

新编实战型全功能实用教程
功能技术解析+案例同步训练+商业实战应用

3dsMax 2014/VRay

效果图制作实战 从入门到精通

新视角文化行◎编著

★
200 个实际操作案例
30 多个小时全程同步
教学视频
93 个提示+技巧+注意
890 张贴图素材

● 完善的学习模式

“路径指引+效果展示+操作步骤+技巧提示”4大环节保障了可学习性。明确每一阶段的学习目的，做到有的放矢。200个实际案例，涵盖了大部分常见应用。

● 进阶式知识讲解

全书共23章，每一章都是一个技术专题，从基础入手，逐步进阶到灵活应用。基础讲解与操作紧密结合，内容全面、丰富，读者不但能学习到专业的制作方法与技巧，还能提高实际应用的能力。

● 全程同步的教学视频

200个实例共30多个小时的多媒体语音教学视频，由一线教师亲授，详细记录了所有案例的具体操作过程，边学边做，同步提升操作技能。

● 超值的配套源文件和贴图素材

附赠书中所有实例需要的890张贴图素材，便于读者直接实现书中案例，掌握学习内容的精髓。还提供了所有实例的场景文件和效果文件，供读者对比学习。



3dsMax 2014/VRay



全视频教学



中国工信出版集团



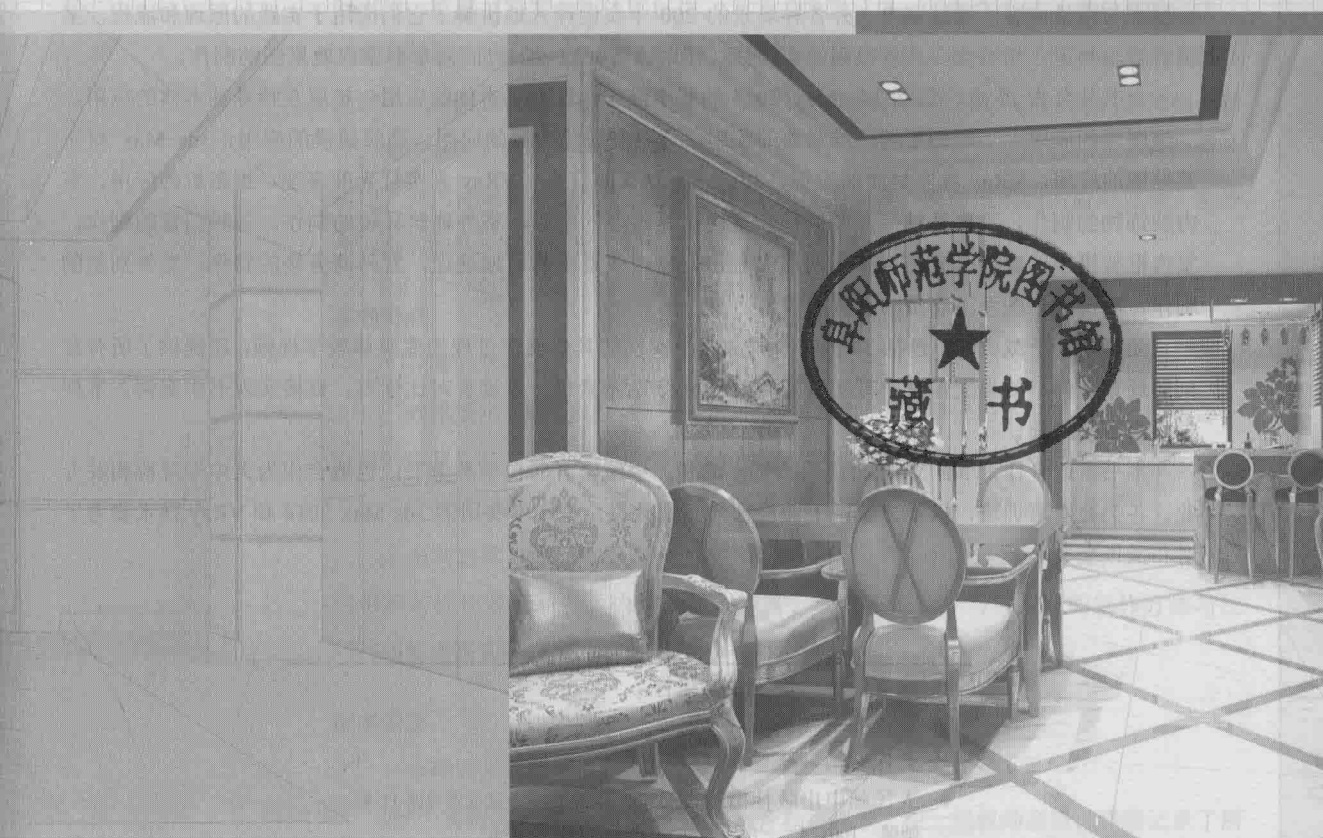
人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

3ds Max 2014/VRay

效果图制作实战

从入门到精通

新视角文化行◎编著



010-2018(010) (010) 010-2018(010) (010) 010-2018(010)

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

3ds Max 2014/VRay效果图制作实战从入门到精通 /
新视角文化行编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2017. 4
ISBN 978-7-115-44285-7

I. ①3… II. ①新… III. ①三维动画软件—教材
IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第319076号

内 容 提 要

本书由浅入深,全面、详细地介绍了利用3ds Max 2014和VRay进行室内外设计及浏览动画的各项核心技术及精髓内容,通过室内、外各种场景的200个实例深入地讲解了它们应用于实践的原理和流程,案例讲解与知识点相结合,具有很强的实用性,帮助读者在较短的时间内掌握室内效果图的制作。

全书共分为23章,包括3ds Max 2014的基本操作,标准基本体的应用,扩展及特殊基本体的应用,二维图形的应用,二维图形转三维对象的应用,三维变形修改器的应用,高级建模的应用,3ds Max材质及贴图的应用,VRay真实材质的表现,3ds Max默认的灯光,VRay真实灯光的表现,摄影机的应用,室内装饰物的制作,室内各种灯具的制作,室内家具模型的制作,室外建筑环境的制作,各种门窗的制作,室内框架模型的建立,室内效果图的渲染制作,室内效果图的后期处理,室外商务楼的制作,室外别墅的制作,以及效果图漫游动画的设置等内容。

随书附带下载资源,包括30多个小时200个实例的具体操作过程的多媒体教学视频,还提供了所有实例的场景文件、效果文件及所有实例需要的890张贴图素材,供读者对比学习,直接实现书中案例,掌握学习内容的精髓。

本书既适合作为3ds Max 2014和VRay的初、中级读者的自学参考书,也适合作为大中专院校相关专业、各类社会培训班,以及建筑、工业设计的教辅教材,是一本实用的3ds Max 2014和VRay技术参考手册和操作宝典。

◆ 编 著 新视角文化行

责任编辑 杨 璐

责任印制 陈 犇

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号

邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京艺辉印刷有限公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 30

彩插: 4

字数: 794千字

2017年4月第1版

印数: 1—3 000册

2017年4月北京第1次印刷

定价: 59.80元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

资源下载及其使用说明

◎ 操作方式

本书正文知识讲解的配套资源已作为学习资料提供下载，扫描封底或前言的二维码即可获得文件下载方式。下载完成后打开即可进入资源内容界面。



教学视频



贴图素材



案例源文件

资源文件中的文件夹和文件

◎ 教学视频



视频教学文件



实例操作步骤演示

“教学视频”文件夹中包含本书的200个实例操作视频讲解教程，共30多个小时。视频均为MP4格式，方便播放和控制。

◎ 贴图素材



贴图素材文件



素材图片展示

“贴图素材”中存放了本书用到的890张贴图素材图片，便于读者直接实现书中案例。

◎ 案例源文件



案例源文件



精美的案例效果

“案例源文件”文件夹中存放了本书所有实例的场景文件和效果文件，按章节划分，方便用户查找使用。

实例 001

打开与合并 3ds Max 模型



实例 007

如何使用[捕捉]



实例 008

快速复制



实例 009

【阵列】复制



实例 010

【镜像】复制



实例 013

【长方体】——方角茶几



实例 014

【长方体】——储物架



实例 015

【长方体】——花箱



实例 016

【圆柱体】——圆茶几



实例 017

【管状体】——屏风



实例 018

【管状体】——笔筒



实例 019

【圆锥体】——会议桌



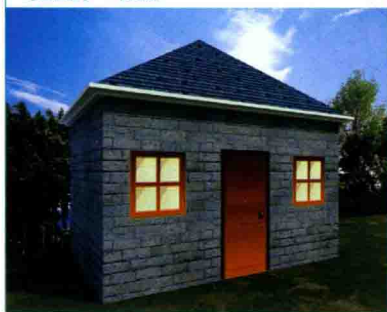
实例 020

【圆锥体】——简易台灯



实例 021

【四棱锥】——简易屋



实例 022

【茶壶】——茶壶



实例 023

【几何球体】——藤球吊灯



实例 024

【切角长方体】——桌椅



实例 025

【切角长方体】——长凳



实例 026

【切角长方体】——移动柜



实例 027

【切角圆柱体】——坐垫



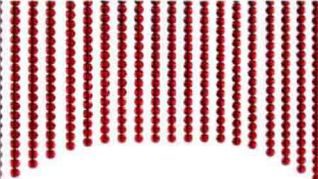
实例 028

【切角圆柱体】——沙发凳



实例 029

【异面体】——水晶珠帘



实例 030

【植物】——植物



实例 031

【楼梯】——直线楼梯



实例 032

【窗】——旋开窗户



实例 033

【门】——推拉门



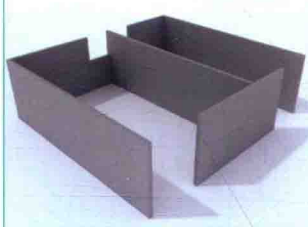
实例 034

【栏杆】——栅栏



实例 035

【墙】——墙体



实例 036

【线】——人字牌



实例 037

【线】——衣架



实例 038

【线】——铁艺招牌



实例 039

【圆】——吧台



实例 040

【矩形】——淋水架



实例 041

【矩形】——公告牌



实例 042

【螺旋线】——便签架



实例 043

【弧】——扇形中式画框



实例 044

【挤出】——组合柜



实例 045

【挤出】——简易餐桌



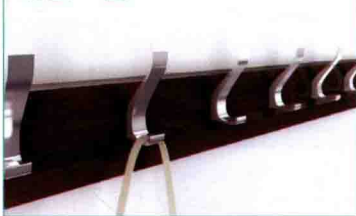
实例 046

【挤出】——实木床凳



实例 047

【挤出】——挂钩



实例 048

【车削】——酒瓶



实例 049

【车削】——玻璃果盘



实例 050

【倒角】——星形奖杯



实例 051

【倒角】——四叶草墙饰



实例 052

【倒角】——交通护栏



实例 053

【倒角剖面】——罗汉床



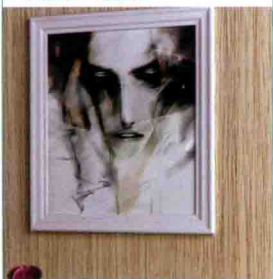
实例 054

【倒角剖面】——盆栽花盆



实例 055

【扫描】——装饰画



实例 056

【弯曲】——前台



实例 057

【弯曲】——木桶



实例 058

【扭曲】——蜡烛



实例 059

【扭曲】——烛台



实例 060

【锥化】——玻璃花瓶



实例 061

【锥化】——沙发墩



实例 062

【噪波】——石头



实例 063

【壳】——调料瓶



实例 064

【编辑网格】——飘窗



实例 065

【编辑网格】——电视



实例 066

【编辑多边形】——竹节花瓶



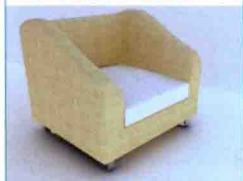
实例 067

【FFD 变形】——肥皂盒



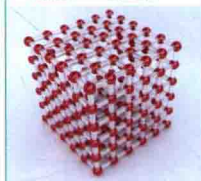
实例 068

【FFD 变形】——休闲沙发



实例 069

【晶格】——装饰摆件



实例 070

【晶格】——铁艺垃圾桶



实例 071

【置换】——欧式画



实例 072

【网格平滑】——青花笔架



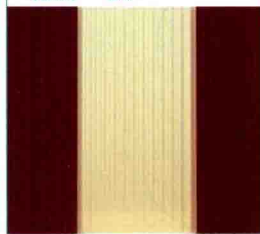
实例 073

【放样】——大蒜灯



实例 074

【放样】——窗帘



实例 075

【多截面放样】——圆桌布



实例 076

【多截面放样】——欧式柱



实例 077

【布尔】——时尚凳



实例 078

【布尔】——草坪灯



实例 079 [ProBoolean]

(超级布尔)——插座



实例 080

【ProBoolean】(超级布尔)——手机



实例 081

【连接】——哑铃



实例 082

【地形】——假山



实例 083

【NURBS 曲面】——酒杯



实例 084

【NURBS 曲面】——棒球棒



实例 085

【编辑多边形】——麦克风



实例 086

【可编辑多边形】——洗发水



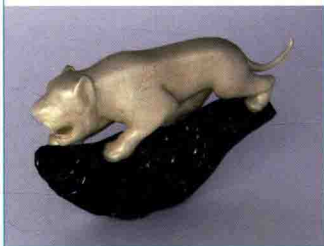
实例 088

【标准材质】——塑料材质



实例 089

【多维 / 子对象材质】——石装饰



实例 090

【光线跟踪材质】——渐变杯子



实例 091

【双面材质】——山水画



实例 092

【混合材质】——碗碟垫



实例 093

【位图贴图】——地面效果



实例 094

【光线跟踪贴图】——木纹反射效果



实例 095

【平面镜贴图】——镜面反射效果



实例 096

【颜色校正贴图】——调整木纹颜色



实例 097

【平铺贴图】——砖墙



实例 098

【衰减贴图】——绒毛布



实例 099

【噪波贴图】——墙面



实例 100

【渐变贴图】——渐变工艺瓷器



实例 101

玻璃材质



实例 102

地毯材质



实例 103

麻布沙发材质



实例 104

丝绸材质



实例 105

釉面陶瓷材质



实例 106

不锈钢材质



实例 107
土豪金材质



实例 108
软牛皮材质



实例 109
毛巾材质



实例 110
苔藓路面材质



实例 111
电视屏幕发光材质



实例 112
镂空盆栽



实例 113
【目标灯光】——台灯光效 1



实例 114
【自由灯光】——台灯光效 2



实例 115
【泛光灯】——筒灯光光



实例 116
【目标聚光灯】——射灯光光



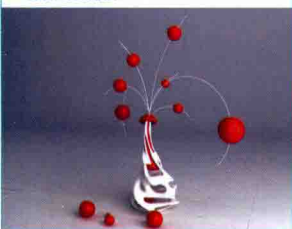
实例 117
【目标平行光】——太阳投影



实例 118
【天光】——乡村小屋



实例 119
静物灯光的模拟



实例 120
户外小品灯光的模拟



实例 121
室内日景



实例 122
室内夜景



实例 123
室外日景



实例 124
室外夜景



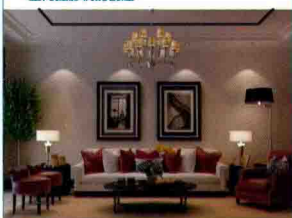
实例 125
如何快速设置摄影机



实例 126
摄影机景深的使用



实例 127
室内摄影机的创建



实例 128
亭子摄影机的创建



实例 129
香水瓶



实例 130
装饰盘



实例 131
铁艺果盘



实例 132
植物



实例 133
收纳盒



实例 134
茶杯



实例 135
托盘



实例 136
台历



实例 137
文件架



实例 138
玻璃鱼缸



实例 139
中式吸顶灯



实例 140
欧式吸顶灯



实例 141
时尚吊灯



实例 142
中式落地灯



实例 143
时尚落地灯



实例 144
欧式壁灯



实例 145
新中式壁灯



实例 146
圆筒灯



实例 147
方筒灯



实例 148
美式布艺餐椅



实例 149
现代时尚餐椅



实例 150
沙发躺椅



实例 151
休闲藤椅



实例 152
办公椅



实例 153
沙发凳



实例 154
鼓凳



实例 155
博古架



实例 156
边几



实例 157
斗柜



实例 158
鞋柜



实例 159
铁艺床



实例 160
中式木床



实例 161
廊架



实例 162
路灯



实例 163
石灯



实例 164
建筑围墙



实例 165
交通护栏



实例 166
小喷泉



实例 167
遮阳伞



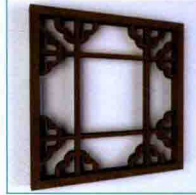
实例 168
大理石花坛



实例 169
路标



实例 170
中式窗



实例 171
欧式花窗



实例 172
百叶窗



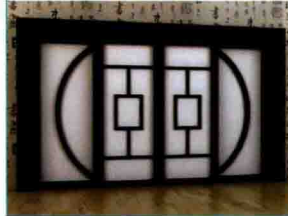
实例 173
飘窗



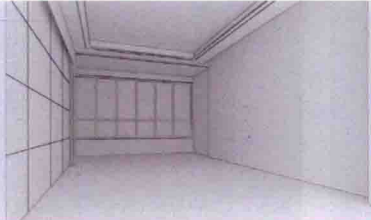
实例 174
月亮门



实例 175
新中式推拉门



实例 176
现代客厅模型的建立



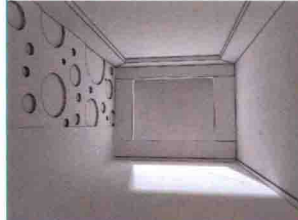
实例 177
卫生间模型的建立



实例 178
书房模型的建立



实例 179
卧室模型的建立



实例 180
会议室模型的建立



实例 181
现代客厅的渲染制作



实例 182
卫生间的渲染制作



实例 183
书房的渲染制作



实例 184
卧室的渲染制作



实例 185
会议室的渲染制作



实例 186
现代客厅的后期处理



实例 187
卫生间的后期处理



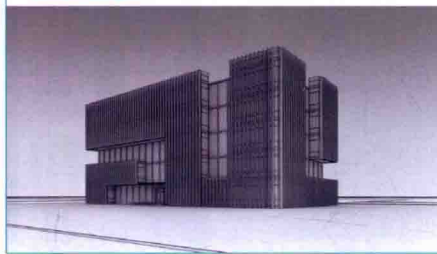
实例 188
书房的后期处理



实例 190
会议室的后期处理



实例 191
商务楼模型的建立



实例 192
设置商务楼的材质和灯光



实例 193
配景素材的摆放及渲染



实例 194
商务楼的后期制作



实例 195
别墅模型的建立



实例 196
别墅的材质、地形和渲染



实例 197
别墅的园林小品及最终渲染



实例 198
别墅的后期制作



实例 199
室内浏览动画



实例 200
室外建筑动画



目录

CONTENTS

第 01 章 3ds Max 2014 的基本操作

实例001 打开与合并3ds Max模型	9
实例002 归档3ds Max模型	10
实例003 缩放、旋转、移动模型	11
实例004 对象属性设置	12
实例005 设置使用【组】	13
实例006 设置使用【对齐】	14
实例007 如何使用【捕捉】	15
实例008 快速复制	16
实例009 【阵列】复制	17
实例010 【镜像】复制	18
实例011 指定贴图路径	19
实例012 快捷键的设置	21

第 02 章 标准基本体的应用

实例013 【长方体】——方角茶几	23
实例014 【长方体】——储物架	24
实例015 【长方体】——花箱	25
实例016 【圆柱体】——圆茶几	26
实例017 【管状体】——屏风	27
实例018 【管状体】——笔筒	28
实例019 【圆锥体】——会议桌	29
实例020 【圆锥体】——简易台灯	30
实例021 【四棱锥】——简易屋	31
实例022 【茶壶】——茶壶	32
实例023 【几何球体】——藤球吊灯	33

第 03 章 扩展及特殊基本体的应用

实例024 【切角长方体】——桌椅	36
实例025 【切角长方体】——长凳	37
实例026 【切角长方体】——移动柜	39
实例027 【切角圆柱体】——坐垫	41
实例028 【切角圆柱体】——沙发凳	41
实例029 【异面体】——水晶珠帘	42
实例030 【植物】——植物	43
实例031 【楼梯】——直线楼梯	44
实例032 【窗】——旋开窗户	45

实例033 【门】——推拉门	46
实例034 【栏杆】——栅栏	46
实例035 【墙】——墙体	47

第 04 章 二维图形的应用

实例036 【线】——人字牌	50
实例037 【线】——衣架	52
实例038 【线】——铁艺招牌	53
实例039 【圆】——吧凳	55
实例040 【矩形】——淋水架	56
实例041 【矩形】——公告牌	57
实例042 【螺旋线】——便签架	59
实例043 【弧】——扇形中式画框	60

第 05 章 二维图形转三维对象的应用

实例044 【挤出】——组合柜	63
实例045 【挤出】——简易餐桌	65
实例046 【挤出】——实木床凳	66
实例047 【挤出】——挂钩	68
实例048 【车削】——酒瓶	69
实例049 【车削】——玻璃果盘	70
实例050 【倒角】——星形奖杯	70
实例051 【倒角】——四叶草墙饰	71
实例052 【倒角】——交通护栏	73
实例053 【倒角剖面】——罗汉床	74
实例054 【倒角剖面】——盆栽花盆	76
实例055 【扫描】——装饰画	77

第 06 章 三维变形修改器的应用

实例056 【弯曲】——前台	79
实例057 【弯曲】——木桶	80
实例058 【扭曲】——蜡烛	82
实例059 【扭曲】——烛台	83
实例060 【锥化】——玻璃花瓶	84
实例061 【锥化】——沙发墩	85
实例062 【噪波】——石头	86
实例063 【壳】——调料瓶	86
实例064 【编辑网格】——飘窗	88

实例065	【编辑网格】——电视	91
实例066	【编辑多边形】——竹节花瓶	92
实例067	【FFD变形】——肥皂盒	94
实例068	【FFD变形】——休闲沙发	96
实例069	【晶格】——装饰摆件	98
实例070	【晶格】——铁艺垃圾桶	99
实例071	【置换】——欧式画	101
实例072	【网格平滑】——青花笔架	102

第 07 章 高级建模的应用

实例073	【放样】——大蒜灯	105
实例074	【放样】——窗帘	107
实例075	【多截面放样】——圆桌布	109
实例076	【多截面放样】——欧式柱	110
实例077	【布尔】——时尚凳	113
实例078	【布尔】——草坪灯	114
实例079	【ProBoolean】（超级布尔）——插座	116
实例080	【ProBoolean】（超级布尔）——手机	118
实例081	【连接】——哑铃	120
实例082	【地形】——假山	121
实例083	【NURBS曲面】——酒杯	122
实例084	【NURBS曲面】——棒球棒	123
实例085	【编辑多边形】——麦克风	124
实例086	【可编辑多边形】——洗发水	128

第 08 章 3ds Max材质及贴图的应用

实例087	认识材质编辑器	135
实例088	【标准材质】——塑料材质	136
实例089	【多维/子对象材质】——石装饰	136
实例090	【光线跟踪材质】——渐变杯子	139
实例091	【双面材质】——山水画	140
实例092	【混合材质】——碗碟垫	142
实例093	【位图贴图】——地面效果	143
实例094	【光线跟踪贴图】——木纹反射效果	144
实例095	【平面镜贴图】——镜面反射效果	145
实例096	【颜色校正贴图】——调整木纹颜色	146
实例097	【平铺贴图】——砖墙	148
实例098	【衰减贴图】——绒毛布	149
实例099	【噪波贴图】——墙面	150
实例100	【渐变贴图】——渐变工艺瓷器	151

第 09 章 V-Ray真实材质的表现

实例101	玻璃材质	154
实例102	地毯材质	155

实例103	麻布沙发材质	156
实例104	丝绸材质	157
实例105	釉面陶瓷材质	158
实例106	不锈钢材质	159
实例107	土豪金材质	160
实例108	软牛皮材质	161
实例109	毛巾材质	161
实例110	苔藓路面材质	162
实例111	电视屏幕发光材质	163
实例112	镂空盆栽	164

第 10 章 3ds Max默认的灯光

实例113	【目标灯光】——台灯光效1	166
实例114	【自由灯光】——台灯光效2	167
实例115	【泛光】——筒灯光效	168
实例116	【目标聚光灯】——射灯光效	169
实例117	【目标平行光】——太阳投影	170
实例118	【天光】——乡村小屋	171

第 11 章 V-Ray真实灯光的表现

实例119	静物灯光的模拟	173
实例120	户外小品灯光的模拟	174
实例121	室内日景	175
实例122	室内夜景	176
实例123	室外日景	178
实例124	室外夜景	180

第 12 章 摄影机的应用

实例125	如何快速创建摄影机	184
实例126	摄影机景深的使用	185
实例127	室内摄影机的创建	186
实例128	亭子摄影机的创建	187

第 13 章 室内装饰物的制作

实例129	香水瓶	189
实例130	装饰盘	191
实例131	铁艺果盘	193
实例132	植物	195
实例133	收纳盒	199
实例134	茶杯	202
实例135	托盘	204
实例136	台历	205
实例137	文件架	207
实例138	玻璃鱼缸	208

第 14 章 室内各种灯具的制作

实例139 中式吸顶灯	212
实例140 欧式吸顶灯	214
实例141 时尚吊灯	215
实例142 中式落地灯	217
实例143 时尚落地灯	218
实例144 欧式壁灯	220
实例145 新中式壁灯	222
实例146 圆筒灯	224
实例147 方筒灯	225

第 15 章 室内家具模型的制作

实例148 美式布艺餐椅	228
实例149 现代时尚餐椅	232
实例150 沙发躺椅	234
实例151 休闲藤椅	237
实例152 办公椅	240
实例153 沙发凳	243
实例154 鼓凳	245
实例155 博古架	247
实例156 边几	249
实例157 斗柜	252
实例158 鞋柜	255
实例159 铁艺床	258
实例160 中式木床	265

第 16 章 室外建筑环境的制作

实例161 廊架	271
实例162 路灯	274
实例163 石灯	277
实例164 建筑围墙	279
实例165 交通护栏	283
实例166 小喷泉	285
实例167 遮阳伞	288
实例168 大理石花坛	290
实例169 路标	291

第 17 章 各种门窗的制作

实例170 中式窗	294
实例171 欧式花窗	295
实例172 百叶窗	296
实例173 飘窗	299

实例174 月亮门	301
实例175 新中式推拉门	304

第 18 章 室内框架模型的建立

实例176 现代客厅模型的建立	308
实例177 卫生间模型的建立	313
实例178 书房模型的建立	316
实例179 卧室模型的建立	323
实例180 会议室模型的建立	327

第 19 章 室内效果图的渲染制作

实例181 现代客厅的渲染制作	338
实例182 卫生间的渲染制作	350
实例183 书房的渲染制作	360
实例184 卧室的渲染制作	364
实例185 会议室的渲染制作	369

第 20 章 室内效果图的后期处理

实例186 现代客厅的后期处理	376
实例187 卫生间的后期处理	381
实例188 书房的后期处理	385
实例189 卧室的后期处理	392
实例190 会议室的后期处理	396

第 21 章 室外商务楼的制作

实例191 商务楼模型的建立	402
实例192 设置商务楼的材质和灯光	409
实例193 配景素材的摆放及渲染	414
实例194 商务楼的后期制作	419

第 22 章 室外别墅的制作

实例195 别墅模型的建立	436
实例196 别墅的材质、地形和渲染	445
实例197 别墅的园林小品及最终渲染	455
实例198 别墅的后期制作	464

第 23 章 效果图漫游动画的设置

实例199 室内浏览动画	475
实例200 建筑浏览动画	476

3ds Max 2014/VRay

效果图制作实战

从入门到精通

新视角文化行◎编著



010-22018(010) : 010-22018(010) - 010-22018(010)

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

3ds Max 2014/VRay效果图制作实战从入门到精通 /
新视角文化行编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2017.4
ISBN 978-7-115-44285-7

I. ①3… II. ①新… III. ①三维动画软件—教材
IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第319076号

内 容 提 要

本书由浅入深,全面、详细地介绍了利用3ds Max 2014和VRay进行室内外设计及浏览动画的各项核心技术与精髓内容,通过室内、外各种场景的200个实例深入地讲解了它们应用于实践的原理和流程,案例讲解与知识点相结合,具有很强的实用性,帮助读者在较短的时间内掌握室内效果图的制作。

全书共分为23章,包括3ds Max 2014的基本操作,标准基本体的应用,扩展及特殊基本体的应用,二维图形的应用,二维图形转三维对象的应用,三维变形修改器的应用,高级建模的应用,3ds Max材质及贴图的应用,VRay真实材质的表现,3ds Max默认的灯光,VRay真实灯光的表现,摄影机的应用,室内装饰物的制作,室内各种灯具的制作,室内家具模型的制作,室外建筑环境的制作,各种门窗的制作,室内框架模型的建立,室内效果图的渲染制作,室内效果图的后期处理,室外商务楼的制作,室外别墅的制作,以及效果图漫游动画的设置等内容。

随书附带下载资源,包括30多个小时200个实例的具体操作过程的多媒体教学视频,还提供了所有实例的场景文件、效果文件及所有实例需要的890张贴图素材,供读者对比学习,直接实现书中案例,掌握学习内容的精髓。

本书既适合作为3ds Max 2014和VRay的初、中级读者的自学参考书,也适合作为大中专院校相关专业、各类社会培训班,以及建筑、工业设计的教辅教材,是一本实用的3ds Max 2014和VRay技术参考手册和操作宝典。

-
- ◆ 编 著 新视角文化行
责任编辑 杨 璐
责任印制 陈 犇
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京艺辉印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 30 彩插: 4
字数: 794千字 2017年4月第1版
印数: 1—3 000册 2017年4月北京第1次印刷
-

定价: 59.80元

读者服务热线: (010) 81055410 印装质量热线: (010) 81055316

反盗版热线: (010) 81055315