

一部用怀疑眼光探究高等数学的手边书

高数笔谈

谢绪恺 编著

GAO SHU BI TAN

数学问题工程化

工程问题数学化

高数笔谈

谢绪恺 编著

东北大学出版社

·沈阳·

© 谢绪恺 2016

图书在版编目 (CIP) 数据

高数笔谈 / 谢绪恺编著. —沈阳：东北大学出版社，2016.12
ISBN 978-7-5517-1493-8

I. ①高… II. ①谢… III. ①高等数学—高等学校—教学参考资料 IV. ①013

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 314524 号

内容提要

本书是作者根据自己在高校多年执教的积累，用怀疑的眼光探究高等数学中的一些基本问题而写成的，其中的论述与现今通用的中外高等数学教材迥然不同，可供相关专业的青年教师或学生参考、评论和指正。

出版者：东北大学出版社

地址：沈阳市和平区文化路三号巷 11 号

邮编：110819

电话：024-83687331（市场部） 83680267（社务部）

传真：024-83680180（市场部） 83687332（社务部）

网址：<http://www.neupress.com>

E-mail：neuph@neupress.com

印刷者：沈阳中科印刷有限责任公司

发行者：东北大学出版社

幅面尺寸：170mm×240mm

印 张：12

字 数：222 千字

出版时间：2016 年 12 月第 1 版

印刷时间：2016 年 12 月第 1 次印刷

责任编辑：向 阳 潘佳宁

责任校对：叶 子

封面设计：刘江旸

责任出版：唐敏志

ISBN 978-7-5517-1493-8

定 价：42.00 元

前　言

从1950年我走上高等学校讲台，到2005年走下讲台，屈指算来，整整55年。年复一年，高等数学我不知教过多少遍，还编写过讲义，出版过教材。

偶然翻阅一本高等数学教材，令我十分惊诧，自己对其中的许多理论证明虽似曾相识，却已茫然。联想教过的学生，他（她）们还能留存几许？作为老师，总觉不安。

原因是多方面的，主要在于：我国现行的高等数学教材品种单一，且偏重演绎推理，很难兼顾工科学生的特点。因此，常事倍而功半。有鉴于此，为了安心，竟不自量力，决定写本高等数学参考资料，其主旨是“数学问题工程化，工程问题数学化”。直白地说，就是使工科数学通俗化，接地气，成为“下里巴人”。所以，本书多是树根，少有枝蔓，不分开闭区间，罔视左右导数，用到的函数不但连续、而且光滑，如此等等。目的是避免工科读者误入歧途，以便早日登堂入室。

本书第一步是希望读者知晓工科数学的主要内容其实际涵义是什么；第二步是启发读者去怀疑并思考这是为什么；第三步是盼望读者敢为人先做点什么。坦诚地讲，作者也正在前行，三步并未走全，愿与大家共勉！

在本书的编写过程中，作者不断得到东北大学杨佩桢教授的关怀和支持，对此表示衷心地感谢。同时，北京航空航天大学李心灿教授、哈尔滨工业大学吴从炘教授、东北大学张国范教授对书中部分章节提供了许多宝贵意见，作者对此一并深致谢意。

本书得以出版，除了东北大学张庆灵教授、天津大学张国山教授的帮助外，东北大学出版社的向阳副社长应该是功不可没的。因此，希望读者看过本书之后，多提修改意见，促使作者不断前进，以免辜负本书所有参与者的期望。

作　者

2016年10月

目 录

第1章 微 分 学	1
1.1 极 限	1
1.1.1 量 化	1
1.1.2 极限定义	2
1.2 两个重要极限	2
1.2.1 重要极限一	3
1.2.2 重要极限二	4
1.3 中值定理	6
1.3.1 罗尔定理	7
1.3.2 拉格朗日定理	7
1.3.3 柯西中值定理	9
1.3.4 不等式	10
1.4 洛必达法则	11
1.4.1 $\frac{0}{0}$ 型未定式	12
1.4.2 $\frac{\infty}{\infty}$ 型未定式	13
1.5 习题 1.1	14
1.6 泰勒展开式	16
1.6.1 泰勒公式	16
1.6.2 泰勒级数	17
1.7 函数的极值	19
1.8 条件极值	23
1.9 习题 1.2	31
第2章 积 分 学	33
2.1 原函数	33

第2章 微积分基本定理	35
2.2.1 定积分	36
2.2.2 牛顿-莱布尼茨公式	38
2.3 不定积分	38
2.3.1 待定系数法	38
2.3.2 试探法	43
2.4 格林公式	44
2.4.1 位能	48
2.4.2 旋转量	52
2.5 斯托克斯公式	54
2.5.1 曲面积分	55
2.5.2 斯托克斯定理	59
2.6 高斯定理与通量	63
2.6.1 高斯定理	65
2.6.2 通量	67
2.7 习题	68
第3章 梯度 散度 旋度	72
3.1 梯度	72
3.1.1 数量积	73
3.1.2 变化率	74
3.1.3 向量变化率	75
3.2 散度	80
3.3 高斯公式	84
3.4 旋度	87
3.5 习题	94
第4章 线性方程组	101
4.1 线性方程	101
4.1.1 定义	101
4.1.2 表达式与解	101
4.2 三种情况	103
4.2.1 $m = n$	103

目 录

4.2.2 $m < n$	105
4.2.3 $m > n$	111
4.3 几何解释	114
4.3.1 平面情况	114
4.3.2 空间情况	120
4.4 齐次方程组	122
4.4.1 $m < n$, 方程数少于未知量	122
4.4.2 $m = n$	123
4.4.3 $m > n$	123
4.5 解的结构	124
4.5.1 基础解系	124
4.5.2 特解	126
4.6 习题	127
 第5章 空间几何	130
5.1 数量积	130
5.1.1 数量积的定义	130
5.1.2 夹角余弦定理	131
5.1.3 应用举例	133
5.2 向量积	149
5.2.1 向量积定义	150
5.2.2 运算规则	151
5.2.3 行列式公式	152
5.3 混合积	154
5.4 空间直线	157
5.4.1 点向式	157
5.4.2 参数式	158
5.4.3 交线式	159
5.5 平面方程	160
5.5.1 向量式	160
5.5.2 点法式	161
5.5.3 一般式	161
5.6 距离	163

5.6.1 点到直线	163
5.6.2 点到平面	166
5.7 夹 角	167
5.8 习 题	169
习题参考答案	173
附 录	179
附录A 单射、满射、双射	179
附录B Del算子	181
附录C 最小解	184

第1章 微 分 学

在17世纪中期，牛顿和莱布尼茨分别在研究物体的瞬时速度和曲线的切线的基础上，并总结前人经验，逐渐创立了微积分学。微分学是其中的一个分科，主要论述极限、函数的导数、导数的应用以及与导数相关的内容。

1.1 极 限

极限是微积分中一个基本而又重要的概念，比较抽象，但不难理解。它的踪迹比比皆是，只要留心，便能识破其中的来龙去脉。

一个婴儿自呱呱坠地，日复一日，吸吮乳汁，逐渐成长。但有史以来，尚未出现过高于4米的人。就是说，任何人的身高都有极限，比如说 H 米。到了 H 米后则不会再长，而且随着年纪增加，还会变矮。

在百米赛场上，个个争先，奋勇冲刺。但有史以来，尚未出现过每秒能跑15米的选手。就是说，任何人的速度都有极限，比如说每秒 V 米。到了 V 米后则不会再快，而且随着时间推移，还会变慢。像上述的例子俯拾皆是，读者不妨枚举一二，加深印象。

1.1.1 量 化

上面的例子在于让我们对极限产生直观的认识，便于将其量化，予以定义，形成正确的概念。两个例子尽管陈述的事实互异，主旨却是一致的：各有一个常数， H 和 V ；各有一个变量，年龄和时间。婴儿的身高是随着年龄变化的，选手的速度是随着时间变化的。而且，变量始终按一定规律无限地趋近于一个常量。

综上所述，根据极限的实际意义，厘清变量与常量之间的关系，问题自然就化解了。为具体起见，仍以婴儿成长为例，假想一个婴儿逐步长高，到20岁时身高已至1.8米，达到极限，此后不再上长。换句话说，婴儿是一天一天地趋近于其极限身高1.8米的。这就是极限的实际意义，但还不够，因未量化。

以上所述用数学语言表示，就成为

$$\lim_{t \rightarrow 20} h(t) = 1.8$$

式中， h 代表婴儿的身高， t 代表时间，符号 \lim （读作 limit）代表取极限，这里表示：当时间 t 逐渐趋近于 20（岁）时，婴儿的身高 h 就逐渐趋近于 1.8（米），当 $t=20$ 时， $h=1.8$ 。

如果函数 $h(t)$ 是已知的，知道时间 t ，就能算出身高 h ，则上式可以进一步理解为：不论要求身高 h 与极限值 1.8 之差如何之小，比如 0.1 米，即 $1.8 - h < 0.1$ ，总能算出时间 t 来，比如过了 19 岁，即 $|20-t| < 1$ ，便能满足 $1.8 - h < 0.1$ 的要求。

1.1.2 极限定义

定义 1.1 设有函数 $f(x)$ 并常数 C ，且对任意给定的正数 $\varepsilon > 0$ ，总能算出一个正数 $\delta > 0$ ，使得只要 $0 < |x - x_0| < \delta$ ，便有

$$|f(x) - C| < \varepsilon, \quad (1-1)$$

则称函数 $f(x)$ 当 x 趋近于 x_0 时的极限为 C ，记作

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = C \quad (1-2)$$

或称 $f(x)$ 在 x_0 处存在极限 C 。

上面只是函数极限的一个典型定义，不同的条件下，还存在其他的定义，非本书重点，毋庸引述。但必须指出，一个变量无限趋近于一个常数分为两种情况：最后等于极限，如婴儿成长，其身高能等于极限；不等于极限，设想有块蛋糕，头天吃它的一半，次日吃余下的一半，日复一日，蛋糕余量的极限显然是零，但蛋糕永远是有的。其实，正是后一种情况才是值得深思的。为此，请看下面的论述。

1.2 两个重要极限

在证明下述的重要极限时要用到一个引理，其含义如下。

引理 任何的单调增加数列或减小数列，若有界，则存在极限。

例 1.1 设有数列

$$\sqrt{2}, \sqrt{2 + \sqrt{2}}, \dots, \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2}}}, \dots$$

试证其为单调增加，并求极限。

解 容易看出，上面的数列是单调增加的。现证其有界。简记此数列为 $a_1, a_2, \dots, a_n, \dots$ 。由于

$$a_1 = \sqrt{2} < 2$$

因此

$$\begin{aligned} a_2 &= \sqrt{2 + a_1} < 2 \\ a_3 &= \sqrt{2 + a_2} < 2 \\ &\vdots \\ a_n &= \sqrt{2 + a_{n-1}} < 2 \end{aligned}$$

从上式可知，数列有界。设其极限为 C ，则参照上式有

$$C = \sqrt{2 + C}$$

得

$$C = 2$$

其实，将数列中的 2 换成比 2 大的正数，也有类似的结果，读者可以一试。

1.2.1 重要极限一

一人放贷，期限一年，利率 100%。设本金为 1，则一年后本利之和为 $x_1 = 2$ 。后来期限改成半年，利率 50%，则一年后本利之和为

$$x_2 = \left(1 + \frac{1}{2}\right)^2$$

再后来改成三个月，利率 25%，则一年后本利之和为

$$x_3 = \left(1 + \frac{1}{4}\right)^4$$

如此以往，便导出如下的极限

$$\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n \quad (1-3)$$

上述极限是否存在？显然，导致此极限的数列 x_1, x_2, \dots, x_n 是单调增加的，关键是要判断是否有界。利用二项式展开定理，有

$$\begin{aligned} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n &= 1 + 1 + \frac{n(n-1)}{2!} \frac{1}{n^2} + \frac{n(n-1)(n-2)}{3!} \frac{1}{n^3} \\ &\quad + \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{4!} \frac{1}{n^4} + \dots + \frac{n!}{n!} \frac{1}{n^n} \\ &< 1 + 1 + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \dots + \frac{1}{n!} \\ &< 3 \end{aligned}$$

从上式可以看出：

(1) 数列 x_1, x_2, \dots, x_n 存在上界 x_∞ ，且有 $2.5 < x_\infty < 3$ ；

(2) 仔细检测上式右边的取值，会发现它是随 n 而递增的。就是说，所论

数列单调增加。

总结以上的推证，可以断言，数列存在极限，习惯上用 e 表示，即

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e$$

极限 e 非常重要，出身也不平凡。从放贷的例子可以推知，当利率固定时，本金的增长数即本金的利息，是同本金成正比的，本金越多，利息就越多。抽象地说，本金的变化率正比于本金。因此，极限 e 理所当然地被选作自然对数的底。

以前讲过， $2.5 < e < 3$ ，其实

$$\begin{aligned} e &= 1 + 1 + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \dots \\ &= 2.7182\dots \end{aligned}$$

是个无理数，也是超越数，即不满足任何整系数代数方程的实数。

顺便指出，上式是式 (1-3) 右边取极限的结果。另外，极限 e 之所以重要还在于等式

$$e^{i\pi} = -1$$

将 4 个最重要的数 1、 π 、e 和 i 合成一体。上式是欧拉公式

$$e^{ix} = \cos x + i \sin x$$

当 $x = \pi$ 时的特例。

在参阅上文时，读者可能会想，既然已知 $2.5 < e < 3$ ，那么取其平均值，猜测

$$e = \frac{2.5 + 3}{2} = 2.75$$

是否可行？从本例看，误差很小。应该肯定，培养猜想的习惯不但促进思维，而且实用。另外，还可以对下式

$$f(n) = \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n$$

就 n 求导，看得到什么结果，以加深理解。

1.2.2 重要极限二

上节论述了一个重要极限，现在将要研究另一个重要的极限：

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

为便于理解，同时增加对上述极限的直观认识，下面首先来计算圆内接正多边形边数不断增多时其周长的极限，此情况如图 1-1 所示。设圆半径为 1，记正多边形边数等于 n 时的周长为 C_n ，则参照图 1-1 不难求出

$$C_4 = 4\sqrt{2}, \quad C_6 = 6, \quad C_{12} = 6.2112, \quad C_{24} = 6.2652, \quad C_{48} = 6.2787, \quad C_{96} = 6.2821, \quad \dots$$

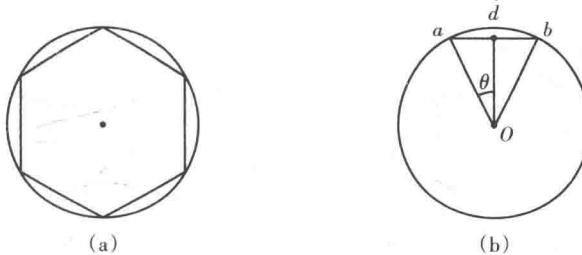


图 1-1

在推算过程中，容易发现上面的数列为单调增加，根据几何意义，还可肯定它是有界的。因此，此数列存在极限。

事实上，从几何意义抑或计算过程都能轻快地作出判断：其极限就是圆周长 $2\pi \approx 6.2832$ 。空说无据，请看下面的证明。

按照极限的定义，先选 $\varepsilon = 0.1$ ，根据数列 C_n ，可得

$$|2\pi - C_n| < 0.1, \quad n \geq 12$$

再选 $\varepsilon = 0.01$ ，同理可得

$$|2\pi - C_n| < 0.01, \quad n \geq 48$$

再选 $\varepsilon = 0.001$ ，同理可得

$$|2\pi - C_n| < 0.001, \quad n \geq 96$$

总而言之，无论所选的 ε 多么小，都能求出相应的 n ，使之满足如上的不等式，从而完全符合极限的定义，因此

$$\lim_{n \rightarrow \infty} C_n = 2\pi$$

其次，将上式改写为极限

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{C_n}{2\pi} = 1$$

并逐步来展示此极限的具体含义。其中 C_n 是多边形的周长，但在计算 C_n 时，已经发现它和正弦函数有内在的联系，如图 1-1 (b) 所示。图上 ab 代表正 n 边形的一条边，记其中心为 d ， $\angle aOd = \theta$ ，则

$$\sin \theta = |ad|$$

经过简单计算，可知

$$\theta = \frac{\pi}{n}, \quad |ad| = \frac{C_n}{2n}$$

据此得

$$\frac{\sin \theta}{\theta} = \frac{C_n}{2\pi}$$

取极限，并借助上述结果，最后得

$$\lim_{\theta \rightarrow 0} \frac{\sin \theta}{\theta} = 1$$

这个极限之所以称为重要极限，归因于它是不少结论的基础。习惯上喜欢用 x 作变量，即

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

从以上的论述应该想到，此重要极限的几何意义是，圆内接正多边形当边数不断增加时，其周长的极限等于圆的周长。这个结果很有启发性，如能将实际中两件本来有内在联系的事物加以量化，写成数学公式，则或许就是一项创新，而下述中值定理恰好是这种观点一个绝妙的附注。

作为练习，读者请利用图 1-1 (b) 探讨摸索， $\sin x$ 的导数为什么是 $\cos x$ ，且反之亦然，只是符号不同。

1.3 中值定理

前节说道，如能将两件有内在联系的事物加以量化，或有所发现。不信，请看下面的例子。

例 1.2 将一小球从台上向高处抛出，不久，小球落到台上。试问小球的运动过程如何？问题不难，开始时小球向上运动，因地心引力，速度逐渐降低，直至为零，然后下落，速度逐渐升高，最后坠落台上。其中有关键两处，一是小球必然有速度为零的时候，二是当小球速度为零时其所在位置有无特点。

此外，当小球下落时，再次或多次将它上抛，上述的两处关键依然存在。图 1-2 所示就是小球运动的示意图。



图 1-2

上面的例子众所周知。重点在于，一是注意到小球的速度有时必然等于零，二是加以量化。试设想，小球上抛后，因受地心引力作用，速度是不断降低的，直至落在台上。习惯上，取向上时的速度为正，向下时为负，就是说，小球从开始向上的正速度逐渐减小，然后转变为向下的负速度。结论于是出来了：由正逐渐变负，必然经过零点，即小球的速度有时必然等于零。

现在，将对零速度予以量化。为具体起见，用函数 $h=f(t)$ 表示小球的运动过程，其中 h 代表小球的高度， t 代表时间。设 $t=t_0$ 时，小球的速度等于零。在此，速度就是高度变化同时间变化之比，即

$$v = \frac{f(t) - f(t_0)}{t - t_0} \quad (1-4)$$

其中， v 代表速度，并不是时刻 t 或 t_0 的速度，只是其近似值。当时间 t 无论是从大于或小于 t_0 的方向趋近于 t_0 时，速度 v 总是趋近于零的。因此，最后得

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{h(t) - h(t_0)}{t - t_0} = f'(t_0) = 0$$

上式的意义在于，证实了本例中速度等于零与导数等于零是相互对应的，进而赋予下述定理，即罗尔定理，一种物理解释。

前面讲过，在小球运动过程中还有一关键之处：当其速度为零时所在的位置。请读者留意，以后在讨论函数的极值时尚有下文。

1.3.1 罗尔定理

在上述例 1.2 中，论证了小球速度为零与其速度函数导数为零的本质联系，归纳起来，则得如下的定理。

罗尔定理 设函数 $f(x)$

- (1) 在区间端点 a 和 b 处相等，即 $f(a)=f(b)$ ；
- (2) 在 $[a, b]$ 上可导，

则 $f(x)$ 在区间 (a, b) 内至少存在一点 ξ ，使得

$$f'(\xi) = 0$$

此定理的证明在上例中事实上已经有了，希读者自行整理，不再复述。但与此相关的一个问题却值得思考。请想一下，式 (1-4) 中的速度 v 能不能等于区间 (t, t_0) 内某一时刻 ξ 的速度，并说明理由。这同下述定理是密切相关的。

1.3.2 拉格朗日定理

现在将要阐述的定理实际上是罗尔定理的推广，寓意较深，理解不易。为分散难点，并有助于初学者掌握要点，先介绍一个龟兔赛跑的故事。

例 1.3 运动场上，龟兔赛跑。一声号令，乌龟奋勇向前，一路领先，兔子不慌不忙，东张西望，眼见乌龟快到终点，不得不惊恐狂追。勉强与乌龟同时到达终点。出现这样的结局也带来了一个问题，谁应该得奖？裁判意见不

一，下面是相互辩论的综述。

一位裁判说，兔子跑得快，应该得奖；一位裁判说，乌龟多数时间领先于兔子，应该得奖，一位智者说，兔子和乌龟的平均速度是相同的，应该并列第一。此言一出，众人折服。

以前在论述重要极限时，用过平均值，上例中体现为平均速度。这是个很有用的概念，需要细说几句。单就兔子而论，设它在时刻 $t=a$ 起跑，时刻 $t=b$ 到达终点，其路程函数为 $f(t)$ ，则兔子在 $(b-a)$ 时间跑过的路程等于 $f(b)-f(a)$ ，平均速度自然是

$$\bar{v} = \frac{f(b)-f(a)}{b-a}$$

其中， \bar{v} 表示平均速度。具体地说，如 $b-a=10$ 秒， $f(b)-f(a)=100$ 米，则兔子的平均速度 $\bar{v}=10$ 米/秒。容易想到，兔子速度不能一直大于 10 或小于 10。否则，与事实相悖，矛盾。这就是说，兔子的速度有时大于 10，有时小于 10。请静心思考片刻，速度从大于 10 连续变化到小于 10，或从小于 10 连续变化到大于 10，是不是必然在至少某一瞬间等于 10？答案是肯定的，这是关键，也是我们所希望的。

综上所述，兔子在奔跑过程 $[a, b]$ 中，至少在某一时刻 $\xi \in [a, b]$ ，其速度等于平均速度 \bar{v} ，因为路程函数 $f(t)$ 的导数 $f'(t)$ 便是速度，据此得

$$f'(\xi) = \frac{f(b)-f(a)}{b-a}, \quad \xi \in [a, b] \quad (1-5)$$

或

$$f(b)-f(a) = f'(\xi)(b-a)$$

以上就是拉格朗日定理，其具体陈述请见下文。

例 1.4 改日，龟兔重逢，再次比赛。这一回，兔子决心要取得完胜独占鳌头，刚听到发令枪响，就尽力奔跑，到达终点时，乌龟才爬至全程的十分之一。

本例是例 1.3 的推广，更加复杂，更富想象，但两者本质是基本一样的。下面将逐步来显示其深刻的内涵。

乌龟见此结果，心中不服，嘴上嘟哝：你兔子跑的路程是我的 10 倍，但要是比速度的话，我有时就会比你兔子快。兔子一听，马上应战说：咱俩就比速度吧！

兔子的路程函数已知是 $f(t)$ ，速度函数是 $f'(t)$ 。设乌龟的路程函数为 $g(t)$ ，则速度函数为 $g'(t)$ ，而两者的速度之比为 $f'(t): g'(t)$ 。此比值在什么时

候小于1，则乌龟在什么时候确实比兔子快。龟兔之争，我们不必介入，但乌龟说的“要比速度”乃金玉之言，使人眼前一亮，一个重要定理立刻就将现身了。

上面刚讲过，兔子和乌龟所跑过的路程之比为

$$\frac{f(b)-f(a)}{g(b)-g(a)}=10$$

其中， a 和 b 分别是赛跑的起始时刻和终止时刻。写到这里，请读者回忆并思考一下：在上文论述拉格朗日定理时的推理。扼要地说，龟兔两者速度之比不可能一直大于10，或一直小于10，必至少在某一时刻 $\xi \in [a, b]$ ，等于10，即

$$\frac{f'(\xi)}{g'(\xi)}=\frac{f(b)-f(a)}{g(b)-g(a)}, \quad \xi \in [a, b]$$

上式所表示的就是柯西中值定理。

几点附注：

(1) 两个定理的具体内容在每本高数教材中都有，本文不再引述。其实，按英文原意，这两个定理宜分别译为拉格朗日平均值定理和柯西平均值定理，更能展现平均值与定理之间的关系。

(2) 试以龟兔赛跑为例，说明拉格朗日平均值定理是柯西平均值定理的特例，而罗尔定理又是拉格朗日定理的特例。

(3) 拉格朗日公式

$$f(b)=f(a)+f'(ξ)(b-a)$$

可理解为，一物体作直线运动，其所经历的路程等于其平均速度 $f'(\xi)$ 乘以时间 $(b-a)$ 。试问，当物体存在加速度 $f''(t)$ 时，此公式应如何推广，以便将加速度的作用体现出来。

(4) 柯西定理中是速度之比等于路程之比。能否在某种条件下，出现加速度之比等于路程之比？

1.3.3 柯西中值定理

由罗尔定理到拉格朗日定理，由拉格朗日定理到现在的柯西中值定理，表明人们认识客观事物的过程是逐步深化的，还能否再深化？

柯西中值定理，设函数 $f(x)$ 和 $g(x)$

- (1) 在区间 $[a, b]$ 上可导，且 $g'(x) \neq 0$ ；
- (2) $g(b) > g(a)$ ；