

计算机应用基础项目教程 习题集

阳东青 方道珍 主编
谢晓东 主审



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

高职高专计算机规划教材·项目教程系列

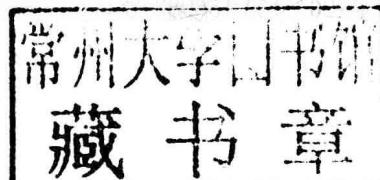
计算机应用基础项目 教程习题集

阳东青 方道珍 主 编

谢晓东 王 璐 危 珊 邹进平 副主编

熊淑云 吴文健 黄 娟 余鑫海 参 编

谢晓东 主 审



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是与《计算机应用基础项目教程》(阳东青等)一书配套的习题教材。它为计算机应用基础的教学提供了丰富的上机练习和巩固理论知识点的习题。书中的练习与实际应用相结合,对各模块知识点进行了归纳总结,围绕各知识点精心编写了典型例题。本书分为六个部分,每个模块设置了两个学习情境。

本书适合作为高职和成人教育在校学生计算机应用课程的实验指导教材,可以与《计算机应用基础项目教程》理论教材配套使用,也可以单独作为实验教材或与其他相关理论教材结合使用。

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机应用基础项目教程习题集 / 阳东青, 方道珍主编.

— 北京 : 中国铁道出版社, 2011.7 (2013.8 重印)

高职高专计算机规划教材·项目教程系列

ISBN 978-7-113-13092-3

I. ①计… II. ①阳… ②方… III. ①电子计算机—高等

职业教育—习题集 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 156983 号

书 名: 计算机应用基础项目教程习题集

作 者: 阳东青 方道珍 主编

策划编辑: 秦绪好

责任编辑: 赵 鑫 祁 云

读者热线电话: 400-668-0820

封面设计: 大象设计·小戚

封面制作: 白 雪

版式设计: 刘 颖

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社 (北京市西城区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 三河市兴达印务有限公司

版 次: 2011 年 7 月第 1 版 2013 年 8 月第 2 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 7.75 字数: 179 千

印 数: 4001 ~ 6500 册

书 号: ISBN 978-7-113-13092-3

定 价: 17.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书, 如有印制质量问题, 请与本社教材研究开发中心联系调换。

前言

本书是与《计算机应用基础项目教程》一书配套的教材。我们根据多年教学经验，充分考虑职业教育的特色，从分析职业岗位技能要求入手，以实际应用为主线，力求理论联系实际。本课程的内容分为几个模块，以“项目导向、任务驱动”的教学模式进行教学。本书的特点与《计算机应用基础项目教程》一书的特点一致，各模块内容与教材相应模块紧密结合，并有所拓展与延伸，以帮助学生进一步巩固和提高。

本书收集了大量最新资料，尽量做到通俗易懂、语言精练、操作性强；对各模块知识点进行了高度归纳总结，围绕各知识点精心编写典型例题，操作中用到的素材及习题集参考答案均可从中找到。本书内容包括六个模块，每个模块都设置了学习情境，由选择题、判断题和操作题构成。

本书主要由阳东青、方道珍主编，谢晓东、王璐、危珊、邹进平任副主编，熊淑云、吴文健、黄娟、余鑫海参与了编写。其中，方道珍、黄娟编写第一模块和第六模块，谢晓东、危珊编写第二模块，阳东青、吴文健编写第三模块，熊淑云、邹进平编写第四模块，王璐、余鑫海编写第五模块。全书由谢晓东主审。

由于时间仓促，作者水平有限，书中难免有错误和不足之处，敬请广大读者批评指正。本书涉及的“单位名”、“姓名”、“个人信息”等内容纯属虚构，如有雷同，纯属巧合。如有意见和建议请发邮件至 E-mail: yangdongqing@126.com。

编者

2011 年 5 月

目录

CONTENTS

模块一 计算机的认识和使用	1
学习情境 标准化试题测试	1
一、单项选择题	1
二、判断题	10
模块二 计算机操作基础	11
学习情境一 标准化试题测试	11
一、单项选择题	11
二、判断题	16
学习情境二 实训操作测试	17
习题 1 文件和文件夹的操作	17
习题 2 附件的使用	18
习题 3 控制面板的使用	18
模块三 Word 文档的制作和应用	20
学习情境一 标准化试题测试	20
一、单项选择题	20
二、判断题	24
学习情境二 实训操作测试	25
习题 1 计算机网络发展前景	25
习题 2 解读 Word 2007 最新功能	26
习题 3 《再别康桥》赏析	28
习题 4 念奴娇·赤壁怀古	30
习题 5 花卉设施栽培的特点	31
习题 6 表格	32
习题 7 数学公式的输入	33
习题 8 蝴蝶鉴赏	34
习题 9 仔猪的药物保健	35
习题 10 保健小报	36
习题 11 数码照相机结构图	37
习题 12 课表	38
习题 13 端午话粽子	39
习题 14 个人简历表	41
习题 15 干烧鸡翅	42

习题 16 睿捷科技有限公司	43
习题 17 旺仔酸酸乳（绘制自选图形）	45
习题 18 犯罪的主体	45
习题 19 一剪梅	47
习题 20 书签及超链接的应用	47
习题 21 邮件合并	49
习题 22 空城计	50
习题 23 割席断交	52
习题 24 制作试卷	53
习题 25 古代的火炬传递	54
模块四 Excel 数据管理与分析	56
学习情境一 标准化试题测试	56
一、单项选择题	56
二、判断题	60
学习情境二 实训操作测试	61
习题 1 计算机专业考试成绩单	61
习题 2 阳光水果店价格表	62
习题 3 广告预算分配方案	63
习题 4 职员通讯录	64
习题 5 饮料零售情况统计表	64
习题 6 商品销售统计表	65
习题 7 员工工资表	66
习题 8 空气监测情况表	67
习题 9 汽车销售统计表	68
习题 10 某省生产总值增长表	69
习题 11 城市消费水平抽样调查表	71
习题 12 公司销售员业绩统计表	72
习题 13 一季度考勤表	73
习题 14 成绩表	74
习题 15 2010 年某市广告业发展情况分析表	75
习题 16 某县大学升学和分配情况表	76
习题 17 IT 公司营收情况表	77
习题 18 奖学金统计表	78
习题 19 超市洗衣机销售统计表	80
习题 20 报名情况登记表	82
模块五 演示文稿的制作	85
学习情境一 标准化试题测试	85

一、单项选择题	85
二、判断题	88
学习情境二 实训操作测试	90
习题 1 蛋粉的加工	90
习题 2 无限科技有限公司	90
习题 3 江西快乐旅游公司	92
习题 4 新南昌十景	93
习题 5 宏志集团 2011 年度财务分析	94
习题 6 绘制矩形框	96
习题 7 科学研究与科学实验	96
习题 8 中国居民膳食指南	97
习题 9 春江花月夜	98
习题 10 氯气的实验室制法	99
模块六 网络基础知识	101
学习情境一 标准化试题测试	101
一、单项选择题	101
二、判断题	105
学习情境二 实训操作测试	106
习题 1 网络共享设置	106
习题 2 IE 浏览器的设置	107
习题 3 搜索引擎	108
习题 4 QQ 聊天软件	109
习题 5 电子邮箱	110
习题 6 新浪微博	111
部分习题答案	112
模块一部分试题参考答案	112
模块二部分试题参考答案	112
模块三部分试题参考答案	113
模块四部分试题参考答案	113
模块五部分试题参考答案	113
模块六部分试题参考答案	114
参考文献	115

模块一 计算机的认识和使用

学习情境 标准化试题测试

一、单项选择题

1. 世界上第一台电子计算机诞生于()。
 - A. 1945年
 - B. 1946年
 - C. 1947年
 - D. 1948年
2. 第一台电子计算机的英文缩写名是()。
 - A. ENIAC
 - B. MARK
 - C. EDVAC
 - D. EDSAC
3. 计算机的发展大致可分为四个阶段,第一代计算机为()。
 - A. 晶体管计算机时代
 - B. 中小规模集成电路计算机时代
 - C. 电子管计算机时代
 - D. 超大规模集成电路计算机时代
4. 第四代计算机采用的主要逻辑元件是()。
 - A. 电子管
 - B. 晶体管
 - C. 中小规模集成电路
 - D. 超大规模集成电路
5. 计算机应用领域主要有数理处理、()、过程控制、辅助系统、人工智能、多媒体应用及网络技术。
 - A. 机器人
 - B. 家庭影院
 - C. 浏览网页
 - D. 科学计算
6. 在计算机应用领域里,最广泛的应用方面是()。
 - A. 过程控制
 - B. 科学计算
 - C. 数据处理
 - D. 计算机辅助系统
7. 机器人是计算机在()方面的应用。
 - A. 人工智能
 - B. 数据处理
 - C. 实时控制
 - D. 科学计算
8. 在计算机应用领域中,CAD的含义是()。
 - A. 计算机辅助制造
 - B. 计算机辅助设计
 - C. 计算机辅助教学
 - D. 计算机辅助测试
9. 在计算机应用领域中,CAI的含义是()。
 - A. 计算机辅助测试
 - B. 计算机辅助制造
 - C. 计算机辅助教学
 - D. 计算机辅助设计

10. 计算机的主要特点有运算速度快、计算精度高、自动执行程序、() 及处理信息和数据的能力。
 A. 过程控制 B. 程序设计
 C. 程序控制 D. 记忆和逻辑判断能力
11. 世界上首次提出存储程序和程序控制计算机体系结构的科学家是 ()。
 A. 冯·诺依曼 B. 布尔
 C. 莫奇莱 D. 图灵
12. 计算机的工作过程就是 () 的过程。
 A. 程序设计 B. 处理信息
 C. 执行程序 D. 程序控制
13. 计算机的工作原理是 ()。
 A. 程序设计和程序控制
 C. 程序存储和程序运行
 B. 程序设计和程序存储
 D. 程序存储和程序控制
14. 一个完整的微型计算机系统应包括 ()。
 A. 计算机及外围设备
 C. 硬件系统和软件系统
 B. 主机箱、键盘、显示器和打印机
 D. 系统软件和系统硬件
15. 计算机系统的主要性能指标包括 ()、主频、运算速度、存储容量、可靠性、可维护性及兼容性等。
 A. 位 B. 精度
 C. 字节 D. 字长
16. 键盘上的【Caps Lock】键是 ()。
 A. 大写字母锁定键
 C. 数字锁定键
 B. 换挡键
 D. 回车键
17. 键盘上的【Shift】键是 ()。
 A. 中英文切换键
 C. 交换键
 B. 控制键
 D. 换挡键
18. 键盘上的【Num Lock】键是 ()。
 A. 回车键 B. 交换键
 C. 控制键 D. 数字锁定键
19. 键盘上的【Enter】键是 ()。
 A. 删除键 B. 回车键
 C. 取消键 D. 空格键
20. 键盘上的【Ctrl】键被称为 ()。
 A. 控制键 B. 换挡键
 C. 退格键 D. 交换键
21. 计算机硬件系统五个基本组成部分分别为 ()、控制器、存储器、输入设备及输出设备。
 A. 中央处理器
 C. 显示器
 B. 运算器
 D. 磁盘驱动器
22. 在计算机中，运算器的主要功能是进行 ()。
 A. 逻辑运算
 C. 算术运算和逻辑运算
 B. 算术运算
 D. 算术运算或逻辑运算
23. 计算机中对数据进行加工与处理的部件，通常称为 ()。
 A. 运算器
 C. 显示器
 B. 控制器
 D. 存储器

24. 在计算机中，控制器的基本功能是（ ）。
 A. 存储各种控制信号
 B. 产生各种控制信号
 C. 传送各种控制信号
 D. 发出各种控制信号，指挥各部件协调正确地执行程序
25. 通常，运算器和控制器集成在一块芯片上，构成中央处理器，简称为（ ）。
 A. 主机 B. ALU C. CPU D. UBS
26. CPU能直接访问的存储器是（ ）。
 A. 光盘 B. 内存 C. 硬盘 D. 软盘
27. 在微型计算机中，主机包括（ ）。
 A. CPU 和存储器
 B. CPU 和硬盘
 C. CPU 和内存存储器
 D. CPU 和外存储器
28. 主机板上 CMOS 芯片的主要用途是（ ）。
 A. 管理内存与 CPU 的通信
 B. 存放基本 BIOS、引导程序和自检程序
 C. 储存时间、日期、硬盘参数与计算机配置信息
 D. 增加内存的容量
29. 基本输入/输出系统 BIOS 是（ ）。
 A. 外设 B. 软件 C. 外存 D. 总线
30. 微型计算机中的 Cache 是（ ）。
 A. 动态存储器
 B. 静态存储器
 C. 高速缓冲存储器
 D. 可编程存储器
31. 在计算机中，内存存储器分为 RAM 和 ROM 两类，RAM 是（ ）。
 A. 随机存储器
 B. 高速缓冲存储器
 C. 只读存储器
 D. 顺序读写存储器
32. 断电会使原存信息丢失的存储器是（ ）。
 A. 硬盘 B. 光盘 C. ROM D. RAM
33. 双击打开一个程序文件，实际上是将它调入到（ ）中运行。
 A. RAM B. ROM C. CD-ROM D. CPU
34. 存储的信息只能读出，不能写入，断电后信息也不丢失的存储器是（ ）。
 A. 磁带 B. RAM C. ROM D. 闪存盘
35. 某台微机的内存容量为 1G，它指的是（ ）。
 A. 1G 二进制位 B. 1G 字节 C. 1G 字符 D. 1G 字
36. 硬盘是一种（ ）。
 A. 内存储器
 B. 外存储器
 C. 只读存储器
 D. 随机存储器
37. 外存储器是（ ）设备。
 A. 输入
 B. 输出
 C. 输入/输出
 D. 前面三种都不是

38. 计算机内存容量大小通常是衡量计算机主要性能指标之一，它指的是（ ）。

A. ROM 的容量 B. RAM 的容量
C. EPROM 的容量 D. ROM 和 RAM 的容量
39. 在计算机中，Bit 的中文含义是（ ）。

A. 二进制位 B. 字节 C. 字 D. 双字
40. 在内存中，每个存储单元都被赋予一个唯一的序号，这个序号称之为（ ）。

A. 字节 B. 编号 C. 地址 D. 容量
41. 计算机存储容量的基本单位是（ ）。

A. 扇区 B. 磁道 C. 字节 D. 字长
42. 微型机是根据微处理器划分发展阶段的，通常所说的 64 位机是指（ ）。

A. 可表示的最大数值为 64 位
B. 能处理最多为 64 位的十进制数
C. 表示一次能处理的二进制数的最大位数是 64 位
D. 能处理的字符串为 64 个字符
43. 在微型计算机中，CD-ROM 是（ ）。

A. 只读型硬盘 B. 只读型软盘
C. 只读型移动盘 D. 只读型光盘
44. 下列设备中，属于输入设备的是（ ）。

A. 键盘 B. 绘图仪 C. 打印机 D. 显示器
45. 下列设备中，属于输出设备的是（ ）。

A. 摄像头 B. 扫描仪 C. 显示器 D. 光电笔
46. 显示器的显示效果与（ ）有关。

A. 屏幕大小 B. 亮度 C. 对比度 D. 分辨率
47. 主板上的 AGP 插槽是用于插（ ）。

A. 声卡 B. 显卡 C. 网卡 D. 内存条
48. 根据总线上传送信息的不同，一般分为控制总线、地址总线及（ ）。

A. 信号总线 B. 内部总线
C. 数据总线 D. 外部总线
49. 在微型计算机中，实现主机与外设之间的信息交换必须通过（ ）设备。

A. 光缆 B. 接口 C. 总线 D. 电缆
50. 把内存中的数据传送到计算机的外存，称为（ ）。

A. 输入 B. 读盘 C. 输出 D. 写盘
51. 把外存中的数据传送到计算机的内存，称为（ ）。

A. 输出 B. 写盘 C. 读盘 D. 输入
52. 计算机中内存储器与外存储器相比，其主要特点是（ ）。

A. 读/写速度快，存储容量大 B. 读/写速度快，存储容量小
C. 写速度慢，存储容量小 D. 运算速度慢，存储容量大

53. 微型机通常用微处理器的()进行分类。
A. 价格 B. 字长 C. 性能 D. 规格
54. 微型计算机中普遍使用的字符编码是()。
A. ASCII 码 B. BCD 码 C. 外码 D. 拼音码
55. 下列字符中 ASCII 码最大的是()。
A. E B. L C. y D. h
56. 汉字信息交换码(GB 2312—1980)规定,一个汉字用()。
A. 一个字节表示 B. 二个字节表示 C. 三个字节表示 D. 四个字节表示
57. 汉字输入码很多,但在机器内部都转换成统一的编码,称为()。
A. 字形码 B. 国标码 C. 内码 D. 外码
58. 汉字系统中的汉字字库里存放的是汉字的()。
A. 机内码 B. 输入码 C. 字形码 D. 国标码
59. 在计算机内部,存储和处理数据一律采用()。
A. 十六进制 B. 十进制 C. 八进制 D. 二进制
60. 在计算机中采用二进制,是因为()。
A. 可降低硬件成本 B. 两个状态的系统具有稳定性
C. 二进制的运算法则简单 D. 上述三个原因
61. 微机系统的开机顺序是()。
A. 开主机再开显示器 B. 先开外设再开主机
C. 先开主机再开打印机 D. 先开主机再开外设
62. 计算机软件系统包括()。
A. 编译软件和连接程序 B. 程序和数据
C. 数据软件和管理软件 D. 系统软件和应用软件
63. 计算机软件是由程序、文档和()组成。
A. 指令 B. 工具 C. 数据 D. 语句
64. 系统软件中的核心软件是()。
A. 操作系统 B. 各种工具软件
C. 语言处理程序 D. 数据库管理系统
65. 语言处理程序属于()。
A. 应用软件 B. 图形软件 C. 系统软件 D. 文字处理软件
66. 通常将计算机的指令集合称为()。
A. 数据 B. 程序 C. 软件 D. 语言
67. 数据库管理系统属于()。
A. 应用软件 B. 工具软件 C. 系统软件 D. 编辑系统
68. 操作系统是()。
A. 软件与硬件的接口 B. 计算机与用户的接口
C. 主机与外设的接口 D. 高级语言与机器语言的接口

69. 操作系统的主要功能是()。
 A. 控制和管理计算机系统软件资源
 B. 控制和管理数据库系统和语言处理系统
 C. 控制和管理计算机系统硬件资源
 D. 控制和管理计算机系统软、硬件资源
70. 操作系统文件管理的主要功能是()。
 A. 实现按文件内容存储
 B. 实现虚拟存储
 C. 实现按文件名存取
 D. 实现文件高速输入/输出
71. 计算机能够直接识别和处理的语言是()。
 A. 汇编语言
 B. 自然语言
 C. 高级语言
 D. 机器语言
72. 使用高级语言编写的程序称之为()。
 A. 源程序
 B. 解释程序
 C. 编译程序
 D. 目标程序
73. 计算机语言包括()。
 A. 机器语言、BASIC语言和C语言
 B. 二进制代码语言、机器语言和高级语言
 C. 机器语言、汇编语言和高级语言
 D. 机器语言、汇编语言和数据库语言
74. 机器语言又称()。
 A. 汇编语言
 B. 数据库语言
 C. 高级语言
 D. 二进制代码语言
75. 将高级语言编写的程序翻译成机器语言程序，采用的两种翻译方式是()。
 A. 编译和链接
 B. 解释和汇编
 C. 编译和汇编
 D. 编译和解释
76. 下列属于系统软件的是()。
 A. AutoCAD
 B. Windows XP
 C. Adobe Photoshop
 D. Microsoft Word
77. 下列属于应用软件的是()。
 A. DOS
 B. UNIX
 C. Windows XP
 D. Adobe Flash
78. 某公司的财务管理软件属于()。
 A. 工具软件
 B. 系统软件
 C. 应用软件
 D. 编辑软件
79. 个人计算机又称PC，属于()。
 A. 巨型机
 B. 中型机
 C. 小型机
 D. 微型机
80. 运算速度是计算机的性能指标之一，一般用()来衡量。
 A. Mbit/s
 B. ns
 C. MI/s
 D. GHz
81. 在计算机死机情况下，重新启动时不经过自检的方式是()。
 A. 按【Ctrl+Alt+Del】键
 B. 按【Reset】按钮
 C. 按【Shift+Alt+Del】键
 D. 按【Power】按钮

82. 在计算机中，存储容量 1GB，表示（ ）。
A. $1024 \times 1024 \times 1024$ 个字 B. $1024 \times 1024 \times 1024$ 个字节
C. $1000 \times 1000 \times 1000$ 个字 D. $1000 \times 1000 \times 1000$ 个字节
83. 下列哪种情况会使磁盘信息丢失（ ）。
A. 长时间放置不用 B. 读/写时间过长
C. 放在强磁场附近 D. 放在低温中保存
84. 一台型号为 Intel Core i5-480M(2.66GHz)笔记本式计算机，其中 2.66 GHz 是指（ ）。
A. 处理器主频大小 B. 辅存储器容量大小
C. 主存储器容量大小 D. 硬盘容量大小
85. 微型计算机的性能主要由（ ）决定。
A. 质量 B. 控制器 C. CPU D. 价格性能比
86. 十六进制数在书写时常在后面加字母（ ）。
A. H B. O C. D D. B
87. 十进制数 14 对应的二进制数是（ ）。
A. 1111 B. 1110 C. 1010 D. 1100
88. 将二进制数 10111 转化成十进制数是（ ）。
A. 21 B. 22 C. 23 D. 24
89. 将二进制数 110101 转换成八进制数是（ ）。
A. (75)₈ B. (56)₈ C. (65)₈ D. (57)₈
90. 将二进制数 1001010 转换成十六进制数是（ ）。
A. (410)₁₆ B. (104)₁₆ C. (A4)₁₆ D. (4A)₁₆
91. 下列 4 个数中，最大的一个数是（ ）。
A. (111011)_B B. (61)_D C. (74)_O D. (3A)_H
92. 下列 4 种进制的数据中，最小一个数是（ ）。
A. (11000001)₂ B. (305)₈ C. (200)₁₀ D. (C2)₁₆
93. I/O 接口位于（ ）。
A. 主机和 I/O 设备之间 B. 主机和总线之间
C. 总线和 I/O 设备之间 D. CPU 与存储器之间
94. 下述叙述正确的是（ ）。
A. 硬件系统配置应用软件是可运行的
B. 硬件系统第一次扩充要装数据库管理系统
C. 硬件配置要尽量满足机器的可扩充性
D. 系统软件好坏决定计算机性能
95. 在下面关于计算机系统硬件的说法中，不正确的是（ ）。
A. CPU 主要由运算器、控制器和寄存器组成
B. 当关闭计算机电源后，RAM 中的程序和数据就消失了
C. 硬盘上的数据均可由 CPU 直接存取
D. 硬盘驱动器既属于输入设备，又属于输出设备

96. 计算机的 CPU 每执行一个()，就完成一步基本运算或判断。
 A. 语句 B. 指令 C. 程序 D. 软件
97. 计算机能按照人们的意图自动、高速地进行操作，是因为采用了()。
 A. 程序存储在内存 B. 高性能的 CPU C. 高级语言 D. 机器语言
98. 在下面关于字符之间大小关系的说法中，正确的是()。
 A. 空格符>a>A B. 空格符>A>a C. a>A>空格符 D. A>a>空格符
99. 属于面向对象的程序设计语言()。
 A. C B. FORTRAN C. Pascal D. Visual Basic
100. 光盘驱动器通过激光束来读取光盘上的数据时，激光头与光盘()。
 A. 直接接触 B. 不直接接触 C. 播放 VCD 时接触 D. 有时接触有时不接触
101. 下列存储器中读/写速度最快的是()。
 A. 内存 B. 硬盘 C. 软盘 D. 光盘
102. 有关二进制的论述，下面()是错误的。
 A. 二进制数只有 0 和 1 两个数码 B. 二进制运算逢二进一
 C. 二进制数各位上的权分别为 0, 2, 4, ... D. 二进制数只有两位数组成
103. 计算机病毒是指()。
 A. 为保护正版软件设计的特殊程序 B. 人为设计的具有破坏性的程序代码
 C. 具有传染性的病菌 D. 磁盘生霉不能使用
104. 发现病毒后，比较彻底的清除方式是()。
 A. 用查毒软件处理 B. 用杀毒软件处理 C. 删除磁盘文件 D. 格式化磁盘
105. 计算机病毒主要是造成()破坏。
 A. 磁盘驱动器 B. 软盘 C. 硬盘 D. 程序和数据
106. 防火墙能够()。
 A. 杜绝病毒对计算机的入侵 B. 自动发现病毒入侵的某些迹象
 C. 自动阻止任何病毒的入侵 D. 自动清除已感染的所有病毒
107. 下列选项中，不属于计算机病毒特征的是()。
 A. 破坏性 B. 潜伏性 C. 传染性 D. 免疫性
108. 为了保证数据在遭到破坏后能及时恢复，必须定期进行()。
 A. 病毒检测 B. 数据维护 C. 数据备份 D. 数据加密
109. 发现计算机感染病毒后，应采取的做法是()。
 A. 重新启动计算机并格式化硬盘 B. 重新启动计算机并删除硬盘上的文件

- C. 用一张无毒系统光盘重新启动计算机后，再用杀毒软件进行杀毒
D. 直接用杀毒软件进行杀毒，就可清除所有病毒
110. 按寄生方式分类，计算机病毒可分为文件型、复合型及（ ）。
A. 引导型 B. 破坏型 C. 潜伏型 D. 传染型
111. 常见的保证网络安全的工具是（ ）。
A. 防病毒工具 B. 操作系统 C. 防火墙 D. 网络快车
112. 下列不会造成计算机病毒传播的是（ ）。
A. 浏览网页 B. 电子邮件 C. 闪存盘 D. 键盘
113. 下面有关计算机的叙述中，正确的是（ ）。
A. 杀毒软件能够清除所有计算机病毒
B. 防火墙能够防止所有计算机病毒入侵
C. 计算机病毒具有隐蔽性
D. 计算机一感染病毒，立即会破坏计算机系统
114. 在计算机开机的情况下可以进行插、拔操作的设备是（ ）。
A. 硬盘 B. PS/2 接口的鼠标
C. 并行接口的打印机 D. USB 的闪存盘
115. 下面有关计算机的叙述中，正确的是（ ）。
A. 计算机的主机只包括 CPU
B. 计算机程序必须装载到内存中才能执行
C. 计算机必须具有硬盘才能工作
D. 计算机键盘上字母键的排列方式是随机的
116. 在购买计算机时，不仅要考虑计算机的性能，也要考虑计算机的价格，这就是通常所说的要追求较高的（ ）。
A. 比值 B. 运行速度 C. 性价比 D. 效率
117. 多媒体计算机是指（ ）。
A. 安装有多种媒体播放器的计算机
B. 能看视频、能听音乐的计算机
C. 能与多种媒体共同使用的计算机
D. 能处理文字、图形、图像、音频、视频、动画等数据的计算机
118. 在多媒体计算机系统中，能实现声波/数字信号相互转换，具有播放与录音功能的硬件是（ ）。
A. 显卡 B. 影卡 C. 声卡 D. 网卡
119. 为了减少多媒体数据所占存储空间，采用了（ ）。
A. 多媒体压缩/解压缩技术 B. 多媒体通信技术
C. 多媒体数据库技术 D. 多媒体交互性技术
120. 下列各项中，不属于多媒体硬件的是（ ）。
A. 光盘驱动器 B. 加密卡 C. 视频卡 D. 音频卡

二、判断题

1. 计算机与其他计算工具的本质区别是能存储数据和程序。 ()
2. 硬盘上的信息可直接进入 CPU 进行处理。 ()
3. 计算机操作过程中突然断电, RAM 和 ROM 中保存的信息全部丢失。 ()
4. 在微型计算机中, 任何外设都可以直接与主机进行信息交换。 ()
5. 在微型计算机应用领域中, 会计电算化属于科学计算应用领域。 ()
6. 新磁盘必须进行格式化后才能使用。 ()
7. 键盘和显示器是微型计算机不可缺少的外部设备, 简称为 I/O 设备。 ()
8. 显示器上所显示的内容既有计算机运行的结果也有用户从键盘输入的内容, 所以显示器既是输入设备又是输出设备。 ()
9. 运算器又称算术逻辑部件, 简称为 ALU。 ()
10. 显示适配器是系统总线和显示器之间的接口。 ()
11. 键盘上【Ctrl】键是起控制作用的, 它必须与其他键同时按下才能起作用。 ()
12. 硬件系统是指微型计算机主机箱中的所有设备。 ()
13. 系统软件是从市场上买来的软件, 而应用软件是用户自己编写的软件。 ()
14. 计算机可以直接执行用高级语言编写的程序。 ()
15. 计算机病毒只会破坏磁盘上程序。 ()
16. 计算机病毒是一种程序代码, 目的是破坏和干扰计算机系统正常运行。 ()
17. 计算机病毒可以利用系统、应用软件的漏洞进行传播。 ()
18. 安装了防火墙软件的计算机能免除大部分病毒干扰和破坏。 ()
19. 在计算机内, 多媒体数据最终是以特殊的压缩码形式保存的。 ()
20. 触摸屏是一种快速实现人机对话的工具。 ()