

高等学校教材

大学计算机基础 实践教程

主 编 薛纪文 霍 炜

副主编 牟 莉 仇 涵 魏聪明 吴 涛 马丽丽

主 审 薛 涛

高等教育出版社

高等学校教材

大学计算机基础实践教程

Daxue Jisuanji Jichu Shijian Jiaocheng

主 编	薛纪文	霍 炜				
副主编	牟 莉	仇 涵	魏聪明	吴 涛	马丽丽	
编 者	陈惠娟	赵 旭	王崑凌	王爱丽		
	师红宇	郭继远				
主 审	薛 涛					

高等教育出版社·北京

内容提要

本书共 7 章。第 1 章包含计算机系统基础作业及实验,第 2 章包含操作系统作业及实验,第 3 章包含文本处理软件 WPS 文字作业及实验,第 4 章包含电子表格处理软件 WPS 表格作业及实验,第 5 章包含演示文稿处理软件 WPS 演示作业及实验,第 6 章包含计算机网络与 Internet 应用作业及实验,第 7 章包含网页设计及制作作业及实验。

本书可作为高等学校非计算机专业的大学计算机基础课程实验教材,也可作为计算机爱好者的自学参考书。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实践教程/薛纪文,霍炜主编.--
北京:高等教育出版社,2016.9

ISBN 978-7-04-046485-6

I. ①大… II. ①薛… ②霍… III. ①电子计算机-
高等学校-教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 225416 号

策划编辑 耿 芳
插图绘制 杜晓丹

责任编辑 耿 芳
责任校对 胡美萍

封面设计 张 志
责任印制 赵义民

版式设计 马敬茹

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100120
印 刷 北京市白帆印务有限公司

开 本 850mm×1168mm 1/16
印 张 15.75
字 数 310 千字
购书热线 010-58581118

咨询电话 400-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.hepmall.com.cn>
<http://www.hepmall.com>
<http://www.hepmall.cn>
版 次 2016 年 9 月第 1 版
印 次 2016 年 9 月第 1 次印刷
定 价 25.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换
版权所有 侵权必究
物 料 号 46485-00

前 言

“大学计算机基础”课程旨在向学生介绍计算机技术的基本理论、基本概念及基本操作,是各高校非计算机专业普遍开设的一门公共计算机基础课程。本书基于“固基础、强实践、提能力”的原则,参考了最新全国计算机等级考试科目的基本要求,具有面向实际应用、内容编排新颖、操作步骤详细、方便教学环节等特点。

本书由教学一线的教师编写,内容中充分融入了丰富的教学经验和授课体会。本书是与《大学计算机基础教程》(薛纪文和马丽丽主编,高等教育出版社出版)配套的实践教程,也突出了“新”“便”“全”三个方面的特点。

本书由西安工程大学计算机科学学院薛涛院长主审,牟莉副院长组织规划,参加编写工作的有薛纪文、牟莉、霍炜、马丽丽、赵旭、魏聪明、仇涵、吴涛、王爱丽、王崑凌、陈惠娟、郭继远、师红宇。

本书已经是我们撰写的第3个版本,它的出版也要感谢西安工程大学计算机科学学院全体教师,他们前期的教学和实践经验为本书的完成奠定了坚实基础。

虽然做了很多努力,但由于我们水平所限,时间仓促,书中难免有不妥之处,恳请各位读者批评指正。

编者

2016年7月

于西安工程大学

郑重声明

高等教育出版社依法对本书享有专有出版权。任何未经许可的复制、销售行为均违反《中华人民共和国著作权法》，其行为人将承担相应的民事责任和行政责任；构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。为了维护市场秩序，保护读者的合法权益，避免读者误用盗版书造成不良后果，我社将配合行政执法部门和司法机关对违法犯罪的单位和个人进行严厉打击。社会各界人士如发现上述侵权行为，希望及时举报，本社将奖励举报有功人员。

反盗版举报电话 (010)58581999 58582371 58582488

反盗版举报传真 (010)82086060

反盗版举报邮箱 dd@hep.com.cn

通信地址 北京市西城区德外大街4号 高等教育出版社法律事务与版权管理部

邮政编码 100120

目 录

第 1 章 计算机系统基础..... 1	4.1 课堂作业 131
1.1 课堂作业 1	4.2 实验一 WPS 表格的基本操作 137
1.2 实验一 计算机硬件系统的认识 7	4.3 实验二 WPS 表格常用功能 143
1.3 实验二 微型计算机的组装 25	4.4 实验三 高级函数、数据有效性、分类汇总及数据透视表 151
1.4 实验三 指法训练 29	4.5 综合实验一 WPS 表格数据管理 159
第 2 章 操作系统 35	4.6 综合实验二 WPS 表格高级应用 163
2.1 课堂作业 35	第 5 章 演示文稿处理软件 WPS 演示 ... 167
2.2 实验一 Windows 基础操作 47	5.1 课堂作业 167
2.3 实验二 资源管理器和文件管理 57	5.2 实验一 WPS 演示基础练习 177
2.4 实验三 设置与控制面板的使用 63	5.3 实验二 综合练习——制作个人求职简历幻灯片 191
2.5 实验四 Windows 10 系统维护 69	第 6 章 计算机网络与 Internet 应用 195
2.6 实验五 Windows 10 新功能 75	6.1 课堂作业 195
第 3 章 文本处理软件 WPS 文字 81	6.2 实验一 IE 浏览器的使用 199
3.1 课堂作业 81	6.3 实验二 电子邮件的使用 207
3.2 实验一 文档的基本操作 89	6.4 实验三 双绞线的制作与应用 ... 211
3.3 实验二 文档中表格的创建 101	6.5 实验四 组建小型办公网络 215
3.4 实验三 图文混排的方式 111	第 7 章 网页设计及制作 223
3.5 实验四 综合实验——制作个人简历 121	7.1 实验一 创建 Web 站点 223
3.6 实验五 综合实验——论文格式设置 125	7.2 实验二 网页设计 229
第 4 章 电子表格处理软件 WPS 表格 ... 131	7.3 实验三 网站发布 239

第 1 章 计算机系统基础

1.1 课堂作业

一、选择题

1. 世界上第一台电子计算机诞生于()年。
A. 1937
B. 1945
C. 1946
D. 1966
2. 世界上第一台电子计算机的名字是()。
A. BASIC
B. EDVAC
C. ENIAC
D. EDSAC
3. 世界上第一台电子计算机由()研制。
A. 剑桥大学
B. 哈佛大学
C. 普林斯顿大学
D. 宾夕法尼亚大学
4. 世界上第一台电子计算机的运算速度为()次加减法运算。
A. 5 000
B. 8 000
C. 1.5 万
D. 100 万
5. 按照发展过程划分,可把电子计算机分为()。
A. 2 代
B. 3 代
C. 4 代
D. 5 代
6. 第一代计算机采用的逻辑器件是()。
A. 晶体管
B. 电子管
C. 中小规模集成电路
D. 超大规模集成电路
7. 按照规模划分,可把电子计算机分为()。
A. 3 类
B. 4 类
C. 5 类
D. 6 类
8. 1KB=()B。
A. 1 000
B. 1 024
C. 2 000
D. 2 048

9. CPU 是计算机硬件系统的核心,它是由()组成。
- A. 运算器和控制器
B. 控制器和存储器
C. 运算器和存储器
D. 加法和乘法器
10. 计算机内部使用的数制是()。
- A. 二进制
B. 八进制
C. 十进制
D. 十六进制
11. 在下列设备中,属于输入设备的是()。
- A. 显示器
B. 扫描仪
C. 打印机
D. 电源
12. 计算机软件一般包括系统软件和()。
- A. 字处理软件
B. 应用软件
C. 管理软件
D. 科学计算软件
13. 汉字国标码(GB2312—1980)规定的汉字编码,每个汉字用()表示。
- A. 1 个字节
B. 2 个字节
C. 3 个字节
D. 4 个字节
14. 下列二进制数中,与十进制数 45 等值的是()。
- A. 1101100
B. 1000101
C. 101111
D. 101101
15. X 是二进制数 11100110,Y 是十进制数 128,Z 是十六进制数 FF,则不等式正确(X、Y、Z 都是无符号数)的是()。
- A. $X < Z < Y$
B. $Y < X < Z$
C. $X < Y < Z$
D. $Z < X < Y$
16. 正确的计算机开机顺序是()。
- A. 显示器/外设/主机
B. 主机/外设/显示器
C. 主机/显示器/外设
D. 无所谓

二、简答题

1. 计算机五大硬件部件是什么?
2. 电子计算机分为几代? 每一代的特点是什么?
3. 冯·诺依曼原理的基本思想是什么?
4. 何为系统软件和应用软件? 请列举出两个系统软件和两个应用软件。
5. 简述计算机的工作过程。
6. 将下列十进制数转换为二进制(字长取 8 位)。
(1) 16.5 (2) 78.25
7. 将下列各进制数转换为十进制。
(1) 10110010B (2) 45Q (3) A4H

8. 将下列二进制数转换为八进制和十六进制。

(1) 00100101B (2) 10111101B (3) 11001101.001B

9. 求下列各数的原码、反码和补码(字长取 8 位)。

(1) -46 (2) +27 (3) 0 (4) -128

10. 写出原码、反码和补码的数据表示范围(字长取 8 位)。

11. 计算机的主要性能指标有哪些?

12. 用补码计算。

(1) $(+25) + (-11) = ?$ (2) $(-14) - (-28) = ?$

课堂作业答题纸

专业：_____ 学号：_____ 姓名：_____

一、选择题

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
答案																

二、简答题



1.2 实验一 计算机硬件系统的认识

一、实验目的

认识并掌握计算机系统的组成及结构;掌握各个部件的功能及性能指标;通过实验学习为安装计算机打下坚实的基础。

二、实验内容

根据平时对计算机的认识,查阅相关资料,准确说出图 1.1 中计算机及相关设备的名称及功能。

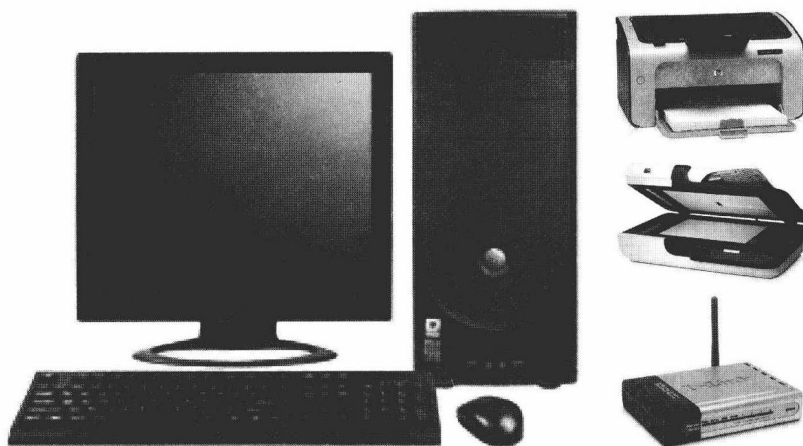


图 1.1 计算机系统的组成

1. 认识显示器

显示器是计算机系统中最常见的典型输出设备,如图 1.2 所示,查阅资料,说出显示器种类主要有哪几种,以及不同种类的显示器的特点。

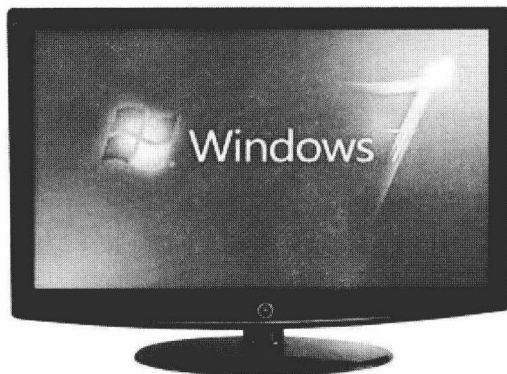


图 1.2 液晶显示器

2. 认识键盘及分区

键盘是计算机系统中最常见的典型输入设备,如图 1.3 所示。按照键的功能,键盘大致划分为主键盘区、功能键区、编辑键区、辅助键区和状态指示区,如图 1.4 所示。



图 1.3 普通键盘的外观

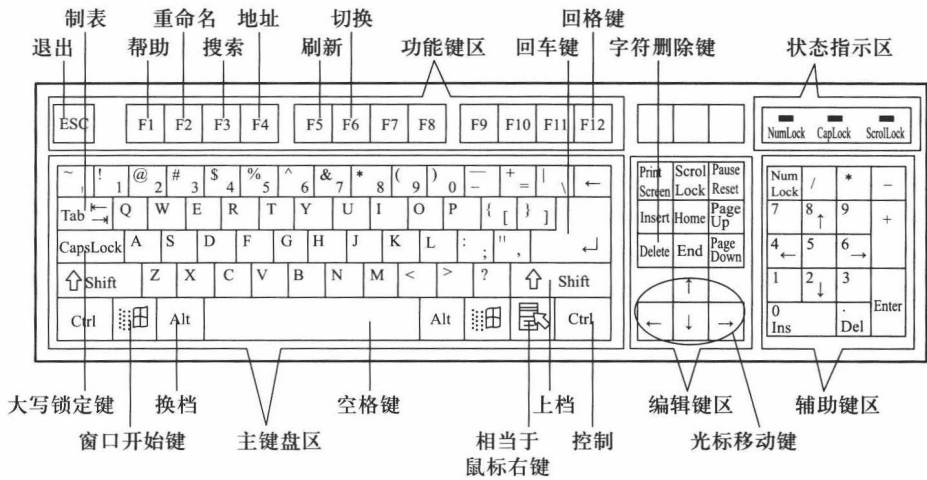


图 1.4 键盘的功能区及功能键介绍

(1) 标准键盘的功能键介绍

- ① F1: 如果在一个选定的程序中需要帮助,可按 F1 键。如果不在任何程序中,而是在资源管理器或桌面上,那么按 F1 键就会出现 Windows 的帮助程序。如果正在对某个程序进行操作,而想得到 Windows 帮助,则需要按 Win+F1 组合键。
- ② F2: 如果在资源管理器中选定了一个文件或文件夹,按 F2 键则会对这个选定的文件或文件夹重命名。
- ③ F3: 在资源管理器或桌面上按 F3 键,则会出现搜索文件的窗口,因此如果想对某个文件夹中的文件进行搜索,那么直接按 F3 键就能快速打开搜索窗口,并且搜索范围已经默认设置为

该文件夹。同样,在 Windows Media Player 中按 F3 键,会出现“通过搜索计算机添加到媒体库”的窗口。

④ F4:这个键用来打开 IE 中的地址栏列表,要关闭 IE 窗口,可以用 Alt+F4 组合键。

⑤ F5:用来刷新 IE 或资源管理器中当前所在窗口的内容。

⑥ F6:可以快速在资源管理器及 IE 中定位到地址栏。

⑦ F7:在 Windows 中没有任何作用。不过在 DOS 窗口中,它是有作用的,试试看。

⑧ F8:在启动计算机时,可以用它来显示启动菜单。有些计算机还可以在启动最初按下这个键来快速调出启动设置菜单,从中可以快速选择是软盘启动,还是光盘启动,或者直接用硬盘启动,不必费事进入 BIOS 进行启动顺序的修改。另外,还可以在安装 Windows 时接受微软的安装协议。

⑨ F9:在 Windows 中同样没有任何作用。但在 Windows Media Player 中可以用来快速降低音量。

⑩ F10:用来激活 Windows 或程序中的菜单,按 Shift+F10 组合键会出现右键快捷菜单,而在 Windows Media Player 中,它的功能是提高音量。

⑪ F11:可以使当前的资源管理器或 IE 变为全屏显示。

⑫ F12:在 Windows 中同样没有任何作用。但在 Word 中,按 F12 键会快速弹出“另存为”窗口。

(2) Win 键的组合

Win 键,即印有 Windows 标志的键 ,在键盘的左右下方各有一个。配合其他键能够快速打开一些非常实用的系统功能,介绍如下。

① Win+F1:打开 Windows 的帮助文件。

② Win+E:打开 Windows 的资源管理器。

③ Win+Break:打开 Windows 的系统属性窗口。

④ Win+M:最小化所有打开的 Windows 窗口。

⑤ Win+Shift+M:恢复所有最小化的 Windows 窗口。

⑥ Win+U:打开 Windows 工具管理器。

⑦ Win+Ctrl+F:打开 Windows 查找计算机窗口。

⑧ Win+D:快速显示/隐藏桌面。

⑨ Win+R:打开运行对话框,重新开始一个 Windows 任务。

⑩ Win+L:快速锁定计算机。

⑪ Win+Tab:在目前打开的多个任务之间切换,按 Enter 键即变成当前任务。

⑫ Win+Break:打开“系统属性”窗口。

(3) Windows 中通用组合键功能介绍

① Ctrl+A:选中全部内容。

- ② Ctrl+C:复制。
- ③ Ctrl+X:剪切。
- ④ Ctrl+V:粘贴。
- ⑤ Ctrl+Z:撤销。
- ⑥ Ctrl+Y:恢复上一步操作。
- ⑦ Ctrl+P:打开“打印”对话框。
- ⑧ Ctrl+S:保存当前操作的文件。
- ⑨ Ctrl+O:打开某一项。
- ⑩ Delete:删除插入点右边的字符。
- ⑪ Backspace:删除插入点左边的字符;

在“计算机”或“Windows 资源管理器”中显示上一层文件夹。

- ⑫ Shift+Delete:永久删除所选项,而不将它放到“回收站”中。
- ⑬ Ctrl+拖动某一项:复制文件。
- ⑭ Ctrl+Shift+拖动某一项:创建所选项目的快捷方式。
- ⑮ Ctrl+→:将插入点移动到下一个单词的起始处。
- ⑯ Ctrl+←:将插入点移动到前一个单词的起始处。
- ⑰ Ctrl+↓:将插入点移动到下一段落的起始处。
- ⑱ Ctrl+↑:将插入点移动到前一段落的起始处。
- ⑲ Ctrl+Shift+任何箭头键:突出显示一块文本。
- ⑳ Shift+任何箭头键:在窗口或桌面上选择多项,或者选中文档中的文本。
- ㉑ Alt+Enter:查看所选项目的属性;

在模拟 DOS 窗口下,切换 DOS 窗口最大化和最小化。

- ㉒ Alt+F4:关闭当前项目或者退出当前程序。
- ㉓ Ctrl+F4:在同时打开多个文档的程序中关闭当前文档。
- ㉔ Alt+Tab:在打开的项目之间切换。
- ㉕ Alt+Esc:以项目打开的顺序循环切换。
- ㉖ Shift+F10:显示所选项目的快捷菜单。
- ㉗ Alt+空格键:显示当前窗口的“系统”菜单。
- ㉘ Ctrl+Esc:显示“开始”菜单。
- ㉙ Alt+菜单名中带下画线的字母:显示相应的菜单。
- ㉚ 在打开的菜单上显示的命令名称中带有下画线的字母:执行相应的命令。
- ㉛ 将光盘插入到 CD-ROM 驱动器时按 Shift 键:阻止光盘自动播放。
- ㉜ Ctrl+Home:快速到达文件头或所在窗口头部。
- ㉝ Ctrl+End:快速到达文件尾或所在窗口尾部。

(4) 键盘指法

学会正确的键盘指法打字,对以后在使用计算机时是很重要的。正确的指法有利于快速实现盲打,而不用一直看着键盘打字。本节的实战详细部分请参阅“实验三 指法训练”。

3. 认识鼠标

鼠标也是计算机系统中最常见的典型输入设备,通常以二键鼠标为多见,其主要分为有线鼠标和无线鼠标,如图 1.5 所示。

(1) 鼠标的基本操作

在使用鼠标时,正确把握鼠标的姿势是手掌掌心压住鼠标,大拇指和无名指、小指自然放在鼠标的两侧,食指和中指分别控制鼠标的左键和右键,食指用来控制鼠标中间的滚轮键,如图 1.6 所示。

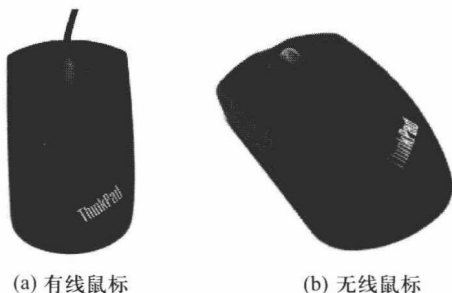


图 1.5 鼠标的分类



图 1.6 正确使用鼠标的姿势

鼠标的 6 种基本操作方法主要有移动、左键单击、左键双击、右键单击、左键拖动和两键双击 6 个基本操作。

- ① 移动:通过移动鼠标使屏幕上的光标做同步移动。
- ② 左键单击:移动鼠标指针指向对象,然后快速按下鼠标左键并弹起的过程。
- ③ 左键双击:移动鼠标指针指向对象,连续两次单击鼠标左键并弹起的过程。
- ④ 右键单击:也称为右击,移动鼠标指针指向对象,快速按下鼠标右键并弹起的过程。
- ⑤ 左键拖动:移动鼠标指针指向对象,按住鼠标左键的同时移动鼠标指针到其他位置,然后释放鼠标左键的过程。
- ⑥ 两键双击:移动鼠标指针指向对象,将鼠标左键和右键同时快速按下并弹起的过程。

(2) 鼠标的指针形态、含义及文字选定操作

鼠标在使用中,其显示的指针形态很多,在使用中,需要清楚每一种指针形态的含义,这样再配合鼠标左、右键的操作,才能准确地达到操作的目的。表 1.1、表 1.2、图 1.7 中清楚地列出了