

SHENGHUO  
MOFASHI

科学少年系列



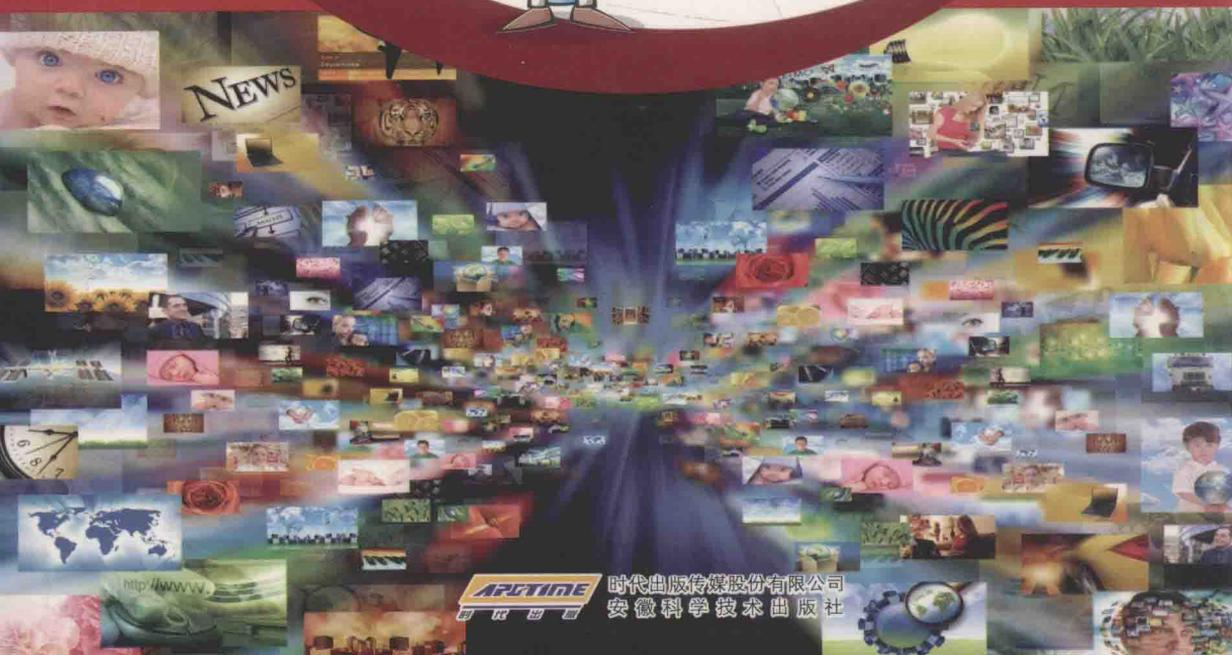
我们提倡科学，就是要提倡玩把戏，  
提倡玩科学的把戏。

在这里，未知的世界不再神秘，求知的脚步无须停留。本书将成为青少年开启知识大门的金钥匙，带领青少年在知识的海洋里遨游。

# 生活 魔法师



陈凤玲 主编



ARCTIME

时代出版传媒股份有限公司  
安徽科学技术出版社

SHENGHUO  
MOFASHI

科学少年系列



# 生活 魔法师



陈凤玲 主编



时代出版传媒股份有限公司  
安徽科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

生活魔法师/陈凤玲主编. —合肥:安徽科学技术出版社,2014.3

(科学少年系列)

ISBN 978-7-5337-6190-5

I. ①生… II. ①陈… III. ①科学知识-少年读物  
IV. ①Z228.1

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第240847号

生活魔法师

陈凤玲 主编

出版人:黄和平 选题策划:教育图书发展部 责任编辑:吴 夙

责任印制:梁东兵 封面设计:红十月工作室

出版发行:时代出版传媒股份有限公司 <http://www.press-mart.com>

安徽科学技术出版社 <http://www.ahstp.net>

(合肥市政务文化新区翡翠路1118号出版传媒广场,邮编:230071)

电话:(0551)63533330

印 制:北京一鑫印务有限责任公司

(如发现印装质量问题,影响阅读,请与印刷厂商联系调换)

开本:705×960 1/16 印张:12 字数:220千

版次:2014年3月第1版 2014年3月第1次印刷

ISBN 978-7-5337-6190-5

定价:29.80元

版权所有,侵权必究

## 前 言

让水杯唱歌，让红糖变白糖，用一滴小水滴制成一个放大镜，这些都有可能吗？让土豆闯迷宫，让塑料瓶说话，在家里听到回声，这些你都相信吗？本册书将为你揭晓所有的科学奥秘。其实，科学离我们并不遥远，我们的周围，我们生活的方方面面无不用到科学知识；科学并不深奥，并不是只有在实验室里才可以做实验、研究科学；科学并不枯燥，这些神奇有趣的科学游戏可以启发创新思维，增长科学知识。通过动手亲身参与，你会体会到科学的乐趣，体会到创造的快乐。

在这里你可以成为魔术师，用最简单的材料，做最好玩的实验，发现最神奇的奥秘，实现最有效的启蒙！如果你对这些神奇的科学游戏感兴趣，那就赶快打开这本书，动手做一做，揭开魔术背后的科学原理，充分感受科学的神奇魔力吧！

# 目 录

第一部分 光与声的奏鸣 .....	1
1. 太阳光的威力 .....	2
2. 无穷的玻璃球 .....	3
3. 杯子也长眼 .....	3
4. 有花纹的树叶 .....	4
5. 土豆闯迷宫 .....	5
6. 放电的气球 .....	6
7. 会拐弯的光线 .....	8
8. 喷雾彩虹 .....	9
9. 缩短的勺子 .....	10
10. 用指甲油看光谱 .....	11
11. 水棱镜 .....	12
12. 会变颜色的手 .....	13
13. 绕着走的光线 .....	14
14. 屋子里的星空 .....	15
15. 发光的糖 .....	16
16. 为什么星星会眨眼 .....	17
17. 自制潜望镜 .....	18
18. 做个音乐瓶 .....	19
19. 纸鞭炮的威力 .....	20
20. 看得见的声波 .....	21
21. 会跳舞的盐粒 .....	22
22. 让杯子唱歌 .....	23
23. 桌上的回音壁 .....	24

24. 吸管做笛子 .....	25
25. 胶卷小音盒 .....	26
26. 会“合唱”的杯子 .....	27
27. 声音的特殊功能 .....	28
28. 简易留声机 .....	29
29. 陌生的声音 .....	30
30. 能弹奏音乐的弦乐器 .....	31
31. 谁的发音盒最响 .....	32
32. 空气大炮 .....	33
33. 模仿鸟儿的叫声 .....	35
34. 简易风琴 .....	36
35. 会跳舞的茶叶 .....	37
36. 简易电话机 .....	38
37. 橡皮筋吉他 .....	39
38. 气球扩音器 .....	40
39. 水瓶演奏器 .....	41
40. 铜线钟摆 .....	42
41. 地震与建筑物 .....	43
42. 能发声的牛奶杯 .....	44
43. 鸣叫的水杯 .....	45
44. 声音的传递 .....	45
45. 声音的高低 .....	46
46. 共振的小球 .....	47
47. 杯子里的声音 .....	48
48. 声音在固体里的传播 .....	50
49. 物体长短与声音的高低关系 .....	50
50. 鼓发声的原理 .....	51
51. 谁重复了我的话 .....	52
52. 屏蔽声音 .....	53
53. 听诊器 .....	54
54. 摆的等时性 .....	55
55. 扑克牌煮鸡蛋 .....	56

56. 油中的彩虹 .....	57
57. 变清晰的镜子 .....	58
58. 近视眼的苦恼 .....	59
59. 断断续续的手指 .....	60
60. 无尽头的路 .....	61
<b>第二部分 空气表演秀 .....</b>	<b>63</b>
1. 扎不破的气球 .....	64
2. 坚硬的空气吸管 .....	65
3. 吹不大的气球 .....	65
4. 不会漏水的瓶子 .....	67
5. 会拐弯的风 .....	68
6. 魔掌吸碗 .....	69
7. 空瓶的魔力 .....	70
8. 空瓶吃鸡蛋 .....	71
9. 虹吸喷泉 .....	72
10. 空杯吸气球 .....	73
11. 自制孔明灯 .....	74
12. 自动上浮的胶卷盒 .....	75
13. 制作小型快艇 .....	77
14. 人造水雾 .....	78
15. 如何快速倒出水 .....	79
16. 变形的可乐瓶 .....	80
17. 虹吸现象 .....	81
18. 可乐“火山爆发” .....	82
19. 吸星大法 .....	83
20. 神奇的气功 .....	84
21. 纹丝不动的名片 .....	85
22. 飞机上的话梅袋子 .....	86
23. 神秘熄灭的火焰 .....	87
24. 纸张互相靠拢 .....	88
25. 跳舞的鸡蛋 .....	89

26. 啤酒瓶枪 .....	90
27. 巧妙吹翻硬币 .....	90
28. 制造人工云雾 .....	91
29. 苍蝇拍上的孔 .....	92
30. 自制热气球 .....	93
31. 忽冷忽热的气球 .....	94
32. 自动剥皮的香蕉 .....	95
33. 不会溢出的啤酒 .....	96
34. 不脱落的试管 .....	97
35. 小小降落伞 .....	98
36. 蜡烛抽水机 .....	99
37. 潜水不湿的纸玩偶 .....	101
38. 水中取硬币 .....	102
39. 吸火漏斗 .....	103
40. 空中飞舞的乒乓球 .....	104
41. 下沉的烟雾 .....	105
42. 鼓泡泡的水瓶 .....	106
43. 取不出来的橡皮手套 .....	107
44. 关于干冰 .....	108
45. 硬币活塞 .....	109
46. 海边滚动的桶盖 .....	110
47. 瓶式温度计 .....	111
48. 不一样大的气球 .....	112
49. 画框的痕迹 .....	113
50. 热胀冷缩的空气 .....	114
51. 对流的空气 .....	115
52. 浅谈海风和陆风 .....	116
53. 浸不湿的手帕 .....	117
54. 旅途中的氢气球 .....	118
55. 保温箱 .....	119
56. 结实的肥皂泡 .....	120
57. 沉入水底的蜡烛 .....	121

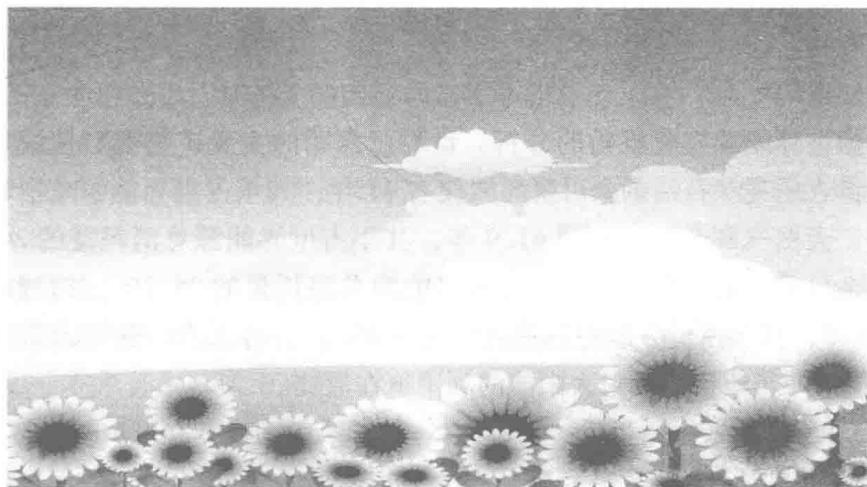
58. 手指的感觉	122
<b>第三部分 水中的魔法</b>	<b>123</b>
1. 洒不出来的水	124
2. 拼图效应	125
3. 用勺子做游戏	126
4. 水里的泡泡	127
5. 变颜色的水	128
6. 水中的倒影	129
7. 自制彩虹	130
8. 水滴放大镜	131
9. 弥漫的水迹	132
10. 变小的体积	133
11. “火山”爆发	134
12. 水中掷硬币	135
13. 拳头有多大	136
14. 水中的石头	137
15. 长短不一的冰柱	138
16. 自制冰花	139
17. 不同位置的鸡蛋	140
18. 积水的流动	141
19. 水枪	142
20. 弯曲的火柴	142
21. 神奇的气泡	143
22. 变苦的橙汁	144
23. 洗衣粉的去污能力	145
24. 神奇的杯子	146
25. 打水漂的原理	147
26. 水的涟漪	148
27. 不会漏水的纱布	149
28. 水中的蛋壳	150
29. 会游泳的纸鱼	151

30. 手不会湿·····	152
31. 声音在液体中的传播·····	152
32. 肥皂泡中看彩虹·····	153
33. 白纸上的彩虹·····	154
34. 被水融化的硬币·····	155
<b>第四部分 家庭实验室</b> ·····	<b>157</b>
1. 在鸡蛋上面雕刻·····	158
2. 视觉盲点·····	159
3. 神奇的味觉·····	160
4. 抓不住的钞票·····	161
5. 自己制作动画片·····	162
6. 和喝醉一样·····	163
7. 胖乎乎的鸡蛋·····	164
8. 泾渭分明·····	165
9. 变短的手臂·····	166
10. 身体的柔韧度·····	167
11. 分不开的手指·····	168
12. 无法抬起右脚·····	169
13. 厨房里的仙境·····	170
14. 有尾巴的风筝·····	171
15. 爆玉米花·····	172
16. 牛奶中的固体和液体·····	173
17. 有味觉的肌肤·····	174
18. 游动的樟脑丸·····	175
19. 正方形鸡蛋·····	176
20. 变色的液体·····	177
21. 骨头蝴蝶结·····	178
22. 无色的茶水·····	179
23. 魔法图画·····	180
24. 水果抹布·····	181

# 第一部分

---

## 光与声的奏鸣



## 1. 太阳光的威力

太阳光的威力是非常巨大的，下面我们就用一个小游戏来证明它。

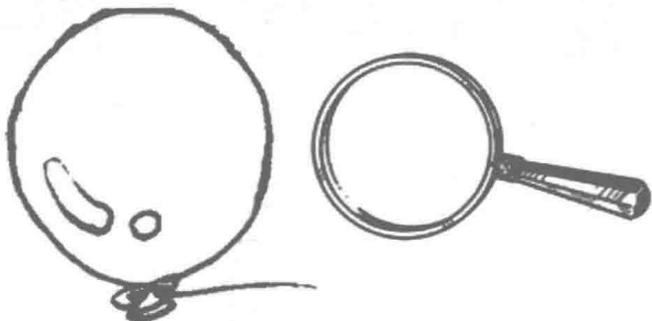
准备好了吗

1 个气球，1 只放大镜

开始游戏

1. 吹起气球，系紧吹气口。

2. 拿着放大镜，让阳光聚焦在气球的某一个点上。就这样拿着放大镜，直到气球爆炸。（注意：气球要离你的眼睛远一些，免得炸伤眼睛）



游戏中的科学

太阳光线的威力非常强。通过放大镜，将太阳能集中在一个点上，这个点会越来越热。当热得足以在气球上烧出一个小洞时，气球会“砰”的一声爆裂。在热带国家，特殊的曲面镜（如放大镜），有时会被用于烹饪中聚焦光线加热食物。

你知道吗

根据世界能源权威机构的分析，世界已探明的主要矿物燃料储量和开采量不容世人乐观。石油剩余可采年限仅有 41 年，其年占世界能源总消耗量的 40.5%；天然气剩余可采年限 61.9 年，其年占世界能源总消耗量的 24.1%；煤炭剩余可采年限 230 年，其年占世界能源总消耗量的 25.2%；铀剩余可采年限 73 年，其年占世界能源总消耗量的 7.6%；另有水力，其年占世界能源总消耗量的 2.6%，所以对太阳能的利用迫在眉睫。

## ❁ 2. 无穷的玻璃球

利用光的折射，镜面里会出现很多玻璃球。

准备好了吗

2 块同样大小的镜片，1 个玻璃球，1 卷胶带

开始游戏

1. 将 2 块镜片用胶带连接在一起。
2. 打开 2 块镜片，让它们之间形成一定角度，竖放在桌面上。在镜片之间放一个玻璃球，仔细观察镜子里的玻璃球的数目。
3. 将镜片逐渐合拢，看看又有什么新的变化。

游戏中的科学

镜片搭在一起时，物体的光不断在镜片之间反射。镜片之间角度越小，出现的影像就越多。如果将两个镜片面对面平行放着，中间放上玻璃球，这时镜子里的玻璃球一个接一个，好像永远看不到尽头。

你知道吗

你也可以将玻璃球替换成一个小铅球，你也会发现随着镜片角度的不断缩小而出现不同的多边形。

## ❁ 3. 杯子也长眼

在下面的游戏中，杯子上的图像和实物是相反的。

准备好了吗

1 个纸杯，1 枚钉子，1 张透明纸，透明胶带，胶水，1 张黑色的纸，1 根蜡烛，1 根火柴

开始游戏

1. 把黑色纸张卷成筒状，塞进纸杯，让它贴紧纸杯的内壁。  
用钉子在纸杯底部的中央戳一个洞。
2. 把透明纸盖在杯口上，用透明胶带固定。熄灭房间里的灯或者拉上窗帘，不要让光线进入房间。点燃蜡烛。

3. 把纸杯平放在你的面前，让杯口上的透明纸对着你，杯子底部的小孔对准蜡烛。透明纸上出现了上下颠倒的蜡烛图像。当你把蜡烛吹灭后，图像也会随即消失。

### 游戏中的科学

蜡烛发出的光穿过杯底上的小孔后，在杯子中沿直线进行传播。当光线在传播途中被透明纸挡住后，透明纸上就会出现一个上下颠倒的蜡烛图像。由于从蜡烛火焰上部发出的光线落在了透明纸的下部，从蜡烛火焰下部发出的光线落在了透明纸的上部，因此，蜡烛最后在透明纸上形成的图像是上下颠倒的。这会让你觉得杯子也长了眼睛，真是奇妙的体验。

### 你知道吗

光是人类眼睛可以看见的一种电磁波，也称可见光谱。在科学上的定义，光是指所有的电磁波谱。光是由光子为基本粒子组成，具有粒子性与波动性，称为波粒二象性。光可以在真空、空气、水等透明的物质中传播。对于可见光的范围没有一个明确的界限，一般人的眼睛所能接受的光的波长在 400 ~ 700 毫米。人们看到的光来自于太阳或借助于产生光的设备，包括白炽灯泡、荧光灯管、激光器、萤火虫等。



## 4. 有花纹的树叶

想让树叶上有漂亮的花纹吗，那就做下面的这个游戏吧！

### 准备好了吗

1 棵大叶植物，一些纸，一些曲别针，1 把小刀

### 开始游戏

1. 把纸裁成 1 厘米宽的小纸条，然后用曲别针固定在植物的叶子上。（注意动作要轻些，不要把植物的叶子弄坏了）

2. 几天后，拆掉叶子上的小纸条，就发现叶子上出现了一条条深浅不一

的纹路。



### 游戏中的科学

植物在阳光的照射下才能产生叶绿素。植物上被纸条包裹住的那些部分不能产生叶绿素，所以就变成了浅色。在做这个实验的时候，可以把纸剪成不一样的形状，叶子上就会出现不一样的图案。同样的道理，在苹果上贴上纸条或者是文字，一段时间以后，上面也会出现同样的效果。

### 你知道吗

印有“福”字的水果，不仅味道一样鲜美，而且美观吉利，是大家过年过节都会买的佳品。

## ✿ 5. 土豆闯迷宫

植物也可以走迷宫，神奇吗？

准备好了吗

1 个带盖的鞋盒，几张硬纸板，一些胶条，1 把剪刀，1 个土豆

开始游戏

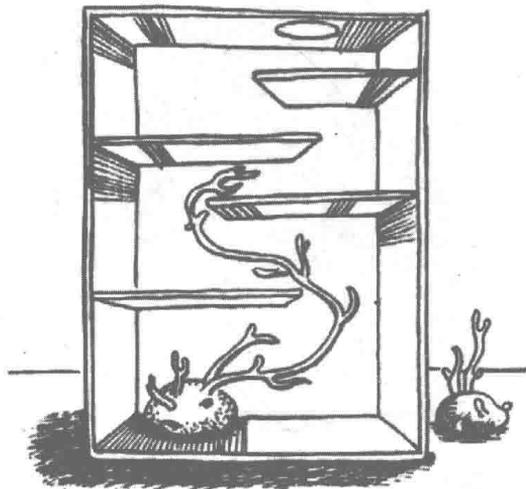
1. 在鞋盒的一头剪一个小洞，大小可以透进一点儿光线。剪三条硬纸板，

比盒子的宽度略窄。

2. 在每个纸板的一端折出一条边，并把这条边粘在盒子的一侧。

3. 把土豆放在远离小洞的另一侧。盖上鞋盒盖，然后把盒子放在一个阳光充足、空气流通的地方。（土豆最好是快要发芽的）

4. 几天后，土豆就开始长芽，嫩芽会绕过迷宫朝着有光的方向生长。



### 游戏中的科学

阳光对于植物的生长是必不可少的，这是因为植物要利用阳光，在光合作用的过程中生成养料。在实验中，土豆能够钻出纸盒迷宫就是植物的向光性在暗中发挥作用。

#### 你知道吗

植物会朝着光源生长，植物有个胚芽鞘，胚芽鞘顶端是分泌生长素的地方，生长素随不同的光照分泌的也不一样。一定浓度适合植物生长，过高或过低都会抑制植物的生长。由于植物只有一面受到光照，所以两端生长素分泌不均匀，于是就向光生长了。

## ❁ 6. 放电的气球

用2只摩擦后的气球模拟“闪电”。

准备好了吗

2只气球，1双羊毛手套

### 开始游戏

1. 把两个气球吹大、系好。
2. 用羊毛手套在一只气球上摩擦几下，另一只气球在一面光滑的墙上摩擦。
3. 关掉房间中的灯，每只手拿一只气球，慢慢靠近对方。在两个气球之间会有“闪电”出现。



### 游戏中的科学

每个物体都带有正电荷和负电荷。在手套上摩擦气球和在墙上摩擦气球改变了气球的电荷，使一只气球带上许多正电荷，另一只气球带上许多负电荷。用这种方法形成的电叫作静电。当你把两只带电荷的气球靠近时，一只气球上的电荷会流到另一只上面。若这两种电荷间的电势差足够大时，就会形成闪电。

### 你知道吗

闪电是云与云之间、云与地之间或者云体内各部位之间的强烈放电现象（一般发生在积雨云中）。

积雨云通常产生电荷，底层为阴电，顶层为阳电，而且还在地面产生阳电荷，如影随形地跟着云移动。正电荷和负电荷彼此相吸，但空气却不是良好的导体。正电荷奔向树木、山丘、高大建筑物的顶端甚至人体之上，企图和带有负电的云层相遇；负电荷枝状的触角则向下伸展，越向下伸越接近地面。最后正负电荷终于克服空气的障碍而连接上。巨大的电流沿着一条传导气道从地面直向云涌去，产生出一道明亮夺目的闪电。一道闪电的长度可能只有数百米（最短的为100米），但最长可达数千米。闪电的温度，从摄氏