

一本适合你的原创Java图书

10多年培训经验总结，所有文字、案例均由作者独立设计



第一行代码

Java

视频讲解版

魔乐科技出品 李兴华 马云涛 著

- 扫一扫书中二维码，随时随地跟着视频轻松学，全书共236个二维码，囊括全部知识点
- 赠送时长超过3400分钟的培训班内部教学视频，市场价值4980元，买书送名师
- 591道例题，400道习题，3套综合试卷，实战中边做边学
- 附赠源程序+视频+PPT课件+教学大纲+习题答案，让老师更好教，让学生更好学
- 212个提示，60个注意，49个问答，51个技术穿越，30个常见面试题分析，穿插书中，掌握实战技巧，躲避开发陷阱，轻松应对求职



 中国工信出版集团

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



第一行代码

Java

视频讲解版

魔乐科技出品 李兴华 马云涛 著

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (C I P) 数据

第一行代码 Java : 视频讲解版 / 李兴华, 马云涛
著. — 北京 : 人民邮电出版社, 2017. 4
ISBN 978-7-115-44815-6

I. ①第… II. ①李… ②马… III. ①JAVA语言—程
序设计 IV. ①TP312.8

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第022884号

内 容 提 要

本书从初学者的角度, 以丰富的例子、通俗易懂的语言、简单的图示, 详细地介绍了 Java 开发中重点用到的多种技术。全书分为 15 章, 包括 Java 简介、程序基本概念、面向对象基本概念、面向对象高级知识、包及访问控制权限、异常的捕获及处理、Eclipse 开发工具、Java 新特性、多线程、Java 常用类库、Java IO 编程、Java 网络编程、Java 类集框架、Java 数据库编程、DAO 设计模式等内容。

本书列举了 700 多个小实例、100 多个示意图, 方便读者快速理解和应用。本书还附带了长达 60 小时的教学视频、源代码和 PPT 电子教案, 另外专门提供了论坛为读者解答问题。本书作者有多年的开发和教学经验, 希望能成为读者的良师益友。

本书面向 Java 技术的初学者, 适合作为培训中心、计算机相关专业的教材。

-
- ◆ 著 李兴华 马云涛
 - 责任编辑 刘 博
 - 责任印制 杨林杰
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷
 - ◆ 开本: 800×1000 1/16
印张: 40.75 2017 年 4 月第 1 版
字数: 1091 千字 2017 年 4 月河北第 1 次印刷
-

定价: 89.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 81055256 印装质量热线: (010) 81055316
反盗版热线: (010) 81055315

前言

“我们在用心做事，做最好的教育，写最好的图书！”

——李兴华

Java 作为现在最流行的编程语言，发展到今天已经出现了越来越庞大的开发群体。笔者从事 Java 行业 15 年，教过数万个学生，接触过无数位项目经理，大部分人得出的结论都是：Java 基础课最为重要。的确，没有好的基础就没有向上爬升的绝对动力。要想学好 Java 基础，就需要一本真正属于国人自己原创的 Java 图书，而这正是本书编写的最初动力。

我一直坚信原创才可以出好书，而不是那种简单的“复制—粘贴”等千篇一律的无脑作品。但是写一本原创图书真的很辛苦，所有的图示、文字、案例都要求由自己独立设计，没有重复，没有复制，更没有抄袭，所以我很感谢我的妻子以及家人对我的支持与鼓励，没有他们的支持，我也没有写完这些图书的勇气。

Java 从 1995 年公布以来，一直以非常迅猛的势头不断发展，围绕在 Java 身旁的技术也越来越多，许多我们耳熟能详的技术又在不断地经历着淘汰与重拾变革。从最初的 Java 企业级应用，到现在大数据、云计算技术的兴起，都在不断提醒每一位软件开发人员进行技术的不断革新。而对于软件开发行业，笔者唯一的评价是：“乱世出英雄”，正是这样一个快速发展的时代，才能够让我们到达我们希望达到的高度。

当前的企业开发已经形成了一套完整的 Java、大数据的开发架构，如图 0-1 所示。

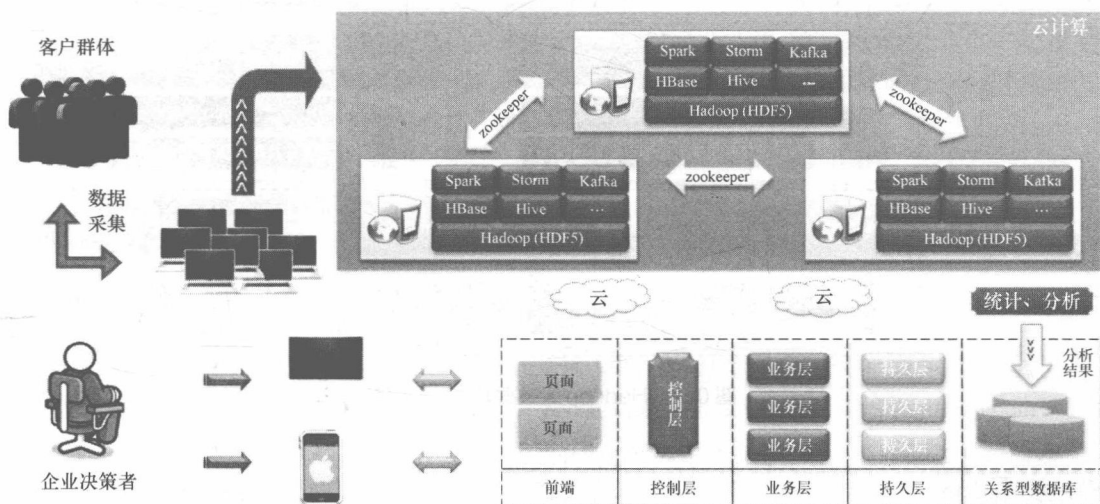


图 0-1 当前流行的开发架构

相信很多初学者面对这样的开发架构已经觉得有些茫然了，实际上这也只是实际项目开发场景的缩影，因为随着互联网技术的不断发展，以及用户高并发访问情况的不断出现，实际运营中的开发架构可能会比图 0-1 所示的架构更加复杂。因此我们该如何面对这样的问题呢？

2016 年是技术爆发式发展的一年。在这一年里，实际上许多传统开发人员开始慢慢发现自己已经跟不上当前技术发展的步伐了，究其原因还是在于基础知识的把握程度上。“基础不牢地动山摇”是笔者一直跟学生们强调的话题，包括在实际的面试过程中，面试官问出的问题几乎都与基础知识有关，也就是说面试者的 Java 基础知识掌握得越牢固，对于面试的把握以及后续的学习越有好处。而且笔者也一直相信，软件行业是一个只靠勤奋就可以获得自己成就的行业。

从当今社会发展形式来讲，每一位软件从业人员已经必须具备大数据的开发与设计能力（Hadoop 大数据开发架构缩影，如图 0-2 所示），而如果想从事大数据的开发，掌握 Java 技术就成为了最底层的需求。因为大数据的核心技术 Hadoop 就是基于 Java 开发的，所以要想从事大数据开发，还应该更好地理解 Java 技术。

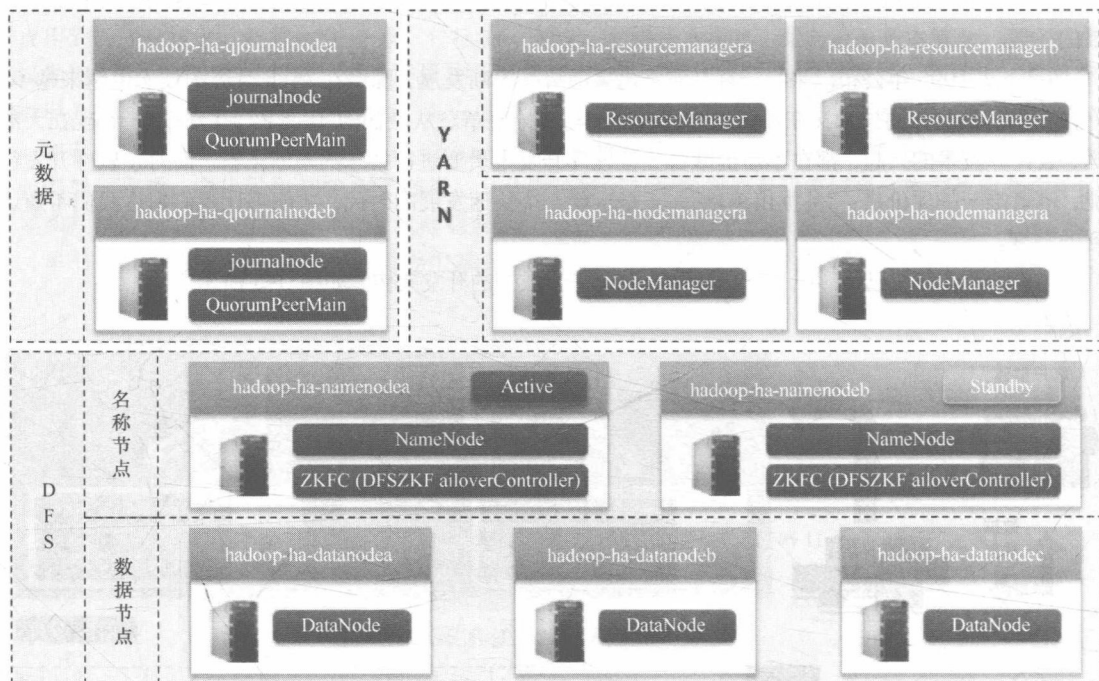


图 0-2 Hadoop 大数据开发架构缩影

我们学习 Java 技术的核心目标在于从事企业开发，也就是说 Java 课程的知识不仅仅是 Java 基础一门内容，还需要包括：Java Web 开发（JSP、Servlet）、MVC 设计模式、框架开发、集群开发（如图 0-3 所示），所有这一切的核心内容也都是 Java 的知识在支撑着。也就是说，如果你需要接触大型的项目开发，那么 Java 技术是必备的。

所以希望每一位读者通过本系列的图书可以获得更多、更好、更为全面的软件开发知识。同时由于本书为完全原创图书，以及作者水平有限，书中难免有讲解不当的地方，也希望读者积极给予指正，我们会及时进行修正。笔者也祝愿每一位技术爱好者，通过学习改变自己的命运，让我们的人生可以达到自己企及的高度。

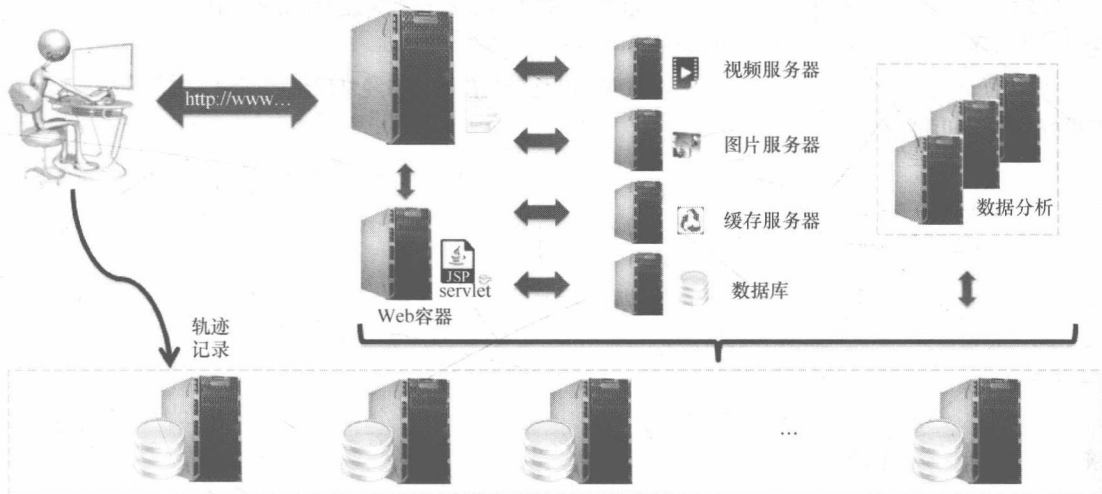


图 0-3 集群开发概览

本书特色

1. 视频学习，顶级培训师引导初学者快速入门

全书提供了 3414 分钟的教学视频，超过所有同类书籍。这套教学视频在培训市场上价值一万元。教学视频通过声情并茂、风趣幽默的讲解，引导读者入门，增强读者信心，从而使读者快速掌握所学知识。

2. 全书提供 591 个实例，帮助读者充分掌握知识点

全书提供 591 个实例，通过对实例的学习，让读者充分掌握知识点的各种用法。

3. 每章提供大量习题，书后提供 3 套综合试卷

全书提供 400 道练习题、3 套综合测试卷，让读者有更多的实践演练机会，真正实现举一反三的效果。

4. 源程序+视频+PPT 课件+教学大纲等丰富的配套资源，让学习更轻松

丰富的配套资源，让读者学起来更轻松。对于选用本书作为教材的老师，PPT 课件和教学大纲还可帮助老师轻松备课。配套资源附赠在随书光盘中，读者也可到人邮教育社区（www.ryjiaoyu.com）上免费下载。

5. 全书穿插“提示”“注意”“问答”“技术穿越”“常见面试题分析”等栏目，帮助读者理解概念、掌握技巧，轻松应对求职

全书穿插了 212 个“提示”、60 个“注意”、49 个“问答”、51 个“技术穿越”、30 个“常见面试题

分析”。各个栏目的作用如下。

“提示”：将笔者多年的教学经验以及学生出现的问题进行总结，并且给出更多的相关扩展知识。

“问答”：对笔者多年培训中学生不理解或者容易混淆的知识点进行生动的解释。

“注意”：为读者分析一些具体的问题，帮助读者更好地理解知识。

“技术穿越”：技术是一种不断的积累，我们采用技术穿越的形式，让读者清楚地知道某些技术的使用场景，为读者日后的深入学习打下基础。

“常见面试题分析”：针对容易混淆的知识点，以及企业在笔试中经常出现的问题，进行分析，帮助读者更好地理清知识结构。

目 录

第一部分 Java 基础知识

第 1 章 Java 简介 2

(视频 107 分钟, 例题 2 个, 提示 9 个, 注意 6 个, 问答 2 个, 技术穿越 1 个, 面试题 2 个)

1.1 Java 简介	2
1.2 JDK 的安装与配置	8
1.3 第一个 Java 程序: 永远的“Hello World!”	11
1.4 第一个程序解释	12
1.5 CLASSPATH	14
本章小结	15
课后习题	16

第 2 章 程序基本概念 17

(视频 244 分钟, 例题 66 个, 提示 20 个, 注意 12 个, 问答 3 个, 技术穿越 8 个, 面试题 2 个)

2.1 Java 的注释	17
2.2 标识符与关键字	19
2.3 数据类型划分	20
2.3.1 整型	22
2.3.2 浮点数	27
2.3.3 字符型	29
2.3.4 布尔型	31
2.3.5 String 型数据	31
2.4 运算符	33
2.4.1 关系运算符	36

2.4.2 数学运算符	37
2.4.3 三目运算	40
2.4.4 逻辑运算	41
2.4.5 位运算	44
2.5 程序逻辑控制	46
2.5.1 分支结构	47
2.5.2 循环结构	52
2.5.3 循环控制	58
2.6 方法的定义及使用	59
2.6.1 方法的基本概念	59
2.6.2 方法的重载	63
2.6.3 方法的递归调用	65
本章小结	66
课后习题	66

第二部分 面向对象

第 3 章 面向对象基本概念 70

(视频 898 分钟, 例题 135 个, 提示 37 个, 注意 12 个, 问答 10 个, 技术穿越 17 个, 面试题 3 个)

3.1 面向对象简介	70
3.2 类与对象	72
3.2.1 类与对象的基本概念	72
3.2.2 类与对象的基本定义	73
3.2.3 引用数据的初步分析	78
3.3 封装性初步分析	82
3.4 构造方法	85
3.5 匿名对象	90

3.6 简单 Java 类	91	3.15 代码块	167
3.7 数组	93	3.15.1 普通代码块	167
3.7.1 数组的基本概念	93	3.15.2 构造块	168
3.7.2 二维数组	97	3.15.3 静态块	168
3.7.3 数组与方法参数的传递	98	3.16 内部类	170
3.7.4 数组操作方法	108	3.16.1 基本概念	170
3.7.5 对象数组	109	3.16.2 使用 static 定义内部类	174
3.8 String 类的基本概念	111	3.16.3 在方法中定义内部类	175
3.8.1 String 类的两种实例化方式	111	3.17 链表	177
3.8.2 字符串的比较 1	112	3.17.1 链表的基本形式	178
3.8.3 字符串常量就是 String 的匿名对象	114	3.17.2 链表的基本雏形	181
3.8.4 两种实例化方式的区别	115	3.17.3 开发可用链表	184
3.8.5 字符串一旦定义则不可改变	118	3.17.4 使用链表	194
3.9 String 类的常用方法	120	本章小结	200
3.9.1 字符与字符串	122	课后习题	201
3.9.2 字节与字符串	125	第 4 章 面向对象高级知识 204	
3.9.3 字符串的比较 2	126	(视频 373 分钟, 例题 96 个, 提示 23 个, 注意 9 个, 问答 9 个, 技术穿越 6 个, 面试题 4 个)	
3.9.4 字符串的查找	127	4.1 继承性	204
3.9.5 字符串的替换	129	4.1.1 继承问题的引出	204
3.9.6 字符串的截取	130	4.1.2 继承的实现	205
3.9.7 字符串的拆分	130	4.1.3 继承的限制	207
3.9.8 其他方法	133	4.2 覆写	211
3.10 this 关键字	136	4.2.1 方法的覆写	211
3.10.1 调用本类属性	136	4.2.2 属性的覆盖	217
3.10.2 调用本类方法	138	4.3 继承案例	218
3.10.3 表示当前对象	143	4.3.1 开发数组的父类	219
3.11 引用传递	144	4.3.2 开发排序类	221
3.11.1 引用传递基本概念	144	4.3.3 开发反转类	222
3.11.2 引用传递实际应用	148	4.4 final 关键字	223
3.12 数据表与简单 Java 类映射	153	4.5 多态性	224
3.13 对象比较	156	4.6 抽象类	230
3.14 static 关键字	160	4.6.1 抽象类定义	230
3.14.1 static 定义属性	160	4.6.2 抽象类的相关限制	232
3.14.2 static 定义方法	162	4.6.3 抽象类应用——模板设计模式	236
3.14.3 主方法	164		
3.14.4 static 的实际应用	165		

4.7 接口	240
4.7.1 接口的基本定义	240
4.7.2 接口的实际应用——标准	245
4.7.3 接口的应用——工厂设计模式 (Factory)	247
4.7.4 接口的应用——代理设计模式 (Proxy)	250
4.7.5 抽象类与接口的区别	252
4.8 Object 类	254
4.8.1 Object 类的基本定义	254
4.8.2 取得对象信息: toString()	255
4.8.3 对象比较: equals()	256
4.8.4 Object 类与引用数据类型	257
4.8.5 修改链表	259
4.9 综合练习: 宠物商店	264
4.10 匿名内部类	269
4.11 基本数据类型的包装类	270
4.11.1 装箱与拆箱操作	271
4.11.2 数据类型转换	274
本章小结	277
课后习题	278

第 5 章 包及访问控制权限 282

(视频 89 分钟, 例题 22 个, 提示 8 个, 注意 2 个, 问答 2 个, 技术穿越 1 个, 面试题 1 个)

5.1 包的定义	282
5.2 包的导入	283
5.3 系统常见包	287
5.4 jar 命令	288
5.5 访问控制权限	289
5.6 命名规范	291
5.7 单例设计模式 (Singleton)	291
5.8 多例设计模式	295
本章小结	297
课后习题	297

第 6 章 异常的捕获及处理 298

(视频 83 分钟, 例题 18 个, 提示 5 个, 注意 1 个, 问答 4 个, 技术穿越 2 个, 面试题 2 个)

6.1 认识异常	299
6.2 处理异常	300
6.3 异常的处理流程	304
6.4 throws 关键字	308
6.5 throw 关键字	309
6.6 异常处理的标准格式	310
6.7 RuntimeException 类	312
6.8 assert 关键字	313
6.9 自定义异常	314
本章小结	315
课后习题	315

第 7 章 Eclipse 开发工具 317

(视频 75 分钟, 例题 5 个, 提示 6 个, 注意 1 个)

7.1 Eclipse 简介	317
7.2 JDT 的使用	319
7.3 JUnit 的使用	329
本章小结	331

第 8 章 Java 新特性 332

(视频 175 分钟, 例题 56 个, 提示 13 个, 注意 1 个, 问答 2 个, 技术穿越 5 个, 面试题 1 个)

8.1 可变参数	333
8.2 foreach 循环	335
8.3 静态导入	335
8.4 泛型	337
8.4.1 泛型的引出	337
8.4.2 通配符	342
8.4.3 泛型接口	346
8.4.4 泛型方法	347
8.5 枚举	348
8.5.1 认识枚举	348
8.5.2 定义其他结构	351

8.5.3 枚举的实际作用	354
8.6 Annotation	356
8.6.1 准确的覆写: @Override	357
8.6.2 声明过期操作: @Deprecated	358
8.6.3 压制警告: @SuppressWarnings	359
8.7 接口定义加强	359
8.8 Lambda 表达式	361
8.9 方法引用	365
8.10 内建函数式接口	368
本章小结	370
课后习题	371

第三部分 Java 高级编程

第9章 多线程 373

(视频 167 分钟, 例题 24 个, 提示 10 个, 注意 2 个, 问答 2 个, 技术穿越 1 个, 面试题 6 个)

9.1 线程与进程	373
9.2 多线程实现	374
9.2.1 继承 Thread 类	374
9.2.2 实现 Runnable 接口	377
9.2.3 多线程两种实现方式的区别	378
9.2.4 利用 Callable 接口实现多线程	382
9.2.5 线程的操作状态	384
9.3 多线程常用操作方法	385
9.3.1 线程的命名与取得	385
9.3.2 线程的休眠	387
9.3.3 线程优先级	388
9.4 线程的同步与死锁	390
9.4.1 同步问题的引出	390
9.4.2 同步操作	392
9.4.3 死锁	395
9.5 线程间的经典操作案例——生产者与消费者案例	397
9.5.1 问题的引出	397

9.5.2 解决数据错乱问题	399
9.5.3 解决数据重复问题	401
9.6 线程的生命周期	403
本章小结	405
课后习题	405

第10章 Java 常用类库 407

(视频 364 分钟, 例题 60 个, 提示 25 个, 注意 6 个, 问答 8 个, 技术穿越 2 个, 面试题 4 个)

10.1 StringBuffer 类	407
10.2 Runtime 类	412
10.3 System 类	416
10.4 对象克隆	419
10.5 数字操作类	420
10.5.1 Math 类	420
10.5.2 Random 类	421
10.5.3 大数字操作类	423
10.6 日期处理类	425
10.6.1 Date 类	426
10.6.2 日期格式化: SimpleDateFormat	427
10.6.3 Calendar 类	429
10.7 比较器	430
10.7.1 Arrays 类	430
10.7.2 比较器: Comparable	432
10.7.3 数据结构——BinaryTree	434
10.7.4 挽救的比较器: Comparator	437
10.8 正则表达式	440
10.8.1 问题引出	440
10.8.2 正则标记	442
10.8.3 String 类对正则的支持	443
10.8.4 java.util.regex 包支持	447
10.9 反射机制	449
10.9.1 认识反射	449
10.9.2 Class 类对象实例化	450
10.9.3 反射实例化对象	451
10.9.4 使用反射调用构造	454

10.9.5 反射调用方法	457	11.11.2 实现序列化与反序列化	515
10.9.6 反射调用成员	459	11.11.3 transient 关键字	517
10.10 国际化	461	本章小结	518
10.10.1 使用 Locale 类定义语言环境	462	课后习题	519
10.10.2 利用 ResourceBundle 读取资源文件	463	第 12 章 Java 网络编程	521
10.10.3 多资源读取	465	(视频 43 分钟, 例题 5 个, 提示 1 个, 技术穿越 1 个)	
本章小结	466	12.1 网络编程	521
课后习题	467	12.2 开发第一个网络程序	522
第 11 章 Java IO 编程	469	12.3 网络开发的经典模型——Echo 程序	524
(视频 307 分钟, 例题 42 个, 提示 27 个, 注意 2 个, 问答 4 个, 技术穿越 4 个)		本章小结	527
11.1 文件操作类: File	469	课后习题	528
11.2 字节流与字符流	474	第 13 章 Java 类集框架	529
11.2.1 字节输出流: OutputStream	475	(视频 204 分钟, 例题 34 个, 提示 15 个, 注意 3 个, 问答 3 个, 技术穿越 2 个, 面试题 5 个)	
11.2.2 字节输入流: InputStream	479	13.1 类集框架简介	529
11.2.3 字符输出流: Writer	484	13.2 单对象保存父接口: Collection	530
11.2.4 字符输入流: Reader	486	13.3 List 子接口	531
11.2.5 字节流与字符流的区别	488	13.3.1 新的子类: ArrayList	532
11.3 转换流	489	13.3.2 旧的子类: Vector	535
11.4 案例: 文件复制	491	13.4 Set 子接口	536
11.5 字符编码	493	13.4.1 关于数据排序的说明	537
11.6 内存流	495	13.4.2 关于重复元素的说明	539
11.7 打印流	498	13.5 集合输出	541
11.7.1 打印流设计思想	499	13.5.1 迭代输出: Iterator	541
11.7.2 打印流	501	13.5.2 双向迭代: ListIterator	544
11.7.3 PrintStream 类的改进	502	13.5.3 foreach 输出	545
11.8 System 类对 IO 的支持	503	13.5.4 Enumeration 输出	546
11.8.1 错误输出: System.err	504	13.6 偶对象保存: Map 接口	547
11.8.2 信息输出: System.out	505	13.6.1 利用 Iterator 输出 Map 集合	550
11.8.3 系统输入: System.in	506	13.6.2 自定义 Map 集合的 key 类型	551
11.9 字符缓冲流: BufferedReader	508	13.7 Stack 子类	553
11.10 扫描流: Scanner	511	13.8 Properties 子类	554
11.11 对象序列化	514	13.9 Collections 工具类	556
11.11.1 序列化接口: Serializable	515		

13.10 数据流	557	15.1 程序设计分层	590
13.10.1 数据流基础操作	557	15.2 实例分析	592
13.10.2 MapReduce	564	15.3 项目准备	593
本章小结	567	15.3.1 数据库连接类	594
课后习题	568	15.3.2 开发 Value Object	596
第 14 章 Java 数据库编程	569	15.4 开发数据层	598
(视频 121 分钟, 例题 15 个, 提示 3 个, 注意 3 个)		15.4.1 开发数据层操作标准	598
14.1 JDBC 简介	569	15.4.2 数据层实现类	601
14.2 连接 Oracle 数据库	570	15.4.3 定义数据层工厂类—— DAOFactory	605
14.3 Statement 接口	572	15.5 开发业务层	606
14.3.1 数据更新操作	573	15.5.1 开发业务层标准—— IEmpService	606
14.3.2 数据查询	576	15.5.2 业务层实现类	609
14.4 PreparedStatement 接口	578	15.5.3 定义业务层工厂类—— ServiceFactory	612
14.4.1 Statement 接口问题	578	15.6 代码测试	613
14.4.2 PreparedStatement 操作	579	15.6.1 调用测试	613
14.5 批处理与事务处理	585	15.6.2 利用 JUnit 进行测试	614
本章小结	587	本章小结	617
课后习题	587	附录 综合测试	618
第四部分 设计开发		测试试卷一	618
第 15 章 DAO 设计模式	590	测试试卷二	623
(视频 163 分钟, 例题 11 个, 提示 10 个, 技术穿越 1 个)		测试试卷三	631

视频目录

第1章 Java 简介

Java 发展简介 (74 分钟)	2
JDK 的安装与配置 (7 分钟)	8
第一个 Java 程序 (17 分钟)	11
CLASSPATH 环境属性 (10 分钟)	14

第2章 程序基本概念

注释 (4 分钟)	17
标识符与关键字 (10 分钟)	19
数据类型划分 (11 分钟)	20
整型 (39 分钟)	22
浮点数 (11 分钟)	27
字符型 (11 分钟)	29
布尔型 (4 分钟)	31
String 型 (14 分钟)	31
运算符——基本运算符 (18 分钟)	33
运算符——三目运算符 (4 分钟)	40
运算符——逻辑运算符 (10 分钟)	41
运算符——位运算符 (15 分钟)	44
程序逻辑控制——分支结构 (18 分钟)	47
程序逻辑控制——循环结构 (21 分钟)	52
程序逻辑控制——循环控制 (5 分钟)	58
方法——基本概念 (21 分钟)	59
方法——方法的重载 (12 分钟)	63
方法——方法的递归调用 (17 分钟)	65

第3章 面向对象基本概念

面向对象简介 (20 分钟)	70
----------------	----

类与对象——简介 (11 分钟)	72
类与对象——定义与使用 (27 分钟)	73
类与对象——对象引用分析 (26 分钟)	78
封装性 (14 分钟)	82
构造方法与匿名对象 (33 分钟)	85
简单 Java 类 (14 分钟)	91
数组——数组的基本概念 (27 分钟)	93
数组——二维数组 (11 分钟)	97
数组——数组与方法的引用操作 (57 分钟)	98
数组——数组相关操作方法 (6 分钟)	108
数组——对象数组 (11 分钟)	109
String 类基本概念——String 类对象的两种实例化方法 (7 分钟)	111
String 类基本概念——字符串的比较 1 (11 分钟)	112
String 类基本概念——字符串常量为匿名对象 (9 分钟)	114
String 类基本概念——两种实例化方法的区别 (20 分钟)	115
String 类基本概念——字符串内容不可改变 (11 分钟)	118
String 类常用方法——字符与字符串 (18 分钟)	122
String 类常用方法——字节与字符串 (7 分钟)	125
String 类常用方法——字符串的比较 2 (8 分钟)	126

接口的实际应用——标准定义 (16 分钟)	245	异常处理的标准格式 (13 分钟)	310
接口的应用——工厂设计模式 (23 分钟)	247	RuntimeException 类 (6 分钟)	312
接口的应用——代理设计模式 (22 分钟)	250	断言 (6 分钟)	313
抽象类与接口的区别 (8 分钟)	252	自定义异常 (5 分钟)	314
Object 类——基本概念 (11 分钟)	254	第 7 章 Eclipse 开发工具	
Object 类——toString()方法 (5 分钟)	255	Eclipse 简介 (27 分钟)	317
Object 类——equals()方法 (5 分钟)	256	JDT 的使用 (34 分钟)	319
Object 类——接收引用类型 (6 分钟)	257	JUnit 的使用 (14 分钟)	329
Object 类——完善链表 (6 分钟)	259	第 8 章 Java 新特性	
综合练习: 宠物商店 (26 分钟)	264	可变参数 (11 分钟)	333
匿名内部类 (8 分钟)	269	foreach 循环 (6 分钟)	335
基本数据类型的包装类——简介 (11 分钟)	270	静态导入 (7 分钟)	335
基本数据类型包装类——装箱与拆箱操作 (18 分钟)	271	泛型——泛型的引出 (24 分钟)	337
基本数据类型包装类——数据类型转换 (13 分钟)	274	泛型——通配符 (15 分钟)	342
第 5 章 包及访问控制权限		泛型——泛型接口 (6 分钟)	346
包的定义 (9 分钟)	282	泛型——泛型方法 (5 分钟)	347
包的导入 (16 分钟)	283	枚举——简介 (15 分钟)	348
系统常见包 (12 分钟)	287	枚举——定义其他结构 (9 分钟)	351
jar 命令 (9 分钟)	288	枚举的实际应用 (5 分钟)	354
访问控制权限 (13 分钟)	289	Annotation——简介 (6 分钟)	356
单例设计模式 (22 分钟)	291	Annotation——准确覆写 (5 分钟)	357
多例设计模式 (8 分钟)	295	Annotation——过期声明 (4 分钟)	358
第 6 章 异常的捕获及处理		Annotation——压制警告 (5 分钟)	359
异常的产生 (6 分钟)	299	接口定义加强 (9 分钟)	359
处理异常 (16 分钟)	300	Lamda 表达式 (13 分钟)	361
异常的处理流程 (20 分钟)	304	方法引用 (22 分钟)	365
throws 关键字 (7 分钟)	308	内建函数式接口 (18 分钟)	368
throw 关键字 (5 分钟)	309	第 9 章 多线程	
		线程与进程 (12 分钟)	373
		多线程实现——继承 Thread 类 (19 分钟)	374
		多线程实现——实现 Runnable 接口 (9 分钟)	377

多线程实现——两种实现方式的区别 (23分钟)	378
多线程实现——Callable接口(15分钟)	382
多线程常用操作方法——线程的命名与取得 (18分钟)	385
多线程常用操作方法——线程的休眠 (6分钟)	387
多线程常用操作方法——线程优先级 (10分钟)	388
线程的同步与死锁——同步问题的引出 (12分钟)	390
线程的同步与死锁——同步操作(11分钟)	392
线程的同步与死锁——死锁(9分钟)	395
生产者与消费者案例——问题引出 (10分钟)	397
生产者与消费者案例——同步处理(4分钟)	399
生产者与消费者案例——Object类支持 (9分钟)	401

第10章 Java常用类库

StringBuffer类(30分钟)	407
Runtime类(16分钟)	412
System类(19分钟)	416
对象克隆(19分钟)	419
Math类(9分钟)	420
Random类(11分钟)	421
大数字操作类——BigInteger类(13分钟)	424
大数字操作类——BigDecimal类(10分钟)	425
日期处理类——Date类(8分钟)	425
日期处理类——SimpleDateFormat类 (12分钟)	427
日期处理类——Calendar类(9分钟)	429

比较器——Array类(11分钟)	430
比较器——Comparable接口(14分钟)	432
比较器——Binam Tree(19分钟)	434
比较器——Comparator接口(12分钟)	437
正则表达式——问题引出(13分钟)	440
正则表达式——正则标记(21分钟)	442
正则表达式——String类对正则的支持 (43分钟)	443
正则表达式——java.util.regex包支持 (6分钟)	447
反射机制——认识反射(5分钟)	449
反射机制——Class类对象实例化(6分钟)	450
反射机制——反射实例化对象(13分钟)	451
反射机制——调用构造方法(9分钟)	454
反射机制——调用普通方法(9分钟)	457
反射机制——调用成员(9分钟)	459
国际化程序实现(27分钟)	461

第11章 Java IO编程

文件操作类——基本操作(18分钟)	470
文件操作类——创建带路径的文件 (17分钟)	471
文件操作类——操作目录(17分钟)	473
字节流与字符流——简介(4分钟)	474
字节流与字符流——OutputStream(23分钟)	475
字节流与字符流——InputStream(25分钟)	479
字节流与字符流——Writer(8分钟)	484
字节流与字符流——Reader(6分钟)	486
字节流与字符流——字节流与字符流的区别 (7分钟)	488
转换流(14分钟)	489
文件复制(24分钟)	491