



“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材配套参考书

线性代数

(第三版)

学习指导

郝志峰 著

高等教育出版社

“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材配套参考书

线性代数

(第三版)

学习指导

Xianxing Daishu (Di-san Ban) Xuexi Zhidao

郝志峰 著

高等教育出版社·北京

内容提要

本学习指导书是紧密配合“十二五”普通高等教育本科国家级规划教材《线性代数(第三版)》编写的,内容与教材同步,包括矩阵,消元法、初等变换与初等矩阵,行列式,秩,矩阵特征值问题,向量空间。每章都分为三个部分:学习疑难与解答、解题方法与研究、典型例题与分析。本书取材的深广度合适,注重指导读者的学习,内容叙述通俗易懂,解题方法归纳系统,符合初学者的思维规律,有利于读者掌握知识、开拓思维与提高能力。

本书可供广大学生学习、复习线性代数使用,对于从事线性代数教学的教师也有参考价值。

图书在版编目(CIP)数据

线性代数(第三版)学习指导/郝志峰著.--北京:
高等教育出版社,2016.7

ISBN 978-7-04-045536-6

I. ①线… II. ①郝… III. ①线性代数-高等学校-教学参考资料 IV. ①O151.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 104997 号

策划编辑 李茜	责任编辑 李茜	封面设计 张志	版式设计 张杰
插图绘制 杜晓丹	责任校对 刁丽丽	责任印制 耿轩	

出版发行 高等教育出版社	网 址 http://www.hep.edu.cn
社 址 北京市西城区德外大街 4 号	http://www.hep.com.cn
邮政编码 100120	网上订购 http://www.hepmall.com.cn
印 刷 北京宏信印刷厂	http://www.hepmall.com
开 本 787mm×960mm 1/16	http://www.hepmall.cn
印 张 10.75	版 次 2016 年 7 月第 1 版
字 数 180 千字	印 次 2016 年 7 月第 1 次印刷
购书热线 010-58581118	定 价 18.50 元
咨询电话 400-810-0598	

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换
版权所有 侵权必究
物 料 号 45536-00

前 言

《线性代数(第三版)学习指导》一书是根据读者学习线性代数的特点编写而成的。每章都分为三个部分:学习疑难与解答、解题方法与研究、典型例题与分析。

本书的特点有:

1. 重点突出。如在学习疑难与解答中研究向量组之间的线性关系时,本书将重点放在最大无关组;再如注意例题的选择,以帮助读者正确理解概念和掌握运算方法。

2. 条理清晰。如在解题方法与研究中讨论向量组的线性相关性问题时,将一些判定线性相关性的定理放在一起,便于读者理解。

3. 深入浅出。如在典型例题与分析中学习矩阵乘法时选用的例子,注重直观便于读者掌握;再如尽量选用原教材的例题。

在编写过程中,编者曾广泛听取有关领导和任课教师的意见,还参考了许多其他线性代数的教材。

因学科水平所限,书中不妥之处在所难免,恳请广大教师和读者批评指正。

编 者

2015年10月

目 录

第 1 章 矩阵	1
一、学习疑难与解答	1
二、解题方法与研究	11
三、典型例题与分析	30
第 2 章 消元法 / 初等变换与初等矩阵	35
一、学习疑难与解答	35
二、解题方法与研究	37
三、典型例题与分析	56
第 3 章 行列式	63
一、学习疑难与解答	63
二、解题方法与研究	66
三、典型例题与分析	87
第 4 章 秩	93
一、学习疑难与解答	93
二、解题方法与研究	98
三、典型例题与分析	112
第 5 章 矩阵特征值问题	118
一、学习疑难与解答	118
二、解题方法与研究	121
三、典型例题与分析	143
第 6 章 向量空间	149
一、学习疑难与解答	149
二、解题方法与研究	152
三、典型例题与分析	158
参考文献	163

第1章 矩 阵

一、学习疑难与解答

问题1 矩阵是怎样定义的?

答 $m \cdot n$ 个元排成 m 行 n 列的矩形阵列(表)

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

称为维是 $m \times n$ 的矩阵,简称为 $m \times n$ 矩阵. 这里的横称为行,纵称为列. 矩阵可记为 $[a_{ij}]_{m \times n}$ 或 $[a_{ij}]$.

矩阵的元可以是实数,也可以是复数,或者元本身就是矩阵或其他更一般的数学对象,分别称这些矩阵为实矩阵、复矩阵、超矩阵等,本书主要在实数范围内展开.

问题2 一些特殊矩阵指的是哪些?

答 特殊矩阵所指的范围比较广,这里一些特殊矩阵指的是下面一些矩阵.

(1) 从矩阵的形状看,一般说来 m 与 n 是不相等的. 当 $m=n$ 时,就称该矩阵为 n 阶矩阵或 n 阶方阵. 今后常将一阶矩阵作为数看待,但一个数绝不可看作为一阶矩阵. 另外,只有一列(即 $n=1$)或一行(即 $m=1$)的矩阵也常碰到,分别称为列矩阵或行矩阵,或称为列向量或行向量. 列向量常用 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \dots$ 表示,而行向量则常用 $\mathbf{a}^T, \mathbf{b}^T, \dots$ 或 $\mathbf{a}', \mathbf{b}', \dots$ 表示.

(2) 从矩阵中元素零的分布位置看,一些特殊矩阵指的是 $m \times n$ 梯矩阵、简化梯矩阵、方阵中的三角阵、对角阵、标量阵、单位阵等.

① 对 $k=1, 2, \dots, m-1$ 满足以下两个条件的 $m \times n$ 矩阵称为梯矩阵:一是若第 k 行是零(即该行的元全为零),则第 $k+1$ 行必是零行;二是若有第 $k+1$ 行是非零行,则该行的首非零元所在的列号,必大于第 k 行首非零元所在的列号,如

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 6 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

是梯矩阵.

② 一个梯矩阵若各非零行的首非零元均等于 1, 而该元所处列的其余元皆为 0, 则称其为简化梯矩阵, 如

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

为简化梯矩阵.

③ 三角阵有上、下之分. 对于方阵, 若其非零元只出现在对角线及其上(或右)方, 就称为上三角阵, 记为 U 或 R , 如

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

是三阶上三角阵. 相反, 若非零元只出现在对角线及其下(或左)方的方阵称之为下三角阵, 记为 L , 如

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & 0 \\ 5 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

是三阶下三角阵.

在一般情况下, 对 n 阶方阵 $A = [a_{ij}]$, 当 $i > j$ 时, $a_{ij} = 0$, A 称为上三角阵; 当 $i < j$ 时, $a_{ij} = 0$, A 称为下三角阵.

④ 一个既是上三角又是下三角的矩阵称为对角阵, 亦即对角阵是非零元只能出现在主对角线上的方阵, 如

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

是三阶对角阵, 记为 $D = \text{diag}(1, 2, 3)$.

n 阶对角阵记为 $\text{diag}(\delta_1, \delta_2, \dots, \delta_n)$, 即

$$\text{diag}(\delta_1, \delta_2, \dots, \delta_n) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{bmatrix} \delta_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \delta_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \delta_n \end{bmatrix},$$

这里的 $\delta_1, \delta_2, \dots, \delta_n$ 允许其中有等于零的. 当 δ_i 全为零时, 称此矩阵为零矩阵, 记为 \mathbf{O} .

记号“def”或“d”表示定义相等.

⑤ 若对角阵中的 $\delta_1, \delta_2, \dots, \delta_n$ 全等于 δ 时, 称此矩阵为标量阵, 如

$$\begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

是三阶标量阵.

⑥ 当 $\delta=1$ 时, 称此矩阵为单位阵, 记为 \mathbf{I}_n (或 \mathbf{E}_n), 如

$$\mathbf{I}_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

是三阶单位阵.

(3) 从矩阵中元关于主对角线的关系看, 一些特殊矩阵指的是对称阵、反称矩阵等.

① n 阶方阵 \mathbf{A} , 位于主对角线对称位置的那些元分别相等, 此矩阵是对称阵, 即对所有的 i, j 有 $a_{ij} = a_{ji}$, 如

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 4 & 2 & 6 \\ 5 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

是三阶对称阵.

② n 阶方阵 \mathbf{A} , 位于主对角线对称位置的那些元绝对值相等, 且差一个负号, 此矩阵是反称矩阵, 即对所有的 i, j 有 $a_{ij} = -a_{ji}$. 由此可知 $a_{ii} = 0$, 即反称矩阵的主对角线上的元必为零, 如

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & -4 & 5 \\ 4 & 0 & -6 \\ -5 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

是三阶反称矩阵.

问题 3 矩阵有哪些运算?

答 矩阵有下列运算:

$$\text{设 } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = [a_{ij}], \mathbf{B} = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \cdots & b_{mn} \end{bmatrix} = [b_{ij}],$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1l} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2l} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ c_{n1} & c_{n2} & \cdots & c_{nl} \end{bmatrix} = [c_{ij}],$$

(1) 相等

$$\mathbf{A} = \mathbf{B} \stackrel{\text{def}}{=} a_{ij} = b_{ij} (i = 1, 2, \cdots, m; j = 1, 2, \cdots, n).$$

(2) 加法

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = [a_{ij}] + [b_{ij}] \stackrel{\text{def}}{=} [a_{ij} + b_{ij}] = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{bmatrix}.$$

(3) 数乘法

$$\lambda \mathbf{A} \stackrel{\text{def}}{=} [\lambda a_{ij}] = \begin{bmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} & \cdots & \lambda a_{1n} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \cdots & \lambda a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \lambda a_{m1} & \lambda a_{m2} & \cdots & \lambda a_{mn} \end{bmatrix}, \lambda \in \mathbf{R}.$$

(4) 减法

$$\mathbf{A} - \mathbf{B} \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{A} + (-\mathbf{B}) = [a_{ij}] + [-b_{ij}] = [a_{ij} - b_{ij}] = \begin{bmatrix} a_{11} - b_{11} & a_{12} - b_{12} & \cdots & a_{1n} - b_{1n} \\ a_{21} - b_{21} & a_{22} - b_{22} & \cdots & a_{2n} - b_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} - b_{m1} & a_{m2} - b_{m2} & \cdots & a_{mn} - b_{mn} \end{bmatrix}.$$

(5) 乘法

$$\mathbf{AC} \stackrel{\text{def}}{=} [d_{ij}] = \begin{bmatrix} d_{11} & d_{12} & \cdots & d_{1l} \\ d_{21} & d_{22} & \cdots & d_{2l} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ d_{m1} & d_{m2} & \cdots & d_{ml} \end{bmatrix},$$

其中 $d_{ij} = a_{i1}c_{1j} + a_{i2}c_{2j} + \cdots + a_{in}c_{nj} = \sum_{k=1}^n a_{ik}c_{kj} (i=1, 2, \cdots, m; j=1, 2, \cdots, l)$.

(6) 转置

$$A^T \text{ (或 } A') \stackrel{\text{def}}{=} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{m2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

(7) 求逆矩阵(见下面的解题方法与研究).

问题 4 矩阵运算有哪些规则?

答 在介绍规则前先写出几个显而易见的事实,

$$A + O = O + A = A,$$

$$A - A = O,$$

$$-A = (-1)A,$$

$$0A = O,$$

$$1A = A.$$

在下列运算规则中 α, β 为任意实数, A, B, C 为矩阵.

(1) 加法交换律: $A + B = B + A$;

加法结合律: $(A + B) + C = A + (B + C)$;

(2) 数乘结合律: $(\alpha\beta)A = \alpha(\beta A) = \beta(\alpha A)$,

$$\alpha(AB) = (\alpha A)B = A(\alpha B);$$

(3) 乘法结合律: $(AB)C = A(BC)$,

$$\left. \begin{aligned} A^\alpha A^\beta &= A^{\alpha+\beta} \\ (A^\alpha)^\beta &= A^{\alpha\beta} \end{aligned} \right\} \text{ 这里的 } \alpha, \beta \text{ 为整数. 定义 } A^0 = I, A^{-k} = (A^{-1})^k;$$

(4) 分配律: $(A + B)C = AC + BC$,

$$A(B + C) = AB + AC,$$

$$(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A,$$

$$\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B;$$

(5) $(A^T)^T = A, (\alpha A)^T = \alpha A^T$,

$$(A + B)^T = A^T + B^T,$$

$$(AB)^T = B^T A^T;$$

(6) $(A^{-1})^{-1} = A$,

$$(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1},$$

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T,$$

$$(\alpha A)^{-1} = \frac{1}{\alpha} A^{-1} (\alpha \neq 0).$$

问题 5 任意两个矩阵都能相加吗? 任意两个矩阵都能相乘吗?

答 任意两个矩阵不能相加, 只有当两个矩阵具有相同的维(即有相同的行数和列数)才能相加, 即 $A = [a_{ij}]$ 、 $B = [b_{ij}]$ 都是维 $m \times n$ 的矩阵才能相加.

任意两个矩阵不能相乘, 只有当第一个矩阵的列数与第二个矩阵的行数相等时才能相乘, 即 $A = [a_{ij}]$ 是维 $m \times n$ 矩阵, $C = [c_{ij}]$ 是维 $n \times l$ 矩阵, 这时 AC 才能相乘, 其结果是维 $m \times l$ 矩阵.

问题 6 (1) $AB = BA$; (2) $(AB)^T = A^T B^T$;

(3) $(AB)^{-1} = A^{-1} B^{-1}$, 这三个等式成立吗?

答 这三个等式都不成立.

(1) 设 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ 、 $B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$, 则 AB 、 BA 都存在, 且有 $AB = \begin{bmatrix} 6 & 8 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ 、 $BA = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$.

由此可见, 矩阵的乘法一般不满足交换律, 即 AB 与 BA 不一定相等或不一定有相同的维, 或 AB 与 BA 可能不存在(不能直接相乘).

倘若 $AB = BA$, 称它们是可交换相乘的矩阵.

(2) 设 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ 、 $B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, 则

$$(AB)^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 7 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 7 \end{bmatrix},$$

$$A^T B^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 6 & 4 \end{bmatrix},$$

很明显 $(AB)^T \neq A^T B^T$, 而 $(AB)^T = B^T A^T$.

(3) 设 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ 、 $B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, 则

$$(AB)^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 7 \end{bmatrix}^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 7 & -3 \\ -3 & 1 \end{bmatrix},$$

$$\begin{aligned} A^{-1} B^{-1} &= \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -3 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= -\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 4 & -6 \\ -3 & 4 \end{bmatrix}, \end{aligned}$$

很明显 $(AB)^{-1} \neq A^{-1} B^{-1}$, 而 $(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$.

问题 7 两个三角阵、对角阵相乘等于什么?

答 两个 n 阶上三角阵之积仍为 n 阶上三角阵. 两个 n 阶下三角阵之积仍为下三角阵. 两个 n 阶对角阵之积仍为 n 阶对角阵, 且有

$$\begin{bmatrix} a_1 & & \\ & \ddots & \\ & & a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 & & \\ & \ddots & \\ & & b_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 b_1 & & \\ & \ddots & \\ & & a_n b_n \end{bmatrix}.$$

问题 8 在矩阵运算下线性变换及线性方程组应怎样表示?

答 线性变换, 给定了 $m \times n$ 矩阵 $A = [a_{ij}]$, 对任一维向量 $x \in \mathbf{R}^n$, 由矩阵乘法, 可得 m 维向量 Ax ,

$$Ax = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \cdots + a_{mn}x_n \end{bmatrix} \in \mathbf{R}^m.$$

可以看作矩阵 A 把向量 x 变换成 Ax , 故常称 Ax 是 x 的像, 并称向量 x 是 Ax 的原像.

若对任意的 $x, y \in \mathbf{R}^n$ 及任意实数 α, β , 有 $A(\alpha x + \beta y) = \alpha Ax + \beta Ay$, 故也称 $m \times n$ 矩阵 A 为 \mathbf{R}^n 到 \mathbf{R}^m 的线性变换. 特别地, 每个 n 阶矩阵可看作是 \mathbf{R}^n 到自身的一个线性变换.

线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1, \\ \dots\dots\dots \\ a_{m1}x_1 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

称为 m 个方程, n 个未知数的方程组, 简称为 $m \times n$ 线性代数方程组, 引进记号

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}, x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix},$$

可将上述方程组写成

$$Ax = b.$$

借助于上述矩阵 A 作为向量变换的看法, 解 $m \times n$ 线性代数方程组, 可几何地看成是对于给定的线性变换 A , 要从已知的像向量 b 确定出原像向量 x .

问题 9 一个矩阵的可逆矩阵是怎样定义的? 可逆矩阵是唯一的吗?

答 对给定的矩阵 A , 若存在矩阵 B , 使下式成立

$$AB = BA = I,$$

称 A 为可逆矩阵, 并称满足上式的矩阵 B 为 A 的逆矩阵, 记为 A^{-1} , 即

$$B = A^{-1}.$$

说明:可逆矩阵亦称为非退化阵、非奇异阵、满秩阵等,不可逆矩阵亦称为退化阵、奇异阵、降秩阵等.

若矩阵 A 的逆矩阵存在,则其逆矩阵是唯一的.

问题 10 对角阵可逆吗?

答 对角线元全不为 0 的对角阵可逆,其对角阵的逆阵也是对角阵,两者各对应对角线元之积均为 1.

问题 11 有了逆阵之后, $m \times n$ 线性方程组的解是怎样的?

答 利用逆阵概念,可方便表出线性代数方程组的解,即 $x = A^{-1}b$.

问题 12 逆阵有哪些性质?

答 逆阵有如下性质:

$$(A^{-1})^{-1} = A, (kA)^{-1} = \frac{1}{k}A^{-1} (k \neq 0), (A^T)^{-1} = (A^{-1})^T,$$

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}, (A_1 \cdots A_k)^{-1} = A_k^{-1} \cdots A_1^{-1}.$$

问题 13 什么叫分块矩阵?它有哪些运算规则?

答 对于一些维数较高的矩阵,为了运算的方便,引出了分块矩阵.具体的分法是:在行间做水平(虚)线,或(及)在列间作铅垂(虚)线,把矩阵划分成一些块,称为对矩阵 A 的分块.矩阵的分块方法不是唯一的,完全是为了需要而进行划分的,如

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{bmatrix},$$

可以分为

$$A = \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 9 & 10 & 11 & 12 \end{array} \right] = \begin{bmatrix} B & C \\ D & E \end{bmatrix},$$

其中 $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$ 、 $C = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 7 & 8 \end{bmatrix}$ 、 $D = [9 \ 10]$ 、 $E = [11 \ 12]$;

也可以分为

$$A = \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{array} \right] = \begin{bmatrix} B & C \\ D & E \end{bmatrix},$$

其中 $B = [1 \ 2]$ 、 $C = [3 \ 4]$ 、 $D = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 9 & 10 \end{bmatrix}$ 、 $E = \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 11 & 12 \end{bmatrix}$;

也可以分为

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{bmatrix} = [B \quad C \quad D],$$

$$\text{其中 } B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 6 \\ 9 & 10 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 3 \\ 7 \\ 11 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 4 \\ 8 \\ 12 \end{bmatrix} \text{ 等.}$$

将矩阵适当地分块是种技术,这样做,有时可利于凸显出矩阵所具有的某种简单结构,从而有可能利用已知的性质,简化运算与讨论,如对

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 6 & 0 & 0 & 0 \\ 7 & 8 & 9 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 10 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 11 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 13 & 14 \end{bmatrix}$$

适当分块后,可被看成是个“对角阵”:

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & O & O \\ O & A_{22} & O \\ O & O & A_{33} \end{bmatrix},$$

其中

$$A_{11} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}, A_{22} = [10], A_{33} = \begin{bmatrix} 11 & 12 \\ 13 & 14 \end{bmatrix},$$

称形如上述对矩阵 A 分块的矩阵为分块对角[矩]阵或拟对角[矩]阵.

若将矩阵按列分块(即在矩阵的每两个列向量间引入虚线),如

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = [a_1 \quad \cdots \quad a_n]$$

其中 a_j 是 A 的第 j 列, $a_j = [a_{1j} \quad \cdots \quad a_{mj}]^T$.

有时也要用到按行分块

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^1 \\ \vdots \\ a^m \end{bmatrix}.$$

矩阵按列分块,线性代数方程组可写成

$$[\mathbf{a}_1 \cdots \mathbf{a}_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \mathbf{b},$$

从而得线性代数方程组 $x_1 \mathbf{a}_1 + \cdots + x_n \mathbf{a}_n = \mathbf{b}$, 这样方程组有解的条件是 \mathbf{b} 可作为向量 $\mathbf{a}_1, \cdots, \mathbf{a}_n$ 的“线性组合”, 而求解方程组可几何地解释为: 已知 $(n+1)$ 个向量 $\mathbf{b}, \mathbf{a}_1, \cdots, \mathbf{a}_n$, 问题是求已知向量 \mathbf{b} 用向量 $\mathbf{a}_1, \cdots, \mathbf{a}_n$ “线性表示”时的系数.

已知 n 阶可逆阵 \mathbf{A} , 若将逆阵 \mathbf{B} 按列分块, 写成 $\mathbf{B} = [\mathbf{b}_1 \cdots \mathbf{b}_n]$, 单位阵 \mathbf{I} 按列分块, 写成 $\mathbf{I} = [\mathbf{e}_1 \cdots \mathbf{e}_n]$ (其中 \mathbf{e}_i 是除第 i 个元素为 1 其余元素皆为 0 的 n 维向量, 称为 n 维自然单位向量), 定义中 $\mathbf{AB} = \mathbf{I}$ 可等价地写成 $\mathbf{Ab}_i = \mathbf{e}_i (i=1, \cdots, n)$, 这样求 \mathbf{A} 的逆阵 \mathbf{B} (即 \mathbf{A}^{-1}) 的问题被归结为 n 个具有相同系数 \mathbf{A} 的线性代数方程组的求解, 至此已显露出线性方程组的求解、矩阵、向量理论这三者有着密切的关联.

分块矩阵的运算规则与普通矩阵的运算规则相类似, 这里不再赘述.

问题 14 什么叫子矩阵? 什么叫主子矩阵?

答 对给定的 $m \times n$ 矩阵 \mathbf{A} , 取其 r 行 ($1 \leq r \leq m$)、 s 列 ($1 \leq s \leq n$), 位于交叉位置的 rs 个元, 可按原来的相对位置构成一个 $r \times s$ 矩阵, 称这样的矩阵为 \mathbf{A} 的子矩阵. 如

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{bmatrix},$$

取其第一、三行及第二、三、四列, 可得 2×3 子矩阵

$$\mathbf{S} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}.$$

说明: ① 一个矩阵可以有多个子矩阵;

② 在分块矩阵中所得到的每个子块都可看作是给定矩阵的一个子矩阵;

③ 每个矩阵可看作是自身的一个子矩阵.

对 n 阶方阵 \mathbf{A} , 可获得从 1 阶开始直到 n 阶的一类重要的特殊方子矩阵, 这种 k 阶方子矩阵 (其对角线元是 \mathbf{A} 的前 k 个对角线元 a_{11}, \cdots, a_{kk}) 称为 \mathbf{A} 的 k 阶前主子矩阵, 记为 $\mathbf{A}^{[k]}$, 这是自 \mathbf{A} 的左上角直到自身的一类方子矩阵, 如

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix},$$

其中 $\mathbf{A}^{[1]} = [1]$ 、 $\mathbf{A}^{[2]} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$ 、 $\mathbf{A}^{[3]} = \mathbf{A}$ 就是 \mathbf{A} 的所有的三个前主子矩阵.

一般地说,凡对角线元全为 A 对角线的元的子矩阵,称为 A 的主子矩阵,如对上述 A ,

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 9 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 9 \end{bmatrix}$$

就是 A 的另外两个主子矩阵.

运用子矩阵概念,可这样叙述梯矩阵及简化梯矩阵:

具有 r 个非零行的梯矩阵,必有对角线元全不为 0 的 r 阶上三角子矩阵,如梯矩阵

$$\begin{bmatrix} 0 & 3 & 0 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 8 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

其非零行有三行,取其前三行及第二、三、五列(各行首非零元所在的列)得三阶子矩阵:

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 0 & 8 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

又如,对简化梯矩阵

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 6 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

也可找到这样的 r 阶上三角子矩阵,分别为

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6 & 4 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

而简化梯矩阵的特点,在于存在 r 阶单位阵作其子矩阵,其中 r 是简化梯矩阵的(也是原梯矩阵的)非零行行数.

二、解题方法与研究

1. 在矩阵运算中值得注意的事项

(1) 两个矩阵只有在行数与列数分别相等时才能相加减.

(2) 两个矩阵 A 、 B 相乘只有在矩阵 A 的列数与矩阵 B 的行数相等时才能进行.

(3) $AB \neq BA$.

(4) $(AB)^T \neq A^T B^T$, $(AB)^T = B^T A^T$.

(5) $(AB)^{-1} \neq A^{-1} B^{-1}$, $(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$.

(6) 若 $AB=O$, 不一定有 $A=O$ 或 $B=O$.

例 $AB = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, 但 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \neq O$, $B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \neq O$.

(7) 若 $AB=AC$, 不一定有 $B=C$ (见下面证明题中例 3).

还有一些注意事项, 读者需在学习加以总结与归纳.

2. 矩阵相乘的方法

两个矩阵 A 、 B 相乘 (设相乘 AB 存在) 采用的是“法则法”, 即采用“行乘列法则”: AB 的 i - j 元是矩阵 A 的第 i 行与矩阵 B 的第 j 列对应位置元的乘积之和 (简说为 A 的第 i 行与 B 的第 j 列之积).

例 设 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & 10 \end{bmatrix}$, 求 AB .

解 AB 中 1-1 元是 A 的第一行与 B 的第一列之积, 即 $1 \times 5 + 2 \times 8 = 21$.

AB 中 2-3 元是 A 的第二行与 B 的第三列之积, 即 $3 \times 7 + 4 \times 10 = 61$.

AB 中其他元采用行乘列法则亦可求得.

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 21 & 24 & 27 \\ 47 & 54 & 61 \end{bmatrix}.$$

3. 判定一个矩阵为某些特殊矩阵的方法

(1) 判定梯矩阵、简化梯矩阵的方法

主要是采用“目测法”(即“观察法”), 即利用梯矩阵、简化梯矩阵等定义通过观察而得到.

例 $\begin{bmatrix} 0 & 3 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 是梯矩阵, $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 是简化梯矩阵.

(2) 判定上(或下)三角阵的方法

主要是采用“目测法”(即“观察法”).

例 $\begin{bmatrix} 1 & 7 & 9 \\ 0 & 3 & 11 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$ 是三阶上三角阵, $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 7 & 3 & 0 \\ 9 & 11 & 5 \end{bmatrix}$ 是三阶下三角阵.