

附带多媒体视频教学资源

in 印象

完全自学教程
为Revit学习者精心打造的
超值学习套餐

- 完全的功能讲解** 全书细致讲解了中文版Revit 2016全部的功能命令，真正做到完全解析、完全自学。
- 学习与练习结合** 本书专门设计了177个技巧与提示、22个技术专题、43个软件常见疑难问答、161个实战练习和3个综合实例，便于读者在较短时间内掌握并巩固中文版Revit 2016的重要命令和主要应用。
- 视频与图书互补** 本书配有一套多媒体视频教学录像，其教学体系与图书基本吻合，内容包括基础功能的讲解，以及部分实战案例的操作，视频分为21节，共140集，读者可以把视频与图书结合起来学习，效果会更好。
- 超值的學習套餐** 将近400页的学习资料、177个技巧与提示、22个技术专题、43个软件常见疑难问答、161个实战练习、3个综合实例和140集多媒体教学录像，海量的学习资料，当之无愧的超值学习套餐。

中文版

Revit 2016 完全自学教程

李鑫 编著



中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

中文版

Revit 2016 完全自学教程

李鑫 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

中文版Revit 2016完全自学教程 / 李鑫编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2016.9
ISBN 978-7-115-43033-5

I. ①中… II. ①李… III. ①建筑设计—计算机辅助设计—应用软件—教材 IV. ①TU201.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第169134号

内 容 提 要

这是一本全面介绍 Revit 2016 基础功能及实际应用的书籍, 完全针对零基础读者而开发, 是入门级读者快速而全面掌握 Revit 2016 的必备参考书。

本书从 Revit 2016 的基本操作入手, 结合大量的可操作性实例, 从规划体量、创建各类建筑图元构件, 到添加标注信息出图, 系统讲解了建筑设计阶段的全部流程, 全面而深入地阐述了 Revit 2016 从建立标高轴网, 创建墙、门、窗和板, 到添加注释标注的方法。在软件运用方面, 本书细致解析了 Revit 与各类常用插件结合的方法, 帮助读者更快、更好地完成创建模型的工作。

全书共 22 章, 第 1 章~第 9 章全面讲解了各个板块的建模命令; 第 10 章~第 19 章细致解析了基于建筑信息完成完全分析、统计和出图等工作的方法; 第 20 章详细讲解了 Revit 建模过程中最重要的“族”的制作方法技巧; 第 21 章介绍了在制作建筑信息模型前必不可少的“项目样板”的定制方法及原理, 帮助读者快速、准确地完成自己的项目; 第 22 章安排了 3 个不同类型的建筑综合实例, 讲解过程细腻, 帮助读者有效地掌握软件操作技术。

本书结构清晰, 案例操作步骤详细, 语言通俗易懂, 每个案例都具有很高的技术含量, 实用性强, 便于读者学以致用。本书的配套学习资源包括 164 个案例的工程文件和素材文件, 另外, 附赠 140 集总时长达 900 分钟的专家讲堂视频学习教程, 读者可通过在线方式获取这些资源, 具体方法请参看本书前言。

本书适合作为各大、中院校建筑设计专业的基础课程教材, 也可作为 BIM 软件培训班的首选教材, 是广大建筑信息模型爱好者以及刚从事建筑设计的初、中级读者的参考用书。

-
- ◆ 编 著 李 鑫
责任编辑 张丹丹
责任印制 陈 桦
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京方嘉彩色印刷有限责任公司印刷
 - ◆ 开本: 787 × 1092 1/16
印张: 23.75
字数: 751 千字 2016 年 9 月第 1 版
印数: 1—3 000 册 2016 年 9 月北京第 1 次印刷
-

定价: 99.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广字第 8052 号

**第1章 进入Revit 2016的世界30**

1.1 认识Revit 2016	30
1.1.1 BIM相关软件介绍	30
1.1.2 BIM的特点	31
1.1.3 Revit的应用领域	33
1.2 Revit基础介绍	33
1.2.1 Revit 2016的界面	33
1.2.2 常用文件格式	44
1.3 Revit的基本术语	44
1.3.1 项目与项目样板	45
1.3.2 族	45
1.3.3 参数化	45

2.3 文件的插入与链接	65
★重点 2.3.1 链接外部文件	66
★重点 实战：链接Revit文件	66
★重点 实战：链接CAD文件	66
2.3.2 导入外部文件	67
实战：导入图像文件	67
2.4 选项工具的使用方法	68
2.4.1 修改文件保存提醒时间	68
2.4.2 软件背景颜色调整	69
★重点 2.4.3 快捷键使用及更改	69
★重点 实战：添加与删除快捷键	69
实战：导入与导出快捷键设置	70
2.4.4 指定渲染贴图位置	70

第2章 Revit基础操作46

2.1 视图控制工具	46
★重点 2.1.1 使用项目浏览器	46
★重点 实战：按视图比例分类	47
2.1.2 视图导航	48
2.1.3 使用ViewCube	49
2.1.4 使用视图控制栏	50
实战：自定义视图背景	51
★重点 2.1.5 可见性和图形显示	54
★重点 实战：指定图元类别可见性	54
★重点 实战：替换图元类别图形显示	55
2.2 修改项目图元	56
2.2.1 选择图元	56
2.2.2 图元属性	58
2.2.3 编辑图元	58

第3章 场地模型的建立72

3.1 项目位置	72
3.1.1 Internet映射服务	72
3.1.2 默认城市列表	73
实战：设置项目的实际地理位置	73
3.2 场地设计	74
3.2.1 场地设置	74
3.2.2 场地建模	75
实战：使用放置点命令生成地形	76
实战：使用CAD文件生成地形	76
实战：使用点文件生成地形	78
3.2.3 修改场地	79
实战：使用子面域创建道路	80
3.2.4 建筑红线	81
实战：绘制办公楼建筑红线	82

3.2.5 项目方向	83
3.2.6 项目基点与测量点	84
3.2.7 建筑地坪	84
实战：添加办公楼建筑地坪	85
3.2.8 停车场及场地构件	85
实战：放置停车场及场地构件	86

第4章 标高和轴网88

4.1 创建和修改标高	88
4.1.1 创建标高	88
★重点 4.1.2 修改标高	89
★重点 实战：创建项目标高	92
4.2 创建和修改轴网	93
4.2.1 创建轴网	93
★重点 4.2.2 修改轴网	94
★重点 实战：创建项目轴网	96
4.3 使用插件生成标高与轴网	98
4.3.1 RevitExtensions	98
实战：使用RevitExtensions	98
4.3.2 橄榄山快模	99
实战：使用橄榄山快模	100

第5章 建立概念体量模型102

5.1 设计前的场地调整	102
★重点 实战：调整场地文件	102
5.2 概念设计环境词汇	103
5.3 创建体量实例	103
5.3.1 创建与编辑体量	103
★重点 实战：内建概念体量	103
★重点 实战：编辑概念体量形状	105
★重点 实战：创建不规则概念体量	106
★重点 实战：有理化分割体量表面	107

5.3.2 从其他应用程序中导入体量	107
实战：导入SketchUp模型	108
5.3.3 体量楼层的应用	108
★重点 实战：快速统计建筑面积	108
5.3.4 概念能量分析	110
实战：概念体量能量分析	110

5.4 从体量实例创建建筑图元 111

实战：通过概念体量创建图元	111
---------------------	-----

第6章 结构布置 114

6.1 布置结构柱与建筑柱	114
★重点 6.1.1 结构柱属性	114
★重点 实战：放置结构柱	116
★重点 实战：附着结构柱	117
★重点 6.1.2 建筑柱属性	118
★重点 实战：放置建筑柱	119
6.2 结构柱与建筑柱的区别	119
6.3 绘制结构梁	119
6.3.1 结构梁实例属性	119
★重点 6.3.2 结构梁类型属性	120
★重点 实战：放置结构梁	120
6.4 自动化生成梁柱	121
★重点 实战：使用Extensions自动创建梁柱 ..	121

第7章 墙体与门窗的建立 122

7.1 创建墙体	122
★重点 7.1.1 创建实体外墙	122
★重点 实战：绘制建筑外墙	123
★重点 7.1.2 创建室内墙体	125
★重点 实战：绘制室内墙体	125
★重点 实战：创建叠层墙	127
★重点 7.1.3 创建墙饰条	128

★重点 实战：添加装饰角线	129	★重点 8.1.2 创建室外楼板	153
★重点 实战：添加室外散水	130	★重点 实战：绘制室外楼板	153
★重点 7.1.4 创建分隔缝	131	★重点 8.1.3 带坡度的楼板与压型板	153
★重点 实战：添加外墙装饰槽	131	★重点 实战：绘制斜楼板	154
7.2 编辑墙	132	★重点 实战：创建压型板	155
★重点 7.2.1 墙连接与连接清理	132	★重点 8.1.4 创建楼板边缘	156
★重点 实战：修改墙连接	132	★重点 实战：创建室外台阶	157
★重点 7.2.2 编辑墙轮廓	133	8.2 添加天花板	158
★重点 实战：编辑门洞形状	133	★重点 8.2.1 自动绘制天花板	158
★重点 7.2.3 墙附着与分离	134	★重点 实战：自动创建天花板	159
★重点 实战：墙体附着到参照平面	134	★重点 8.2.2 手动绘制天花板	159
★重点 实战：墙体附着到屋面	135	★重点 实战：手动创建天花板	159
★重点 实战：墙体从参照平面中分离	135	8.3 创建屋顶	161
7.3 创建玻璃幕墙	136	★重点 8.3.1 坡屋顶、拉伸屋顶、面屋顶	161
★重点 7.3.1 手动分割幕墙网格	137	★重点 实战：创建迹线屋顶	162
★重点 实战：建立并分割幕墙	137	★重点 实战：使用坡度箭头创建老虎窗	163
★重点 7.3.2 设置幕墙嵌板	138	★重点 8.3.2 拉伸屋顶	164
★重点 实战：修改幕墙网格并替换嵌板	138	★重点 实战：创建拉伸屋顶	164
★重点 7.3.3 添加幕墙横梃与竖梃	139	★重点 实战：连接屋顶	165
★重点 实战：添加幕墙竖梃	141	★重点 实战：复杂形式的屋顶创建	166
★重点 7.3.4 自动修改幕墙	142	★重点 8.3.3 面屋顶	167
★重点 实战：参数化修改幕墙	142	★重点 实战：创建玻璃面屋顶	167
7.4 放置门/窗	144	★重点 8.3.4 底板、封檐带、檐沟	169
★重点 7.4.1 添加普通门窗	144	★重点 实战：创建屋檐底板、封檐带及檐沟	169
★重点 实战：放置首层门窗	145	第9章 栏杆/楼梯/坡道的建立	172
★重点 实战：放置屋面天窗	148	9.1 创建栏杆	172
★重点 7.4.2 替换幕墙门窗嵌板	148	★重点 9.1.1 创建室外栏杆	172
★重点 实战：放置幕墙门窗	148	★重点 实战：创建室外护栏	173
★重点 实战：使用匹配类型属性工具替换嵌板	149	★重点 9.1.2 定义任意形式扶手	175
第8章 楼板/天花板/屋顶的建立	150	★重点 实战：创建楼梯扶手	175
8.1 添加楼板	150	★重点 实战：创建沿墙扶手	176
★重点 8.1.1 添加室内楼板	150	9.2 添加楼梯	178
★重点 实战：绘制室内楼板	151	★重点 9.2.1 绘制楼梯的两种方式	178
★重点 实战：编辑卫生间楼板	152	★重点 实战：创建双跑楼梯	179

★重点 实战：创建异形楼梯	180
★重点 9.2.2 修改楼梯扶手	182
★重点 实战：编辑扶手连接	182

9.3 创建洞口

★重点 9.3.1 创建竖井洞口	183
★重点 实战：创建楼梯间洞口	183
★重点 9.3.2 其他形式洞口	184
★重点 实战：创建老虎窗洞口	184

9.4 添加坡道

★重点 实战：创建残疾人坡道	186
★重点 实战：创建汽车坡道	187

第10章 室内家具布置

10.1 家具的布置

★重点 实战：总经理办公室布置	188
-----------------------	-----

10.2 放置卫浴装置

★重点 实战：深化卫生间	190
--------------------	-----

第11章 房间和面积报告

11.1 房间和图例

★重点 11.1.1 创建房间	192
★重点 实战：放置房间并计算使用面积	193
★重点 11.1.2 房间图例	195
★重点 实战：创建房间图例	195

11.2 面积分析

★重点 实战：创建总建筑面积	197
★重点 实战：创建防火区分面积	198

第12章 静态表现与漫游

12.1 材质

★重点 12.1.1 材质库	200
----------------------	-----

★重点 实战：添加材质库	200
12.1.2 材质的属性	201

★重点 12.1.3 材质的添加与编辑	202
---------------------------	-----

★重点 实战：添加外立面材质	202
----------------------	-----

12.2 漫游

★重点 实战：创建漫游路径	204
---------------------	-----

★重点 实战：编辑漫游并导出	205
----------------------	-----

12.3 渲染

★重点 12.3.1 贴花	208
---------------------	-----

★重点 实战：放置公司标志	209
---------------------	-----

★重点 12.3.2 本地渲染功能详解	211
---------------------------	-----

★重点 实战：室内场景渲染	211
---------------------	-----

★重点 实战：室外渲染与调整	213
----------------------	-----

★重点 实战：导出渲染图像	214
---------------------	-----

★重点 12.3.3 云渲染	215
----------------------	-----

★重点 实战：静态图像的云渲染	215
-----------------------	-----

实战：交互式全景的云渲染	217
--------------------	-----

第13章 使用Revit进行建筑分析

13.1 能量分析

★重点 实战：建筑图元能量分析	219
-----------------------	-----

13.2 导入到其他软件进行分析

★重点 实战：处理模型房间	220
---------------------	-----

★重点 实战：导出分析模型	222
---------------------	-----

13.3 日照分析

★重点 实战：静态日照分析	223
---------------------	-----

★重点 实战：动态日照分析	224
---------------------	-----

第14章 施工图设计

14.1 视图基本设置

★重点 14.1.1 对象样式管理	226
-------------------------	-----

★重点 实战：设置线型与线宽	226
----------------------	-----

★重点 实战：设置对象样式	228
★重点 14.1.2 视图控制管理	228
★重点 实战：创建视图样板	229
14.2 图纸深化	230
★重点 14.2.1 绘制总平面图	230
★重点 实战：添加信息标注	231
★重点 实战：修改视图属性	233
★重点 14.2.2 绘制平面图	233
★重点 实战：添加平面尺寸标注	233
★重点 实战：添加室内高程与指北针	236
★重点 实战：添加门窗标记与文字注释	237
★重点 实战：视图过滤器的应用	239
★重点 14.2.3 绘制立面图	240
★重点 实战：创建立面图	240
★重点 实战：深化立面视图	241
★重点 实战：立面图标注	242
★重点 实战：绘制立面轮廓	243
★重点 14.2.4 绘制剖面图	244
★重点 实战：创建并深化剖面图	244
★重点 14.2.5 详图和门窗表的绘制	246
★重点 实战：创建墙身详图	246
★重点 实战：创建楼梯平面详图	248
★重点 实战：创建楼梯剖面详图	249
★重点 实战：创建节点详图	250
★重点 实战：创建门窗图例	252

第15章 明细表详解

15.1 构件明细表	254
15.1.1 明细表/数量	254
★重点 实战：创建卫浴装置明细表	254
★重点 实战：使用明细表公式	256
★重点 实战：编辑明细表样式	257
15.1.2 使用插件创建明细表	259
★重点 实战：创建门窗表	259
15.1.3 图形柱明细表	260
★重点 实战：创建图形柱明细表	260

15.2 材料统计	261
★重点 实战：统计墙材质	261

第16章 布图与打印

16.1 图纸布图	262
★重点 16.1.1 布置图纸	262
★重点 实战：图纸布置	262
★重点 16.1.2 项目信息设置	264
★重点 实战：设置项目信息	264
★重点 16.1.3 图纸的修订及版本控制	265
★重点 实战：修订图纸	265
16.2 打印与图纸导出	266
★重点 16.2.1 打印	266
★重点 实战：打印图纸	266
★重点 16.2.2 导出与设置	267
★重点 实战：导出DWG	267

第17章 使用组与部件

17.1 使用组	270
★重点 17.1.1 创建组	270
★重点 实战：创建模型组	270
★重点 17.1.2 载入组	271
★重点 实战：载入模型组	271
17.2 零件与部件	272
17.2.1 创建零件	273
实战：分割零件	273
实战：控制零件可见性与外观	274
★重点 17.2.2 创建部件	274
★重点 实战：生成部件图	274

第18章 协同工作

18.1 链接	276
----------------------	------------

★重点 18.1.1 使用链接	276
★重点 实战：链接Revit模型	276
★重点 18.1.2 管理链接	278
★重点 实战：管理链接模型	278
★重点 18.1.3 复制与监视	279
★重点 实战：复制/监视轴网	279
★重点 实战：碰撞检查	281
★重点 18.1.4 共享定位	282
★重点 实战：坐标协调	282
18.2 使用工作集	283
★重点 18.2.1 工作集设置	284
★重点 实战：创建中心模型	284
★重点 18.2.2 编辑与共享	285
★重点 实战：编辑工作集	285
★重点 实战：多人协同编辑模型	286
18.3 设计选项	287
★重点 实战：设计选项的应用	288

第19章 工程阶段化

19.1 设置工程的阶段	290
★重点 19.1.1 规划工程阶段	290
★重点 实战：建立工程阶段	290
★重点 19.1.2 设置视图的工程阶段	291
★重点 实战：设置视图工程阶段	291
★重点 19.1.3 赋予图元阶段属性	292
★重点 实战：设置图元阶段属性	292
19.2 控制各阶段的图元显示	293
★重点 19.2.1 解读阶段过滤器	293
★重点 实战：设置阶段过滤器	294
★重点 19.2.2 阶段过滤器的应用	295
★重点 实战：统计各阶段工程量	295

第20章 族的制作

20.1 族基本概念	296
-------------------------	------------

20.2 创建二维族	297
★重点 20.2.1 创建注释族	297
★重点 实战：创建窗标记族	297
★重点 实战：创建多类别标记族	298
★重点 实战：创建材质注释族	299
★重点 20.2.2 创建符号族	301
★重点 实战：创建指北针符号	301
★重点 实战：创建标高符号	302
★重点 实战：创建详图索引符号	303
★重点 20.2.3 共享参数	304
★重点 实战：创建图框族	304
20.3 创建模型族	307
★重点 20.3.1 建模方式	307
★重点 实战：创建平开窗族	307
★重点 实战：创建装饰柱	310
★重点 20.3.2 嵌套族	312
★重点 实战：创建单开门族	312
★重点 实战：创建百叶窗	315
★重点 20.3.3 类型目录	316
★重点 实战：创建平开窗类型	316

第21章 定制项目样板

21.1 项目样板概念	318
21.2 样板文件的基本设置	319
21.2.1 设置尺寸标注及轴网	319
21.2.2 设置线型图案和线宽	321
21.2.3 设置线样式	321
21.2.4 设置对象样式	322
21.2.5 设置填充样式/区域/材质	322
21.2.6 设置及应用视图样板	324
21.3 明细表的设置	325
21.3.1 明细表字段的种类	326
21.3.2 添加明细表字段	326
21.3.3 预设常用的明细表	327

21.4 二维族的制作及应用	327	22.2.5 添加墙饰条	340
21.4.1 制作图框族	327	22.2.6 添加门窗	342
21.4.2 预置图框族	327	22.2.7 创建楼板、楼梯、坡道、洞口 ...	346
21.4.3 制作及应用注释符号族	328	22.2.8 创建屋顶	349
21.5 三维系统族的设置	328	22.2.9 创建栏杆	352
21.5.1 楼梯族的设置	328	22.2.10 添加材质与渲染	354
21.5.2 扶手族的设置	328	22.3 综合实例：办公楼模型创建	359
21.5.3 设置墙体/楼板/地坪/屋面族 ...	328	22.3.1 创建结构柱与墙体	359
21.5.4 设置主体放样族	329	22.3.2 放置门窗	361
21.6 样板文件的整理及管理	329	22.3.3 创建楼梯、楼板与栏杆	364
21.6.1 控制样板文件大小	329	22.3.4 创建屋顶	366
21.6.2 管理非样板的系统族	329	22.3.5 创建其他构件	367
第22章 综合实例	330	22.3.6 创建地形及道路	368
22.1 建筑分类	330	22.3.7 添加材质与渲染	369
22.2 综合实例：简欧风格别墅模型创建 ...	330	22.4 综合实例：工业厂房模型创建 ...	370
22.2.1 熟悉并拆分图纸	331	22.4.1 创建标高与轴网	370
22.2.2 创建标高与轴网	331	22.4.2 添加结构柱	372
22.2.3 添加结构柱	334	22.4.3 设置并创建墙体	372
22.2.4 设置并创建墙体	338	22.4.4 添加门窗、雨棚、坡道	373
		22.4.5 创建檐沟、女儿墙、屋顶	375
		22.4.6 创建地形、道路	376
		22.4.7 材质与渲染	377

中文版

Revit 2016 完全自学教程

李鑫 编著

人民邮电出版社

北京

试读结束 需要全本请在线购买: www.ertongbook.com

图书在版编目 (C I P) 数据

中文版Revit 2016完全自学教程 / 李鑫编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2016.9
ISBN 978-7-115-43033-5

I. ①中… II. ①李… III. ①建筑设计—计算机辅助设计—应用软件—教材 IV. ①TU201.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第169134号

内 容 提 要

这是一本全面介绍 Revit 2016 基础功能及实际应用的书籍, 完全针对零基础读者而开发, 是入门级读者快速而全面掌握 Revit 2016 的必备参考书。

本书从 Revit 2016 的基本操作入手, 结合大量的可操作性实例, 从规划体量、创建各类建筑图元构件, 到添加标注信息出图, 系统讲解了建筑设计阶段的全部流程, 全面而深入地阐述了 Revit 2016 从建立标高轴网, 创建墙、门、窗和板, 到添加注释标注的方法。在软件运用方面, 本书细致解析了 Revit 与各类常用插件结合的方法, 帮助读者更快、更好地完成创建模型的工作。

全书共 22 章, 第 1 章~第 9 章全面讲解了各个板块的建模命令; 第 10 章~第 19 章细致解析了基于建筑信息完成完全分析、统计和出图等工作的方法; 第 20 章详细讲解了 Revit 建模过程中最重要的“族”的制作方法技巧; 第 21 章介绍了在制作建筑信息模型前必不可少的“项目样板”的定制方法及原理, 帮助读者快速、准确地完成自己的项目; 第 22 章安排了 3 个不同类型的建筑综合实例, 讲解过程细腻, 帮助读者有效地掌握软件操作技术。

本书结构清晰, 案例操作步骤详细, 语言通俗易懂, 每个案例都具有很高的技术含量, 实用性强, 便于读者学以致用。本书的配套学习资源包括 164 个案例的工程文件和素材文件, 另外, 附赠 140 集总时长达 900 分钟的专家讲堂视频学习教程, 读者可通过在线方式获取这些资源, 具体方法请参看本书前言。

本书适合作为各大、中院校建筑设计专业的基础课程教材, 也可作为 BIM 软件培训班的首选教材, 是广大建筑信息模型爱好者以及刚从事建筑设计的初、中级读者的参考用书。

◆ 编 著 李 鑫

责任编辑 张丹丹

责任印制 陈 犇

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号

邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京方嘉彩色印刷有限责任公司印刷

◆ 开本: 787 × 1092 1/16

印张: 23.75

字数: 751 千字

2016 年 9 月第 1 版

印数: 1—3 000 册

2016 年 9 月北京第 1 次印刷

定价: 99.00 元

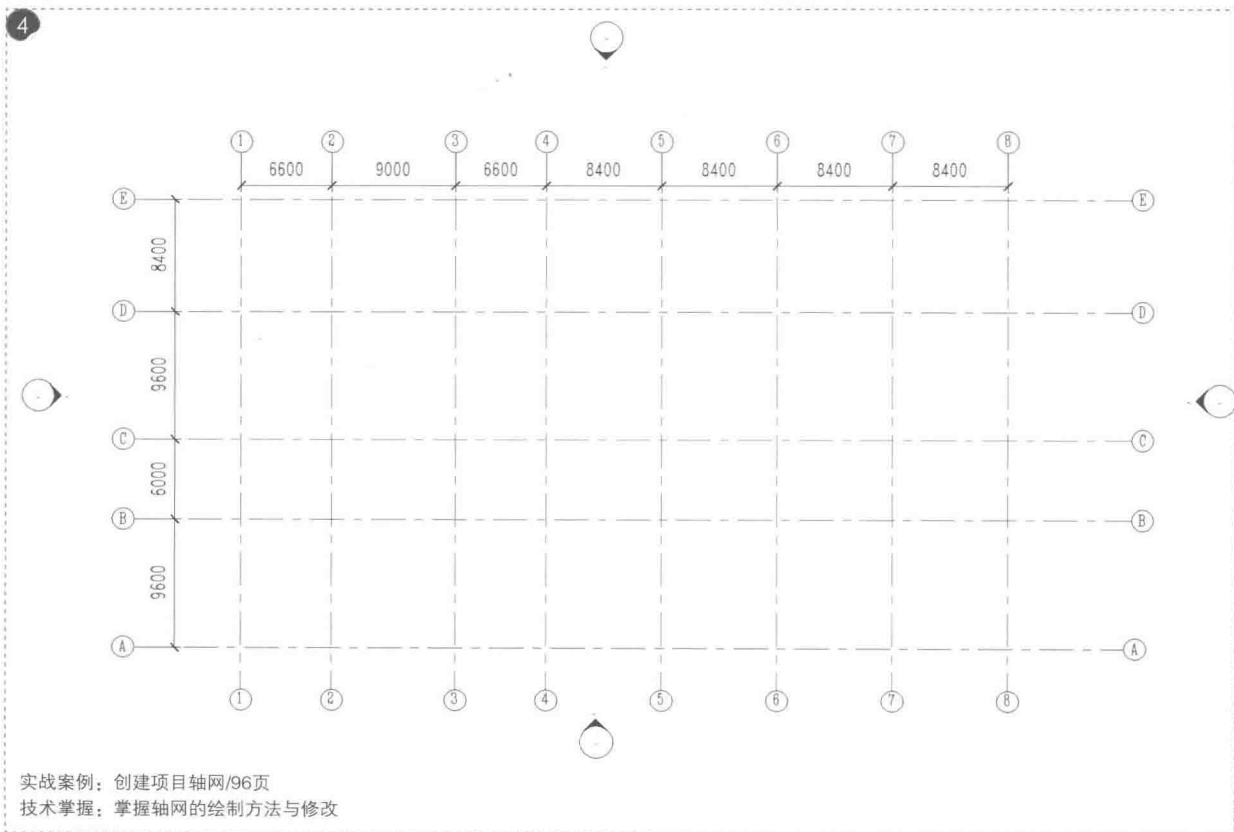
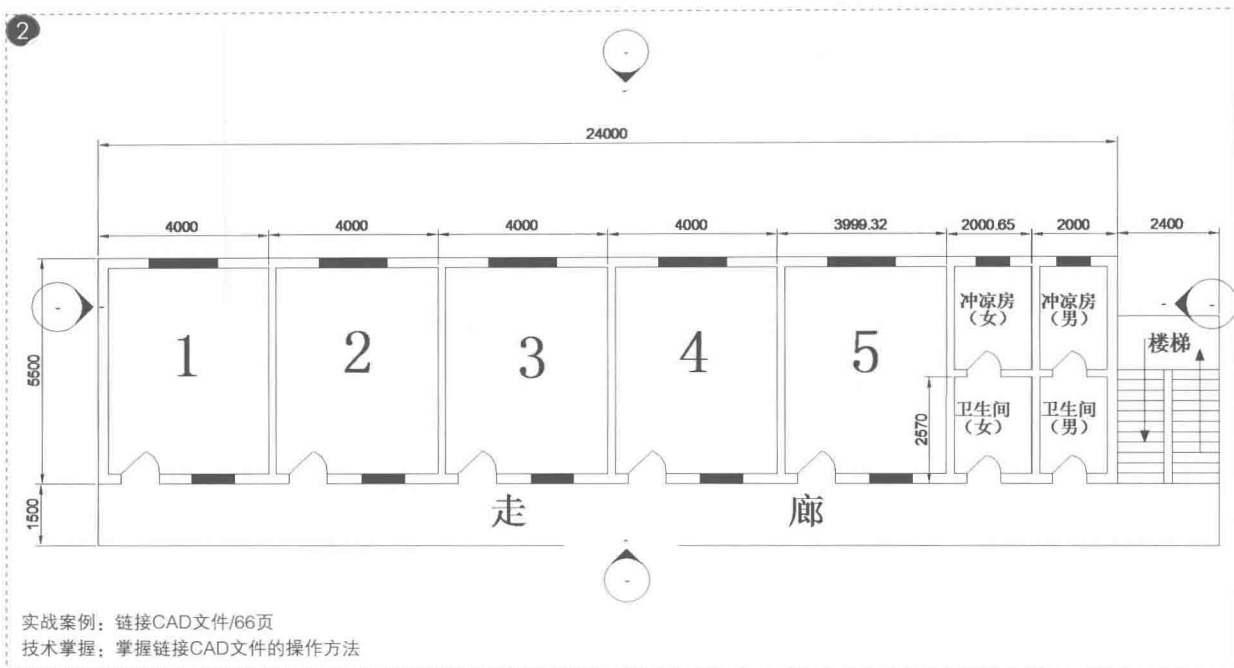
读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广字第 8052 号

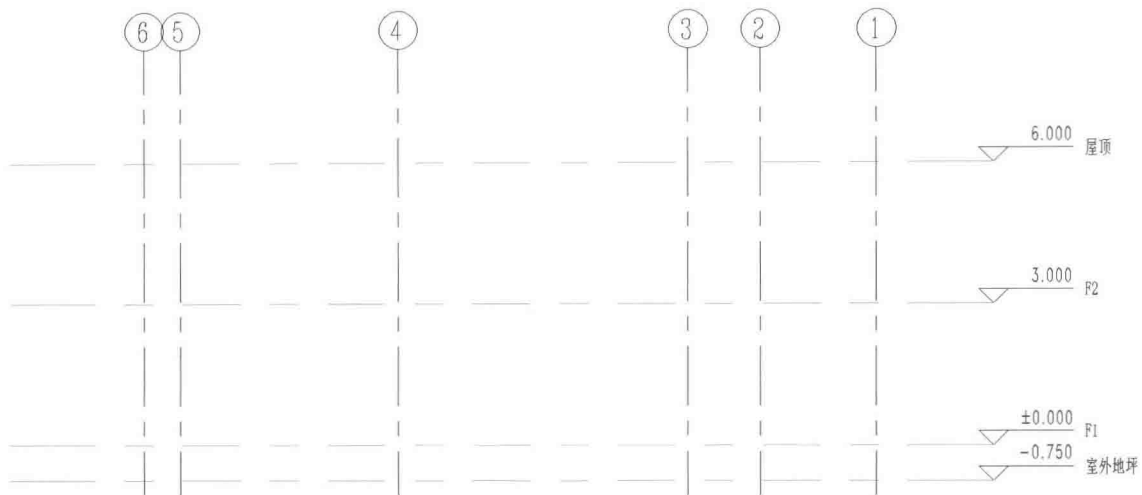


平面布置图





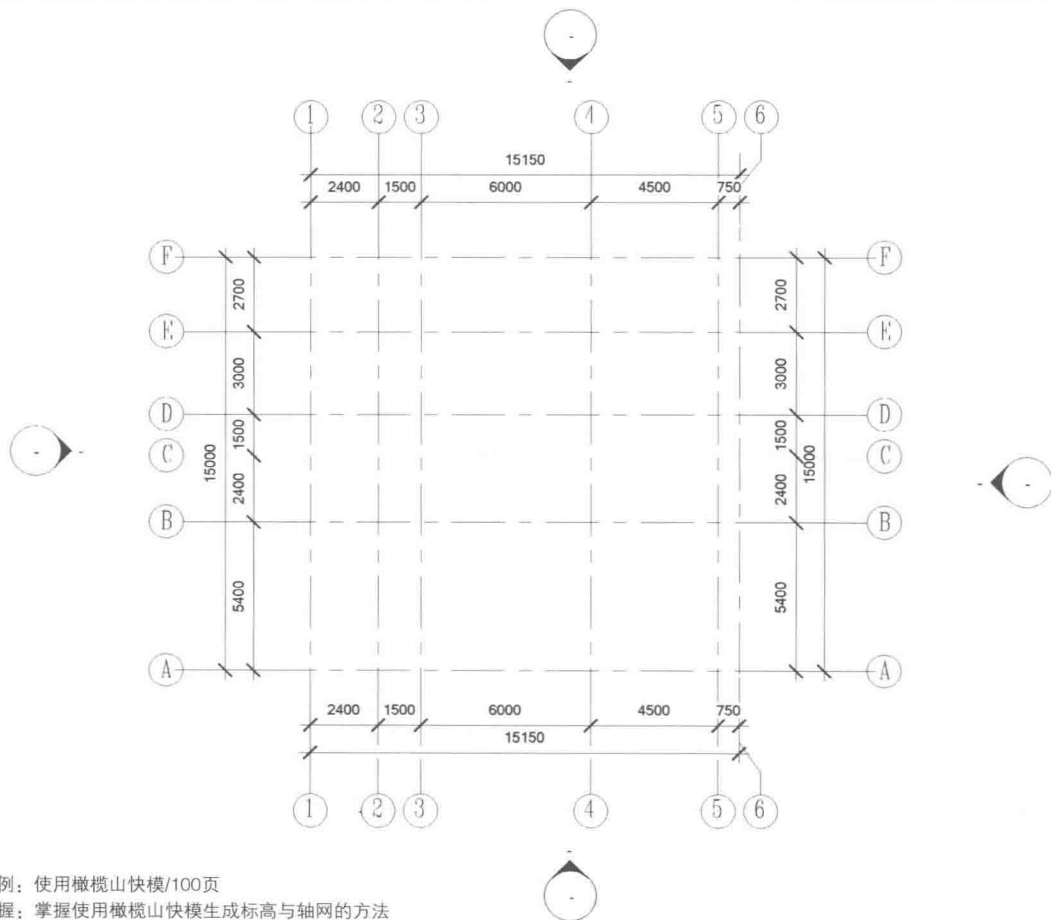
4



实战案例：使用RevitExtensions /98页

技术掌握：掌握使用RevitExtensions生成标高与轴网的方法

4

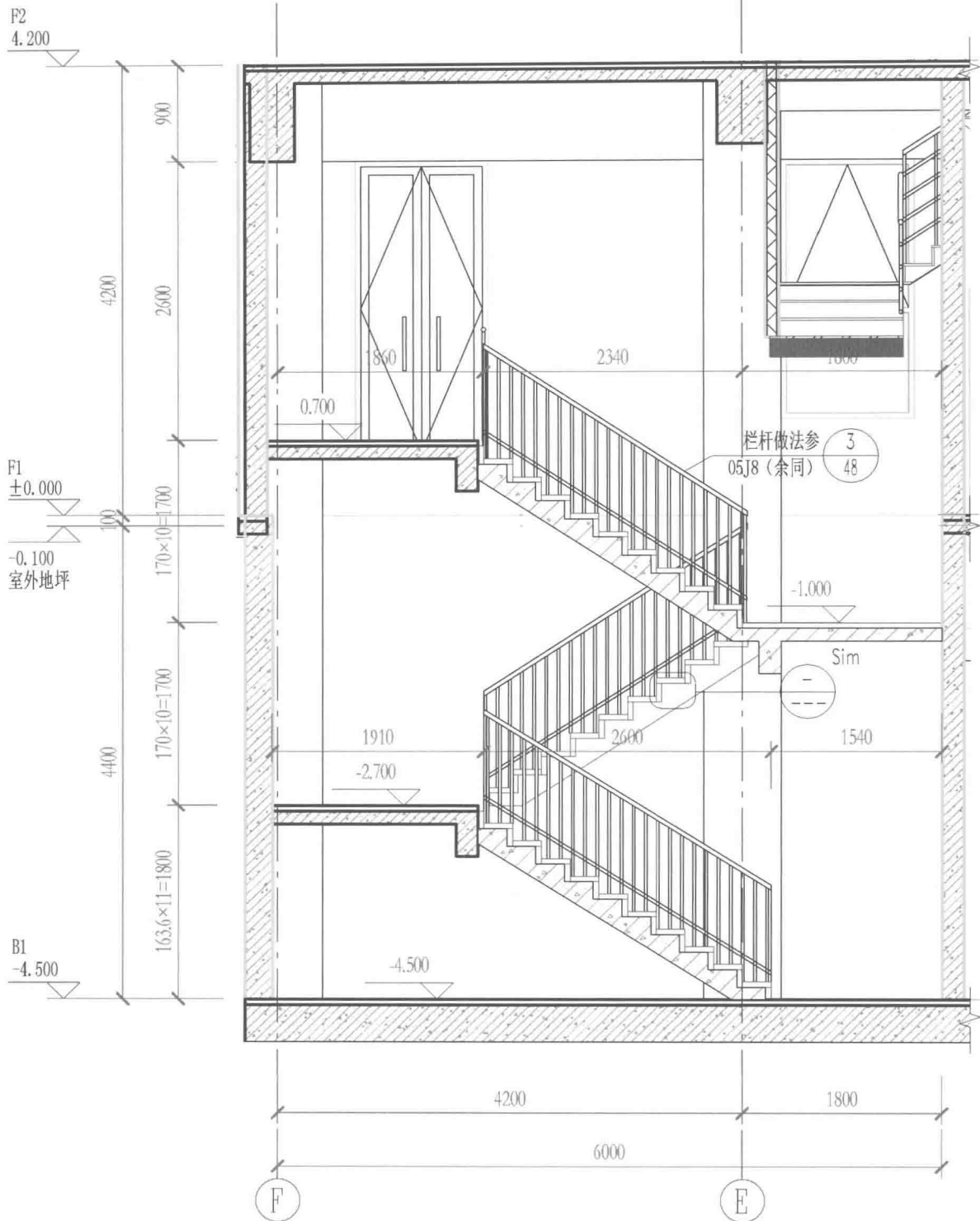


实战案例：使用橄榄山快模/100页

技术掌握：掌握使用橄榄山快模生成标高与轴网的方法



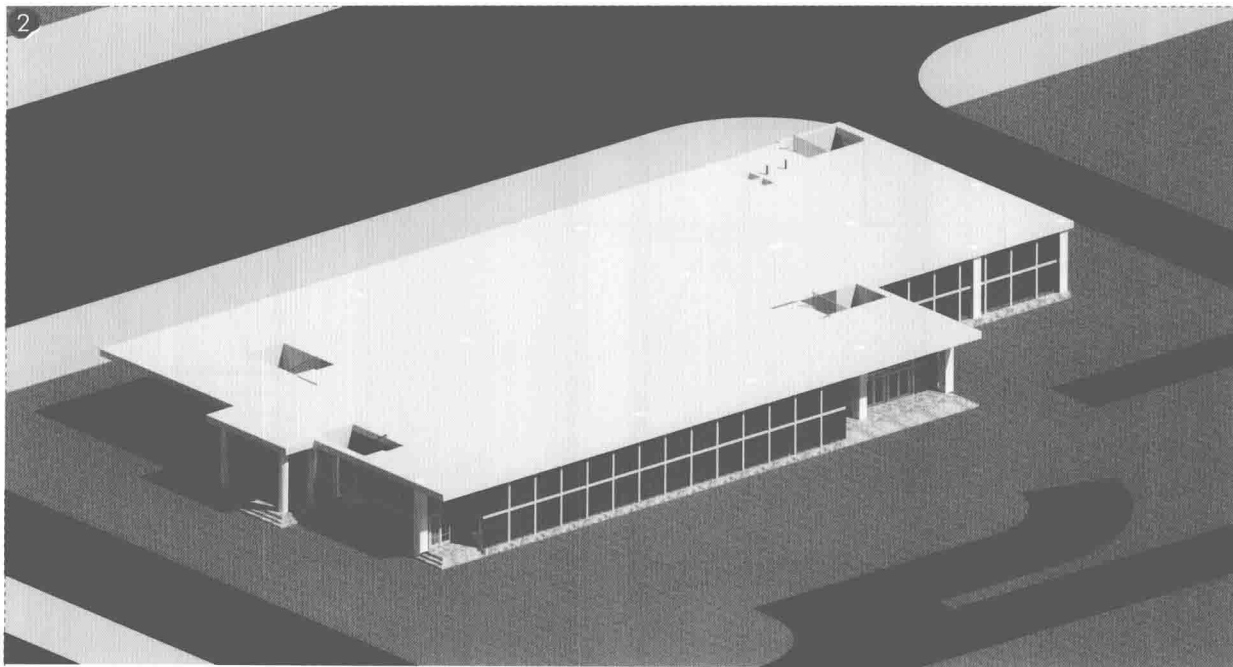
14



实战案例：创建节点详图 / 250页
 技术掌握：详图的使用方法



渲染效果图



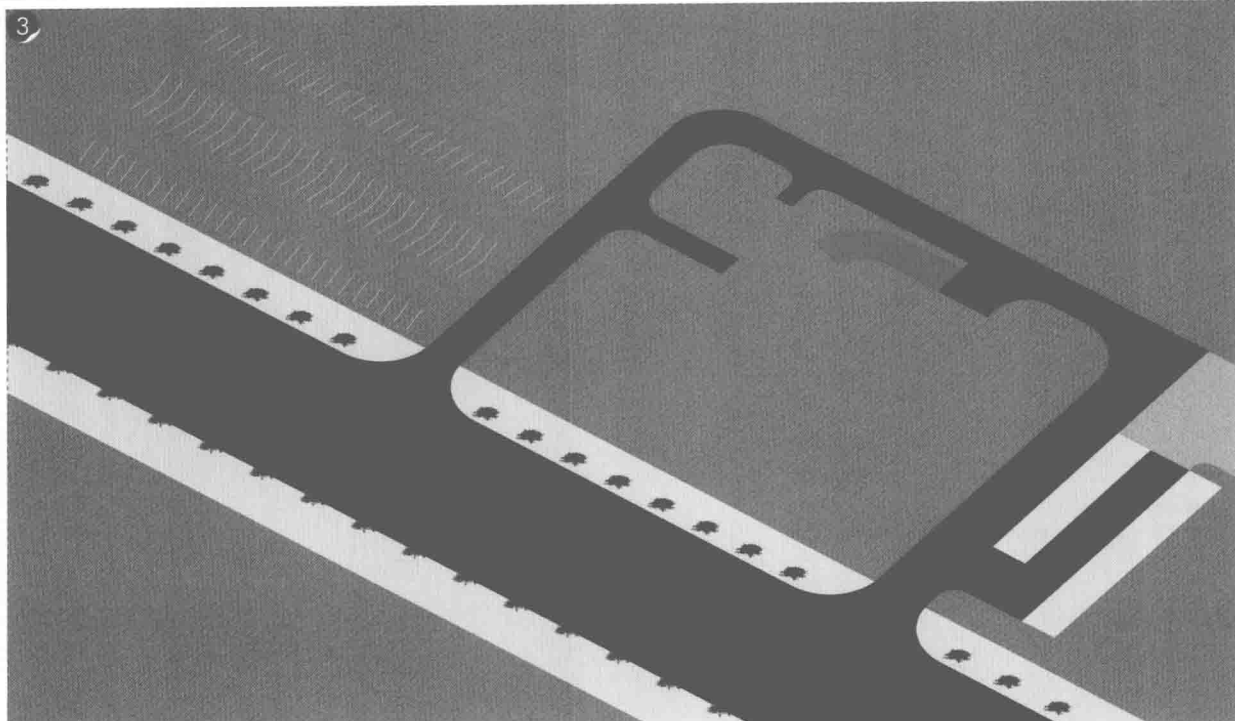
实战案例：替换图元类别图形显示 /55页

技术掌握：掌握通过图元类别来控制视图中的可见性

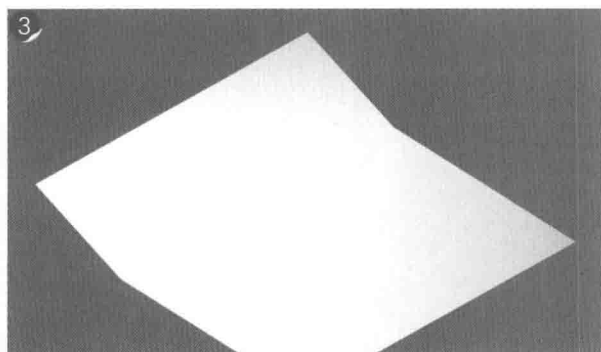


实战案例：导入图像文件/67页

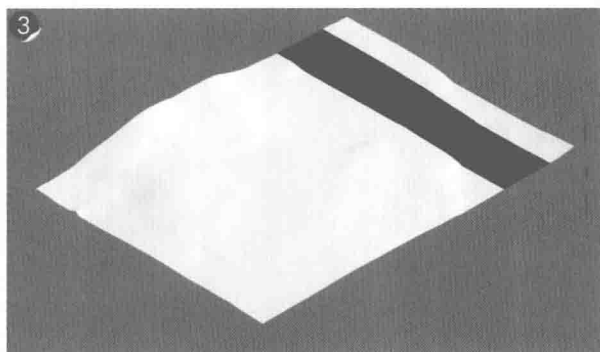
技术掌握：掌握导入CAD文件的操作方法



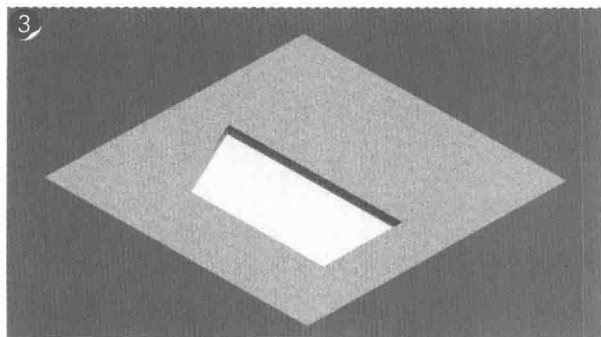
实战案例：放置停车场及场地构件/86页
 技术掌握：掌握不同类型构件载入及放置方法



实战案例：使用放置点命令生成地形/76页
 技术掌握：掌握使用外部CAD文件创建地形的的方法



实战案例：使用子面域创建道路/80页
 技术掌握：掌握地形分割及添加子面域的绘制方法



实战案例：添加办公楼建筑地坪/85页
 技术掌握：掌握如何添加建筑地坪及调整