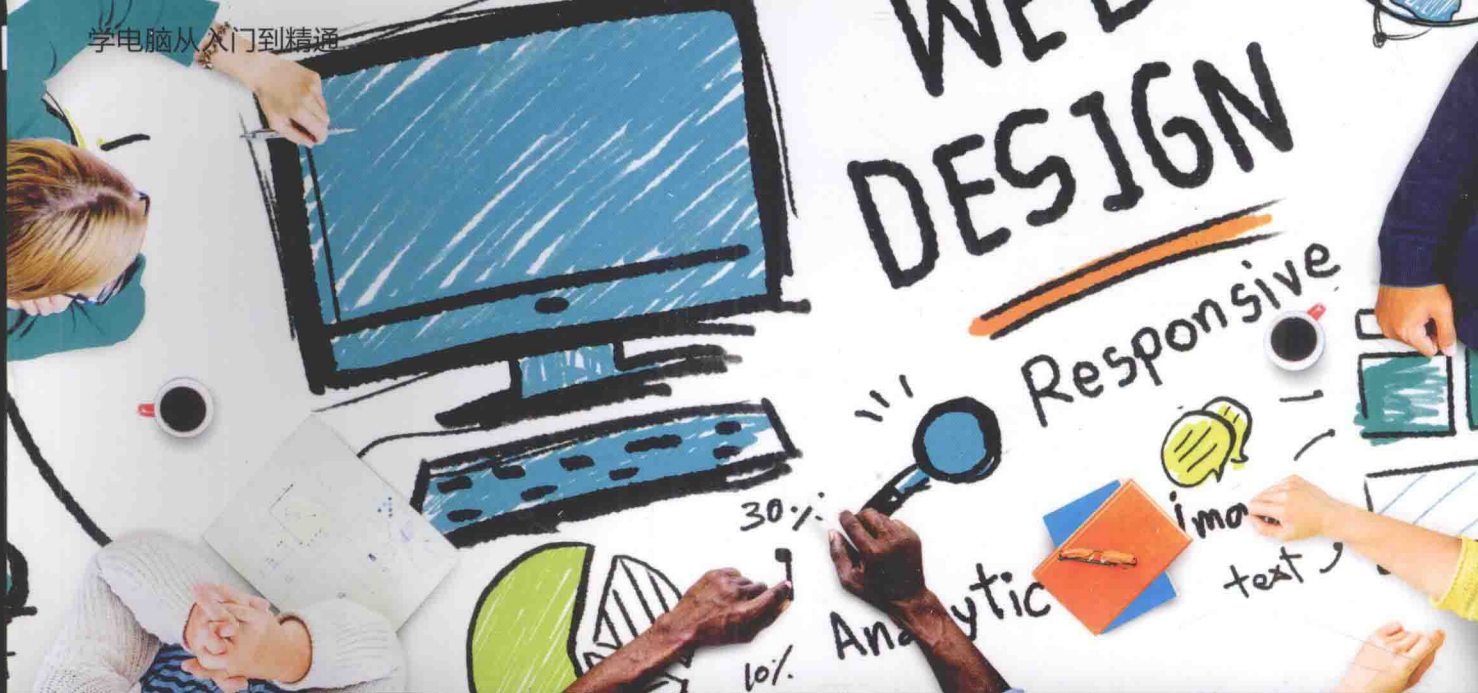


学电脑从入门到精通



中文版

Dreamweaver+Flash+ Photoshop CC 网页设计与制作

从入门到精通

全彩版

138 节交互式高清自学视频

九州书源 编著

精彩实战案例 / 交互学习模式 / 实用行业知识 / 超值学习套餐

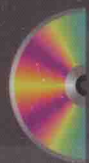
交互学习

独创的交互学习模式，光盘不仅可以“看”，还可以实时操作，准确检验学习效果

实战为王

100 多个中小行业实例，近 1000 个配套素材效果文件，反复实践加深理解

超值赠送：



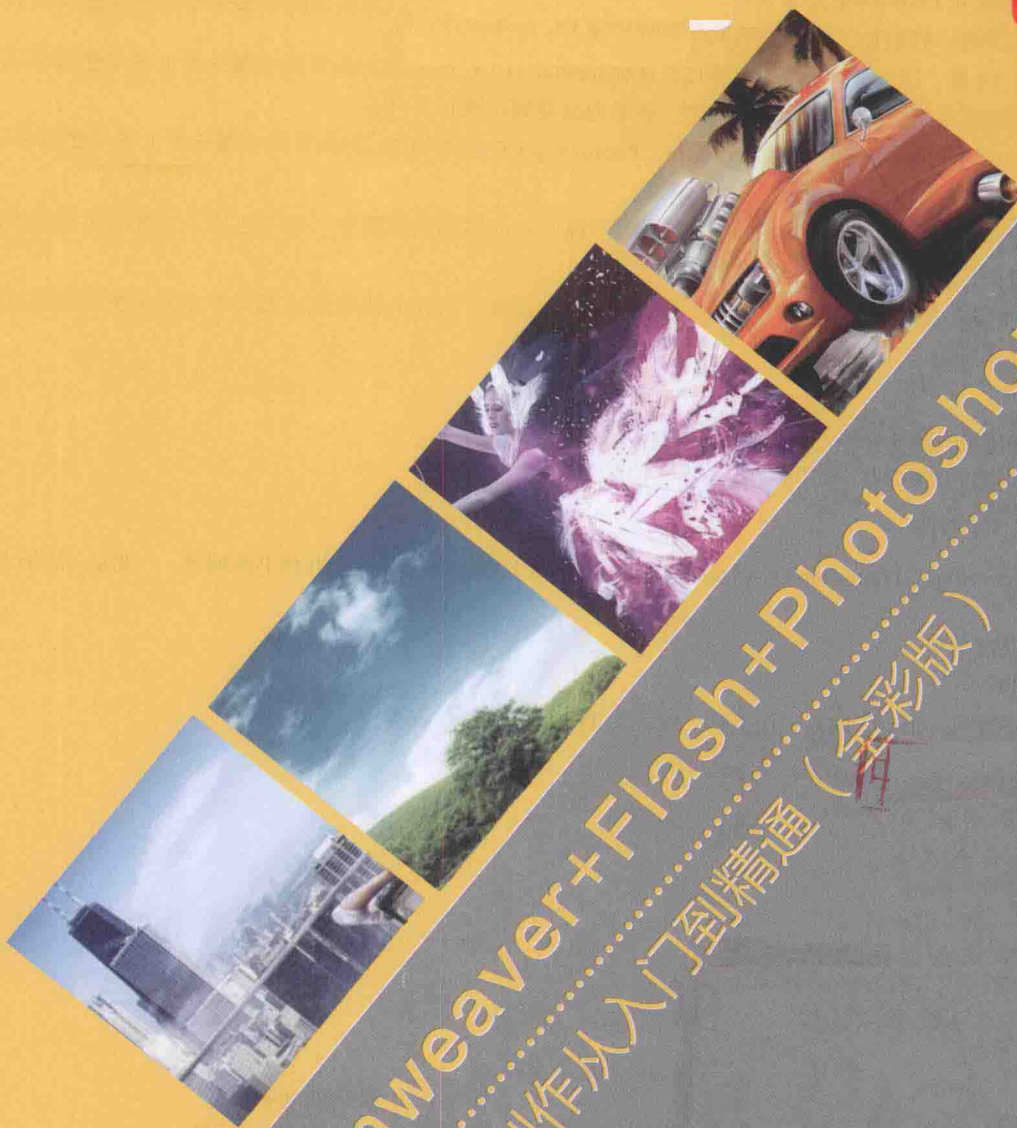
超值学习套餐

37 个精美网站实例，源代码、各类素材文件大放送
29 个真实 PSD 网站模板，129 个子页面
600 多种网页常用按钮、导航条、进度条、社交图标
超大网盘资料共享下载
更多的练习实例、设计素材、网站模板、应用技巧



清华大学出版社

»»学电脑从入门到精通



中文版 Dreamweaver+Flash+Photoshop CC
网页设计与制作从入门到精通 (全彩版)

九州书源 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 是目前制作网页时最常用的软件组合。在这 3 个软件中可以分别进行网页布局、网页动画、网页图片等的设计和制作，它们各有其优点。本书将以目前最新的 CC 版本为例，结合这 3 个软件在网页中的应用进行讲解。全书共 24 章，主要包括网页基础知识、Dreamweaver CC 的基本操作、美化网页、页面布局、表单和行的应用、模板和库、移动设备网页和应用程序的创建、动态网站及网站维护、Flash CC 基本操作、绘制与编辑图形、文本与对象的编辑、元件与库的使用、动画和 ActionScript、Photoshop CC 基本操作、图层和文本编辑、图形绘制和调色、图像优化与输出等内容。

本书知识讲解由浅入深，将所有内容有效地分布在入门篇、实战篇和精通篇中，书中包括了大量的实例操作及知识解析，配合光盘的视频演示，让学习变得轻松易学。

本书适合广大网页制作初学者，以及有一定网页制作经验的读者，可作为高等院校相关专业的学生和培训机构学员的参考用书，同时也可供读者自学使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver+Flash+Photoshop CC 网页设计与制作从入门到精通：全彩版 / 九州书源编著. —北京：清华大学出版社，2016

(学电脑从入门到精通)

ISBN 978-7-302-40596-2

I. ①中… II. ①九… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 150141 号

责任编辑：朱英彪

封面设计：刘洪利

版式设计：牛瑞瑞

责任校对：王 云

责任印制：何 芊

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>，<http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编：100084

社 总 机：010-62770175

邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969，c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈：010-62772015，zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：203mm×260mm 印 张：31.5 插 页：3 字 数：916 千字

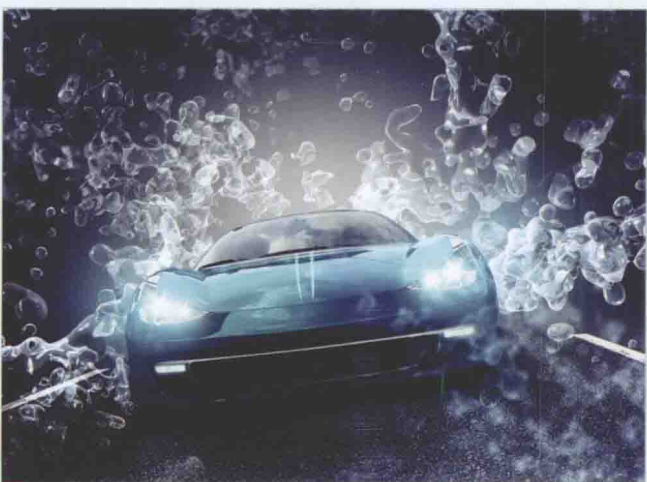
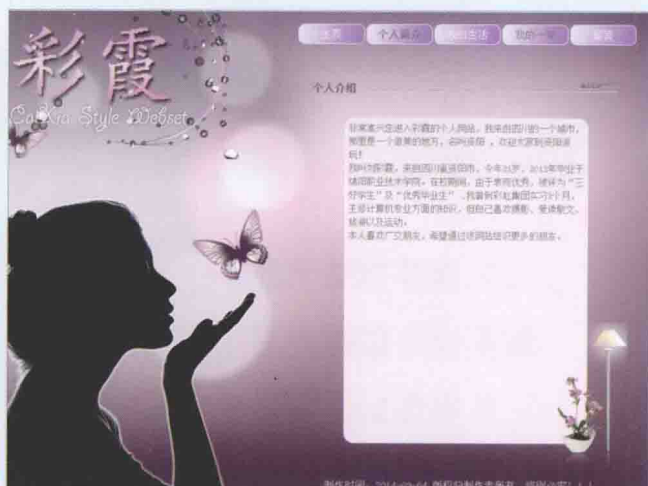
(附 DVD 光盘 1 张)

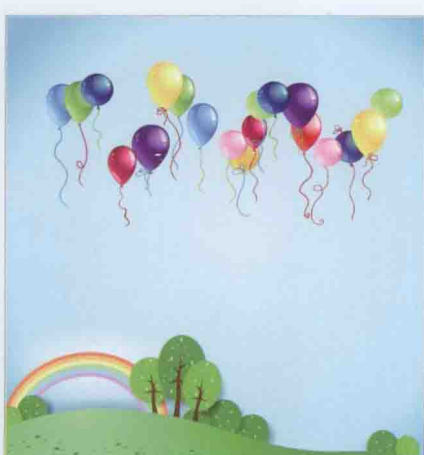
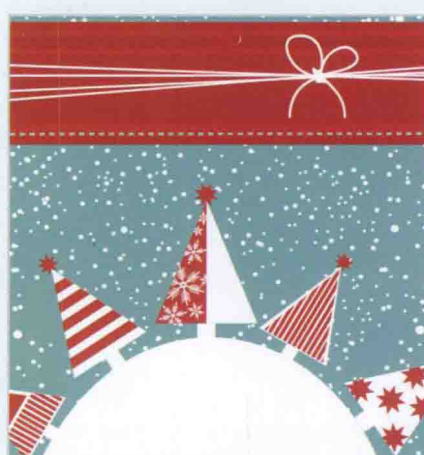
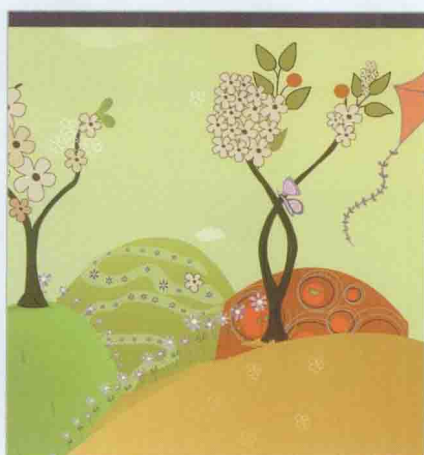
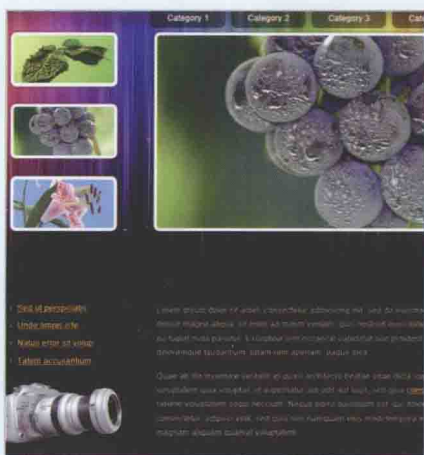
版 次：2016 年 10 月第 1 版 印 次：2016 年 10 月第 1 次印刷

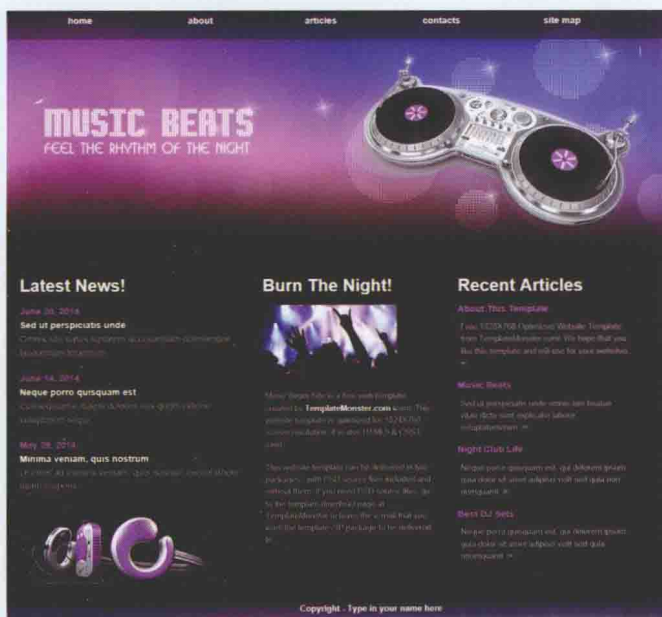
印 数：1～3500

定 价：99.80 元

产品编号：058790-01













认识Dreamweaver+Flash+Photoshop CC

Dreamweaver是目前制作网页最简单、最方便的软件之一，可以将用户构思的网页内容全部呈现出来；Flash用来制作动画，可以让静止不动的画面变得绚丽动感；Photoshop用来进行图像的设计与处理，可以在其中直接制作网页的平面结构图并将其输出为Dreamweaver可以识别的格式。随着科技的发展，这些软件也在不停地更新，Dreamweaver CC、Flash CC和Photoshop CC是目前最新的版本，软件功能更加强大，操作更加便捷，能够制作出更加符合用户需要的网页。

本书的内容和特点

本书将网页设计和制作用到的相关知识合理分布到“入门篇”、“实战篇”和“精通篇”中，各篇的内容安排及结构设计只考虑读者的需要，所以最终您会发现本书的特点极其朴实，那就是实用。

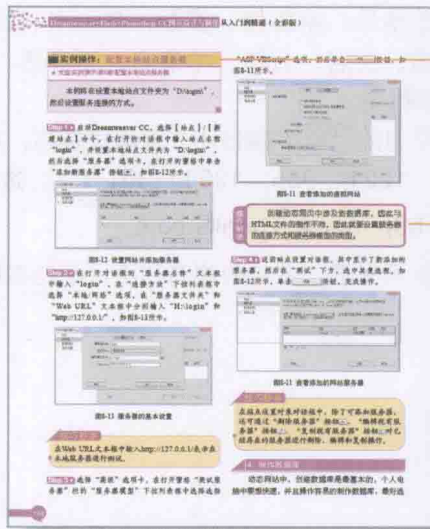
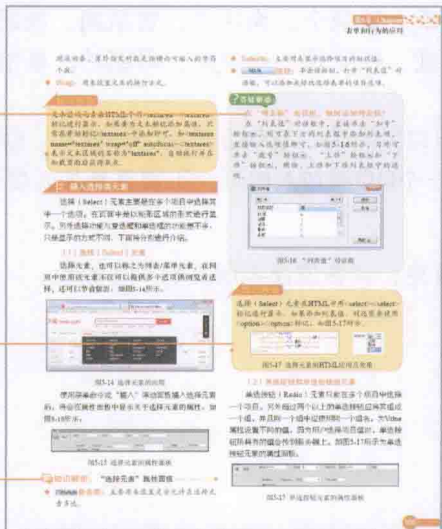
{ 入门篇 }

入门篇中讲解了使用Dreamweaver、Flash和Photoshop进行网页设计与制作相关的所有基础知识，包含网页和Dreamweaver CC的基础知识、美化与布局网页、表单和行为的应用、移动设备网页和应用程序的创建、动态网站和网站维护、Flash CC基本操作、绘制与编辑图形、文本与对象的编辑、元件与库的使用、动画和ActionScript、Photoshop CC基本操作、图层和文本编辑、图形绘制和调色、图像优化与输出等内容。通过本篇内容的学习，可让读者对这3个软件的功能有一个整体认识，并可制作出具有简单功能的网页。为帮助读者更好地学习，本篇知识讲解灵活，或以正文描述，或以实例操作，或以项目列举，并穿插了“操作解谜”、“技巧秒杀”和“答疑解惑”等小栏目，不仅丰富了版面，还使知识更加全面。

答疑解惑：对初学者最易感到疑惑的问题进行解答

技巧秒杀：汇集了与当前相关的一些操作技巧

知识解析：将理论知识细分，逐个讲解



实例操作：以步骤形式一步步讲解知识的应用

操作解谜：讲解相关操作的意义，使读者不仅知其然，而且知其所以然

{ 实战篇 }

实战篇是入门篇知识的灵活运用，将Dreamweaver、Flash和Photoshop这3个软件结合起来，以网页制作的一般模式为基础，介绍并实际制作完整的网页。实战篇分为4章，每章均为一个实战主题，每个主题下又包含多个实例，从而立体地将这3个软件与网页制作结合起来。有需要的读者只需稍加修改即可将这些例子应用到现实工作中。实战篇中的实例多样，配以“操作解谜”和“还可以这样做”等小栏目，使读者不仅可以知道所讲解知识的操作方法，更能明白操作的含义，以及该效果的多种实现方式，使读者的技术水平得到提升，能够综合应用。

{ 精通篇 }

精通篇中汇合了网页制作的高级操作技巧，如JavaScript代码、画布的应用、CSS的高级使用技巧、网页色彩搭配、网页文字搭配、网页排版方式和网页构图等，从而让读者更加全面地感受到网页制作的技巧，并能加以灵活运用，提高后期网页制作的能力。

本书的配套光盘

本书配套多媒体光盘，书盘结合，使学习更加容易。配套光盘中包括如下内容。

- **视频演示**：本书所有的实例操作均在光盘中提供了视频演示，并在书中指出了相对应的路径和视频文件名称，打开视频文件即可学习。
- **交互式练习**：配套光盘中提供了交互式练习功能，光盘不仅可以“看”，还可以实时操作，查看自己的学习成果。
- **超值设计素材**：配套光盘中不仅提供了本书实例需要的素材、效果，还附送了多种类型的笔刷、图案、样式等库文件，以及经常使用的设计素材。

为了更好地使用光盘中的内容，保证光盘内容不丢失，读者最好将光盘中的内容复制到硬盘中，然后从硬盘中运行。

本书的作者和服务

本书由九州书源组织编写，参加本书编写、排版和校对的工作人员有廖宵、向萍、彭小霞、何晓琴、李星、刘霞、陈晓颖、蔡雪梅、罗勤、包金凤、张良军、曾福全、徐林涛、贺丽娟、简超、张良瑜、朱非、张娟、杨强、王君、付琦、羊清忠、王春蓉、丛威、任亚炫、周洪熙、冯绍柏、杨怡、张丽丽、李洪、林科炯、廖彬宇。

如果您在学习的过程中遇到什么困难或疑惑，可以联系我们，我们会尽量为您解答，联系方式如下。

- **QQ群**：122144955、120241301（注：选择一个QQ群加入即可，不需重复加入多个群）。
- **网址**：<http://www.jzbooks.com>。

由于编者水平有限，书中的疏漏和不足之处在所难免，请各位读者朋友们不吝赐教。

九州书源



Introductory

入门篇...



Chapter 01 初识网页制作.....	2	1.4.6 标尺、网格和辅助线的使用	18
1.1 网页基础.....	3	1.5 制作网页的常用软件和语言.....	18
1.1.1 网站和网页的关系	3	1.5.1 网页设计的常用软件	19
1.1.2 网页的构成要素	3	1.5.2 制作网页的核心语言	19
1.1.3 网页的分类	4	知识大爆炸——认识Dreamweaver的过去	
1.1.4 屏幕分辨率和网页编辑器	4	及安装要求.....	22
1.2 制作网站的基本流程.....	5	Chapter 02 快速掌握	
1.2.1 网站策划	5	Dreamweaver CC	24
1.2.2 制作网站的准备工作	6	2.1 创建与管理站点.....	25
1.2.3 制作及上传网站	7	2.1.1 创建本地站点	25
1.2.4 网站的更新与维护	7	※ 实例操作：创建装饰网站点.....	25
1.3 了解Dreamweaver CC	7	2.1.2 “管理站点”对话框	26
1.3.1 Dreamweaver CC简介.....	7	2.1.3 管理站点	27
1.3.2 Dreamweaver CC新增功能.....	7	※ 实例操作：导出装饰网站点.....	27
1.3.3 启动Dreamweaver CC.....	9	※ 实例操作：导入食品网站点.....	27
1.3.4 退出Dreamweaver CC.....	10	※ 实例操作：编辑食品网站点.....	28
1.3.5 Dreamweaver CC视图模式.....	10	※ 实例操作：复制和删除美食天下站点.....	29
1.3.6 代码工具栏	12	2.1.4 站点的结构规划	30
1.4 Dreamweaver CC的工作界面	12	※ 实例操作：创建文件夹及文件.....	30
1.4.1 菜单栏	13	2.2 创建与编辑网页	31
1.4.2 文档窗口	15	2.2.1 创建网页	31
1.4.3 面板组	15	※ 实例操作：新建一个空白网页.....	31
1.4.4 “属性”面板	16	※ 实例操作：创建jQuery Mobile网页	33
1.4.5 Dreamweaver CC的环境设置.....	16		

2.2.2 打开与关闭网页	34	※ 实例操作: 创建内部样式	65
2.2.3 保存网页	35	※ 实例操作: 创建并链接外部样式表	67
2.3 在网页中添加文字内容	35	3.2 使用丰富的CSS样式	68
2.3.1 输入文字	35	3.2.1 CSS的布局属性	68
※ 实例操作: 复制文字	36	3.2.2 CSS的文本属性	69
2.3.2 添加空格、换行与分段	37	3.2.3 CSS的边框属性	70
2.3.3 使用日期和水平线	37	3.2.4 CSS的背景属性	71
2.3.4 插入列表	39	3.2.5 其他CSS属性	72
2.3.5 设置文本属性	39	3.3 CSS过渡效果的应用	73
※ 实例操作: 设置文本属性	40	3.3.1 新建CSS过渡效果	73
2.4 添加图像丰富网页	41	※ 实例操作: 新建CSS过渡效果	73
2.4.1 常用的图像类型	42	3.3.2 编辑CSS过渡效果	75
2.4.2 在网页中插入图像	42	3.3.3 删除CSS过渡效果	75
※ 实例操作: 插入图像	42	知识大爆炸——CSS的特殊效果的应用	75
2.4.3 设置图像属性	43	Chapter 04 页面布局	78
2.4.4 插入鼠标经过图像	45	4.1 使用表格布局	79
※ 实例操作: 设置鼠标经过时变换的图像	45	4.1.1 制作表格	79
2.4.5 插入Fireworks HTML	46	※ 实例操作: 制作表格	79
2.5 为网页添加多媒体文件	47	4.1.2 表格的基本操作	80
2.5.1 使用Edge Animate作品	47	4.1.3 表格和单元格的属性	82
※ 实例操作: 插入Edge Animate动画	47	4.1.4 表格的嵌套使用	83
2.5.2 使用HTML5 Video文件	48	※ 实例操作: 创建Wedding.html网页	83
※ 实例操作: 设置HTML5 Video的属性	49	4.2 Div+CSS美化网页	86
2.5.3 HTML5 Audio的应用	50	4.2.1 Div+CSS概述	86
2.5.4 使用Flash SWF文件	51	4.2.2 使用Div元素	86
※ 实例操作: 插入Flash并设置属性	51	※ 实例操作: 使用Accordion创建网页	87
2.5.5 插入并设置Flash Video	53	4.2.3 使用Div+CSS布局网页	91
※ 实例操作: 插入并设置Flash Video属性	53	※ 实例操作: 使用Div+CSS创建网页	91
2.5.6 使用插件	54	4.3 框架布局	94
2.6 超链接的应用	55	4.3.1 框架的简介	94
2.6.1 认识超链接和路径	56	4.3.2 使用HTML实现框架布局	95
2.6.2 创建常见的超链接	56	4.3.3 设置框架集和框架的属性	95
知识大爆炸——HTML的简单应用以及SEO		4.3.4 设置框架的链接	96
优化网页图像的技巧	59	4.3.5 Iframe框架 (浮动框架)	96
Chapter 03 使用 CSS 样式美化网页	62	※ 实例操作: 使用Iframe框架制作网页	97
3.1 认识和应用CSS样式	63	知识大爆炸——导入数据并排序	98
3.1.1 CSS概述	63	Chapter 05 表单和行为的应用	100
3.1.2 CSS样式表的基本语法	64	5.1 表单应用	101
3.1.3 认识CSS设计器	64	5.1.1 表单的概述	101
3.1.4 创建样式表	65		

5.1.2 创建表单并设置属性	102	6.3 应用库	127
5.1.3 插入表单元素	102	6.3.1 介绍库	127
5.1.4 灵活使用表单	107	6.3.2 创建库项目	127
※ 实例操作: 使用表单创建form网页	107	6.3.3 库项目的其他操作	128
5.2 使用jQuery UI的表单部分	109	6.3.4 设置库属性	128
5.2.1 使用Datepicker组件	109	知识大爆炸——嵌套模板、库和HTML代码	128
5.2.2 使用AutoComplete组件	110	Chapter 07 移动设备网页和应用程序的 创建	130
5.2.3 使用Button组件	110	7.1 jQuery Mobile的应用	131
5.2.4 使用Buttonset组件	110	7.1.1 jQuery Mobile的概述	131
5.2.5 使用Checkbox Buttons组件	111	7.1.2 创建jQuery Mobile页面	132
5.2.6 使用Radio Buttons组件	111	※ 实例操作: 用HTML5创建jQuery Mobile	132
5.3 JavaScript行为的应用	111	7.1.3 jQuery Mobile组件的使用	133
5.3.1 行为概述	111	7.2 PhoneGap Build打包移动应用	135
5.3.2 弹出窗口信息	112	7.2.1 PhoneGap Build概述	135
※ 实例操作: 创建弹出窗口信息页面	112	7.2.2 注册PhoneGap Build	136
5.3.3 打开浏览器窗口	113	7.2.3 打包移动应用程序	136
5.3.4 调用JavaScript行为	113	知识大爆炸——jQuery Mobile的主题应用	137
※ 实例操作: 自动关闭网页	113	Chapter 08 动态网站及站点维护	138
5.3.5 转到URL行为	114	8.1 搭建动态网站平台	139
5.3.6 显示文本行为	114	8.1.1 动态网页的开发语言	139
5.3.7 图像与多媒体的行为	115	8.1.2 创建数据库的软件	139
※ 实例操作: 单击图像变换为另一张图像	115	※ 实例操作: 创建Guest数据库	140
5.4 利用行为控制表单	117	8.1.3 动态网站的开发流程	141
5.4.1 跳转菜单	118	※ 实例操作: 在Windows 7中安装服务器	142
5.4.2 检查表单	118	※ 实例操作: 设置虚拟网页站点	142
※ 实例操作: 检查表单中的文本域	118	※ 实例操作: 配置本地站点服务器	144
知识大爆炸——使用行为添加jQuery效果	119	※ 实例操作: 安装动态扩展	145
Chapter 06 利用模板和库创建网页	122	※ 实例操作: 设置ODBC数据源	146
6.1 使用模板	123	8.2 制作数据库动态网页	147
6.1.1 模板的概述	123	8.2.1 绑定记录集	147
6.1.2 创建模板	123	※ 实例操作: 绑定数据记录	147
※ 实例操作: 创建模板网页	123	8.2.2 登录用户行为	148
6.1.3 定义可编辑区域	123	※ 实例操作: 创建登录页面	148
6.1.4 定义可选区域	124	8.2.3 注销用户	149
6.1.5 定义重复区域	124	8.2.4 插入记录表单	149
6.1.6 重复表格	124	※ 实例操作: 创建注册页面	150
6.2 应用模板	125	8.2.5 获取动态数据	151
6.2.1 应用模板到网页	125	※ 实例操作: 制作留言网页	151
※ 实例操作: 将创建好的模板应用到网页	125		
6.2.2 分离模板	127		

8.2.6 转到详细页面	154	9.6.1 添加场景	180
8.2.7 更新记录	154	※ 实例操作: 在文档中添加场景	180
8.3 网站维护与上传	155	9.6.2 切换场景	180
8.3.1 测试本地站点	155	9.6.3 查看场景	181
※ 实例操作: 检查断裂的链接	155	9.6.4 使用辅助工具	182
※ 实例操作: 为图片网页设计备注	156	知识大爆炸——Flash动画与传统动画的 比较	183
8.3.2 上传站点的流程	157	Chapter 10 图形的绘制与编辑	184
※ 实例操作: 申请域名	158	10.1 基本绘图工具	185
8.3.3 文件上传	160	10.1.1 选择工具	185
8.3.4 网站备案	161	10.1.2 线条工具	185
知识大爆炸——域名解析	161	※ 实例操作: 绘制杯子图形	185
Chapter 09 Flash CC 快速入门	162	10.1.3 铅笔工具	187
9.1 认识Flash动画	163	10.1.4 矩形工具	188
9.1.1 Flash动画的原理	163	※ 实例操作: 绘制路标	189
9.1.2 Flash动画在网页中的应用	163	10.1.5 椭圆工具	190
9.1.3 Flash中的文件类型	165	※ 实例操作: 绘制七星瓢虫	190
9.1.4 Flash相关的图片格式	167	10.1.6 多角星形工具	191
9.2 Flash动画的制作流程	167	※ 实例操作: 绘制充满星星的夜空	191
9.2.1 前期策划	167	10.1.7 刷子工具	193
9.2.2 收集动画素材	167	10.2 钢笔工具	193
9.2.3 制作动画	168	10.2.1 锚点	193
9.2.4 调试与优化动画	168	10.2.2 绘制状态	193
9.2.5 测试动画	168	10.2.3 绘制图形	194
9.2.6 发布动画	168	※ 实例操作: 绘制卡通风景画	194
9.3 启动与退出Flash CC	168	10.2.4 添加和删除锚点	195
9.3.1 启动Flash CC	168	10.2.5 调整路径	195
9.3.2 退出Flash CC	170	10.3 填充图形颜色	196
9.4 Flash CC的工作界面	170	10.3.1 认识“颜色”面板	196
9.4.1 菜单栏	171	10.3.2 认识“样本”面板	197
9.4.2 工作区切换器	171	10.3.3 填充纯色	197
9.4.3 工具箱	172	※ 实例操作: 填充卡通人物的颜色	197
9.4.4 绘图工作区	173	10.3.4 填充线性渐变	198
9.4.5 常用面板	173	※ 实例操作: 修改蓝天白云的颜色	199
9.5 Flash文档的基本操作	175	10.3.5 填充径向渐变	200
9.5.1 新建Flash文档	175	※ 实例操作: 径向填充向日葵背景	200
※ 实例操作: 通过模板新建雪景动画	176	10.3.6 使用位图填充	201
9.5.2 设置文档属性	177	10.4 清除颜色	202
9.5.3 保存与关闭Flash文档	178	10.4.1 直接删除颜色	202
9.5.4 打开Flash文档	179	10.4.2 使用橡皮擦工具	202
9.6 舞台和场景的基本操作	179		

知识大爆炸——图形绘制与填充的其他方法.....	203	※ 实例操作：创建“开始游戏”按钮.....	228
Chapter 11 文本与对象的编辑.....	204	12.1.3 元件的转换.....	230
11.1 文本编辑.....	205	12.1.4 元件的编辑.....	230
11.1.1 文本的类型.....	205	12.2 库.....	231
11.1.2 设置文本的字符样式.....	206	12.2.1 认识“库”面板.....	231
11.1.3 设置文本的段落样式.....	206	12.2.2 管理并使用库.....	231
11.1.4 输入文本.....	207	※ 实例操作：导入AI文件.....	231
※ 实例操作：输入草莓点心介绍.....	207	※ 实例操作：复制并修改元件.....	233
※ 实例操作：动态显示文本内容.....	208	知识大爆炸——元件实例与共享库.....	235
※ 实例操作：制作用户登录界面.....	209	Chapter 13 动画的制作.....	236
11.1.5 为文本创建超链接.....	210	13.1 图层与时间轴.....	237
※ 实例操作：创建文本超链接.....	210	13.1.1 图层的概念及类型.....	237
11.1.6 设置滚动文本.....	211	13.1.2 图层的基本操作.....	237
11.1.7 分离文本.....	212	13.1.3 时间轴与帧.....	239
11.2 图形对象处理.....	212	13.2 创建基本动画.....	241
11.2.1 移动对象.....	212	13.2.1 创建逐帧动画.....	242
11.2.2 复制对象.....	213	※ 实例操作：制作下雨动画.....	242
11.2.3 转换图形对象为位图.....	213	13.2.2 制作补间形状.....	243
11.2.4 图形变形.....	213	※ 实例操作：制作变形动画.....	243
11.2.5 合并对象.....	215	13.2.3 创建并编辑传统补间动画.....	245
11.2.6 层叠对象.....	215	※ 实例操作：制作飞行动画.....	245
11.2.7 对齐对象.....	216	13.2.4 创建并编辑补间动画.....	247
11.3 添加声音与视频.....	216	※ 实例操作：制作蝴蝶飞舞动画.....	247
11.3.1 导入并应用声音.....	216	13.3 创建引导和遮罩动画.....	249
※ 实例操作：为Flash添加背景音乐.....	216	13.3.1 创建引导动画.....	249
11.3.2 设置声音属性.....	217	※ 实例操作：制作汽车行驶动画.....	249
11.3.3 设置关键帧上的声音.....	218	※ 实例操作：制作环保动画.....	251
11.3.4 播放组件加载外部视频.....	219	13.3.2 创建遮罩动画.....	252
※ 实例操作：播放组件加载的外部视频.....	219	※ 实例操作：制作放大动画.....	252
11.3.5 嵌入视频.....	220	13.4 使用ActionScript制作动画.....	254
※ 实例操作：嵌入视频文件.....	220	13.4.1 ActionScript 3.0.....	254
11.3.6 设置视频属性.....	221	13.4.2 ActionScript中的专业术语.....	254
知识大爆炸——文本和对象的其他知识.....	222	13.4.3 ActionScript 3.0基本语法.....	257
Chapter 12 元件与库的使用.....	224	13.4.4 输入ActionScript语句.....	258
12.1 元件.....	225	※ 实例操作：创建并调用外部ActionScript 文件.....	259
12.1.1 元件的概念与种类.....	225	13.4.5 类、属性和方法.....	260
12.1.2 创建元件.....	226	13.4.6 常用的ActionScript语句.....	261
※ 实例操作：创建图形元件.....	226	※ 实例操作：制作鼠标跟随效果.....	263
※ 实例操作：创建影片剪辑动画.....	227	知识大爆炸——动画的其他知识.....	265

Chapter 14 测试、导出与发布动画	268	15.5.1 设置图像尺寸和分辨率	291
14.1 优化与测试动画	269	15.5.2 设置画布尺寸	291
14.1.1 优化动画	269	15.5.3 翻转与旋转图像	292
14.1.2 测试动画	269	15.5.4 裁剪与裁切图像	292
14.2 发布Flash动画	270	※ 实例操作: 调整并矫正图像	293
14.2.1 设置动画发布格式	271	15.5.5 移动图像	294
※ 实例操作: 发布影片为GIF图像	273	15.5.6 自由变换	294
14.2.2 发布动画	275	※ 实例操作: 制作三折页效果	294
14.3 导出Flash动画	276	15.5.7 操控变形	296
14.3.1 导出图像	276	15.5.8 复制、剪切和粘贴图像	297
※ 实例操作: 导出某帧的图像	276	15.5.9 撤销和恢复图像操作	297
14.3.2 导出影片	277	15.6 选区的创建与编辑	298
14.3.3 导出视频	277	15.6.1 通过选框工具组创建	298
※ 实例操作: 导出mov视频	277	15.6.2 通过套索工具组创建	299
知识大爆炸——调试与转换影片	278	15.6.3 通过魔术棒工具组创建	300
Chapter 15 Photoshop CC		15.6.4 使用蒙版	301
快速入门	280	※ 实例操作: 制作波纹相框	301
15.1 Photoshop CC的工作界面	281	15.6.5 编辑选区	302
15.2 图像处理的基础知识	282	知识大爆炸——文件保存格式及图层	
15.2.1 像素与分辨率	282	混合模式的应用	303
15.2.2 图像的颜色模式	282	Chapter 16 图层和文本的应用	306
15.2.3 图像的位深度	284	16.1 使用图层	307
15.2.4 色域与溢色	284	16.1.1 认识图层面板	307
15.3 图像文件的基本操作	285	16.1.2 图层的基本操作	308
15.3.1 新建图像文件	285	16.2 添加图层样式	311
15.3.2 打开图像文件	286	16.2.1 投影、内阴影图层样式	311
15.3.3 导入文件	287	※ 实例操作: 制作带有投影的文字	311
15.3.4 置入与导出文件	287	16.2.2 外发光、内发光图层样式	314
※ 实例操作: 制作火球	287	※ 实例操作: 制作发光的几何图	314
15.3.5 保存图像文件	288	16.2.3 斜面和浮雕图层样式	315
15.3.6 关闭图像文件	288	※ 实例操作: 制作按钮	317
15.4 图像编辑的辅助操作	289	16.3 创建并设置文本	320
15.4.1 使用标尺	289	16.3.1 文本的类型	320
15.4.2 使用参考线	289	16.3.2 文字工具属性栏	320
15.4.3 使用智能参考线	290	16.3.3 输入并设置文本	321
15.4.4 使用网格线	290	※ 实例操作: 制作Logo图标	321
15.4.5 使用注释工具	290	16.3.4 创建路径文字	322
※ 实例操作: 在图像中添加注释文本	290	※ 实例操作: 制作路径文字	322
15.5 调整图像	291	16.3.5 创建变形文字	323
		※ 实例操作: 制作变形文字	324
		知识大爆炸——通道的基本操作	325