

Articulate Storyline

实例教程

李波 吴莉莉 编著
黄琼丹 郑慧娟 王佳敏



西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

Articulate Storyline 实例教程

李 波 吴莉莉
黄琼丹 郑慧娟 王佳敏 编著

西安电子科技大学出版社

内 容 简 介

多媒体互动作为一种重要的信息交互方式,在课堂讲解、会议报告等场合起到了非常重要的作用。本书通过生动的例子对多媒体互动课件开发工具 Articulate Storyline 的使用方法进行了讲解,主要内容包括 Storyline 的主要功能特点以及安装步骤、Storyline 视图界面中每个模块的功用、各类幻灯片的制作、多媒体元素、交互式多媒体的使用及课件的发布等。

本书适用于各类学校教师及需要制作交互式多媒体课件的人员。

图书在版编目(CIP)数据

Articulate Storyline 实例教程/李波等编著.

—西安:西安电子科技大学出版社,2016.5

ISBN 978-7-5606-4040-2

I. ① A… II. ① 李… III. ① 多媒体课件—制作—教材 IV. ① G434

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 094510 号

策 划 云立实

责任编辑 云立实 师马玮

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路2号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

网 址 www.xduph.com 电子邮箱 xdupfxb001@163.com

经 销 新华书店

印刷单位 陕西华沐印刷科技有限责任公司

版 次 2016年5月第1版 2016年5月第1次印刷

开 本 787毫米×1092毫米 1/16 印张 16.375

字 数 383千字

印 数 1~3000册

定 价 30.00元

ISBN 978-7-5606-4040-2 / G

XDUP 4332001-1

*** 如有印装问题可调换 ***

本社图书封面为激光防伪覆膜,谨防盗版。

前 言

Articulate Storyline 是一款由 Articulate 公司研发的功能强大的、独立的、单机版的 E-learning 多媒体互动课件开发工具。其独特的设计、人性化的操作界面、丰富的素材库和简洁的设置方法及无可比拟的交互功能为高质量课件的制作提供了有利条件,逐渐受到众多课件制作者的关注。正是因为 Articulate Storyline 有诸多优点,我们编写了本书,希望能有助于 Articulate Storyline 的普及应用。

本书主要面向各行业需要制作交互课件和各类报告的人员,是编者根据自己使用 Storyline 制作交互课件的实践经验以及相关的课程设计理论知识编写而成的。全书共 9 章。第 1 章简单介绍了 Storyline 的主要功能特点以及安装步骤;第 2 章介绍了 Storyline 视图界面及幻灯片界面;第 3 章详细介绍了各类幻灯片的特点和制作方法,主要介绍了模板类幻灯片、基本版式幻灯片、测试题类幻灯片、录屏幻灯片、外部文件幻灯片的制作方法以及如何巧用幻灯片母版高效制作幻灯片;第 4 章介绍了如何插入各类多媒体元素,如插入图片、形状、人物角色、音频、视频、动画、文本和网络对象,以及如何设置它们的属性;第 5 章介绍了插入各类交互(如插入层、按钮、触发器、热区、数据输入框、容器框等)的方法以及相关案例;第 6 章介绍了界面风格设计,主要包括舞台尺寸设置、界面主题及背景设置、播放器设置;第 7 章介绍了插入动画效果;第 8 章介绍了时间轴,以及如何给幻灯片中的元素设置时间;第 9 章介绍了如何预览和发布课件,以及 5 种发布形式的区别。本书每一章都插入了相关实例,在重点章节则增加实例数目,以帮助学习者了解每个功能的使用方法,如第 3 章的测试题类幻灯片和第 5 章的触发器都采用了大量的案例来详细阐释每个功能的用法。同时,本书除第 1、9 章外,其余每章最后都安排有“本章测试”,让学习者通过测试来了解对这一章节的掌握情况。

本书在内容上注重科学性、实用性、针对性,并且力求内容安排合理,保证知识结构的系统性和完整性,同时在选材上兼顾了初学者的接受能力,深入浅出,注重对重点内容的讲解,力求循序渐进,在详细介绍每个功能的时候辅以图和典型的实例,突出实用性。

限于编者水平,书中难免存在不足之处,恳请读者和同行批评指正。

编 者

2016 年 1 月

目 录

第 1 章 Articulate Storyline 概述.....	1
1.1 Articulate Storyline 简介	1
1.2 Articulate Storyline 安装步骤	6
第 2 章 Articulate Storyline 工作环境基本认识.....	11
2.1 Articulate Storyline 欢迎界面	11
2.2 Articulate Storyline 视图界面	12
2.2.1 视图界面模块简介	12
2.2.2 新建场景与新建幻灯片	14
2.2.3 幻灯片属性设置	15
2.3 Articulate Storyline 幻灯片界面	17
2.4 本章测试	18
第 3 章 新建幻灯片	20
3.1 模板类幻灯片	20
3.1.1 角色显示面板类幻灯片	20
3.1.2 高度互动类幻灯片	21
3.2 基本版式幻灯片	27
3.3 测试题类幻灯片	27
3.3.1 等级测试题类幻灯片	28
3.3.2 调查测试题类幻灯片	33
3.3.3 自由形态测试题类幻灯片	35
3.3.4 题库集类幻灯片	36
3.3.5 测试结果类幻灯片	38
3.4 测试题案例	40
3.4.1 判断题	40
3.4.2 单选题	45
3.4.3 多选题	51
3.4.4 填空题	54
3.4.5 拖动题	57
3.4.6 下拉菜单式选择题	63
3.4.7 热区单选题	65

3.4.8 题库与结果幻灯片	67
3.5 插入录屏幻灯片	81
3.5.1 录屏及其选项设置	81
3.5.2 四种录屏形式幻灯片	83
3.6 插入录屏幻灯片案例	84
3.6.1 案例 1 Video on a single slide(插入视频形式的录屏)	84
3.6.2 案例 2 View mode slide(插入演示步骤形式的录屏)	86
3.6.3 案例 3 Try mode slide(插入引导操作形式的录屏)	88
3.6.4 案例 4 Test mode slide(插入测试形式的录屏)	92
3.7 导入外部文件	95
3.8 巧用幻灯片母版与测试题反馈母版	97
3.9 转换幻灯片形式及幻灯片局部放大	98
3.9.1 转换幻灯片形式	98
3.9.2 幻灯片局部放大	99
3.10 本章测试	100
第 4 章 插入多媒体元素	102
4.1 插入图片及属性设置	102
4.1.1 插入图片	102
4.1.2 图片属性设置	103
4.2 插入截图及属性设置	106
4.2.1 插入截图	106
4.2.2 截图属性设置	107
4.3 插入形状及属性设置	107
4.3.1 插入形状	107
4.3.2 形状属性设置	108
4.4 插入提示框及属性设置	109
4.5 插入人物角色及属性设置	110
4.5.1 插入人物角色	110
4.5.2 人物角色属性设置	111
4.6 插入音频及属性设置	112
4.6.1 插入音频	112
4.6.2 音频属性设置	114
4.7 插入视频及属性设置	116
4.7.1 插入视频	116
4.7.2 视频属性设置	117
4.8 插入动画及属性设置	120
4.8.1 插入动画	120
4.8.2 动画属性设置	120

4.9 插入网络对象及属性设置.....	121
4.9.1 插入网络对象.....	121
4.9.2 网络对象属性设置.....	122
4.10 插入文本相关内容.....	122
4.10.1 插入文本及属性设置.....	122
4.10.2 插入 Symbol(符号).....	124
4.10.3 插入 Reference(引用).....	125
4.10.4 插入 Hyperlink(超链接).....	127
4.11 本章测试.....	128
第 5 章 插入交互	129
5.1 层.....	129
5.1.1 插入层.....	129
5.1.2 编辑层.....	129
5.1.3 复制层.....	131
5.1.4 删除层.....	131
5.1.5 层的属性设置.....	131
5.2 按钮.....	133
5.2.1 插入按钮.....	133
5.2.2 按钮状态设置.....	134
5.3 触发器.....	136
5.3.1 插入触发器的基本步骤.....	136
5.3.2 Action(触发器动作)——Common 类型.....	137
5.3.3 Action(触发器动作)——Media 类型.....	139
5.3.4 Action(触发器动作)——Interaction 类型.....	140
5.3.5 Action(触发器动作)——Course 类型.....	141
5.3.6 Action(触发器动作)——More 类型.....	141
5.3.7 Action(触发器动作)——Quiz 类型.....	155
5.3.8 触发器动作的附加条件——Conditions.....	157
5.3.9 When(触发器时间).....	169
5.4 触发器动作案例.....	172
5.4.1 案例 1 自由跳转幻灯片.....	172
5.4.2 案例 2 层的应用——课程目录的制作.....	175
5.4.3 案例 3 层&状态的应用——导航菜单的制作.....	177
5.4.4 案例 4 层&状态&Trigger 的应用——下拉菜单的制作.....	181
5.4.5 案例 5 Trigger&Variable 的综合应用.....	184
5.4.6 案例 6 Trigger&States 的综合应用.....	188
5.4.7 案例 7 Change state & Condition 的综合应用.....	192
5.4.8 案例 8 答题错误后返回显示正确答案及视频.....	195

5.5 插入热区及交互标签.....	200
5.5.1 插入 Hotspot(热区)	200
5.5.2 插入 Marker(交互标签)	201
5.6 插入数据输入框、容器框和鼠标.....	202
5.6.1 插入数据输入框.....	202
5.6.2 插入容器.....	203
5.6.3 插入鼠标.....	203
5.7 本章测试.....	205
第6章 界面风格设计.....	207
6.1 舞台尺寸设置.....	207
6.2 界面主题及背景设计.....	209
6.3 播放器设置.....	211
6.3.1 基本布局设置.....	211
6.3.2 目录设置.....	212
6.3.3 资源设置.....	214
6.3.4 词典设置.....	216
6.3.5 颜色及效果设置.....	218
6.3.6 文本标签设置.....	220
6.3.7 其他选项设置.....	221
6.3.8 Current Player(当前播放器).....	223
6.4 本章测试.....	224
第7章 插入动画效果.....	226
7.1 插入动画效果.....	226
7.1.1 进场与出场动画.....	226
7.1.2 幻灯片过渡动画.....	227
7.2 本章测试.....	227
第8章 时间轴.....	229
8.1 时间轴.....	229
8.1.1 时间轴面板简介.....	229
8.1.2 给幻灯片中的对象设置时间.....	230
8.2 本章测试.....	232
第9章 预览与发布.....	234
9.1 预览.....	234
9.2 发布.....	235
9.2.1 发布为 Web 形式.....	236

9.2.2 发布为 Articulate Online 形式	239
9.2.3 发布为 LMS 形式	243
9.2.4 发布为 CD 形式	244
9.2.5 发布为 WORD 形式	244
附录	246
附录 A Storyline 对 Flash、Html5 和 Ipad 的支持情况	246
附录 B Storyline 中的快捷键	251

第 1 章 Articulate Storyline 概述

★本章学习要点

- ◆ 了解 Articulate Storyline 软件。
- ◆ 了解 Articulate Storyline 的安装步骤。

1.1 Articulate Storyline 简介

Articulate Storyline 是 Articulate 公司于 2012 年 5 月发布的一款新的课件制作软件。其因独特的设计、人性化的操作界面、丰富的素材库和简洁的设置方法而受到了众多课件制作者的欢迎。它是一个功能强大的、独立的、单机版的 E-learning 多媒体互动课件开发工具,具有无可比拟的交互功能,可以帮助使用者建立动态的、引人入胜的课件,其中包含模拟、屏幕录制、拖放式交互、单击显示活动以及测试和评估等。

这款软件的功能特点主要有:

(1) 支持所有中文字体,无乱码烦恼(见图 1.1.1)。

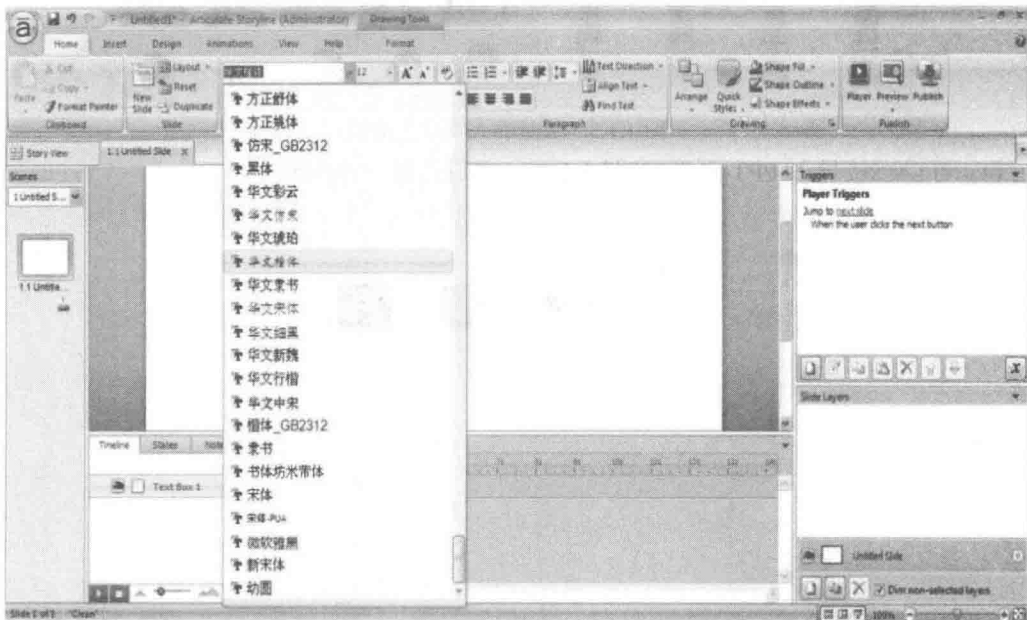


图 1.1.1 Articulate Storyline 支持所有中文字体

(2) 有大量的课件模板(见图 1.1.2),既有静态模板又有互动模板,让课件开发变得更快、高效。



图 1.1.2 大量的课件模板

(3) 有大量生动、实用的矢量图人物角色模板(见图 1.1.3), 每种人物还有几十甚至上百种不同的表情和姿势, 让课件更加丰富多彩, 并可以节省在网络上搜索相关图片的时间。

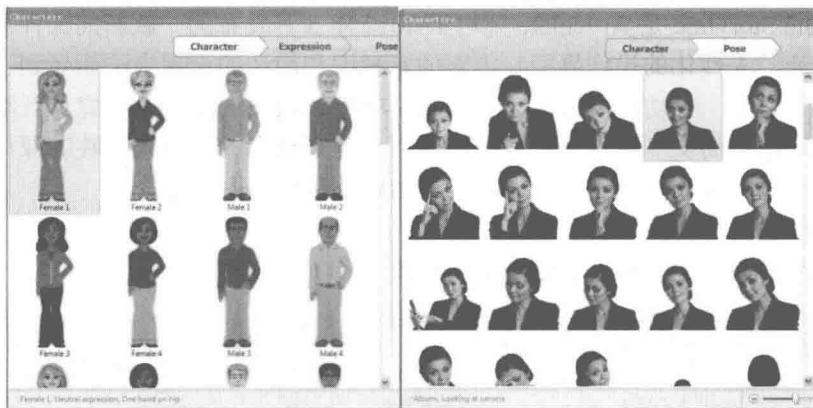


图 1.1.3 大量的人物角色模板

(4) 可以直接导入 PPT 页面(见图 1.1.4), 并进行进一步编辑。

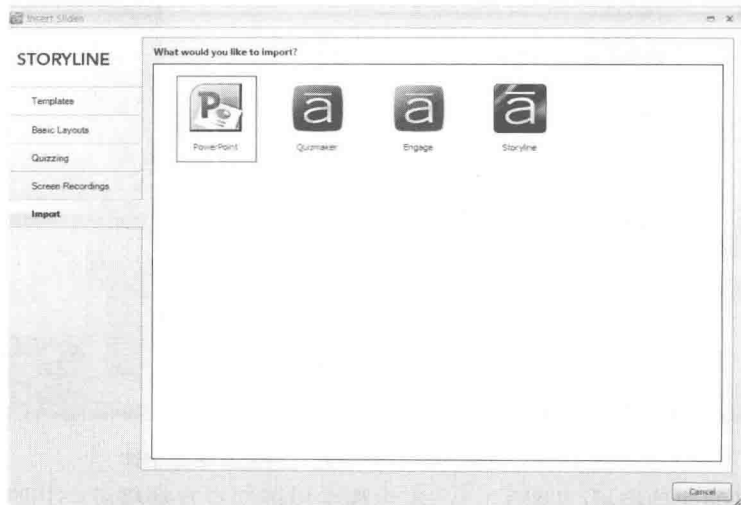


图 1.1.4 导入 PPT 页面

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

(5) 互动效果的设置简单、便捷,只需在互动功能面板(见图 1.1.5)中选择某一互动功能,并进行相应设置,即可看到所要的互动效果,所见即所得,让初学者更易上手。

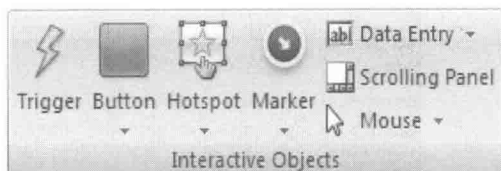


图 1.1.5 互动功能面板

(6) 播放器自带声音控制、目录、进度控制条、词典等功能(见图 1.1.6),让课件更加容易控制。

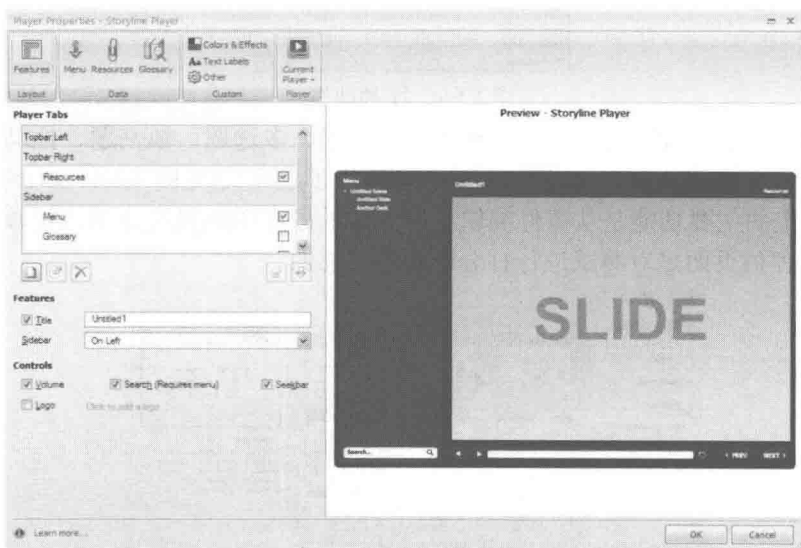


图 1.1.6 播放器设置窗口

(7) 采用图层化的设计理念(见图 1.1.7)和所见即所得的动作触发机制(见图 1.1.8)。Storyline 里提供给了 21 种动作(见图 1.1.9)和多种触发事件,课件编辑者可以结合动作和图层制作出多种多样的交互效果。

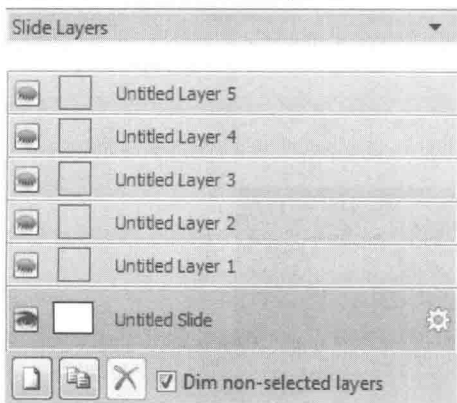


图 1.1.7 图层面板

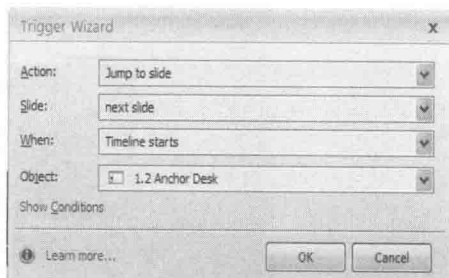


图 1.1.8 动作设置窗口

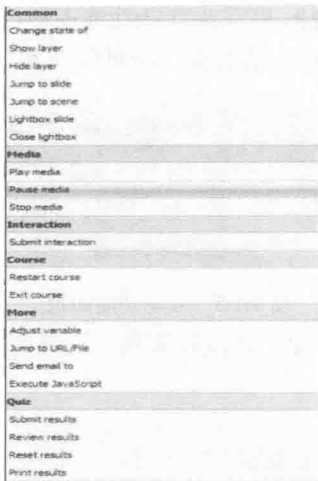


图 1.1.9 21 种动作

(8) 支持更多题型的测试题，有判断题、单选题、多选题、填空题、拖道题等，而且每种题型还有很多样式(见图 1.1.10)。此外，还提供了题库集(见图 1.1.11)和评估页面(见图 1.1.12)。题库集的主要功能是从课件编辑者设置好的题库中随机抽选出特定数目的题目让学习者作答，评估页面是对测试进行打分或者表示感谢。

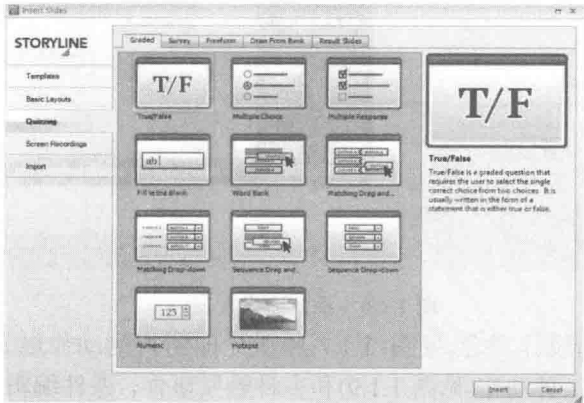


图 1.1.10 测试题设置窗口

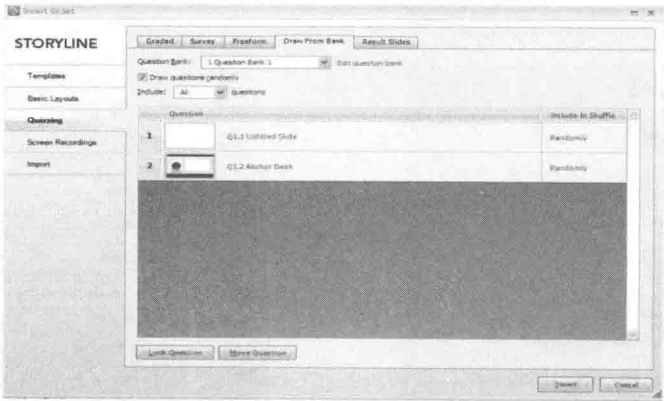


图 1.1.11 题库集设置窗口

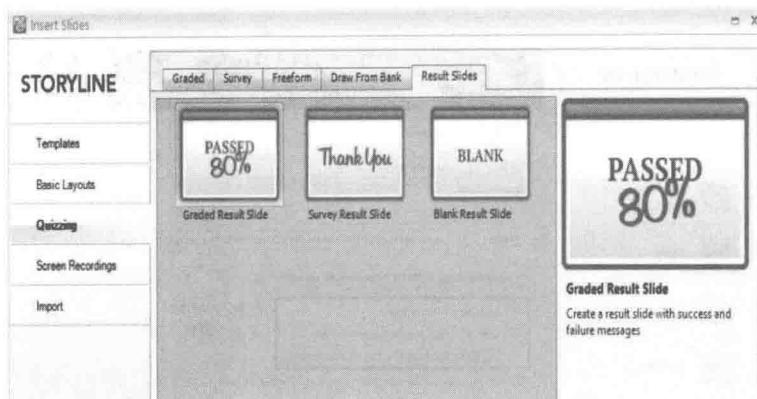


图 1.1.12 评估设置窗口

(9) 集成了屏幕录制功能，课件作者可以在编辑的同时录制屏幕。录制完毕可以点击 **Insert** 直接插入到 Storyline 场景或幻灯片中，见图 1.1.13 和图 1.1.14。



图 1.1.13 录屏按钮

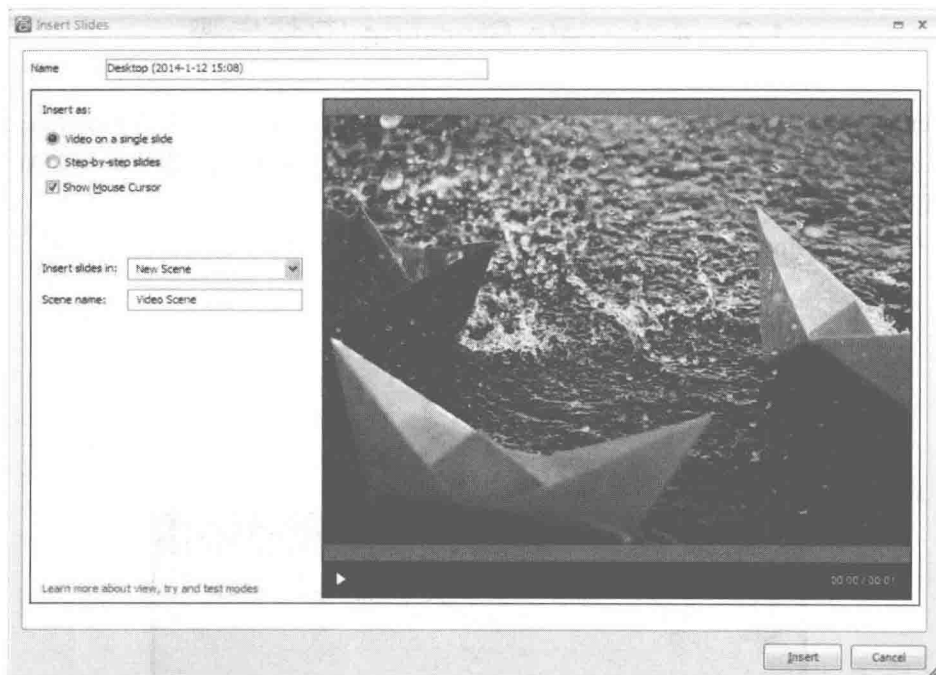


图 1.1.14 在 Storyline 里录屏完毕后的窗口

(10) 支持 SCORM 1.2 和 SCORM 2004 标准，同时可以发布为 HTML 5，在 iPad、iPhone 中播放，见图 1.1.15。

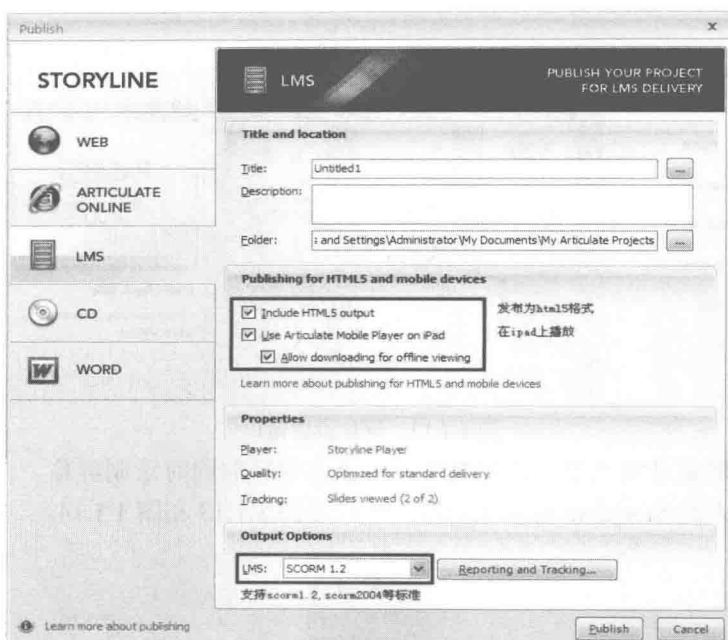


图 1.1.15 发布设置窗口

这些功能将在后面章节一一作详细介绍。

1.2 Articulate Storyline 安装步骤

Articulate Storyline 的安装比较简单,用户可以在 Articulate 官方网站(<http://www.articulate.com>)或者其他可以下载到 Storyline 的网站上下载 Storyline 试用版(试用期为 30 天)。

下载完毕,将 Storyline 压缩包解压缩,具体安装步骤如下:

- (1) 打开 Storyline 文件夹,双击 storyline.exe,见图 1.2.1。

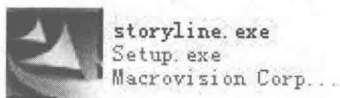


图 1.2.1 storyline.exe

- (2) 启动安装向导,见图 1.2.2。

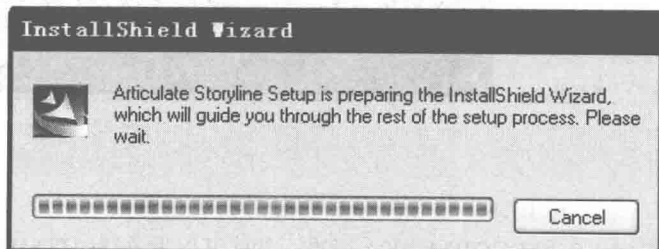


图 1.2.2 启动安装向导

(3) 下载对应组件，见图 1.2.3。

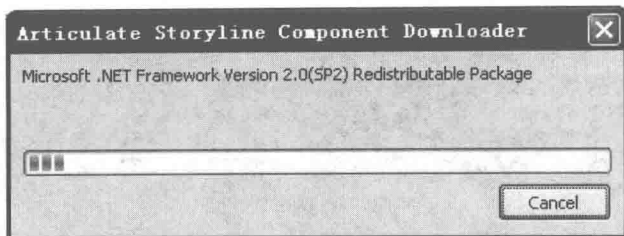


图 1.2.3 下载对应组件

(4) 准备安装 Storyline 前的提示，单击 Next，见图 1.2.4。



图 1.2.4 安装 Storyline 前的提示

(5) 选择 I accept the terms of the license agreement，接受用户许可协议。单击 Next，见图 1.2.5。

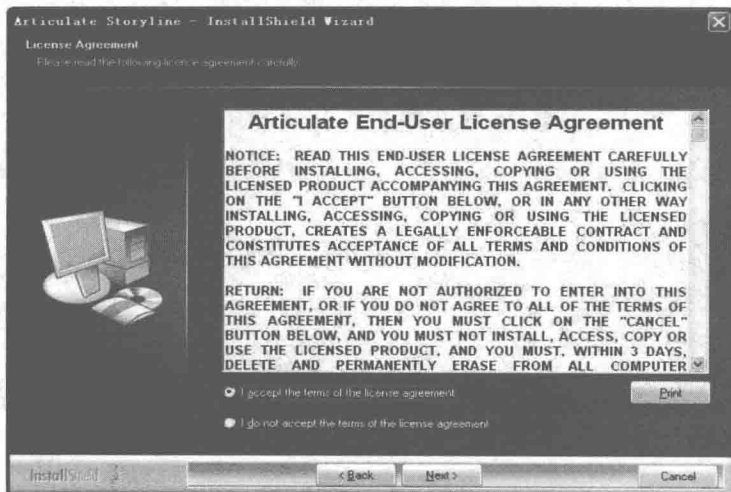


图 1.2.5 用户许可协议选择

(6) 选择安装路径，默认为 C:\Program Files\Articulate\Articulate Storyline\，如果需要改变安装位置，可以点击 Change 按钮进行设置，设置完毕，单击 Next，见图 1.2.6。



图 1.2.6 安装路径选择

(7) 提示开始安装程序，单击 Install 开始安装，见图 1.2.7。

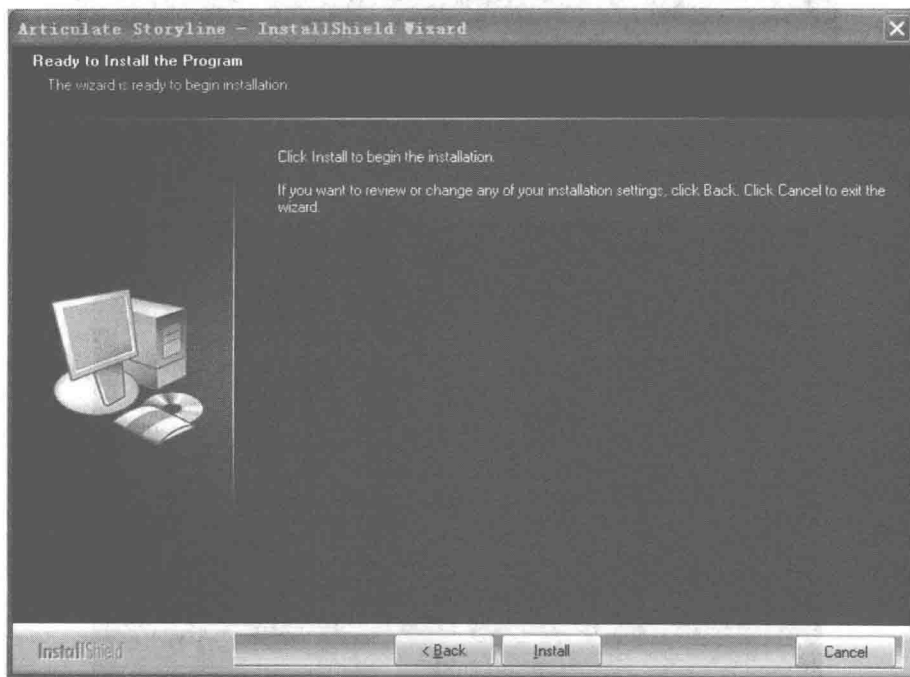


图 1.2.7 安装程序

(8) 安装过程中会显示安装进度，见图 1.2.8。