

PowerPoint



蔺建军 著

PowerPoint

助教 PPT交互性课件 实例精粹（双色）

只讲PowerPoint的交互性，不求面面俱到，只求在一个方面寻求突破

注重实践操作，案例丰富

挖掘PowerPoint中人迹罕至的地方，制作出满意的PPT交互性课件



中国工信出版集团

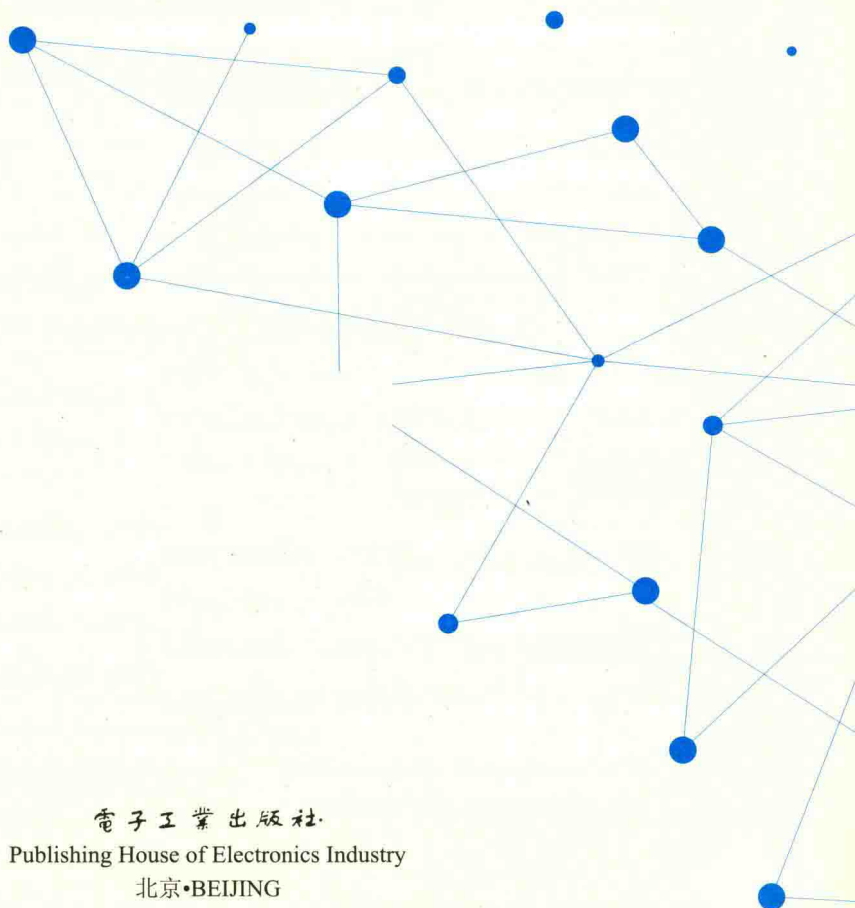


电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
http://www.phei.com.cn

PowerPoint

助教 PPT交互性课件 实例精粹（双色）

蔺建军 著



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

内 容 简 介

本书由一线教师所著，它是一本讲解用 PowerPoint 制作课件的书籍。在实际教学中，作者发现许多教师使用 PowerPoint 来制作课件，但总是抱怨 PowerPoint 不能制作出高级一点的课件，特别是不能和其他课件制作工具一样，制作出具有交互性的课件。所以，作者把自己多年来制作 PowerPoint 交互性课件的技巧拿出来与读者分享。本书不求将 PowerPoint 讲得很全面，只想把 PowerPoint 交互性课件制作的一些方法与读者分享。本书没有空洞的理论，十几个具体的例子让读者对 PowerPoint 课件重新认识。挖掘 PowerPoint 中人迹罕至的地方，制作出满意的 PPT 交互性课件是本书的目的。

本书适合广大教师，在校师范生、有基础的家长及 PPT 爱好者。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

PowerPoint 助教：PPT 交互性课件实例精粹 / 蔺建军著. —北京：电子工业出版社，2016.4
ISBN 978-7-121-28469-4

I . ① P… II . ① 蔺… III . ① 图形软件 IV . ① TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 060914 号

责任编辑：石 倩

印 刷：三河市双峰印刷装订有限公司

装 订：三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编：100036

开 本：787×980 1/16 印张：18.75 字数：342 千字

版 次：2016 年 4 月第 1 版

印 次：2016 年 4 月第 1 次印刷

定 价：59.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

本书咨询联系方式：(010) 88254490。

目录

第1章 初识PPT交互性课件	1
1.1 什么是PPT交互性课件	2
1.2 PPT交互性课件的实现方式	6
1.3 文字的输入	11
1.4 开发工具基础.....	14
第2章 利用VBA制作填空题	21
第3章 单项选择题的制作.....	29
3.1 利用命令按钮制作单项选择题	30
3.2 利用选项按钮制作单项选择题	32
3.3 利用触发器制作单项选择题.....	37
第4章 多项选择题制作	45
4.1 利用命令按钮和复选框制作多项选择题.....	46
第5章 判断题的制作.....	51
5.1 利用组合框制作判断题	52

5.2 利用标签控件制作判断题	57
第6章 连线题制作	65
6.1 利用触发器制作连线题	66
6.2 利用标签按钮制作连线题	73
第7章 Flash影片文件的嵌入及控制.....	81
7.1 Flash文件嵌入	82
7.2 Flash文件播放控制	86
第8章 图形计算制作	91
8.1 平面图形的制作	92
8.2 立体图形的制作	97
第9章 单位换算制作	105
9.1 时分秒之间互相转换	106
9.2 分转换化成几时零几分	112
第10章 自测题制作	119
第11章 数学计算	135
11.1 加减乘除的计算	136
11.2 假分数、带分数互相转化	141
11.3 分数与小数	147
第12章 课件中教学游戏的制作	153
12.1 《小小勇士夺红旗》教学游戏制作	154
12.2 《神枪手》教学游戏制作	168
12.3 《连连看》教学游戏制作	181
12.4 《挖地道》教学游戏制作	188

第13章 其他应用	201
13.1 带滚动条的文本	202
13.2 作者简介	206
13.3 随机点名制作	214
第14章 PPT交互性课件制作案例（一）	219
14.1 模板制作	220
14.2 首页、过渡页制作	235
14.3 课件菜单制作	248
第15章 PPT交互性课件制作案例（二）	263
15.1 导入和人物分析制作	264
15.2 练习资料制作	276
15.3 课件扫尾工作	284

第1章

初识PPT交互性课件

随着信息技术发展，越来越多的人开始注重教学手段的革新，借助多媒体课件辅助教学不失为一种好办法。在众多的课件制作工具中，PowerPoint是用得最多的工具。

PowerPoint有简单、易用的优点。传统的PPT课件制作简单，易操作。但正是由于简单，难以制作出多样的课件。因此，被其他一些专业的课件制作工具远远地抛在后面。怎样让PPT焕发新生命，制作出不一样的课件呢？重新认识PPT，挖掘PPT的潜能，做PPT交互性课件，不失为一条好的道路。本章向大家介绍PPT交互性课件的基础知识。

本章重点：

- ★ 初步认识PPT交互性课件；
- ★ 了解PPT交互性课件的实现方式；
- ★ 文字的输入方法；
- ★ 找到开发工具；
- ★ 简单了解PPT开发工具的使用。

1.1 什么是PPT交互性课件

什么是PPT交互性课件？《现代汉语大辞典》中的解释是：“交互”的含义为“互相”。其实，只要让PPT课件具有一定的人机交互功能，能产生师生互动，生生互动，为学习程度不同的学生提供不同的反馈信息，并可以灵活控制呈现内容，这样的课件便是PPT交互性课件。

PPT交互性课件不同于传统的PPT课件，与传统的PPT课件相比它优势明显，主要表现在：

- (1) 与传统的PPT课件相比，PPT课件页面跳转更加灵活、操作准确、控制自如。
传统的PPT课件一般采用线性结构，如图1-1所示。

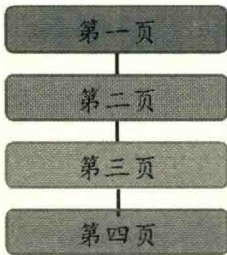


图1-1

这种结构的课件使用是按顺序进行的，因此，教师在使用时不仅要知道每张幻灯片的内容，而且要记住播放的顺序。课件页数少还行，如果页数多，出错的几率就大增。与此同时，采用这一结构，增删课件内容很不方便，每增添一次就会改变一次顺序，不利于推广使用。

PPT交互性课件采用的是框架式结构，如图1-2所示。

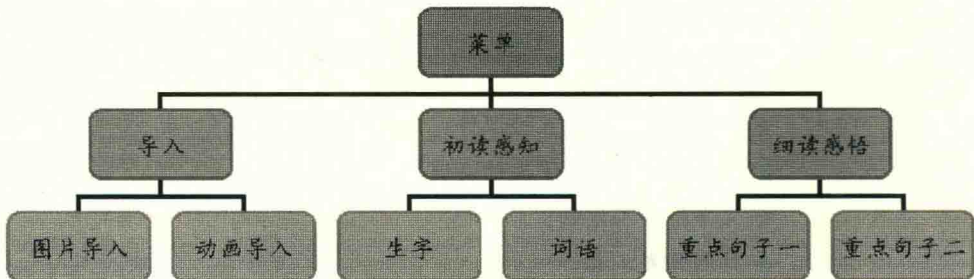


图1-2

这种结构一般都有课件导航，导航按钮可以很明确地告诉使用者上一页是什么，下一页是什么。通过按钮切换，无论多少页，它都能准确指示。与此同时，框架式结构，不存在使用顺序（使用者自己选择顺序），所以增删更方便。采用这种结构制作的课件，便于共享和推广。

（2）PPT交互性课件与传统的PPT课件相比，在自定义动画控制和视频控制方面更具优势。

传统PPT课件虽然有自定义动画功能，但却不能自如地控制动画，已设置好的自定义动画只能按顺序播放，如图1-3所示。

PPT交互性课件利用触发器可以灵活地控制自定义动画的播放，任意改变播放顺序，如图1-4所示。



图1-3



图1-4

传统的PPT课件对于插入的视频，不能打包带走。对于嵌入的视频，只是控制开始播放和结束播放，却不能打包带走，如图1-5所示。

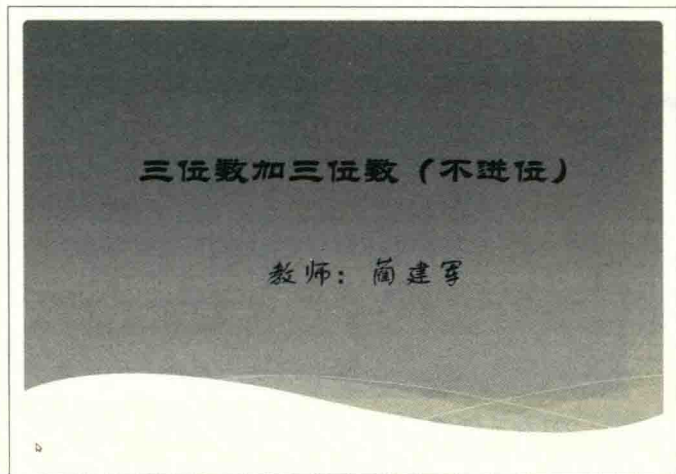


图1-5

PPT交互性课件利用开发工具中的命令按钮，可以灵活地控制视频播放，不但能开始、结束播放视频，还能让视频暂停播放、前进、后退等，如图1-6所示。



图1-6

(3) PPT交互性课件与传统的PPT课件相比，在文字处理方面更具优势。

传统的PPT课件对于较大量文字的困惑是：字号大了，一张幻灯片放不下，分成多张又太分散。字号小，虽然一张可以放下，却又看不清楚，影响演示效果。

PPT交互性课件利用开发工具中的文本框来处理文字。它可以在字号不变小的情况下，让其在同一张幻灯片中展示，如图1-7所示。

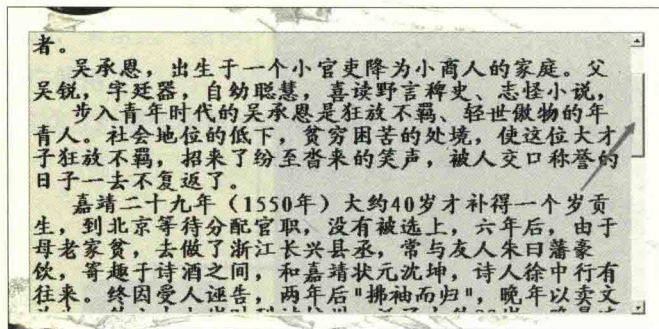


图1-7

(4) 与传统的PPT课件相比，PPT交互性课件增加了人机交互功能。

传统PPT课件没有人机交互功能。而PPT交互性课件则利用开发工具这一利器，让

PPT具备了人和机器交流的功能，即人机交互功能。这一高级功能，使PPT不仅能灵活地控制视频，自如地制作各种类型的自测题，还让PPT拥有了制作教学游戏、开发教学软件的功能，赋予PPT具备了和其他课件制作工具一争高下的能力。

PPT交互性单选题，如图1-8所示。

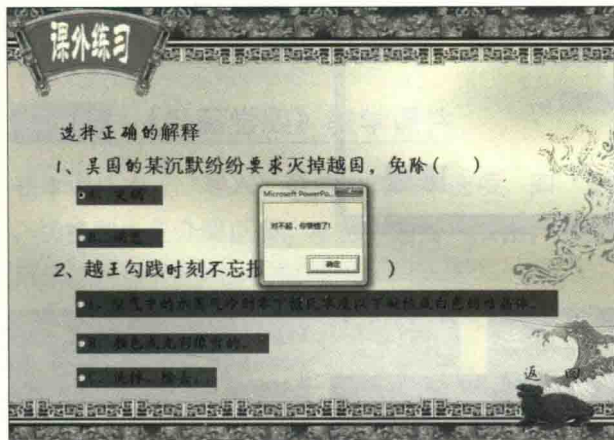


图1-8

PPT交互性填空题，如图1-9所示。

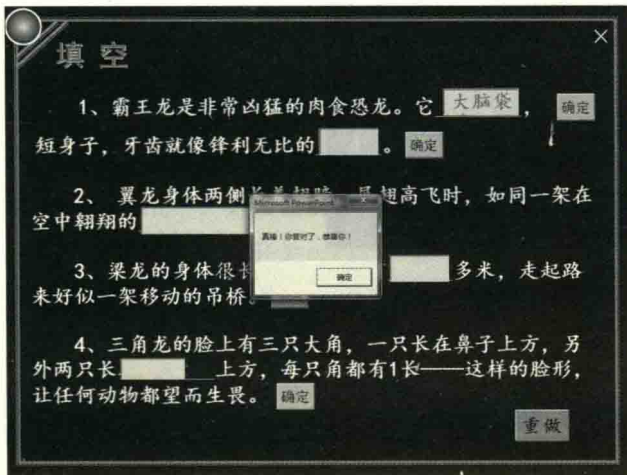


图1-9

PPT制作的小软件，如图1-10所示。



图1-10

PPT教学小游戏，如图1-11所示。



图1-11

1.2 PPT交互性课件的实现方式

具有交互性并不是Flash、Authorware、方正奥思等专业课件制作工具的专长，其实PPT也可以实现交互，它的交互方式主要有四种。

1. 超链接实现页面与页面之间的交互

方式：超链接

超链接是一种内容跳转技术，它主要用于页面内容的跳转。利用超链接可以实现对课件内容的重新组织，以适应不同的使用者。它可以以图片、文本框、自绘图形、动作按钮等为载体进行切换跳转。它的作用更像控制电视机频道的遥控器，负责着课件页面间的切换。

实例1 《卧薪尝胆》教学课件

在本课件中，“导入”菜单中有两个选项，即“夫差”和“勾践”，单击“夫差”按钮，切换到夫差介绍页面。单击“返回”按钮，切换到导入菜单页面。如图1-12和图1-13所示。

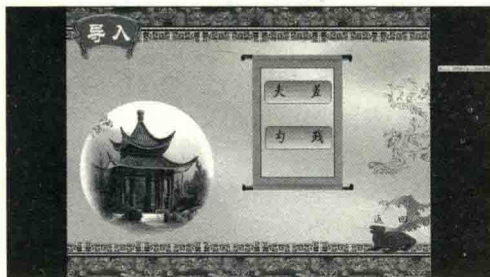


图1-12



图1-13

2. 触发器控制页面动画播放实现的交互

方式：触发器控制

在PowerPoint中，触发器其实就是满足了一个触发条件，触发一个内容。它的作用就像控制灯泡的灭与亮的开关一样，决定动画、声音等的播放与否及播放次序。

触发器对象：一张图片、一段文字、一个按钮都可以作为触发器。

满足的条件：必须有自定义动画或声音等。

设置触发器位置：在自定义动画的“计时”标签中，如图1-14所示。

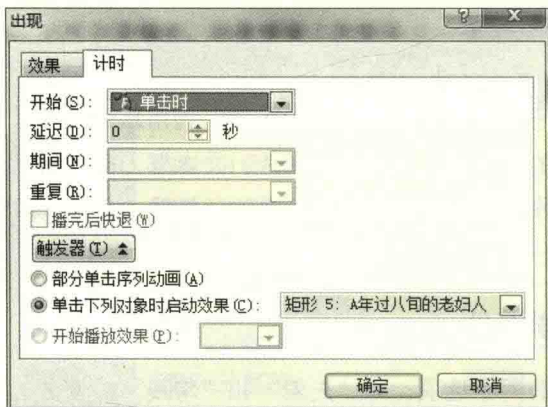


图1-14

实例2 《长城和运河》教学课件

《长城和运河》是一个微型课件，小到只有一张。它是利用触发器控制页面切换的，如图1-15所示。



图1-15

单击“课外拓展”按钮，切换到页面课外拓展，如图1-16和图1-17所示。



图1-16

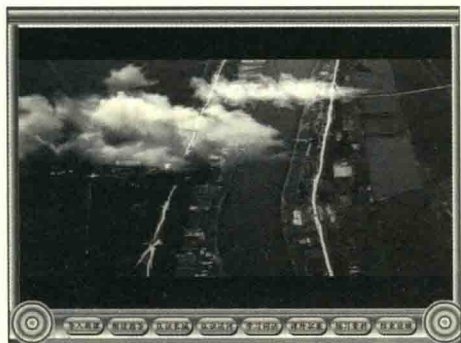


图1-17

3. 演示文稿页面中插入演示文稿实现的页面交互

方式：在演示文稿中插入演示文稿

在演示文稿中插入演示文稿，可以放大画面或切换到不同的画面，达到交互的目的。它位于“插入”选项卡“文本”组的“对象”中。它的作用更像是生活中的放大镜，让人能看到细节。

实例3 《荷花》教学课件

在本课件中，“难写字笔顺”页面中插入了4个演示文稿，用来演示汉字笔顺，如图1-18所示。

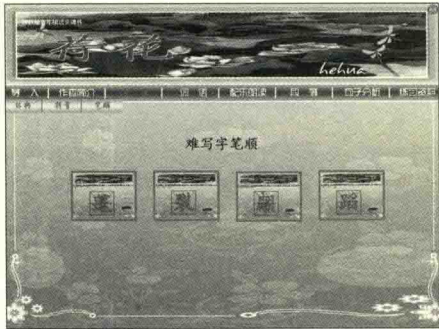


图1-18

单击第一个插入的演示文稿，切换到“蓬”笔顺演示页面，单击任意处又返回到生字页面，如图1-19所示。

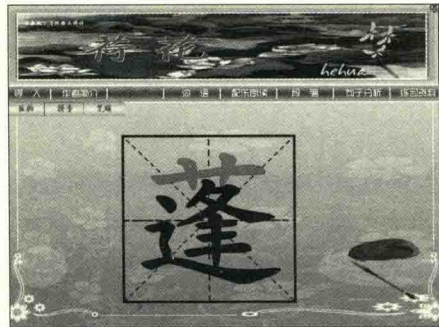


图2-19

4. 开发工具实现高级交互

方式：VBA按钮控制

VBA是 Visual Basic for Applications的缩写，它是一种宏语言，是一种运行在Microsoft Office中的程序。应用VBA可以让PowerPoint具备程序设计和开发功能，让PowerPoint实现高级交互。它的作用更像体育运动中的裁判，判断对错，给出提示。

PowerPoint中VBA的展现方式：宏和控件组中各个按钮。

实例4 《小学数学图形计算王》教学小软件

在计算梯形时，在文本框中输入梯形的上底、下底和高，单击“梯形面积”按钮，实现梯形面积的自动计算，如图1-20所示。

