

PC 游戏大王

之一品堂

完全另类A.RPG

毁灭天地

完全正式版

三十余首精美CD音乐

不需搓招即可发出必杀绝技

全新感受

完全即时战斗系统

- 特种作战: Game boy 模拟器
FC 模拟器
- 辣手秘技: 行走江湖之必备破关秘笈
- 前线战报: 近距离作战——俄国前线
- 完全攻略: MYTH II 《神话II》
银翼杀手
柏德门
曹操传
半死不活
模拟城市3000
成吉思汗
大航海时代三
幻世录

偷菜行动: 修改游戏之最卑鄙强力傻瓜兵器
GAME MASTER

别行动: 全国首家登游戏原著小说
游戏卡通连环画《英雄传》

完全光盘游戏
+ 《一品堂》宝典
心动的价格

25元

武汉工业大学出版社出版

杭州晶天电脑软件开发有限公司企划制作

特别声明：

本手册随游戏光盘附赠，
为非卖品，不得单独出售。



武汉工业大学出版社出版

地址：武汉市武昌珞狮路122号

电话：027-87388543

杭州晶天电脑软件开发有限公司企划制作

地址：中国杭州市文二路218号

服务热线：0571-8840813

邮编：310012

http://www.softoday.com

人：金国华

监：张晓东

划：叶军

辑：叶军

许多

李江

天玑工作室

术编辑：互动传播

李江

版监制：扬学忠

责任编辑：吴正刚

出版日期：1999.3.20

定 价：人民币25元

操作手册

毁灭天地完全说明书

3-9



特种作战

GameBoy 模拟器

10-15

FC 模拟器

16-23



辣手秘技

行走江湖之必备破关秘笈

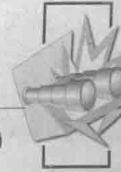
24-37



前线战报

近距离作战——俄国前线

38-39



完全攻略

MYTH II 《神话 II》

40-46

银翼杀手

47-49

柏德门

50-55

曹操传

56-58

半死不活

59-65

模拟城市 3000

66-69

成吉思汗

70-71

大航海时代三

72-73

幻世录

74-81



偷袭行动

修改游戏之最卑鄙强力傻瓜兵器
《游戏修改大师》GAME MASTER

82-84



特别行动

全国首家登游戏原著小说

85

游戏卡通连环画《英雄传》

86-92

银河骑士团游戏介绍

93-94



特别声明：

本手册随游戏光盘附赠，
为非卖品，不得单独出售。



武汉工业大学出版社出版

地址：武汉市武昌珞狮路122号

电话：027-87388543

杭州晶天电脑软件开发有限公司企划制作

地址：中国杭州市文二路218号

服务热线：0571-8840813

邮编：310012

http://www.softoday.com

操作手册

毁灭天地完全说明书

3-9



特种作战

GameBoy 模拟器

10-15

FC 模拟器

16-23



辣手秘技

行走江湖之必备破关秘笈

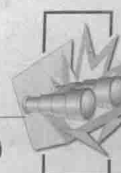
24-37



前线战报

近距离作战——俄国前线

38-39



完全攻略

MYTH II 《神话 II》

40-46

银翼杀手

47-49

柏德门

50-55

曹操传

56-58

半死不活

59-65

模拟城市 3000

66-69

成吉思汗

70-71

大航海时代三

72-73

幻世录

74-81



偷袭行动

修改游戏之最卑鄙强力傻瓜兵器
《游戏修改大师》GAME MASTER

82-84



特别行动

全国首家登游戏原著小说

85

游戏卡通连环画《英雄传》

86-92

银河骑士团游戏介绍

93-94



人：金国华

监：张晓东

划：叶军

辑：叶军

许多

李江

天玑工作室

术编辑：互动传播

李江

版监制：扬学忠

责任编辑：吴正刚

出版日期：1999.3.20

定 价：人民币25元

另类宣言

■ 叶军

时下流行另类,至于另类的含义是什么,前卫、时尚,或者是不同于大多数的特别的少数、与众不同的一类,谁也说不清楚,也没有谁想去搞清楚。这时代就是这样,很多事情只需说的人明白,听的人清楚就可以了。一切只需知道是什么意思,便无需将其界定得十分清楚。或许是这个时代节奏太快,压力太大,谁也不愿将心思放在这个上面,这也许好,也许不好,谁知道呢……

对于我们这制作游戏的一群来说,本就是一群另类,至少是目前还受到“很多”人的“另眼相看”,而且是白眼,所以我们做的游戏也是另类,只是给热爱游戏的人去看,去玩,只要GAME FANS喜欢,我们就什么都有了,一切的一切,所有的付出便有了回报。

虽然目前国内GAME业界有些低迷,但我们相信这只是暂时,只要我不断积累,进取,尽力,总有一天会做出中国人的,好的,绝大多数玩友们喜欢的绝品游戏,这就是我们的目标。所以,我们做的另类,就是打破一成不变的老面孔的另类游戏,游戏类型,游戏画面,游戏规则,能创新就创新,只要力所能及,技术可以实现,便会去尝试。我们不怕摔倒,因为我们会爬起来。

从这张游戏开始,我们会不断推出我们的另类游戏,《毁天灭地》,《银河骑士团》,《生化兵器》,《天国战将》等等,相信玩过的玩家至少会认为这些不是敷衍了事之作,甚少我们是认真去做,尽力去做的。我们需要的是积累及经验,以及大家宝贵的意见与支持。

同时,我们也在做一些国际上早已有了的,但国内还没有尝试的事。象由一部小说改编成游戏,同时也改绘成一套卡通连环画,不断地衍出周边产品,真正的原创作品,或许还有动画片,电影……。

出于对传统流销售方式的厌倦,我们离经叛道,采用了这种包装形式与版本,即可以让玩家得到完整版的游戏,又不至于让大家的荷包不堪重负,希望各位能满足这种游戏光盘的发行形式与价格,而我们也会不断地尝试下去,另类的人,另类的游戏,另类的形式,另类的价格……。

毀天 HUI TIAN MI EDI 灭地 操作手册

系统需求

主机: Pentium-75 以上机种
操作系统: WIN95
内存: 16MB RAM 以上
硬盘空间: 300MB 以上的剩余空间
周边需求: 4 倍速以上的光驱一台
显示设备: VGA/SVGA
音效设备: CD 音源 / 声霸卡
操作方式: 键盘 / 鼠标

进入游戏方法如下:

WIN95 版

进入 WIN95 系统后, 到安装〈毀天灭地〉游戏的目录中执行〈FIGHT〉即可。

④ 游戏进行时请将毀天灭地游戏光盘放入光驱中。

④ 如果您进入游戏后, 发现没有音效, 可能是您的音效卡设定不正确, 请在游戏目录下执行〈SETUP〉的执行文件来更正您的音效。

④ 如果您发现没有音乐, 可能是您的音效卡与光驱没有连接〈音源线〉, 请您自选购买音源线连接即可。

游戏安装

安装说明:

本游戏为 WIN95 版本

1. 请开机进入 WIN95 操作系统
2. 将光盘放置到光驱中, WIN95 系统将自动进行安装。
3. 若系统未自动进行安装, 请双击光盘根目录下 INSTALL, 然后依照安装画面中的指示将游戏安装至硬盘中。

请注意:

在电脑进行安装时, 请勿将光盘取出, 以免造成安装失败。

进入游戏

开始游戏——头次进入本游戏

载入游戏——继续前次所储存的游戏进度

离开游戏——跳出回到 WIN95

本游戏的内存需求为 16MB, 所以请先确定您的机器至少有 16MB 的内存。



故事简介

曾经统一格兰大陆并兴盛一时的伊帝王朝在经历了几个朝代之后已渐渐势微, 而国家富裕也使得民间安于享乐之风日盛, 格斗技这个传统被民众当成一种娱乐表演已不是人人必学的了。

于此同时, 在格兰大陆边界的小国蒙地亚王国, 由于地处偏远的荒域使得国民人人勤于习武, 格斗技被当成人的首要学习项目。格斗高手被当作英雄崇拜。国中军力已发展到可与伊帝王朝相抗衡的地步, 加之蒙地亚国国王十分垂涎伊帝王朝丰硕的物产和怡人的气候, 于是使两国的战争便爆发了, 在蒙军势如破竹的攻击之下, 短短的一两年间, 伊帝王朝的国土便被占领了一半。

连连的战败使得伊帝国中的有识之士意识到不另寻机会伊帝国的灭亡指日可待。此时, 古老相传的战神传说被重新注意到了, 宰相费加罗根据传说找到了有关

系统需求

游戏安装

进入游戏

故事简介

游戏人物介绍

游戏地图介绍

道具介绍

(选单说明) 操作说明

招式说明

游戏提示

售后服务

(疑难解决) 故障排除

玩家信箱

目錄

传说中的战神神殿——光之神殿，只要得到战神留给世人的战神图及制造强大兵器的神器志，伊帝王朝便可解除覆灭的危机。

七名勇士被挑选了出来，他们是伊帝国中最强的战士，伊格尔便是其中之一，在宰相的密嘱下七人赶往神物所在处——光之神殿。

宰相的举动由蒙地亚王国的线报传回了蒙地亚王国国王之弟海曼处，对于费加罗的举动，海曼十分疑惑，但他或多或少地了解到有关战神的传说，于是决定立即赶往光之神殿，埋伏阻击七大高手，夺得战神遗物，彻底灭绝伊帝王朝的希望——

操作说明

进入游戏后，出现游戏的主界面，共有三项：

1、开始游戏（左图）

新的游戏开始，按空白键或 Enter 键进入新游戏



2、载入游戏（右图）

读取存档，继续之前的游戏，共有 8 个存档

3、结束游戏

退回 WINDOW 主界面

进入游戏后，按 ESC 键，叫出系统主要选单，共有 8 个选项

1、状态显示

表示主角当前状态与各项数值，按左右键换人，ESC 键退回主选单



Enter 键退回主选单

3、储存进度

与读取进度选单相同，



2、读取进度

读取上次游戏的存档，共有 8 个位置，按



共有 8 个位置可供选择，按 Enter 键或空白键确定选项，ESC 键退回主选单

4、音乐音效

打开或关闭游戏背景音乐及音效，同时提供游戏音乐欣赏，ESC 键退回主选单。游戏音乐欣赏，



ESC 键退回主选单。

5、法术使用

主角在地图中使用法术时的选单，按左右键选人，注意，主角们只能为自己补充体力，不能对别人使用，按上下键选择法术，Enter 键或空白键确定实施，ESC 退回主选单。



6、道具使用

与补血方式相同，左右键选择方向，上下键选择道具，空白键或 Enter 键确定，ESC 键回到主选单。

7、系统选单

提供玩家自选选定选单背景的颜色分三项：红、绿、蓝，按上下键选择颜色，左右键选择加或减少颜色浓度，ESC 键退回主选单。



8、离开游戏

退回游戏进入画面，按 Enter 键或空白键确定，左右键选择是否，ESC 键退回主选单。

战斗界面：

选择主角：

按上下键选择主角，空白键或 Enter 键确定选项

选择敌方人员：

按上下键选择敌人，空白键或 Enter 键确定选项战斗



画面中上方红色为血槽，第二行青色为法力槽，分别表示主角及敌人的生命力及法力，遭到攻击，使用法术会扣掉血槽中的血，或法力槽中的法力。画面下方二行能力槽，黄色为攻击点数，青色为防御点数，使用攻击招式或防御敌人进攻均会扣去能力槽，二个能力槽均会回补，主角升级后能力槽回补速度也会随之上升。

战斗中的攻击防御与逃走:

战斗中攻击方式以热键输入法为主

数字键1 为一般攻击

数字键2 为特殊攻击

数字键3 为组合连击

数字键4 为必杀技

在游戏一开始四种攻击便会全面开放

Enter 键 为防守

空白键 为换人

进入换人界面后, 以上下键选择相替换的人, 战斗中的玩家不能控制主角补血, 当主角被攻击失血到一定程度便会自动补血, 但如没有法力便无法补血, 另外战斗中也无法使用道具, 战斗中的逃跑使用左右键连击, 速度越快, 逃走机率越大。

地图行走:

游戏中的行走由键盘右方小键盘中的 8 个方向键控制, 也可由上下左右键或 HOME, PAGE UP, PAGE DOWN 控制。

游戏人物

姓名: 伊格尔

年龄: 20 岁

身高: 195CM

体重: 105KG

伊格尔



为本剧之主角, 天生异禀, 为王朝的一代格斗大师拜尔的侄子, 十四岁时为拜尔瞧出天生具有慧根, 所以带他出去云游四海, 十六岁时因机缘巧合於一次奇遇当中悟出格斗技艺之精义, 而令拜尔刮目相看, 二十岁时代替拜尔去参加找寻“战神碑”和“神器志”的行动。

姓名: 魔龙

年龄: ???

身高: 185CM

体重: 78KG

魔龍



看守“战神碑”和“神器志”的一个神兽, 因守卫两样宝物而与伊格尔大战之后结交朋友, 在故事的发展后段中将助伊格尔完成任务的一名猛将(化身人型时)。

姓名: 莲花

年龄: 16 岁

身高: 168CM

体重: 55KG



为蒙地亚王国国师的第二大弟子, 修炼迷惑人心的法术, 在蒙地亚王国是个很出名的美人, 在一次暗杀伊格尔的行动当中, 反而被伊格尔梦幻大法所击败, 而内心产生极大的变化, 从来不知爱情滋味的妖女竟然爱上这个初次交手的年轻小伙子, 而后跟着伊格尔浪迹天涯。

姓名: 洛克

年龄: 26 岁

身高: 210CM

体重: 180KG



为伊帝王朝的一位格斗高手, 为人粗旷, 豪爽, 极富有正义感, 在抢夺“战神碑”和“神器志”的战役当中保护伊格尔完成任务而后又救了伊格尔一命, 从此与伊格尔成为好朋友。

姓名: 滴蒙

年龄: 50 岁

身高: 190CM

体重: 90KG



为蒙地亚王国的魔教教主, 在二十年前与伊帝王朝的第一高手如来大师的一场决斗中败北, 而苦练紫血大法, 二十年来无时无刻不以打败如来大师为第一宗旨, 但最后跟随如来大师参悟天道而去。

姓名: 如来大师

年龄: 75 岁

身高: 185CM

体重: 80KG



神龙见首不见尾之超凡人物, 自困灭地宫, 勘破死生之秘。

姓名: 晓静

年龄: 18 岁

身高: 170CM

体重: 55KG



伊帝国朝的第一名妓, 凄美孤傲, 回异流俗, 倾国倾城。

姓名：楚楚
年龄：19岁
身高：172CM
体重：56KG



清丽动人，善解人意，浮沉情海。

姓名：卡洛
年龄：32岁
身高：195CM
体重：110KG

伊帝王朝中最具声望的大将。

姓名：菲伊
年龄：19岁
身高：175CM
体重：58KG



外号红粉艳后，艳绝当代，伊帝王朝杀敌大将。

姓名：毕隆
年龄：36岁
身高：191CM
体重：102KG



深沉老练，蒙地亚王国的第一大将。

姓名：头陀
年龄：40岁
身高：180CM
体重：110KG

伊帝王朝的一个满腔热血，视死如归的猛将。

姓名：涅尔夫
年龄：35岁
身高：190CM
体重：108KG



奸狡狠毒，好色之徒，残害女子。

姓名：费加罗
年龄：45岁
身高：187CM
体重：90KG

伊帝王朝道门的第一大宗师。

姓名：普洛
年龄：30岁
身高：198CM
体重：120KG

蒙地亚王国里一个武功出类拔萃将士。

姓名：索尼亚
年龄：35岁
身高：190CM
体重：100KG

伊帝王朝的一个武功高强，擅长格斗的高手。

姓名：巴图腾
年龄：40岁
身高：188CM
体重：106KG

蒙地亚第一谋士，精通数理知识。

姓名：凯奇
年龄：32岁
身高：192CM
体重：105KG

伊帝王朝的一个勇猛善战的武士。

姓名：邦迪
年龄：45岁
身高：182CM
体重：93KG

伊帝王朝之巨商，面面俱圆，不义不仁。

姓名：灵达
年龄：38岁
身高：193CM
体重：103KG

伊帝王朝的一个气功高强，水火不侵的高手。

姓名：杰蒙逊
年龄：46岁
身高：200CM
体重：150KG



蒙地亚王者之师，精擅以精神驾驭物质，横行当世，无人能制。

姓名：雷斯帝

年龄：48岁

身高：190CM

体重：130KG



贵为蒙地亚国师，以精神大法震惊天下，轻名利生死。

姓名：海曼

年龄：36岁

身高：195CM

体重：120KG



蒙地亚国王之弟，为政治军事不世之才，权倾天下。

姓名：天魔

年龄：34岁

身高：198CM

体重：150KG



雷斯帝之高徒，武功盖世。

姓名：鹰师

年龄：32岁

身高：196CM

体重：140KG

雷斯帝之高徒，凶狠善战，悍不畏死，恶鹰相伴。

姓名：鲁克

年龄：30岁

身高：190CM

体重：120KG

雷斯帝之高徒，精通各类学识，见多识广，武艺强横。



姓名：卓魔尔

年龄：33岁

身高：192CM

体重：110KG

海曼的得力助手，智通兼备，胆识超人。



姓名：玄恩

年龄：30岁

身高：190CM

体重：135KG

蒙地亚王国的第一武士，技术超群。

游戏地图

光之神殿：相传为伊帝王朝开国皇帝所建的一个不知用途的行宫，但是根据考核兴建的历史，已有将近一千年以上，是个谜一般的宫殿。

明之神殿：与光之神殿为相同之建筑，与光之神殿相互辉映，两者之间有著微妙的关系，伊帝王朝的第一宗师如来就是在此隐居。

神殿地下迷宫：相传为天神所建，内藏天界、人界、魔界之最大秘密。

卡迪安那城：为伊帝王朝的一个重要都市，城市人口数千人，位居伊帝王朝领土的北方，是个商业重镇。



多本桥：为布隆布多八大奇景之一，地势显要，为一个军事要地，也是一个最佳的格斗场地。巴斯特



克：为伊帝王朝的一个重要都市，城市人口数百人，位居伊帝王朝领土的东北方，为伊帝王朝与蒙地亚王国之间联络的主要城市之一。

道具介绍

1、哈露

以魔草哈露亚制成的草煎丸回复体力30点

2、哈露克

以哈露草煎丸，经加工的成品回复体力60点

3、哈露浓剂

直接取哈露亚原汁，加工得来的浓剂回复体力120点

4、哈露克固胶

将哈露浓剂进一步加工的胶状物内服外用都有效，



回复体力 300 点

5、草金虫蜕

在哈露草为生的草金虫在成虫后的虫蜕，回复体力 12 点

6、草金虫卵酱

草金虫的虫卵经过粗加工后制成类似鱼子酱的食品，不但味道可口，而且可以回复法力 25 点

7、草金虫卵胶

草金虫精加工后，制成类似果冻的胶质物，回复法力 60 点

8、草金虫结晶

以极多的草金虫精炼而成的晶状物可长时间存放，回复法力 120 点

9、多米诺丸

以珍稀动物多米诺身上获取的分泌物制成，可起死回生

10、多米诺克丸

以多米诺丸为基础加入草金虫结晶精制成的稀有丸药，不但可以起死回生，更加以回得法力

游戏提示

战斗中，玩家是无法的自行为主角们补血，或使用道具的，主角一旦失血过多，或法力无法达到一次补血所需时，便会十分危险，所以请密切注意主角的生命力与法力值，是否偏低，并在大地图行走时为主角及时的补充。

另外，使用法力及使用道具均只限使用者本人，无法为别人进行补血，所以做为补法力或补血的道具就显得至关重要，在进入迷宫或新区域之前

请玩家多多的购买一些物品，填满你的背包后再出发。

进入战斗后，请密切注意敌方的能力槽及己方的能力槽，敌方能力槽的多少决定它当次攻击的招数，当能力槽填满之后，怪物是会发必杀技的，请千万小心，尽量在它的能力槽上升到一定程度之前干掉他，另外，自己方防力的多少也决定防御的次数，过多的防守将导致无法防御受到重伤，当我方人员受伤过重时立即进行换人，以免阵亡。

最后告诉诸位一个消息，游戏设计者在键盘 101 键中隐藏了加速力槽上升速度的功能，请有耐心有恒心的玩家慢慢查找，不过找不到也没关系，在游戏中会有隐藏人物告知玩家。

售后服务

问题解答：

如果是电话询问问题请拨打 (0571) 8840813-03，并告知服务密码 HELP007，我们会详细解答。

如果是来信询问问题必须注明姓名、电话、住址、邮编，我们会用最快速的方式与您联络。

如果是 FAX，请拨 (0571) 8829315。

故障排除

安装时画面出现 (ERROR CODE: 0005)

关闭 SMARTDRV 及防毒软件... 等非必要的常驻程序

内存不足

执行程序时画面出现 (MEMORY IS NOT ENOUGH)

这是内存不足的提示请修改系统开机文件 AUTOEXEC.BAT 及 CONFIG.SYS 文件取消不必要的常驻程序。

以下所列是本游戏所需的基本设定，在此列出，提供玩家参考。

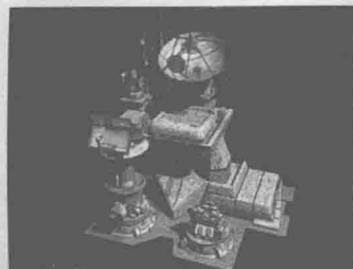
AUTOEXEC.BAT 内容

PATH C:\DOS:

PROMPT \$P\$G

LH<CD-ROM> 常驻程序

CONFIG.SYS 内容



DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM NOEMS
DOS=HIGH,UMB
FILES=30
BUFFERS=30
DEVICE= 玩家自行设定光盘驱动程序

光盘版听不到光盘音乐

请确定您的光驱已经驱动完成，并确定光盘的AUDIO输出与您的音效卡连接完毕。

游戏一开始就没有画面

请您确定您的显卡界面是VGA卡，屏幕也是VGA显示器。

游戏不明原因及不定时死机

可能是您的电脑有病毒，请用您的杀毒软件检查，并杀毒。

玩家信箱

检查是否有安装防毒程序？（VB66.TRACER）

有些玩家不知道有没有防毒程序，请自行CHECK AUTOEXEC.BAT文件与CONFIG.SYS文件



检查是否有载入光盘快取程序？

AUTOEXEC.BAT文件中的SMARTDRV.EXE
CONFIG.SYS文件中的SMARTDRV.SYS

游戏可能出现的错误讯息：

NOT FOUND MOUSE —— 载入鼠标驱动程序
PROGRAM TOO BIG —— 检查传统内存空间
NOT ENOUGH MEMORY —— 内存不足
NOT FOUND CDROM —— 检查光盘驱动程序或光盘有无放入光驱

不明原因死机，并且在屏幕上出现一堆英文数字，检查有没有进入WIN95。

游戏无法听到音乐或音效时：

- 检查是否有载入驱动程序
- 检查CD音源线是否有拉好
- 检查混音装置是否有打开



若DOS与WIN95并存，须注意所修改的AUTOEXEC.BAT文件与CONFIG文件是否正确。



GameBoy 模拟器

NO\$GMB

德国人 Martin Korth 编写的 GameBoy 模拟器，只发行了 DOS 版本，NO\$GMB 无疑是现在世界上最出色成功的 GameBoy 模拟器，但其所附带的调试界面操作复杂，而且作者所提供的技术文档非常少，很容易让人使用者感到茫然和无所适从，目前所能得到的最新版本为 2.0c，需要注意的是，这不是一个免费软件。

硬件要求

CPU: 386-25 以上

RAM: 512K EMS 以上

声卡: 8 位或 16 位 SoundBlaster 兼容

操作系统: DOS 5.0 以上, 或 Windows 95/98/NT

菜单及菜单项功能简介

File

Cartridge menu (Files.lst)

引用 ROM 列表文件 (载入 ROM 文件)

Cartridge menu (FileName)

载入 ROM 文件

Load snapshot

载入存储游戏进程文件

Write snapshot

写入游戏当前进程

OS Shell

使用操作系统外壳文件

Quit

退出 NO\$GMB

Search

以下指令多用于汇编代码调试

Follow jump/call

跳向离当前指令最近的一条跳转指令或是过程调用指令

Undo follow



恢复上一次的操作指令指向位置

Goto,move cursor to address nnnn

强制指向用户指定位置

Add bookmark

加入标签

Search string

在代码段寻找指定字符串(该功能会导致CS寄存器的一个逆值跳转,这是NO\$GMB中的一个bug)

Continue string

在当前指令后继续上一次查找内容

Find Next Breakpoint/Bookmark

转到当前指令最近的一个断点或是标签位置

Datacur follows codecur/rr

功能不明

Run

Run

Run

运行(模拟)ROM文件

Undo last Run

恢复上一次的运行

Reset and Run

重新开始运行(模拟)ROM

Animate

Sp操作位累减

Trace

跟踪

Run to Next line

运行下一条指令

Run to Cursor

运行到当前选择指令,并产生一条中断信息

Jump to Cursor

跳转到当前选择指令,并产生一条中断信息

Jump(SP)

SP寄存器累加2



Debug

Debug

Toggle Breakpoint

在当前选择指令位置设置断点

Enter Break/Condition

设置条件断点

Clear All Breakpoint

清除当前设置的所有断点

Toggle Data Zone

对数据段内容进行保护

Assemble into memory

在当前指令处插入一条自定义指令

Window

Window

User screen

显示客户窗口内容(游戏窗口)

Hardware Info

查看硬件的相关信息

No\$gmb internal Stats

查看系统的相关信息

Code

查看代码段窗口

Data

查看数据段窗口

Breakpoints

查看断点列表窗口

Watchpoints

查看监视窗口

Registers/Flags

查看寄存器及标志位窗口

Stack

查看堆栈窗口

SGB Packet Window

查看 SGB 包装(Packet)窗口

Help Window

查看帮助窗口



Utility

Utility

Edit Ascii File

简易的 ASCII 文件编辑器

Assemble File

导入汇编程序

Disassemble to File

将当前的代码段反汇编保存至文件

Hexdump to File

将当前所指向的数据段按用户指定长度保存到文件

Screenshot

抓图

Color Schemes

色盘配置

Gamegenie Cheats

使用 Gamegenie 码

Gameshark Cheats

使用 Gameshark 码

Archievate Cartridges as ARJs

将当前载入的 ROM 导出为 ARJ 文件

Archievate Cartridges as ZIPs

将当前载入的 ROM 导出为 ZIP 文件

Options

Emulation Setup

Game System

CGB-initial SGB Border

使用 CGB 初始化, 但使用 SGB 边框

SGB + CGB

同时使用 SGB + CGB (注: 有些游戏会因为这个选项使画面变得杂乱不堪, 解决方法是关掉它)

Emulation Speed, LCD Refresh

4.194304 Mhz RealTime, Auto

使用标准 Game Boy 运行速度 (4.194304Mhz, 作者把这个频率称为 RealTime), 自动调节模拟 LCD 刷新频率

Mul 1.5, Auto

以一个标准速度 (作者所称的 RealTime 值) 的 1.5 倍进行模拟, 自动调节模拟 LCD 刷新频率

Double speed, Auto

标准速度的两倍进行, 自动调节模拟 LCD 刷新频率

SlowDown x2

标准速度的一半

SlowDown x10

标准速度的十分之一

Unlimited MHz-Disaster 100%

不对速度进行限制

Emulation Speedup

No tricks, No Shutdowns

不对当前模拟进行任何可加速尝试

Fast Title Screen Execution

使用 Fast Title Screen 进行加速

Code Manipulation

自动跳过废代码段以求得加速

Sound Output Mode

SB Digital Mono

单声道输出

SB Digital Stereo

双声道立体声输出

PC Speaker

使用扬声器进行模拟输出

LPT1/378H adapter

使用 LPT1 端口上的设备输出

LPT2/278H adapter

使用 LPT2 端口上的设备输出

LPT3/3BCH adapter

使用 LPT3 端口上的设备输出

Gravis Ultrasound

使用 Gravis Ultrasound 设备输出

None

不输出音乐及音效

Sound Script File

None

停止录音功能

Filename.WAV

将游戏进行中输出的音乐及音效保存成 wave 文件

Filename.RAW

将游戏进行中输出的音乐及音效保存成 raw 文件

Filename.VOC

将游戏进行中输出的音乐及音效保存成 voc 文件



Sound Mixer Volume

0 - 15

设置输出音量强度 0 至 15

Don't change (keep initial)

输出音量强度保持当前硬件设置

Sound Desired Sample Rate**High 44100Hz**

以 44100Hz 频率输出音效

Low 11025Hz

以 11025Hz 频率输出音效

Medium 22050Hz

以 22050Hz 频率输出音效

Display Colors

以下选项均为LCD输出色彩组合

LCD Shades**Some Color Shades****Close Reality****Icelands****Honeychain****A Forest****Inverted Black and White****Inverted with Colors****Tricky Inverted****Black and White****User Defined****Display SGB/CGB Colors****Real Colors**

SGB窗口及CGB窗口内容使用标准色调显示

Ultra Poppy Colors

SGB窗口及CGB窗口内容使用偏红的色调显示

Monochrome

SGB窗口及CGB窗口内容使用单色调显示

Display Size**Standard**

使用标准用户窗口输出LCD内容及SGB背景内容

Small Window

使用小用户窗口输出LCD内容及SGB背景内容

Full Screen

全屏输出LCD内容, 不显示SGB背景

Display Background/Resolution

Background GIF

全屏输出游戏画面

Debugscreen

在调试窗口输出游戏画面

Free Love/Animal Peace

使用带键位说明的游戏画面

Commercial Licence

商业许可及展示用游戏画面输出

Display Redraw Mode

Each Line

每一帧对屏幕每一行都进行更新

Whole Screen

每一帧只对需要更新部分进行刷新

Display Swapping

Automatic

自动选择交换进行方式

None

不使用VESA页面交换技术, 这样可以提高一定的速度

Software

使用软件模拟页面交换

Hardware

使用硬进行页面交换

Number of Emulated Gameboys

Single Machine

只模拟一台游戏主机

Two Machines

两台游戏主机

3-12

3-12 台游戏主机

Machine Link Strategie

Groups of two

模拟连接两台主机 (模拟联接线)

Disable

不进行联线模拟

Powerdown

Emulate Dirt Lines

模拟 LCD 的 Dirt Lines 效果

Undelayed

不等待

Debugging Functions

Debugger Enabled

允许进行用户调试

No number please

不允许进行用户调试

Debugger Setup



一些有关调试器的选项

Debug exception Setup

扩展的一些调试选项

JoyButton Setup

摇杆设置

Redefine Keys

键盘键位设置

Background GIF

自定义 SGB 背景设置

Fixed Options

修正选项

Save Options

保存所有用户定义信息

NO\$GMB 缺省键盘键位设置

	Player A	Player B
上	Q	Up-Arrow
下	A	Down-Arrow
左	O	Left-Arrow
右	P	Right-Arrow
A 键	SPACE	0 (数字键盘)
B 键	TAB	.(数字键盘)
开始键	ENTER	3 (数字键盘)
选择键	LEFT CTRL	ENTER (数字键盘)

NO\$GMB 保留热键设置

- (数字键盘)	返回调试界面
* (数字键盘)	模拟按下 Reset 键
/ (数字键盘)	激活一个简易的系统菜单
+ (数字键盘)	加速
C	启动色盘编辑菜单
F1	开关声道 1
F2	开关声道 2
F3	开关声道 3
F4	开关声道 4
F5	存储游戏当前进程
F7	载入游戏当前进程
F11	激活设置菜单
F12	载入指定 ROM
双击鼠标任意键	返回调试菜单
单击鼠标左键	暂停并激活系统菜单

NO\$GMB启动时参数简介

<filename>

指定载入的ROM文件名

(注: NO\$GMB 允许文件扩展名为 ARJ 或是 ZIP)

example : no\$gmb \slot\mario2.gb

example : no\$gmb \slot\mario2.zip

/t 调试界面使用字符方式显示

/h 调试界面使用 hercules 单色方式显示

/c 调试界面使用 cga 方式显示

/? 显示帮助信息

NO\$GMB 全部文件列表

No\$gmb.exe	主文件
Readme.txt	说明文件档及部分 faq
Gmb.bat	
Default.gif	缺省载入的背景图案

注 意

在NO\$GMB中使用自定义背景时会出现一个很小的色盘偏差, 这是由于NO\$GMB使用了20个保留色盘原因, 解决方法是在生成GIF文件时将色盘索引表中的0-21色跳开。另外, 在游戏进行中激活系统菜单时会出现不能选中选项的情况, 可以用上下键来选择相应的选项。

有关GameGenie的代码可从以下地址获得

<http://www.galoob.com/genietop.html>

有关GameShark的代码可从以下地址获得

<http://www.gameshark.com/surfing/gameboy>

Martin Korth

Nocash@work.de

<http://www.work.de/nocash>

Game Boy 模拟器

