

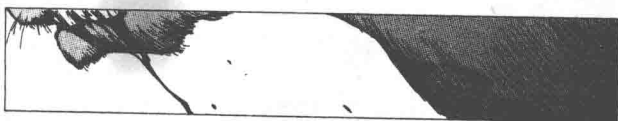
BLEACH
境・界

32



仰
天
长
啸

KUBOTITE



王向前奔驰，



独自闯入，遥远的彼方。

划破黑暗，盔甲发出声响，
踏碎白骨、饮血吃肉，嘎嘎
作响，握碎心脏。

BLEACH 32 | HOWLING

图书在版编目(CIP)数据

境界. 32 / (日)久保带人编绘; 梁晓岩译. —
北京: 连环画出版社, 2010.6 (2012重印)

ISBN 978-7-5056-1212-9

I. ①境 II. ①久 ②梁 III. ①漫画: 连环画
—作品—日本—现代 IV. ①J238.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010)第 067995 号

境界³²

BLEACH

©2001 by Tite Kubo

All rights reserved.

First published in Japan in 2001 by SHUEISHA Inc., Tokyo.

Chinese(Mandarin)translation rights in China (excluding Taiwan, HongKong
and Macau) arranged by SHUEISHA Inc. through Mulan Promotion Co., Ltd.

本作品中文简体字版由株式会社集英社通过风车影视文化发展株式会社
授权中国美术出版总社在中华人民共和国(台湾和香港、澳门特别行政区
除外)独家出版发行。

绘 者 [日]久保带人

译 者 梁晓岩

责任编辑 李滢 金萌萌

连环画出版社出版发行

(北京北总布胡同 32 号 邮编 100735)

北京市通州兴龙印刷厂印刷 新华书店经销

开本: 787 × 1092 1/32 6 印张

2012年1月第1版第3次印刷

ISBN 978-7-5056-1212-9

印数: 25001-30000 册 定价: 9.80 元

版权所有 侵权必究

BLEACH 32

HOWLING

仰天长啸

目 录

279. <i>Jugulators</i> 扼杀者	7
280. <i>Jugulators2</i> 扼杀者2	27
281. <i>THE VULGARIAN NOISE</i> 爆发的器音	47
282. <i>THE PRIMAL FEAR</i> 原始的恐惧	67
283. <i>You don't hurt anymore</i> 你不要再受伤	87
284. <i>Historia de Pantera y su Sombras</i> 豹王和它的阴影故事	107
285. 独自吃着猎物	127
286. <i>Guillotine You Standing</i> 困兽之斗	147
-16. 死在冰原	169

BLEACH
境·界

32



仰
天
长
啸

KUBOTITE



中国美术出版总社
连环画出版社



王向前奔驰，

划破黑暗，盔甲发出声响，
踏碎白骨、饮血吃肉，嘎嘎
作响，捏碎心脏。

独自闯入，遥远的彼方。

BLEACH 32 HOWLING

STARS AND



黑崎一护

古里姆乔



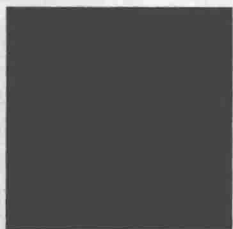
黑崎一护遇到了死神朽木露琪亚，之后开始帮忙消灭虚。经历了诸多修炼后，他潜入尸魂界并成功阻止了露琪亚被行刑。而这背后其实隐藏着蓝染企图让虚死神化的阴谋！后来蓝染统率的“破面”正式宣战！

一护等人为决战而积极准备，但就在此时，织姬突然失踪。为救出织姬，一护与露琪亚等人一起潜入了敌方大本营虚夜宫，并与“十刃”展开了惨烈的战斗！同伴们接连被打败，一护也受了致命伤。正当他们陷入绝境之时，古里姆乔带着织姬出现了！他命令织姬治疗一护，想要跟一护来一场公平的战斗！

BLEACH ALL



井上织姬



涅尔



STORIES

BLEACH 32

HOWLING

仰天长啸

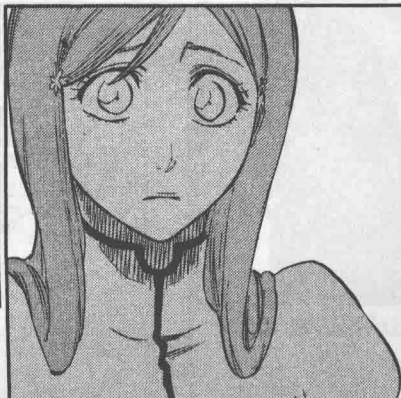
目 录

279. <i>Jugulators</i> 扼杀者	7
280. <i>Jugulators2</i> 扼杀者2	27
281. <i>THE VULGARIAN NOISE</i> 爆发的嚣音	47
282. <i>THE PRIMAL FEAR</i> 原始的恐惧	67
283. <i>You don't hurt anymore</i> 你不要再受伤	87
284. <i>Historia de Pantera y su Sombras</i> 豹王和它的阴影故事	107
285. 独自吃着猎物	127
286. <i>Guillotine You Standing</i> 困兽之斗	147
-16. 死在冰原	169



不要为我担心，

我一定会
赢的。



一护……



