

# That's the way I see it

## 我的观看之道

大卫·霍克尼



浙江人民美术出版社



David Hockney

That's the way I see it

# 我的观看之道

大卫·霍克尼

尼科斯·斯坦戈斯 编

全书包含365幅插图，  
其中315幅为彩色插图

浙江人民美术出版社



标题页:《无题》,1987年

左图:大卫·霍克尼的游泳池,由他本人涂绘,1987年

Published by arrangement with Thames &

Hudson Ltd,London

©1993 David Hockney

Text © 1993 Thames & Hudson Ltd,London

This edition first published in China in 2017 by  
Zhejiang People's Fine Arts Publishing House,  
Zhejiang Province

Chinese translation © 2017 Zhejiang People's  
Fine Arts Publishing House

合同登记号

图字:11-2015-350号

#### 图书在版编目(CIP)数据

我的观看之道 / (英) 大卫·霍克尼著, (英) 尼科斯·斯坦戈斯编 ; 万木春, 张俊, 兰友利译. -- 杭州 :  
浙江人民美术出版社, 2017.1

ISBN 978-7-5340-4997-2

I. ①我… II. ①大… ②尼… ③万… ④张… ⑤  
兰… III. ①文艺理论—研究 IV. ①I0

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第144042号

责任编辑 李 芳

责任校对 黄 静

责任印制 陈柏荣

#### 我的观看之道

著 者 大卫·霍克尼

编 者 尼科斯·斯坦戈斯

译 者 万木春 张俊 兰友利

出版发行 浙江人民美术出版社

地 址 杭州市体育场路347号

印 刷 上海利丰雅高印刷有限公司

版 次 2017年1月第1版·第1次印刷

开 本 965mm×1194mm 1/16

印 张 15.5

书 号 ISBN 978-7-5340-4997-2

定 价 180.00元

如有印装质量问题,影响阅读,

请与承印厂联系调换。

# 目录

8 序言和致谢

## 1 彩排之新

9 复制与再现  
16 巴黎：1973 — 1975年  
20 《浪子生涯》——突破透视法则  
31 与自然主义决裂  
36 埃及时光  
39 《魔笛》  
44 瓦格纳的魔法

## 2 布景之新

45 《纸泳池》  
47 变换风格  
53 第一台三联剧  
62 《游行》之后的油画  
71 第二台三联剧  
78 在中国

## 3 观看之新

84 反思摄影  
89 用相机画画  
100 反转透视  
101 毕加索的写实主义  
103 反抗边界  
104 时间和空间的维度  
105 照片拼贴  
111 印刷复制品  
115 毕加索的范例  
117 复印机  
124 摄影的局限

## 4 回忆与创新

---

- 127 更广阔的视角
- 128 再现什么和怎么再现
- 130 绘画对理论
- 132 艺术的快乐
- 134 死亡的探险
- 136 痛苦的终结
- 138 画舞台
- 146 英国的不快
- 148 艺术对艺术界
- 150 艺术的力量

## 5 多元之新

---

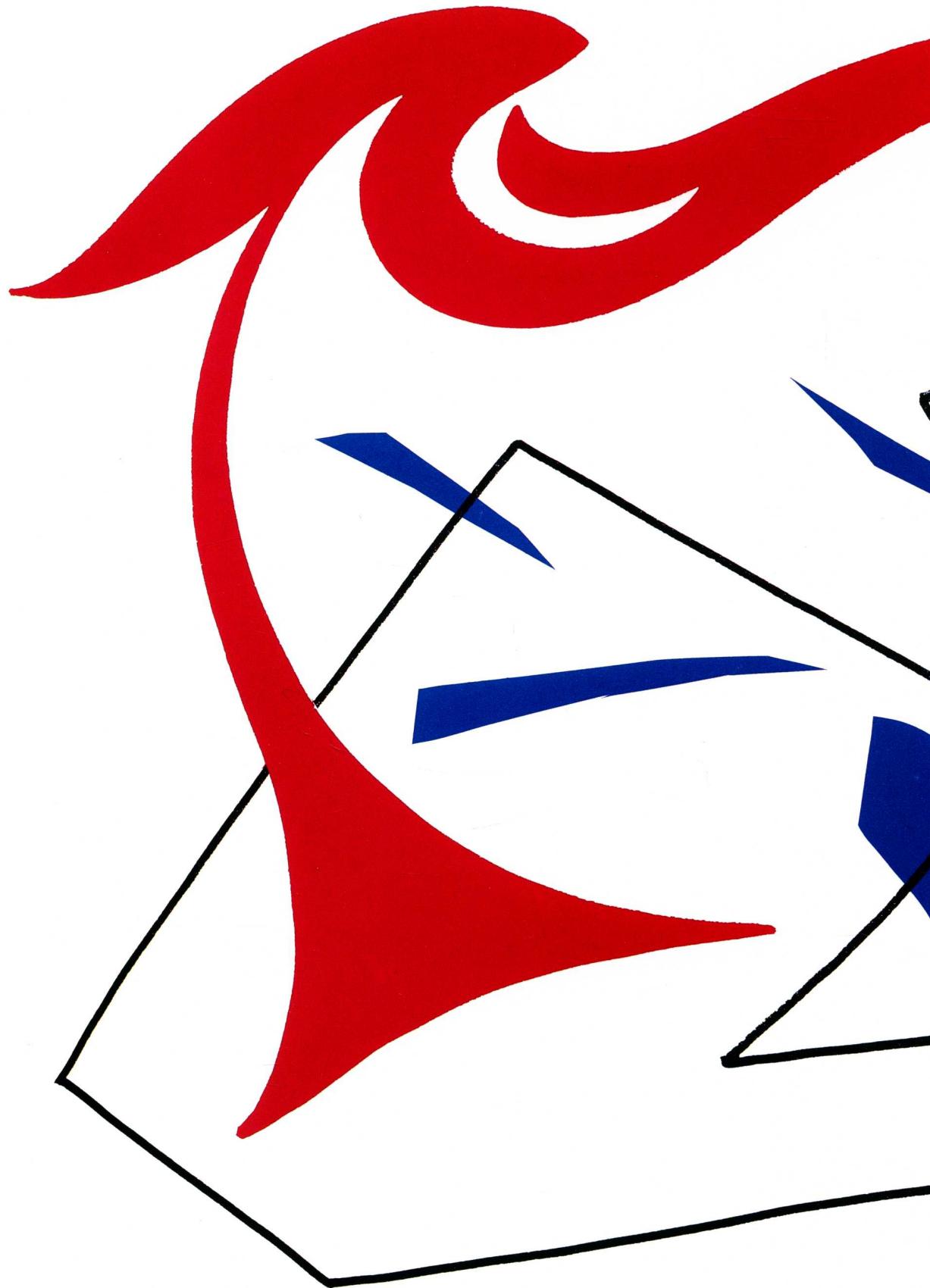
- 152 刺激的空间
- 154 观众成了演员
- 155 寂静的世界
- 158 距离的消除
- 161 新错觉
- 164 看见和感到
- 165 绝望的观点?
- 168 实证主义的终结

## 6 重新捕获美

---

- 169 新的开始
- 171 《特里斯坦》中的光和空间
- 173 画出角色
- 180 回顾展之后
- 187 新平面上的脸孔
- 191 绘画、复印和传真
- 206 平面上的图像
- 215 画更多布景
- 220 摩西在纪念谷发话了
- 224 描绘新空间和新舞台
- 229 内在风景中的漫游者：新秩序
- 239 描绘=抽象
- 240 探索空间
  
- 242 图版目录和致谢
- 246 索引

That's  
the way I  
see it



1 《无题》, 1987年



David Hockney

That's the way I see it

# 我的观看之道

大卫·霍克尼

尼科斯·斯坦戈斯 编

全书包含365幅插图，  
其中315幅为彩色插图

浙江人民美术出版社





标题页：《无题》，1987年

左图：大卫·霍克尼的游泳池，由他本人涂绘，1987年

Published by arrangement with Thames & Hudson Ltd, London

©1993 David Hockney

Text © 1993 Thames & Hudson Ltd, London

This edition first published in China in 2017 by Zhejiang People's Fine Arts Publishing House, Zhejiang Province

Chinese translation © 2017 Zhejiang People's Fine Arts Publishing House

合同登记号  
图字：11-2015-350号

#### 图书在版编目(CIP)数据

我的观看之道 / (英) 大卫·霍克尼著, (英) 尼科斯·斯坦戈斯编 ; 万木春, 张俊, 兰友利译. -- 杭州 : 浙江人民美术出版社, 2017.1

ISBN 978-7-5340-4997-2

I. ①我… II. ①大… ②尼… ③万… ④张… ⑤兰… III. ①文艺理论—研究 IV. ①I0

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第144042号

责任编辑 李 芳  
责任校对 黄 静  
责任印制 陈柏荣

#### 我的观看之道

著 者 大卫·霍克尼  
编 者 尼科斯·斯坦戈斯  
译 者 万木春 张俊 兰友利  
出版发行 浙江人民美术出版社  
地 址 杭州市体育场路347号  
印 刷 上海利丰雅高印刷有限公司  
版 次 2017年1月第1版·第1次印刷  
开 本 965mm×1194mm 1/16  
印 张 15.5  
书 号 ISBN 978-7-5340-4997-2  
定 价 180.00元  
如有印装质量问题, 影响阅读,  
请与承印厂联系调换。

# 目录

8 序言和致谢

## 1 彩排之新

9	复制与再现
16	巴黎：1973 — 1975年
20	《浪子生涯》——突破透视法则
31	与自然主义决裂
36	埃及时光
39	《魔笛》
44	瓦格纳的魔法

## 2 布景之新

45	《纸泳池》
47	变换风格
53	第一台三联剧
62	《游行》之后的油画
71	第二台三联剧
78	在中国

## 3 观看之新

84	反思摄影
89	用相机画画
100	反转透视
101	毕加索的写实主义
103	反抗边界
104	时间和空间的维度
105	照片拼贴
111	印刷复制品
115	毕加索的范例
117	复印机
124	摄影的局限

127	更广阔的视角
128	再现什么和怎么再现
130	绘画对理论
132	艺术的快乐
134	死亡的探险
136	痛苦的终结
138	画舞台
146	英国的不快
148	艺术对艺术界
150	艺术的力量

## 5 多元之新

---

152	刺激的空间
154	观众成了演员
155	寂静的世界
158	距离的消除
161	新错觉
164	看见和感到
165	绝望的观点?
168	实证主义的终结

## 6 重新捕获美

---

169	新的开始
171	《特里斯坦》中的光和空间
173	画出角色
180	回顾展之后
187	新平面上的脸孔
191	绘画、复印和传真
206	平面上的图像
215	画更多布景
220	摩西在纪念谷发话了
224	描绘新空间和新舞台
229	内在风景中的漫游者: 新秩序
239	描绘=抽象
240	探索空间
242	图版目录和致谢
246	索引

## 序言和致谢

---

在超过5年的时间里，我与大卫·霍克尼进行了或有记录、或无记录的谈话，本书就是在这些谈话的基础上写成的。

从1978年起，自然主义式的再现艺术越来越让霍克尼感到束手束脚，其限制性和诸多缺陷越来越让他不耐烦。霍克尼总是抵制把艺术分为具象和抽象这种愚蠢的二分法，他认为“一切艺术都是抽象艺术”，再现从来就不是对外部世界的复制，一切再现，尽管风格有差异，都以感知和概念的假设与惯例为基础。与此同时，霍克尼痛恨自己的风格被模式化，虽然他的风格大受欢迎，他却不愿意重复可预测的霍克尼式图像。他挑战了过去被误以为真实的摄影（摄影虽然是机械记录，但它也不能摆脱对空间感知的特定预设，而且其含义并非绝对客观中立），并对各种不同的空间再现方式，对采用新技术“复制”艺术的丰富可能性，都兴趣盎然，为之兴奋。他对空间再现具有莫大的好奇心，对之反复实验，因为空间是一切再现形式的精髓。作为这种好奇心的补充，霍克尼越来越频繁地从事舞台设计，舞台设计本身就是一门将制造错觉与三维性结合在一起的艺术。

霍克尼的脾气是完全不在乎别人说他天真。作为一名艺术家，他相信任何事都不能想当然，任何事他都必须亲自探索。他对空间再现的研究和实验，包括其涉及到的更广泛的意义，以及他对复制的含义等问题的关注，都不是哲学家会思考的问题，而是一位工作中的艺术家思考的问题。他的探索具有儿童般纯真的好奇。他对艺术界狭隘、多变、时髦的风气毫无兴趣，只顾走自己的路，这倒不是因为他刻意要摆出一副原创性的姿态，而是因为他总是站在艺术家的立场上，对“更广阔的视角”，对未知的宇宙，满怀真挚的兴趣和热爱。因为这个原因，本书不仅按年代编排了霍克尼的作品，同时也追溯了他创作中的道德和智性思考，它们当然和作品分不开。

格雷戈里·埃文思(Gregory Evans)从霍克尼数千件未发表的作品中挑选出本书的插图，并对本书的图片呈现提出了指导性建议，他的工作非常了不起。他与霍克尼关系亲密，对其作品如数家珍，这些都为本书提供了无法估量的帮助。理查德·施密特(Richard Schmidt)是霍克尼的助手，也给予本书极大的帮助，他除了担负本书的摄影工作，还在出书的过程中做了许多工作。卡伦·库尔曼(Karen Kuhlman)经营霍克尼工作室(Hockney Studio)，其策划和管理水平都堪称典范，与他合作的还有莉萨·麦克弗森(Lisa McPherson)，他俩提供了本书刊发的全部插图以及这些插图的文献，他们还对所有刊发材料进行了评估。卡万·巴特勒(Cavan Butler)协助提供了保存在英国的图片。我对上述诸位致以诚挚的谢意！他们的帮助使得此书最终顺利出版。大卫·霍克尼经常和不同的人组成团队进行工作，他的团队成员贡献甚多，而他也不吝奖掖之词，给予他们应得的荣誉。不过归根结底，作品能够成功，最重要的还是霍克尼本人所投入的时间、关注和精力，因此我对霍克尼的慷慨支持，当然是最为感谢的。

尼科斯·斯坦戈斯(Nikos Stangos)

# 1 彩排之新

## 复制与再现

我目睹了我们这个时代印刷品的巨量增长。在我还是个学生的时候，我作为一名艺术家的意识就是通过印刷品培养起来的。我记得第一次看到瑞士斯基拉 (Skira) 出版社出版的画册时的情景，那些画册里的印象主义作品都单独印刷，夹在书里。我还记得“企鹅现代画家丛书” (Penguin Modern Painters) 的出版，这套书价格低廉，人人都买得起。企鹅丛书中有一本介绍了两位美国画家——本·沙恩 (Ben Shahn) 和爱德华·霍珀 (Edward Hopper)，我记得是1948年出版的。正是因为这些小册子，他俩才为英国人所知。那时候美国之外的人对美国艺术在搞些什么所知无多。即便到了20世纪60年代，伦敦的大多数展览都不出图录。万宝路画廊 (Marlborough Gallery) 有意出版图录，但其他画廊几乎都不这么想，就是万宝路画廊出的图录也很少有彩色插图，只有最贵的作品才出彩图。

艺术复制不仅仅有助于传播图像，它对艺术本身也产生了影响。私人博物馆都造得很大，为了和这么大的空间相匹配，艺术家都画巨大的画作。我买的一台彩色激光打印机迫使我又订购了100幅 $16\frac{1}{2}\times10\frac{1}{2}$ 英寸规格的画布，因为这台打印机能够打印的最大幅面就是这么大，我要想打印出自己画作的彩色复印件，就必须用这么大尺幅的画布，正是这台打印机迫使我又选用这种规格的画布。打印机还稍微改变了我的作画方式。我很快发现激光打印机能够打出油画颜料的透明感和层次，这一点可以利用。一旦了解打印机是怎样复制图像的，我就故意按照某种方式去画。与上述情况类似，在设计海报时，我逐渐明白要是制作也自己来，海报常常能做得更好，版式更漂亮，印刷更精美。我慢慢意识到，同样是印刷，但有的人能印得更好，于是我开始有意识地利用这一点。所有艺术家，不管他们在其他事情上有多谦虚，对于自己的作品总是希望被人看到，而印刷是通向广大观众的有力渠道。不过我的确想知道从长远的角度看，印刷复制对一位艺术家——比如罗斯科 (Rothko) 的作品会产生怎样的影响，他的作品基本上无法复制。

毕加索了解印刷的力量，他无疑是位非常受欢迎的艺术家。有一次我和人争吵，

对方硬说安德鲁·怀斯 (Andrew Wyeth) 比毕加索更受欢迎，我说绝对不是这样。毕加索之所以受欢迎，其中一个原因或许正是他的作品被广泛复制。当然不仅如此，艺术本身具有强大的力量，通过复制，更多人能看到它，对它做出回应。就罗斯科来说，因为他的画作是如此非图形的，要充分体验其力量，就必须看原作。1981年我在伦敦国家美术馆 (National Gallery) 举办了名为“艺术家之眼” (The Artist's Eye) 的展览 (图93—105)，展览册子的内容就出于上述想法。我认识的每一位艺术家都会把绘画及图像印刷品钉在墙上——明信片、海报，等等。要算印刷品，我也收藏有一套非常棒的毕加索作品集，塞沃斯 (Zervos) 编纂的毕加索作品全集，足资研究毕加索之用。我真的相信印刷本身是适合艺术家运用的媒介，哪怕最廉价的商业印刷品也是这样。

在《机械复制时代的艺术作品》 (*The Work of Art in the Age of Mechanical Reproduction*) 一书中，瓦尔特·本雅明 (Walter Benjamin) 写道：“原则上说，一件艺术作品总是能被复制的。人造器物总是能够被人模仿。学徒在练习技艺的过程中会进行复制，师傅在批量生产其作品时会复制，此外，买卖之外的第三方为了占有艺术品，也会进行复制。然而对一件艺术作品的机械复制代表着一种新鲜事物。就历史意义上说，复制这件事呈间歇性的、跳跃性的发展，不过速度越来越快。”我不同意这话。复制从来都不像人们想象的那样“机械”。为什么人的复制有好有坏？首先，不存在所谓完美的复制品，因为每一件复制品都是一次诠释，每次诠释都有所不同。正在发生的印刷革命将对复制产生深远的影响。印刷机械越来越普及，传真机就是其中之一，它是图像的复制者、传输者和接收者。复印机越造越小，越造越便宜，应用也更普及。即便我用的那台高端激光打印机，价格也不过4万美元。这听起来是一大笔钱，但在激光打印机出现以前，要是我用印刷机完成同样的工作，得花几百万美元，场地也要很大。激光打印机比一张桌子还小，用于办公打印，其价格比起支付给印刷厂的费用来说不算高。这种复制工具毫无疑问将会得到广泛应用。我想强调的是，印刷技术能够成为，而且正在成为一种艺术媒介。

复制对于艺术原作来说意味着什么？其价值何在？“原作”也许是个现代西方观念。当然，在中国绘画传统中，一件作品是不是原作并不那么重要，复制一直都在进行。手边有一台复印机，你就可以用许多方式发展一幅图像。比如先画一张画，再用激光打印机把它复制出来，接着可以在复印件上继续画，如此一来就有了两幅原作。这实际上是在把印刷当作制像技术的一部分来用。我越来越多地使用这种方式作画，我

的全部直觉告诉我应该追随这种方法前进，你也许会偏离方向无所适从，但是你得探索，得继续前进。

读下去就会发现，靠近本书结尾的插图与本书开始的插图差别很大，追溯它们的差别很能说明问题。在我看来，在绘画过程中使用激光打印机，得到的是一种新的复制品，它大大消除了观众和印刷图片之间的距离。激光打印机将图像复制到观众眼前的纸上，从而将其平面化了。在打印过程中，原画是放在打印机里面的，因此复制过程中不涉及照相——用不着照相正片。我们过去看不到复制图像与观众之间的距离，现在我们能看到，反正我是看到了。我开始想，消除复制图像与观众之间的这层距离是非常重要的。

在我看来，还有其他与此道理相通的消除距离的例子。现在我们知道，仰望星空时，看得越远，看到的就是越久以前的东西，时间和空间合为一维。假如真是如此，那我们看到的宇宙将随着观看的深远而逐渐改变，直至面目全非。我认为这个过程已经开始，至少有少数人意识到了。有意思的是你可以在复制一张画的过程中意识到这一点。几年前我根本不可能想到这些问题，现在我想到了，这必将对图像产生深远的影响。我们对空间的感知对我们自身有着不可思议的影响，从终极意义上说，它事关我们的身份：我们是谁以及我们在哪儿，我们不仅仅是一团物质。

文艺复兴时期，人们发明了描绘空间的一种新方式，采用灭点似乎就能让描绘显得更真实。当时艺术家画的多是宗教题材，因为订制画作及其版画复制品的是教会，他们用这些作品向不识字的民众传播信息。承载着教会信息的图画要能被人“读”懂，这非常重要，要是一位农民“读”不了画，他（她）怎能了解耶稣承受的痛苦？宗教图像一定要生动逼真。随着透视法的发明，这类绘画愈发逼真。大多数艺术家对描绘空间的新方法都激动万分。乌切洛（Uccello）的妻子抱怨说自己的丈夫娶了透视。我能理解那种伟大的激情，因为他们可能认为自己正在接近真理。让乌切洛激动的与其说是对宗教题材的描绘，不如说是描绘空间的新方法。感觉好的人开始意识到，空间是可以用不同方法去描绘的。

我们总是痴迷于视觉魔法。年轻的时候我曾每周至少一次光顾电影院——我父亲热爱电影，不管放什么我们都去看。不知怎的，电影屏幕上有一种令人兴奋的东西。就像中了魔法一样，屏幕朝你打开了一面墙，它向你展示了另一个世界，哪怕布拉德福德（Bradford）郊区最昏暗的小影院，这种魔法也在上演。我总是坐在前排，仰着头，看着带颗粒的画面。不过现在我厌烦了电影图像，我觉得它们缺乏空间，有点儿单调，

视觉魔法消失了。当然，有时候要是一部电影打动了你，是能够超越这种单调的，但是我小时候电影的魔法总是起效。画面本身就达到了效果，而且我认为大多数人都和我有着相同感受。活动画面这个概念让人想想就激动。电视开始出现时也有同样的效果。我18岁时家里才有电视机，所以我可能属于最后一代不看电视长大的孩子。我还记得在“二战”期间，我家有一台个头很大的“领事”牌收音机，带中、短波那种，从一个波段调到另一个波段时，指示灯的颜色会随之变化。收音机上方挂着一张欧洲地图，大多数人都在收音机上方挂张地图，因为这样他们就能跟上新闻，知道我军深入德国的位置等等。我那时认为战争结束后就不会再有新闻了。（我当时认为没必要有新闻，人人都快快活活，要新闻干什么？我从经验得知，新闻总是在说关于战争的消息。）我家的“领事”牌收音机前面有一只很大的扬声器，用布遮着。我个子很小，收音机显得很大很大，巨大无比。有时我会凑近布遮着的扬声器，而且总是在想，要是把这块布换成屏幕，能看见人，那多有意思！我想着有一天会来个人，拿走布，换上屏幕。事儿真的就发生了。这事儿发生以前，我家人都围炉而坐，我有时靠火太近，手里的书都烫得打卷儿，我会跟我妈说没关系，是图书馆借来的书，而她总回答，要是借来的烫坏了就更糟。那时电视还是个新鲜玩意儿，人们会在6点钟吃饭，等到6点半，或者6点45分，他们就会坐在电视机前，只有一个频道，大家整晚就看这一个频道。

若是采用照相机式的空间概念，视觉魔法就会被消磨减弱，因为在照相机的空间中，观众的位置被定死了，他和景观之间的距离被拉大了。视觉透视把我们和周遭世界分隔开来，但我觉得科技的发展正在找回我们对周遭世界的亲密感。一个亲密的世界在我看来更加人性化。艺术家要做的事情是带领观众接近某种东西，因为艺术肯定需要分享，要是你不愿分享经验、分享思想，你就成不了一位艺术家。我总在想如何才能消除距离，好让我们大家凑得更近，那样我们才能感觉到我们彼此相同，共为一体。我认为这就是消除距离的意义所在。不管消除哪个层面上的距离都有意义，这也就是为什么在科学、出版、印刷及一般交流中，会存在那么多相通之处。

我从此着迷于新技术带来的新媒体，并开始用它们来创作。我用的新媒体要么以前没人用过，要么就算有人用过，用的方式也和我不一样。我的意思是说，好比过去人们也用电影摄像机，但我用的方式和以前不同。在最早的电影里，摄像机这一媒体仅仅是用来记录剧情的，那时拍电影的人仿佛没有足够的想象力，想不到电影媒体真正的新意所在，结果他们用的是摄像机，但拍出来的是戏剧，演员用夸张的戏剧动作