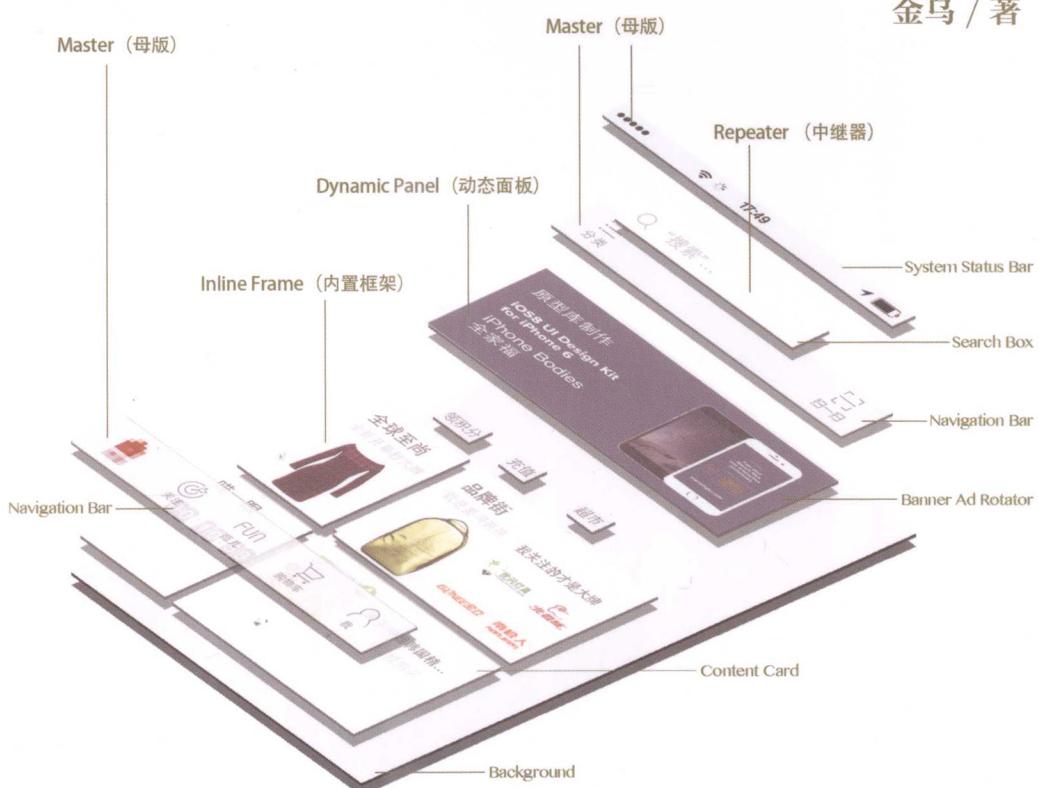


# Axure RP 7

60 小时案例版

## 网站和 APP 原型制作从入门到精通

金乌 / 著



**求职必备，立竿见影**

快速抓住原型设计的知识要点与操作技巧。

**循序渐进，直观易懂**

60 小时视频帮助新手打牢基础和攻克难点。

**全面系统，注重细节**

全方位解析 Axure 各项功能，便于随时参考。



中国工信出版集团



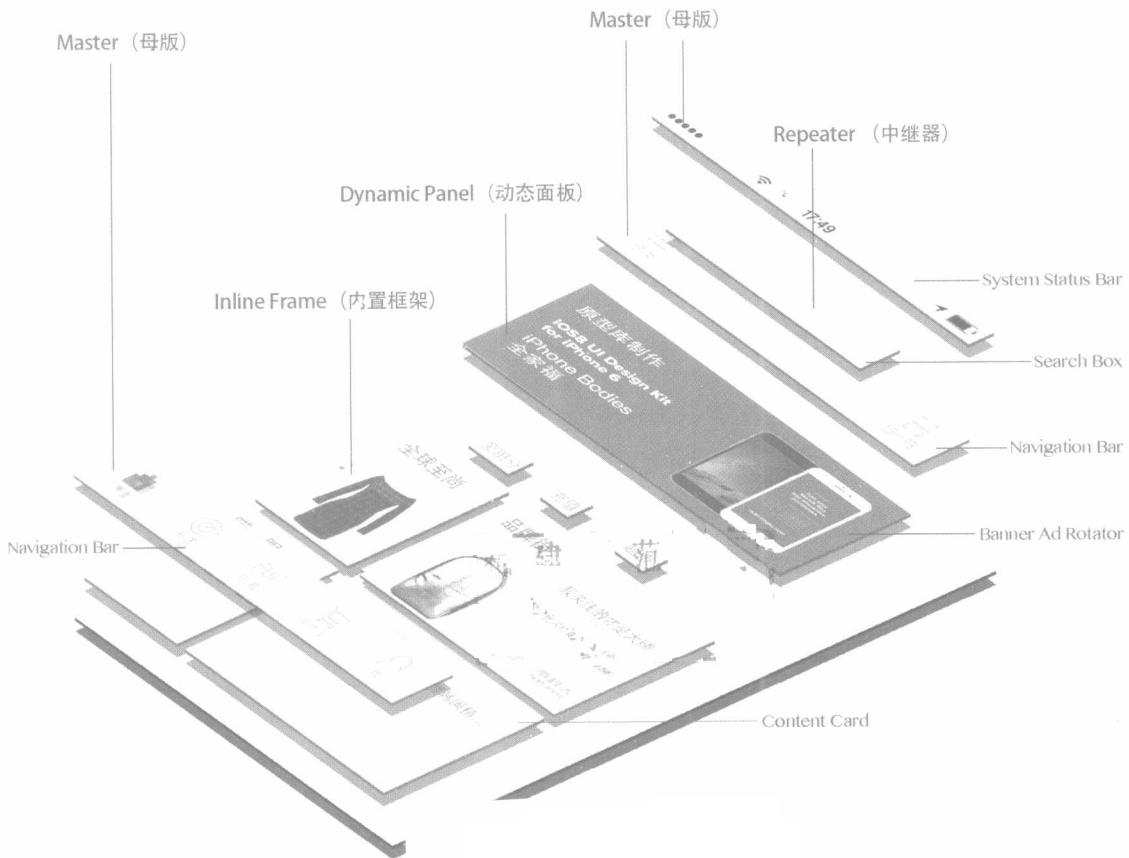
人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

# Axure RP 7

60 小时案例版

## 网站和 APP 原型制作从入门到精通

金乌 / 著



人民邮电出版社  
北京

## 图书在版编目(CIP)数据

Axure RP7网站和APP原型制作从入门到精通 : 60小时案例版 / 金乌著. -- 北京 : 人民邮电出版社,  
2016.5

ISBN 978-7-115-42155-5

I. ①A… II. ①金… III. ①网页制作工具 IV.  
①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第078123号

## 内 容 提 要

本书原版《Axure RP7 网站和 APP 原型制作从入门到精通》自 2015 年春季上市以来，凭借其清晰的结构、全面的内容，以及精彩的案例，一跃成为各大图书网店中最受欢迎的 Axure 教程。

根据读者的反馈，本书将原版中的书面内容进行精炼，保留了最关键的知识点和案例，方便读者高效地学习和掌握 Axure RP7 的核心知识和使用技巧。

针对原书中备受好评的视频案例部分，本书增加了 60 小时视频教程，涵盖各种情景下的原型制作需求，帮助读者快速上手，以满足求职和工作的现实需求。

本书对互联网产品经理和用户体验设计师具有指导意义，同时也非常适合 UI 设计类相关培训班学员及广大自学人员参考阅读。

---

◆ 著	金 乌
责任编辑	赵 轩
责任印制	焦志炜
◆ 人民邮电出版社出版发行	北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164	电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <a href="http://www.ptpress.com.cn">http://www.ptpress.com.cn</a>	
北京缤索印刷有限公司印刷	
◆ 开本:	720×960 1/16
印张:	13.25
字数:	140 千字
印数:	1 - 3 000 册
2016 年 5 月第 1 版	
2016 年 5 月北京第 1 次印刷	

---

定价: 108.00 元 (附 5 张光盘)

读者服务热线: (010) 81055410 印装质量热线: (010) 81055316  
反盗版热线: (010) 81055315

# Axure RP7 的安装汉化

## ① 下载 Axure RP7

- 官方下载地址: <http://www.axure.com>
- 网盘下载: <http://pan.baidu.com/s/1jHwJ7Ie> 密码: esrw

## ② 下载汉化包

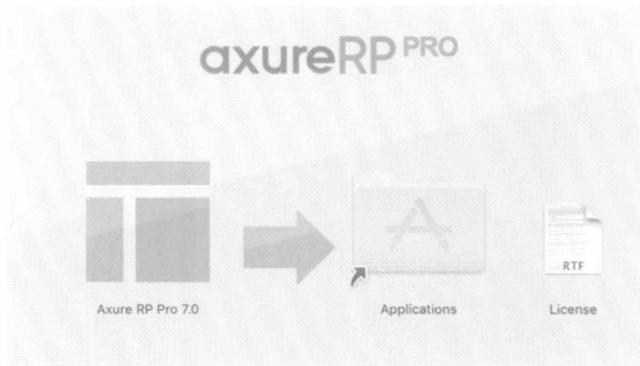
下载地址: <http://pan.baidu.com/s/1sjSdeix> 密码: nkbz

或者百度搜索 Axure RP7 汉化包金乌纠正版

## ③ 汉化

### ■ Mac 机的汉化方法

第一步: 双击 Axure 安装程序, 将 Axure 图标拖放到应用程序文件夹中, 见图 a01。



( 图 a01 )

第二步: 在应用程序中右键单击 Axure RP7 图标, 在弹出的关联菜单中选

# 本书说明

## 光盘激活说明

假如 DVD 无法读取或者没有光驱，可以到以下网址下载视频，然后根据说明输入光盘上的自助激活码即可。

百度网盘：链接：<http://pan.baidu.com/s/1mgOnMVe>（密码：fhuw）

案例源文件下载：链接：<http://pan.baidu.com/s/1bnRUear>（密码：bak5）

## 关于视频教程名称的说明

在最初录制该书配套视频教程时，名称暂定为《Axure RP7 网站和 APP 高保真原型经典案例集锦》，并于出版时正式更名为《Axure RP7 网站和 APP 原型制作从入门到精通（60 小时案例版）》，视频教程内容不变，请各位读者知悉。

择“显示包内容”，见图 a02，然后进入 Contents >Resources，然后将下载的汉化包解压缩后复制到 Resources 文件夹中，见图 a03。



(图 a02)



(图 a03)

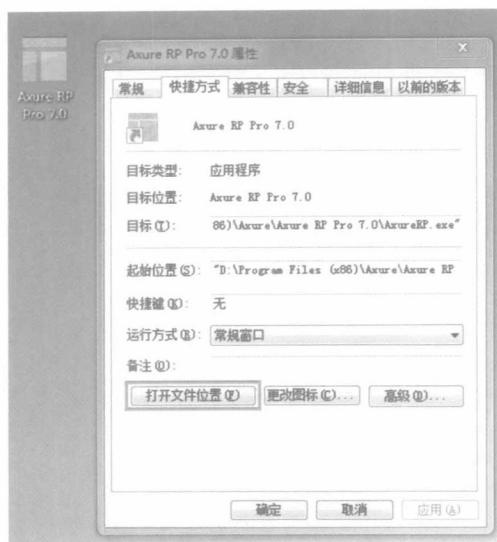
第三步：启动 Axure RP7，此时已经汉化成功。

### ■ PC 机的汉化方法

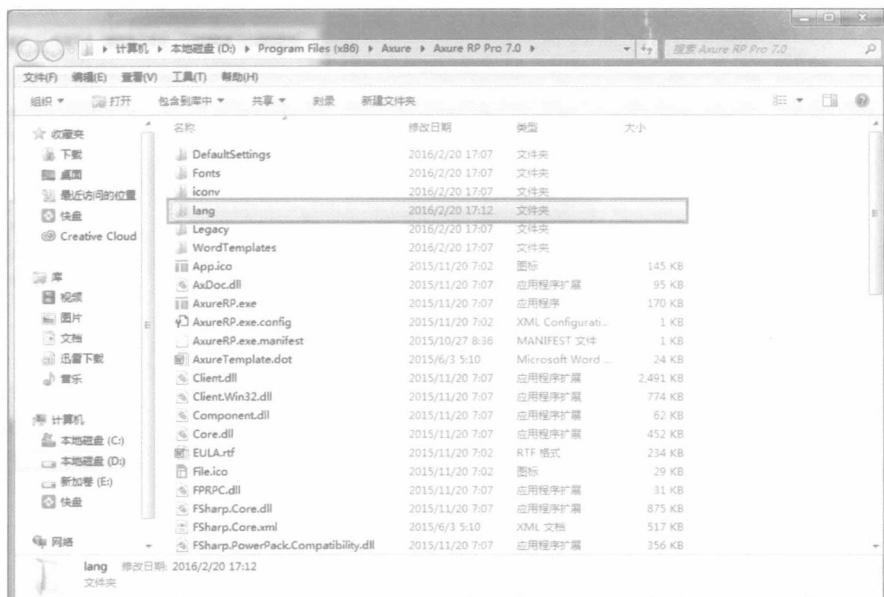
第一步：双击安装包进行安装。

第二步：安装成功后，右键单击桌面上的 Axure 快捷方式，在弹出的关联菜单中选择“属性”，在弹出的属性对话框中单击“打开文件所在的位置”，见图 a04，然后将 lang 文件夹复制进去即可，见图 a05。

## Axure RP7 的安装汉化



( 图 a04 )



( 图 a05 )

第三步：启动 Axure RP7，此时已经汉化成功。

# 前言

原型制作是在正式开始视觉设计或编码之前最具成本效益的可用性跟踪手段。Axure RP7 是行业中最知名的原型设计工具之一。随着专业工具的出现，设计用户体验从未如此令人兴奋，设计原型也从未如此具有挑战性。

随着我国互联网行业迅猛发展，互联网公司中不同职位的界定愈发清晰，对员工的专业能力需求也愈发突出，熟练使用 Axure 也成为 UX 设计师甚至产品经理的先决条件。本书通过真实的案例和场景，循序渐进地帮助你将 Axure 集成到用户体验的工作流程中。

## 什么人适合阅读本书

- 用户体验设计师、业务分析师、产品经理和其他参与用户体验项目的相关人员。
- 互联网创业者或创业团队中的成员。

本书遵循以用户为中心的设计原则，从基础知识讲起，逐渐深入并配合大量案例与视频教程，适用于对 Axure 有一些了解，同样也适用于并不知晓 Axure 这款软件的读者。

## 读者反馈

欢迎广大读者对本书做出反馈，让作者知道本书中哪些部分是你喜欢的或者哪些部分内容需要改善。如果您对本书有任何建议，请发送邮件至 [yuanxingku@gmail.com](mailto:yuanxingku@gmail.com)。

## 案例下载

书中所讲解的案例文件都可以到论坛中下载。此外，您在学习本书过程中遇到任何疑问都可以到论坛中相应的板块中进行讨论：<http://www.yuanxingku.com>。

## 勘误表

虽然笔者十分用心以确保内容的准确性，但是错误依然难以避免。如果您发现书中出现了错误，非常希望您能反馈给我，请将错误详情发送至 [yuanxingku@gmail.com](mailto:yuanxingku@gmail.com)，这样不仅能够帮助其他读者解除困惑，也可以帮助我们在下一版本中进行改善。

## 关于汉化

Axure RP 官方并没有发布中文版，不熟悉或不习惯使用英文原版 Axure 的读者可以到如下网址下载汉化包，或者百度搜索“Axure7 汉化包金乌纠正版”。本教材也是使用中文汉化版 Axure 进行讲解的。

汉化包和软件下载地址：

链接：<http://pan.baidu.com/s/1dEu1NOI> 密码：nenk

在此特别感谢汉化原作者 best919，他的辛勤劳动与无私奉献为 Axure 在中国的普及扫清了语言障碍。

# 目录

<b>第1章 Axure 基础交互</b>	<b>1</b>
1.1 欢迎界面 .....	2
1.1.1 Axure 的文件格式 .....	2
1.1.2 团队项目 .....	3
1.1.3 工作环境 .....	4
1.1.4 自定义工作区 .....	5
1.2 站点地图 .....	6
1.3 部件概述 .....	7
1.3.1 部件详解 .....	7
1.3.2 部件操作 .....	61
1.3.3 页面样式 .....	72
1.4 交互基础 .....	82
1.4.1 事件 .....	85
1.4.2 用例 .....	90
1.4.3 动作 .....	92
<b>第2章 母版详解</b>	<b>97</b>
2.1 创建母版的两种方法 .....	98
2.2 使用母版 .....	98
2.3 母版的拖放行为 .....	100
<b>第3章 动态面板高级应用</b>	<b>105</b>
3.1 动态面板事件 .....	106
3.1.1 状态改变时 .....	106
3.1.2 拖动时 .....	106
3.1.3 滚动时 .....	106
<b>第4章 流程图</b>	<b>108</b>
4.1 流程图概述 .....	109
4.2 创建流程图 .....	109
4.2.1 流程图形状 .....	109
4.2.2 连接线模式 .....	110
4.2.3 将页面标记为流程图 类型 .....	110
4.2.4 连接线的使用 .....	111
4.2.5 给连接线编辑文字 .....	112
4.3 添加参考页面 .....	112
4.4 生成流程图 .....	113
<b>第5章 自定义部件库</b>	<b>115</b>
5.1 自定义部件库概述 .....	116
5.2 加载和创建自定义部件库 .....	116
5.2.1 添加注释和交互 .....	118
5.2.2 组织部件库到文件夹 .....	118
5.2.3 使用自定义样式 .....	119
5.2.4 编辑自定义部件属性 .....	119
<b>第6章 高级交互</b>	<b>121</b>
6.1 条件逻辑 .....	122
6.1.1 交互和条件逻辑 .....	124
6.1.2 多条件用例 .....	127
6.2 设置部件值 .....	128

6.2.1 设置文本 .....	128
6.2.2 设置图像 .....	130
6.2.3 设置选中 .....	132
6.2.4 设置列表选中项 .....	132
6.3 变量 .....	133
6.3.1 创建和设置变量值 .....	134
6.3.2 在动作中设置变量值 .....	135
6.4 函数 .....	137

## 第7章 团队项目 143

7.1 团队项目概述 .....	144
7.2 创建团队项目 .....	147
7.3 团队项目环境和本地副本 .....	149
7.4 获取并打开已有团队项目 .....	151
7.5 使用团队项目 .....	153

## 第8章 AxShare 161

8.1 AxShare 概述 .....	162
8.2 使用 AxShare 生成原型 .....	165
8.3 上传原型到 AxShare .....	165

## 第9章 自适应视图 168

9.1 自适应视图概述 .....	169
9.2 自适应设计与响应式设计 .....	170
9.3 创建和设置自适应视图 .....	171

9.4 编辑自适应视图 .....	172
9.4.1 编辑自适应视图 .....	173
9.4.2 影响所有视图 .....	173
9.4.3 在自适应视图中添加或 删除部件 .....	174

## 第10章 APP 原型模板 178

10.1 概述 .....	179
10.2 APP 原型模板 .....	179
10.3 APP 原型的尺寸设计 .....	184
10.3.1 Viewport 概述 .....	184
10.3.2 CSS 中的 px 与移动 设备中的 px .....	184
10.4 在真实的移动设备中预览 原型 .....	186

## 第11章 用户界面规范文档 191

11.1 规范文档概述 .....	192
11.2 Axure 规范文档 .....	193
11.3 生成器和输出文件 .....	194
11.4 部件注释 .....	197
11.5 部件说明 .....	198
11.6 页面说明 .....	200

## 第12章 60 小时综合案例 视频教程 202

## 第1章

# Axure 基础交互

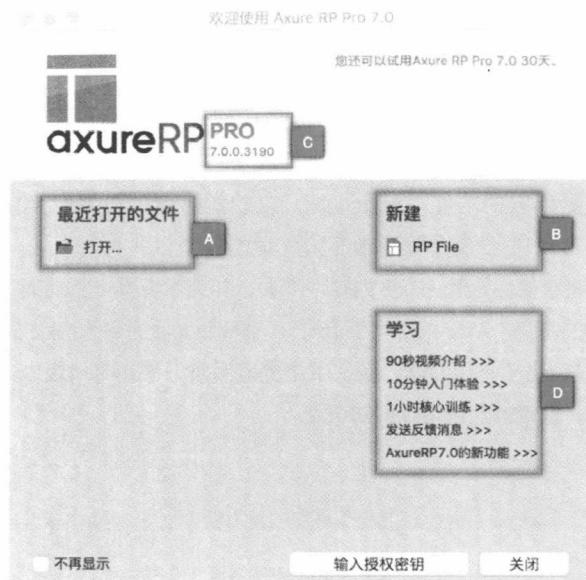
Axure RP7 相较之前的版本做出了很大的改变，无论你是刚刚接触 Axure RP7 的新人，还是曾经使用过 Axure 的其他版本，在深入学习之前都有必要花一些时间来发现它的新特性并熟悉它的功能。Axure 是一款功能强大的工具，但能否用好它取决于你的学习态度和自学的毅力。

本章将帮助你熟悉 Axure 的软件界面，并为掌握其丰富功能打下坚实的基础。AxureRP7 可适用于 PC 的 Windows 系统和 Mac 的 OS X 系统，为了方便教学，我在书中的截图统一采用 Mac 版本进行讲解。本章内容包含以下知识点。

- 1.1 欢迎界面
- 1.2 站点地图
- 1.3 部件概述
- 1.4 交互基础

## 1.1 欢迎界面

初次安装 Axure RP7 并启动之后，你首先会看到一个欢迎窗口，见图 1。在弹出的欢迎窗口中，你可以选择以下操作。



( 图 1 )

A : 显示最近打开的项目，或者打开一个新的项目。

B : 新建一个项目 (.rp 后缀的文件，稍后给大家讲解 Axure 中不同后缀的文件)。

C : 查看当前 Axure 的版本号。Axure RP7 版本发布后更新频率较高，每次都会修复一些曾经的 Bug，所以希望大家保持更新到最新版本。要检查是否发布了最新版本，单击菜单栏中的“帮助 > 检查更新”。

### 1.1.1 Axure 的文件格式

Axure 包含以下 3 种不同的文件格式。

.rp 文件：这是设计时使用 Axure 进行原型设计所创建的单独的文件，也是

我们创建新项目时的默认格式（图 2-A）。

.rplib 文件：这是自定义部件库文件。我们使用网上下载 Axure 部件库，也可以自己制作自定义部件库并将其分享给其他成员使用（图 2-B）。

.rpprj 文件：这是团队协作的项目文件，通常用于团队中多人协作处理同一个较为复杂的项目。不过，在你自己制作复杂的项目时也可以选择使用团队项目，因为团队项目允许你随时查看并恢复到任意的历史版本（图 2-C）。

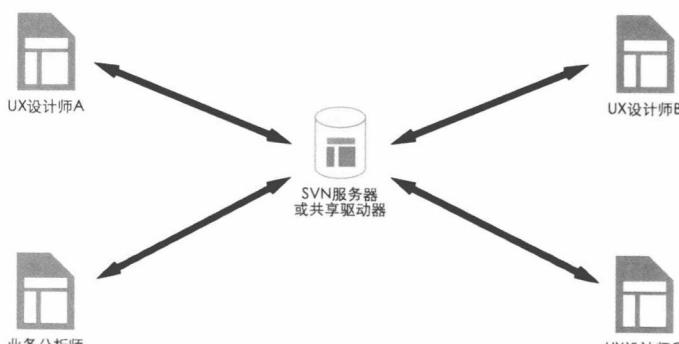


（图 2）

## 1.1.2 团队项目

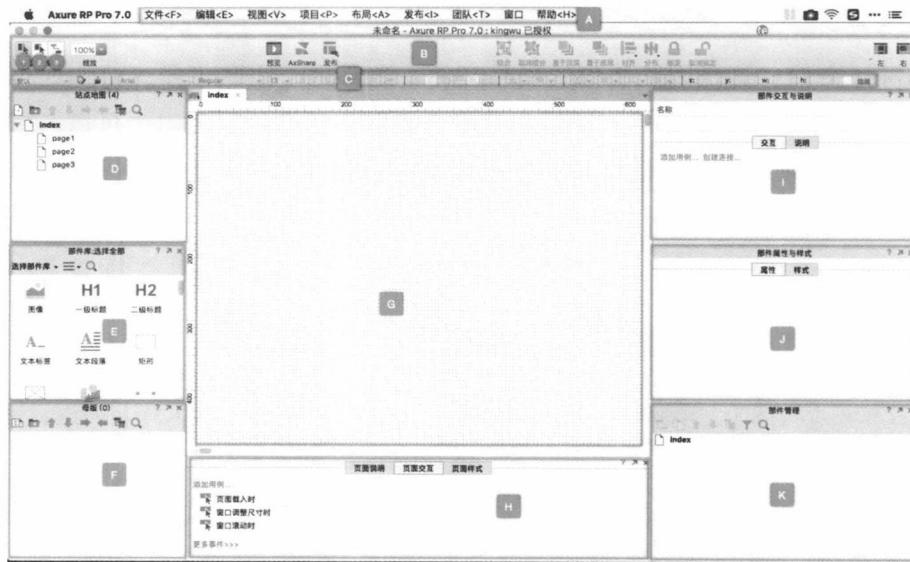
团队项目可以全新创建，也可以从一个已经存在的 RP 文件创建。

在创建团队项目之前，你最好有一个 SVN 服务器或者网络驱动器，见图 3。



（图 3）

### 1.1.3 工作环境



(图4)

## A：菜单栏

## B：工具栏

- 1: 随选模式
  - 2: 包含模式
  - 3: 连接线模式

### C. 格式栏

## D：站点地图面板

## E：部件库面板

F·母版面板

G · 设计区域

H：页面属性面板（其中包括 页面说明、页面交互、页面样式 三个选项卡）

## I：页面交互与说明面板

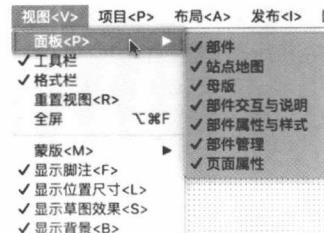
## I：部件属性与样式面板

#### K：部件管理面板

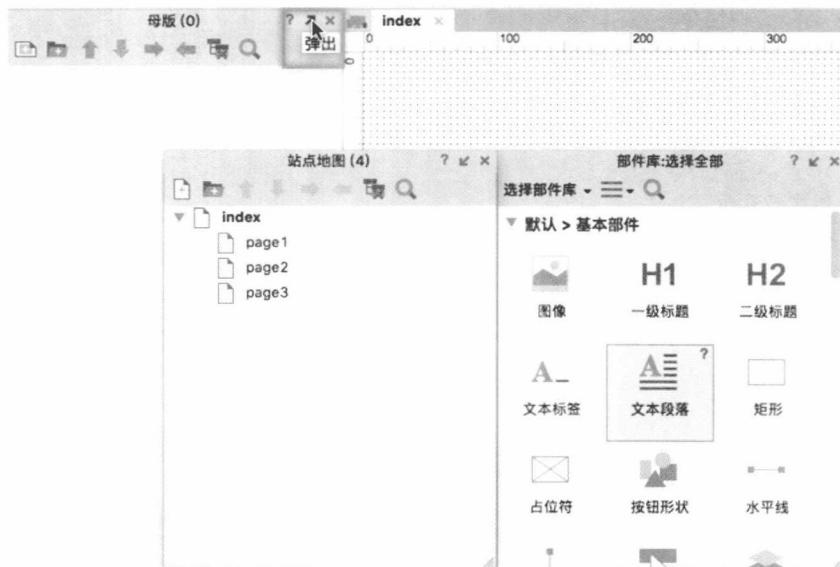
## 1.1.4 自定义工作区

在 Axure RP7 中，用户可以根据自己的使用习惯对工作区域进行设置。如显示或隐藏某个面板：单击菜单栏中的【视图 > 面板】选项，在这里可以勾选或取消勾选，设置对应面板的显示与隐藏，见图 5。

**弹出面板：**某些情况下，用户希望根据自己的习惯将不同的面板放在不同的位置（或者使用双显示器进行工作时，可以将面板放置于次要显示器中显示），只需点击该面板右上角的“弹出”按钮即可，见图 6。



( 图 5 )

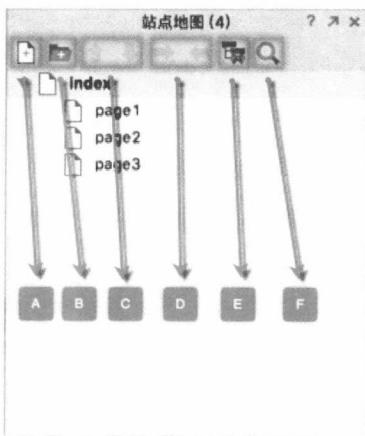


( 图 6 )

但是，你无法改变这些面板的默认位置，如站点地图面板默认在左上角，你无法让它默认停靠在其他位置。

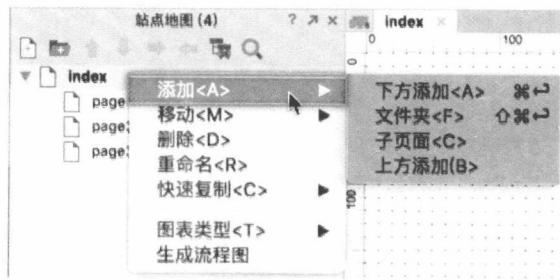
## 1.2 站点地图

站点地图用来增加、删除和组织管理原型中的页面。在 Axure RP7 中添加页面的数量是没有限制的，但是如果你的页面非常多，强烈建议使用文件夹进行管理和维护，见图 7、图 8。



(图 7)

- A : 创建新页面
- B : 创建新文件夹
- C : 使用上下箭头管理页面顺序
- D : 使用左右箭头管理页面的层级关系
- E : 删除页面
- F : 搜索页面



(图 8)