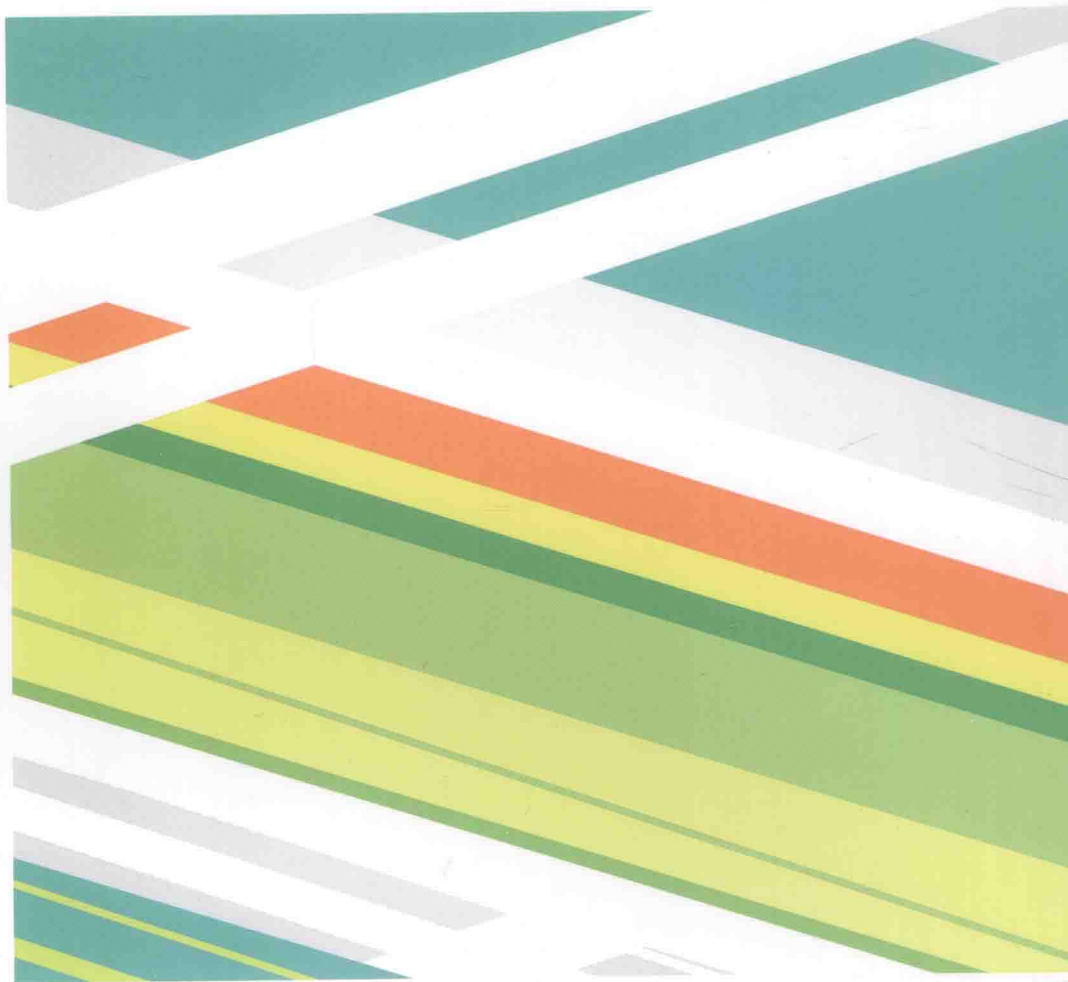
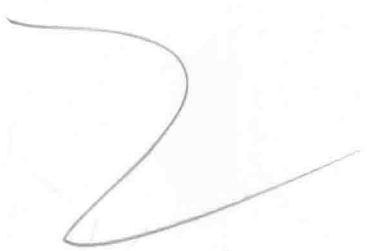




网页设计案例教程

主 编 王艳丽
副主编 李 彦
参 编 王静婷 肖淑苹



 **北京理工大学出版社**
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

网页设计案例教程

主 编 王艳丽

副主编 李 彦

参 编 王静婷 肖淑苹



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内 容 简 介

随着 Web2.0 标准的推广,网页设计的理念发生了很大变化,普遍实现了结构与表现的分离。本书正是适应新环境的一本教材。本书分为 10 章,内容包括 HTML 的基本知识和使用 Dreamweaver 工具制作网页的基本方法、CSS 的基本概念和使用 CSS 布局网页的基本理论和基本方法、网店类网站的制作、网站的测试与发布。

本书紧跟形势、主题新颖,通过大量的实例,循序渐进地介绍了使用代码和 Dreamweaver 工具进行网页设计的基本理论和基本方法,介绍当今浏览器端开发的最新技术,着重培养学生的能力。本书为后续课程打下基础。

本书可作为高等院校电子商务、软件工程、计算机科学与技术、网络工程、计算机应用等相关专业“网页设计”课程的教材,同时也适合从事相关工作的人员参考和广大网页制作爱好者自学。

版权专有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

网页设计案例教程/王艳丽主编. —北京:北京理工大学出版社, 2016.4
ISBN 978-7-5682-2267-9

I. ①网… II. ①王… III. ①网页制作工具-教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 096343 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775 (总编室)

(010) 82562903 (教材售后服务热线)

(010) 68948351 (其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 三河市华骏印务包装有限公司

开 本 / 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张 / 18.5

字 数 / 461 千字

版 次 / 2016 年 4 月第 1 版 2016 年 4 月第 1 次印刷

定 价 / 60.00 元

责任编辑 / 钟 博

文案编辑 / 钟 博

责任校对 / 周瑞红

责任印制 / 李志强

图书出现印装质量问题,请拨打售后服务热线,本社负责调换

前 言

随着计算机网络的飞速发展和日益普及,越来越多的人已经不满足于仅仅在互联网上浏览和查找信息,而是希望更深入地参与其中。现在,无论企业或个人,拥有自己的网站已经成为一种潮流,因此网页设计与网站建设作为一项知识技能受到越来越多的重视。HTML 是构成网页最基本的元素。虽然目前不断产生了许多新技术(如 JSP、ASP、PHP 技术等),但是它们无一例外都是建立在 HTML 的基础上的,因此深入学习网页设计当然应从 HTML 入手。随着 Web2.0 的发展,使用 HTML 和 CSS 进行网页设计和布局显得越来越重要,而且这也将是未来发展的趋势。

本书是编者根据多年从事网络程序设计工作和讲授计算机专业相关课程的教学实践,在已编多部讲义和教材的基础上编写而成的;本书内容充实,循序渐进,选材注重实践性,精选大量例题,所有例题已经在 Dreamweaver CS6 上调试通过,可直接引用,读者也可按照书中代码提示自己动手完成。

本书的主要内容是学习网页设计与制作,掌握 Web 开发中浏览器端的技术。第 1~6 章介绍 HTML 的基本知识和使用 Dreamweaver 工具制作网页的基本方法,包括网页文字和图片、超链接、表格、表单和多媒体;第 7 章介绍了 CSS 的基本概念;第 8 章介绍使用 CSS 布局网页的基本理论和基本方法;第 9 章介绍网店类网站的制作;第 10 章介绍网站的测试与发布。

本书由西安翻译学院王艳丽主编,副主编为李彦,参编为王静婷、肖淑苹。本书在编写的过程中,得到了支侃买、杨晓明、明巧英、孙亚红、张敏、李刚、王振辉及工程技术学院计算机教研室全体教师的热心支持和帮助,在此表示衷心的感谢。

由于编者水平有限,编写时间仓促,书中疏漏之处在所难免,欢迎广大读者、专家和同仁对本书提出宝贵意见。

编 者
2015 年 12 月

目 录

第 1 章 HTML 基础	1
1.1 什么是 HTML	1
1.1.1 网页的基本概念	1
1.1.2 HTML 的工作原理	3
1.1.3 HTML 文档的结构	4
1.2 网页制作的工具	7
1.2.1 Dreamweaver CS6 的界面	7
1.2.2 Dreamweaver CS6 的工具栏	9
1.2.3 文档窗口	10
1.2.4 面板组	12
1.3 页面属性的设置	12
1.3.1 定义网页背景色	13
1.3.2 设置背景图片	13
1.3.3 设置网页文字	14
1.3.4 设置背景音乐	15
1.4 Dreamweaver CS6 中的智能代码输入方法	15
1.5 实训——智能代码输入方法练习	18
小结	18
习题	18
第 2 章 文本及版面控制标记	20
2.1 标题标记	20
2.2 文本基本标记	21
2.3 文本格式化标记	24
2.3.1 文字加大、缩小标记	24
2.3.2 粗体、斜体标记	25
2.3.3 上标与下标标记	26
2.3.4 删除线与下划线标记	27
2.3.5 空格与特殊符号	28
2.4 文本版面风格控制标记	30
2.4.1 文本分段与换行标记	30
2.4.2 水平线标记	31
2.4.3 居中标记	32
2.4.4 预排版标记	33
2.5 列表标记	34
2.5.1 无序列表标记	35
2.5.2 有序列表标记	37
2.6 容器标记	40



2.6.1	<div>标记	41
2.6.2	标记	43
2.7	实训——制作一个简单的文本页面	44
	小结	44
	习题	45
第3章	图像	46
3.1	网页中常用的图像格式	46
3.2	图像标记	47
3.2.1	图像标记的格式	47
3.2.2	设置图像的宽度和高度	48
3.2.3	设置图像的提示信息	49
3.2.4	设置图像的边框	50
3.2.5	设置图像的水平间距和垂直间距	50
3.2.6	设置图像的对齐方式	51
3.3	实训——制作图文混排页面	53
	小结	55
	习题	55
第4章	超链接	56
4.1	超链接的基本知识	56
4.2	超链接标记	58
4.3	超链接的种类	59
4.3.1	文本链接	59
4.3.2	锚记链接	60
4.3.3	电子邮件链接	63
4.3.4	图像链接	63
4.3.5	下载文件链接	66
4.3.6	脚本链接	68
4.3.7	空链接	69
4.4	实训——应用链接制作网页	69
	小结	69
	习题	70
第5章	表格	72
5.1	创建表格	72
5.1.1	表格的基本构成	72
5.1.2	设置表格的标题	73
5.1.3	表格的标题单元格标记	74
5.1.4	表格的结构	75
5.2	设置表格的基本属性	77
5.2.1	设置表格的宽度与高度	77
5.2.2	设置背景	78
5.2.3	设置边框	78
5.2.4	设置对齐方式	79
5.3	编辑表格	81



5.3.1 水平合并单元格	81
5.3.2 垂直合并单元格	82
5.3.3 拆分单元格	83
5.3.4 表格的嵌套	84
5.4 实训——制作新疆行知网	87
小结	92
习题	92
第6章 表单与特殊对象	95
6.1 创建表单	95
6.1.1 表单标记	95
6.1.2 用 Dreamweaver CS6 创建表单	96
6.2 表单对象	97
6.2.1 文本框	97
6.2.2 密码框	98
6.2.3 单选按钮	100
6.2.4 复选框	101
6.2.5 选择框	102
6.2.6 文本域	105
6.2.7 提交按钮与重置按钮	106
6.2.8 按钮	108
6.2.9 图像域	109
6.2.10 隐藏域	110
6.2.11 文件域	111
6.2.12 电子邮件框	112
6.2.13 URL 框	113
6.2.14 搜索框	113
6.2.15 日期时间框	114
6.3 网页中的特殊对象	116
6.3.1 <object>标记	116
6.3.2 <marquee>标记	118
6.4 实训——制作用户注册表	119
小结	120
习题	120
第7章 CSS	124
7.1 构造样式规则	124
7.2 在 HTML 中使用 CSS 的方法	125
7.2.1 外部样式表	125
7.2.2 嵌入式样式表	126
7.2.3 内嵌式样式表	127
7.3 CSS 选择器	128
7.3.1 简单选择器	129
7.3.2 复合选择器	132
7.4 实训	135
实训1 选择器综合实例	135
实训2 制作圆角矩形	139



小结	142
习题	142
第 8 章 网页的 CSS 布局	144
8.1 盒子模型	144
8.1.1 盒子模型结构	144
8.1.2 盒子属性的简写形式	147
8.2 标准流	148
8.2.1 行内元素	149
8.2.2 块级元素	149
8.2.3 行内元素与块级元素的相互转换	150
8.2.4 标准流中盒子间距离的计算	151
8.3 盒子的浮动	154
8.3.1 制作基础页面	155
8.3.2 设置 div 左浮动	156
8.3.3 设置 div 右浮动	159
8.3.4 使用 clear 属性结束浮动	160
8.4 盒子的定位	165
8.4.1 静态定位	165
8.4.2 相对定位	166
8.4.3 绝对定位	168
8.4.4 固定定位	171
8.5 DIV+CSS 布局方法	171
8.5.1 CSS 排版的观念	171
8.5.2 DIV+CSS 布局的主要方法	171
8.6 各种 CSS 布局方法的分析	176
8.6.1 1-2-1 布局	176
8.6.2 1-3-1 布局	181
8.6.3 1-2-1 全屏布局	185
8.7 实训——鲜花在线销售网站	188
小结	205
习题	205
第 9 章 综合案例——在线购物网站	208
9.1 在线购物网站设计概述	208
9.1.1 在线购物网站网页组成的特点	208
9.1.2 在线购物网站的设计	209
9.2 在线购物网站的创建	210
9.2.1 创建站点	211
9.2.2 新建样式表并设置通用样式	211
9.2.3 制作首页	213
9.3 在线购物网站二级页面的制作	235
9.3.1 二级页面效果图分析	235
9.3.2 二级页面的制作及样式定义	236
9.4 网站源文件及 CSS 代码文件	240
小结	276



习题	276
第 10 章 网站的测试与发布	278
10.1 本地站点的测试	278
10.1.1 检查浏览器的兼容性	278
10.1.2 检查站点中的链接错误	279
10.1.3 在浏览器中预览	280
10.2 网站的发布	280
10.2.1 申请注册域名	281
10.2.2 申请网站空间并上传网页	282
10.2.3 网站的推广宣传	284
小结	285
习题	285
参考文献	286

第1章

HTML 基础

本章内容

- ☐ 网页、网站、主页
- ☐ HTML 文档结构
- ☐ 网页制作工具 Dreamweaver
- ☐ 智能代码输入法

本章首先通过分析上网的过程，使读者了解 Web 和 HTML 的工作原理，最后介绍制作网页的工具 Dreamweaver，以及录入 HTML 代码的智能输入法。

1.1 什么是 HTML

1.1.1 网页的基本概念

想想看，人们是如何上网的？

人们打开计算机，在浏览器地址栏中输入想要访问的网址（如“http://www.163.com”），如图 1-1 所示，按回车键后屏幕上马上出现“网易”网站的主页，如图 1-2 所示。



图 1-1 在浏览器地址栏输入网址

上网看似在一瞬间完成。其实，它要经过一个比较复杂的过程。

原来，人们所关心的信息都存放在一个个网页（Web Page）上，网页是电子文档，相当于书中的一页，故称网页。相关的网页互相链接构成一个网站（Web Site），每个网站中都有一个默认首先被访问的网页，该网页被称为首页（Home Page）。每个网站一般都属于某个



单位、某个组织或个人,网站的内容由它的所有者决定。网站一般分为企业网站、政府网站、学校网站和个人网站等。网站是单位(组织)在虚拟的互联网世界上存在的形式。不论多么小的单位,只要有自己的网站,全世界的人都可能会知道它,各个国家的相关人士都可能与它联系,与它交流业务。相反,不论单位有多大,如果没有自己的网站,世界上很多人可能并不知道这个单位的存在。所以,网站是互联网上单位的存在形式,是企业的名片。这也正是所有大学生都要学习网页制作的原因。存放在互联网中的网站被称作 Web 服务器(Web server)的计算机中。互联网中有无数服务器,每台 Web 服务器可存放很多网站。所以,互联网简直就是一个信息的海洋。



图 1-2 “网易”网站的主页

人们上网的过程如图 1-3 所示。

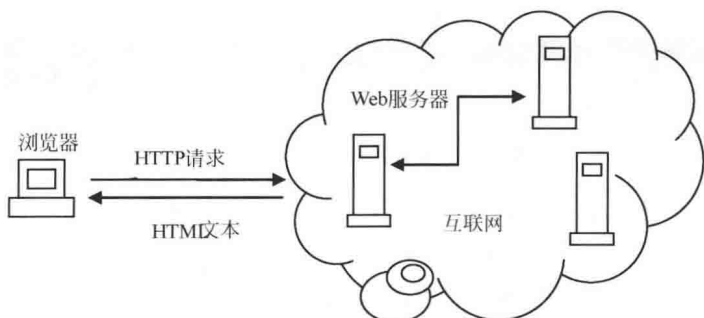


图 1-3 上网的过程

浏览器和 Web 服务器之间的通信联系是按事先约定好的规则（又称协议）进行的，这个协议叫作 HTTP 协议。当人们在地址栏中输入网址（如“http://www.163.com”）时，就是向服务器发出了一个 HTTP “请求”（request），告诉服务器登录“网易”网站。本地的 Web 服务器收到这个请求后，查看本机上是否有“网易”的主页，如果没有就向互联网其他 Web 服务器发出请求，直到找到“网易”网站并将该网站的主页发回到本地服务器为止。本地 Web 服务器将“网易”网站的信息以超文本标记语言（Hyper Text Markup Language, HTML）的形式发回浏览器。这时，人们就看到了图 1-2 所示的画面。

何以见得服务器发回的是 HTML 文本呢？人们在浏览器的菜单栏的“查看”菜单下，选择“源文件”，就可以看到图 1-4 所示的 HTML 源代码。

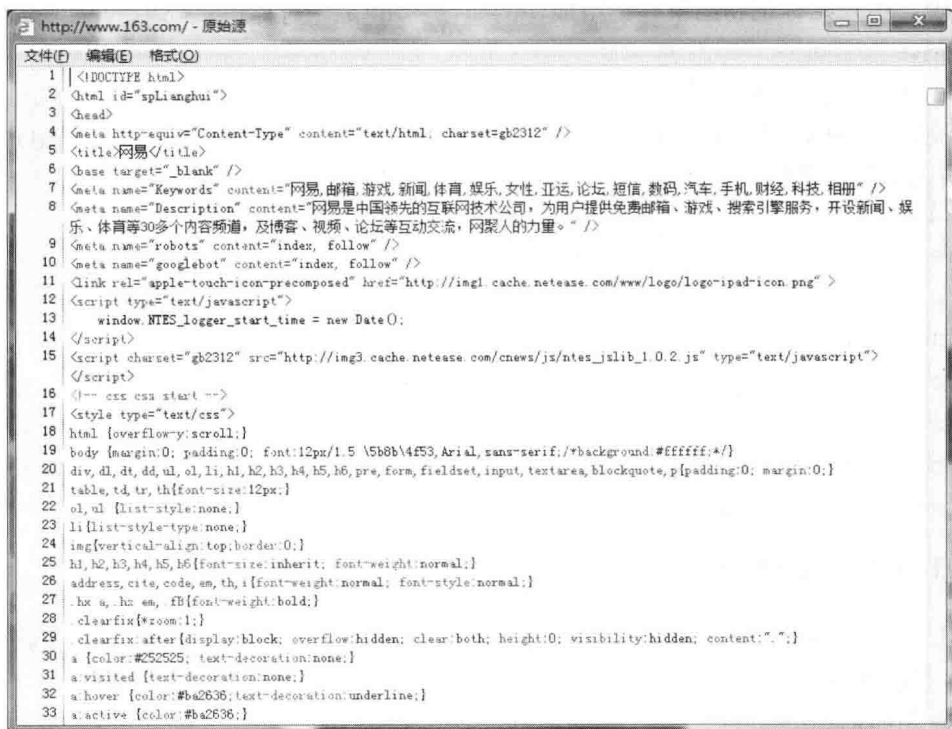


图 1-4 “网易”主页的 HTML 源代码

由此可见，在浏览器中所看到的文字、图片和各种丰富多彩的多媒体信息（如图 1-2 所示），其背后竟是些枯燥的 HTML 信息。这是浏览器的功劳，浏览器专门将这些 HTML 解释转化成人们所看到的前台屏幕信息。

1.1.2 HTML 的工作原理

HTML 是一种用来描述网页的语言。HTML 文档，通过使用标记符告诉浏览器如何显示网页内容。例如<h1>标记是按 1 号标题显示文字、是显示图片等。HTML 文档以超链接的形式将各个页面组织在一起形成一个整体——网站。“超链接”并不是一个陌生的概念，它是人们获取信息的最常用的方法。例如，人们读书查找资料的时候经常是先看目录，然后直接翻找到由



目录指定的页面；人们读报纸时，总是先看头版上的条目，然后再阅读刊载具体消息的页面。没有一个人读报时会按版次，从左上角读到右下角。这就是说，跳跃式或超链接式的阅读是人们获取信息的基本方法，人们早已熟悉这种方法。包含超链接的网页文本叫超文本（Hyper Text），超文本标记语言 HTML 是一种标签式语言，它用超链接将网页组织成网站。只有通过浏览器才能将 HTML 解释、转换成屏幕所显示的内容。

1.1.3 HTML 文档的结构

超文本标记语言 HTML 的基本元素就是标记，这些标记必须以“< >”括起来。标记一般成对出现，由开始标记和结束标记组成，例如是一对标记，是开始标记，是结束标记。

说明：HTML 标记符是不区分大小写的，也就是说，
和
是同样的标记。

一个完整的 HTML 文档都包含在<html>和</html>之中，其中又分为头部（head）和主体（body）两大部分。其格式如下：

```
<html>
  <head>
    ...
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

1. HTML 的头部（head）结构

HTML 文档的头部标记为<head>和</head>。头部标记中一般包含文档标题、网页说明、CSS 样式、JavaScript 代码等。

（1）标题标记 title

<title>标记用来显示 HTML 文档的标题，以便说明网页的用途。当网页在浏览器中显示时，网页标题将在浏览器窗口的标题栏中显示。

例 1-1 一段最简单的 HTML 代码。

ch1-1.html 代码如下：

```
<html>
  <head>
    <title>这是标题演示程序</title>
  </head>
  <body>
    请看标题栏
  </body>
</html>
```

这段代码在浏览器中显示的效果如图 1-5 所示。

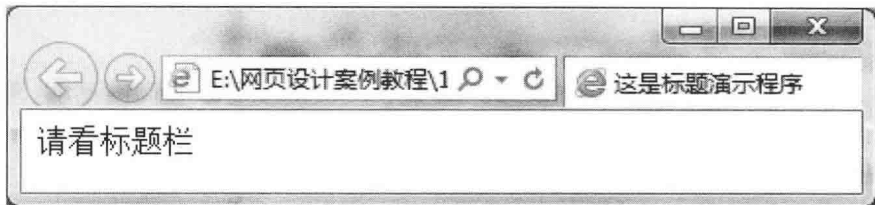


图 1-5 title 标记的效果

(2) 元信息标记<meta>

在头部标记中另外一个比较常用的标记是<meta>，它用于说明网页的有关信息（meta 的词义是“元”的意思，表示它是关于信息的信息），这些信息并不会显示在浏览器中，只能在源代码中读到。

<meta>标记的常用属性有 name、http-equiv 和 content。其中，name 属性给出特性的名称；content 属性给出特性的值；而 http-equiv 则指定 HTTP 相应的名称。

<meta>中的信息一般定义页面关键字、页面描述、编辑工具、作者信息、页面文字及语言、页面定时跳转、限制搜索方式及网页的过渡等。

1) 定义页面关键字。定义页面关键字是为了向搜索引擎说明网页的关键字，以便帮助搜索引擎在人工登录时对该网页进行查找和分类，它可以提高被搜索到的概率。搜索引擎检索时会限制关键字的数量，因此关键字不要设置太多，各关键字之间用逗号隔开。

例 1-2 用<meta>定义页面关键字

ch1-2.html 代码如下：

```
<html>
  <head>
    <meta name= "keywords" content="网页制作,HTML, CSS" >
  </head>
  <body>
    定义页面关键字，屏幕上看不到。
  </body>
</html>
```

2) 定义页面描述。设置页面描述也是为了便于搜索引擎的查找，主要是为了方便机器人自动搜索。页面描述用来描述网页的主题，与关键字一样，页面描述也不会网页中显示出来。

例 1-3 用<meta>定义页面描述。

ch1-3.html 代码如下：

```
<html>
  <head>
    <meta name= "description" content="game,game,game" >
  </head>
  <body>
```



定义页面描述 description, 屏幕上看不见。

```
</body>
```

```
</html>
```

本例中, content 的内容为查询关键字, 重复使用关键字可以提高网站的排行位置。

3) 定义编辑工具。在<meta>中可以设置网页编辑软件名称, 如:

```
<meta name="generator" content="Dreamweaver">
```

该语句说明网页编辑的软件是 Dreamweaver。将该语句放在网页的头部<head> </head> 标记之中。

4) 定义作者信息。在<meta>中还可以定义作者的姓名信息, 如:

```
<meta name="author" content="大海">
```

该语句说明网页的作者是“大海”。

5) 定义文字及语言。在网页中还可以设置语言的编码方式。这样浏览器就可以正确地选择语言, 而不需要人工选取, 如:

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=GB2312" >
```

该语句说明本文档是文本类型 HTML 文件, 使用简体汉字。

6) 定义网页的定时跳转。在浏览网页时经常会看到一些页面, 在经过一段时间后, 会自动转到其他网页中, 这就是网页的跳转。

例 1-4 网页跳转。

ch1-4.html 代码如下:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="refresh" content="5;URL=index1.html" >
```

```
</head>
```

```
<body>
```

这是网页跳转实验, 5 秒钟后自动跳转到新网页 index1.html。

```
</body>
```

```
</html>
```

此代码中 content 的内容就是跳转信息。本例中将网页跳转时间设置为 5s, 跳转的地址设置为 index1.html, 如图 1-6 和图 1-7 所示。

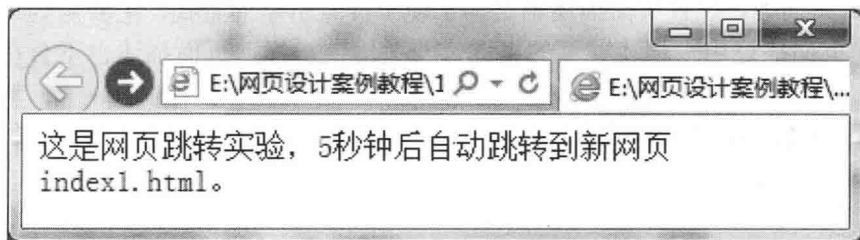


图 1-6 跳转前

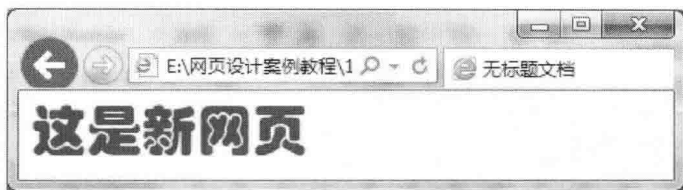


图 1-7 跳转到 index1.html 页面

2. HTML 的主体 (body) 结构

HTML 的主体标记以<body>开始, 以</body>结束。人们在屏幕上看到的画面都是主体标记的内容。在主体标记中, 可以设置背景、文字、图片、超链接等涉及整个页面的信息。这些属性在后面的章节中会详细介绍, 这里不多作说明。

1.2 网页制作的工具

网页文件是文本类型的, 也就是说任何编辑文本的工具都可以编写网页, 例如记事本。但是, 只有在所见即所得的编辑工具中才能立即看到网页的效果, 常用的所见即所得工具有 FrontPage、Dreamweaver 等。本书以 Dreamweaver CS6 为编辑工具。

下面就介绍这种工具。

1.2.1 Dreamweaver CS6 的界面

在 Windows 桌面上双击 Adobe Dreamweaver CS6 图标 (如图 1-8 所示)。



图 1-8 Dreamweaver CS6 图标

此时, 打开 Dreamweaver CS6 的引导界面。页面分为 3 栏, 如图 1-9 所示。第一栏为“打开最近的项目”, 这里将呈现出之前用过的历史页面。第二栏为“新建”, 在这里可选择要编写语言的环境来建设一个页面, 可以创建静态的 HTML、CSS、JavaScript 文件, 也可以创建动态的 PHP 文件等。第三栏为“主要功能”, 这里是对 Dreamweaver 软件自带功能的介绍。

选择引导界面中“新建”栏的“HTML”, 创建一个新的 HTML 网页。出现的工作界面如图 1-10 所示。

Dreamweaver CS6 的工作界面分为菜单栏、插入栏、工具栏、状态栏、文档窗口和一系列的面板。



图 1-9 Dreamweaver CS6 的引导页面

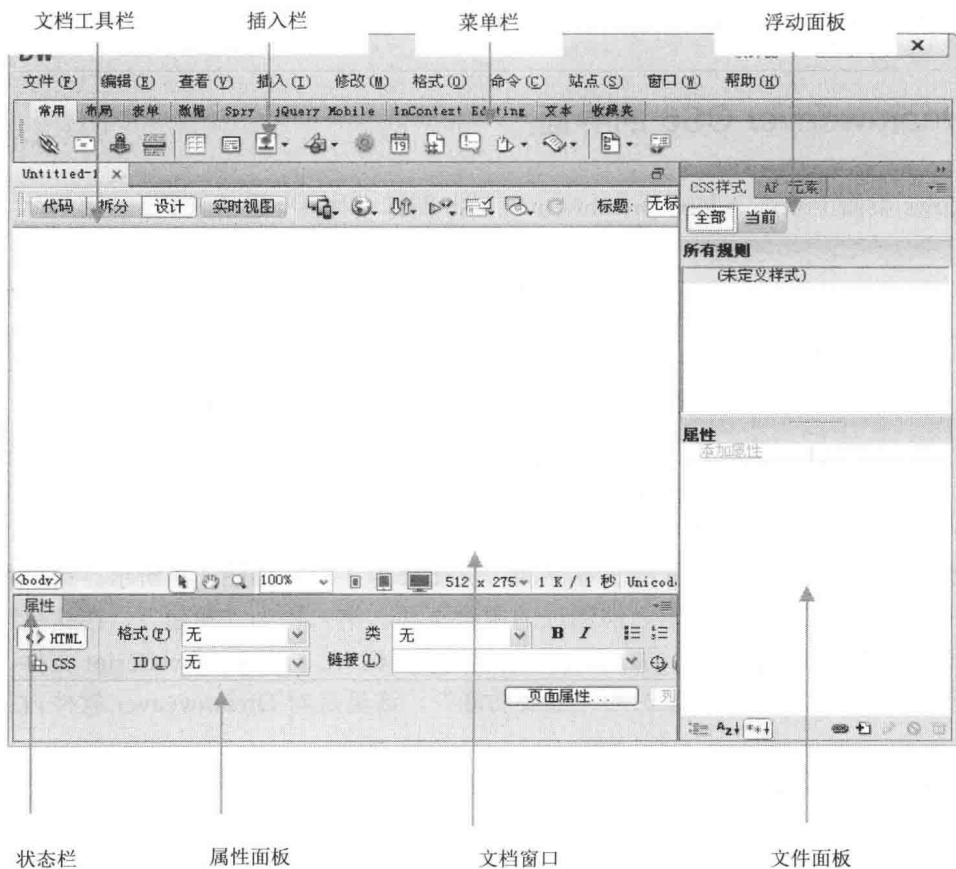


图 1-10 Dreamweaver CS6 的工作界面