



全彩
印刷



本书提供
PPT课件



杨阳 编著

移动互联网之路

Axure RP 8.0网站与APP原型设计

从入门到精通

- 全面剖析Axure RP 8.0最新功能
- 了解产品原型设计的制作要点
- 使用Axure RP 8.0制作产品原型
- 创建Web网站线框图和流程图
- 通过添加交互事件实现逼真的效果
- 快速、高效地创建原型
- 引入多人协作设计和版本控制
- 绘制大型的原型设计案例

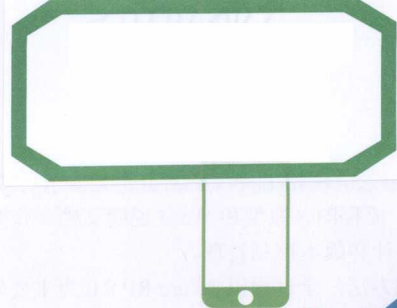
DVD-ROM

素材
源文件
相关视频



清华大学出版社





杨阳 编著

移动互联网之路

Axure RP 8.0网站与APP原型设计

从入门到精通

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

Axure RP 是一个专业的快速原型设计工具,让负责定义需求、规格、设计功能和界面的用户能够快速创建应用软件或 Web 网站的线框图、流程图、原型和 Word 说明文档。作为专业的原型设计工具,它能快速、高效地创建原型,同时支持多人协作设计和版本控制管理。

本书介绍了原型设计制作的方法,全过程以 Axure RP 8.0 为主要软件绘制原型并输出查看,通过由浅入深的讲解方法,以知识点讲解和实例制作为主,同时介绍了大量的 Axure RP 基础知识,为原型设计和制作打下基础。全书共分 8 章,分别为初识 Axure RP、Axure RP 的工作环境、掌握 Axure RP 的使用技巧、交互事件、元件库和母版的使用、动态面板的创建、项目输出、团队合作项目以及综合实例。

本书附赠 1 张 DVD 光盘,其中不但提供了书中所有实例的源文件和素材,还提供了所有实例的多媒体教学视频,以帮助读者迅速掌握使用 Axure RP 进行原型设计制作的精髓,让新手能够零起步,进而跨入高手行列。

本书实例丰富、讲解细致,注重激发读者的学习兴趣和培养其动手能力,适合作为从事原型设计制作人员的参考手册,也可作为各大院校相关专业的教材使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

移动互联网之路——Axure RP 8.0 网站与 APP 原型设计从入门到精通 / 杨阳 编著. —北京:清华大学出版社, 2016

ISBN 978-7-302-44354-4

I. ①移… II. ①杨… III. ①网页制作工具 IV. ① TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 167549 号

责任编辑:李 磊

封面设计:王 晨

责任校对:牛艳敏

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦A座

邮 编:100084

社总机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印装者:北京嘉实印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:190mm×260mm

印 张:21.5

字 数:636千字

(附DVD光盘1张)

版 次:2016年10月第1版

印 次:2016年10月第1次印刷

印 数:1~3500

定 价:79.80元

产品编号:070158-01



PREFACE 前言

Axure RP 是原型设计软件,其功能非常强大,应用范围也非常广泛,使用 Axure RP 可以创建应用软件或 Web 网站的线框图、流程图、原型和 Word 说明文档。作为专业的原型设计工具,它能快速、高效地创建原型,同时支持多人协作设计和版本控制管理,能够更好地表达交互设计师所想的效果,也能够很好地将这种效果展现给研发人员,使团队合作更加完美、高效。

本书内容

本书内容通俗易懂,简明扼要,从产品原型设计的基础开始,详细讲解了使用 Axure RP 8.0 的方法和技巧。本书中通过使用实例讲解知识点,使得学习过程不再枯燥乏味,其内容章节安排如下。

第 1 章 初识 Axure RP,本章主要介绍 Axure RP 的特殊功能、新增功能、与其他原型工具的比较、原型设计流程的不同模型、原型设计的交互式原理、Axure RP 的实践应用、Axure RP 中专业术语的区分,以及大项目中的 Axure RP 技巧等。

第 2 章 Axure RP 的工作环境,本章主要介绍 Axure RP 8.0 的工作界面,详细讲解各种工具和面板的使用,以及如何保存文件。

第 3 章 掌握 Axure RP 的使用技巧,本章主要介绍 Axure RP 的使用技巧和设计原则。首先介绍一些 Axure RP 操作小技巧,例如流程图表、元件和变量的使用等。另外,还讲解了背景覆盖法、从 Photoshop 到 Axure RP 和在 Axure 中使用 Flash 的方法。

第 4 章 交互事件,本章主要介绍 Axure RP 的交互事件,交互事件不仅可以应用到页面上还可以应用到不同的元件上,不同的元件有着不同的交互事件。

第 5 章 元件库、母版的使用及动态面板的创建,本章主要介绍新增的页面快照的使用方法及 Axure RP 中的第三方元件库,并自定义元件库,熟练掌握母版、动态面板和元件面板的使用,在设计中使用可以提高工作效率。

第 6 章 项目输出,本章主要介绍项目文件输出时及项目完成后的首要任务,讲解了 Axure RP 的 4 种生成器,即 HTML 生成器、Word 生成器、CSV 报告生成器和打印生成器。

第 7 章 团队合作项目,本章主要介绍团队合作项目的制作,首先讲解团队合作项目原型存储的公共位置,其次详细讲解团队项目的制作、获取及发布到 Axure Share 中。团队合作项目需要团队成员的齐心协力,共同完成项目的绘制。

第 8 章 综合实例,本章主要运用 Axure RP 绘制大型的原型设计实例,通过完成实例的绘制可以巩固 Axure RP 的学习和检测,更多地了解 Axure RP 软件。

本书特点

本书内容丰富、条理清晰,通过 8 章的内容,为读者全面、系统地介绍了原型设计的知识以及使用 Axure RP 8.0 进行原型制作的方法和技巧,采用理论知识和实例操作相结合的方法,使知识融会贯通。

- 语言通俗易懂,实例精美,图文同步,涉及大量原型设计和制作的知识讲解,帮助读者深入了解原型设计。
- 实例涉及面广,几乎涵盖了原型设计和制作中大部分的效果,每种效果通过实际操作和实例制作帮助读者掌握原型设计中的知识点。

- 注重原型设计制作软件知识点和操作技巧的归纳总结，在基础知识和实例讲解过程中穿插了软件操作和知识点提示等，使读者更好地对相关知识进行学习和吸收。
- 每一个实例的制作过程都配有相关素材和视频教程，步骤详细，使读者轻松掌握。

本书作者

本书由杨阳编著，另外李晓斌、张晓景、解晓丽、孙慧、程雪翩、刘明秀、陈燕、胡丹丹、遑玉婷、刘强、范明、郑竣天、王明、史建华、于海波、孟权国、张国勇、贾勇、邹志连、肖阁、王延楠、林学远、黄尚智、陶玛丽、王大远、尚丹丹、刘明明、张航、张伟等也参与了本书的部分编写工作。本书在编写过程中力求严谨，但难免有疏漏和不足之处，希望广大读者批评指正。

本书配套的 PPT 课件请到 <http://www.tupwk.com.cn> 下载。

编 者

CONTENTS 目 录

第1章 初识 Axure RP

1.1 了解 Axure RP	1	1.6.2 全新的动画与交互	16
1.2 Axure RP 的安装和启动	2	1.6.3 快照元件	17
> 实例 1 Axure RP 8.0 的安装和启动	2	1.6.4 其他新增功能	18
1.3 原型设计	4	1.7 Axure RP 与其他原型工具的比较	19
1.4 Axure RP 中专业术语的区分	5	1.8 原型设计流程的不同模型	19
1.4.1 线框图	5	1.9 原型设计的交互式原理	20
1.4.2 原型	6	1.10 Axure RP 的实践应用	22
1.4.3 视觉设计稿	6	1.10.1 简单的项目	22
> 实例 2 新建项目文档	7	1.10.2 网站应用程序和门户网站	23
1.5 Axure RP 8.0 的特色功能	9	1.10.3 移动应用	25
1.5.1 产品概念图及设计	9	1.10.4 用户验证	25
> 实例 3 使用元件绘制找回密码界面	11	1.10.5 启发式评估	25
1.5.2 原型的交互动态	13	1.10.6 原型和规范文档	25
1.5.3 独立保存文档	14	1.11 大项目中的 Axure RP 技巧	26
1.5.4 团队合作	15	1.12 本章小结	26
1.6 Axure RP 8.0 的新增功能	16	1.13 课后练习——卸载 Axure RP 8.0	26
1.6.1 钢笔工具	16		

第2章 Axure RP 的工作环境

2.1 欢迎界面	28	2.6 钢笔工具	50
2.2 工作界面	29	2.6.1 使用钢笔工具绘制图形	50
2.2.1 了解工作界面	29	2.6.2 转换锚点类型	51
2.2.2 自定义工作界面	33	2.6.3 使用钢笔工具编辑图形	51
> 实例 4 修改与修复 Axure RP 8.0 的工作区	34	> 实例 7 使用钢笔工具绘制眼睛	52
2.3 页面管理面板	34	2.7 母版面板	54
2.4 使用元件	36	2.8 页面编辑区	54
2.4.1 元件面板概述	37	2.8.1 自适应视图	56
2.4.2 默认元件	38	> 实例 8 添加自适应视图	57
> 实例 5 在 Axure RP 中导入图片	38	2.8.2 标尺	59
2.4.3 流程图元件	43	2.8.3 辅助线	59
2.5 调整元件的形状	43	2.8.4 创建辅助线	61
2.5.1 转换为自定义形状	43	> 实例 9 创建辅助线	63
2.5.2 拖动三角形调整形状	44	2.8.5 设置辅助线	64
2.5.3 调整为 Axure RP 自带的形状	45	2.8.6 使用网格	65
2.5.4 对元件的转换	46	2.9 检视面板	66
> 实例 6 将矩形元件转换为自定义图形	48	2.9.1 检视页面的属性标签	66
		2.9.2 检视页面的样式标签	68
		2.9.3 检视元件的属性标签	69

2.9.4 检视元件的样式标签	71	2.11.2 文件的保存格式	80
▶ 实例 10 新建元件样式	74	▶ 实例 11 保存项目文档	81
2.10 概要面板	77	2.11.3 各种格式文档的优势	82
2.11 保存文件及文件格式	79	2.12 本章小结	82
2.11.1 保存文件的方法	79	2.13 课后练习——导入 RP 元素	82

第 3 章 掌握 Axure RP 的使用技巧

3.1 通用的原型设计原则	84	3.5.2 了解元件的坐标	95
3.2 移动互联网原型设计原则	84	3.5.3 设置元件的尺寸	97
3.3 原型设计的技巧	85	3.5.4 隐藏与锁定元件	97
3.3.1 做好准备工作	85	3.6 背景覆盖法	99
3.3.2 元件重命名	86	▶ 实例 12 背景覆盖法	99
3.3.3 全面考虑用户需求	86	3.7 变量的使用	102
3.4 使用流程图表	86	3.8 从 Photoshop 到 Axure RP	104
3.4.1 添加流程图页面	87	3.8.1 素材拼接方法	105
3.4.2 用例图	88	3.8.2 合并拷贝拼图方法	107
3.4.3 在流程图中创建用例图	89	3.8.3 两种方法的好处	108
3.4.4 优化用例图	89	3.9 在 Axure RP 中使用 Flash	108
3.4.5 使用文件夹管理页面	93	3.10 本章小结	111
3.4.6 创建流程图	93	3.11 课后练习——单击提交按钮	
3.5 元件使用技巧	95	显示图片	111
3.5.1 拖曳元件	95		

第 4 章 交互事件

4.1 Axure RP 交互	113	▶ 实例 17 为原型添加链接类动作	138
4.1.1 交互事件	113	4.4.2 元件事件	146
4.1.2 交互的位置	114	▶ 实例 18 使用单选按钮进行选择	147
4.1.3 交互的动作	114	4.4.3 全局变量	151
4.2 Axure RP 事件	114	▶ 实例 19 设置抽奖转盘	151
4.2.1 页面事件的发生	114	4.4.4 中继器	154
4.2.2 页面事件	115	▶ 实例 20 网页商城页面	156
▶ 实例 13 加载 QQ 邮箱页面	116	4.4.5 其他	162
4.2.3 元件事件	120	▶ 实例 21 显示中奖结果	162
▶ 实例 14 使用动态面板创建		4.5 Axure RP 交互的注意事项	167
轮播图	122	4.5.1 元件	167
▶ 实例 15 购买课程	126	4.5.2 事件	167
4.3 Axure RP 用例	130	4.5.3 为元件命名	167
4.3.1 用例编辑器	130	▶ 实例 22 实现放大镜效果	168
4.3.2 条件设立	131	4.6 本章小结	176
▶ 实例 16 在文本框中输入文字	132	4.7 课后练习——绘制 Tab 页签	
4.4 Axure RP 动作	137	效果	176
4.4.1 链接类动作	137		

第5章 元件库、母版的使用及动态面板的创建

- 5.1 使用元件库178
 - ▶ 实例 23 绘制搜索框179
- 5.2 新增的标记元件185
 - 5.2.1 页面快照的使用方法185
 - 5.2.2 适应比例187
 - 5.2.3 放大和缩小188
 - 5.2.4 设置动作188
 - 5.2.5 页面快照的交互行为189
 - 5.2.6 其他标记元件190
- 5.3 第三方元件库190
 - ▶ 实例 24 载入 iOS 系统元件库191
- 5.4 创建自己的元件库193
 - 5.4.1 创建一个元件库193
 - ▶ 实例 25 创建库文件193
 - 5.4.2 认识元件库界面194
- 5.4.3 自定义元件196
- 5.4.4 在项目文件中刷新元件库197
- 5.5 使用母版198
 - 5.5.1 创建母版内容198
 - ▶ 实例 26 创建某网页的页头200
 - 5.5.2 转换为母版204
 - 5.5.3 子母版210
 - 5.5.4 管理母版210
- 5.6 动态面板212
 - 5.6.1 创建动态面板212
 - 5.6.2 转换为动态面板212
- 5.7 本章小结213
- 5.8 课后练习——将无线网图标绘制成元件213

第6章 项目输出

- 6.1 生成原型并在浏览器中查看215
- 6.2 更改 Axure RP 的默认打开页面216
- 6.3 原型、Word 文档及生成器218
 - 6.3.1 原型219
 - 6.3.2 生成 Word 文档219
 - 6.3.3 生成器和配置文件220
- 6.4 HTML 和 Word 生成器221
 - 6.4.1 HTML 生成器221
 - 6.4.2 Word 生成器225
- 6.5 CSV 报告和打印生成器226
 - 6.5.1 CSV 报告生成器226
 - 6.5.2 打印生成器228
- 6.6 本章小结228
- 6.7 课后练习——数字增减效果229

第7章 团队合作项目

- 7.1 创建共享的项目位置230
 - 7.1.1 Tortoise SVN230
 - ▶ 实例 27 安装 Tortoise SVN 客户端231
 - 7.1.2 VisualSVN Server 服务端234
 - ▶ 实例 28 VisualSVN Server 服务器的安装234
 - 7.1.3 使用 VisualSVN Server 建立版本库236
 - 7.1.4 使用 TortoiseSVN 客户端242
 - ▶ 实例 29 在搭建的共享位置中 新建文件242
 - ▶ 实例 30 在搭建的共享位置中 修改文件244
- 7.2 团队项目246
 - 7.2.1 了解团队项目246
 - 7.2.2 团队合作项目的环境247
 - 7.2.3 签出及签入状态247
- 7.3 创建团队项目248
 - 7.3.1 创建团队项目248
 - 7.3.2 将文件添加到版本控制的状态250
 - 7.3.3 完成团队项目后的准备工作250
 - 7.3.4 DO_NOT_EDIT250
- 7.4 获取打开团队项目251
- 7.5 编辑团队项目252

7.6 “团队”菜单命令	254	7.7.4 发布到 Axure Share	258
7.7 创建 Axure Share 账号	256	7.8 本章小结	259
7.7.1 创建 Axure Share 账号	256	7.9 课后练习——单击按钮展开 下拉菜单	259
7.7.2 Axure Share 的协作功能	257		
7.7.3 将原型上传到 Axure Share 上	258		

第8章 综合实例

8.1 进入百度	261	》实例 38 制作注册页面	300
》实例 31 百度首页	261	》实例 39 为注册页面添加交互 事件	305
》实例 32 登录百度账号	266	8.2 微信 APP	311
》实例 33 设置下拉菜单和更多产品 下拉菜单	270	》实例 40 进入手机微信界面	311
》实例 34 为百度主页添加交互 事件	274	》实例 41 多种界面进行切换	317
》实例 35 登录后的页面内容 1	278	》实例 42 微信的 4 个状态页	327
》实例 36 登录后的页面内容 2	283	8.3 本章小结	335
》实例 37 为登录后的页面添加 交互事件	289	8.4 课后练习——使用搜索栏进行 搜索后弹出的提示效果	335

第1章 初识 Axure RP

原型设计，又常被称为线框图、原型图和 Demo，其主要用途是在正式进行设计和开发之前，通过一个逼真的效果图来模拟最终的视觉效果和交互效果。

本章将向用户介绍原型设计软件 Axure RP，了解利用这个神奇的软件是如何制作产品原型的，如何将设计师的想法转化成可以向用户展示的逼真原型。

本章知识点

- ✓ 了解 Axure RP
- ✓ 安装和启动 Axure RP
- ✓ Axure RP 的特色功能
- ✓ Axure RP 的新增功能
- ✓ Axure RP 与其他原型工具的比较
- ✓ 原型设计流程的不同模型
- ✓ 原型设计的交互式原理
- ✓ Axure RP 的实践应用



1.1 了解 Axure RP

Axure RP 是一个专业的快速原型设计工具。Axure(Ack-sure) 代表美国 Axure 公司；RP 则是 Rapid Prototyping(快速原型)的缩写，最新版本为 Axure RP 8.0，其软件启动界面如图 1-1 所示。

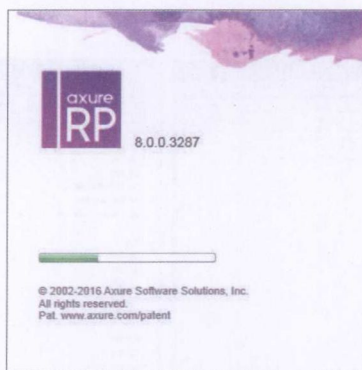


图 1-1

Axure RP 的第一个版本在 2003 年诞生。它是第一个专门被用来设计与制作基于浏览器三维网站原型的软件。9 年后，Axure RP 被公认为是网页原型工具中的标准，并且被全世界众多的用户体验专家、商业分析人员和产品经理使用着。

1.2 Axure RP 的安装和启动

在开始安装之前，要执行一些相关的步骤，以减少安装过程中遇到问题的可能性，例如确定运行 Axure RP 8.0 的计算机硬件要求，了解 Axure RP 8.0 版本与运行的操作系统等。具体系统要求如下。

操作系统: Windows 7/ Windows 8。

内存: 1GB。

CPU: 1GHz。

硬盘空间: 60MB。

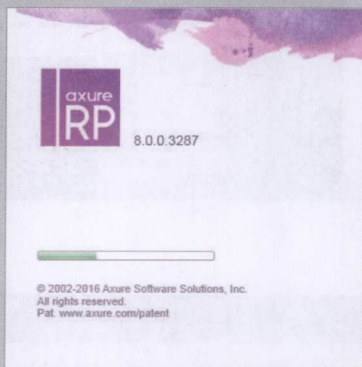
产品的规格说明需要 Office 版本: Microsoft Office Word 2000/2003/2010。

实例 1

Axure RP 8.0 的安装和启动

实例分析：

该实例通过安装和启动软件,了解软件的基本性能,熟悉软件的工作界面。



制作步骤:

01 将下载好的 Axure RP 安装包解压，如图 1-2 所示。解压完成后，双击打开 Axure_RP_Pro 文件夹，如图 1-3 所示。

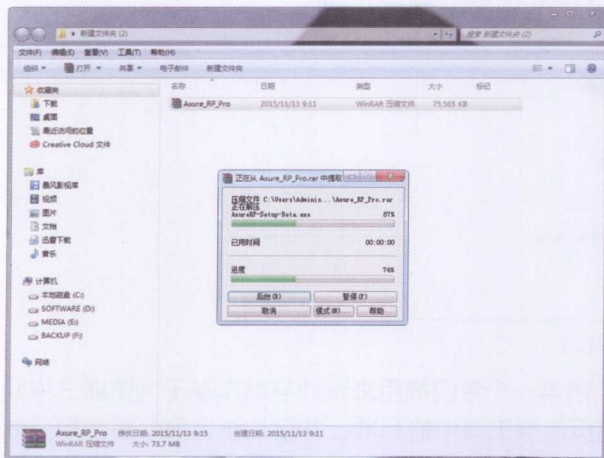


图 1-2



图 1-3

02 在 Axure_RP_Pro 文件夹中双击 AxureRP-Setup-Beta 选项, 如图 1-4 所示。弹出安装 Axure RP 软件界面, 在界面上单击 Next (下一步) 按钮, 完成下一步的安装, 如图 1-5 所示。

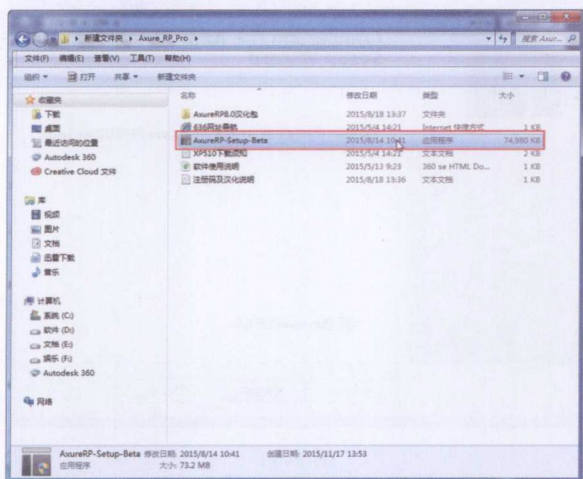


图 1-4



图 1-5

03 在 License Agreement(许可协议)下勾选 I Agree (我同意), 单击 Next (下一步) 按钮, 继续进行安装, 如图 1-6 所示。选择软件的安装位置, 单击 Next(下一步) 按钮进行安装, 如图 1-7 所示。

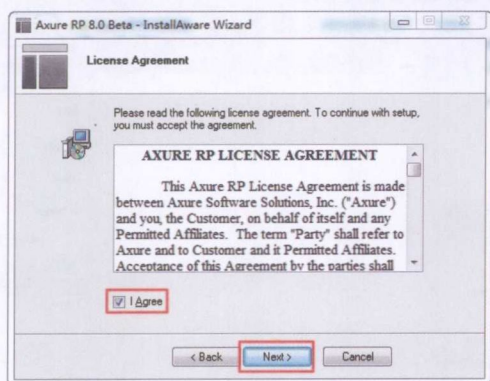


图 1-6

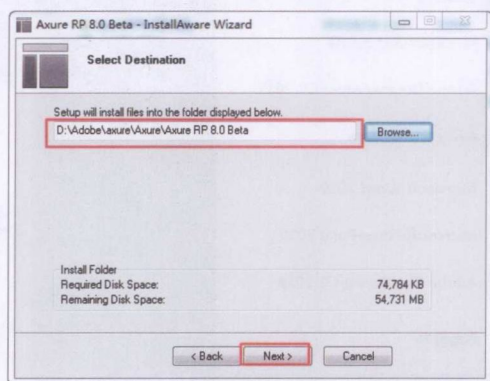


图 1-7

04 继续单击 Next(下一步) 按钮进行安装, 如图 1-8 所示。继续单击 Next (下一步) 按钮进行安装, 如图 1-9 所示。

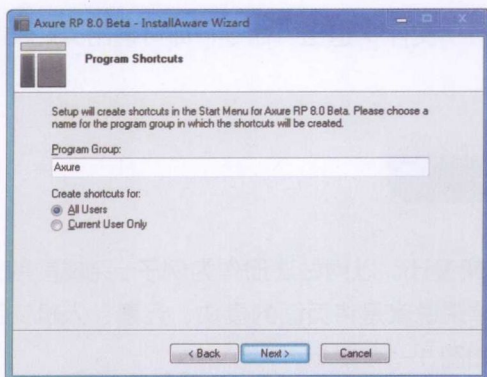


图 1-8

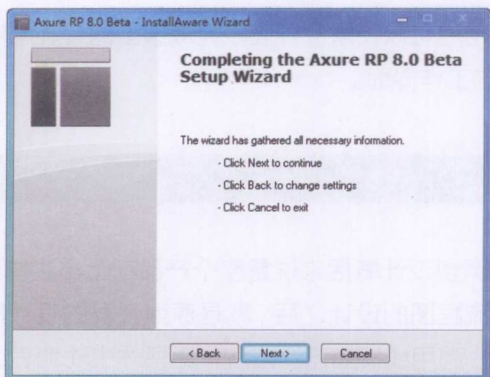


图 1-9

05 进入安装程序开始进行安装，如图 1-10 所示。完成软件的安装，如图 1-11 所示。

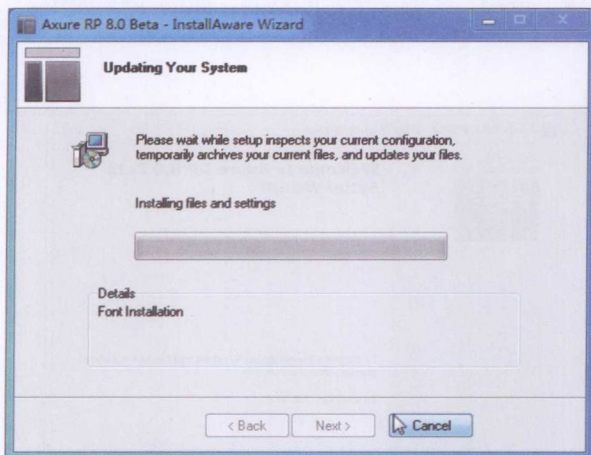


图 1-10

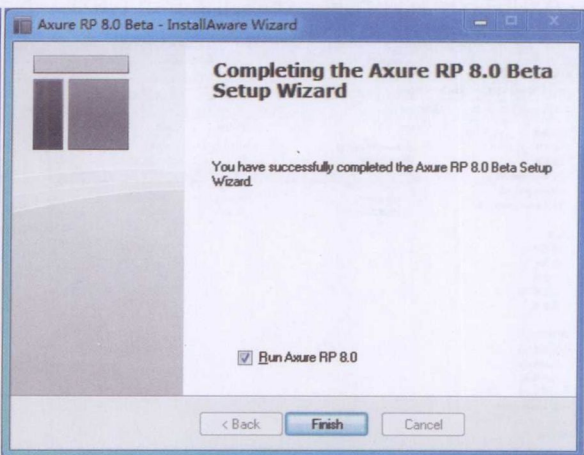


图 1-11

06 在“开始”菜单下可以看到 Axure RP 8.0 的启动图标，如图 1-12 所示。单击该选项即可启动 Axure RP 8.0，启动界面如图 1-13 所示。

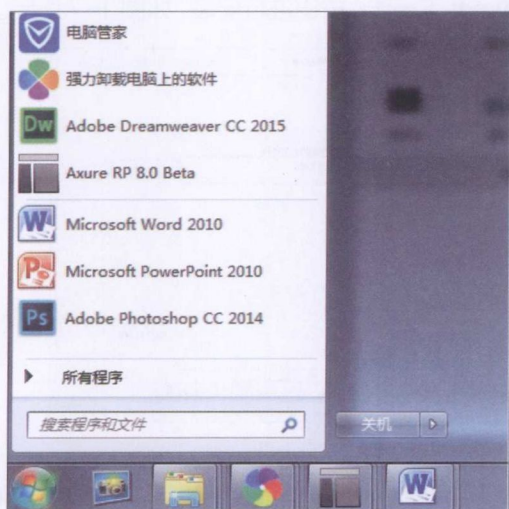


图 1-12

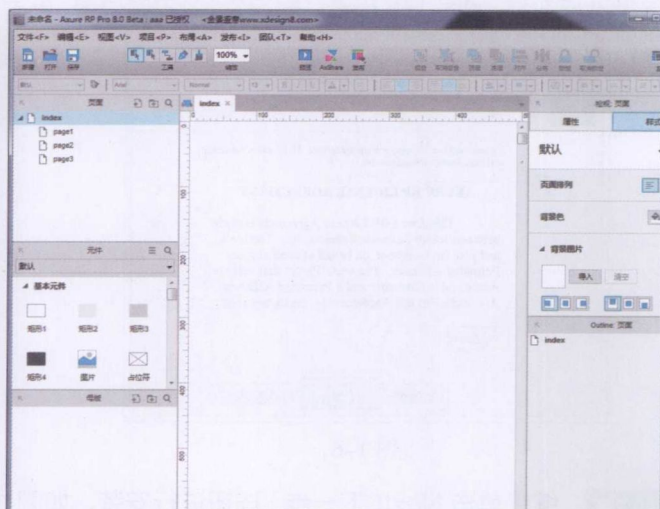


图 1-13

用户可以在软件界面中完成原型的设计与制作。执行“文件 > 退出”命令，即可退出 Axure RP 8.0 的工作界面。

1.3 原型设计

原型设计概括来说是整个产品在上市之前的一个框架设计。以网站注册作为例子，完成前期交互设计流程图的设计之后，就是原型开发的设计阶段，简单来说就是将页面的模块、元素、人机交互的形式，利用线框描述的方法，更具体生动地表达出来，如图 1-14 所示。

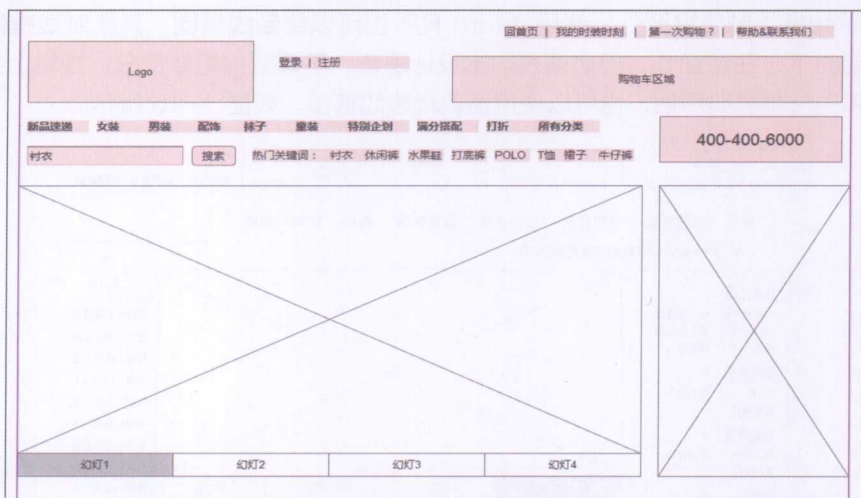


图 1-14

Axure RP 是一个专业的快速原型设计工具，让负责定义需求、规格、设计功能和界面的专家能够快速创建应用软件或 Web 网站的线框图、流程图、原型和 Word 说明文档。作为专业的原型设计工具，它能快速、高效地创建原型，同时支持多人协作设计和版本控制管理，如图 1-15 所示。



图 1-15

1.4 Axure RP 中专业术语的区分

用户在使用 Axure RP 之前要将线框图、原型和视觉稿区分清楚，这对接下来的学习很有帮助。

1.4.1 线框图

线框图是低保真的设计图，通常以黑白线条来表达，并配以说明文字，其内容包括内容大纲（什么东西）、信息结构（在哪儿）、用户的交互行为描述（怎么操作）。

除了使用笔和纸绘制线框图外,使用 Axure RP 也可以绘制线框图,其绘制线框图的最大优点是“快”,绘制时不必在意细节,但必须表达出设计思想,不要漏掉重要部分。视觉上的审美效果应该尽量简化,黑白灰是经典用色,也可以使用蓝色代表超链接,如图 1-16 所示。

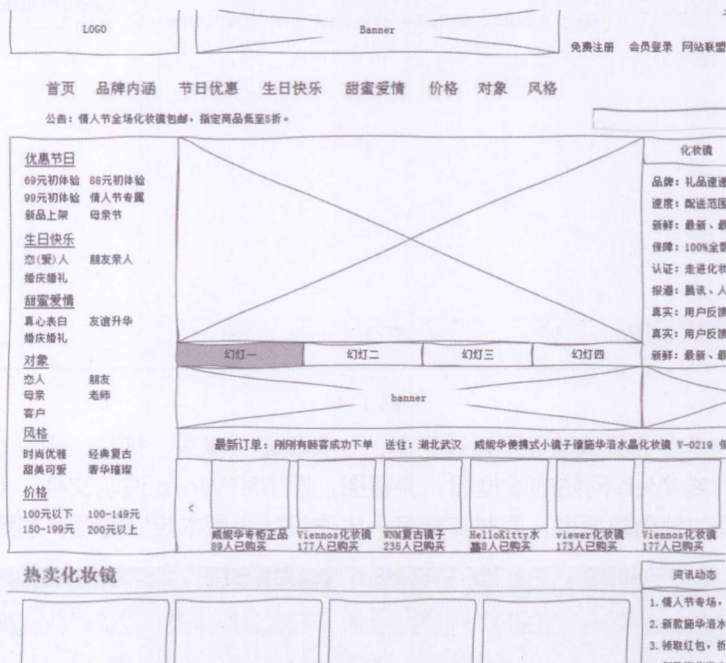


图 1-16

提示

好的线框图应该能够清晰、明确地表达出设计师的设计创意,在团队成员中准确传达设计思想。在复杂项目的初始阶段,线框图是必不可少的,发挥着极其重要的作用。

1.4.2 原型

原型是中(低)保真的产品设计图,代表最终的产品。原型(指互联网产品原型)的作用非常关键,也非常丰富,有以下 4 种。

- 高效、准确地展示产品需求。
- 快速更新和迭代。
- 有效地测试不同的假设和想法。
- 将用户的需求可视化。

原型的设计应该尽可能与最终产品一致,在进入正式产品开发阶段之前,将产品原型发送给股东、用户等进行测试,并根据他们的反馈意见进行调整,在原型中做这些工作要远远强过开发出应用程序之后再,如图 1-17 所示。

1.4.3 视觉设计稿

视觉设计稿是高保真原型的静态设计图。将视觉设计稿制作成可交互的原型就是高保真原型了。通常来说,视觉设计稿就是视觉设计的草稿或终稿,帮助团队成员以视觉审美的角度审视产品。用优秀的视觉设计稿制作高保真原型可以起到意想不到的作用,无论是拿去见投资人,还是收集用户反馈,都是最佳选择,如图 1-18 所示。



图 1-17



图 1-18

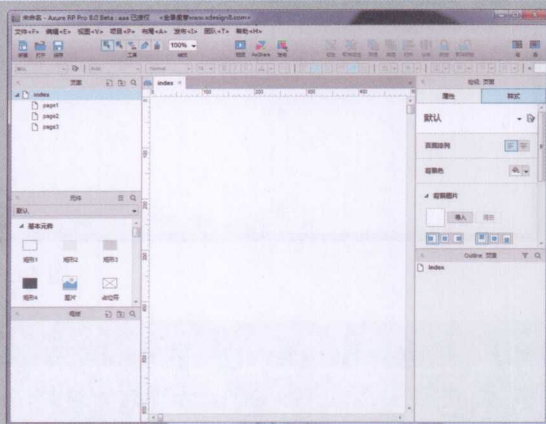
实例 2

新建项目文档

教学视频：视频\第1章\新建项目文档.mp4 源文件：无

实例分析：

在 Axure RP 中新建项目文件的方法有很多。本实例是通过执行新建命令进行操作的，Axure RP 还有很多新建项目文件的方法，详细内容将在后面的章节中向用户讲解。



制作步骤:

01 双击 Axure RP 8.0 启动图标, 打开软件, 如图 1-19 所示。执行“文件 > 新建”命令, 新建项目文档, 如图 1-20 所示。

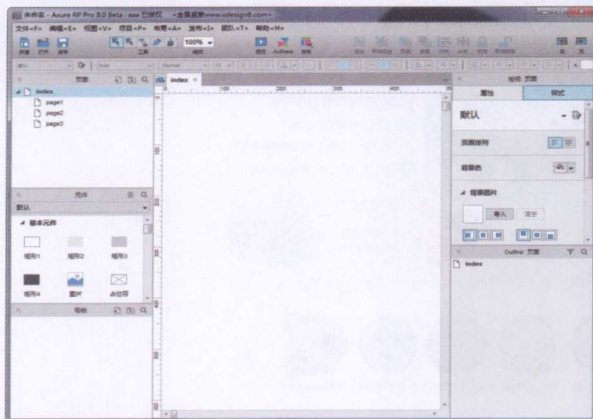


图 1-19

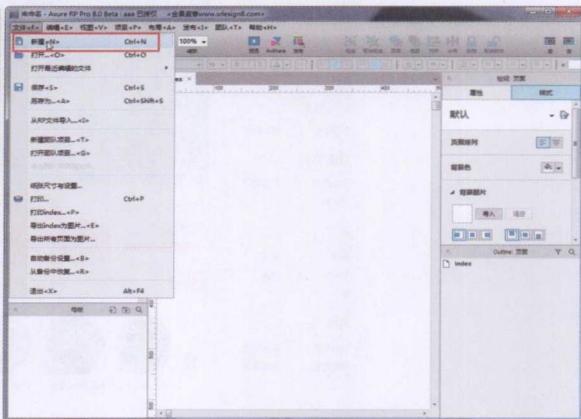


图 1-20

02 完成新建项目文档的操作, 如图 1-21 所示。

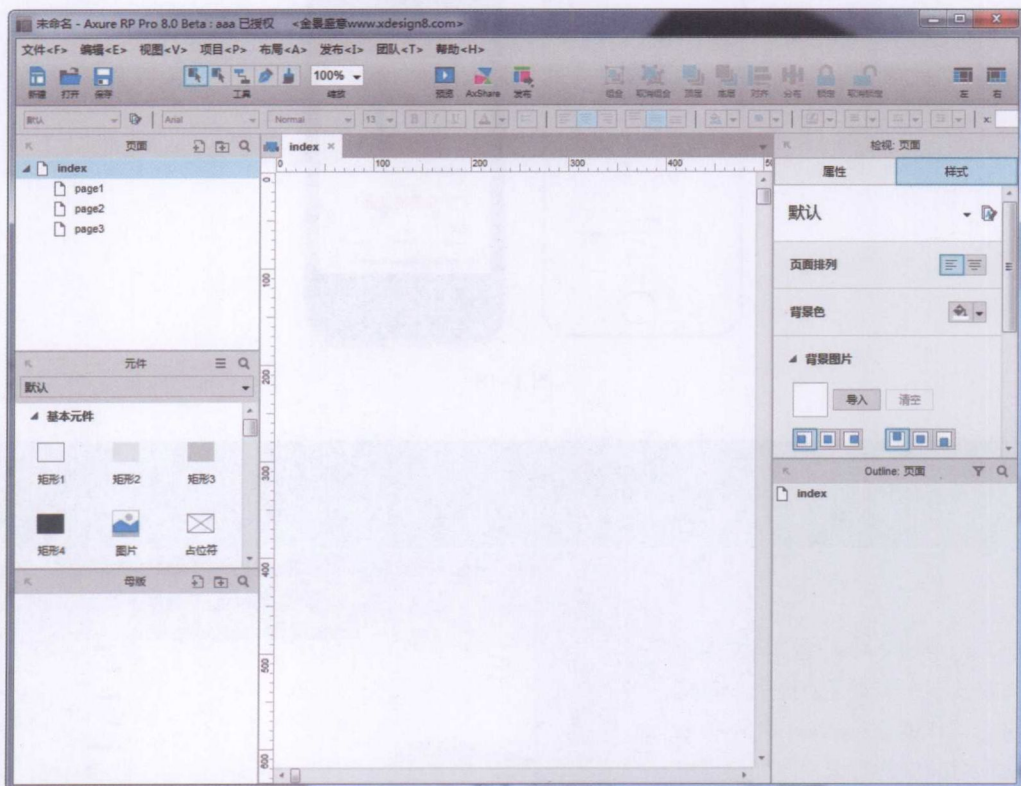


图 1-21

提示

双击启动图标后, 打开的 Axure RP 默认界面就是一个新建的项目文档, 用户可以直接在上面进行绘制, 无须再新建文档。