



提高青少年



记忆力

思维游戏

MIND GAME

开拓青少年大脑的思维游戏丛书

本书编写组编



new



中国出版集团
世界图书出版公司

开拓青少年大脑的思维游戏丛书

提高青少年记忆力 的思维游戏

本书编写组 编

世界图书出版公司
广州·上海·西安·北京

图书在版编目 (CIP) 数据

提高青少年记忆力的思维游戏 / 《提高青少年记忆力的思维游戏》编写组编. —广州: 广东世界图书出版公司, 2010. 4

ISBN 978 - 7 - 5100 - 1979 - 1

I. ①提… II. ①提… III. ①智力游戏 - 青少年读物
IV. ①G898. 2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 050025 号

提高青少年记忆力的思维游戏

责任编辑: 李翠英

责任技编: 刘上锦 余坤泽

出版发行: 广东世界图书出版公司

(广州市新港西路大江冲 25 号 邮编: 510300)

电 话: (020) 84451969 84453623

http: //www. gdst. com. cn

E - mail: pub@gdst. com. cn, edksy@sina. com

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京燕旭开拓印务有限公司

(北京市昌平马池口镇 邮编: 102200)

版 次: 2012 年 4 月第 1 版第 2 次印刷

开 本: 787mm × 1092mm 1/16

印 张: 13

书 号: ISBN 978 - 7 - 5100 - 1979 - 1/G · 0622

定 价: 25. 80 元

若因印装质量问题影响阅读, 请与承印厂联系退换。



前 言

八次世界记忆大赛冠军多米尼克·奥布莱恩，可以用38秒记住一副扑克牌的顺序，用30分钟记住2385个随机产生的数字，用1个小时记住元素周期表上110种元素的原子序数、元素符号、元素类别和精确到4位小数的原子量……他因为记性太好而被各国的赌场拒之门外，现在不仅英国所有的赌场都不欢迎他，就算在法国、捷克、美国等国的赌场，也都盯上了他，不让他入场。

小时候学东西时，我们会很自然地去模仿，会讲述所见所闻的事物，因此背诵、重复的学习方法是从很小的时候自然而然建立起来的。由于这个方法是我们最容易掌握的，也是在成长过程中十分好用的，因此大部分的人太过于依赖这种方法。很多人把背诵描述成死记或者硬背，因为这个负面的描述，致使“背诵”成为一个不好的工具，其实不然，它唯一的缺点就是被过多地运用或者滥用。换句话说，很多的学习并不适合用背诵的方法，所以只依赖背诵的人因为达不到好的学习效果，就会不满意自己的学习方法和成效。

学习和记忆是互为因果、相辅相成的，记忆是学习的一环，也是学识进步的基石。像多米尼克·奥布莱恩那样的记忆力是我们都希望有的，但是大多数人在背数字、电话号码或历史年代这些本来就不容易记忆的资料时，可能要背诵很多遍，却不见得能达到很好的效果。大多数背完就忘，忘了再背，在这种情况下就成了死记硬背式的恶性循环。

现在，检讨一下过去学习的方法和习惯，在了解自己还有无限可提高



的空间后，寻找更好、更有效的学习方法，这才是关键所在。学习只有在记忆下才有意义，在记忆和理解下，才有学然后知不足之感。

你一定知道拥有好的记忆力，能够改善你的学习效果，从而提高学习成绩、工作效率。为了这个梦寐以求的愿望，现在你要利用零散的时间认真做完这本书中每一个思维训练游戏，这都是为了那个愿望而精心选编的，旨在提高记忆的效率，改善记忆力。

还在等什么呢？一起来做吧！



目录

Contents

图像记忆法的训练游戏		回忆填图	11
		美丽的花瓶	12
测测记忆力 (1)	1	对称图形	12
测测记忆力 (2)	2	图形构成	13
测测记忆力 (1)	2	过目不忘	13
测测记忆力 (2)	3	相反的圆环	14
旋转的物体	3	镜 像	14
比舞大赛	4	T 时代	15
找 茬 (1)	4	七格三角形	16
找 茬 (2)	5	答案与提示	17
布置彩旗	6	观察记忆法的训练游戏	
折叠立方体	6	座位图	24
拼 圆	7	识别嫌疑犯	25
拼矩形	7	用“眼”估估看	26
谢泼德桌面	8	最后的弹孔	27
不可能的台阶	8	有钉子的心	28
两只小花猫	8	最小的图形	28
这是直线吗	8	精确的底片	29
棒棒糖	9	双胞胎	30
买一送一	9	哪个不相关	31
考眼力	9	奇怪的表情	31
找面具	10	旋转的窗户	31
多余的图形	11		



长江和地球	72	北美五大湖	86
历史年代	72	西亚、北非地理位置	86
马克思	73	九大行星	87
八国联军 (1)	73	二十四节气	87
八国联军 (2)	73	地质年代	87
新文化运动	74	我国的地域口味	87
通讯号码	74	十九部中国古典名著	88
数字密码	74	鲁迅的杂文作品	88
元素周期表	74	司马迁的《史记》	88
刘志丹生卒年	75	使用托盘天平	89
吃酒和宇宙速度	75	呐喊	89
有趣的词	75	拉美气候特征	89
一首小诗	75	长江干流流经省区	89
英国的历史事件	76	黄河干流流经省区	90
关于德国统一	76	长江中下游主要河港	90
复述数字	76	我国沿海开放 14 个城市	90
一组英语谐音记忆	77	季风与非季风区界线	90
太平天国永安封王	78	我国灾害性天气	90
第一次鸦片战争	78	牛郎、织女星所在星座	91
背数字	78	我国九大商品粮基地	91
答案与提示	79	我国商品棉基地	91
		我国棉纺工业分布	91
		我国重点建设的煤矿	91
		澳大利亚知识总结	92
		水稻的分布	92
		世界玉米的分布	92
		月相规律	92
		彷徨	93
		中美地狭七国名称	93
		答案与提示	94
歌诀记忆法的训练游戏			
我国邻国三字经	84		
我国行政区歌诀 (1)	85		
我国行政区歌诀 (2)	85		
我国行政区歌诀 (3)	85		
等温线图	85		
古代史朝代记忆歌诀	86		
人体八种必需氨基酸	86		



比较记忆法的训练游戏	
数字间的巧合	99
奇数变偶数	100
百年时差记大事	100
谁的孩子	100
“邦联”与“联邦”	100
美国内战时间	100
换算新旧血压单位	101
不同的数	101
不同的“S”	101
正反都相同的年份	102
最近的距离	102
找数字	103
猎人的收获	103
差别最大的字母	103
没有方位的房子	104
多余的字母	104
趣味字谜	104
替代的字	104
“二”的妙用	105
最高的人	105
找出不一样的立方体	106
转动的距离	106
冬天还是夏天	106
无价之宝	107
巧组正方形	107
经济路线	108
比较黑白	108
哪杯冷得快	109
观察并比较	109
选择记忆	109
顽皮的猫	110
错位的眼晴	110
“5”的创意算式	110
《静夜思》的数字游戏	111
龟兔赛跑	111
答案与提示	112
归纳记忆法的训练游戏	
多余的第四个	118
猜名字	119
寻找果汁	119
拉格朗日定理	119
王 牌	120
中国古代的圣人	120
职 务	121
点餐风波	121
姓氏配对	121
说谎的姐妹	122
字母推理	122
家庭比赛	122
等 式	123
玩具世界	123
玛瑙戒指	124
古希腊的传说	124
猜星期几	124
李经理的一周行程	125
动物园	125
最多有几人	126



哥伦布竖鸡蛋	176	虹吸管	183
机会平衡	177	减少的物品	184
希罗的开门装置	177	圣诞节风铃	184
液体天平——浮力	178	九宫图	185
简谐运动	179	市场效果	186
帕斯卡定理	180	特设性修改	186
落水的铅球	181	正确的投弹线	187
共振摆（1）	181	难搭的桥	187
手势记忆	182	学习国粹	187
倒三角形	182	最结实的门	188
共振摆（2）	183	药水挥发	188
阿基米德的镜子	183	答案与提示	189



图像记忆法的训练游戏

你一定发现了：所有的人生记忆里，图像是最难忘记的，即使是小时候的晨读课，回忆起上课景象要比当时用心背的那首诗更容易。图像记忆是最符合人类大脑运作模式的记忆方法，所谓图像记忆法，就是尽量把需要记忆的内容以实在的物体的形象来大脑中运作，从而达到长期记忆的目的。

目前，风靡世界的各种所谓超级记忆法，多数都是依靠一系列的训练，帮助人们把各种需要记忆的内容转换为图像，从而提高阅读记忆的速度，以及记忆的持久度。

众所周知，在脑海中的图像愈鲜明，记忆就愈持久，所以图像的鲜明化是记忆力持久的一个关键。因此，对图像的記憶能力是提高记忆力不可或缺的一步，这也是本章所选游戏的目的。

在这章所选的游戏里，有通过观察、比较、识别图像等类型的游戏，希望你能在玩的同时提高对图像记忆的能力。



测测记忆力（1）

难度等级 ★☆☆☆☆

利用5秒钟记住左图，然后翻至下一页。





测测记忆力 (2)

难度等级 ★☆☆☆☆

利用 5 秒钟记住下图，然后翻至下一页。



测测记忆力 (1)

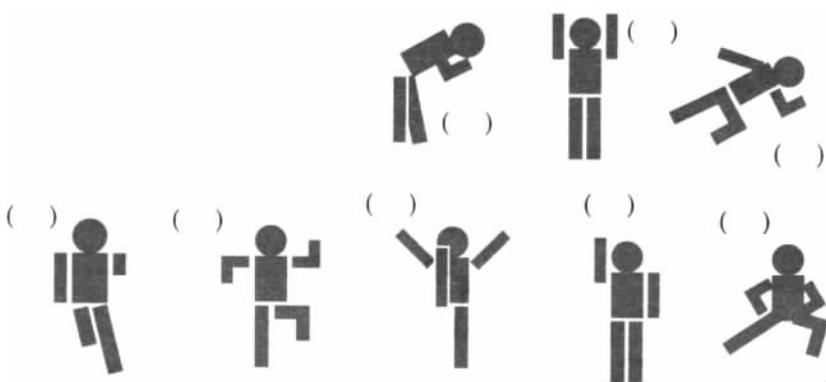
前页有的打“√”，没有的画“×”。





测测记忆力 (2)

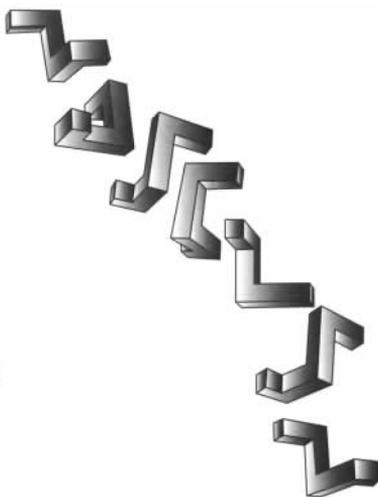
前页有的打“√”，没有的画“×”。



旋转的物体

难度等级 ★★☆☆☆

这是一个三维物体水平旋转的不同角度的视图，但是它们的顺序被打乱了，你能否将它们按照原来的顺序排列成一行？

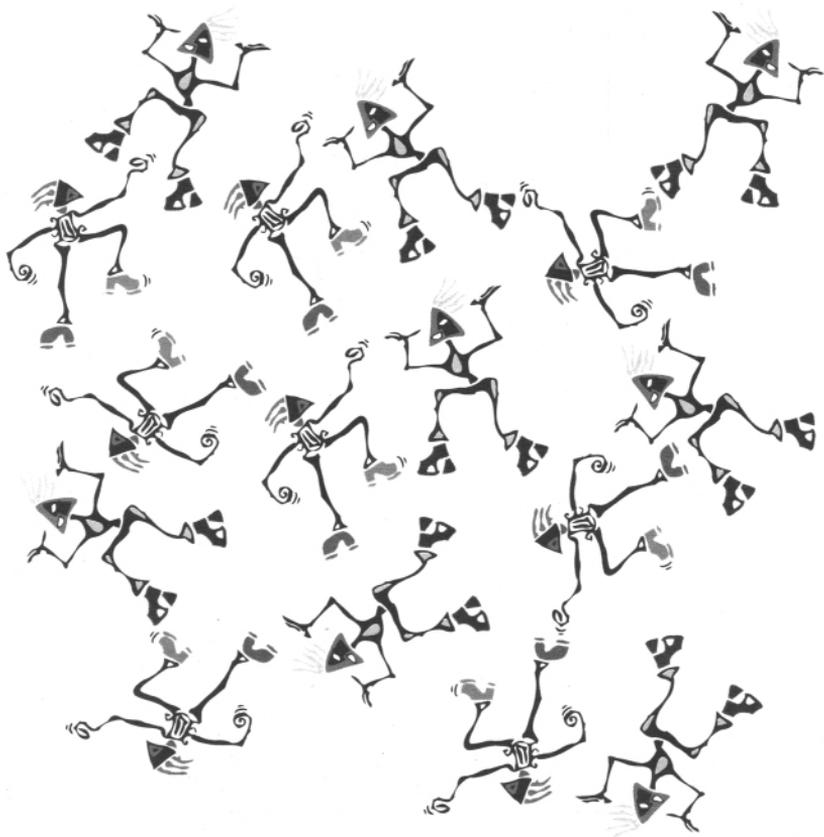




比舞大赛

难度等级 ★★☆☆☆

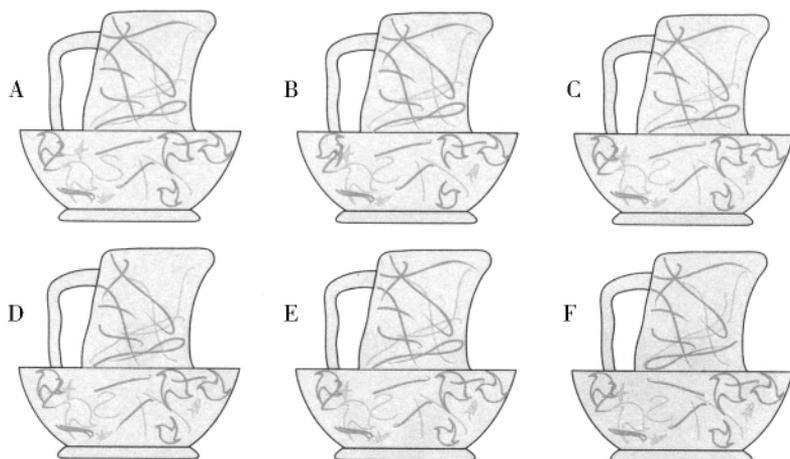
在一次大赛中一对舞伴分别被拍照 8 次。哪几张照片中显示出他们改变了跳舞姿势呢？



找 茬 (1)

难度等级 ★★☆☆☆

在下面的 6 幅图中，哪 2 幅是一模一样的呢？



 找 茬 (2)

难度等级 ★★☆☆☆

右下边图形中，有 3 个组合在一起正好组成一个正方形，是哪 3 个？

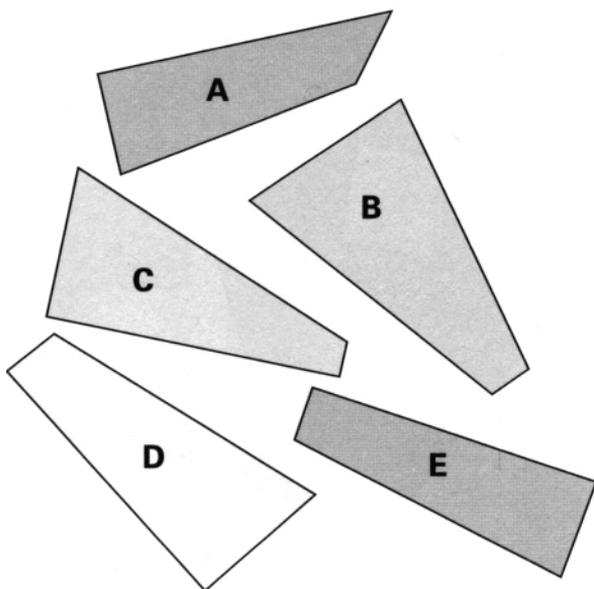
1. A B C

2. B D E

3. B C D

4. A D E

5. A C D



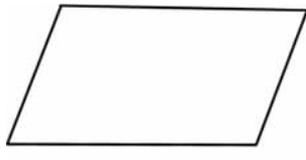


布置彩旗

难度等级 ★★★☆☆

节日快到了，大家都忙于布置装饰每个场地。小区里的大十字路口，有一座四方形的建筑物，居民们打算将它的四面都插上彩旗，可是，所剩的彩旗总共只有 12 面了。

起初，他们按计划的方法布置，就是说，不论从十字路口的哪个方向来，都能看见这座建筑物上飘扬着的四面彩旗。



后来，他们重新考虑了一下，决定改变布置方法，让每一个方向都能看见 5 面彩旗，甚至还有人提出另一种布置方法，能使每一个方向上都看见 6 面彩旗；当然，彩旗的总数仍是 12 面。

请你动动脑筋，这两个方案应该是怎样的呢？

折叠立方体

难度等级 ★★★☆☆

哪一个立方体可以通过折叠 A 形成？

