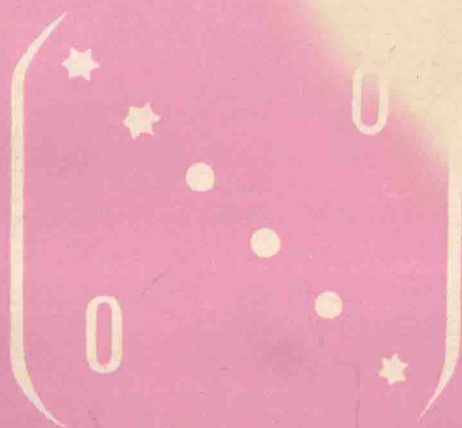


高集

中南五省(区)师专高等



中国地质大学出版社

高等代数

主编 熊廷煌

中国地质大学出版社

高等代数

熊廷煌 主编

责任编辑 姚金成 耿小云

中国地质大学出版社出版发行

仙桃市新华印刷厂印刷

开本787×1092 1/32 印张16.75 字数 300 千字

1989年7月第一版 1989年7月 第一次印刷

印数 1—6,800 册

ISBN 7-5625-0349-4 O·19

定价: 4.80 元

前 言

教材建设是学校三大建设之一。长期以来，高等师范专科教育没有一套具有自己特点、较为系统的教材，影响了教学质量提高。为了深化高等师范教育的改革，为普及九年制义务教育培养更多的合格教师，中南五省（区）教委（高教局）高教（教学）处，共同组织五省（区）师专及部分有关高校的教师，协作编写了师专12个专业85门主干课程的通用教材。

编写这套教材的指导思想是，从高等师范专科教育人才培养的目标出发，根据国家教委新制定的二年制师专教学计划、教学大纲的要求，兼顾三年制和双科制专业的需要，力求突出适用性、科学性及高等师范专科教育的特点。因此，这套教材，不仅适用于普通高等师范专科教育，而且也适用于教育学院和电大普通师范教育相关专业的教学，同时，还可作在职初中教师的培训和自修教材。

本书由熊廷煌主编。参加编写的有（按姓氏笔划排列）：

千知觉（河南平顶山师专讲师）

甘世棠（广西玉林师专〈副主编单位〉副教授）

汪士元（广州师专副教授）

李少初（湖南岳阳师专副教授）

陈汉藻 (湖北黄冈师专副教授)

陈宏基 (广东惠阳师专〈副主编单位〉副教授)

杨秋锁 (河南安阳师专〈副主编单位〉副教授)

夏泽苗 (湖南益阳师专〈副主编单位〉副教授)

黄培基 (广西柳州师专讲师)

熊廷煌 (湖北荆州师专〈主编单位〉教授)

本书是在现行湖北省各师专通用教材《高等代数简明教程》(熊廷煌主编、郝炳新审,湖北教育出版社1987年版)的基础上,吸收各参编同志多年的教学经验和国内外许多名家同类著作(见附录Ⅱ)的长处,集体编写而成的。稿成后,再次请郝炳新教授进行了审阅。对于他的大力支持,谨在此致以最诚挚的谢意!

本书在编写中试图做到:取材少而精,结构简而明;论证选用最捷途径,叙述采用最简形式;当详之处不惜笔墨,当略之处留有余味;习题分有层次,答案、提示适度,以便易教宜学。在内容的布局上,鉴于高等代数的主要部分是线性代数,故以线性代数为基准进行总体设计;多项式则从属于这一需要,放在中间讲。至于线性代数部分,则以有限维向量空间及其线性变换为重心,以“数值化”(通过向量的坐标和线性变换的矩阵)为纽带,故而以数向量空间为基础,以矩阵为基本工具。因此,我们让消无法开路,尽早引出数向量和矩阵这两个基本的数值化工具。这样既能突出重点,以简驭繁;又能由浅入深,便于接受。

使用本书教学,约需180学时(含习题课)。十章教学时数的分配建议如下: $180 = 12 + 12 + 16 + 16 + 32 + 24 + 24 + 14 + 12 + 18$ 。对于打星号的内容,可酌情删减。

这套教材是按主编负责，分工编写的原则成书的。由于这样大规模有组织地进行教材编写，在我们还是第一次，因而错误缺点在所难免，恳请读者批评教正。

中南五省（区）师专协作教材编委会

1988年3月

目 录

预章 基础知识

§1 集合与映射	(1)
§2 数环与数域	(14)
§3 数学归纳法	(18)
§4 整数的整除性质	(22)

第一章 消元法

§1 线性方程组及其同解变换	(31)
§2 数向量及其线性运算	(37)
§3 矩阵及其初等变换	(43)
§4 消元法定理	(59)

第二章 矩阵代数

§1 矩阵的运算	(67)
§2 矩阵的分块 初等矩阵	(86)
§3 可逆矩阵	(103)

第三章 行列式

§1 排列的奇偶性	(118)
§2 行列式的定义和性质	(122)
§3 行列式的依行(列)展开	(142)

§ 4 伙随矩阵克莱姆规则	(155)
---------------------	-------

第四章 多项式

§ 1 一元多项式的定义和运算	(162)
§ 2 多项式的整除性	(166)
§ 3 最大公因式	(173)
§ 4 因式分解定理	(183)
§ 5 重因式	(189)
§ 6 多项式函数 多项式的根	(194)
§ 7 复数域与实数域上多项式	(200)
§ 8 有理数域上多项式	(206)
§ 9* 多元多项式的定义和运算	(216)
10* 对称多项式	(223)
§ 11* 二元高次方程组	(231)

第五章 向量空间

§ 1 向量空间的定义和简单性质	(238)
§ 2 子空间	(244)
§ 3 线性包 矩阵的行空间	(253)
§ 4 线性关系	(258)
§ 5 极大无关组 矩阵的秩	(269)
§ 6 基 维数 坐标	(277)
§ 7 有关线性方程组的应用	(294)

第六章 线性变换

§ 1 线性映射 向量空间的同构	(302)
§ 2 线性变换的运算	(315)

§ 3	线性变换和矩阵	(321)
§ 4	特征根和特征向量	(340)
§ 5	矩阵可对角化的条件	(349)
§ 6*	不变子空间	(357)
§ 7*	若当标准形介绍	(361)

第七章 欧氏空间

§ 1	欧氏空间的定义和基本性质	(365)
§ 2	标准正交基	(375)
§ 3	正交变换	(388)

第八章 二次型

§ 1	二次型及其矩阵表示	(399)
§ 2	二项型的标准形	(406)
§ 3	实与复二次型的分类	(414)
§ 4	正定二次型	(420)
§ 5	不轴问题	(428)

第九章 近世代数基本概念

§ 1	代数系统	(436)
§ 2	同构与同态	(447)
§ 3	等价关系	(455)
§ 4	群	(460)
§ 5	环和域	(473)

附录 I	习题答案或提示	(486)
附录 II	自制或少见名词符号索引	(522)
附录 III	主要参考书目	(524)

预 章 基 础 知 识

本章旨在为全书的学习提供一些概念和方法方面的预备知识。对这些知识的介绍，大体以够用为度，不拟作全面深入的研讨。

§1 集合与映射

一、集 合

(一) 集合的概念

现代数学的逻辑表明，许多数学概念都可以用集合这一概念来定义或说明。集合已成为数学中最一般、最基本的概念。正因为它太一般，要给出一个逻辑上无争议的定义，反而很困难。[⊖]然而，极其一般的概念，其现实原型必到处可见。常言道：“物以类聚，人以群分”。这“类”、“群”，便是集合概念的原型。所以，我们不妨直接从现实中抽象出集合这一概念。

集合论的创始人康托 (G.Cantor) 说，“在我们直觉上或思想上，确定的和不同的对象的一个总体”就叫做一个集合，简称为集。例如，某个家庭的所有成员构成一个集合。又如，[⊙]太阳系的所有行星，某平面上所有的圆，某个代数方程的所有的实数根，等等，都是集合。每个集合里，通

⊖ 集合定义的公理化的严格讨论，属数学基础范围，本书不拟介绍。

常都包含有若干个体。集合里所含有的个体，称为集合中的元素，简称为元。同一集合中的元素都具有某种共同的性质。人们就是根据这种性质来判定某一讨论范围内的事物是否属于该集合。“讨论的范围”，也就是被讨论的全体对象，称为论域或全集。例如，我们在研究某个方程的实数根的问题时，可以限定在实数范围内，即把全体实数作为全集；或者放宽一点，取全体复数作为全集。

全集通常用大写的拉丁字母 U 表示。一般的集合及其元素，通常分别用大写和小写的拉丁字母来表示。对一些常用的数的集合，我们约定用一些特定的黑体字母来表示：

N ——全体自然数的集；

Z ——全体整数的集；

Q ——全体有理数的集；

R ——全体实数的集；

C ——全体复数的集。

从全集中任取一个元素 u 和一个集合 A (A 由 U 某些元素构成)。在 u 与 A 之间，要么 u 属于 A (记作 $u \in A$)，要么 u 不属于 A (记作 $u \notin A$)，二者必居且仅居其一。这是集合论中最起码的要求。所谓“给出” U 中一个集合 A ，也就是要使人能对 U 中任一元素 u ，在两个关系 $u \in A$ 和 $u \notin A$ 之间作出选择。

给出一个集合的方法通常有两种：枚举法和描述法。

所谓枚举法，就是把集合的所有元素一一枚举出来，左右用花括号一围。例如，由前5个自然数所组成的集合 M 可表为：

$$M = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

然而，集合常常是无法枚举或不便枚举的。这时可用描述法，即用集合中元素的共性描述。其形式为

$$A = \{u | \dots\}$$

花括号里竖线右方写对 u 的一种解释，它给出了 A 中元素的特性。仍如上例中的集合 M ，用描述法就可表为

$$M = \{u | u \text{ 是小于6的自然数}\}$$

我们看到，同一个集合可以有不同的表达形式。集合论中有一条“外延原则”，说集合是由它的元素决定的。也就是说，如果两个集合 A 与 B 的元素相同，我们就认为它们是同一个集合。这时，我们就称集合 A 与 B 相等，记作 $A = B$ 。

如果集合 A 的每个元素都是集合 B 的元素，我们就说集合 A 是集合 B 的子集，记作 $A \subset B$ ，读作“ A （包）含于 B ”。或记作 $B \supset A$ ，读作“ B 包含 A ”。例如，实数集是复数集的一个子集： $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ 。

由定义，任何集合都是它自己的一个子集。

为方便计，我们约定：存在一个不含任何元素的集合，称为空集，记作 ϕ 。例如，我们可以说，方程 $x^2 + 1 = 0$ 的实根的集合是空集。我们还约定：空集是一切集合的子集。这样，任何集合 A 都有两个当然的子集： A 和 ϕ 。它们称为 A 的平凡子集。

如果 $A \subset B$ ，且 B 中存在不属于 A 的元素，则称 A 是 B 的真子集，记作 $A \subsetneq B$ 。例如 $\mathbb{R} \subsetneq \mathbb{C}$ 。

为了叙述的方便，我们引入几个记号：

“ $\forall x$ ”表示“对于一切 x ”（或“对于任意的 x ”）；

“ $\exists x$ ”表示“存在 x ”；

“ $p \Rightarrow q$ ”表示“由 p 可以推出 q ”。即表示 p 是 q 的充分条件， q 是 p 的必要条件。“ $p \Leftrightarrow q$ ”表示“ p 与 q 可以互推”（称 p 与 q 逻辑上等价）。即 p 与 q 互为充分必要条件。（或“ p 真，当且仅当 q 真”；“ p 真，必要且只要 q 真”）。

这样，“ A 是 B 的子集”就可表示为：

$$A \subset B \Leftrightarrow \forall x, x \in A \Rightarrow x \in B$$

而“ A 不是 B 的子集”（记作 $A \not\subset B$ ）就可表示为：

$$A \not\subset B \Leftrightarrow \exists x, x \in A \text{ 但 } x \notin B$$

又由集合相等的定义，便有

$$A = B \Leftrightarrow A \subset B \text{ 且 } B \subset A$$

上式右端是证明两个集合相等时常用的。例如平面几何中的一个轨迹问题：“验证到 E, F 两点距离相等的点的轨迹是线段 EF 的垂直平分线”。记 A 为到 E, F 两点等距的点的集合； B 为 EF 的垂直平分线上的点的集合。那么中学里所做的验证工作实际上就是证明 $A \subset B$ ，且 $B \subset A$ 。

（二）集合的初等运算

设 A, B 是两个集合。由 A 和 B 的全部元素合在一起所成的集合，称为 A 与 B 的并集（简称并），记作 $A \cup B$ ；由 A 和 B 的一切公共元素所成的集合，称为 A 与 B 的交集（简称交），记作 $A \cap B$ 。即 $\ominus$

$$A \cup B \triangleq \{u | u \in A \text{ 或 } u \in B\}$$

$$A \cap B \triangleq \{u | u \in A \text{ 且 } u \in B\}$$

由此可知

记号“ $\triangleq$ ”表示“被定义作”或“按定义相等。”

$$u \in A \cup B \iff u \in A \text{ 或 } u \in B$$

$$u \in A \cap B \iff u \in A \text{ 且 } u \in B$$

并且易见

$$A \cap B \subset A \subset A \cup B$$

$$A \cap B \subset B \subset A \cup B$$

集合的并与交的例子是很多的。比如，设 $f(x)$, $g(x)$ 是两个多项式，

$$A \triangleq \{x | f(x) = 0\}, B \triangleq \{x | g(x) = 0\}$$

则

$$A \cup B = \{x | f(x)g(x) = 0\}$$

$$A \cap B = \{x | \begin{cases} f(x) = 0 \\ g(x) = 0 \end{cases}\}$$

其代数含意，读者是明白的。

并和交作为集合的两种运算，还有下列性质：

1) 交换律: $A \cup B = B \cup A$

$$A \cap B = B \cap A$$

2) 结合律: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

3) 分配律: $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

性质1), 2)容易证明。这里仅证性质3)中的第一个等式。事实上，我们有

$$x \in A \cap (B \cup C)$$

$$\iff x \in A \text{ 且 } x \in B \cup C$$

$$\iff x \in A \text{ 且 } (x \in B \text{ 或 } x \in C)$$

$$\Leftrightarrow (x \in A \text{ 且 } x \in B) \text{ 或 } (x \in A \text{ 且 } x \in C)$$

$$\Leftrightarrow x \in A \cap B \text{ 或 } x \in A \cap C$$

$$\Leftrightarrow x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

所以有

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

并与交的概念还可以推广到多个集合的情形。设 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 是给定的 n (≥ 2) 个集合。由 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的所有元素合在一起所成的集合称为 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的并, 记作 $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n$ 或 $\bigcup_{i=1}^n A_i$; 由 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的一切公共元素所成的集合称为 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的交, 记作 $A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n$ 或 $\bigcap_{i=1}^n A_i$ 。

除了并集和交集, 有时我们还要用到差集和余集的概念。

设 A, B 是两个集。由所有属于 A 但不属于 B 的元素所成的集称为 A 与 B 的差集, 记作 $A - B$ (或 A/B)。即

$$A - B \triangleq \{u \mid u \in A \text{ 但 } u \notin B\}$$

特别地, 当 $B \subset A$ 时, $A - B$ 称为 B 在 A 中的余集 (或补集)。当 A 是全集 U 时, $U - B$ 记作 $\overline{B}$, 就称为 B 的余集。它是由 (全集中) 一切不属于 B 的元素构成的。

例如, 设 $A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$, $B = \{4, 5, 6, 7\}$, 则 $A - B = \{1, 2, 3\}$ 。又如 $\mathbb{R} - \mathbb{Q}$ 就是全体无理数的集, 它是有理数集在实数集中的余集。如果以实数为全集 (即只在实数范围内讨论问题) 的话, 则 $\mathbb{R} - \mathbb{Q}$ 就是 $\overline{\mathbb{Q}}$, 意即非有理数的集。

由定义，差集和余集可以互相表示：

$$A - B = A \cap \overline{B}; \quad \overline{B} = U - B$$

所以集合的初等运算就只并、交、余三种。

二、映 射

任何事物都不是孤立的，静止的。着眼于事物的关联和变化，从中寻求分析和解决问题的门径和方法，体现在数学上，就引出了集合之间的映射这一重要概念。

(一) 映射的定义

定义1 设 A, B 是两个非空集合。如果按照某个法则 f ，使得 A 中的每一个元素 x ，都对应着 B 中一个唯一确定的元素 y ，那么就称法则 f 是 A 到 B 的一个映射，记作

$$f: A \longrightarrow B \quad \text{或} \quad A \xrightarrow{f} B$$

y 叫做元素 x 在映射 f 之下的象，记作

$$f: x \mapsto y \text{ 或 } y = f(x)$$

而 x 叫做 y 在映射 f 之下的原象。 A 中所有元素 x 的象 $f(x)$ 的集合记作 $f(A)$ 。即

$$f(A) \triangleq \{f(x) | x \in A\}$$

称为集合 A 在映射 f 之下的象，或简称为映射 f 的象。

显然， $f(A)$ 是 B 的一个子集。

特别地，集合 A 形自身的一个映射，称为集合 A 的一个变换。

映射常用小写的拉丁字母 f, g, h 等或小写的希腊字母 ρ, σ, τ 等表示。

例1 设 $A = \{x | x \in \mathbf{R}, x > 0\}$ 。令

$$f: A \longrightarrow \mathbf{R}; x \longmapsto \lg x$$

则 f 是 A 到 $\mathbf{R}$ 的一个映射。这就是我们熟知的常用对数函数。

例2 设 $A = \{3, 4\}$, $B = \{0, 1, -3\}$ 。令

$$g: A \longrightarrow B; 3 \longmapsto 0, 4 \longmapsto 1$$

则 g 是 A 到 B 的一个映射。

例3 设 A 是一非空集合。对于任意的 $a \in A$, 定义

$$j: A \longrightarrow A; a \longmapsto a$$

则 j 是 A 的一个变换, 称为 A 的恒等变换或单位变换。集合 A 的恒等变换常记作 j_A 。

例4 设 B 是非负实数的集。令

$$h: \mathbf{R} \longrightarrow B; x \longmapsto x^2$$

则 h 是 $\mathbf{R}$ 到 B 的一个映射。

从这些例子可以看到, 映射概念实际上是函数概念的推广。所以广义而言, A 到 B 的映射也称为定义在 A 上, 取值在 B 内的函数。

要正确理解映射的概念, 首先应明确映射的“三要素”——两个非空集合 A 与 B (A, B 可以是同一个集合) 和一个对应法则 f (这是三要素的核心); 其次应特别注意法则 f 必须满足的“三条件”——存在性, 唯一性和封闭性。即对于 A 中每个元 a , $f(a)$ 都存在, 唯一, 且必须 $f(a) \in B$ 。这三条缺一不可。读者不妨试着举一些条件欠缺的例子。

(二) 映射的相等与合成

定义2 设 f, g 都是集合 A 到 B 的映射。如果 $\forall x \in A$ 都有 $f(x) = g(x)$, 那么就称映射 A 与 B 相等, 记作 $f = g$ 。