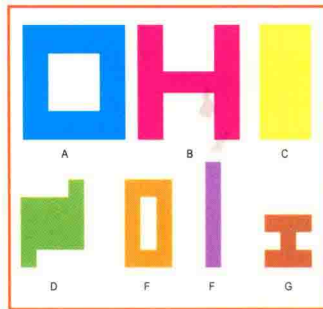
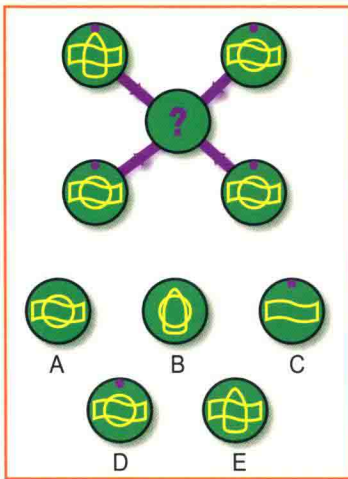
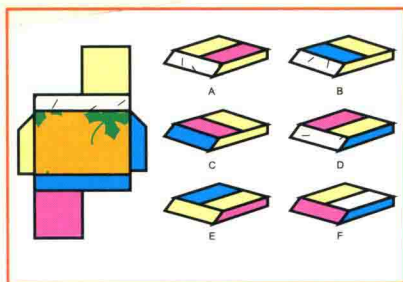
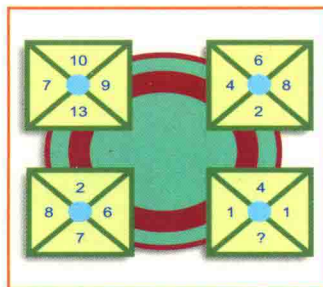
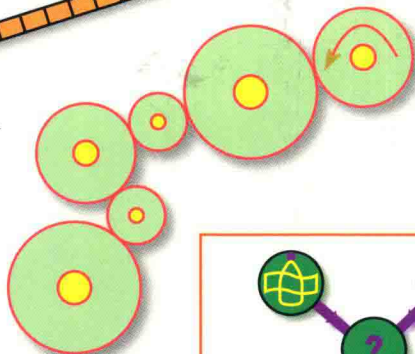
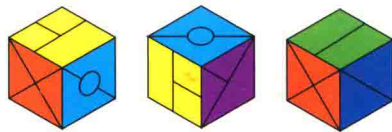
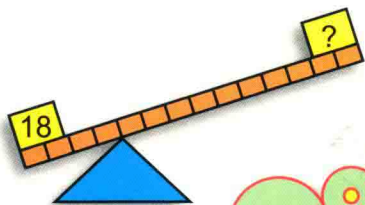




梁剑丽/编著

# 全世界聪明人都在做的 思维游戏

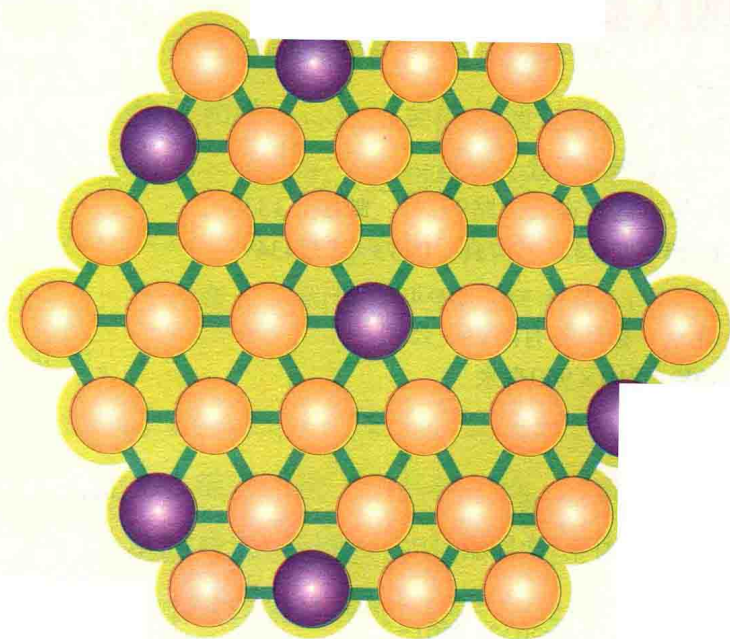
延边大学出版社



全世界聪明人都在做的

思 维 游 戏

梁剑丽 编著



延边大学出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

全世界聪明人都在做的思维游戏 / 梁剑丽编著. — 延吉:  
延边大学出版社, 2012.4  
ISBN 978-7-5634-4661-2

I. ①全… II. ①梁… III. ①智力游戏—青年读物②智力游  
戏—少年读物 IV. ①G898.2  
中国版本图书馆CIP数据核字(2012)051702号

## 全世界聪明人都在做的思维游戏

---

编 著： 梁剑丽  
责 编： 崔 军  
出版发行： 延边大学出版社  
社 址： 吉林省延吉市公园路977号 邮编： 133002  
电 话： 0433-2732435 传真： 0433-2732434  
网 址： <http://www.ydcbs.com>  
印 刷： 北京一鑫印务有限责任公司  
开 本： 16K 710×960毫米  
印 张： 10印张  
字 数： 150千字  
版 次： 2012年4月第1版  
印 次： 2012年4月第1次印刷  
印 数： 1-3000  
书 号： ISBN 978-7-5634-4661-2  
定 价： 29.80元

---

版权所有 违者必究 印装有误 随时调换

# 前言

## P R E F A C E

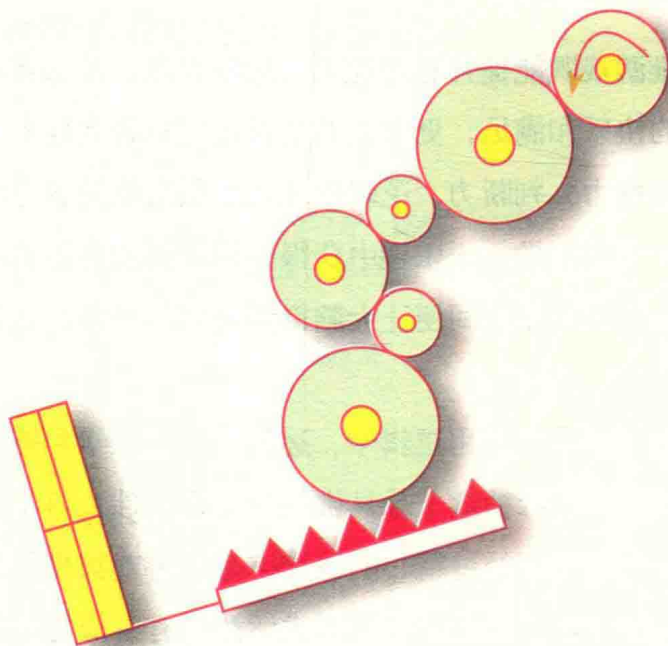
思维游戏被称为“使思维流动的活动”，它不但能够帮助发掘个人潜能、提高多方面的能力，而且能够使人感到愉快，是一种通过轻松有趣的训练思维的方式。无论从事什么职业，处于什么岗位，无论是企业经营、领导管理、创业或是设计创作，打破固有的思维模式，保证思路清晰、思维活跃都是成功必不可少的关键因素。

好的思维游戏既能提升思维能力又趣味盎然，参与者不仅可以获得解题的快乐和满足，更重要的是通过完成游戏任务不断提高创新力、观察力、判断力、逻辑推理及形象思维等各方面的能力。于游戏中找到乐趣，于乐趣中获得知识，游戏者抱着游戏与轻松的心态，在有意无意间便让大脑得到充分的开发，拓展了各方面的能力。

为了锻炼读者综合运用逻辑学、运筹学、心理学和概率论等多种知识的能力，编者精选了最具挑战性、趣味性及科学性的思维游戏，每一类游戏都经过精心的设计，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易有度，形式活泼，有看似复杂但却非常简单的推理问题，有让人迷惑不解的图形难题，有运用算术技

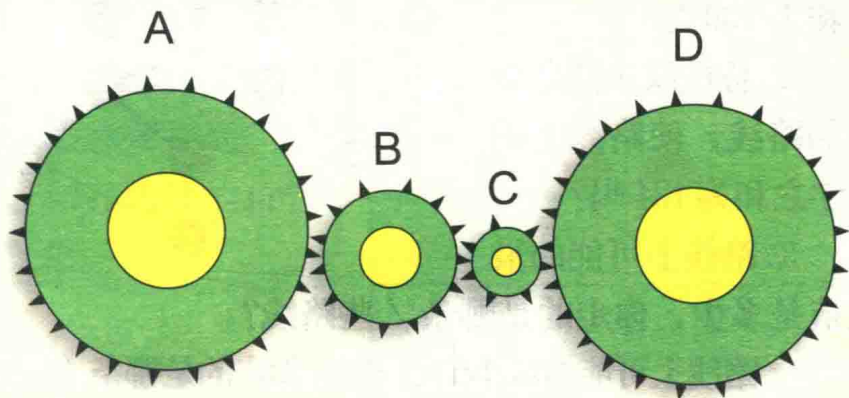
巧以及常识解决的谜题，以及由词语、数字组成的纵横字谜等。无论是错觉，还是怪诞的想法，你会发现它们都是对固有思维模式的挑战，让你的智慧优游于每一个可能的方向。

在游戏中，你需要大胆的设想、判断与推测，需要尽量开动大脑，充分运用各种思维技巧，多角度地审视问题，将所有线索纳入你的思考。这些异彩纷呈的游戏，将让你在享受乐趣的同时，彻底带动你的思维高速运转起来，充分发掘大脑潜力。在游戏中，你会发现你的想象力、观察力、注意力、创新力等各方面的能力都得到了极大的提升，让你在学习、工作与生活中更胜一筹。



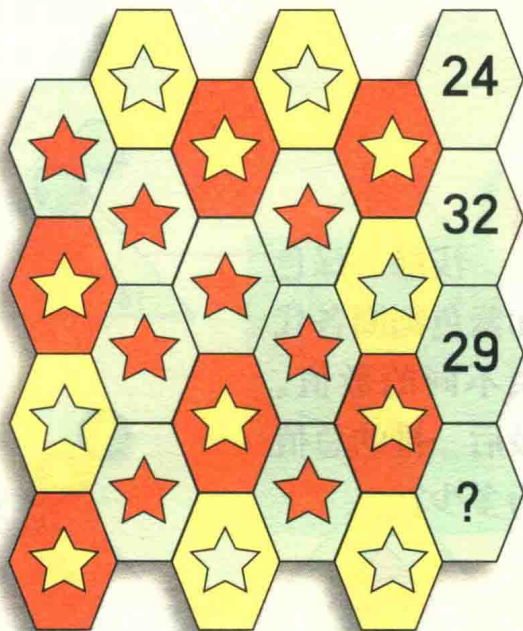
001

假设 A 齿轮和 D 齿轮都各有 60 个齿，B 齿轮有 30 个齿，而 C 齿轮有 10 个齿。如果 B 齿轮每分钟进行 20 次完整的转动，那么哪一个齿轮的旋转会快一些呢，是 A 齿轮还是 D 齿轮？



002

问号处所缺的数字是多少？



003

从最顶端的数字开始，找出一条向下到达底部数字的路线，每次只能移一步。

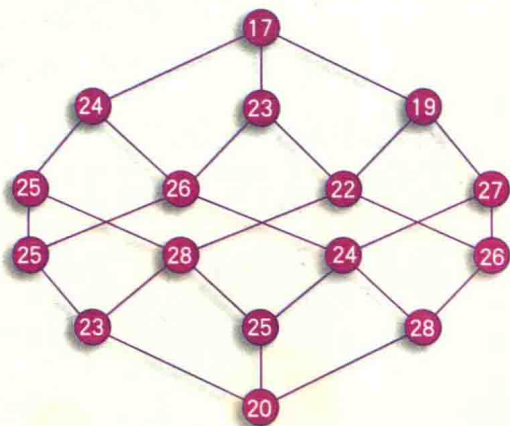
1. 你能找出一条路线，使路线上所有数字之和为 130 吗？

2. 你能找出两条分开的路线，使路线上的数字之和为 131 吗？

3. 路线上可能的最大值是多少，你走的是哪条 / 些路线？

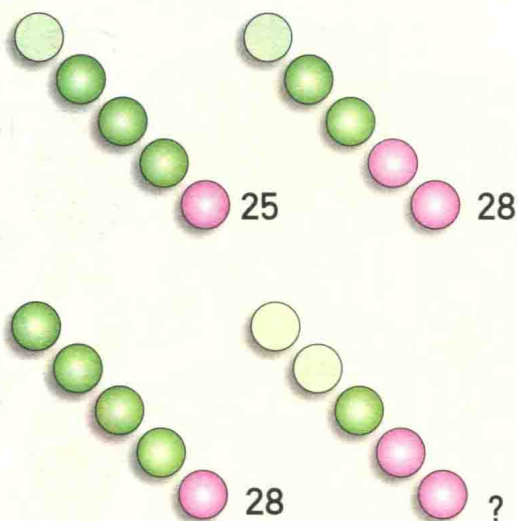
4. 路线上可能的最小值是多少，你走的是哪条 / 些路线？

5. 有多少种方式可以使值为 136，你走的是哪条 / 些路线？



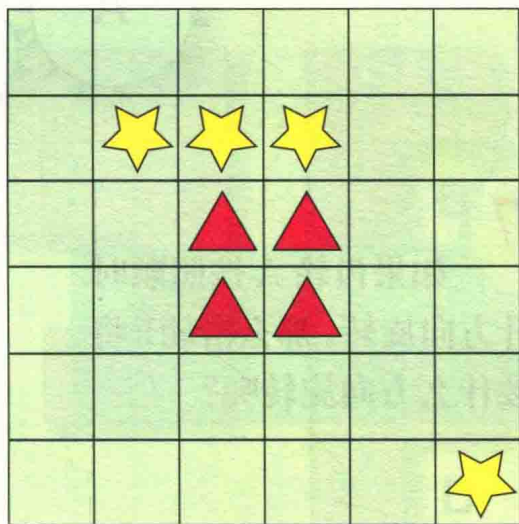
004

浅绿、绿色和紫色圆圈各代表不同的数值。最后一排的总值为多少？



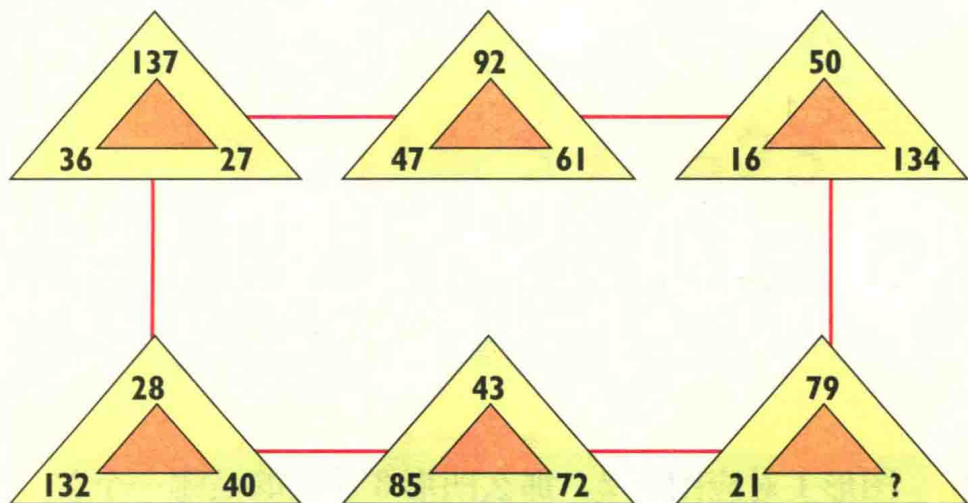
005

你能沿着这些线条把这个矩阵分成四个部分，每部分里都必须包含一个三角形和一个五角星吗？每部分的形状和尺寸都必须相同，但三角形和五角星的位置可以变化。



006

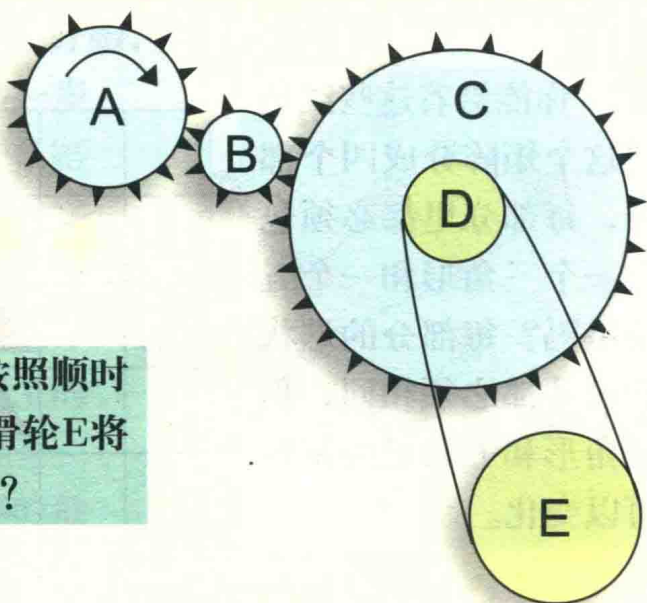
问号处的数字应是多少？





007

如果齿轮 A 按照顺时针方向旋转, 那么滑轮 E 将按什么方向旋转呢?



1



2



3



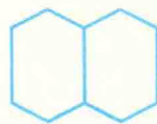
A



B



C



D



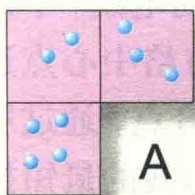
E

008

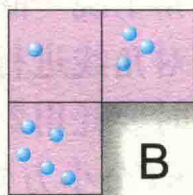
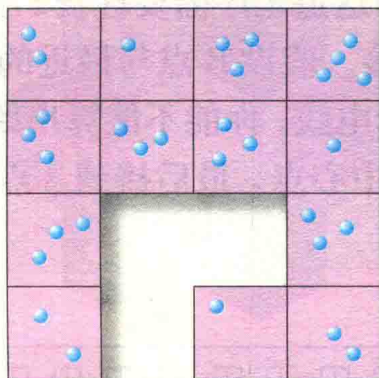
图形 1 对应图形 2, 那么图形 3 对应的是哪一个?

009

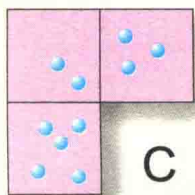
找找看，哪个图适合填到空白部分？



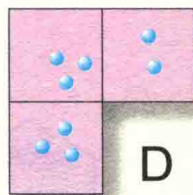
A



B



C



D

010

问号所在位置应该填入什么数字？

38276 : 47185

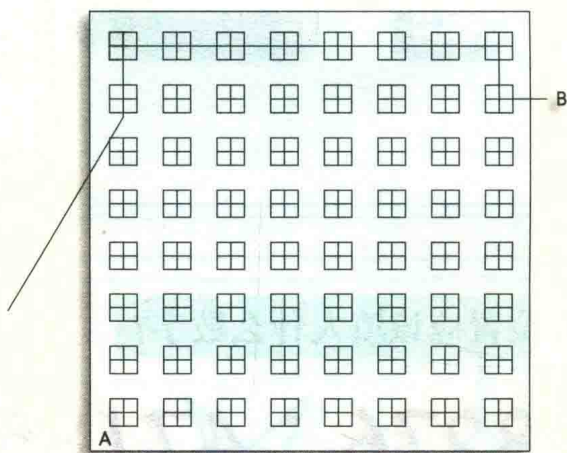
23514 : 14623

76385 : 85476

28467 : ?

011

每个小方格的边长为1厘米，两个相邻小方格中心点的距离等于3厘米。每当电线改变方向时，必须在小方格的角上绕一圈，而这道工序需要耗费2厘米的电线。不准沿对角线进行连接。假设B点与最近的小方格中心点连接时要耗用2厘米电线，你能不能算出始于B点，通过所有64个小方格的中心点，最后接到A点的电线的最短接线长度。



012

在问号处填人正确的数字？

377

196

426

1791

444

1902

321

808

523

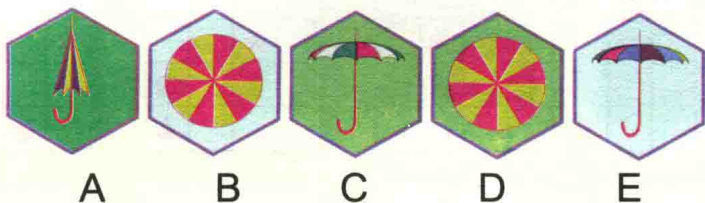
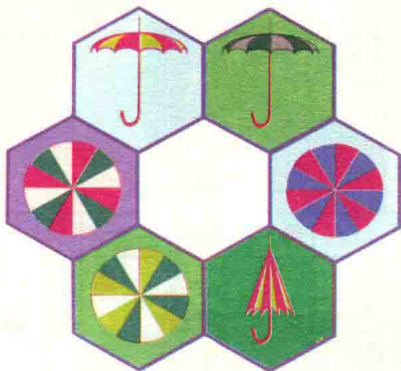
826

?

982

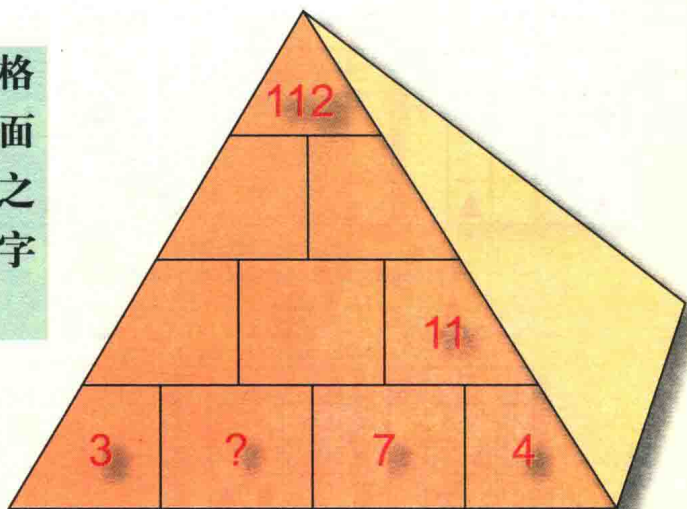
013

中心空白处应该放入哪一把雨伞？



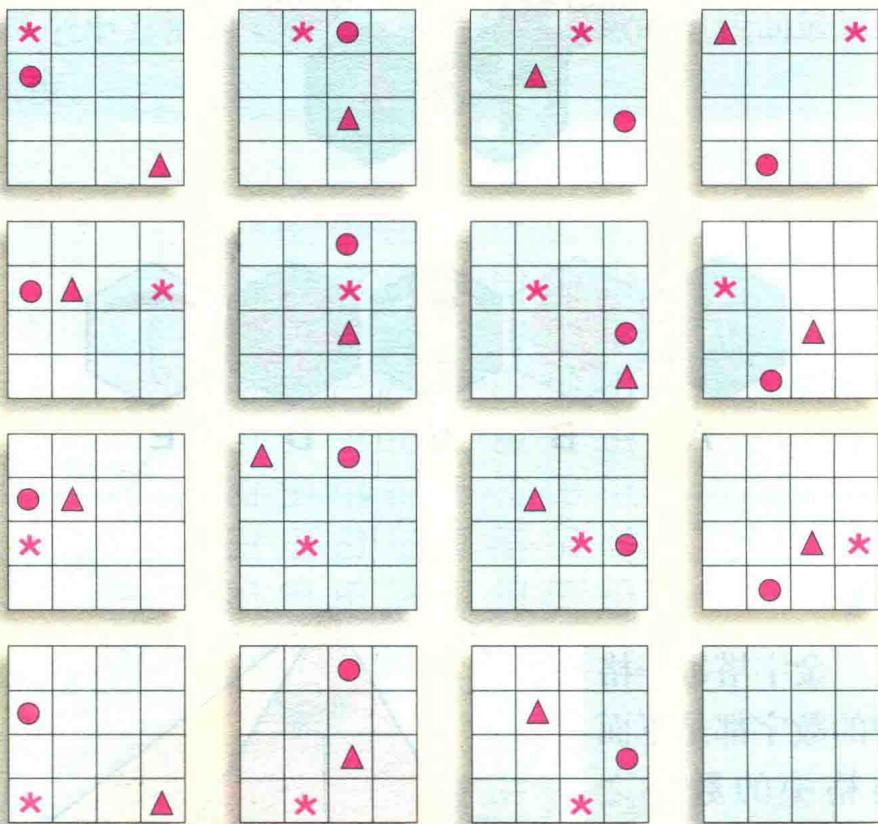
014

金字塔每一格中的数字都是下面两格中的数字之和。用哪一个数字来替换问号呢？



015

A、B、C、D四个选项中，哪个可以完成这道谜题？

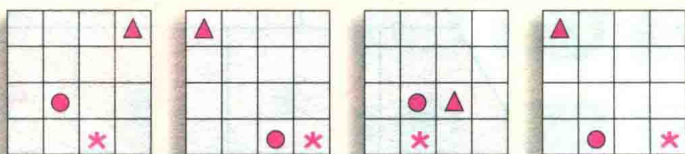


A

B

C

D



016

找找看，所给的四个选项中哪一个不同于其他？

A



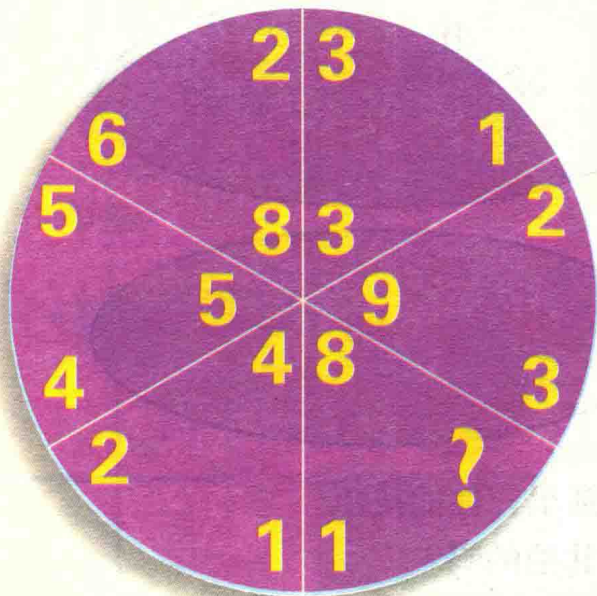
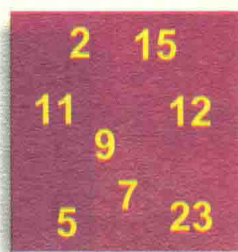
B



C



D



017

你能推算出完成这个轮形图，需要什么数字吗？

018

动动脑筋，最后一格中需要填上什么数字？

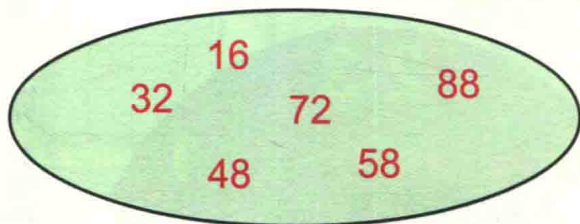
4	1	6	2
16	10	20	6
3	9	11	4

3	8	1	7
13	14	6	13
6	6	3	1

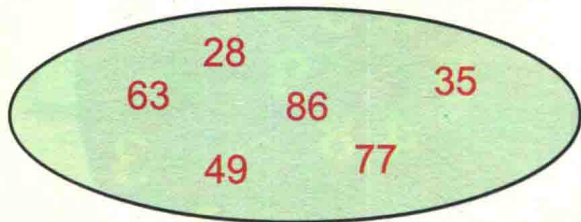
12	8	3	0
7	10	17	6
4	2	17	6

9	11	2	5
9	14	4	8
4	3	4	?

A



B

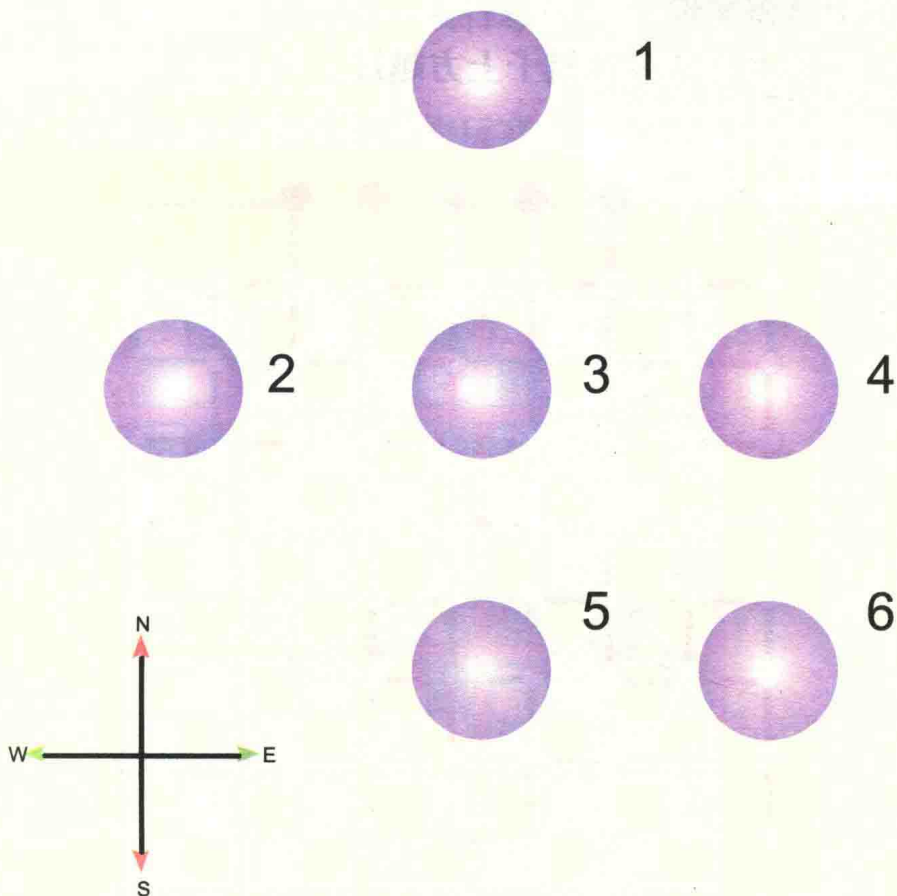


019

在这两个椭圆里，你能找出哪些数字不同于其他的吗？

在如图所示的地图中，A、B、C、D、E、F 分别代表 6 个城镇。C 在 A 的南边，在 E 的东南边。B 在 F 的西南边，在 E 的西北边。

1. 图中标注 1 处的是哪个城镇？
2. 哪个城镇在所有城镇中位于最西边？
3. 哪个城镇位于 A 的西南边？
4. 哪个城镇位于 D 的北边？
5. 图中标注 6 处是哪个城镇？





021

这个游戏是一百年前从纽约流传开的。

每个玩家开始有五个棋子，规则如下：

1. 玩家移动棋子，如果走与己方颜色相同的路线，可以移动两个位置，如果走与敌方颜色相同的路线，则只可以移动一个位置。当移动两个位置的时候，即玩家打算走与己方棋子相同颜色的路线时，棋子在中间必须转换方向。

2. 如果一方棋子走到另一方棋子之上，那么另一方的棋子就被拿掉。

3. 不允许从其他棋子上方越过。

