

新世纪电脑丛书

Dreamweaver 3

使用技巧与实例

张龙卿 梅红威 编著

本书作者设计了多个网站及网页，经验丰富

书中详细讲解了
Dreamweaver 3 的基本功能

传授用 Dreamweaver 3
制作精彩网页的技巧

大量典型实例助您快速成为
网页设计高手

随书赠送源程序文件和网页
制作实例的光盘

新世纪电脑丛书

Dreamweaver 3 使用技巧与实例

张龙卿 梅红威 编著

江苏工业学院图书馆
藏书章



机械工业出版社

本书综合大量实例,全面介绍了 Dreamweaver 3 的使用方法与技巧,书中大部分内容都是在实际设计网页及站点时最常用的,主要内容包括建立并管理站点,在网页中插入文本、图像、表格、框架、层、表单、多媒体、文件头、隐藏对象、包含文件等多种对象,使用样式表来格式化文本,正确使用模板、库项目、历史面板、命令等可重用部件,扩展 Dreamweaver 及正确设置其各种参数,HTML 语言的使用及基础知识介绍等多项内容,使大家通过阅读本书可以轻松地设计出高质量的网页及站点。

本书是作者在设计多个网站实际经验的基础上,经过精心构思编写而成的,适合于初学者和希望提高网页设计水平的人员阅读。

本书内容丰富、条理清楚、通俗易懂、即学即会,其最主要的特点是结合大量实例介绍各部分内容,使读者很容易理解和掌握。

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

责任编辑:何月秋 封面设计:艾迪 艾藤

责任印制:郭景龙

三河市宏达印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2000年9月第1版第1次印刷

787mm×1092mm 1/16·21.75印张·535千字

0001—6000册

定价:38.00元 (ICD,含配套书)

ISBN 7-900043-37-3/TP·37

E-mail: sbs@mail.machineinfo.gov.cn

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话(010)68993821、68326677-2527

前 言

Internet 的迅猛发展,使越来越多的人逐渐从对其感兴趣到变得难舍难分,这就预示着信息时代的到来,信息社会的生活方式正逐步席卷全球。其实,我们身边就明显地在发生着这种变化:企业上网、政府上网,一些大学更是走在了前列。建立站点及上 Internet 网,已成为当今最热门的话题。可见,如果不抓紧学习一点 Internet 网知识,已无法跟上时代发展的需要。

在 Dreamweaver 面世以前,网页设计师感受最深的就是:许多网页设计工具局限性很大,兼容性也较差,难以使用这些工具设计出理想的网页。Dreamweaver 的出现,尤其是 Dreamweaver 3 的面世,彻底改变了这种局面,它与 Flash、Firework 一起,被称做梦幻组合,因为通过这三个可以无缝衔接的开发工具,可以制作出高水平的网页,满足设计师设计站点及网页的需要,也使广大的网民能在自己的主页设计上一展才华。

目前,市面上有关 Dreamweaver 的书随处可见,本书与其中许多书的不同之处在于:书中使用了大量的实例来说明问题,同时讲述了许多技巧,使大家容易理解和掌握。

本书是我们在设计多个网站的过程中,反复使用 Dreamweaver 经验的一种积累,按大家最关心的问题,一个专题一个专题地进行剖析,同时列举了大量的实例进行说明,所有内容的阐述尽量做到语言简练,条理分明。对需要引起注意的内容用醒目的文字提醒大家,同时在每章结束的时候,对本章内容进行总结,使大家能很快地掌握重点,学习起来有的放矢。

本书涵盖的范围比较广,书中大部分内容都是在实际设计网页及站点时最常用的,主要内容包括:建立并管理站点,在网页中插入文本、图像、表格、框架、层、表单、多媒体、文件头、隐藏对象、包含文件等多种对象,使用样式表来格式化文本,使用模板、库项目、历史面板、命令等可重用部件提高工作效率, Dreamweaver 的扩展及其各种参数的设置,HTML 基础知识及使用方法介绍等,使大家通过阅读本书可以轻松设计出高质量的网页及站点。

本书附带的光盘中,提供了本书所有的实例,同时还提供了其它大量的附加程序,通过这些程序,可以对 Dreamweaver 进行扩展,其中,进行多媒体扩展的程序已由我们进行了汉化,为大家学习提供方便。

由于时间仓促,作者水平有限,错漏及不妥之处在所难免,敬请广大读者批评指正。作者的 E-mail: sdz1q@sohu.com

编 者

目 录

前言

第1章 Dreamweaver 界面及特点.....	1
1.1 Dreamweaver 界面介绍.....	1
1.2 对象面板.....	2
1.3 浮动面板.....	6
1.4 系统主菜单.....	8
1.4.1 File (文件) 菜单项.....	8
1.4.2 Edit (编辑) 菜单项.....	9
1.4.3 View (视图) 菜单项.....	10
1.4.4 Insert (插入) 菜单项.....	11
1.4.5 Modify (修改) 菜单项.....	11
1.4.6 Text (文本) 菜单项.....	13
1.4.7 Commands (命令) 菜单项.....	14
1.4.8 Site (站点) 菜单项.....	14
1.4.9 Window (窗口) 菜单项.....	15
1.4.10 Help (帮助) 菜单项.....	15
1.5 状态条.....	16
1.6 创建一个网页的简单实例.....	18
1.7 小结.....	22
第2章 站点管理.....	23
2.1 新建一个站点.....	23
2.1.1 建立一个本地站点.....	24
2.1.2 设置 Web 或 FTP 服务器.....	26
2.1.3 设置 Check In/Out (登记/隔离)	29
2.1.4 设置 Site Map Layout (站点地图布局)	30
2.1.5 设置 Design Notes (设计提示)	31
2.2 站点地图 (Site Map)	33
2.2.1 建立实例站点.....	33
2.2.2 设置网页属性.....	35
2.2.3 显示站点地图.....	36
2.3 管理站点.....	38
2.3.1 使用站点文件管理器.....	38
2.3.2 使用站点地图管理器.....	42
2.3.3 使用其它菜单.....	43
2.4 小结.....	44

第3章 文本	45
3.1 设置字体	45
3.1.1 设置标题字体	45
3.1.2 设置一般字体	45
3.2 文本的布局与输入	49
3.2.1 文本位置调整	49
3.2.2 文本列表	49
3.2.3 文本的输入	53
3.2.4 文本的查找与替换	55
3.3 文本属性设置面板	63
3.4 格式化文本的实例	65
3.5 小结	67
第4章 样式表	68
4.1 HTML 样式表	68
4.1.1 打开HTML样式表	68
4.1.2 缺省的HTML样式	68
4.1.3 建立新的HTML样式	69
4.1.4 管理HTML样式	70
4.1.5 应用HTML样式	71
4.1.6 清除HTML样式	72
4.1.7 HTML样式应用实例	72
4.2 CSS (层叠) 样式表	77
4.2.1 打开层叠样式表面板	77
4.2.2 新建一个层叠样式表	78
4.2.3 层叠样式表的设置	79
4.2.4 重定义HTML标识	90
4.2.5 使用层叠样式选择器	91
4.2.6 使用编辑样式表单	91
4.2.7 层叠样式的HTML代码	93
4.2.8 保存层叠样式	94
4.3 小结	94
第5章 图像	96
5.1 Web 的图像格式	96
5.2 在文档中插入图像的方法	96
5.3 设置文档的背景图像	97
5.4 设置追踪图像	98
5.4.1 在文档中插入追踪图像	98
5.4.2 与追踪图像有关的菜单	99
5.5 使用翻转图像	100

5.6 使用导航条.....	101
5.6.1 插入导航条并进行设置.....	101
5.6.2 导航条的应用实例.....	102
5.7 插入水平线及线型图像.....	104
5.7.1 插入水平线.....	105
5.7.2 水平线及线型图应用实例.....	105
5.8 设置图像属性.....	106
5.8.1 图像各个属性的作用.....	107
5.8.2 图像的对齐方式.....	107
5.8.3 图像的超链接.....	108
5.8.4 调整图像的大小.....	110
5.9 建立 Web 相片集.....	110
5.10 小结.....	114
第 6 章 表格.....	116
6.1 插入表格.....	116
6.2 修改表格.....	117
6.3 表格中数据的操作.....	121
6.4 设置表格的属性.....	123
6.5 调整表格.....	125
6.6 格式化表格.....	126
6.7 表格中内容的排序.....	129
6.8 表格的输出和引入.....	130
6.9 表格在网页布局中的应用.....	132
6.10 小结.....	135
第 7 章 框架.....	136
7.1 建立或删除框架.....	136
7.1.1 建立框架.....	136
7.1.2 删除框架.....	136
7.2 框架管理器.....	137
7.3 选择框架并设置主框架.....	137
7.3.1 选择整个框架.....	137
7.3.2 选择子框架和嵌套框架.....	138
7.3.3 设置主框架.....	138
7.4 保存框架.....	139
7.5 设置框架的属性.....	140
7.5.1 设置父框架的属性.....	140
7.5.2 设置子框架的属性.....	141
7.6 框架应用实例.....	142
7.7 小结.....	145

第 8 章 层	146
8.1 插入层	146
8.2 层的基本操作	146
8.3 对多个层的调整	150
8.3.1 使用标尺	150
8.3.2 使用网格	151
8.3.3 使用菜单	154
8.3.4 使用层属性设置面板	154
8.4 层属性设置面板	154
8.5 层管理面板	157
8.6 表格与层的相互转换	158
8.6.1 将表格转换为层	158
8.6.2 将层转换为表格	159
8.7 层的典型应用实例	160
8.7.1 制作阴影	161
8.7.2 制作动画	161
8.7.3 建立下拉菜单	166
8.8 小结	172
第 9 章 表单	174
9.1 表单面板介绍	174
9.2 表单数据与服务器端的交互	182
9.3 表单的弹出菜单	187
9.4 小结	187
第 10 章 行为	188
10.1 行为面板	188
10.2 为网页对象添加行为	189
10.3 所有动作的使用	189
10.4 常用事件介绍	218
10.5 修改对象的行为参数	219
10.6 小结	220
第 11 章 时间链	221
11.1 时间链面板	221
11.2 在时间链中建立动画的步骤	222
11.3 时间链菜单	223
11.4 时间链的综合应用实例	232
11.5 小结	238
第 12 章 可重用部件	239
12.1 Templates (模板) 面板	239
12.1.1 Templates 面板的介绍	239

12.1.2	修改模板的系统菜单.....	242
12.1.3	建立并使用模板.....	243
12.1.4	模板的应用实例.....	246
12.2	Library (库) 面板.....	249
12.2.1	Library 面板的介绍.....	250
12.2.2	库项目的属性设置及相关菜单.....	251
12.2.3	建立及使用库项目.....	253
12.2.4	库项目的应用实例.....	254
12.3	Command (命令) 菜单.....	255
12.3.1	几个菜单的功能介绍.....	255
12.3.2	命令的应用实例.....	256
12.4	History (历史) 面板.....	257
12.4.1	历史面板的介绍.....	257
12.4.2	历史面板的应用实例.....	258
12.5	小结.....	261
第 13 章	插入其它对象.....	263
13.1	插入多媒体及外部对象.....	263
13.1.1	插入 Flash 影片.....	263
13.1.2	插入 Shockwave 影片.....	265
13.1.3	插入 Generator 对象.....	266
13.1.4	插入 Fireworks HTML 文件.....	267
13.1.5	插入 Java 小程序.....	267
13.1.6	插入 ActiveX 控件.....	268
13.1.7	插入插件 (Plugin)	269
13.1.8	插入服务器端包含文件.....	272
13.1.9	插入当前日期及时间.....	273
13.2	插入 HTML 头标识符.....	274
13.2.1	插入 Meta 头标识符.....	274
13.2.2	插入 Keywords 头标识符.....	275
13.2.3	插入 Description 头标识符.....	276
13.2.4	插入 Refresh 头标识符.....	276
13.2.5	插入 Base 头标识符.....	277
13.2.6	插入 Link 头标识符.....	278
13.3	插入隐藏对象.....	279
13.3.1	插入 Named Anchor 对象.....	279
13.3.2	插入 Comment 对象.....	281
13.3.3	插入 Script 语言代码.....	281
13.3.4	插入空格.....	284
13.4	使用扩充对象添加多媒体.....	284

13.4.1 插入视频.....	284
13.4.2 插入音频.....	292
13.5 小结.....	294
第 14 章 Preferences 面板的设置.....	295
14.1 General 面板.....	295
14.2 CSS Styles 面板.....	297
14.3 External Editors 面板.....	298
14.4 Floating Palettes 面板.....	300
14.5 Fonts/Encoding 面板.....	301
14.6 Highlighting 面板.....	302
14.7 HTML Color 面板.....	303
14.8 HTML Format 面板.....	304
14.9 HTML Rewriting 面板.....	305
14.10 Invisible Elements 面板.....	307
14.11 Layers 面板.....	308
14.12 Preview in Browser 面板.....	309
14.13 Quick Tag Editor 面板.....	310
14.14 Site FTP 面板.....	312
14.15 Status Bar 面板.....	313
14.16 Translation 面板.....	314
14.17 小结.....	315
第 15 章 HTML 的使用及基础.....	316
15.1 HTML 代码编辑器.....	316
15.2 使用 Quick Tag Editor 进行编辑.....	317
15.3 清理 HTML 代码.....	321
15.4 清理 Word 产生的 HTML 代码.....	322
15.5 HTML 基础.....	325
15.5.1 HTML 文件的基本结构.....	325
15.5.2 常用的 HTML 标识符.....	326
15.6 小结.....	336

第 1 章 Dreamweaver 界面及特点

Dreamweaver 是一个可视化的网页编辑工具，它提供了友好的用户界面和功能强大的快捷工具，支持多种浏览器，可建立跨平台的网页，同时它还可以制作不需编写任何代码的动态网页。它融合了目前流行的各种有效的网页排版及制作工具的特点，比如可通过层叠样式表（CSS）格式化文本、通过层（Layer）定位网页元素、通过时间链（TimeLines）实现一些网页元素的动画功能、通过对象库（Library）实现代码的重复使用等等，另外还可实现本地及远程站点的管理及异地网页编辑等功能。总而言之，Dreamweaver 几乎可实现用户网页编辑及站点管理所需要的各种功能，从而使该软件一面世即获得了大部分网页设计师及业余爱好者的青睐，使它从多种网页制作工具中脱颖而出。尤其是 Dreamweaver 3 的出现，更是在网络界刮起了一阵旋风。现在大家都心照不宣的一点共识是：不会使用 Dreamweaver 就不是一个准网虫。

Dreamweaver 与其它的网页编辑工具相比，还有一个更突出的优点，也是其它编辑工具的致命弱点：那就是对当前用户使用的浏览器及新技术的全面兼容。大家都知道，由于商业利益的原因，目前占市场份额最大的两个浏览器（Internet Explorer 及 Netscape Communicator）在许多方面都不兼容，各自开发的一些新功能没有制定或遵守一个统一的标准，从而使用户常常勉为其难，而 Dreamweaver 作为第三方开发的软件，对二者都提供了最大的支持及兼容。用户再也不必担心开发的网页缺乏通用性了。

现在，您一定迫不及待地想一夜之间掌握 Dreamweaver 的使用方法，用它制作自己满意的网页了吧？不过别着急，要想同它交朋友，总应先认识一下它吧！下面我们先了解一下它的主界面。

1.1 Dreamweaver 界面介绍

Dreamweaver 3 中显示最多内容时的设计界面如图 1-1 所示，共包括以下部分：

- 文档窗口 这是设计网页的主窗口，在该窗口中可合理安排各种网页元素，编辑窗口排版结果同浏览器的显示结果基本一致，这就是平常所说的所见即所得。
- 系统主菜单 用于实现 Dreamweaver 的各种功能。
- 对象（Objects）面板 放置各种网页对象或元素的面板，缺省包括六个不同的面板，分别是特殊字符、通用对象、表单对象、框架对象、HTML 头对象、不可见对象面板。
- 启动（Launcher）面板 用于快速打开“Window”菜单下的各个浮动面板，主窗口底部的启动挡与该面板有相同的选项，所以平时最好把该面板关闭。
- 属性设置面板 用于设置当前主文档窗口中被选择的对象的属性。如果当前选择对象不同，该面板的显示也不同。
- 标识符选择器 选择某个标识符后，主文档窗口及 HTML 源代码中会显示出其所对应的 HTML 代码内容。
- 窗口大小 通过旁边的下拉按钮可以设置大小不同的主文档窗口。

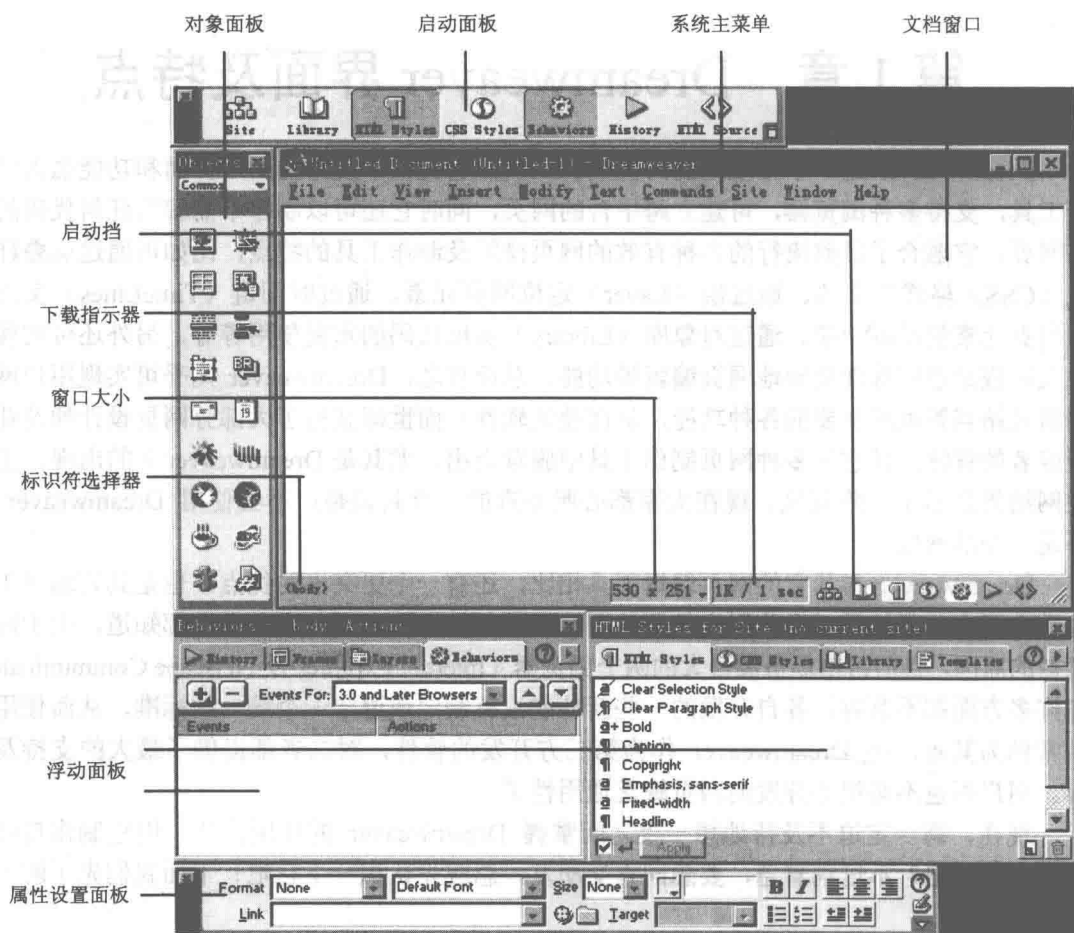


图 1-1 Dreamweaver 3 的设计界面

- **下载指示器** 显示了当前网页文件的大小及使用缺省速度为 28.8kbps 的调制解调器下载该文件需要的时间。
- **浮动面板** 这些浮动面板包括了编辑网页所需要的一些特定功能，所有浮动面板可以合并成一个。但是，由于窗口底部已列出了几个浮动面板的快捷按钮，所以合并后的浮动面板中只显示没有列出的四个即可。方便、简捷的操作界面可按图 1-2 形式布局。
- **Web 站点管理窗口** 该窗口在图 1-1 中没有列出，它可以按文件列表的方式或地图的方式管理本地及远程站点中的文件。

下面介绍 Dreamweaver 的几个主要部分及常用工具。

1.2 对象面板

对象面板是 Dreamweaver 的工具箱，缺省时包括六部分，如图 1-3 所示。自左到右依次是 Character（字符）、Common（通用）、Forms（表单）、Frames（框架）、Head（HTML 文件头）、Invisible（不可见对象）面板，它们可通过面板右上角三角按钮打开的下拉菜单进行



图 1-2 布局合理的操作界面

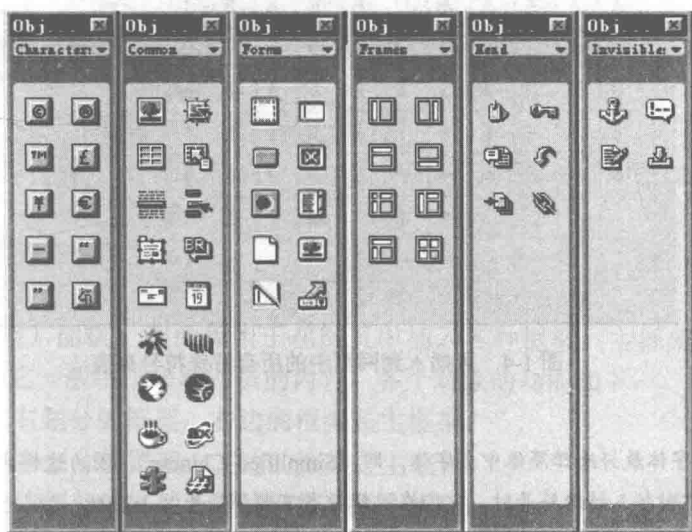


图 1-3 对象面板包括的所有面板

切换。下面分别对各个面板进行介绍。

1. Character（字符）面板 该面板用于插入一些特殊的字符，这些字符的含义如下：

 在公司名称后面插入该符号，表示公司名称。使用方法是先输入公司名称，再插入该符号。它对应的 HTML 代码是“©”。

 在公司注册商标后面插入该符号，表示公司注册商标。使用方法是先输入公司注册商标名称，再插入该符号。它对应的 HTML 代码是“®”。

 在公司商标后面插入该符号，表示公司商标。使用方法是先输入公司商标名称，再插入该符号。它对应的 HTML 代码是“™”。

 该符号用于在网页中插入英镑，要插入到实际英镑数值的后面。它对应的 HTML 代码是 “£”。

 该符号用于在网页中插入以圆（或元）为计量单位的一些货币，要插入到实际货币数值的后面。它对应的 HTML 代码是 “¥”。

 该符号用于在网页中插入欧元，要插入到欧元货币数值的后面。它对应的 HTML 代码是 “€”。

 在网页中插入一条中划线，它对应的 HTML 代码是 “—”。

 在网页中插入左边的双引号，它对应的 HTML 代码是 ““”。

 在网页中插入右边的双引号，它对应的 HTML 代码是 “””。

 在网页中插入从打开面板中选择的一种特殊符号，它打开的面板如图 1-4 所示。选择符号的 HTML 代码会显示在面板顶部的编辑框内。

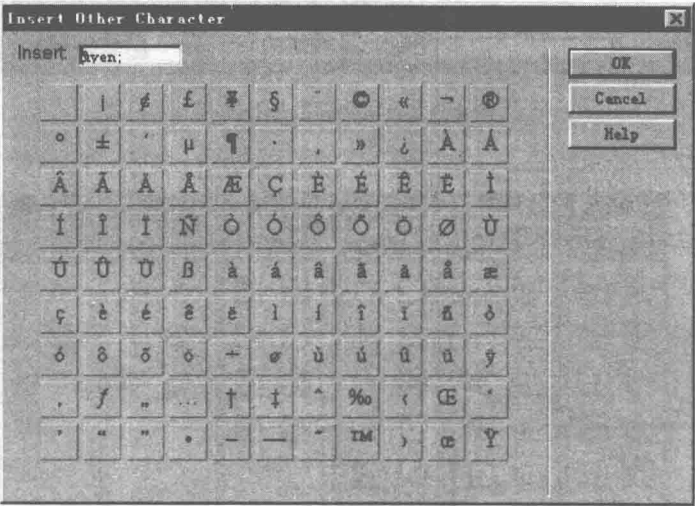


图 1-4 可插入到网页中的所有特殊符号列表

注意：

系统中的缺省字体最好选择简体中文字体，即 “Simplified Chinese”，因为这样才能在 HTML 源代码中正确显示汉字，但这时插入特殊符号时，它们在编辑状态下部分符号以 HTML 代码的形式出现，还有一些符号会没有显示，同时由于一个汉字占两个英文字母或符号的宽度，编辑时还可能出现一些乱码，编辑时出现这些情况是正常的，在浏览器中会显示它们的正确结果。

2. Common（通用）面板 该面板用于在网页中插入一些最常用的对象，各个对象的作用如下：

-  插入一幅 JPEG、GIF、PNG 格式的图像文件。
-  建立两幅相互切换的图像，或称作互动图像。
-  插入一个表格。
-  插入以表格形式显示的文件数据。
-  插入一条水平线。
-  插入一个导航条。

-  插入一个层。
-  插入回车换行符。
-  插入一个发送邮件的超链接。
-  插入日期与时间。
-  插入一个 Flash 影片，扩展名是*.swf。
-  插入一个 Shockwave 影片，扩展名是*.dcr、*.dir、*.dxr。
-  插入一个生成器，用来播放动画等内容。
-  插入使用 Fireworks 创建的 HTML 文件，该文件与一个图像文件关联。
-  插入一段 Java 小程序。
-  插入一个 Activex 控件。
-  插入一个 Netscape Navigator 插件。
-  插入一个服务器端的包含文件。

3. Forms（表单）面板 该面板用于在网页中插入表单或表单内的对象，它们的功能如下：

-  插入一个表单，各个表单对象都要放在一个表单内。
- 在表单中插入一个文本域。
- 在表单中插入一个按钮。
- ☒ 在表单中插入一个复选按钮。
- ☐ 在表单中插入一个单选按钮。
-  在表单中插入一个列表菜单或下拉菜单。
-  在表单中插入一个文件域及按钮，通过该按钮可打开文件选择窗口选择一个文件。
-  在表单中插入一个图像域。
-  在表单中插入一个隐藏域。
-  在表单中插入一个跳转菜单，以便跳转到其它的 URL 地址。

4. Frames（框架）面板 该面板用于在网页中插入各种框架，主框架（MainFrame）用醒目的颜色显示，它一般用于显示网页的内容。各个对象的功能如下：

-  插入一个左右划分的框架，右边的框架是主框架。
-  插入一个左右划分的框架，左边的框架是主框架。
-  插入一个上下划分的框架，下边的框架是主框架。
-  插入一个上下划分的框架，上边的框架是主框架。
-  插入一个上下左右划分的框架，右下角的框架是主框架。
-  插入一个先左右划分再对右边框架进行上下划分的框架，右下角的框架是主框架。
-  插入一个先上下划分再对下边框架进行左右划分的框架，右下角的框架是主框架。
-  插入一个左右上下划分的框架，右下角的框架是主框架。

5. Head（HTML 文件头）面板 该面板用于在网页的 HTML 源代码中插入文件头，为搜索引擎提供搜索关键字等内容。各个对象的功能如下：

-  在当前网页的 HTML 源代码中插入一个一般的 meta 标识。
-  在当前网页的 HTML 源代码中插入一个关键字 meta 标识。
-  在当前网页的 HTML 源代码中插入一个描述性的 meta 标识。

在当前网页的 HTML 源代码中插入一个进行网页更新的 meta 标识。网页可通过设置一定的时间进行自我更新，或调用其它网页代替当前打开的网页。

在当前网页的 HTML 源代码中插入一个 Base 标识作为 URL 基地址，这样网页中建立超链接时可以使用 URL 相对地址，不必再使用完整路径。

在当前网页的 HTML 源代码中插入一个同其它网页进行链接的 Link 标识。

注意：

在网页中插入以上的任何一个对象后，在主文档窗口中并不显示这些对象。要显示它们，应选中系统菜单“View/Head Content”，这时在主文档窗口的顶部会显示一个小窗口，显示出了当前网页中插入的所有 HTML 文件头。插入多个 HTML 文件头对象后的窗口如图 1-5 所示。



图 1-5 插入多个 HTML 文件头对象的文档窗口

6. Invisibles（不可见对象）面板 该面板用于在网页中插入一些不可见对象。选中系统菜单“View/Invisible Elements”，则前三个对象在文档窗口中会显示一个图标，但在实际浏览网页时不会被显示。各个对象的作用如下：

- 在网页中插入一个锚，使用户能直接访问网页中的特定部分。
- 在网页中插入一些注释内容。
- 在网页中插入一种 Script 语言的源代码，可以是 JavaScript 或 VBScript。
- 在网页中插入一个空格。

1.3 浮动面板

Dreamweaver 提供的许多功能都以浮动面板的形式出现。所有的浮动面板都可以从系统菜单项“Window”的下拉菜单中找到。除站点管理器（Site Files 或 Site Map）、对象（Objects）面板、属性（Properties）面板、启动面板（Launcher）外，其它的浮动面板都可以合并成一个或多个浮动面板。

面板合并的方法如下：打开图 1-6 所示的两个浮动面板，如果要把 History（历史，图标为) 面板拖拉到右边的浮动面板内，则应先用光标指到 History 面板的顶部（即它的图标附近），然后按下鼠标左键并拖拉鼠标，这时会出现一个轮廓框，如图 1-6 所示，当轮廓顶部的突出部分完全进入右边的面板中时，可释放鼠标，这时 History 面板就从左边浮动面板移到了右边浮动面板中。

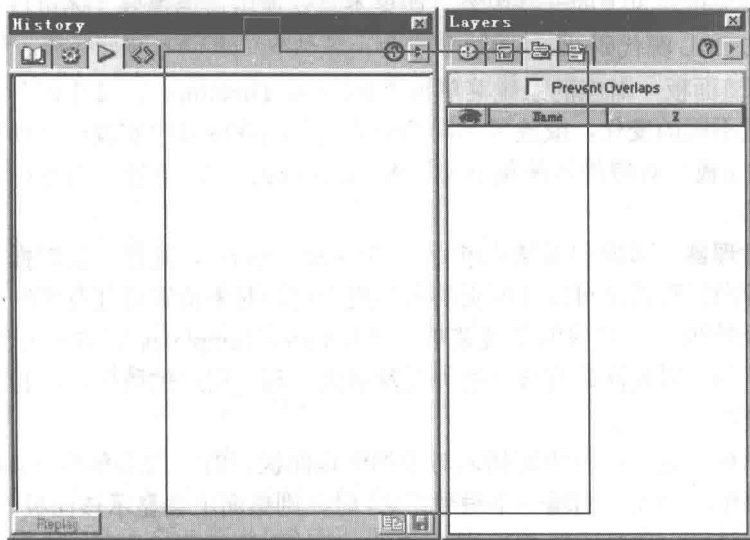


图 1-6 移动一个面板到另一部分浮动面板上

下面说明各个特定面板的功能，其具体使用方法详见后续章节有关内容。

1.  站点管理器 对应系统菜单为“Window/Site Files”及“Window/Site Map”，这两个菜单对应着一个窗口，前者进行站点文件的管理，后者以地图的形式管理站点。Dreamweaver 提供的站点管理器功能比较强大，不但能将网页、图像等内容从本地计算机传到远程的 Web 服务器上，同时还可进行本地及远程站点文件的管理，可使开发人员迅速查找到站点内的某个文件，还可以使一个团队同步开发一个站点。

2.  对象库 对应系统菜单为“Window/Library”，开发人员几乎可以将网页中所有的元素拖拉到库面板中，以后可以反复使用这些内容，同时还可将这些内容以库项目的形式进行保存。

3.  HTML 样式表 对应的系统菜单为“Window/HTML Style”，用于设置文本的格式，比如可以设定字体的颜色、大小等内容。使用 HTML 样式表可以只设置一段选择的文本，也可以设置一个完整的段落。

4.  层叠样式表 对应的系统菜单为“Window/CSS Style”，其最主要的功能是加强网页的布局，可以使用它重新定义一些 HTML 标识或一些新标识等，层叠样式表间可以相互进行调用。利用层叠样式表，可方便地将同一类型的内容设置成一致的外观，比如，要设置一个站点内所有网页的标题为隶书、二号、红色字体，则可使用层叠样式表提前定义该标准，然使用它设置整个站点内的网页标题即可。

5.  行为面板 对应的系统菜单为“Window/Behaviors”，其作用是通过 JavaScript 代码控制一些网页元素。这些代码要通过一些事件来触发，比如当鼠标从一幅图像上移开时，可打开一个对话框，显示一些提示信息。

6.  历史面板 对应的系统菜单为“Window/History”，其作用是管理网页中进行的各种操作的历史记录，其中大部分操作可以再次被使用。

7.  HTML 源代码编辑器 对应的系统菜单为“Window/HTML Source”，可以在该代