

主编 胡建平 王从局 刘东慧

全国 计算机等级考试 一级实用教程

(计算机基础及MS Office应用)

考点梳理**全面**

习题解析**详尽**

测试**高效实用**



【附一级考试模拟练习卷】



苏州大学出版社
Soochow University Press

图章 (PI) 目录献在并图

2M 艾脑基时真什 请基用定限一 冠才选参用基并图全
: 获恭一 能主慈凉欣 同从王 平衡平 用应 Office
7 3105 社出学大州苏

全国计算机等级考试一级实用教程

(计算机基础及 MS Office 应用)

主 编 胡建平 王从局 刘东慧

副主编 蔡惟一 马继军 葛宗强

编 者 陈 明 贾海龙

对阅审大类各合部计本

志表示感谢,特别要感
见,使得本书的结构和
内容更趋完善。

不足之处,恳请读者批
评指正,以便再版时

本书中的相关教学素材
州大学出版社网站(www.
sudapress.com)下载。

苏州大学出版社

ISBN 978-7-5675-1001-1 定价:36.00元

封面设计: 苏州大学出版社
地址: 苏州 10215-6232030
http://www.sudapress.com

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试一级实用教程. 计算机基础及 MS Office 应用 / 胡建平, 王从局, 刘东慧主编. —苏州: 苏州大学出版社, 2014. 7

ISBN 978-7-5672-1001-1

I. ①全… II. ①胡…②王…③刘… III. ①电子计算机—水平考试—教材②办公自动化—应用软件—水平考试—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 173072 号

内 容 简 介

本书包括“理论学习”、“操作实训”和“应试指导”三部分内容。“理论学习”部分包括计算机基础知识、计算机软硬件系统、计算机网络与因特网等内容,每章后配有典型例题分析及强化练习;“操作实训”部分采用任务驱动模式编写,系统介绍了 Windows 7 的基本操作以及 Office 2010 的使用方法和操作技巧,每单元后配有实战演练;“应试指导”部分包括最新考试大纲、考试系统介绍、考点总结及 10 套模拟练习卷。

本书紧扣最新版考试大纲,由长期从事计算机应用研究、计算机基础教学的一线教师,根据多年的教学和培训经验,精心组织编写。该教材遵循简明、易学、实用的原则,通俗易懂、图文并茂、重点突出、系统全面。

本书适合各类大专院校及参加全国计算机等级考试(一级 MS Office)的学生,作为计算机基础教学用书和考试培训教材,也可作为计算机初学者的入门教材。

全国计算机等级考试一级实用教程

(计算机基础及 MS Office 应用)

胡建平 王从局 刘东慧 主编

责任编辑 管兆宁

苏州大学出版社出版发行

(地址:苏州市十梓街1号 邮编:215006)

常州市武进第三印刷有限公司印装

(地址:常州市湔里镇村前街 邮编:213154)

开本 787mm × 1092mm 1/16 印张 21.25 字数 499 千

2014 年 7 月第 1 版 2014 年 7 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5672-1001-1 定价:36.00 元

苏州大学版图书若有印装错误,本社负责调换
苏州大学出版社营销部 电话:0512-65225020
苏州大学出版社网址 <http://www.sudapress.com>

前言

随着计算机和网络技术在人们工作和生活中的广泛应用,掌握和应用计算机信息技术的知识和技能已经成为现代人适应工作和生活的必备条件之一。

本教材严格按照最新版全国计算机等级考试一级(计算机基础及MS Office应用)的考试大纲进行编写,操作系统以Windows 7为基础,MS Office应用则以2010版为主进行介绍。教材以模块划分,采用“任务驱动”的教学模式,在讲解考试知识的同时,通过每个任务的具体执行,完整地介绍了办公系统常用软件的使用。

教材编写以“必须、够用”为原则,精讲、少讲理论,以介绍常用办公软件的操作为主,重点讲解信息技术中最广泛应用的知识、方法和技能,以培养和提高学习者的信息素养和实践能力。编写时,力求降低理论难度,加大技能操作强度;在内容安排上,力求突出重点、全面细致;在任务选取上,强调实用性和针对性,注重培养学生的实践能力。

希望通过本书的学习,广大考生能熟练地掌握计算机基础知识和操作技能,顺利通过全国计算机等级考试一级MS Office的考试。

在此,我们要向所有对本书的编写和出版做出贡献的同志表示感谢,特别要感谢马继军院长,他在本书的编写过程中,提出了许多宝贵的意见,使得本书的结构和内容更趋完善。

由于时间仓促,加之编者水平有限,书中难免存在疏漏、不足之处,恳请读者批评指正,以便再版时予以修订。

本书中的相关教学素材、试卷答案及模拟系统可至苏州大学出版社网站(www.sudapress.com)下载。

编者

目 录

第一部分 理论学习

第一章 计算机基础知识

第一节 计算机的发展	(1)
一、知识点概述	(1)
(一) 电子计算机简介	(1)
(二) 计算机的原理、特点及分类	(2)
(三) 计算机的用途及新技术	(3)
(四) 计算机的发展趋势	(4)
(五) 信息与信息技术	(5)
二、典型例题分析	(6)
三、强化练习	(7)
第二节 数据在计算机中的表示	(9)
一、知识点概述	(9)
(一) 计算机中数据的基本单位	(9)
(二) 数制的基本概念	(10)
(三) 不同数制之间的转换	(11)
(四) 西文字符的编码	(12)
(五) 汉字字符的编码	(13)
(六) 汉字的处理过程	(14)
二、典型例题分析	(15)
三、强化练习	(16)
第三节 多媒体简介	(19)
一、知识点概述	(19)
(一) 多媒体相关的基本概念	(19)
(二) 数字化音频	(19)

(三) 数字化图像	(21)
(四) 多媒体数据压缩	(23)
(五) 流媒体技术	(23)
二、典型例题分析	(24)
三、强化练习	(25)
第四节 计算机病毒	(28)
一、知识点概述	(28)
(一) 计算机病毒定义	(28)
(二) 计算机病毒的主要特点	(28)
(三) 计算机病毒的分类	(29)
(四) 计算机病毒的常见症状	(30)
(五) 计算机病毒的防治	(30)
二、典型例题分析	(31)
三、强化练习	(32)
第二章 计算机系统	
第一节 计算机硬件系统	(34)
一、知识点概述	(34)
(一) 运算器 (ALU)	(35)
(二) 控制器 (CU)	(35)
(三) 存储器 (Memory)	(36)
(四) 输入设备 (Input Devices)	(41)
(五) 输出设备 (Output Devices)	(42)
(六) 总线、主板及 I/O 接口	(44)
二、典型例题分析	(46)
三、强化练习	(48)
第二节 计算机软件系统	(54)
一、知识点概述	(54)
(一) 软件的定义	(54)
(二) 软件的发展	(55)
(三) 软件的分类	(55)
(四) 程序设计语言	(55)
二、典型例题分析	(56)
三、强化练习	(58)

第三节 操作系统	(61)
一、知识点概述	(61)
(一) 操作系统(Operating System, OS)定义	(61)
(二) 进程(Process)与线程(threads)	(62)
(三) 操作系统类型	(62)
(四) 操作系统功能	(63)
(五) 常用的操作系统简介	(64)
二、典型例题分析	(66)
三、强化练习	(67)

第三章 计算机网络与因特网

第一节 计算机网络技术	(71)
一、知识点概述	(71)
(一) 计算机网络的定义	(71)
(二) 通信基础	(71)
(三) 计算机网络的发展	(73)
(四) 计算机网络的分类	(73)
(五) 计算机网络硬件	(75)
(六) 网络软件	(76)
(七) 无线局域网	(77)
二、典型例题分析	(77)
三、强化练习	(78)
第二节 国际互联网	(83)
一、知识点概述	(83)
(一) 因特网基础知识	(83)
(二) 因特网的体系结构	(84)
(三) TCP/IP 模型	(84)
(四) IP 地址	(85)
(五) 域名系统(Domain Name System, DNS)	(85)
(六) 因特网接入	(86)
(七) 因特网防火墙(Internet firewall)	(87)
(八) 因特网主要应用	(87)
二、典型例题分析	(89)
三、强化练习	(90)

第二部分 操作实训

单元一 Windows 7 操作系统的使用	(93)
任务 1 Windows 7 入门	(93)
任务 2 个性化环境设置	(97)
任务 3 中文输入法及汉字录入	(104)
任务 4 资源管理器的使用	(108)
任务 5 Windows 7 控制面板常用程序介绍	(116)
任务 6 附件工具介绍	(122)
任务 7 网络基本配置	(126)
任务 8 实战演练	(127)
单元二 Word 2010 的使用	(129)
任务 1 Word 入门	(129)
任务 2 Word 的基本操作	(132)
任务 3 Word 文档的格式设置	(141)
任务 4 Word 文档的编排	(150)
任务 5 Word 的表格操作	(156)
任务 6 Word 的图文混排	(163)
任务 7 实战演练	(171)
单元三 Excel 2010 的使用	(176)
任务 1 Excel 入门	(176)
任务 2 Excel 的基本操作	(179)
任务 3 工作表的格式化	(186)
任务 4 公式与函数	(193)
任务 5 工作表中的数据库操作	(203)
任务 6 图表制作及工作表打印	(211)
任务 7 保护数据	(215)
任务 8 实战演练	(218)
单元四 PowerPoint 2010 的使用	(221)
任务 1 PowerPoint 入门	(221)
任务 2 演示文稿的基本制作	(224)
任务 3 演示文稿的修饰	(238)

任务4 演示文稿的动态展示	(242)
任务5 演示文稿的放映、打印和打包	(248)
任务6 实战演练	(253)
单元五 因特网的简单应用	(255)
任务1 IE 基本操作	(255)
任务2 信息检索及文件下载	(261)
任务3 Webmail 电子邮箱基本操作	(264)
任务4 Outlook 2010 基本操作	(271)
任务5 实战演练	(281)

第三部分 应试指导

单元一 全国计算机等级考试一级 MS Office 考试大纲(2014)	(282)
单元二 全国计算机等级考试一级 MS Office 考试样题	(285)
单元三 考试系统简介	(288)
单元四 考点总结与注意事项	(292)

参考文献	(295)
------------	-------

附:全国计算机等级考试一级 MS Office 模拟练习卷(10套)

(一) 电子计算机简介

1946年,世界上第一台电子数字积分计算机(ENIAC)在美国宾夕法尼亚大学诞生,它采用电子管为基本元件,用了18000多个电子管,占地170平方米,重达30多吨,主要应用在导弹、原子弹等国防技术尖端项目中的科学计算,是名副其实的“计算用的机器”。

在短短的60多年中,计算机的发展速度之快大大超出人们的预料。在此期间,被称为“现代计算机之父”的匈牙利数学家冯·诺依曼对计算机的发展发挥了重要的作用。人们根据他的“存储程序控制”思想和原理,提出了计算机必须有输入、存储、运算、控制和输出五个组成部分,并将符合这种设计的计算机叫作冯·诺依曼机。Intel公司创始人之一摩尔(Gordon E. Moore)于1965年在《电子学》杂志上发表论文预测,单块CPU集成电路的集成度平均每18~24个月翻一番,速度将提高一倍,而其价格将降低一半,这就是著名的Moore定律,如今这一翻番周期已缩短为12个月左右。

人们一般根据计算机所采用的物理元器件,将计算机发展分为四个阶段,如表1-1所示。

第一部分 理论学习

第一章 计算机基础知识

第一节 计算机的发展



一、知识点概述

我们通常所说的计算机是指数字电子计算机,又称为电脑,它是一种能够接收信息,并按照存储在其内部的程序(程序表达了某种规则)对输入信息进行处理,并产生输出结果的、高速的、自动化的数字电子设备。

(一) 电子计算机简介

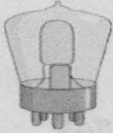

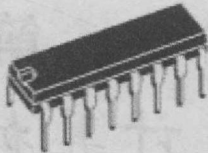
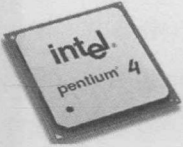
1946年,世界上第一台电子数字积分计算机(ENIAC)在美国宾夕法尼亚大学诞生,它采用电子管为基本元件,用了18000多个电子管,占地170平方米,重达30多吨,主要应用在导弹、原子弹等国防技术尖端项目中的科学计算,是名副其实的“计算用的机器”。

在短短的60多年中,计算机的发展速度之快大大超出人们的预料。在此期间,被称为“现代计算机之父”的匈牙利数学家冯·诺依曼对计算机的发展发挥了重要的作用。人们根据他的“存储程序控制”思想和原理,提出了计算机必须有输入、存储、运算、控制和输出五个组成部分,并将符合这种设计的计算机叫作冯·诺依曼机。Intel公司创始人之一摩尔(Gordon E. Moore)于1965年在《电子学》杂志上曾发表论文预测:单块CPU集成电路的集成度平均每18~24个月翻一番,速度将提高一倍,而其价格将降低一半,这就是著名的Moore定律,如今这一翻番的周期已缩短为12个月甚至更短。

人们一般根据计算机所采用的物理元器件,将计算机发展分为四个阶段,如表1-1所示。

嵌入式技术是指执行专用功能并被内部计算机控制的设备或系统,它不仅使用通用型计算机,而且运行的是固化的软件,用户很难或者不可能改变固件。

表 1-1 第 1~4 代计算机对比表

年代	第一代 (1946—1957 年)	第二代 (1958—1964 年)	第三代 (1965—1973 年)	第四代 (1974 年起)
主要元器件	电子管	晶体管	中、小规模集成电路 (SSI、MSI)	大规模 (LSI)、超大规模 (VLSI) 集成电路
元器件例图				
典型代表	UNIVAC-I (通用自动计算机)	IBM-7000 系列	IBM-360 系列	IBM-4300、9000 系列
内存	汞延迟线	磁芯存储器	半导体存储器	半导体存储器
外存	纸带或打孔卡片	磁带	磁带、磁盘	磁盘或光盘等
处理速度	几千条	几万至几十万条	几十万至几百万条	上千万至亿条

1956 年,我国制订了计算机科研、生产和教育发展计划,由此开始了计算机研制的历程。

(1) 1958 年 8 月 1 日,中国第一台通用数字电子计算机 103 机研制成功。

(2) 1959 年 9 月,我国第一台大型电子管计算机 104 机研制成功。

(3) 1983 年 12 月,国防科技大学研制成功我国第一台亿次巨型计算机“银河-I”,运算速度每秒 1 亿次。银河机的研制成功,标志着我国计算机科研水平达到了一个新高度。

(4) 1985 年 6 月,第一台具有字符发生器的汉字显示能力、具备完整中文信息处理能力的国产微机“长城 0520CH”开发成功。

(5) 1987 年,第一台国产的 286 微机——“长城 286”正式推出。

(6) 2008 年,超百万亿次超级计算机“曙光 5000”诞生,超级计算机技术世界领先。

(7) 2010 年,国防科大研制出“天河一号”超级计算机,运算速度排名世界第五。

(8) 2014 年,全球超算 TOP 500 榜单上,中国的“天河二号”超级计算机第三次夺得冠军。

(二) 计算机的原理、特点及分类

1. 计算机的工作原理

迄今为止,我们所使用的计算机大多是按照匈牙利数学家冯·诺依曼提出的“存储程序控制”的原理进行工作的。其原理主要归纳为以下三点:

(1) 采用二进制。

(2) 存储程序控制。

(3) 计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五个基本功能部件组成。

2. 计算机的特点

(1) 速度快、运算精确度高。

(2) 具有准确的逻辑判断能力。

(3) 存储功能强大。

(4) 具有自动运算功能。

(5) 具有网络互联互通互操作及通信功能。

3. 计算机的分类

(1) 按使用范围分类:通用计算机、专用计算机。通用计算机适应性很强,应用面很广。专用计算机针对某类问题能显示出最有效、最快速和最经济的特性,但它的适应性较差,不适于其他方面的应用。

(2) 按性能分类:巨型计算机、大型计算机、微型计算机、工作站、服务器。这些类型之间的基本区别通常在于其体积大小、结构复杂程度、功率消耗、性能指标、数据存储容量、指令系统和设备及软件配置等的不同。

(3) 按处理信息的形式分类:模拟计算机、数字计算机、混合计算机。模拟计算机,主要用于处理模拟信息,如工业控制中的温度、压力等;模拟计算机的运算部件是一些电子电路,其运算速度极快,但精度不高,使用也不够方便。数字计算机采用二进制运算,其特点是剪度高,便于存储信息,是通用性很强的计算工具,既能胜任科学计算和数字处理,也能进行过程控制和 CAD/CAM 等工作。混合计算机是取数字、模拟计算机之长,既能高速运算,又便于存储信息,但这类计算机造价昂贵。现在人们所使用的计算机大都属于数字计算机。

(三) 计算机的用途及新技术

1. 计算机的用途

(1) 科学计算:主要是使用计算机进行数学方法的实现和应用,是计算机应用最早的领域,如基因分析、测算卫星轨道、天气预报等。

(2) 数据/信息处理:也称为非数值计算,是计算机应用最多的一个领域,如文字处理、数据库技术、决策系统、信息管理等。

(3) 过程控制:利用计算机对生产过程、制造过程或运行过程进行检测与控制,如工业生产控制等。

(4) 计算机辅助:是计算机应用非常广泛的领域,主要包括计算机辅助设计(CAD)、计算机辅助制造(CAM)、计算机辅助教育(CAI)、计算机辅助技术(CAT)、计算机模拟和计算机仿真等。

(5) 网络与通信:主要指利用网络,特别是互联网方面的应用,如 IP 电话、电子邮件、电子商务等。

(6) 嵌入式系统:把处理器嵌入设备中,完成特定的处理任务,如单片机的应用、手机、数码相机、智能电动玩具、航天仪器、计费器等。

(7) 人工智能:指计算机模拟人类的某些智力活动,如机器人、机器翻译、机器治疗等。

(8) 多媒体应用:包括文本、图形、图像、音频、视频、动画等多种信息类型的综合,多媒体技术与人工智能技术的有机结合还促进了虚拟现实、虚拟制造技术的发展。

2. 计算机的新技术

(1) 嵌入式技术。

嵌入式技术是指执行专用功能并被内部计算机控制的设备或者系统。嵌入式系统不仅能使用通用型计算机,而且运行的是固化的软件,用术语表示就是固件(Firmware),终端用户很难或者不可能改变固件。

嵌入式系统主要由嵌入式 CPU、外部硬件设备、嵌入式操作系统和特定的应用程序组成。嵌入控制器因其体积小、可靠性高、功能强、灵活方便等许多优点,其应用已深入到工业、农业、教育、国防、科研以及日常生活等各个领域,对各行各业的技术改造、产品更新换代、加速自动化进程、提高生产率等方面都起到了极其重要的推动作用。

(2) 网格计算。

分布式计算的一种,所谓分布式计算就是指两个或多个软件互相共享信息,这些软件既可以在同一台计算机上运行,也可以在通过网络连接起来的多台计算机上运行。

分布式计算比起其他算法具有稀有资源可以共享、可在多台计算机上平衡计算负载、可把程序放在最适合的计算机上运行三个优点。其中,共享稀有资源和平衡负载是计算机分布式计算的核心思想之一。

网格计算是专门针对复杂科学计算的新型计算模式,任务管理、任务调度、资源管理是网格计算的三要素。网格计算通过任何一台计算机都可以提供无限的计算能力,可以接入浩如烟海的信息。这种环境将能够使各企业解决以前难以处理的问题,最有效地使用他们的系统,满足客户要求并降低他们计算机资源的拥有和管理总成本。

(3) 中间件技术。

中间件(Middleware)是处于操作系统和应用程序之间的系统软件,也有人认为它应该属于操作系统中的一部分。在中间件诞生之前,主要采用传统的客户机/服务器(C/S)的模式,这种模式的缺点是系统拓展性差。随着因特网的发展,一种 Web 数据库的中间件技术得到了广泛应用。

中间件屏蔽了底层操作系统的复杂性,使程序开发人员面对一个简单而统一的开发环境,减少程序设计的复杂性,将注意力集中在自己的业务上,不必再为程序在不同系统软件上的移植而重复工作,从而大大减少了技术上的负担。中间件带给应用系统的不只是开发的简便、开发周期的缩短,也减少了系统的维护、运行和管理的工作量,还减少了计算机总体费用的投入。

(4) 云计算。

云计算(Cloud Computing)是一种基于互联网的计算方式,通过这种方式,共享的软硬件资源和信息可以按需求提供给计算机和其他设备。

云计算将传统的以桌面为核心的任务处理转变为以网络为核心的任务处理,云计算的构成包括硬件、软件和服务。云计算的核心思想是对大量用网络连接的计算资源进行统一管理和调度,构成一个计算资源池向用户提供按需服务,提供资源的网络被称为“云”。

云计算是继 1980 年以后大型计算机到客户端—服务器的大转变之后的又一种巨变。用户不再需要了解“云”中基础设施的细节,不必具有相应的专业知识,也无须直接进行控制。云的基本概念是,通过网络将庞大的计算处理程序自动分拆成无数个较小的子程序,再由多部服务器所组成的庞大系统搜索、计算分析之后将处理结果回传给用户。通过这项技术,远程的服务供应商可以在数秒之内,达成处理数以千万计甚至亿计的信息,达到和“超级电脑”同样强大性能的网络服务。

(四) 计算机的发展趋势

1. 巨型化

主要指高速度、大存储量和功能强大的计算机。巨型化是衡量一个国家经济实力与科

技术水平的重要标志。

2. 微型化

主要指进一步提高集成度,利用高性能的超大规模集成电路研制质量更加可靠、性能更加优良、价格更加低廉、整机更加小巧的微型计算机。

3. 网络化

主要指利用通信技术将分散的计算机联网,彼此间可以互相通信和共享资源和信息服务。

4. 智能化

主要指让计算机具有模拟人的感觉和思维能力,具有逻辑推理、学习与证明的能力。新一代的计算机还包括模糊计算机、光子计算机、生物计算机、超导计算机、量子计算机等。

(五) 信息与信息技术

科技的进步导致了人类生产和生活方式的根本性变化。蒸汽机的发明引发了从英国开始的第一次工业革命,发电机和电动机的发明引发了第二次工业革命,从20世纪80年代开始,信息技术引发了第三次工业革命。从生产力和产业结构的演进角度看,人类社会正从工业化社会向信息化社会转型。

1. 数据与信息的关系

数据是区别客观事物的符号,数值、文字、语言、图形、图像等都是不同形式的数据。信息是以适合于通信、存储或处理的形式来表示的知识或消息。

数据是信息的载体,数据是用来描述信息的一种形式;信息是数据的内涵,不是所有的数据都是信息,只有经过加工处理并对人类客观行为产生影响的、有用的数据才能成为信息;而信息必须通过数据才能传播,才能对人类有影响。

2. 信息技术与信息处理系统

信息技术(Information Technology,简称IT)指的是用来扩展人们信息器官功能、协助人们更有效地进行信息处理的一门技术。虽然有时人们也把信息技术叫作“现代信息技术”,但是它们定义的范围还是不同的。信息技术不仅包括现代信息技术,还包括与现代文明之前的时代相对应的信息技术;而现代信息技术是指信息的获取、传输和处理与计算机技术、微电子技术、通信技术相结合而成的信息技术。

用于辅助人们进行信息获取、传递、存储、检索、加工处理、变换、控制及显示的综合使用各种信息技术的系统,可以通称为信息处理系统。

3. 现代信息技术的发展趋势

(1) 高速大容量——速度和容量是紧密联系的,随着要传递和处理的信息量越来越大,高速大容量是必然趋势。

(2) 数字化——计算机要处理的信息是多种多样的,但计算机工作于二进制编码方式,只能处理二进制数据,所以我们要把日常的信息转换成二进制数据。

(3) 信息的多媒体化——利用计算机把文字、图形、图像、动画、声音及视频等媒体信息都数字化,并将其整合在一定的交互式界面上,使计算机具有交互展示不同媒体形态的能力。它极大地改变了人们获取信息的传统方法,符合人们信息时代的阅读方式。

(4) 网络化——通信本身就是网络,其广度和深度在不断发展,计算机也越来越网络

化。目前各国都在致力于将计算机网、通信网、有线电视网“三网合一”的建设,将来通过网络能更好地传送各种多媒体信息,用户可随时随地地在全世界范围拨打可视电话或收看任意国家的电视和电影。

(5) 智能化——指现代信息技术将能为人们提供各种舒适、安全、快捷、智能的服务。



二、典型例题分析

(1) 第三代电子计算机使用的电子元件是()。

- A. 晶体管
- B. 电子管
- C. 中、小规模集成电路
- D. 大规模和超大规模集成电路

【解析】 第一代计算机主要元件是电子管,第二代计算机主要元件是晶体管,第三代计算机主要元件是采用小规模集成电路和中规模集成电路,第四代计算机主要元件是采用大规模集成电路和超大规模集成电路。

【答案】 C

(2) 计算机具有处理速度快、计算精度高、存储容量大、可靠性高、全自动运行以及()的特点。

- A. 造价便宜
- B. 网络与通信功能
- C. 便于大规模生产
- D. 携带方便

【解析】 计算机的主要特点有处理速度快、计算精度高、存储容量大、可靠性高、全自动运行、适用范围广、通用性强及网络与通信功能。

【答案】 B

(3) 计算机按照所处理数据的形态可以分为()。

- A. 专用计算机、通用计算机
- B. 单片机、单板机、多芯片机、多板机
- C. 巨型机、大型机、小型机、微型机和工作站
- D. 数字计算机、模拟计算机、混合计算机

【解析】 计算机按照使用范围可以分为通用计算机和专用计算机,按照综合性能可以分为巨型机、大型机、小型机、微型机和工作站,按照处理数据的形态可以分为数字计算机、模拟计算机和专用计算机。

【答案】 D

(4) 下列关于信息的叙述错误的是()。

- A. 信息是对人有用的数据,这些数据将可能影响到人们的行为与决策
- B. 信息是数据的符号化表示
- C. 信息是指认识主体所感知或所表达的事物运动及其变化方式的形式、内容和效用
- D. 信息是指事务运动的状态及状态变化的方式

【解析】 选项 A 是客观存在的事实,选项 C、D 是信息的定义。信息与数据是密切相关的,信息是数据的内涵,不是数据的符号化表示;数据是信息的载体,它表示了信息。选项 B 是错误的。

【答案】 B

(5) 在计算机信息处理领域,下列关于数据含义的叙述正确的是()。

- A. 数据是对客观事实、概念等的一种表示
- B. 数据就是日常所说的数值
- C. 数据就是信息
- D. 信息与数据是密切相关的,是同一个概念

【解析】“数据是对事实、概念或指令的一种特殊表达形式,这种特殊的表达形式可以用人工的方式或自动化的装置进行传输、翻译(转换)或加工处理”,在这个定义中,强调的是数据表达了一定的内容,即“事实、概念或指令”。

【答案】 A

(6) 信息处理过程可分若干个阶段,其第一阶段的活动是()。

- A. 信息的传递
- B. 信息的加工
- C. 信息的存储
- D. 信息的收集

【解析】 信息处理过程可分若干个阶段,信息的收集、传递、加工、存储、显示与控制。其中,第一阶段的活动是信息的收集。

【答案】 D



三、强化练习

(1) 世界上第一台电子计算机诞生于(),它的主要逻辑元器件是()。

- A. 1941年 继电器
- B. 1946年 电子管
- C. 1949年 晶体管
- D. 1950年 光电管

(2) 在 ENIAC 的研制过程中,首次提出存储程序计算机体系结构的是()。

- A. 冯·诺依曼
- B. 阿兰·图灵
- C. 古德·摩尔
- D. 以上都不是

(3) 计算机有很多分类方法,按其用途可分为()。

- A. 服务器、工作站
- B. 16位、32位、64位计算机
- C. 小型机、大型机、巨型机
- D. 专用机、通用机

(4) 目前个人计算机中使用的元器件主要是()。

- A. 电子管
- B. 中小规模集成电路
- C. 大规模或超大规模集成电路
- D. 光电路

(5) 电子计算机的发展已经历了4代,第一代到第四代计算机使用的主要元器件分别是()。

- A. 电子管,晶体管,中、小规模集成电路,光电路
- B. 电子管,晶体管,中、小规模集成电路,大规模和超大规模集成电路
- C. 晶体管,电子管,中、小规模集成电路,大规模和超大规模集成电路
- D. 晶体管,电子管,大规模和超大规模集成电路,中、小规模集成电路

(6) 目前运算速度达到每秒万亿次以上的计算机通常被称为()计算机。

- A. 巨型
- B. 大型
- C. 小型
- D. 微机

(7) 第四代计算机的 CPU 采用的超大规模集成电路,其英文名是()。

- A. SSI
- B. VLSI
- C. LSI
- D. MSI

(8) 电子数字计算机最早的应用领域是()。

- A. 辅助设计
- B. 办公自动化
- C. 信息处理
- D. 科学计算

- (9) 办公自动化(OA)按计算机应用的分类,它属于()。
- A. 数值计算 B. 辅助设计 C. 自动化控制 D. 信息处理
- (10) 目前正在使用的安装了高性能 Pentium 4 处理器的个人计算机属于()计算机。
- A. 第五代 B. 第四代 C. 第三代 D. 第二代
- (11) 下列不属于个人计算机范围的是()。
- A. 台式机 B. 便携机 C. 工作站 D. 服务器
- (12) 计算机辅助制造的英文缩写是()。
- A. CAT B. CAM C. CAI D. CAD
- (13) 计算机辅助教育的英文缩写是()。
- A. CAD B. CAI C. CAM D. CAT
- (14) 1946 年诞生的世界上第一台电子计算机名叫()。
- A. EDVAC B. ENIAC C. EDSAC D. EANIC
- (15) 1983 年,我国第一台亿次巨型电子计算机的名称是()。
- A. 东方红 B. 曙光 C. 神州 D. 银河
- (16) 现代计算机中采用二进制数字系统,采用二进制的最主要原因是()。
- A. 计算方式简单 B. 容易阅读,不易出错
C. 避免与十进制相混淆 D. 与逻辑电路硬件相适应
- (17) 计算机的发展趋势是巨型化、微型化、网络化和()。
- A. 大型化 B. 小型化 C. 精巧化 D. 智能化
- (18) 下列不属于计算机特点的是()。
- A. 存储程序与自动控制 B. 具有逻辑推理和判断能力
C. 处理速度快、存储量大 D. 不可靠、故障率高
- (19) 专门为某种用途而设计的计算机,称为()计算机。
- A. 数字 B. 通用 C. 专用 D. 模拟
- (20) 微型计算机中使用的数据库属于()。
- A. 科学计算方面的应用 B. 人工智能方面的应用
C. 数据处理方面的应用 D. 辅助设计方面的应用
- (21) 电子计算机的发展按其所采用的逻辑元器件可分为()个阶段。
- A. 2 B. 3 C. 4 D. 5
- (22) 核爆炸和飞机试飞之类的仿真模拟计算机在()领域的应用。
- A. 数据处理 B. 计算机辅助 C. 过程控制 D. 实时控制
- (23) 广泛使用的成绩管理、网络办公等软件,按计算机应用分类应属于()。
- A. 实时控制 B. 科学计算 C. 计算机辅助 D. 数据处理
- (24) 国际上一般按()对计算机进行分类。
- A. 计算机的档次 B. 计算机的速度 C. 计算机的性能 D. 计算机品牌
- (25) 以下是冯·诺依曼体系结构计算机的基本思想之一的是()。
- A. 计算精度高 B. 存储程序控制
C. 处理速度快 D. 采用 ASCII 编码系统