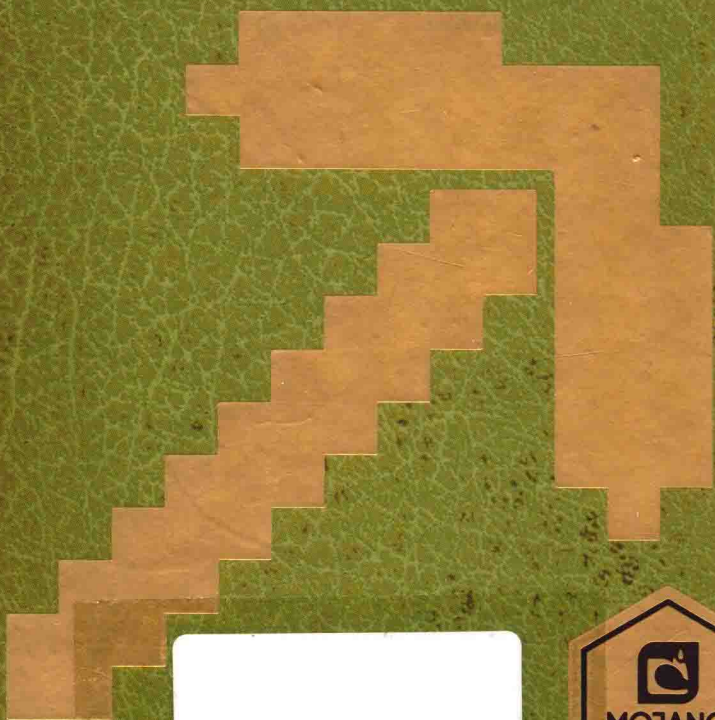


我的世界 MINECRAFT

MOJANG



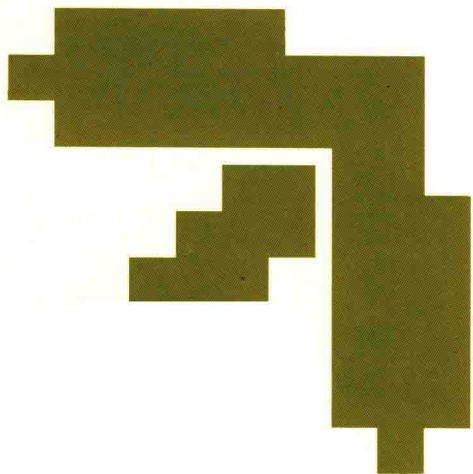
新手导航



童趣出版有限公司编译 人民邮电出版社出版

我的世界 MINECRAFT

 MOJANG



新手导航

童趣出版有限公司编译 人民邮电出版社出版
北 京

图书在版编目 (C I P) 数据

我的世界新手导航 / 艾阁萌 (英国) 有限公司著 ;
童趣出版有限公司编译. — 北京 : 人民邮电出版社,
2016. 10

ISBN 978-7-115-43428-9

I. ①我… II. ①艾… ②童… III. ①智力游戏
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第200347号

Minecraft Beginners Handbook
Original English language edition first published in 2013 by Egmont UK Limited.
This edition first published in Great Britain in 2015 by Egmont UK Limited
The Yellow Building, 1 Nicholas Road, London W11 4AN

Written by Stephanie Milton, with help from Paul Soares Jr and Jordan Maron.
Designed by Andrea Philpots and Joe Bolder.
Illustrations by Joe Bolder, James Burlinson, Steffan Glynn,
Paul Soares Jr and Jordan Maron.
Production by Louis Harvey and Caroline Hancock.
Special thanks to Lydia Winters, Owen Hill and Junkboy.
With thanks to the Minecraft testing crew: Laurids Binderup and Sam Foxall.

© 2016 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered
trademark of Mojang Synergies AB.

All rights reserved.

 **MOJANG**

我的世界**新手导航**

文字翻译: McBar RMC
责任编辑: 孙 洋
封面设计: 韩木华
排版制作: 卡古鸟

编译: 童趣出版有限公司
出版: 人民邮电出版社
地址: 北京市丰台区成寿寺路11号邮电出版大厦 (100164)
网址: www.childrenfun.com.cn

读者热线: 010-81054177
经销电话: 010-81054120

印刷: 北京尚唐印刷包装有限公司
开本: 889 × 1194 1/32
印张: 3
字数: 80千字
版次: 2016年10月第1版 2016年10月第1次印刷
书号: ISBN 978-7-115-43428-9
定价: 49.00元

版权所有, 侵权必究; 如发现质量问题, 请直接联系读者服务部: 010-81054177。

目 录

序言	6	档案：爬行者	54
《我的世界》简史	8	档案：骷髅	56
技术相关	12	档案：僵尸	58
控制	14	档案：蜘蛛	60
物品栏	18	档案：末影人	62
生存模式：天地初开	20	档案：末影螨	64
作者Paul Soares Jr：		档案：蠹虫	65
《我的世界》中的第一天	22	档案：史莱姆	66
木制工具	24	档案：女巫	68
照明	26	档案：守卫者	70
住所	28	档案：远古守卫者	71
石制工具和武器	30	作者CaptainSparklez：	
生命与食物	32	《我的世界》中的第一天	72
肉类	34	改进你的住所只需要五步	74
鱼类	35	园艺	76
水果和蔬菜	36	农作物种植	78
烘焙制品	37	动物繁殖	80
合成一张床	38	盔甲	82
方块列表	40	探索	84
作者CaptainSparklez：		寻找方向	86
稀有矿物挖掘指南	42	矿车系统	88
采矿：黄金法则	44	独家采访 NOTCH和JEB	90
生物 动物	46	成就	94
村民	52	实用网站信息	95

我的世界 MINECRAFT

MOJANG



图书在版编目 (C I P) 数据

我的世界新手导航 / 艾阁萌 (英国) 有限公司著 ;
童趣出版有限公司编译. — 北京 : 人民邮电出版社,
2016. 10

ISBN 978-7-115-43428-9

I. ①我… II. ①艾… ②童… III. ①智力游戏
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第200347号

Minecraft Beginners Handbook
Original English language edition first published in 2013 by Egmont UK Limited.
This edition first published in Great Britain in 2015 by Egmont UK Limited
The Yellow Building, 1 Nicholas Road, London W11 4AN

Written by Stephanie Milton, with help from Paul Soares Jr and Jordan Maron.

Designed by Andrea Philpots and Joe Bolder.

Illustrations by Joe Bolder, James Burlinson, Steffan Glynn,
Paul Soares Jr and Jordan Maron.

Production by Louis Harvey and Caroline Hancock.

Special thanks to Lydia Winters, Owen Hill and Junkboy.

With thanks to the Minecraft testing crew: Laurids Binderup and Sam Foxall.

© 2016 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered
trademark of Mojang Synergies AB.

All rights reserved.

 **MOJANG**

我的世界新手导航

文字翻译: McBar RMC
责任编辑: 孙洋
封面设计: 韩木华
排版制作: 卡古鸟

编译: 童趣出版有限公司
出版: 人民邮电出版社
地址: 北京市丰台区成寿寺路11号邮电出版大厦(100164)
网址: www.childrenfun.com.cn

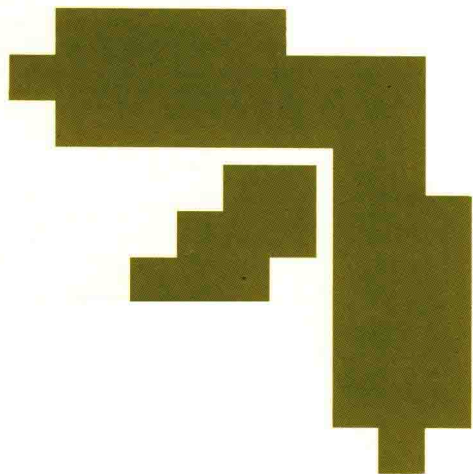
读者热线: 010-81054177
经销电话: 010-81054120

印刷: 北京尚唐印刷包装有限公司
开本: 889×1194 1/32
印张: 3
字数: 80千字
版次: 2016年10月第1版 2016年10月第1次印刷
书号: ISBN 978-7-115-43428-9
定价: 49.00元

版权所有, 侵权必究; 如发现质量问题, 请直接联系读者服务部: 010-81054177。

我的世界 MINECRAFT

 MOJANG



新手导航

童趣出版有限公司编译 人民邮电出版社出版
北 京



目 录

序言	6	档案：爬行者	54
《我的世界》简史	8	档案：骷髅	56
技术相关	12	档案：僵尸	58
控制	14	档案：蜘蛛	60
物品栏	18	档案：末影人	62
生存模式：天地初开	20	档案：末影螨	64
作者Paul Soares Jr.:		档案：蠹虫	65
《我的世界》中的第一天	22	档案：史莱姆	66
木制工具	24	档案：女巫	68
照明	26	档案：守卫者	70
住所	28	档案：远古守卫者	71
石制工具和武器	30	作者CaptainSparklez:	
生命与食物	32	《我的世界》中的第一天	72
肉类	34	改进你的住所只需要五步	74
鱼类	35	园艺	76
水果和蔬菜	36	农作物种植	78
烘焙制品	37	动物繁殖	80
合成一张床	38	盔甲	82
方块列表	40	探索	84
作者CaptainSparklez:		寻找方向	86
稀有矿物挖掘指南	42	矿车系统	88
采矿：黄金法则	44	独家采访 NOTCH和JEB	90
生物 动物	46	成就	94
村民	52	实用网站信息	95

序言

欢迎阅读《我的世界新手导航》官方手册！这里提供了能让你在最初几天活下来的所有情报。书中包含的小知识都来自于创始人NOTCH和开发者JEB，以及那些著名的《我的世界》专家，例如YouTube上《生存与发展》教程系列的主播Paul Soares Jr，和同样来自YouTube的《我的世界》音乐视频制作人CaptainSparklez。在这本导航手册的帮助下，你将很快走上大师之路！

《我的世界》是一款高自由度的沙盒建造游戏，在这里你可以创造任何你所能想象到的东西。主世界将会是你开始游戏的第一个维度，你会发现自己在以下任一环境（即生物群系）中：沼泽、峭壁、针叶林、沙漠、森林、草原、丛林、冰原、海洋，甚至稀有的蘑菇岛群系。

你可以从主世界进入下界——一个地狱般的世界，以及末路之地——一块飘浮在虚无空间中的恐怖之地，末影龙就栖息于此！游戏成就将会随着你探索的脚步而逐渐解锁。你可以在单人模式中独自游戏，或者是在多人游戏模式中和其他人一起玩耍，也可以在安全的创造模式中探索大陆和制作神奇的作品，还可以在生存模式甚至极限模式中狩猎、采矿，与成群的夜行性怪物厮杀。

要怎样开始你的冒险？选择权在你！



专家档案：NOTCH

全名：马库斯·阿列克谢·泊松

身份：《我的世界》创始人，Mojang创建者

1979年NOTCH出生于瑞典的斯德哥尔摩。他在7岁的时候就开始了编程（编写游戏代码），8岁时开发了他的第一款游戏！凭借《我的世界》，他一手创立了Mojang公司，便于进一步开发游戏。NOTCH在Twitter上拥有超过194万粉丝。在Mojang被微软收购前，NOTCH将《我的世界》的后续开发交给了延斯·伯根斯坦。



专家档案：JEB

全名：延斯·伯根斯坦

身份：《我的世界》首席开发者

1979年JEB出生于瑞典，2012年JEB接任NOTCH成为《我的世界》的首席开发者。目前他在Twitter上拥有超过122万关注。他的著名作品有红石中继器、狼、爬墙蜘蛛和活塞。



小知识：网络隐私安全

在服务器上进行《我的世界》多人游戏十分有趣！以下几条简单规则可以保护你的隐私安全，让你在《我的世界》中尽情畅玩：

- 永远不要透露你的真实姓名——不要把真实姓名用作用户名。
- 永远不要透露你个人的任何信息。
- 永远不要告诉任何人你所就读的学校或者你的年龄。
- 永远不要把你的密码告诉除家长或监护人以外的任何人。

《我的世界》简史

2009年

五月：NOTCH着手实现他的游戏创意，为此他辞去了工作以便全身心投入其中。开始时他称其为洞穴游戏，当他向公众发布第一个版本时，正式将游戏命名为《我的世界》。与此同时，第一批账号通过注册，《我的世界》官方论坛开启。

十二月：《我的世界》进入“开发”阶段，加入了许多游戏元素，例如合成机制。

2010年

一月：《我的世界》注册玩家达到10万！

六月：《我的世界》进入Alpha开发阶段；虽然生存模式是当时唯一可选的模式，但是游戏一直在紧锣密鼓地开发新版本。游戏卖出20万份。

八月：首届MineCon在华盛顿州举行，共有50人出席。

十二月：《我的世界》赢得独立游戏开发发布平台授予的年度独立游戏奖；Beta测试版发布；添加包括鸡蛋投掷以及主菜单界面上不停跃动的闪烁标语等内容。

2011年

三月：《我的世界》获得游戏开发者选择奖的最佳新秀游戏、最佳下载游戏和游戏创新焦点三项大奖。

七月：《我的世界》注册玩家达到1000万！

十月：《我的世界》携带版在安卓平台发布。

十一月：MineCon在拉斯维加斯举行，超过5000人出席。展会期间，《我的世界》1.0.0版本发布，标志着《我的世界》正式结束Beta测试阶段。新增内容包括末影龙、蘑菇和村民。



《我的世界》简史 续

2012年

三月：《我的世界》1.2.1版本发布，新增内容包括丛林群系、豹猫、猫和铁傀儡。

五月：《我的世界》Xbox 360版发布，24小时内销售量就突破40万份。

十一月：MineCon在巴黎的迪士尼乐园举行，参与者超过6500人。

十二月：仅在平安夜当天，所有平台上的《我的世界》销量达到了453000份。

2013年

一月：《我的世界》在PC/Mac，Xbox 360以及移动设备上的销售总量达到2000万。

三月：《我的世界》1.5版本（又称为“红石更新”）发布，新增许多红石相关方块，如激活铁轨、红石块、阳光传感器、红石比较器、陷阱箱和测重压力板，同时还更新了下界石英和石英块。

四月：《我的世界》携带版和PC/Mac版单平台销量均超过1000万份。

七月：《我的世界》1.6版本（又称为“马匹更新”）发布，新增内容包括马、驴、骡、骷髅马和僵尸马，还包括马铠、干草块、地毯、硬化黏土和染色黏土。

十月：《我的世界》1.7.2版本（又称为“改变世界的更新”）发布，更新内容包括新的生物群系、方块和各种各样的鱼。

十二月：《我的世界》PlayStation 3版发布。

2014年

六月：主机版销量超过PC/Mac版，在所有平台的销售总量达到5400万份。

八月：《我的世界》1.8版本（又称为“缤纷更新”）发布，新增内容包括闪长岩、安山岩、花岗岩、旗帜、史莱姆方块和屏障方块，深海群系中的海底遗迹、兔子，以及附魔机制的变更。

九月：Mojang被微软收购。《我的世界》Xbox One版和PlayStation 4版发布。



技术相关

平台

《我的世界》可在多种平台上运行。你可以在电脑（PC或Mac）、Xbox、PlayStation主机或是移动设备上玩这款游戏。在不同的游戏平台上，游戏的内容会有些许不同。

单人游戏和多人游戏

你可以在单人游戏中独自享受游戏的乐趣，也可以叫上朋友一起在多人游戏中玩耍。本书假设你为自己开启了一场单人游戏。

创造模式、生存模式以及极限模式

你必须选择以下三种模式的其中之一。

在**创造模式**中，怪物不会攻击你，你可以恣意飞翔并获得所有物品。如果你想拥有无限的资源来创造惊世的作品和建筑，创造模式是你最好的选择。而且在此模式下，你的建筑不会遭到爬行者爆破。



在**生存模式**中与怪物战斗会是一大乐趣。你可以选择各种不同的难度，比如简单、普通、困难或和平难度。如果你是一个新手，最好从普通难度开始。

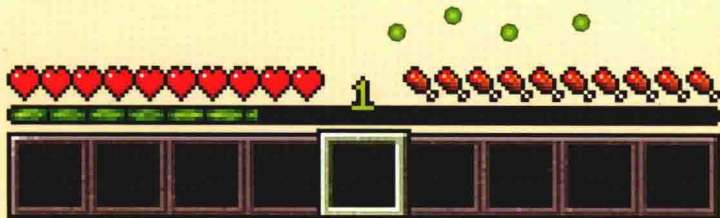


在**极限模式**中，难度被锁定为困难，而且你只有一条命。是否挑战？决定权在你的手里！



等级

在游戏中，你将会获得经验值，并提升你的等级。绿色的经验条显示着你当前的经验值，你可以知道距离升级还差多少经验。挖矿和杀死生物可以掉落经验球，拾取将获得经验值。



你知道吗？ 在16级前，每升1级所需要的经验值为17点。一旦你到达17级，每级所需要的经验值呈线性增长，所以升级会越来越难。



小知识： 当你学会如何附魔物品来提升它们的性能后，经验值就显得尤为重要了。你可以用经验值附魔许多东西，例如工具、武器和盔甲。