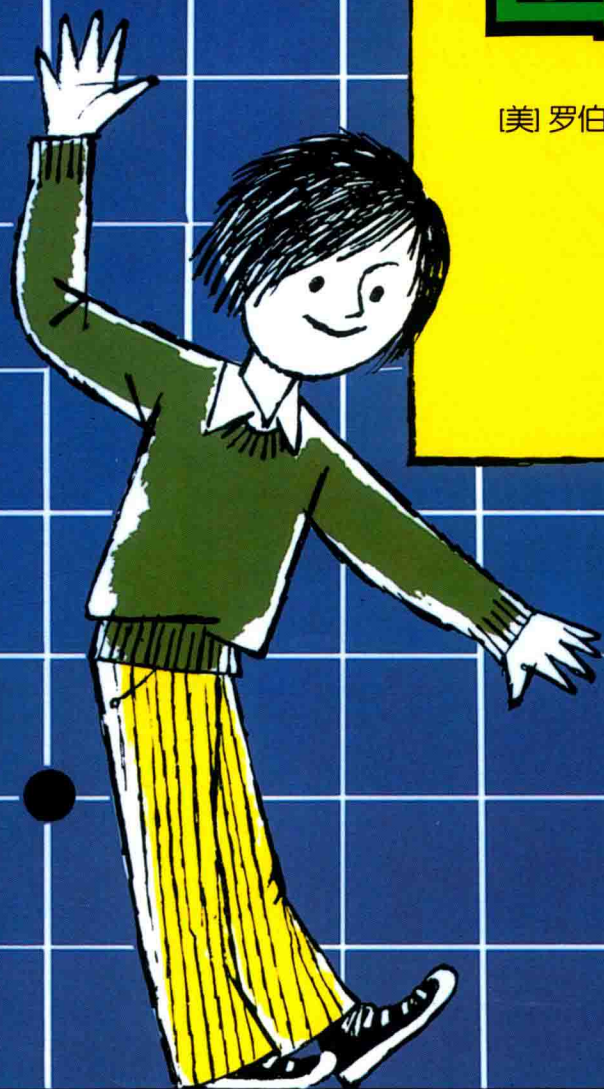


• 汉声数学图画书 •

函数游戏

[美] 罗伯特·弗罗曼 文 [美] 恩里科·阿尔诺 图
汉声杂志 译

英文汉声出版股份有限公司
贵州出版集团 贵州人民出版社





• 汉声数学图画书 •

函数游戏

[美] 罗伯特·弗罗曼 文 [美] 恩里科·阿尔诺 图

汉声杂志 译

英文汉声出版股份有限公司
贵州出版集团 G 贵州人民出版社

A GAME OF FUNCTIONS

Text copyright © 1974 by Robert Froman

Illustrations copyright © 1974 by Enrico Arno

Originally published by Thomas Y. Crowell Company, New York

Chinese translation text copyright ©1989 by ECHO Publishing Co., Ltd., Taipei

Simplified Chinese translation rights arranged with Harper & Row, Publishers, Inc., New York, through ECHO Publishing Co., Ltd., Taipei

图书在版编目 (CIP) 数据

函数游戏 / (美) 弗罗曼著 ; (美) 阿尔诺绘 ; 汉声杂志译. — 贵阳 : 贵州人民出版社, 2013. 9

(汉声数学图画书. 第4辑) ISBN 978-7-221-11266-8

I. ①函… II. ①弗… ②阿… ③汉… III. ①数学—儿童读物 IV. ①O1-49 中国版本图书馆CIP数据核字 (2013) 第198954号

函数游戏

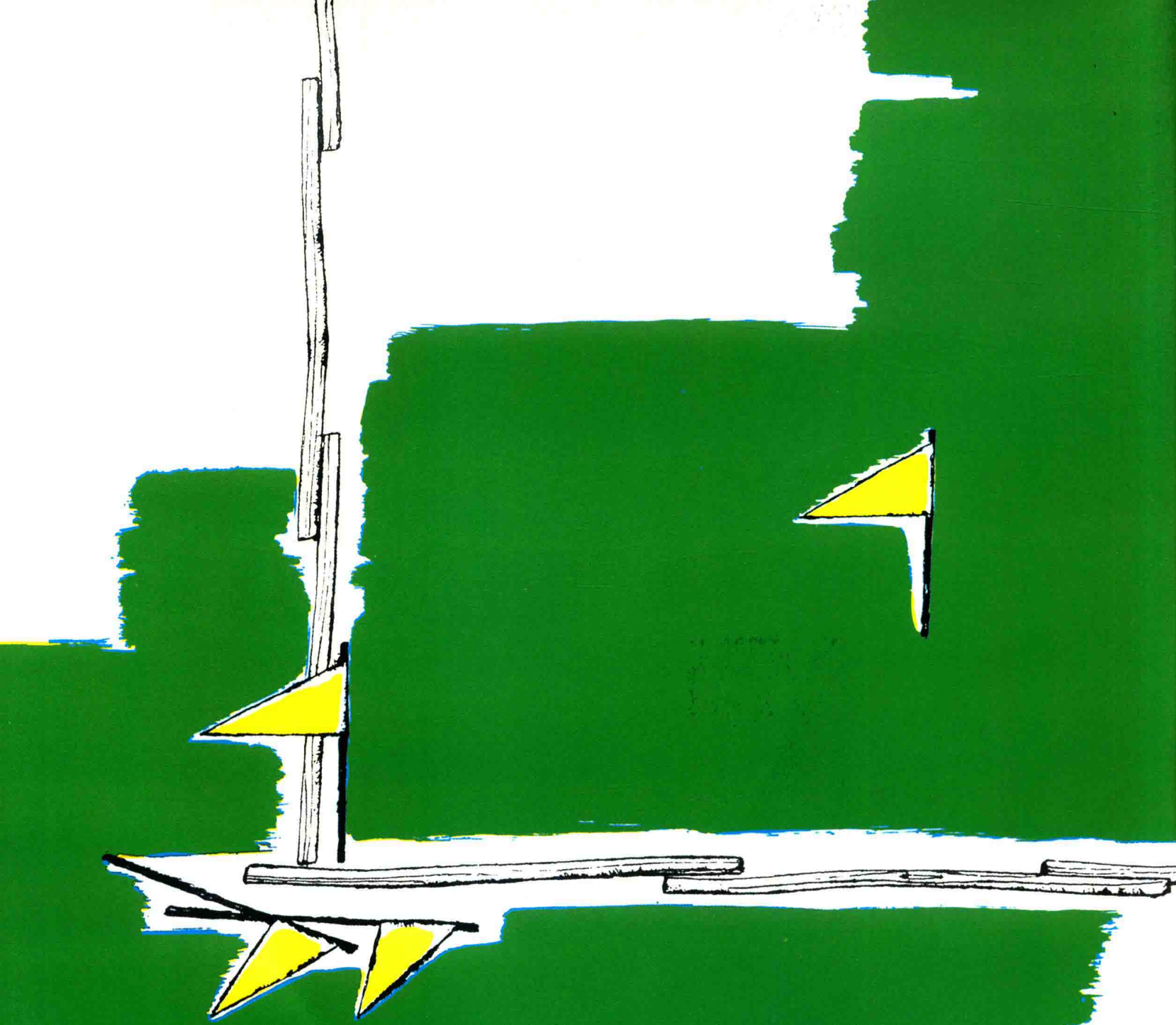
文 / [美] 罗伯特·弗罗曼 图 / [美] 恩里科·阿尔诺 译 / 汉声杂志

策划 / 远流经典 执行策划 / 颜小鹏 责任编辑 / 苏桦 颜小鹏 张丽娜 张俊杰 静博 李晋西 美术编辑 / 曾念 刘洋 责任印制 / 孙德恒
出版 / 贵州出版集团 贵州人民出版社 地址 / 贵阳市中华北路289号 电话 / 010-85805785 (编辑部) 印刷 / 北京华联印刷有限公司 (010-87110703)
版次 / 2013年11月第一版 印次 / 2015年5月第三次印刷 成品尺寸 / 220mm×200mm 印张 / 24 定价 / 270.00元 (全11册)

蒲公英童书馆官方微博 / weibo.com/poogoyo 蒲公英童书馆微信公众号 / pugongyingkids 蒲公英童书馆 / www.poogoyo.com 蒲公英检索号 / 130621109

如发现图书印装质量问题, 请与印刷厂联系调换 / 版权所有, 翻版必究 / 未经许可, 不得转载

函数游戏





• 汉声数学图画书 •

函数游戏

[美] 罗伯特·弗罗曼 文 [美] 恩里科·阿尔诺 图

汉声杂志 译

英文汉声出版股份有限公司
贵州出版集团  贵州人民出版社

A GAME OF FUNCTIONS

Text copyright © 1974 by Robert Froman

Illustrations copyright © 1974 by Enrico Arno

Originally published by Thomas Y. Crowell Company, New York

Chinese translation text copyright ©1989 by ECHO Publishing Co., Ltd., Taipei

Simplified Chinese translation rights arranged with Harper & Row, Publishers, Inc., New York, through ECHO Publishing Co., Ltd., Taipei

图书在版编目 (CIP) 数据

函数游戏 / (美) 弗罗曼著 ; (美) 阿尔诺绘 ; 汉声杂志译. — 贵阳 : 贵州人民出版社, 2013. 9

(汉声数学图画书. 第4辑) ISBN 978-7-221-11266-8

I. ①函… II. ①弗… ②阿… ③汉… III. ①数学—儿童读物 IV. ①01-49 中国版本图书馆CIP数据核字 (2013) 第198954号

函数游戏

文 / [美] 罗伯特·弗罗曼 图 / [美] 恩里科·阿尔诺 译 / 汉声杂志

策划 / 远流经典 执行策划 / 颜小鹞 责任编辑 / 苏桦 颜小鹞 张丽娜 张俊杰 静博 李晋西 美术编辑 / 曾念 刘洋 责任印制 / 孙德恒

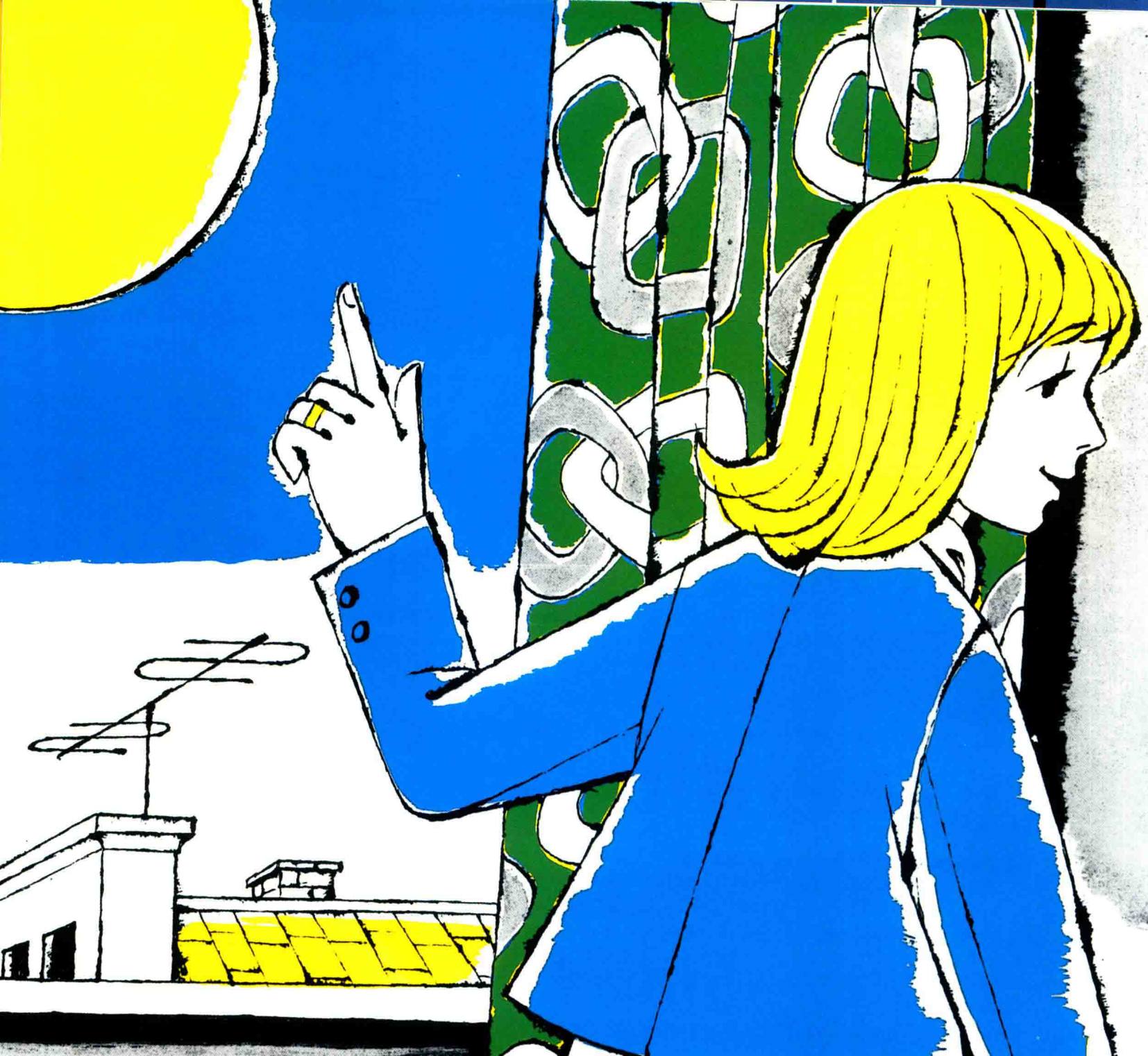
出版 / 贵州出版集团 贵州人民出版社 地址 / 贵阳市中华北路289号 电话 / 010-85805785 (编辑部) 印刷 / 北京华联印刷有限公司 (010-87110703)

版次 / 2013年11月第一版 印次 / 2015年5月第三次印刷 成品尺寸 / 220mm×200mm 印张 / 24 定价 / 270.00元 (全11册)

蒲公英童书馆官方微博 / weibo.com/poogoyo 蒲公英童书馆微信公众号 / pugongyingkids 蒲公英童书馆 / www.poogoyo.com 蒲公英检索号 / 130621109

如发现图书印装质量问题, 请与印刷厂联系调换 / 版权所有, 翻版必究 / 未经许可, 不得转载

函数游戏



你有没有注意到，有些事情要靠其他事情来决定？

好比有一天，你一大早起来，看见窗外的天空万里无云，轻风拂面。你灵机一动，叫道：

“妈！妈！我们下午去郊游好不好？”

妈妈笑笑，看着窗外说：“好哇！只要天气一直这么好，我们就去郊游。如果变天的话，我们只好去逛街，顺便替你买鞋。”

这就是说，你下午做什么事，完全看天气的好坏来决定。





天气好，一家人
就可以去郊游。



天气不好，只好
去逛街买鞋。

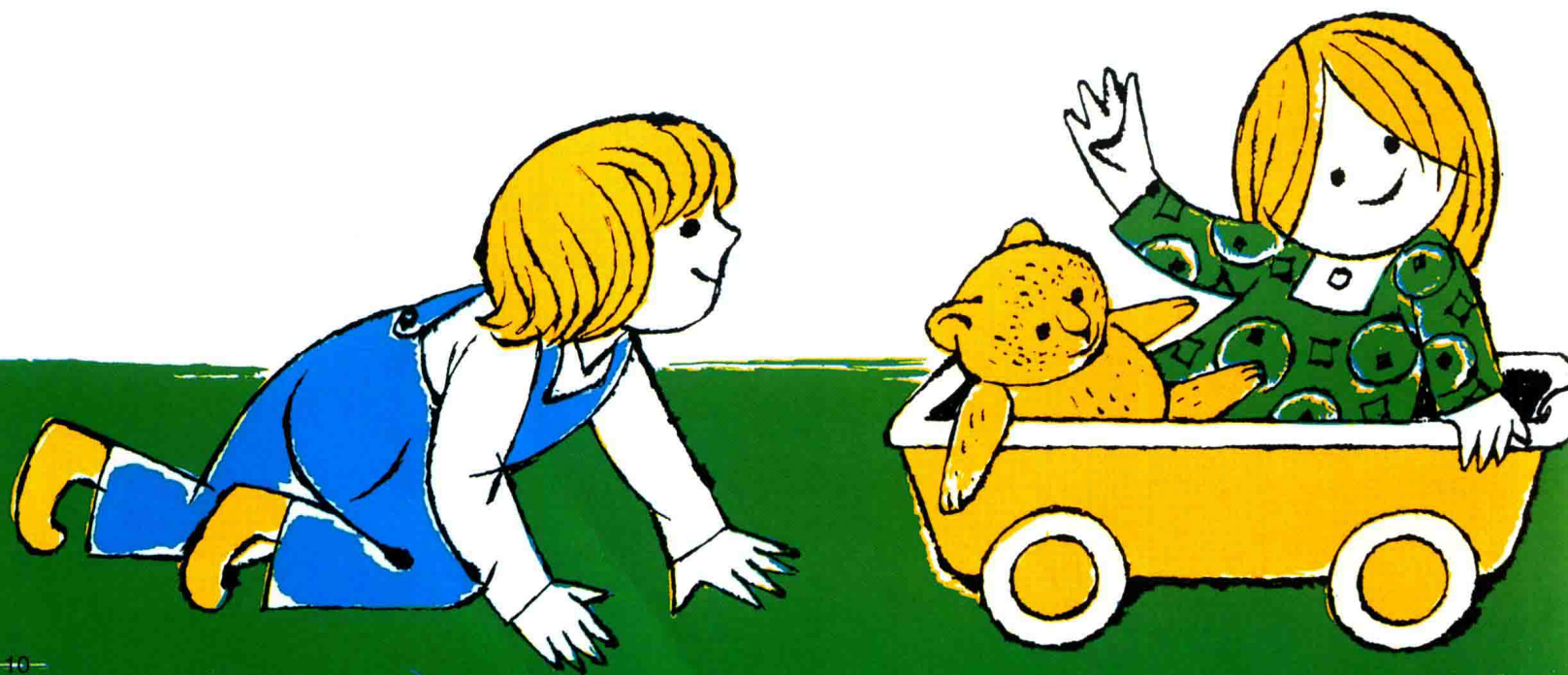


或者你也可以说，你下午要做什么事是天气的“函数”。只要你知道下午天气的好坏，就知道下午做什么事了。

当然，即使下午天气很好，也可能临时出点事情，让你们去不成：比如有人生病之类的。但是这儿，我们假定不会发生这类突发事件。

你能想出哪些事要靠其他事来决定的例子吗？

你绕操场一圈所花时间的长短，是靠什么决定的？



你绕操场一圈所花费时间的长短，
要看你是怎么绕的来决定。

如果你是爬着绕，花的时间比较长。

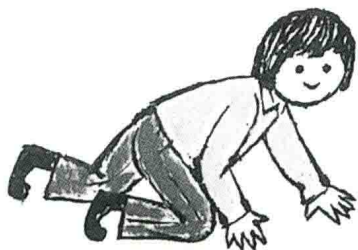
如果你是走着绕，花的时间就少些。

如果你是跑着绕，花的时间更少了。



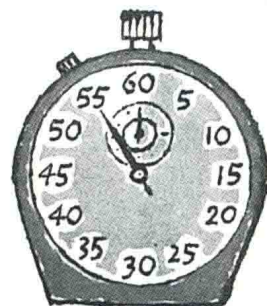
你可以用图来表示：

怎么绕



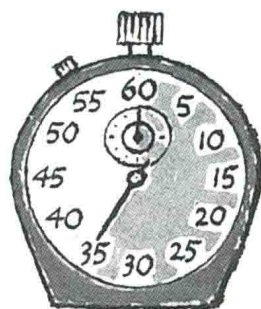
花费的时间

表示



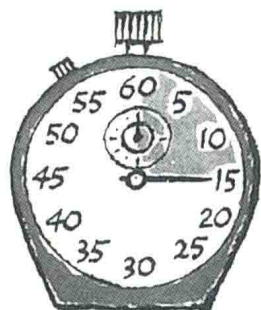
花很长的时间

表示



花较少的时间

表示

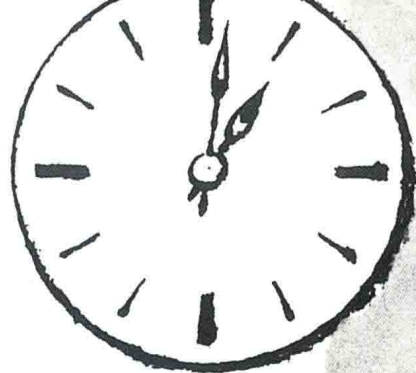


花更少的时间

你花多少时间绕操场一圈是你怎么绕的函数。

你还能说出其他函数吗？
肚子饿呢？肚子饿是什么的函数？

你觉得有多饿通常要看离上一餐饭有多久的时间来定。如果刚吃过早餐，你一点也不觉得饿。两三个小时后，你可能想吃点点心。四个小时后，你可能觉得非常非常饿，想吃中饭了。



你能看多远是什么的函数？

如果你视力很好，或是眼镜度数够的话，
这时，你能看多远是空气能见度的函数。

