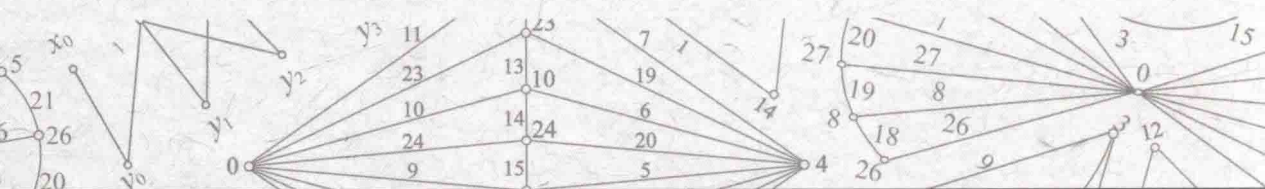


GRACEFUL GRAPH

GRAPH



优美图

王涛 | 著



清华大学出版社

优 美 图

王 涛 著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书共分7章,内容包括图和优美图的基本概念、树的优美性、与圈有关的优美图、与轮有关的优美图、与扇有关的优美图、与二部图有关的优美图和其他优美图。

本书深入浅出,清晰易懂,并配有大量图例,可以作为高等院校研究生和数学专业高年级图论方向课程的教材,也可以作为科技工作者的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

优美图/王涛 著. —北京:清华大学出版社, 2016

ISBN 978-7-302-45078-8

I. ① 优… II. ① 王… III. ① 图论—研究 IV. ① 0157.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 222666 号

责任编辑:王 定 程 琪

封面设计:周晓亮

版式设计:思创景点

责任校对:牛艳敏

责任印制:刘海龙

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:三河市春园印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:10.25 字 数:242 千字

版 次:2016 年 10 月第 1 版 印 次:2016 年 10 月第 1 次印刷

印 数:1~1000

定 价:78.00 元

产品编号:070456-01

前言

1964 年 Kotzig 和 Ringel 提出了优美树猜想:每棵树都有一个优美标号。优美树猜想蕴含了 Ringel 猜想:如果 T 是 m 条边的树,则 K_{2m+1} 可以分解成 T 的 $2m+1$ 个复制图。整体来说,优美树猜想证明的进展较为缓慢,至今优美树猜想还是一个开放的问题,对树的优美性研究具有很好的理论意义。优美标号作为数学模型在物流运输、编码理论、X-射线密码技术、雷达、天文学、电路设计、因特网地址通信和数据基础管理等方面有广泛应用,优美图的研究同时具有较好的应用前景。

作为理论的推广,人们逐渐开始研究除树以外其他图类的优美性,每年国内外都发表大量关于优美图的论文。遗憾的是关于优美图的专著在国内却是寥寥无几,马克杰老师在 1991 年出版的《优美图》一书堪称经典,现在却很难找到。基于此,编者参考国内外的优秀著作,结合自己在优美图方面的教学和科学研究成果编写了该书。

本书共分 7 章,介绍了 k -优美图、 k -强优美图的概念和优美树猜想,证明了与圈、轮、扇、二部图有关的很多图类都是优美图。本书的主要特色是:在研究优美图的同时,给出了许多图的 k -优美标号,并对非连通图的优美性进行研究。为了便于读者阅读,书中还给出了近 100 个图例。在内容安排上,各章之间既相互联系,又具备各自的系统性和科学性,这给读者的学习提供了极大方便。

本书由华北科技学院王涛编著,在本书的编写过程中魏丽侠教授给出了很多有益建议。参与本书编写的还有王清、魏静、苗文静老师,他们在录入、绘图、校对等方面做了很多工作。本书的出版得到了华北科技学院应用数学重点学科项目(HKXJZD201402)的大力资助,在此一致表示感谢!

限于编者水平有限及编写时间仓促,书中难免有错误和疏漏之处,衷心希望同行专家和读者批评指正。

编 者
2016 年 7 月

目 录

第 1 章 基本概念	1
1.1 图的基本概念	1
1.2 优美图的概念	9
第 2 章 树的优美性	13
2.1 优美树猜想	13
2.2 树的优美性	14
第 3 章 与圈有关的优美图	19
3.1 含圈连通图的优美性	19
3.2 含圈非连通图的优美性	30
第 4 章 与轮有关的优美图	47
4.1 轮形图的优美性	47
4.2 含轮非连通图的优美性	49
4.3 多轮图与多齿轮图的 k -优美性	63
第 5 章 与扇有关的优美图	71
5.1 扇形图的优美性	71
5.2 $F_n \cup G$ 的优美性	72
5.3 $(\overline{P}_2 \vee P_{2n}) \cup G$ 的优美性	81
5.4 $(P_1 \vee (P_n \cup P_m)) \cup G$ 的优美性	88
5.5 多扇图的优美性	103
第 6 章 与二部图有关的优美图	109
6.1 二部图的优美性	109
6.2 $\text{St}(m) \cup G$ 的优美性	112

6.3	$K_{n,p} \cup G$ 的优美性	121
6.4	平衡标号	133
第 7 章	其他优美图	141
7.1	$k \sim \ell$ 优美图	141
7.2	$\{k_{n_1}, n_2, n_3, \dots, n_{t-1}, n_t\}$ - 优美图	146
7.3	$A \sim B$ 优美图	152

第 1 章

基本概念

1.1 图的基本概念

定义 1.1.1 设 $V(G) = \{v_1, v_2, \dots, v_p\}$ 是一个非空有限集合, $E(G) = \{e_1, e_2, \dots, e_q\}$ 是与 $V(G)$ 不相交的有限集合. 一个图 (graph) G 是指一个有序三元组 $(V(G), E(G), \psi_G)$, 其中 ψ_G 是关联函数 (incidence function), 它使 $E(G)$ 中每一元素对应于 $V(G)$ 中的无序元素对.

通常我们将图 $G = (V(G), E(G), \psi_G)$ 简记为 $G = (V(G), E(G))$ 或 $G = (V, E)$ 或 G .

图 $G = (V(G), E(G), \psi_G)$ 中, $V(G)$ 和 $E(G)$ 分别称为 G 的顶点集 (vertex-set) 和边集 (edge-set). $V(G)$ 中的元素称为 G 的顶点 (vertex) (或点 (point)), $E(G)$ 中的元素称为 G 的边 (edge). $p(G) = |V(G)|$ 和 $q(G) = |E(G)|$ 分别称为 G 的顶点数或阶 (order) 和边数 (size).

注意, 图的两条边可能会有一个交叉点, 但交叉点不一定是顶点.

一个图 $G = (V(G), E(G), \psi_G)$ 可以用平面上一个图形表示, 用平面上的小圆圈表示 G 的顶点, 用点与点之间的连线表示 G 中的边. 图的图形表示使得抽象定义的图具有直观性, 有助于我们进行思考和理解图的性质. 明显地, 同一个图可以有許多形状不同的图形表示方式.

例 1.1.1 设图 $G = (V(G), E(G), \psi_G)$, 其中 $V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$, $E(G) = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7\}$, $\psi_G(e_1) = v_3v_3$, $\psi_G(e_2) = v_3v_2$, $\psi_G(e_3) = v_2v_1$, $\psi_G(e_4) = v_2v_1$, $\psi_G(e_5) = v_1v_4$, $\psi_G(e_6) = v_4v_3$, $\psi_G(e_7) = v_4v_2$. 这个图 G 是具有 4 个顶点, 7 条边的图. 其图形如图 1.1 所示.

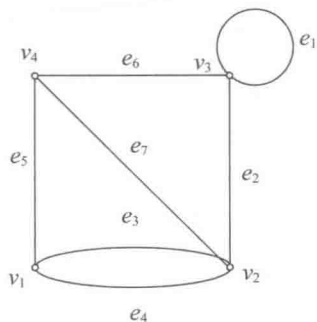


图 1.1

在一个图 G 中, 如果 $\psi_G(e) = uv$, 则称 u 和 v 是 e 的端点 (end-

point), 也称 u 和 v 相邻(adjacent), 同时也称 u (或 v) 与 e 关联(incident). 与同一个顶点关联的若干条边称为是相邻的(adjacent). 两个端点重合为一个顶点的边称为环(loop), 如图 1.1 的边 $\psi_c(e_1) = v_3v_3$ 是 G 的一个环. 关联于同一对顶点的两条或两条以上的边称为平行边(parallel edges)或者多重边(multi-edges), 如图 1.1 中的边 $\psi_c(e_3) = v_2v_1$ 和 $\psi_c(e_4) = v_2v_1$ 是 G 的平行边.

一个图 G 如果没有环和平行边, 则称该图为简单图(simple graph).

如果一个图 G 的顶点集 $V(G)$ 和边集 $E(G)$ 都是有限集, 则称该图为有限图(finite graph), 否则称为无限图(infinite graph). 本书仅讨论有限图. 只由一个顶点构成的图称为平凡图(trivial graph), 其他所有图称为非平凡图. 显然, 至少有一个顶点才能称为图. 所以, 我们总要求一个图的顶点集合是非空的. 边数为零的图称为空图(empty graph).

定义 1.1.2 图 $G = (V, E)$ 中, 与顶点 v 相关联的边数(每个环计算 2 次), 称为顶点 v 的度(degree), 记为 $d_G(v)$ (或 $d(v)$). 分别用 $\delta(G)$ 和 $\Delta(G)$ 表示 G 中顶点的最小度(minimum degree)和最大度(maximum degree). 度为零的顶点称为孤立顶点(isolated point).

例如图 1.1 中, $d_G(v_1) = 3, d_G(v_2) = 4, d_G(v_3) = 4, d_G(v_4) = 3, \delta(G) = 3, \Delta(G) = 4$.

设 S 是 $V(G)$ 的一个非空子集, v 是 G 的任一顶点, 称 $N_S(v) = \{u \mid u \in S, uv \in E(G)\}$ 为 v 在 S 中的邻集(neighbour set). $N_S(v)$ 中顶点称为 S 的邻点(neighbour vertex). 特别若 $S = V(G)$, 则常常简记 $N_G(v)$ 为 $N(v)$. 明显地, 当 G 是简单图时, $d_G(v) = |N(v)|$.

从顶点度的定义不难发现, 每条边有两个端点, 从而每条边对 $\sum_{v \in V} d_G(v)$ 的贡献都是 2, 因而可得以下结论.

定理 1.1.1 对每一个图 $G = (V, E)$, 均有 $\sum_{v \in V} d_G(v) = 2q(G)$.

此定理常常称为握手定理.

为了方便起见, 我们把度为奇数的顶点称为奇点, 度为偶数的顶点称为偶点.

推论 1.1.1 在任何图 $G = (V, E)$ 中, 奇点的个数为偶数.

证明 我们把图 G 的顶点集 V 划分为两部分 V_1 和 V_2 , 其中 V_1 是 G 中所有的奇点, V_2 是 G 中所有的偶点, 则 $V = V_1 \cup V_2, V_1 \cap V_2 = \emptyset$. 由定理 1.1.1 得:

$$2q(G) = \sum_{v \in V} d_G(v) = \sum_{v \in V_1} d_G(v) + \sum_{v \in V_2} d_G(v).$$

$\sum_{v \in V_2} d_G(v)$ 是偶数, 所以 $\sum_{v \in V_1} d_G(v)$ 也是一个偶数, 即推得 $|V_1|$ 是偶数.

我们所讨论的图与图的几何形状没有关系, 即与顶点的位置(但两个不同的顶点不能重

合)及连接它们的边的曲、直、长、短都没有关系(但一条边除了两个端点外,不再通过其他顶点).我们所关注的只是各顶点之间是否有边或有几条边连接.例如,图1.2中的两个图就不存在本质差别,我们把这种不存在本质差别的两个图称为是同构的.

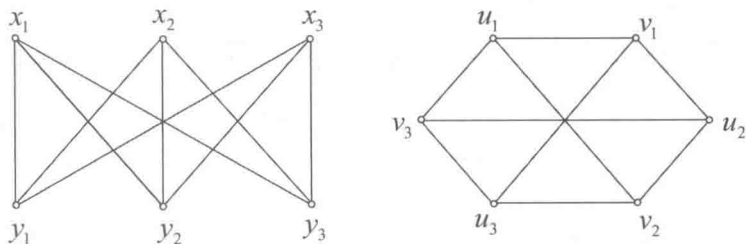


图 1.2

定义 1.1.3 设 $G_1 = (V_1, E_1)$ 与 $G_2 = (V_2, E_2)$ 是两个图,若存在一一对应 $\varphi_1: V_1 \rightarrow V_2$ 及一一对应 $\varphi_2: E_1 \rightarrow E_2$, 使对每条边 $e = uv \in E_1$ 当且仅当 $\varphi_1(u)\varphi_1(v) \in E_2$, 则称 G_1 和 G_2 是同构的(isomorphic), 记为 $G_1 \cong G_2$.

对于两个简单图,其同构定义可简化为以下定义.

定义 1.1.4 设 $G_1 = (V_1, E_1)$ 与 $G_2 = (V_2, E_2)$ 是两个简单图,若存在一一对应 $\varphi: V_1 \rightarrow V_2$, 使对 G_1 中任意两个顶点 u 和 $v, uv \in E_1$ 当且仅当 $\varphi(u)\varphi(v) \in E_2$, 则称 G_1 和 G_2 是同构的, 记为 $G_1 \cong G_2$.

对于两个同构的图,易见它们有相同的结构,差异只是顶点和边的名称不同,或两个图的形状不同,由于我们主要关注的是图的结构性质,所以在画图时常常省略顶点和边的标号.一个无标号图就认为是同构图的等价类的代表.

下面介绍一些特殊的图类,在今后的讨论当中将经常遇到它们.

任何不同两顶点之间都有恰有一条边相连的无向图称为完全图(complete graph). 具有 n 个顶点的完全图在同构意义是唯一的, 记为 K_n .

简单图 G 的补图(complementary digraph) $\overline{G}$ 是指与 G 有相同的顶点集的简单图, 并且边 $e \in E(\overline{G})$ 当且仅当 $e \notin E(G)$.

完全图 K_n 的补图 $\overline{K_n}$ 是一个仅含 n 个顶点不含边的图, 称为空图(empty graph).

独立集(independent set)是图中两两互不相邻的顶点组成的集合.

若 $V(G)$ 是 m 个互不相交独立集的并集, 则称 G 为 m 部图(m -partite graph). 我们通常用 $G = (X, Y; E)$ 表示二部图(bipartite graph), 有时也称为二分图.

设 $G = (V_1, V_2, \dots, V_m)$ 是 m 部图. 并且对任意 $u \in V_i$ 和 $v \in V_j (1 \leq i \neq j \leq m)$, 均有 $uv \in E$, 则

称 $(V_1, V_2, \dots, V_m; E)$ 是完全 m 部图 (complete m -partite graph), 记为 $K_{n_1, n_2, \dots, n_m}$, 这里 $n_i = |V_i|, (i=1, 2, \dots, m)$.

如果一个图中每个顶点的度是某一固定整数 k , 则称该图是 k 正则图 (k -regular).

设 $G_1 = (V_1, E_1)$ 和 $G_2 = (V_2, E_2)$ 是 G 的两个子图, 若 $V_1 \cap V_2 = \emptyset$, 则称 G_1 与 G_2 是点不交的 (vertex-disjoint); 若 $E_1 \cap E_2 = \emptyset$, 则称 G_1 与 G_2 是边不交的 (edge-disjoint).

对于两个图 $G_1 = (V_1, E_1)$ 和 $G_2 = (V_2, E_2)$, 定义 $G_1 \cup G_2 = (V_1 \cup V_2, E_1 \cup E_2)$, 称为 G_1 和 G_2 的并图 (union graph).

设 $G_1 = (V_1, E_1)$ 和 $G_2 = (V_2, E_2)$ 是 G 的两个点不交的图, 定义 $G_1 \vee G_2 = (V_1 \cup V_2, E_1 \cup E_2 \cup E_3)$, 这里 $E_3 = \{uv \mid u \in V_1, v \in V_2\}$, 称 $G_1 \vee G_2$ 为 G_1 和 G_2 的联图 (join graph).

G_1 和 G_2 的联图 $G_1 \vee G_2$ 有以下性质:

- (1) $|V(G_1 \vee G_2)| = |V_1| + |V_2|$;
- (2) $|E(G_1 \vee G_2)| = |E_1| + |E_2| + |V_1||V_2|$.

例 1.1.2 图 1.3 给出了 G_1 和 G_2 的联图 $G_1 \vee G_2$.

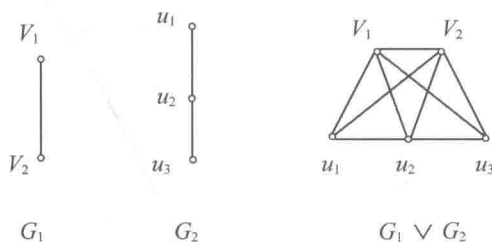


图 1.3

设 $G_1 = (V_1, E_1)$ 和 $G_2 = (V_2, E_2)$ 是两个点不交的简单图. G_1 和 G_2 的笛卡尔乘积 (Cartesian product) $G_1 \times G_2$ 是一个简单图, 其中 $V(G_1 \times G_2) = V(G_1) \times V(G_2)$, 并且对 $x_1, y_1 \in V(G_1), x_2, y_2 \in V(G_2), ((x_1, x_2), (y_1, y_2)) \in E(G_1 \times G_2) \Leftrightarrow$ 或者 $x_1 = y_1$ 且 $(x_2, y_2) \in E(G_2)$, 或者 $x_2 = y_2$ 且 $(x_1, y_1) \in E(G_1)$.

G_1 和 G_2 的笛卡尔乘积图 $G_1 \times G_2$ 有以下性质:

- (1) $|V(G_1 \times G_2)| = |V_1| |V_2|$;
- (2) $|E(G_1 \times G_2)| = |E_1| |V_2| + |E_2| |V_1|$.

例 1.1.3 图 1.4 给出了 G_1 和 G_2 的笛卡尔乘积图 $G_1 \times G_2$.

定义 1.1.5 一个图 $G = (V, E)$ 的一个途径 (或称为通路) (way) 是一个顶点和边交替序列 $W = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \dots v_{k-1} e_k v_k$, 这里 $v_i (0 \leq i \leq k)$ 是 G 的顶点, $e_i (1 \leq i \leq k)$ 是 G 的边, 满足 e_i 的两

个端点就是 v_{i-1} 和 v_i ($0 \leq i \leq k$), 则称 W 是 G 的一条从 v_0 到 v_k 的途径, 简称为 $(v_0 - v_k)$ 途径. v_i ($1 \leq i \leq k-1$) 称为 W 的内部顶点; 边数 k 称为途径 W 的长度 (length); v_0, v_k 分别称为途径 W 的起点和终点, 或统称为 W 的端点.

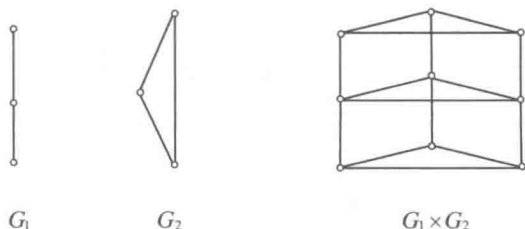


图 1.4

注意在途径的定义中, 没有要求一条途径内的边互不相同. 如果途径的边互不重复, 则称这条途径为迹 (trail) 或链 (chain). 如果一条途径中的顶点也互不相同, 则称这条途径为路 (path) (也称为基本通路或初级通路或道路).

明显地, 如果 W 是一条 $(v_0 - v_k)$ 路, 则 W 也是一条 $(v_0 - v_k)$ 迹和 $(v_0 - v_k)$ 途径. 反之, 若 G 中存在一条 $(v_0 - v_k)$ 途径 W , 则在 G 中必然也存在一条 $(v_0 - v_k)$ 路 P , 且 $E(P) \subseteq E(W)$. 若 P 是一条路, x 和 y 是 P 中两个顶点, 用 $P(x, y)$ 表示沿 P 从 x 到 y 的这一段路.

当我们所讨论的图是简单图 (没有环及重边的图) 时, G 的一条途径 $W = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \cdots v_{k-1} e_k v_k$ 可只用顶点表示为 $W = v_0 v_1 \cdots v_k$. 迹与路也同样可以这样简写.

对于图 G 中两个给定的顶点 u 和 v , 若 G 中存在 $(u - v)$ 路, 则必定存在一条长度最短的 $(u - v)$ 路 P_0 , 称 P_0 是一条 $(u - v)$ 最短路 (shortest path), P_0 的长度称为顶点 u 和 v 的距离 (distance), 记为 $d_G(u, v)$ (或 $d(u, v)$). 图中具有最大长度的路称为最长路 (longest path). 长度为 $n-1$ 的路通常记为 P_n .

定义 1.1.6 如果一条途径的起点与终点相同, 就称这条途径为闭 (closed) 途径.

同样可定义闭迹. 我们通常把起点及内部顶点互不相同的闭迹称为回路 (或圈) (cycle).

明显地, 在简单图中, 任一回路的长度至少为 3, 通常用 C_n 来表示某一长度为 n 的回路. C_3 称为三角形. 如果 n 为奇数, 则 C_n 称为奇圈 (odd cycle); 如果 n 为偶数, 则 C_n 称为偶圈 (even cycle). 长为 n 的圈称为 n 圈.

把长度为奇 (偶) 数的回路称为奇 (偶) 回路. 根据奇回路的存在性可以判别给定的图是否为二分图.

定理 1.1.2 非平凡图 G 是二分图, 当且仅当 G 中不含有长度为奇数的回路.

证明 (1) 必要性. 设 G 是一个二分图, G 的二分划为 X 和 Y , 则 $G[X]$ 和 $G[Y]$ 为空图. 设

$C_1 = v_1 v_2 \cdots v_k v_1$ 是 G 中长度为 k 的一个回路, 下面证明 k 为偶数.

不妨设 $v_1 \in X$, 由于 v_2 与 v_1 相邻, 故 $v_2 \in Y$; 同样因 $v_2 \in Y, v_3$ 与 v_2 相邻, 有 $v_3 \in X$. 一般来说 $v_1, v_3, v_5 \cdots \in X, v_2, v_4, v_6 \cdots \in Y$. 又因为 $v_1 \in X, v_1 v_k \in E(G)$, 所以 $v_k \in Y$, 即得 k 为偶数.

(2) 充分性. 不妨设 G 中每一对顶点之间有路连接 (否则只要考虑 G 的每一对顶点之间有路连接的极大子图).

任取 G 的一个顶点 u , 由 G 的假设, 对 G 的每一个顶点 v 在 G 中存在 $(u-v)$ 路. 现利用 u 对 G 的顶点进行分类. 设:

$$X = \{v \mid v \in V(G), G \text{ 中存在一条长度为偶数的 } (u-v) \text{ 路} \},$$

$$Y = \{v \mid v \in V(G), G \text{ 中存在一条长度为奇数的 } (u-v) \text{ 路} \}.$$

显然 $u \in X$. 由于 G 中不存在长度为奇数的回路, 所以对任意一个点 v , G 中所有从 u 到 v 的路的长度都有相同的奇偶性, 因而 $X \cap Y = \emptyset$.

由 G 的假设, $X \cup Y = V(G)$.

现对 G 的每一条边 $e = u_1 u_2$, 若 u_1, u_2 都在 X 上, 则存在两条路 P_1 与 P_2 , 分别连接 u 与 u_1 和 u 与 u_2 , 且 P_1, P_2 的长度均为偶数, 闭途径 $P_1 \cup P_2 \cup \{e\}$ 的长度为奇数, 则不难看出, G 中有一条长度为奇数的回路, 矛盾.

同样 u_1 与 u_2 不能同时含在 Y 中, 故 e 的两个端点分别在 X 和 Y 中. 因此, G 是二分图. 证毕.

定义 1.1.7 经过 G 的每条边的迹称为 G 的 Euler 迹, 如果这条迹是封闭的, 则称这条闭迹为 G 的 Euler 环游, 或欧拉回路.

我们把含有 Euler 环游的图称为 Euler 图. 研究 Euler 通路或 Euler 环游的问题称为 Euler 问题.

定理 1.1.3 一个非平凡连通图 G 是 Euler 图当且仅当图 G 顶点的度均为偶数.

证明 假设 G 是 Euler 图, C 是 G 的一条 Euler 环游, u 为 C 的起点 (也是终点). 当沿 C 前进时, 每通过一个顶点必是一进一出, 而每一条边在 C 中恰好出现一次, 所以对 G 中所有不同于 u 的顶点的度来说必是偶数. 而对于 u , 由于 C 起始于 u 且终止于 u , 所以 u 的度也是偶数, 因此 G 无奇点.

反之, 设 G 是连通且无奇点的图. 我们对图的边数进行归纳来证明 G 有 Euler 环游.

当 $q(G) = 1$ 时, G 只能是一个顶点, 其边为环的图, G 显然是 Euler 图. 归纳假设在边数 $q(G) < m$ 时定理成立, 现在证明 $q(G) = m$ 时定理的充分性也成立.

由于 G 连通且无奇点, 故 G 中每个顶点的度至少是 2. 由已知条件 G 中存在回路 C , 现将

G 中属于 C 的边全删去,再除去孤立顶点得图 G' ,显然 G' 中每个顶点的度仍为偶数. 设 G' 的连通分支为 $G'_1, G'_2, \dots, G'_k$, 则每个连通分支是无奇点的连通图. 由归纳假设 G'_i 是 Euler 图, 令 C'_i 是 $G'_i (i=1, 2, \dots, k)$ 的 Euler 环游.

再回到原来这个图 G , 由于 G 连通, 所以每个 C'_i 与 C 至少有一个公共顶点, 设其中之一为 $v_i (i=1, 2, \dots, k)$. 现在我们可以利用这些闭迹 $C'_1, C'_2, \dots, C'_k$ 及这些顶点 $v_1, v_2, \dots, v_k$ 来构造 G 的一条 Euler 环游.

由 C 中的某个点 v_0 出发沿 C 前进, 每行至一个顶点 v_i 就先走完 C'_i 再回到 v_i , 继续沿 C 前进, 这样可以走遍每条边一次且仅一次回到出发点 v_0 , 这样的行走轨迹就是 G 的一条 Euler 环游. 证毕.

定义 1.1.8 如果无向图 $G=(V, E)$ 的任何两个顶点 u 与 v , G 中存在一条 $(u-v)$ 路, 则称 G 是连通的 (connected), 否则称 G 为非连通的 (disconnected).

以 $u \equiv v$ 表示顶点 u 和 v 是连通的, 那么这种顶点间的连通关系是一个等价关系, 即

- (1) $u \equiv u$ (反身性);
- (2) $u \equiv v$, 则 $v \equiv u$ (对称性);
- (3) $u \equiv v, v \equiv w$, 则 $u \equiv w$ (传递性).

这样, 等价关系 $u \equiv v$ 便确定顶点集 V 的一个分类, 把 V 分成非空子集 $V_1, V_2, \dots, V_k$, 使得当且仅当两个顶点 u 和 v 属于同一子集 V_i 时, 它们才是连通的, 子图 $G(V_1), G(V_2), \dots, G(V_k)$ 为 G 的连通分支 (connected component) 或简称为分支 (component). 分支的个数记为 $k(G)$. 显然等价类数目即连通分支的个数. 分支 $k(G)=1$ 的图称为连通图 (connected graph), 分支大于 1 的图称为分离图或非连通图 (separated graph).

定义 1.1.9 连通不含回路的无向图称为无向树 (undirected tree), 简称为树 (tree), 常用 T 表示一棵树. 连通分支数大于等于 2, 且每个连通分支都是树的非连通无向图称为森林 (forest), 平凡图称为平凡树 (trivial tree).

树有许多性质, 有些性质是树的必要条件, 同时也是充分条件, 因而树有许多等价的定义. 下面用定理给出这些性质.

定理 1.1.4 设 $G=(V, E)$, $|V|=n$, $|E|=m$. 下面各命题是等价的:

- (1) G 连通不含回路 (即 G 为树);
- (2) G 的每对顶点之间有唯一的一条路径;
- (3) G 是连通的, 且 $m=n-1$;

(4) G 中无回路, 且 $m = n - 1$;

(5) G 中无回路, 但在 G 的任何两个不相邻的顶点之间增加一条新边, 就得到唯一的一条回路;

(6) G 是连通的, 但删去任何一条边后, 所有图就不连通, 即 G 的每条边均为桥.

证明 (1) $\Rightarrow$ (2) 设 u, v 为 G 中任意两个顶点, 由 G 的连通性, u, v 之间有通路, 因而必有路径, 若路径多于两条, 必形成回路, 这与 G 中无回路矛盾.

(2) $\Rightarrow$ (3) 由于 G 中任意两个顶点之间均有路径, 所以任意两个顶点均是连通的, 故 G 是连通的.

下面用归纳法证明 $m = n - 1$.

当 $n = 1$ 时, G 为平凡树, $m = 0$, 结论显然成立.

设 $n \leq k$ 时结论成立, 证明 $n = k + 1$ 时结论也成立. 设 $e = (u, v)$ 为 G 中一条边, 由 (2) 知 u, v 之间除路径 uv 之外, 无别的通路, 因而 $G - e$ 有两个连通分支 G_1 和 G_2 . 设 G_1 和 G_2 顶点数和边数分别为 n_1, n_2 和 m_1, m_2 , 易知 $n_1 \leq k$ 且 $n_2 \leq k$. 由归纳假设得 $m_1 = n_1 - 1, m_2 = n_2 - 1$, 从而 $m = m_1 + m_2 + 1 = n_1 - 1 + n_2 - 1 + 1 = n - 1$.

(3) $\Rightarrow$ (4) 只要证明 G 中无回路. 若 G 中有回路, 从回路中删去任意一条边后, 所得图仍然连通, 若所得图中再有回路, 再从回路中删去一条边, 直到所得图中无回路为止. 设共删去 $r (r \geq 1)$ 条边, 所得图为 G' , G' 无回路, 但仍是连通的, 即 G' 为树. 由 (1) $\Rightarrow$ (2) $\Rightarrow$ (3), 可知 G' 中 $m' = n' - 1$, 而 $n' = n, m' = m - r$, 于是得 $m - r = n - 1$, 即 $m = n - 1 + r (r \geq 1)$, 这与已知条件矛盾.

(4) $\Rightarrow$ (5) 由条件 (4) 易证 G 是连通的. 否则, 设 G 有 $k (k \geq 2)$ 个连通分支 $G_1, G_2, \dots, G_k$. 设 G_i 有 n_i 个顶点, m_i 条边, $i = 1, 2, \dots, k$, 由 (4) 知, 每个连通分支都是树, 由 (1) $\Rightarrow$ (2) $\Rightarrow$ (3), 因而 $m_i = n_i - 1, i = 1, 2, \dots, k$, 于是 $n = n_1 + n_2 + \dots + n_k = m_1 + 1 + m_2 + 1 + \dots + m_k + 1 = m + k, (k \geq 2)$, 这与已知 $m = n - 1$ 矛盾, 因而 G 是连通的, 又是无回路的, 即 G 是树. 由 (1) $\Rightarrow$ (2), G 中任意两个不相邻的顶点 u, v 之间存在唯一的路径 p_{uv}, p_{uv} 再加新边 (u, v) 形成唯一的圈.

(5) $\Rightarrow$ (6) 首先证明 G 是连通的. 否则, 设 G_1, G_2 是 G 的两个连通分支, v_1 为 G_1 中的一个顶点, v_2 为 G_2 中的一个顶点. 在 G 中加边 (v_1, v_2) 不形成回路, 这与已知条件矛盾. 若 G 中存在边 $e = (u, v), G - e$ 仍连通, 说明在 $G - e$ 中存在 u 到 v 的通路, 此通路与 e 构成 G 中回路, 这与 G 中无回路矛盾.

(6) $\Rightarrow$ (1) 只需证 G 中无回路. 若 G 中含回路 C , 删除 C 上任何一条边后, 所得的图仍连通, 与 (6) 中条件矛盾.

1.2 优美图的概念

优美图是图论中极有趣的重要内容,有着较好的应用价值和广阔的研究前景. 1972 年 S. W. Golomb^[4] 给出了优美图的定义,随后 k -优美图、 k -强优美图等定义相继给出,优美标号问题在编码设计、通信网络、雷达脉冲等领域有重要应用.

定义 1.2.1 设图 $G = (V, E)$, 对某一正整数 k , 如果存在一个单射 $f: V \rightarrow \{0, 1, \dots, |E| + k - 1\}$, 使得对所有的边 $uv \in E$, 由 $f'(uv) = |f(u) - f(v)|$ 导出一个双射 $f': E \rightarrow \{k, k + 1, \dots, |E| + k - 1\}$, 则称图 G 是 k -优美图, f 是 G 的一个 k -优美标号. 1-优美图也称优美图, 1-优美标号也称优美标号.

有些文献中采用, 设图 $G = (V, E)$, 对任意正整数 k , 如果存在一个单射 $f: V \rightarrow \{0, 1, \dots, |E| + k - 1\}$, 使得对所有的边 $uv \in E$, 由 $f'(uv) = |f(u) - f(v)|$ 导出一个双射 $f': E \rightarrow \{k, k + 1, \dots, |E| + k - 1\}$, 称图 G 是 k -优美图. 本书为了研究问题更加广泛, 采用了定义 1.2.1, 为了避免混淆, 书中对所说 k -优美图, 都给出了 k 的取值范围, 当没有给出取值范围时, 我们认为是对任意正整数 k 都成立. 定义 1.2.2 关于 k -强优美图同上.

例 1.2.1 连通图 1.5 都是优美图.

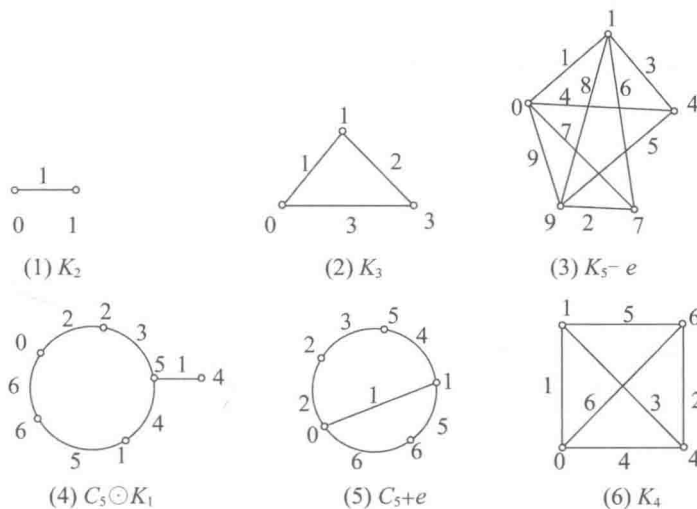


图 1.5

例 1.2.2 非连通图 1.6 $P_5 \cup U_3$ 是优美图.

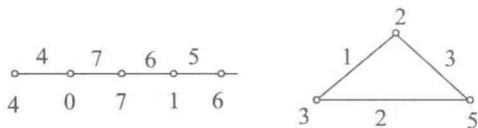


图 1.6

从图 1.5 我们知道完全图 K_2, K_3 和 K_4 都是优美图. 一般地, 对于完全图 K_n , G. J. Simmons 给出以下结论.

定理 1.2.1 完全图 K_n 是优美图的充要条件为 $n \leq 4$.

例 1.2.3 图 1.7 都是 k -优美图.

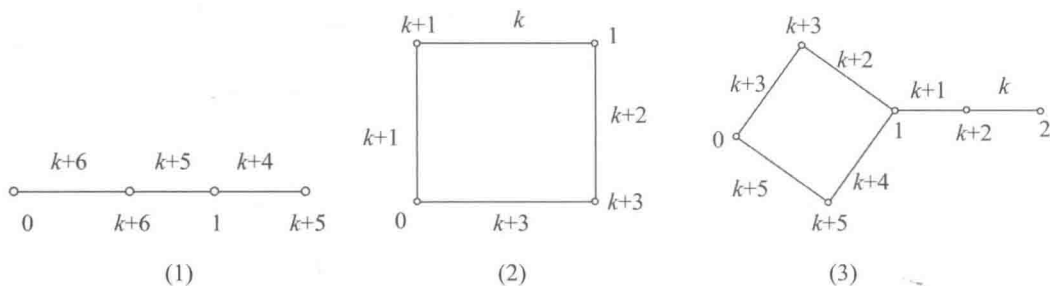


图 1.7

定义 1.2.2 设图 $G = (V, E)$, 对某一正整数 k , 如果存在一个单射 $f: V \rightarrow \{0, k, \dots, |E| + k - 1\}$, 使得对所有的边 $uv \in E$, 由 $f'(uv) = |f(u) - f(v)|$ 导出一个双射 $f': E \rightarrow \{k, k+1, \dots, |E| + k - 1\}$, 则称图 G 是 k -强优美图, f 是 G 的一个 k -强优美标号.

由定义 1.2.1 和定义 1.2.2 容易看出, k -强优美图一定是 k -优美图, 其逆不真.

例 1.2.4 图 1.8(1) 和 (2) 分别是 2-强优美图和 3-强优美图.

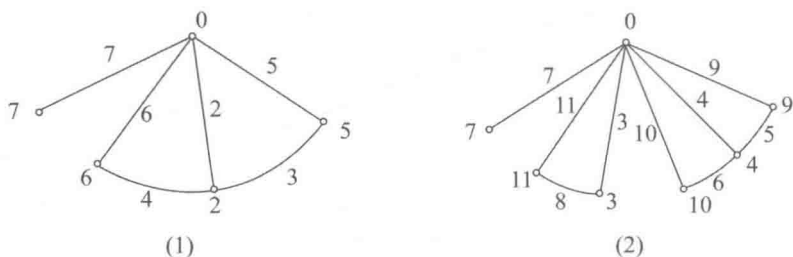


图 1.8

由定义 1.2.1 容易得到下列定理.

定理 1.2.2 若 p 个顶点, q 条边的图 $G = (V, E)$ 是优美图, 则 $p \leq q + 1$.

定理 1.2.2 的逆否命题即以下推论.

推论 1.2.1 若 p 个顶点, q 条边的图满足 $p \geq q + 2$, 则 G 不是优美图.

从推论 1.2.1 可以看出, 不是所有的图都是优美图, 在所有图的集合中, 优美图只是较小

的一部分.

推论 1.2.2 森林不是优美图.

定理 1.2.3 任何一个 p 个顶点、 q 条边的优美图 $G = (V, E)$, 至少有两种不同的优美标号.

事实上, 设 f 是 G 的一个优美标号, 对任意的顶点 $v_i \in V(G)$, 定义 g :

$$g(v_i) = q - f(v_i), (i = 1, 2, \cdots, p).$$

显然, g 是 G 的一个优美标号, 且异于 f .

定理 1.2.4 设 f 是 p 个顶点的优美图 G 的优美标号, 对于任意正整数 j , 定义新的标号 g 为 $g(v_i) = f(v_i) + j, (i = 1, 2, \cdots, p)$, 则在顶点标号 g 下, G 的诱导边标号不变.

证明 任意 $uv \in G$, 在优美标号 f 之下, 边 uv 的标号 $f'(uv) = |f(u) - f(v)|$, 而在标号 g 之下, 边 uv 的标号为:

$$\begin{aligned} g'(uv) &= |g(u) - g(v)| = |(f(u) + j) - (f(v) + j)| \\ &= |f(u) - f(v)| = f'(uv). \end{aligned}$$

由于边 uv 的任意性, 所以, G 的诱导边标号不变.

参考文献

- [1] 卜月华. 图论及其应[M]. 南京: 东南大学出版社, 2012.
- [2] 魏丽侠, 王涛. 图论及其应用[M]. 徐州: 中国矿业大学出版社, 2012.
- [3] 马克杰. 优美图[M]. 北京: 北京大学出版社, 1991.
- [4] Golomb S W. How to number a graph [M]//Graph theory and computing. New York: Academic Press, 1992: 23-37.