

高等幾何

朱德祥 編

昆明师院函授处

1983.3

前 言

昆明师院数学系讲射影几何，曾用过多种教材。这本讲义是在使用孙泽瀛同志编写的《近世几何学》作教材以后以它为蓝本改编的，文化大革命以前用过，近几年也还用它。写得比较简略，讲课时要酌量加以丰润。此次重印增加了习题解答参考或提示，希望读者独立思考，不得已时才利用它。有的简略，有的详解，有的还节外生枝，希望对读者有点帮助。

只用代数工具讲射影几何，个人认为不适合师范院校开设这门课的目的，师范院校讲高等数学应尽量联系中学教学。这是写讲义时的一个着眼点，希望使用的同志加以丰富。

这讲义也嫌写得过分简单，来不及彻底改写，只有图之来日。

限于本人水平，疏漏错误之处一定不少，请广大读者见教，以便增进质量。

朱德祥

1981年4月

勘 误 表

页	行	误	正
12	2	$p(Q)=Q'$	$T(Q)=Q'$
33	倒 6	$(AB, CD) \frac{1}{(AB, CD)}$	$(BA, CD) = \frac{1}{(AB, CD)}$
37	倒 9	$=0$	$=0$ (是数码0)
39	9	角被它的	角的=边被它的
43	倒 6	流形射影	流形成射影
62	4	每对对直线	每对对应直线
73	8	$\lambda_E = (AA_2, EE)$	$\lambda_E = (A_1A_2, EE)$
73	倒 8	E称为	E(1,1)称为
74	12	(x_1x_2, xe, x)	(x_1x_2, x, x)
75	图5·1	图中少了一个E字	
83	10	意注	注意
85	9	$+\beta_3r$	$+\beta_3r_2$
91	倒 3	那末	那末
93	倒 8	$\sum_{j=1}^3$	$\sum_{j=1}^3$
96	9	作为影射	作为射影
103	天头	6.1次二曲线	6.1二次曲线
103	10	$E(A, B, C, D) \frown E, (\dots E(A, B, C, D) \frown E' (\dots$	
104	倒 5	(6·7)定理)	(6·5定理2)

页	行	误	正
110	倒 9	到转来	倒转来
112	图6·8	左图中少pQ线	
118	倒 5	$\sqrt{ a_{11} }x, ((这...$	$\sqrt{ a_{11} }x, (这...$
119	14	$= (a_{11}y$	$= (a_{11}y_1$
124	图6·12	图中少QR线	
124	11	三对边	三双对边
127	4	C_2 与G	C_2 或 C_1
132	1	仿射质性	仿射性质
136	图7·3	图中少一个O字	
139	6行下面	(椭圆 $A_{33} > 0$)	椭圆($A_{33} > 0$)
140	倒 2	渐近间	渐近线间
140	图7·7	中图字印倒了	
149	8	$y = -ix \pm \sqrt{\quad}$	$y = -ix \pm i\sqrt{\quad}$
161	习题图3·22中	少了 $A'B$ 与 AB' 的交点 O' 一字	
162	4	透视S	透视轴S
162	12	3·30一对...	3·30 任一对...
164	9	透似	透视
173	8	图7·7中	图7·8中
2	1		T_{n-1}
4	7		$\lambda = \frac{AC}{CB} = \dots$
5	倒 2		$\frac{AAo}{BBo} = \frac{A'Ao}{B'B\bullet}$

页	行	误	正
15	倒 3		1.17证明在仿射…
19	倒 5		。……平面上的无
23	倒 6		线几何
58	3		，或是一个
61	1		3.23
	倒 2		=-1.差…
64	倒 3		…，则
86	倒 3		由于
89	4		… $v=\lambda/e$ ，则得
	8		…，故 v 必须
98	倒 1		，…是否构
106	倒 1		但
109	倒 1	$\dots + \sum a_{ij} y_i y_j = 0 \dots$	$\dots + \sum a_{ij} y_i y_j = 0$
110	倒 1		…满足它
115	1		…直线 v 和 ω ，
122	倒 4	$B_2 + B_1 x_3 + B_0 x_3^2 + B_0 x_3^2 = 0$	$B_2 + B_1 x_3 + B_0 x_3^2 = 0$
145	倒 1		$\dots \ln(-1) = \ln(e^{-i\pi})$
158	天头		$= i\pi$,
	1		158
	2		…，为椭圆 $\frac{x^2}{a^2}$
	3		$= \pi ab$
			对角线的交点，两腰
165	1		$(i)\lambda = \frac{x}{3x-6}$
	8		$c' =$
	倒 3		$= A_1 A_2 \cos A_2 \operatorname{ctg} A_2$

目 录

前言

第一章 仿射几何的基本概念 (1)

1.1 平行射影与仿射对应 (1)

1.2 仿射不变性与不变量 (3)

1.3 平面到自身的透视仿射 (8)

1.4 平面内的一般仿射 (10)

1.5 仿射变换的代数表示 (12)

习题 (14)

第二章 欧氏平面的拓广 (17)

2.1 中心射影与理想元素 (17)

2.2 齐次坐标 (20)

2.3 对偶原理 (22)

2.4 复元素 (24)

习题 (26)

第三章 一维射影几何学 (29)

3.1 平面内的一维基本图形:
点列和线束 (29)

3.2	点列的交比	(30)
3.3	线束的交比	(38)
3.4	一维射影对应	(40)
3.5	透视对应	(45)
3.6	对合对应	(51)
	习题	(58)
第四章 代沙格定理、四点形与四线形		(63)
4.1	代沙格三角形定理	(63)
4.2	完全四点(角)形与完全四线(边)形	(65)
4.3	巴卜斯定理	(69)
	习题	(70)
第五章 射影坐标系和射影变换		(72)
5.1	一维射影坐标系	(72)
5.2	平面内的射影坐标系	(75)
5.3	射影坐标的特例	(77)
5.4	坐标转换	(79)
5.5	射影变换	(81)
5.6	二维射影几何基本定理	(84)
5.7	射影变换的固定元素	(88)
5.8	射影变换的特例	(89)
5.9	变换群	(91)
5.10	变换群的例证	(93)
5.11	变换群与几何学	(94)

习题.....	(96)
第六章 二次曲线的射影性质.....	(100)
6.1 二阶曲线与二级曲线.....	(100)
6.2 二次曲线的射影定义.....	(103)
6.3 巴斯卡与布利安双定理.....	(105)
6.4 关于二次曲线的极与极线.....	(108)
6.5 配极对应.....	(113)
6.6 二次曲线的射影分类.....	(117)
6.7 二次曲线束及其在解联立方程方面的 应用.....	(122)
习题.....	(128)
第七章 二次曲线的仿射性质.....	(132)
7.1 二次曲线的中心和直径.....	(132)
7.2 二次曲线的渐近线.....	(135)
7.3 二次曲线的仿射分类.....	(137)
7.4 例题.....	(139)
习题.....	(141)
第八章 二次曲线的度量性质.....	(142)
8.1 圆点.....	(142)
8.2 主轴与焦点.....	(146)
习题.....	(150)
习题的参考答案或提示.....	(154)

射影几何学

第一章 仿射几何学的基本概念

本课程研究射影几何，在第一章我们介绍仿射几何的基本概念，作为从欧氏几何到射影几何的桥梁。

1.1 平行射影与仿射对应

首先让我们考虑同一平面内直线 a 到直线 a' 的平行射影 (图1.1)。设 l 为平面上一直线，与 a 及 a' 都不平行。通过直线 a 上诸点 A 、 B 、 C 、 D 、 $\dots$ 作 l 的平行线，交 a' 于 A' 、 B' 、 C' 、 D' 、 $\dots$ ，这样便定义了直线 a 到直线 a' 的一个映射，称为平行射影，或透视仿射。 a 上的点是原象点， a' 上的对应点是映象点， l 是平行射影的方向。记这个透视仿射为 T ，则写 $A' = T(A)$ ， $\dots$ 。明显地，平行射影和方向有关，方向变了，就得出另外的透视仿射。

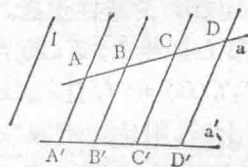


图1.1

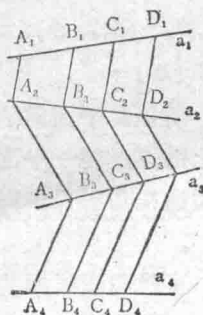


图1.2

现设同一平面内有 n 条直线 a_1 、 a_2 、 $\dots$ 、 a_n (图1.2)，用 T_1 、 T_2 、 $\dots$ 、

T_{a-1} 顺次表示 a_1 到 a_2 、 a_2 到 a_3 、 $\dots$ 、 a_{n-1} 到 a_n 的透视仿射，经过这一串平行射影， a_1 上的点和 a_n 上的点建立了一个一一对应，称为 a_1 到 a_n 的仿射或仿射变换 $T: T = T_{n-1} \dots T_2 T_1$ ， T 称为 $T_1, T_2, \dots, T_{n-1}$ 按这个顺序的乘积。 $T(A_1) = T_{n-1} \dots T_2 T_1(A_1) = T_{n-1} \dots T_2(A_2) = \dots = A_n$ ， $T(B_1) = B_n$ ，等等。仿射是由有限回的平行射影组成的，所以仿射是透视仿射链或平行射影链。透视仿射是最简仿射，要断定一个仿射是否是透视仿射，只要看原象点和映象点的连线是否都平行。

仿此可以定义平面 π 到平面 π' 的平行射影或透视仿射 T ，平行射影的方向 l 要求既不与 π 又不与 π' 平行，射影方向改变了就得出另外的

从 π 到 π' 的透视仿射。

若 $T(A) = A'$ ， $T(B) = B'$ ， $T(C) = C'$ ，且 A, B, C 共线，则易见 A', B', C' 也共线。设以 a 表直线 ABC ，以 a' 表直线 $A'B'C'$ （图 1.3），则写 $T(a) = a'$ 。

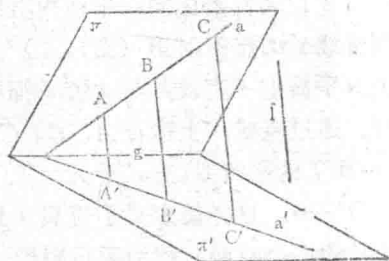


图 1.3

所以二平面间的平行射影将一平面上的点映射为第二平面上的点，将一平面上的直线映射为第二平面上的直线。我们说透视仿射保留同素性（即几何元素点与线保持原先的种类）。

直线与直线间的透视仿射有一个自对应点（如果两线相交），即两线的公共点。同样，在平面到平面的透视仿射下，若两平面相交，则交线 g 为自对应点的轨迹，称为对应

轴，对应直线 a 与 a' 或相交于轴上，或都与轴平行。点在直线上，称为点与直线相接合。对于原象，点 A 与直线 a 接合，对于映象，点 A' 与直线 a' 接合，我们说透视仿射保留接合性。

仿照直线到直线的仿射，平面到平面的仿射是由有限回的平行射影组成的，或者说，仿射是透视仿射链。

1.2 仿射不变性与不变量

经过一切透视仿射不改变的性质和数量，称为仿射不变性和仿射不变量。经过仿射变换它们是不改变的。经过任何仿射变换不改变的图形、性质和数量，称为仿射图形、仿射性和仿射量。由上述已知同素性、接合性是仿射不变性。由此推知，仿射变换将共线点映射为共线点，将共点线映射为共点线。现在证明：

定理 1 二直线间的平行性是仿射不变性。

设 a 、 b 是平面 π 内的两条平行线， a' 、 b' 是它们在平面 π' 内的仿射映象，求证 $a' \parallel b'$ 。

若 a' 与 b' 不平行而相交于一点 P' (图 1.4)，且设 P 为 P' 的原象点，那末由于仿射保留接合性，点 P 应该既在 a 上又在 b 上，即是说 a 和 b 是相交而不平行了。

所以反证了 $a' \parallel b'$ 。

系 平行四边形是仿射不变图形。

定义 设 A 、 B 、 C 为共线三点，这三点的简比 (ABC)

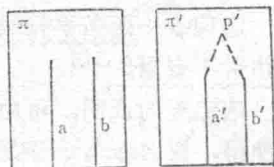


图 1.4

定义为下述有向线段的比:

$$(ABC) = \frac{AC}{BC}.$$

C 在线段 AB 上时, 简比 $(ABC) < 0$, 在 AB 的延长线上时, 则 $(ABC) > 0$.

解析几何上讲过线段的定比分割, 若点 C 分割线段 AB 的分割比记为 λ , 则

$$\lambda = \frac{AC}{CB} = \frac{AC}{-BC} = -(ABC).$$

所以简比 (ABC) 等于点 C 分割线段 AB 的分割比的负数。

定理 2 共线三点的简比是仿射不变量。

要证明这一点, 首先注意, 对于透视仿射, 即对于一回平行射影, 这由初等几何是明显的(图1.1和1.3)。因此, 经过透视仿射链, 简比也保持不变。

定理 3 两条平行线段之比是仿射不变量。

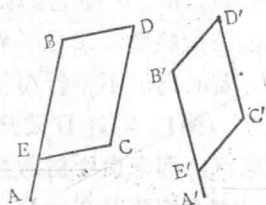


图1.5

这定理的证明, 可由上述定理推得, 设 AB 与 CD 是平面 π 内的平行线段, $A'B'$ 与 $C'D'$ 是它们在平面 π' 内的仿射象(图1.5)。由定理1, $C'D' \parallel A'B'$ 。

在平面 π 内, 过点 C 作 $CE \parallel DB$ 交 AB 于 E , 在平面 π' 内过点 C' 作 $C'E' \parallel D'B'$ 交 $A'B'$ 于 E' 。容易看出 E' 是 E 的仿射象。由定理2, $(AEB) = (A'E'B')$, 即

$$\frac{AB}{EB} = \frac{A'B'}{E'B'}, \text{ 或 } \frac{AB}{CD} = \frac{A'B'}{C'D'}.$$

定理 4 一直线上任两线段之比是仿射不变量。
请读者自证。

注意：我们指出了，共线或平行二线段之比经过仿射变换不变，但任意二线段之比在仿射变换下并不保留。

现在我们来证明二图形的面积之比也是仿射不变量。我们先引进下述引理：

引理：在透视仿射下，任何一对对应点到对应轴的距离之比是一个常数。

设 A 与 A' 、 B 与 B' 是两对透视仿射对应点(图1.6)，从而 $AA' \parallel BB'$ 。由这些点对应轴作垂线 AA_0 、 $A'A'_0$ 、 BB_0 、 $B'B'_0$ ，设 AB 与 $A'B'$ 相交于轴 g 上一点 X ，由相似三角形得

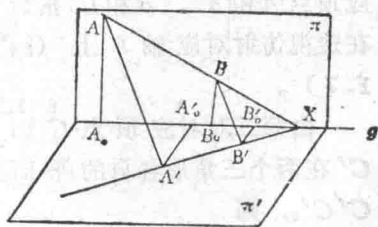


图1.6

$$\frac{AA_0}{B_0X} = \frac{AX}{BX}, \quad \frac{A'A'_0}{B'_0X} = \frac{A'X}{B'X}.$$

但
$$\frac{AX}{BX} = \frac{A'X}{B'X},$$

故有
$$\frac{AA_0}{B_0X} = \frac{A'A'_0}{B'_0X},$$

交换比例外项得

$$\frac{A'A'_0}{AA_0} = \frac{B'B}{BB_0} = \text{常数 } k.$$

这常数 k 随给定的透视仿射而定。

利用这引理，我们证明

定理 5 在仿射变换下 任何一对对应三角形面积之比等于常数。换句话说，任意两个三角形面积之比是仿射不变量。

先对透视仿射证明这个定理，再推广到一般仿射。证明分为两步。

第一步：设对应三角形 ABC 和 $A'B'C'$ 有两对对应顶点 A 和 A' 、 B 和 B' 重合在透视仿射对应轴 g 上 (图 1.7)。

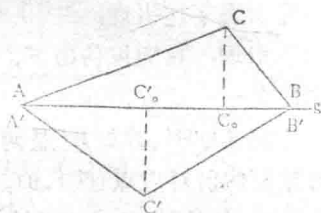


图 1.7

由第三对对应顶点 C 和 C' 在两个三角形各自的平面上向对应轴 g 作垂线 CC_0 和 $C'C'_0$ ，则

$$\frac{\Delta A'B'C'}{\Delta ABC} = \frac{\frac{1}{2} A'B' \cdot C'C'_0}{\frac{1}{2} AB \cdot CC_0} = \frac{C'C'_0}{CC_0}.$$

由引理，末端为一常数 k ，所以 $\Delta A'B'C' = k \Delta ABC$ 。

第二步：一般情况。

如图 1.8 所示， ΔABC 与其透视仿射对应三角形 $\Delta A'B'C'$ 中，三对对应边相交于对应轴 g 上。由第一步证明得 $\Delta A'B'C' = \Delta C'YX + \Delta B'XZ - \Delta A'YZ$ 。

$$\begin{aligned}
 &= k \triangle CYX + k \triangle BXZ - k \triangle AYZ \\
 &= k (\triangle CYX + \triangle BXZ - \triangle AYZ) \\
 &= k \triangle ABC
 \end{aligned}$$

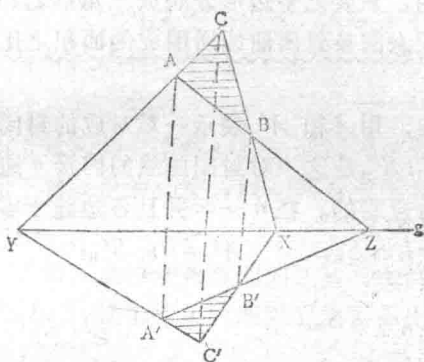


图1.8

对于一回平行射影即透视仿射证明了定理，我们进一步对于一般仿射证明这定理。

设平面 π_1 上的三角形 $\triangle_1$ 经过透视仿射 T_1 变换为平面 π_2 上的三角形 $\triangle_2$ ， $\triangle_2$ 经过透视仿射 T_2 变换为平面 π_3 上的三角形 $\triangle_3$ ，以下类推，直至最后变换为平面 π_n 上的三角形 $\triangle_n$ 。同样平面 π_1 上的三角形 σ_1 施用同一串透视仿射变换为 π_n 的三角形 σ_n 。设引理中所说的常数顺次为 $k_1, k_2, \dots, k_{n-1}$ ，于是按已证部分，若置 $k_1 k_2 \dots k_{n-1} = k$ (常数)，则有

$\triangle_2 = k_1 \triangle_1, \triangle_3 = k_2 \triangle_2, \dots, \triangle_n = k_{n-1} \triangle_{n-1}$ 。从而
 $\triangle_n = k \triangle_1; \sigma_2 = k_1 \sigma_1, \sigma_3 = k_2 \sigma_2, \dots, \sigma_n = k_{n-1} \sigma_{n-1}$ ，从而
 $\sigma_n = k \sigma_1$ 。

所以有 $\frac{\Delta_1}{\sigma_1} = \frac{\Delta_n}{\sigma_n}$.

系 1 在仿射变换下, 任何一对对应多边形面积之比等于常数。换句话说, 任意两个多边形面积之比是仿射不变量。

为了证明, 只要把多边形分解成三角形之和。

系 2 任意两条封闭曲线所围成的面积之比是仿射不变量。

为了证明, 用 A 和 A' 表示一对对应的封闭曲线所围成的面积, S_n 和 S'_n 是这一对封闭曲线的内接 n 边形的面积, 它们是相互对应着的。在 $n \rightarrow \infty$ 并且各边趋于零的条件下,

$$A = \lim_{n \rightarrow \infty} S_n, \quad A' = \lim_{n \rightarrow \infty} S'_n;$$

但已证 $S'_n = k S_n$,

取极限得 $A' = k A$ 。

仿此用 B' 和 B 表示另外一对对应的封闭曲线所围成的面积, 则 $B' = k B$ 。

所以有 $\frac{A}{B} = \frac{A'}{B'}$ 。

1.3 平面到自身的透视仿射

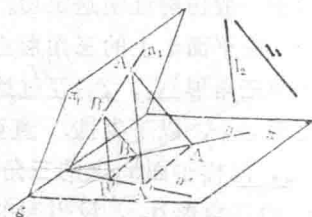


图 1.9

设 T_1 为从平面 π 到 π_1 的透视仿射, 射影方向为 l_1 ; T_2 为从平面 π_1 到 π 的透视仿射, 射影方向为 l_2 (图 1.9)。 T_1 将 π 上一点 A 映射为 π_1 上的点 A_1 , $AA_1 \parallel l_1$; T_2 将 π_1 上的点 A_1 射回为 π

上一点 A' , $A_1A' \parallel l_2$. 所以透视仿射变换 T_1 和 T_2 的乘积 $T = T_2T_1$ 将 π 上的点 A 变换为本身上的点 A' . 同样, 设 $T_1(B) = B_1$, $T_2(B_1) = B'$. 则仿射变换 T 具有这样的性质, 它将 π 上的点变为 π 上的点: $T(A) = A'$, $T(B) = B'$, 将 π 上的直线 $a = AB$ 变为 π 上的直线 $a' = A'B'$, 即是说, T 保留同素性和结合性。

T_1 将 π 上的相交直线 a 和 b 变换为 π_1 上的相交直线 a_1 和 b_1 , T_2 把 π_1 上这两相交直线 a_1 和 b_1 变回为 π 上两相交直线 a' 和 b' , 因而 T 将 π 上的相交直线 a 和 b 变为 π 自身上的相交直线 a' 和 b' .

同样, T 将 π 上的平行线变为 π 自身上的平行线。

由于 T_1 和 T_2 保留简比, 所以 T 保留简比。

由于 $AA_1 \parallel l_1 \parallel BB_1$, $A_1A' \parallel l_2 \parallel B_1B'$, 所以平面 $AA_1A' \parallel$ 平面 BB_1B' . 这两平行平面和 π 的交线 AA' 和 BB' 于是平行, 即是说, 在变换 T 下, 对应点的连线 AA' 、 BB' 具有固定的方向。

显然 π 和 π_1 的交线 g 上每一点经过 T 不变。

我们称 T 为平面 π 到自身的透视仿射, 他将点变为点, 直线变为直线, 保留结合性, 保留平行性, 保留简比, 保留平行线段的比, 保留两图形面积的比, 并且对应点的连线相互平行, 有一条直线 g 上的每一点为自对应点。

g 称为平面到自身的透视仿射对应轴, AA' 给出透视仿射的方向。

一对对应直线或者相交在对应轴上, 或都与对应轴平行。

定理 平面内的透视仿射由对应轴与一对对应点完全决定。

设已知对应轴 g 与一对对应点 A 、 A' . B 为平面上任一