

原创文学门户  
起点中文网  
www.qidian.com



蝴蝶蓝  
著

2013 起点中文年度小说  
起点中文网点击破 **2000 万**

★赠送人物角色大卡 4 张

# 全职高手

步步惊心

12

勾心斗角之后，谁夺走了我的荣耀  
风雨飘摇，希望却不曾破灭  
花团锦簇，没有迷失方向  
万众瞩目

我  
就在这里回归

长江出版传媒 | 长江少年儿童出版社

盛大  
网络

原创文学门户  
起点中文网  
www.qidian.com

蝴蝶蓝 著

# 全职高手

步步惊心

12

长江出版传媒 | 长江少年儿童出版社

# 鄂新登字 04 号

## 图书在版编目 ( C I P ) 数据

步步惊心 / 蝴蝶蓝著. — 武汉: 长江少年儿童出版社有限公司,  
2014.5  
(全职高手; 12)  
ISBN 978-7-5560-0499-7

I. ①步… II. ①蝴… III. ①长篇小说—中国—当代  
IV. ①I247.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 083900 号

|       |   |      |                                |
|-------|---|------|--------------------------------|
| 书 名   | 步步惊心  |      |                                |
| ©     | 蝴蝶蓝 著   |      |                                |
| 出版发行  | 长江少年儿童出版社   | 业务电话 | (027)87679199<br>(027)87679179 |
| 网 址   | <a href="http://www.hbc.com.cn">http://www.hbc.com.cn</a> | 电子邮件 | hbc@vip.sina.com               |
| 承 印 厂 | 武汉中科兴业印务有限公司  |      |                                |
| 经 销   | 新华书店湖北发行所   |      |                                |
| 印 数   | 1-15 000  | 印张   | 17.75                          |
| 印 次   | 2014 年 5 月第 1 版, 2014 年 5 月第 1 次印刷                        |      |                                |
| 规 格   | 680 毫米 × 980 毫米   | 开本   | 16 开                           |
| 书 号   | ISBN 978-7-5560-0499-7                                    | 定价   | 25.00 元                        |

本书如有印装质量问题 可向承印厂调换

# 挑战赛第一轮(上)

半年前——

兴欣这个名字好像不太好听,你觉得我们改名叫兴欣阁怎么样?



## 全世界失眠

半年后——



有这么好笑吗?

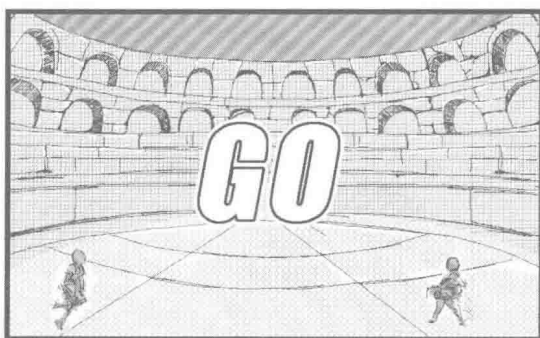


我觉得兴欣这个名字还挺好听的……



## 挑战赛第一轮(下)

虽然只是普通玩家，我们也不能太过放松……



还能好好比赛吗？

看看兴欣去



## 嘉世的烦恼

什么？没有报名？那我们之前制造的叶秋背信弃义的形象不是没有用了吗？

是

组织人手，去把对面嚣张的气焰打压一下！

做不到啊……

崔经理，我去采访兴欣啦！

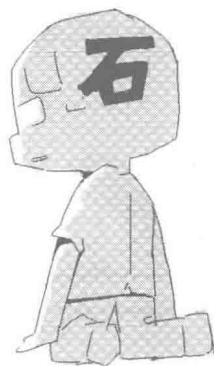
Bye

Bye

可恶的兴欣，可恶的叶秋……



## 深不可测的兴欣战队



……你要告诉他你是叶秋吗?



- 副本** 游戏中独有的私人空间,玩家可以邀请其他人一同进入一个副本。此副本里存在的玩家仅仅是你和你的队友。其他任何人都不能进入此副本。这样可让你在探索时不会受到外来的干扰。
- 组队** 与其他玩家组成团队,同一团队的玩家,相互之间的攻击不会造成伤害。
- NPC** 非玩家控制角色,如游戏内系统设置的角色、玩家游戏过程中击杀的怪物等。
- 任务** 有目的地指引玩家进行游戏活动,并在玩家达到要求的条件后给予相应的奖励。
- 属性** 能力的数值反映。
- 生命** 角色生命力的数值体现,为0时,角色死亡。
- 法力** 角色施展技能时所需要消耗的能量,每种技能都需要消耗相应数量的法力来支持。
- 攻击力** 角色杀伤目标生命的伤害数值,根据攻击方式的不同,分物理攻击和法术攻击。
- 防御力** 角色抵抗的伤害数值,根据防御攻击方式的不同,分物理防御和法术防御。
- 攻击速度** 角色攻击的速度,简称“攻速”。
- 移动速度** 角色进行移动的速度,简称“移速”。
- 负重** 每一种物品都有重量,负重决定了可携带物品的多少。

# 全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAO SHOUYOUXISHUYUDAQUAN



- ❖ **极品** 属性极其优秀,非常难得的装备物品。
- ❖ **BOSS** 游戏中 NPC 的一种,意指头目、头领,战斗能力强悍,耐打,不容易被击杀。但是一旦击杀成功,就会得到更多的奖励。
- ❖ **经验** 通过击杀敌人、完成任务,或者其他手段让角色获得成长的数值体现。当积累达到要求后,角色会因此而升级,获得更高的属性,从而提升能力。
- ❖ **仇恨** 决定怪物攻击目标是谁。
- ❖ **MT** 主动吸引怪物仇恨、让怪物统统攻击自己的角色。
- ❖ **DPS、输出** 通常负责制造大量伤害的角色。
- ❖ **治疗** 通常指能恢复生命的角色。
- ❖ **OT** 仇恨失控,导致怪物的攻击目标转换,处置不当将产生一系列连锁反应,导致局面混乱、危险,甚至无法收拾而团灭。
- ❖ **团灭** 队伍全军覆没。
- ❖ **操作** 控制游戏角色的能力。
- ❖ **手速** 玩家进行操作的速度。
- ❖ **微操** 针对某一细节的细微操作。
- ❖ **公会** 由玩家自发组织、聚集在一起的团体。
- ❖ **冷却** 物品在使用后,通常在接下来的一段时间内无法使用,而这“一段时间”,就被称为冷却,简称为“CD”。

## 全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAO SHOUYOUXISHUYUDAQUAN

# CONTENTS

## 目录

|            |                |     |
|------------|----------------|-----|
| Chapter 1  | 谁来打脸 .....     | 1   |
| Chapter 2  | 独丢人不如众丢人 ..... | 12  |
| Chapter 3  | 不是叶秋 .....     | 23  |
| Chapter 4  | 嘉世少年 .....     | 34  |
| Chapter 5  | 给自己的压力 .....   | 45  |
| Chapter 6  | 一直以来的信仰 .....  | 57  |
| Chapter 7  | 指导赛 .....      | 68  |
| Chapter 8  | 新赛季 .....      | 80  |
| Chapter 9  | 揭幕战 .....      | 91  |
| Chapter 10 | 无极战队 .....     | 102 |
| Chapter 11 | 临江水廊 .....     | 114 |
| Chapter 12 | 职业风范 .....     | 126 |

# CONTENTS

## 目录

|            |         |     |
|------------|---------|-----|
| Chapter 13 | 前所未有的套路 | 137 |
| Chapter 14 | 士气不振    | 148 |
| Chapter 15 | 援助战法    | 159 |
| Chapter 16 | 有没有这么强? | 171 |
| Chapter 17 | 都很有来头   | 182 |
| Chapter 18 | 混乱联盟    | 193 |
| Chapter 19 | 掌控力     | 204 |
| Chapter 20 | 优势之下    | 215 |
| Chapter 21 | 君莫笑的缺陷  | 227 |
| Chapter 22 | 换装反击战   | 238 |
| Chapter 23 | 趁火打劫    | 250 |
| Chapter 24 | 继续加油吧   | 261 |

## 1

## CHAPTER

## 谁来打脸

这一天，兴欣网络会所里，什么样的过分鬼话都有。网吧里的许多客人都有些听不下去了，陈果却泰然处之。一是她有心理准备，二是她了解这部分狂热粉丝的心态。换作当初的她，如果有哪个网吧莫名其妙地说组了个队，是要打败嘉世杀进职业圈的，她也非去狠狠嘲笑一下这帮不知天高地厚的家伙不可。陈果也正是依仗自己可以设身处地地去想，所以心理准备才能特别充分，对于这些冷嘲热讽，还听得津津有味的。

网吧从中午爆满，就再没空过，不少人排着队问什么时候能有机会上机。网吧的工作人员也都只好无奈地摊手了。免费活动没限时间，他们当然也不知道什么时候有人愿意走。不过秩序多少还得维持一下，虽然不要钱，但还是发号上网的，这样谁上了谁下也好有个依据，来的人也好有个顺序。

只不过这来的客人，绝大部分就是挑事来的，能积极配合吗？这一天下来，兴欣的小网管们也没少受委屈，搞到最后陈果最认真做的事就是安抚自家小弟小妹的情绪了。

傍晚天渐黑，网吧才算彻底迎来客流的高峰，有不少人也是这时过来，发现兴欣居然在搞这样的活动，可惜这时候网吧哪里还有什么空位？马沉毅一副好像陈果这样搞他生意做不下去的模样，其实哪有这么夸张。一条街如果消化不掉两家网吧，那他们早就关门了。他们两家网吧，都算坐拥靠近嘉世俱乐部的地理优势，生意特别好。这年头，谁家没个电脑啊，但就是有人愿意约三五好友跑网吧里来一起热闹。兴欣这边挤满了没位子，好多人最后还是会被挤到宏泰那边去。

不过今天晚上，好多人来了没位子，却依然留下了。因为据说到了晚上就能和这个不知天高地厚的战队切磋一下了。好些《荣耀》玩家可都憋了一

天气,就等着晚上让对方狠狠出丑呢!晚饭的点一过,就有人吆喝上了:“老板,你们这战队什么时候来和大家切磋啊?有没有个准点啊?”

“7点半吧!”陈果说。

转眼的工夫到7点半了,有人卡着秒一看时间到了,立刻又开始叫嚷。这时候早有不少听闻这消息的玩家,为看热闹都逗留在网吧里。这时一看这场面,他们倒先为难上了。这不方便他们围观啊!

但是陈大老板体贴啊!一看7点半到了,立刻张罗着把她网吧中的大投影给摆出来了。知道兴欣网络会所习惯的客人,一看就知道怎么回事了,这还真是特别不怕对方围观啊!一瞅这架势,不少玩家有点心虚了。

虽然说要打败嘉世进职业联盟依然是打死不信的,但要说自己就能上去给这队伍难堪,看对方这有恃无恐的样子,心里真没底。在座的就是些普通玩家,这么转念一想,对方不要脸搞出这么大噱头,要真是连他们这些随便出来的人都收拾不下,未免太无中生有了吧,不要脸也不能这么没限度不是?

他们这种心理陈果可就不去揣摩了,张罗着收拾好后,就朝迫不及待的人笑了笑:“准备好了吗?”

“你们战队的人呢?”对方此时却开始顾左右而言他了。

“打竞技场,还需要面对面吗?”陈果笑。

众玩家一听,合着人家根本就不会露面,直接玩线上啊!这下顿时有已经心虚的家伙借题发挥起来了:“还真当自己是大牌啊!老子还不伺候呢!”

第一个撂下这话的人特别傲然地走了,出门溜了圈后却又鬼祟溜回,扎人堆里等着看戏。

“大家切磋,本来就不需要线下啊!挑战赛好多回合不也是线上进行的?”陈果说着,指了指刚放出来的投影幕,“为了大家看得清楚,我这可都准备好了,不会没人来吧?不是喊了一下午了吗?那位……你不来吗?”

陈果直接点人了,嗓门大的,怪话多的,这一天下来,她哪会没记住?

这位老兄这时心里也打鼓呢!没想到对方这么坏直接点名了,正想词呢,没想到跟着自己一起起哄的战友也特别坏,一看被点的不是自己,丢人也不是自己,立刻开始怂恿了:“上啊上啊!怕什么,上啊!”

这老兄心里那个火啊!瞬间就对枪打出头鸟的含义多理解了几分,但现在被直接点到,再缩脸上可就挂不住了。说什么也会被人当做借口,多丢人啊?没办法,硬着头皮上吧!“我来就我来。”这哥们终于站出来了,不过这时

再嘴硬就不敢了，先把软话放出来，“小弟水平不行，装备也不好，先给高手大能试个水啊！”

“呵呵，切磋嘛，无所谓水平高低，水平低就不许玩啊？没这样的道理。”陈果说。

这老兄这时听陈果的话，觉得特别有道理特别悦耳，破天荒地还“嗯”了两声，随即问道：“哪个房间？”

竞技场房间当然已经建好了，陈果和叶修他们可联系着呢！投影幕上，也打出了一个观战者的视角，大家很快看到了战队出场的角色：战斗法师，寒烟柔。

寒烟柔其实现在也挺有名气的。不过她这个名气走的也是高端路线，是和叶修的角色捆绑着，一起直接被各大俱乐部公会给了解到的。真要说普通玩家堆里，寒烟柔就名不见经传了。

眼下网吧的围观者里有没有俱乐部公会的成员，陈果也不太清楚，但暂时来看貌似没什么反应。那老兄的角色进入房间后，双方很快开打。好多人候了一天就是等着打脸时刻，这会儿都关注起投影幕，网吧里居然挺安静，于是这一场战斗的音效被真实地传送出来了，那棍棍到肉的声音……这位老兄，被战斗法师的战矛抽得好惨啊！不消片刻，他败了，败得惨无人道，直接被对方打出了一个完胜，那意味着他的攻击连人家的衣角都没有沾到。

网吧里挺安静。

他们超盼打脸的一瞬，但等人这架势拉开，他们突然又意识到，这脸啊，凭他们的水平可能还真打不到。最后终于还是有出头鸟被顶上去了，果不其然，打脸者被人用战矛抽得啪啪的，一个完胜，那是一记耳光反抽过来，啪啪的。

“我水平确实不行，谁来谁来？”这老兄果断地站起来了。他确实就是一个耍嘴皮的主，对于兴欣组战队的意图特别歧视，但他手底确实没两下子。不然真要是个玩家中的高手，纵然打不过唐柔，也不至于被打出个完胜。这位老兄确实不怎么样。

网吧里瞬间又安静了。坦白说，就刚才这一战，对方战斗法师的水平如何他们还没完全看出来呢！但能打个完胜出来，水平总不能说弱吧？这样的对手，大家都没把握啊！打脸反被抽，这种事别人去干好了，自己去的话，要谨慎啊！

嚷嚷了一天的家伙们，此时在陈果给他们提供了这么好的打脸机会时，

突然一下子全缩了。他们依然认为兴欣战队什么的是厚颜无耻,但又觉得以自己的能力不足以戳穿对方的假面具,他们只能摇旗呐喊,希望天降大神来降了这无耻之徒。但是现在大家你看看我,我看看你,看起来好像大家都是摇旗之徒啊!

“这就没有人来了吗?”陈果的口气不乏得意,让众人听着顿时特别不爽,特别气愤,但现在不方便开口啊!开口来几句,人家一个“那你来试试”,这该怎么说呢!难道说我打得不好,但我眼光高?这样纯耍嘴皮子的,根本就是无赖嘛!相比打脸反被打,也没好看到哪去。

“我来试试吧!”终于还是有人出声了。大家顿时特别兴奋,这种时候还敢跳出来的,肯定是高手,是特别厉害特别有自信的人物吧?

大家兴冲冲地看着这人的角色进了房间,打量装备,好像也不怎么抢眼啊!然后就见进了战斗,嗯,水平好像比刚才那位老兄强点,但……强也有限,不大会儿,也败下阵来,只是没有被完胜。

众人都无语了,连续被打脸,这让跳弹了一天的家伙们颜面无光啊!但问题是他们自己又没能力去打脸,于是都有点埋怨跳出来的这家伙有些不自量力。出来试水的,一个人就够了,连着上去被抽,那是抽所有人的脸啊!现在大家是一起的,懂不懂啊!

结果他们发现,上去的这位还真不懂!这位输了以后根本就没什么尴尬的神情,非常自然地说道:“厉害厉害,我能再试一把吗?”众人顿时明白了,敢情这位不是和他们一起来起哄打脸的,人家是真在这和战队切磋呢!

起哄的玩家不少,但不是全部,这里面还真就有理智型的。就像眼前这位,上来打了一把,虽不是完败,但也没好看到哪去。不过人家没存打脸的心思,也就没有打脸反被抽的那种尴尬了。

这人输了一局还想来一局,陈果也没表示异议。他这边一准备,唐柔那边果断就又进了比赛,依然全力以赴,不大会儿,这位又输掉了。

“厉害!太厉害了!”这人挺实诚地夸赞着,让那些打脸党心里特别不舒服,但是又有什么办法呢?这人根本和他们不是一路,难道还能斥责什么吗?但是这人上来输一输,反倒映衬着兴欣战队厉害,这是他们不希望看到的啊!他们希望兴欣战队弱爆了,随便来个三岁小孩拿脚踩键盘都能打赢。虽然这当然不可能,但这确实是他们眼下的梦想。

“这家伙,不会是他们安排的人吧?”总有人念头是没有下限的,从来

不避讳从最恶意的角度来揣摩问题。偏偏这样揣摩出的观念还有人支持，立刻就有人点头：“肯定是！”

他们在议论，那边陈果又在问了：“还有没有人？还有没有人？怎么回事，这好像和白天我看到的积极性特别不一样啊！”

陈果很纳闷地说着，但谁都听得出这话里的调侃和戏谑，配着陈大老板那和真实年纪略有些不符的纯洁面孔，杀伤力是无比强大的。

“你们的战队有多少人？总是单挑有什么意思？擂台赛、团队赛能打吗？”有人忽然问道。这哥们也是脑袋骨碌一转，突然想到兴欣战队会不会就请了这么一个高手坐镇拿来唬人，真要这样的话，那一打擂台赛或团队赛，不就可以让对方露怯了吗？

他这话一出，不少人立刻就明白了。顿时大家兴致又起来了，顿时就有人不等陈果答话已经在帮腔：“对啊！不能打擂台赛或团队赛吗？人多才好玩啊！”

“可以啊！”陈果微笑着。

众人一听，心里顿时又是“咯噔”一下。糟糕，看来人家不是狐假虎威，是真材实料啊！

“擂台或团队赛，你们随便挑。”陈果说。

话都说到这了，再不上又不行了。众玩家又开始面面相觑。大家因为一个原因齐聚这网吧，大多互相也不认识，所以《荣耀》什么水平互相都不清楚，这时候要组团上了，也不知道该点谁。大家正大眼瞪小眼，终于站出来了一位：“我来吧！”

“那算我一个吧！”

“我也来吧！”

有人开了头，立刻就有人积极跟上了。转眼已经有三个人主动请缨，擂台赛的人数，总算够了。

“三个人，打擂台赛？”陈果说着，手里将消息传过去。竞技场的房间很快就改成了擂台赛模式，紧接着在寒烟柔后面又进来两人，一个流氓包子入侵，一个术士迎风布阵。

一看对方的阵势，不少人立刻又叫“不妙”了。

这寒烟柔排到了第一个。就她刚才那种水平，基本是完胜了两个人。这样差不多满血的状态再打第三个，一挑三没悬念啊！这个寒烟柔水平相当高，



擂台赛要是破不了她这一关,后面的人实力如何也没法戳穿啊!就是不知道这次上去的三位如何,应该要比那边那两位强点吧?应该能把寒烟柔打下去吧?

不知不觉间,诸多玩家思考的都不是擂台赛能不能赢的问题,而是三个人,能不能把先上阵的寒烟柔打下去的问题。

结果大家的预想就这么成真了。三个上阵的玩家,果然被寒烟柔直接连续挑翻了。这三位水平确实比刚才那两位强些。但是三人排队上阵,也只不过把寒烟柔的生命打掉了一半。就照这程度不甚科学地算一下的话,寒烟柔打他们这样的,一挑六没问题。

一挑三都打出来了,再怎么不信,这人也必然是个高手。普通玩家里,能一挑三完了还剩一半血的,那大概都是老手打菜鸟才会发生的事。眼前这位,明显高出他们一截。兴欣网络会所搞这么个噱头出来,看来确实是做了准备的,他们就这样想来叫板,实在太天真。

陈果再问团队赛有没有人时,这下半晌没人吭气了。倒是最后有人赤裸裸地提出来,能不能不和寒烟柔打,和其他人切磋一下。

陈果痛快地应承,而后这人死于那个叫包子入侵的流氓砖下,大家这才彻底相信:凭他们,挑不翻兴欣的场子,人家至少是有备而来的,这样就被挑了那真不至于。

这晚最后也就是非捣乱的玩家又再出来试上一试,最后都特别令人不爽地称赞兴欣这边厉害。那些激进玩家最后默默无语,之前有才华的喷人者都已经消失。

陈果看见众人好像有点消停的样子,连问了三次“还有没有人”,看再没有反应,让人把投影什么的都收了起来,最后朝众人又讲了句:“欢迎明天再来。”激进玩家们那个气啊!没高手,明天再来有什么用?

对于他们而言,这晚最后着实是不欢而散。一堆人最后都是差不多的时候离开的,脸没打成,他们还在这里有什么意义?他们可不是过来贪这免费便宜的,他们此时讨厌兴欣网络会所还来不及呢!

出了网吧后,一堆人立刻又有才华地开骂了。但再怎么骂,也得承认兴欣找来的靠山不俗,他们这票人真收拾不下。一时间,大家又开始七嘴八舌地讨论着各自认识的高手,嘴上没边的都声称自己认识的某某有多么厉害,可以一指头打翻八个寒烟柔什么的。