

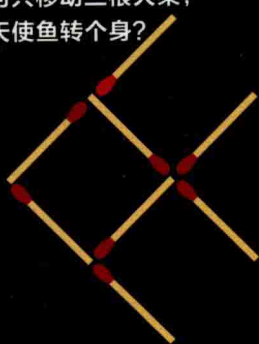
火柴棒智力游戏

大全

【日】和田秀树 主编

【日】栗田常雄 网田光雄 著
陈希 曾秒秒 译

用八根火柴拼成如图的天使鱼，
如何只移动三根火柴，
让天使鱼转个身？



小孩、成年人都能玩，
风靡日本40年的
经典畅销书！

激活大脑功能，
培养发散思维，
抗衰老、抗抑郁，
提升思考力！



中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

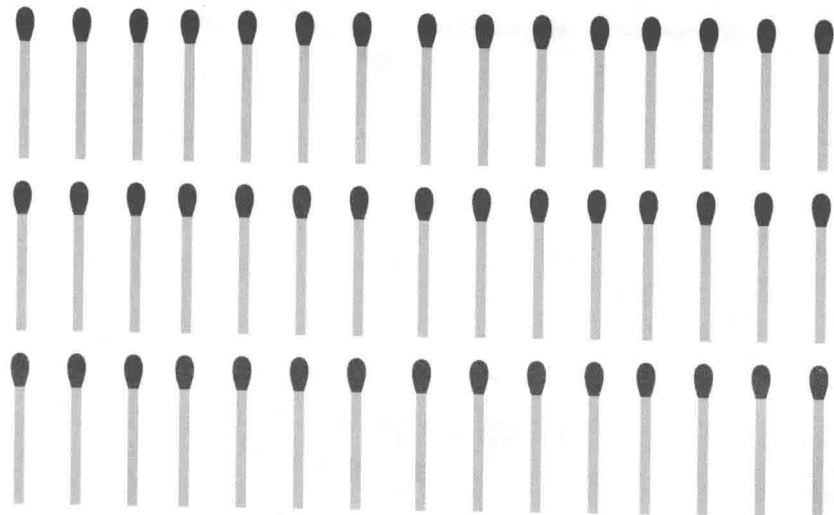


火柴棒智力游戏大全

【日】和田秀树 主编

【日】栗田常雄 冈田光雄 著

陈希 曾秒秒 译



图书在版编目(CIP)数据

火柴棒智力游戏大全 / (日) 和田秀树主编 ; (日) 栗田常雄, (日) 冈田光雄著 ; 陈希, 曾秒秒译. — 北京 : 人民邮电出版社, 2017. 1
ISBN 978-7-115-43536-1

I. ①火… II. ①和… ②栗… ③冈… ④陈… ⑤曾… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第250584号

版权声明

OTONA NO HIRAMEKI MATCHIBO QUIZ DAIZENSHU

by Tsuneo Kurita, Mitsuo Okada, supervised by Hideki Wada

Copyright © Mitsuo Okada, Jitsugyo no Nihon Sha, Ltd., 2013

All rights reserved.

Original Japanese edition published by Jitsugyo no Nihon Sha, Ltd.

This Simplified Chinese edition published by arrangement with

Jitsugyo no Nihon Sha, Ltd., Tokyo in care of Tuttle-Mori Agency, Inc., Tokyo through Beijing Kareka Consultation Center, Beijing

内 容 提 要

因为互动性高、趣味性强,火柴棒智力游戏一直在聚会等场合中广受欢迎。本书以最新的火柴棒智力游戏为主,将现有的火柴棒游戏进行分类别总结和归纳。通过由简单到复杂的题目设置,从图形、文字、造型、脑筋急转弯、数字等多个方面激发游戏者的大脑思考。让游戏者在获得乐趣的同时开发新的思维方式!

-
- ◆ 主 编 [日] 和田秀树
著 [日] 栗田常雄 冈田光雄
译 陈 希 曾秒秒
责任编辑 李 璇
责任印制 周昇亮
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/32
印张: 11 2017年1月第1版
字数: 219千字 2017年1月北京第1次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2016-3944 号

定价: 39.80 元

读者服务热线: (010) 81055296 印装质量热线: (010) 81055316

反盗版热线: (010) 81055315

广告经营许可证: 京东工商广字第 8052 号

目录

Chapter - 1	入门	7
Chapter - 2	图形 (Part 1)	25
Chapter - 3	单词篇章	75
Chapter - 4	土地 · 造型	113
Chapter - 5	脑筋急转弯	161
Chapter - 6	数学章	187
Chapter - 7	图形章 (Part 2)	243
Chapter - 8	综合章	289



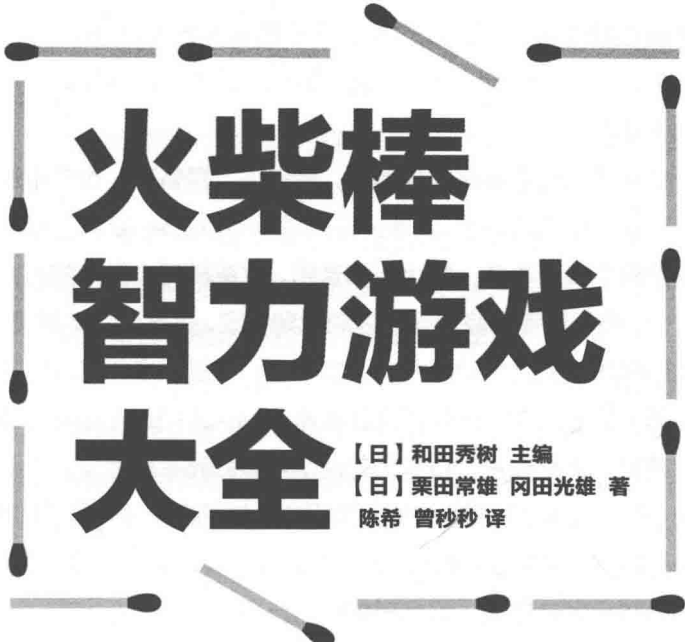
火柴棒智力游戏大全

【日】和田秀树 主编

【日】栗田常雄 冈田光雄 著

陈希 曾秒秒 译



A decorative border made of matchsticks surrounds the title. The matchsticks are arranged in a rectangular frame with some diagonal pieces at the corners and midpoints.

火柴棒 智力游戏 大全

【日】和田秀树 主编

【日】栗田常雄 冈田光雄 著
陈希 曾秒秒 译

人民邮电出版社
北京

主编的话

.....

在我主编的书中,我最喜欢,同时也是销量最好的书就是《火柴棒智力游戏 88 问》。而这套书将要编辑合集再次出版,对此,我非常开心。我相信,在今天这个时代,这本书的意义会远远超过四十年前。

首先是因为老龄化趋势加剧,老年人“预备军”也在不断增加。在这一社会背景下,火柴棒智力游戏可以帮助成年人多用脑,特别是锻炼额叶功能,防止大脑老化。火柴棒智力游戏的答案不止一个,而且还需要我们动手才能找到答案,这是促进大脑灵活,强化额叶功能的良好训练方式。实际上,现在很多年轻人也不常运用额叶进行思考。无论是商业还是政治,人们往往习惯沿袭国外的前例。这样一来,日本目前前所未有的超老龄社会、少子化社会、产能过剩、内需疲软等问题根本无法彻底解决(限于篇幅,这一问题就不展开了。但是,不改变守旧的常识是不行的)。所以,本书有防止额叶老化、强化其功能的作用。

根据现代认知学理论,思考问题的能力,不仅在于思考的多少,更在于所知道思考方法的数量。数学优异的人,精于将棋的人,是指知道大量数学的解决方法。熟记大量棋谱的人。我在学生时代考数学的时候,坚持记忆大量数学题目的解法,在此基础上加以突破。这一方法在我优异的数学成绩中得到了证明。

在火柴棒智力游戏中,没有想出正确答案也没关系,只要知道很多种思考方式,思考力就会大大提升。这本全集包含了大量的题目,这和我大量记忆数学题解法的学习方法是一致的。

现在这个时代，自己已掌握的知识体系不是在哪里都可以通用的，因此思考力越来越重要。这本书就是锻炼思考力的重要工具。

另一个重要的原因是，在旧版序中提到的原著编者栗田常雄先生说的话：

本书旨在强调“道路不只有一条”，思考的道路也绝对不是唯一的。

我在《电视的原罪》等书中也强调过，现代社会的人，受电视的影响，评价何为善恶、理想的政治、道德等的标准逐渐单一化，这也使得我们的认知方式、思考方式固化。

实际上，思维方式单一化，不仅不利于思考力的强化，更容易引起精神疾病。针对抑郁症患者或是过于悲观、爱钻牛角尖的人群，精神医学界常采用帮助他们拓宽思维的认知疗法，这是世界上广泛采用的抑郁症治疗法，也是重要的预防方法。而根据调查，那些相信黑白之间还有大片灰色地带的人，在精神方面更为健康，待人接物的情商更高，认知方面也更为成熟。

如果能够通过这本书，改善深受电视毒害的人单一化的思考方式，促进精神状态更健康，增加自身魅力，作为主编，我将感到无限荣幸。

2013年7月

和田秀树

目录

Chapter - 1	入门	7
Chapter - 2	图形 (Part 1)	25
Chapter - 3	单词篇章	75
Chapter - 4	土地 · 造型	113
Chapter - 5	脑筋急转弯	161
Chapter - 6	数学章	187
Chapter - 7	图形章 (Part 2)	243
Chapter - 8	综合章	289

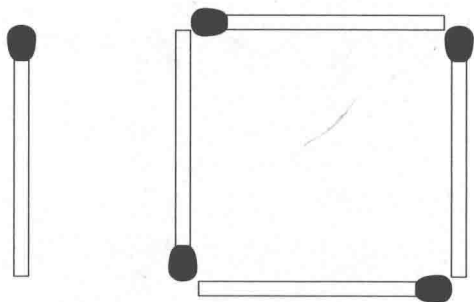
Chapter - I

入门

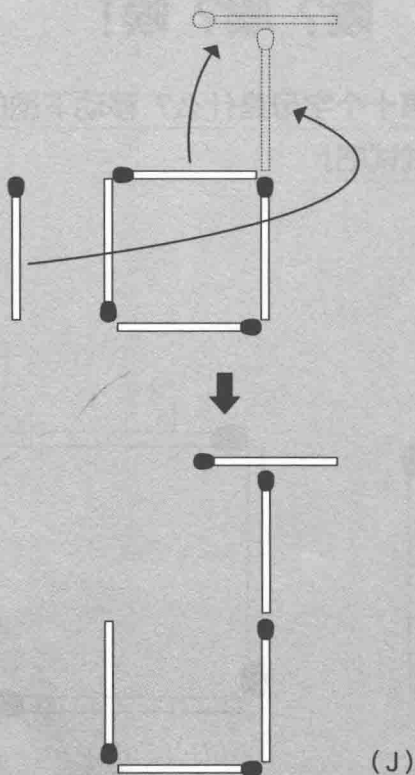
通过经典题目，一起学习火柴棒智力游戏的专门用语和规则吧！

唉？唉？唉！

字母表第十个字母是什么？移动下图的两根火柴棒试试吧！



A01



规则 1:

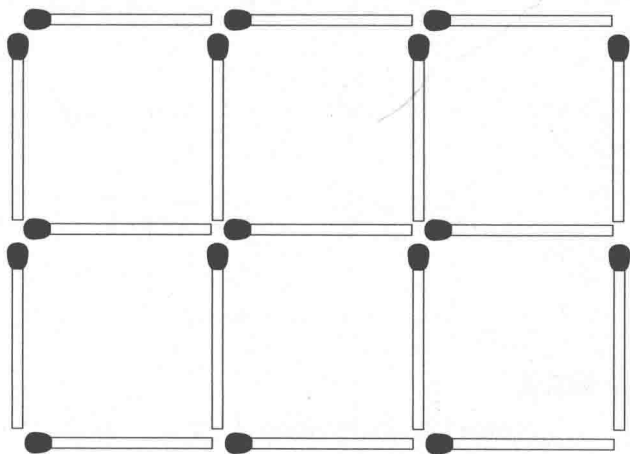
“移动”是指将一根火柴棒移动到其他位置，以构成文字或图形。

Q 02

初级

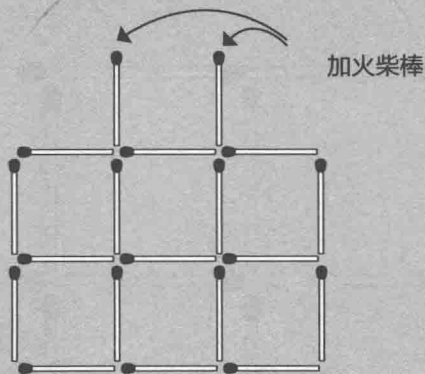
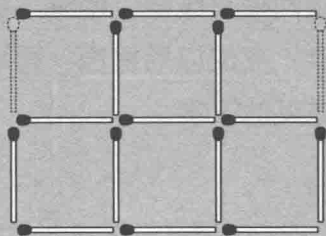
组成两个汉字

首先，去掉两根火柴棒，使剩下的火柴棒变成一个汉字；完成以后复原，再增加两根火柴棒，组成其他汉字。



A02

去掉两根火柴棒得到“西”这个字，加上两根火柴棒，得到“曲”这个字。



规则 2:

“去掉火柴棒”是指从原图中取出火柴棒；“增加”是指再添新的火柴棒。

Q 03

初级

用五根火柴棒组成 结果为0的算式

用五根火柴棒组成一个结果为零的算式。

