

智慧点亮人生书系

## 最全集

一部风靡全球的经典科普读物



# 400个世界经典科学游戏

·游戏经典·步骤详尽·图片多元·操作简单·寓教于乐

300余个科学游戏，每个游戏都科学、经典、好玩儿、易于操作。无需专业的工具，没有繁琐的步骤，一杯水，几张白纸，一个趣味横生的游戏，一次发现惊奇、激活思维的科学探秘，让青少年激发想象力，培养创造力，玩出科学思维，轻松取得好成绩。

张荣华 主编



中国华侨出版社

风靡全球的经典科普读物

# 400个世界 经典科学游戏

张荣华 主编



中国华侨出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

400个世界经典科学游戏/张荣华主编. —北京:中国华侨出版社,2011.10  
(2013.6重印)

ISBN 978—7—5113—1744—5

I. ①4… II. ①张… III. ①智力游戏—青年读物②智力游戏—少年读物  
IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 188648 号

## 400个世界经典科学游戏

主 编: 张荣华

出 版 人: 方 鸣

责 任 编 辑: 文 兰

封 面 设 计: 李艾红

版 式 设 计: 韩立强

文 字 编 辑: 景春雨

美 术 编 辑: 杨玉萍

经 销: 新华书店

开 本: 720mm×1010mm 1/16 印张: 15 字数: 290 千字

印 刷: 北京海德伟业印务有限公司

版 次: 2011 年 11 月第 1 版 2013 年 7 月第 2 次印刷

书 号: ISBN 978—7—5113—1744—5

定 价: 29.80 元

中国华侨出版社 北京市朝阳区静安里 26 号通成达大厦三层 邮编: 100028

法律顾问: 陈鹰律师事务所

发 行 部: (010)58815875 传 真: (010)58815857

网 址: [www.oveaschin.com](http://www.oveaschin.com)

E-mail: [oveaschin@sina.com](mailto:oveaschin@sina.com)

如果发现印装质量问题,影响阅读,请与印刷厂联系调换。



# 前 言

Preface

我国教育家陶行知曾说过：“我们提倡科学，就是要提倡玩把戏，提倡玩科学的把戏。”他所说的把戏就是游戏。前苏联儿童专家列宁的夫人克鲁普斯卡娅也曾说：“对于孩子们来说，科学游戏是学习，是劳动，是行之有效的教育方式。”游戏是孩子的天性，让孩子们从游戏中发现科学的意义，感受科学的魅力，孩子自然而然就会爱上科学，进而进行发明和创造。

科学和游戏密不可分，许多伟大的科学发现就是从游戏中诞生的。我们所熟知的元素周期表的创立者门捷列夫，就是用一副扑克牌发现了自然界各种物质间的关系；伟大的发明家牛顿玩三棱镜创立了光谱学；李波尔塞看孩子做游戏，突发灵感将两片透镜装在一个筒子里，试制成功了世界上第一台望远镜。孩子们在游戏的时候，动手又动脑，不仅能够将自己课堂上学习的知识加以实践，学以致用，提高认知能力，增强学习兴趣，而且可以激发想象力，启迪创造性思维，玩出好成绩，玩出科学思维。

《400个世界经典科学游戏》是一本专门为广大青少年读者精心编撰的科学游戏书，是一本将科学知识蕴涵在有趣的游戏中的寓教于乐的倾心之作。本书精选了近四百个简单易做、妙趣横生的科学小游戏。这些小游戏涵盖了水、空气、光、声音、感觉、运动、电，生活中的科学等领域。这些有趣的科学游戏，许多是历史上科学大师们当年做过经典实验，有些是最近新发现的自然现象，还有一些是生活味十足的科学趣事。这些游戏发展了创新思维，激发了创造力。青少年通过游戏，可以越玩越聪明，越玩越智慧。



本书在编排的时候，力求突出每个游戏的操作性和启发性。青少年一边动手操作，一边思考，新的科学构想也许就会灵光突现，从而引起新的科学发现和创造。每个游戏都简便、形象、直观，结果常常出人意料。其中有些实验需要注意安全，都特别做了说明或提示家长进行指导，以保证青少年的安全。每个游戏都有丰富的科学内涵，可以成为物理、化学、生物和数学课生动有趣的实例。每个游戏都和我们的日常生活密切相关，所需的材料都来自生活用品和废弃用品，可操作性强，挑战性和趣味性兼具。

本书图文并茂、引人入胜，可读性强，可操作性强，能使青少年在游戏中学习科学，在游戏中收获乐趣。和同类书相比，它分类更细致，更全面，游戏更精彩，更好玩，而且操作更简便，知识更丰富，能让青少年在不知不觉中增长知识，提高能力，开发智力，培养创造性思维，激发大脑潜能，全面提升观察力、创新力、挑战力、想象力、创造力和分析解决问题的能力。

本书体例科学简明，集科学性、知识性、实用性和趣味性于一体。每个游戏都设置有“你需要准备”“游戏步骤”“发生了什么呢？”“游戏中的科学”等栏目。有的小游戏还设置了小链接，是对游戏中某个知识点的扩展延伸。这些小栏目能启发青少年进行观察和思考，激发他们探索新知的欲望。细致、详尽的步骤图，清晰的原理解析图，直观的物体构造图，有趣的实景图，指导青少年轻松准确地掌握每一个游戏。一个个妙趣横生的游戏，犹如一位知心伙伴，陪伴着青少年读者进入科学的奇妙世界，和他们一起在魔术般的游戏中见证科学奥秘，感受发现的乐趣，从而增长知识，提高能力，开发智力，激发想象。

游戏令人快乐，思考让人智慧，科学改变生活。在游戏中动手，在动手中思考，在思考中窥探自然的奥秘，揭开科学的面纱。捧读本书，动手游戏，思考问题，追求科学的热情和精神将由此培养起来，新奇的幻想和发明也将从这里诞生，我们的生活也将因科学之光变得便捷、美好。

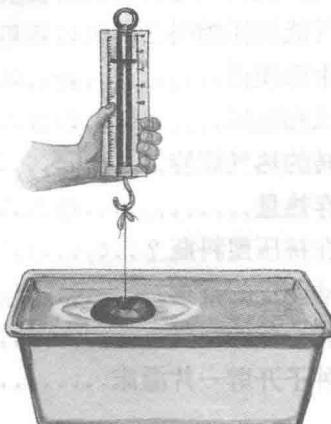


# 目 录

Contents

## 水

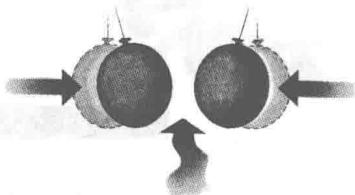
水往高处流.....	2	探访海滩生物.....	22
水中绽放的纸花.....	2	蹦蹦跳跳的卫生球.....	23
神奇的杯子.....	3	密度测试.....	24
向外喷水的瓶子.....	3	盐水的密度与浮力.....	24
“魔力”喷泉.....	4	妙趣横生的“水底花园”.....	25
长“头发”的鸡蛋壳.....	5	水的不同.....	26
“滴水不漏”的湿手绢.....	6	冰水相融后的液面变化.....	27
钢针水上漂.....	6	让电风扇吹凉风.....	27
旧靴子“大变身”.....	7	为何物质溶于水？.....	28
会跳舞的七彩泡泡.....	8	糖水和盐水.....	29
怎样吹出同心肥皂泡？.....	9	纯净水结冰.....	29
为鼻涕虫和蜗牛安家.....	10	净化水.....	30
“点击”肥皂船.....	10	被冷冻的泡泡.....	31
水中“打洞”.....	11	弥漫的水迹.....	31
入水手不湿.....	12	自制冰花.....	32
“火山”爆发.....	13		
将浮游生物“网”回家.....	14		
“吞云吐雾”的小瓶子.....	14		
形状决定沉浮.....	15		
变重的石头.....	16		
水中的蛋壳.....	17		
小河底下的秘密.....	17		
苹果为什么变轻了？.....	18		
在自家花园里堆砌假山.....	19		
自制天然“宝盒”.....	20		
轮胎“盆景”.....	21		
海藻“艺术”.....	21		





## 空气

在哪里我们可以发现空气？	34	神奇的玻璃杯	56
空气有重量吗？	34	垃圾大“变脸”	57
房间里的空气有多重？	35	坚硬的空气吸管	57
蜡烛抽水机	36	不会漏水的瓶子	58
跳舞的鸡蛋	37	播下希望的种子	59
手指的感觉	37	玩转大风车	60
扎不破的气球	38	“舞动”的纸条	60
会“吞”气球的瓶子	38	吹不大的气球	61
能发声的牛奶杯	39	不分离的杯子	62
谁挤扁了瓶子？	39	浸水不湿的纸玩偶	63
沉入水底的蜡烛	40	空中飞舞的乒乓球	63
空瓶的魔力	41	神奇的吹气（1）	64
好玩的大脚高跷	42	神奇的吹气（2）	65
纸的“神力”	42	吸火漏斗	65
悬空的水	43	苍蝇拍上的孔	66
取不出来的橡皮手套	44	“神力”相助的纸飞机	67
硬币活塞	44	鼓泡泡的水瓶	67
巧手做风筝	45	自动熄灭的蜡烛	68
“魔力”明信片	46	向上爬行的试管	69
玻璃瓶的“吻痕”	46	快速倒出水	70
巧妙吹翻硬币	47	会吐泡泡的植物	71
结实的肥皂泡	48	“倒”空气	72
“喷气式”气球	49	魔掌吸碗	72
空气能被压缩吗？	49	种植祝福树	73
水中取硬币	50	人造云雾	74
海风和陆风	51	玻璃上的小水滴是从哪里来的？	75
飞转的热气螺旋	52	空气中的气体	75
保存热量	52	空瓶“吞”鸡蛋	76
谁在挤压塑料瓶？	53		
自动剥皮的香蕉	54		
热胀冷缩的空气	55		
为种子开辟一片温床	55		



## A 光

光的传播路线	78	潜望镜是怎样工作的？	97
光的偏爱	78	谁“折断”了吸管？	98
扶植花园里的“王者”	79	自制彩虹	99
利用光影算时间	80	为什么星星会眨眼？	99
光线的穿透性	80	种子换果实	100
透视眼	81	会拐弯的光线	101
妙用花园中的阳光地带	82	破解密码	102
检测物体的透光性	82	变大的图案	103
变色小球	83	光的“交会”	103
变颜色的手	84	光的聚集与发散	104
所有物体都有影子吗？	85	自制幻灯机	104
豆藤为什么“曲线生长”？	85	扑克牌煮鸡蛋	105
土豆闯迷宫	86	近在眼前的月亮	106
可见的气体	87	花园“狩猎”	107
光的反射	88	彩色的旋转陀螺	108
“正确”的镜像	88	彩虹的颜色	109
拐弯的信号	89	喷雾彩虹	109
变颜色的水	90	彩色陀螺	110
在袋子中疯长的马铃薯	91	颜色混合	111
闪亮的白纸	91	水棱镜	112
从黑暗到光明	92	眼睛中的灰尘	113
肥皂泡中看彩虹	93	墨水里的颜色	114
用指甲油看光谱	93	红色滤光器	114
怕见光的风信子	94	从羽毛里看世界	115
光线“反弹”	95	绕着走的光线	116
发光的“喷水机”	96	虚拟日出实验	116
口袋里长出大番茄	96	光和热	117
		热量储存实验	118
		制作简易望远镜	119
		盒子里的图像	119
		生豆芽	120





## 声音

分辨不同的声音	122
声音熄烛	122
像水波一样传递	123
声音的高低	124
物体长短与声音高低的关系	124
小木棍变节奏棒	125
自制简易风琴	126
吸管做笛子	126
谁重复了我的话	127
声音的传递	128
“看见”声音	128
撞球游戏	129
简易电话机	130
空气大炮	130
会跳舞的茶叶	131
被放大的声音	132
橡皮筋会唱歌	132

能弹奏音乐的弦乐器	133
鸣叫的水杯	134
桌上的回音壁	135
小小传声筒	135
神奇的漏斗	136
会唱歌的瓶子	137
魔法风车	138



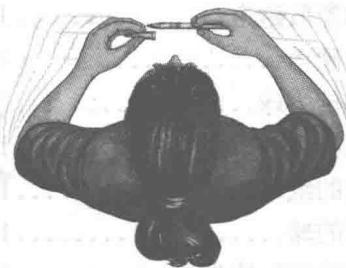
## 感觉

感受疼痛与压力	140
你感觉到了吗？	140
手指“看得见”	141
做一个自然“侦探”	142
究竟是“眼疾”还是“手快”？	143
舌头可以尝出哪几种味道？	143
诱人的薄荷茶	144
不让鼻子闻	145
摇出的香气	146
花香满屋	147
“看得见”的气味	148
蚊虫的叮咬	148
分不开的手指	149

变化的瞳孔	150
黑暗吞噬颜色	150
野花香	151
模拟眼睛的成像原理	152
神奇的纸杯	153
制作干花香料	154
睁只眼，闭只眼	154
分离的图像	155
小小铅笔测树高	156
女巫“进”城堡	157
手的协调性	158
奇特的视觉	158
灯光陷阱	159



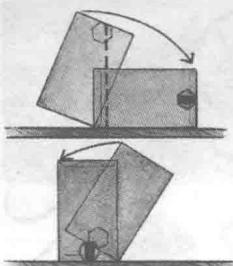
手掌上的“洞”	160
鼻梁上的“桥”	160
眼睛对颜色的认识会改变吗？	161
向上飘的爽身粉	162



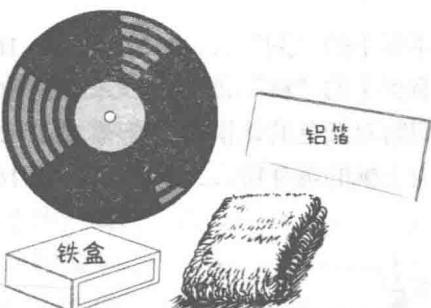
## 运动

沿杯壁上旋的球	164
摔不碎的灯泡	164
如何把纸拿出来	165
筷子提米瓶	166
叉子硬币平衡杆	166
“静止”的硬币	167
生的还是熟的？	168
蜡烛跷跷板	168
不同的降落	169
巧用橡皮筋制作弹簧秤	170
硬币“金鸡独立”	171
打不翻的碗	171
旋转的水车	172
变形的金属	173
小拇指撬起重物	173
甩干衣服	174
力的大小与运动的快慢	175
升起的杯子	176
旋转的玻璃弹球	176
一张纸的威力	177
筷子大力士	177
纸桥游戏	178
给书本安“轮子”	179
“长腿”的桶	179
熊猫踩滚筒	180
经不起“引诱”的小汽车	181

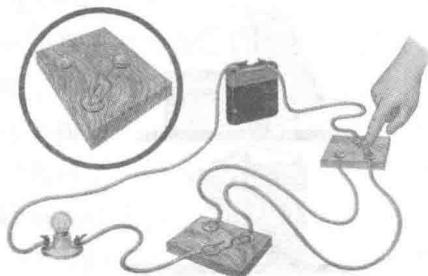
变重了的砝码	182
向后跑的网球	183
会飞的气箭	183
拉不开的毛巾	184
螺母的力量	185
会“下楼”的弹簧	186
被切开的苹果	186
找重心	187
难以推倒的盒子	188
等分不等重	189
失重的物体	189
自己动手制作小鸟餐桌	190
连锁的“人椅”	191
驮起书本的蛋壳	191
制作绿色环保相框	192
施了魔法的盒子	192
压不垮的纸桥	193
切不坏的纸	194
压不破的鸡蛋	195



钉鞋和塑胶跑道	195
撞飞的硬币	196
听话的传力球	196
纸筒电梯	197
捅不破的纸巾	198
跳不高的球	199
互相“啃咬”的齿轮	199
谁在转动杯子？	200
巧定重心	201
拉不开的书本	201
你的力量有多大？	202
省力游戏	202
制作弹性卡片	203
不规则的裂口	204
神奇的电跳蚤	206
跳舞的小纸人	206
带电的气球	207
会动的吸管	208
有吸附力的墙壁	208
拥抱墙壁的气球	209
确定带电体的电性	209
互不靠近的气球	210
开开合合的“两翼”	211
梳子牵球	211
会放电的手指	212
电能在所有物质中流动吗？	213



人造闪电	214
金属发电	214
利用高级木炭发电	215
日光灯为什么会发光？	215
电流是如何产生的？	216
磁场与电流	217
有味道的电流	217
闭合电路	218
自制迷你麦克风	218
电球游戏	219
电视机上的字	220
双路开关	221
电池吸针	221
产生电流的土豆	222
加密信息	222
变红的钢丝	223
消失的亮光	224
电流的热量	224
能导电的石墨	225
制作电火花	225
水能导电吗？	226
利用电流分解水	227
有趣的电解水游戏	228
隔空取物	229
跳舞的爆米花	230



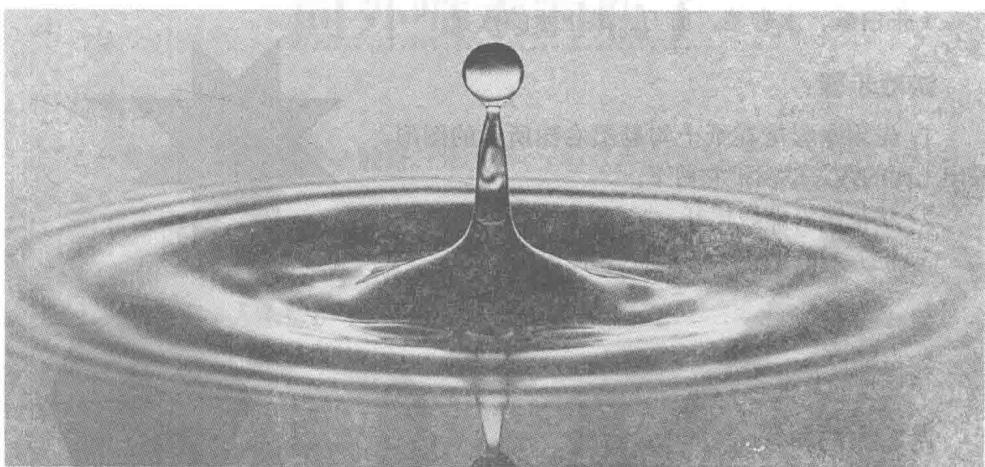
# 水

水是地球上最丰富的物质。它几乎无处不在，从海洋到河流、湖泊，从大气到地下，从冰川到温泉，无所不在。水的形态多种多样，有液态的水、固态的冰、气态的水蒸气，还有各种各样的混合物和溶液。水在自然界中扮演着至关重要的角色，它滋润了地球上的生命，驱动了地球的运动，塑造了地球的地貌。

水是如何运动的？为什么水珠是圆形的？为什么一些物体能浮在水面上而另一些却不能？为什么天会下雨？物质溶于水中时会发生什么？

通过接下来的实验，你将会找到以上问题以及很多其他问题的答案。这些实验包括：

水的力量 · 水的表面张力 · 漂浮还是下沉 · 水的形态变化 · 水溶液



当雨滴落下来时，它们会撞上水面并产生一圈圈的涟漪。

——《水》



## 水往高处流

**你需要准备：**

1 根长约 20 厘米带叶子的芹菜，1 个玻璃瓶，水，蓝墨水或红墨水

**游戏步骤：**

1. 把水倒入玻璃瓶内，滴入几滴墨水。
2. 把芹菜放入染上色的水中。然后将玻璃瓶置于温暖的地方。

**发生了什么呢？**

几小时后，芹菜梗及叶子呈现出墨水的颜色。



**游戏中的科学：**

如果你切开芹菜梗，你就会发现它是由很多“小管子”组成的。水通过这些小管子流到芹菜叶子上，就像被吸上去一样。这种现象就叫做毛细作用。植物就是利用这一作用用其根系从土壤中吸取水分，然后将其一直运送到叶片上。用类似的方法，你也能将白色的花朵染上颜色。

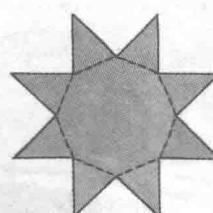
## 水中绽放的纸花

**你需要准备：**

1 张白纸，水彩笔，剪刀，装上水的水盆

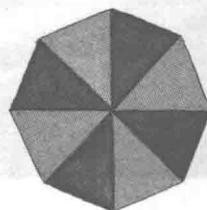
**游戏步骤：**

1. 先用水彩笔在纸上勾勒出右图所示的图形，描出上面的线，然后把它剪下。
2. 将花瓣沿虚线折好。
3. 把弄好的纸花小心地放在水上。



**发生了什么呢？**

慢慢地，花开了。



**游戏中的科学：**

水通过毛细作用渗入纸内部的纤维中，这使纸内部纤维膨胀。折线部分渐渐张开，纸花就绽放了。



## 神奇的杯子

永远都装不满的杯子，是不是很神奇呢？

### 你需要准备：

1个透明的玻璃杯，一些硬币，一些食盐，清水

### 游戏步骤：

1. 向透明的玻璃杯中注满清水，但是不要让水溢出杯子。
2. 慢慢往杯子中放入硬币，直到水面上出现一个弓面。
3. 把食盐轻轻撒入水中。



### 发生了什么呢？

发现无论是放入硬币还是放入食盐，水都没有溢出杯子。

### 游戏中的科学：

这是水的表面张力在起作用。水分子间相互吸引，使杯子中的水不会轻易溢出。加入的食盐也被水分子吸收了，所以也不会溢出。

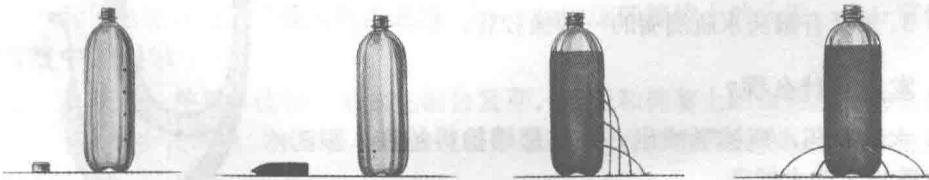
## 向外喷水的瓶子

### 你需要准备：

2个塑料瓶，1个钉子，胶带，水

### 游戏步骤：

1. 如图所示，用钉子在一个瓶子上竖着钻一排小孔，在另一个瓶子上横着钻一圈小孔（在成年人的监护下进行）。





2. 用胶带封住两个瓶上的孔。
3. 给两个瓶子装上水，撕下瓶上的胶带。

### 发生了什么呢？

水从横着打有一圈孔的瓶子中向四周喷出，而且喷出的距离相同。但从竖着打有一排孔的瓶子中，水喷出的距离不同，离瓶底越近的孔里喷出的水越远。

### 游戏中的科学：

装在瓶里的水对瓶内壁产生很大的压力，所以当它从孔中喷出时，力量很大。这种力量因为靠近底部的水的重量增大而加大，喷出的水就更远。

## 深海探险

深海潜水器是可下潜的水下船只，用于深海探险和研究。深海潜水器船身内装有发动机和蓄水箱，当深海潜水器下潜时，这些蓄水箱逐渐地装满水，使船内压力和外部海水压力保持平衡。深海潜水器船身下是一个圆球，用于船员在里面对深海进行观察，它由能承受深海巨大水压的钢板做成。在1960年，雅克·皮卡尔（深海潜水器发明者奥古斯特·皮卡尔之子）与美国海军少尉沃什乘坐“德里雅斯特3号”深海潜水器下潜到水下11022米的太平洋海底。

## “魔力”喷泉

### 你需要准备：

1个橡胶管，胶带，眼药水瓶滴嘴，漏斗，水

### 游戏步骤：

1. 用胶带将漏斗缠在橡胶管一头，将眼药水瓶滴嘴缠在另一头。
2. 用手指捏住滴嘴，同时将水从漏斗中灌入橡胶管中（在水池上进行）。
3. 放低有眼药水瓶滴嘴的一端橡胶管，松开手。

### 发生了什么呢？

水从眼药水瓶滴嘴喷出。漏斗那端抬得越高，眼药水瓶滴嘴喷出的水越高。



### 游戏中的科学：

漏斗处的水受到的大气压力大于橡胶管中水的重量，这使橡胶管中的水从眼药水瓶滴嘴喷出。漏斗抬得越高，水也喷得越高，这是因为管内水的落差变大。同理，把一个物体抬得离地面越高，它的势能就越大。

### 水的天然力量

几个世纪以来，人们一直利用水来驱动水车。水的这种力量源于水的落差或是水下暗流的作用。水电站就是利用水从高山上流下时产生的能量发电。

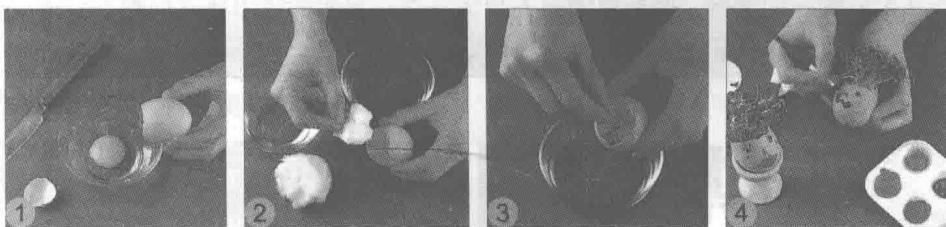
## 长“头发”的鸡蛋壳

### 你需要准备：

两个鸡蛋，水芹种子，小碗，彩色颜料，棉絮（棉球），画笔，水

### 游戏步骤：

1. 小心地将鸡蛋从中间打开，把蛋清和蛋黄倒入一个小碗中。
2. 在冷水中蘸湿一团棉絮（棉球），在每个蛋壳中塞进一团。
3. 在棉絮上撒播少量的水芹种子。把蛋壳在黑暗处放置2天，或者直到种子发芽，然后再转移到一个明亮的地方，比如窗台等处。
4. 在每个蛋壳上画一个鬼脸。一段时间后给蛋壳理一次发，把“头发”当作三明治的馅料。



### 发生了什么呢？

玩偶蛋壳里长出了长长的浓密的水芹，如同玩偶脑袋上的头发，十分可爱。

### 游戏中的科学：

水芹是一种喜水植物，见水它就会发芽，蛋壳和棉絮上的水为水芹的生长提供了适宜的生长环境，水芹在生长的过程中通过茎上的细管吸收水分，这样它就能生长旺盛。



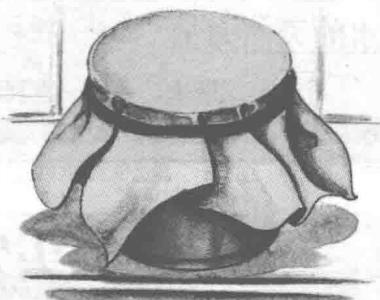
## “滴水不漏”的湿手绢

**你需要准备：**

手绢，皮筋，杯子，水

**游戏步骤：**

1. 把手绢浸入水中，然后拧干。
2. 往杯中倒满水。
3. 把手绢充分展开罩在杯口上，用皮筋紧紧地扎住（如右图所示）。
4. 把杯子快速翻转过来。



**发生了什么呢？**

杯中的水被手绢挡住，就好像手绢不透水似的。

**游戏中的科学：**

手绢被弄湿后，纤维间都充满了水。水的表面张力使湿手绢变成一层不透水的隔膜。类似的例子还有：湿头发会粘在一起；湿沙子可用来雕塑却不会坍塌。这都是因为纤维或颗粒间的空隙被水填满，并相互联结在一起。

### 在水面行走

水虱和水黾生活在水塘中，它们柔软细长的腿上长满了细茸毛，使它们能在水面跳跃、滑行、搜寻猎物而不会沉下去。水面的张力使它们脚下形成一个向水面下方弯曲的膜，这个膜足以支撑这些小昆虫的体重。

## 钢针水上漂

**你需要准备：**

镊子，针，杯子，水

**游戏步骤：**

1. 往杯中加满水。
2. 用镊子夹住针，将针轻轻地放在水面上。

