



阿咪虎
成长系列

4-7岁版

浙江大学 幼儿教育发展中心全案策划

幼儿

益智画册

● 阿咪虎游戏册·不怕黑的荧光怪 3月



图书在版编目 (CIP) 数据

幼儿益智画册：游戏册 .3，不怕黑的荧光怪 / 卓敏主编。—
杭州：浙江大学出版社，
ISBN 978-7-308-10886-7

I . ①幼… II . ①卓… III . ①学前教育 — 教学参考资料 IV . ①G613

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 286755 号

幼儿益智画册：游戏册 .3，不怕黑的荧光怪

主 编 卓 敏

责 任 编 辑 陶 杭

出 版 发 行 浙江大学出版社

(杭州市天目山路 148 号 邮政编码 310007)

(网址: <http://www.zjupress.com>)

策 划、运 营 杭州宝贝文化传播有限公司

(售后客服电话: 0571-81598801)

印 刷 杭州五象印务有限公司

开 本 889mm×1194mm 1/16

印 张 2

字 数 10 千

书 号 ISBN 978-7-308-10886-7

定 价 16.50 元

版权所有 翻印必究 印装差错 负责调换



4-7岁版

浙江大学 幼儿教育发展中心全案策划

幼儿

益智画册

● 阿咪虎游戏册·不怕黑的荧光怪 3月





复活的“恐龙”

朱惠芳 文 朱丹丹 画

恐龙蛋！



1. 阿咪虎自从去参观了恐龙科普展后，就天天念叨着恐龙。

霸王龙！



我要复活恐龙！



2. 瞧，现在，阿咪虎又忙活着要“复活”恐龙呢！

嗬！不得了！那你知道
恐龙为什么会灭绝吗？



微信扫一扫，
回复“恐龙”，
听有声版。

3. 阿咪虎眨巴着眼睛，开动
起了脑筋——





我一走开，爸爸就教些乱七八糟的东西！

其实呀，恐龙爱放屁，这么大的恐龙，放这么大的屁，结果空气都被污染了！



4. 虎妈妈一发威，虎爸爸连忙跳起来，把阿咪虎带到电脑前，看了一部小小动画片。

很多科学家认为，很久很久以前，一颗小行星坠落到了地球上，引起一场大爆炸，大气层里到处是尘埃，隔绝了阳光，植物的光合作用暂时停止，恐龙因此而灭绝了。



5. 阿咪虎跑到门外，担心地看着天上。



万一，现在又掉下来
一颗小行星怎么办？



6. 为了纪念恐龙，阿咪虎用橡皮泥捏出了一只活灵活现的小恐龙！



哟，挺神气的嘛！

瞧，恐龙复活啦！

7. 后来呢——



我家儿子
真有爱！

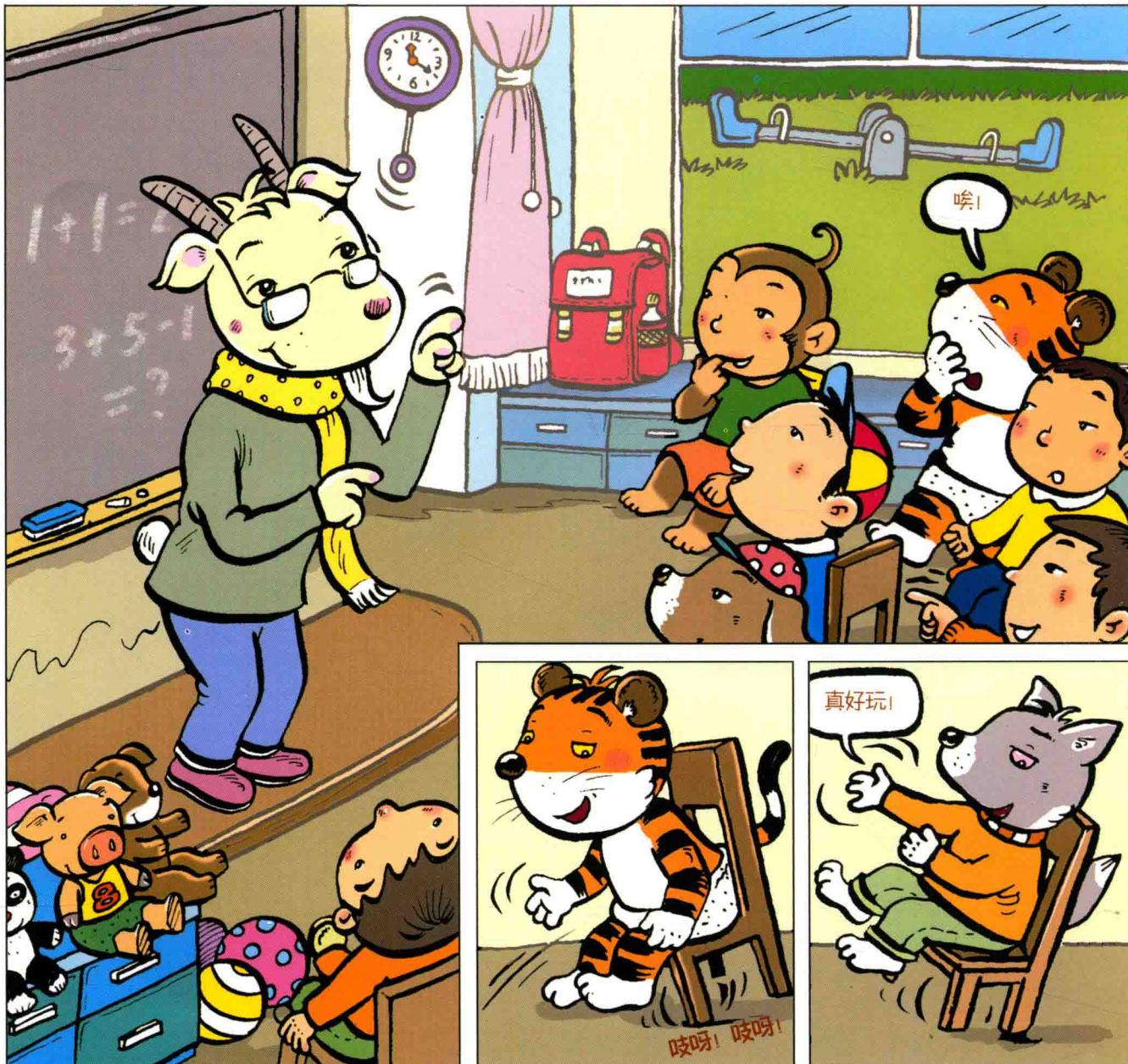
我要请恐龙
保护兔妹妹！

爱是永远不会
灭绝的啊！



摇啊摇 哎哟喂

朱惠芳 文 单斌 画



1. 阿咪虎想去草地上玩跷跷板，可现在是上课时间呀！

2. 阿咪虎想了个歪主意：他把椅子脚翘起来，摇啊摇。

3. 咕噜狼看见了，也跟着摇了起来。



4. 这可逃不出山羊老师的眼睛。



5. 咕噜狼不再摇椅子了，可是阿咪虎呢，见老师走开了，又摇了起来。



6. 吱呀，吱呀，阿咪虎摇得越来越起劲了！



7. 碰！什么声音？大家都被吓了一跳。



8. 阿咪虎这下知道老师的话没错了。



9. 屁股摔疼了，椅子摔坏了，阿咪虎好难过。



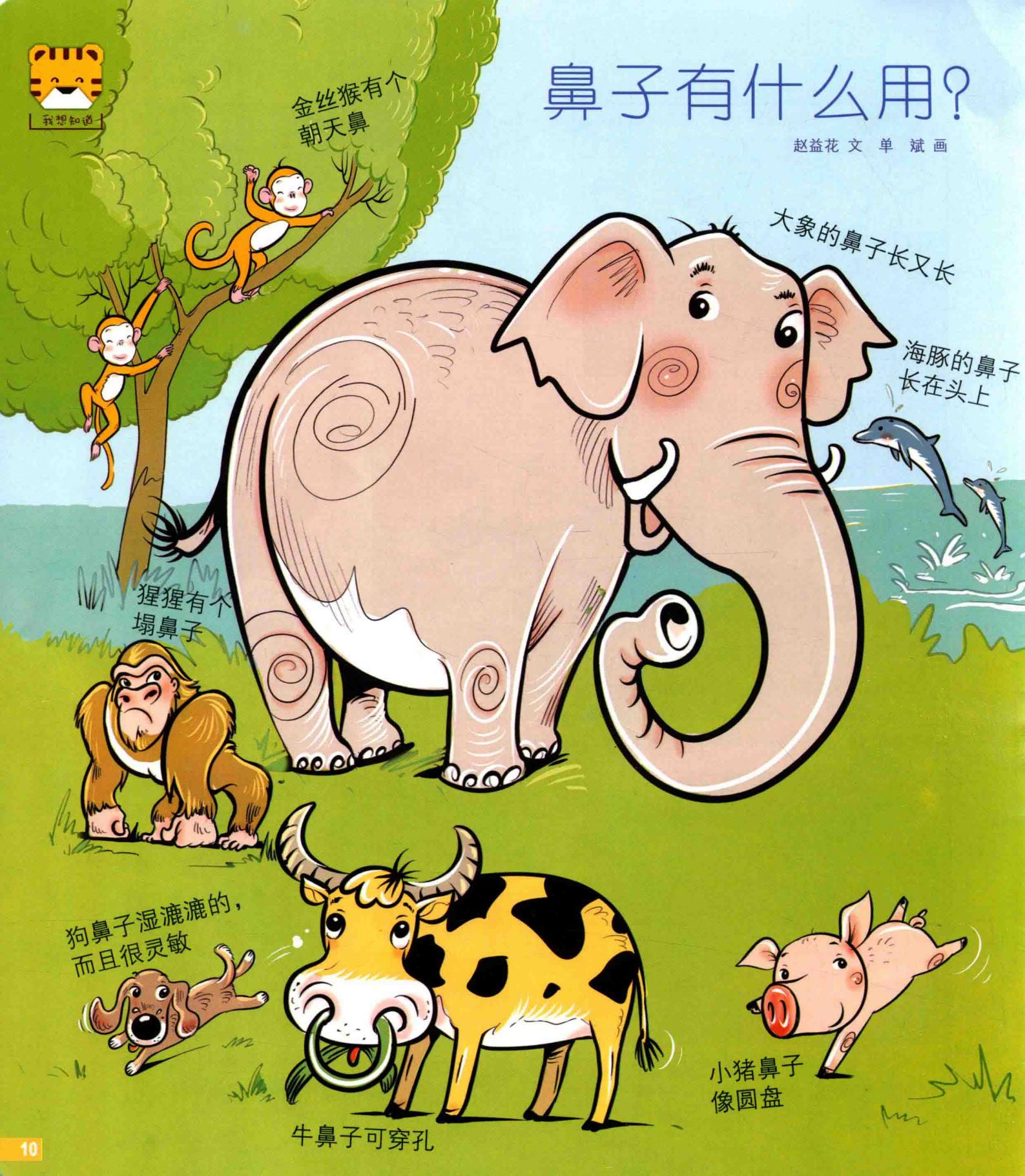
10. 下课了，大家都去外面玩跷跷板，可阿咪虎的屁股好疼啊，玩不了了！



我想知道

鼻子有什么用？

赵益花 文 单斌画





这是“鼻行类动物”。用鼻子行走、觅食，四肢严重退化，仅用来抓握食物。尾部较发达，起着身体平衡的作用。可惜这种奇异的动物早已灭绝。

动物们的鼻子真好玩，我的鼻子就没这么有趣了。

错了，你的鼻子可有用了。

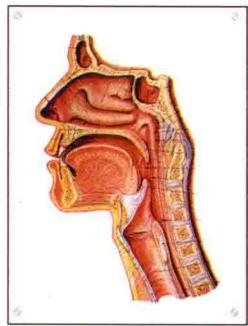


首先，鼻子是重要的呼吸器官。



看，鼻子和咽、喉是相通的，空气通过鼻腔、咽、喉吸

入肺部。



鼻毛也有用？

其次，鼻子里有鼻毛。



鼻毛就像一张过滤网，把空气里的灰尘、粉末和细菌挡在“门”外。



第三，鼻子还可以闻气味。



人的鼻腔内有300—500万个嗅觉细胞，所以人的鼻子可以辨别3000—10000种气味。



臭味闻得时间长了就不觉得臭了。
这是因为我们对这种气味完全适应而
没有感觉了。这叫做嗅觉器官适应。

阿嚏！感冒鼻塞时，气味微粒很难
进入嗅区，嗅细胞就闻不到味道了。



鼻子很重要，要好好爱护哟！



别慌，头竖直，
用手指捏住鼻翼
五至十分钟，就
能止血了。



这是干嘛？
我要用金刚罩，
好好保护鼻子。





侦探故事

眼镜作证

齐梦虹 文 大青画

1. 虽然说肥胖也是一种身材，
但那样的身材也会比较麻烦。



2. 所以，为了解决这些麻烦事，加强锻炼是必须的。而搭档的好处，就是可以全程监督。



3. 不过，偶尔也会
出点小意外。

