



HTML+ JavaScript

动态网页制作

◎ 董丽红 主编



中国工信出版集团



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

HTML+JavaScript 动态网页制作

董丽红 主编

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书主要介绍了利用 HTML 语言和 JavaScript 脚本语言制作动态网页的方法和技巧。以项目为导向,目标明确,HTML 部分重点讲解了的文本排版、图片插入、超链接使用、表格制作、框架和表单的制作、层叠样式表的使用、插入层和多媒体的方法。JavaScript 部分重点讲解了 JavaScript 语法、程序结构、核心对象、制作层特效以及表单与事件的处理。

本书适合作为中高职计算机应用和网站建设与管理专业的教材,也可以作为动态网页制作的教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

HTML+JavaScript 动态网页制作 / 董丽红主编. —北京: 电子工业出版社, 2016.8

ISBN 978-7-121-29767-0

I. ①H… II. ①董… III. ①超文本标记语言—程序设计 ②JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 202659 号

策划编辑: 关雅莉

责任编辑: 周宏敏

印 刷: 三河市良远印务有限公司

装 订: 三河市良远印务有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1 092 1/16 印张: 18 字数: 461 千字

版 次: 2016 年 8 月第 1 版

印 次: 2016 年 8 月第 1 次印刷

定 价: 29.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

本书咨询联系方式: (010) 88254617。

前言

随着网络技术的进一步发展，对网站开发技术的要求日益提高，各企事业单位对网站开发的人员需求逐步增加。网站开发技术涉及的内容非常多，有网页的美工设计、网站后台的程序开发、数据库设计以及网站功能和架构的设计等。本书重点介绍了利用 HTML 语言和 JavaScript 语言制作动态网页的方法。本书的编写采用项目教学法，每个项目又分解为若干个任务和相应的知识链接，本教材具有以下特点：

1. 准确定位，培养目标明确。以培养网站建设与开发应用型人才为目标，有针对性地规划教材内容。

2. 突出操作，体现了以应用为核心，以培养学生的实际动手能力为重点，力求做到学与教并重，科学性与实用性相统一。

3. 结构合理，教材从实例出发，采取任务驱动，使学生容易理解，便于掌握。

4. 教学适用性强，两大部分内容按项目进行编写，每个项目又分解为若干个任务，每个项目结尾配有相应的上机练习内容，便于教师教学和学生自学。

5. 本书配备了教学资源包，包括教学素材、习题结果，电子教案等，为老师备课提供了全方位的服务。

本书教学时数为 116 学时。

HTML 部分

项 目	学 时 分 配		
	讲授	实训	合计
1	2	2	4
2	2	2	4
3	2	2	4
4	2	2	4
5	4	4	8
6	4	4	8
7	4	4	8
8	2	2	4
9	4	4	8
10	2	2	4
11	2	2	4

JavaScript 部分

项 目	学 时 分 配		
	讲授	实训	合计
1	4	4	8
2	4	4	8
3	4	4	8
4	4	4	8
5	4	4	8
6	4	4	8
7	4	4	8

本书由董丽红主编，梁爽、刘贵坤参编。HTML 部分的项目一至项目七由董丽红编写，项目八至项目十一以及 JavaScript 部分的项目一、项目二由梁爽编写，JavaScript 部分的项目三至项目七由刘贵坤编写。

由于作者水平所限，书中必有瑕疵之处，敬请读者批评指正。

目 录

第一部分 HTML 动态网页制作

项目一 HTML 简介	3
任务 1 编写一个简单的页面	3
项目二 动手写我们的第一个网页	7
任务 1 用记事本打开一个页面	7
任务 2 HTML 文档的基本结构和语法规则	9
任务 3 HTML 语言基本标签的作用及头标签对象	11
上机练习	16
项目三 网页中的文本和文本的排版样式	19
任务 1 文本的排版格式	19
任务 2 文本的段落对齐方式	23
任务 3 制作网页中的水平线	25
上机练习	27
项目四 整齐的项目列表	30
任务 1 了解列表在网页中的作用	30
任务 2 制作无序列表	31
任务 3 制作有序列表	34
任务 4 制作嵌套列表	37
上机练习	39
项目五 让网页变得好看起来	44
任务 1 图像的基本知识	44
任务 2 在网页中插入图像让网页美丽起来	47
上机练习	57
项目六 网页链接	60
任务 1 超链接概述	60
任务 2 设置基本文本链接	61
任务 3 在同一页面中快速查找信息	66
任务 4 提高页面的美观度——链接的 4 种样式	72
上机练习	75

项目七 制作表格	80
任务 1 创建普通表格	80
任务 2 插入或删除行和列的方法	84
任务 3 合并单元格	86
任务 4 设置单元格的格式	89
上机练习	90
项目八 使用表单制作页面	95
任务 1 表单概述	95
任务 2 在表单中插入表单元素	96
上机练习	106
项目九 框架的制作	111
任务 1 框架的概念	111
任务 2 框架的使用	113
任务 3 浮动框架	117
上机练习	120
项目十 层叠样式表	124
任务 1 制作带有 CSS 样式的网页	124
任务 2 样式表中的选择器	129
任务 3 应用 CSS 样式表	135
上机练习	139
项目十一 使用层和多媒体	142
任务 1 层的使用	142
任务 2 在网页中插入多媒体	146
上机练习	149

第二部分 JavaScript 动态网页制作

项目一 开启 JavaScript 编程之旅	155
任务 1 在网页中嵌入 JavaScript	155
任务 2 使用外部 JS 文件	157
任务 3 JavaScript 的 4 个常用方法	159
上机实习	162
项目二 JavaScript 语法	165
任务 1 JavaScript 中变量的使用	165
任务 2 数据类型	167
任务 3 JavaScript 运算符的使用	169

任务 4 JavaScript 的运算符使用及表达式	173
任务 5 JavaScript 数组的使用	178
上机实习	184
项目三 JavaScript 的程序结构	188
任务 1 JavaScript 程序中的选择结构	188
任务 2 JavaScript 程序中的循环结构	194
任务 3 JavaScript 自定义函数的使用	197
任务 4 JavaScript 内置函数的使用	199
上机实习	201
项目四 JavaScript 的核心对象	206
任务 1 JavaScript 的 String 对象	206
任务 2 JavaScript 的 Math 对象	209
任务 3 JavaScript 的 Date 对象	212
任务 4 JavaScript 的 Window 对象	215
上机实习	218
项目五 制作层特效	224
任务 1 层的创建与层窗口的关闭	224
任务 2 导航的切换与层的提示效果	230
任务 3 可折叠的竖向菜单	233
上机实习	236
项目六 事件处理	240
任务 1 onClick 事件的事件处理程序	240
任务 2 onChange 事件的事件处理程序	242
任务 3 onFocus 事件和 onBlur 事件的事件处理程序	244
任务 4 OnMouseOver 事件和 OnMouseOut 事件的事件处理程序	246
上机实习	252
项目七 表单验证	256
任务 1 制作简单的计算器	256
任务 2 登录非空验证	258
任务 3 验证密码是否是数字	260
任务 4 验证登录密码输入长度	261
任务 5 非空验证及密码长度验证	263
任务 6 验证邮箱地址	264
任务 7 验证出生日期的输入范围	266
任务 8 验证一组单选按钮是否被选中	267
上机实习	269

第 一 部 分

HTML 动态网页制作

HTML 简介



项目目标

- 了解什么是网页。
- 了解网页的开发工具。
- 了解 HTML、XML 和 XHTML 语言。
- 掌握编写一个简单网页的方法。



项目描述

通过编写一个简单的 HTML 页面，让学生掌握网页的开发工具。

任务 1 编写一个简单的页面

【任务目标】

- (1) 了解什么是网页。
- (2) 掌握什么是 HTML 语言。
- (3) 掌握编写一个简单网页的方法。

【任务描述】

用 HTML 语言编写一个页面，在网页上显示“欢迎进入 HTML 世界!”。

【操作步骤】

- (1) 打开网页编写环境。

启动 DreamWeaver，切换到“代码”窗口，如图 1-1 所示。

- (2) 编写代码。

将光标定位在<body>和</body>之间，输入文字：

欢迎进入 HTML 世界！



图 1-1

(3) 保存文件。

文件→保存，文件名为 1-1.html。

(4) 运行文件。

在 DW 环境下按 F12 键对网页进行浏览，如图 1-2 所示。



图 1-2

【知识链接】

1. 什么是网页

网页其实就是这个世界某一个地方的某一台计算机上的一个文件，通过互联网（也就是 Internet）将两个不同的地址相连，把人们的信息传达到网络世界的各个角落。人们通过互联网，可以在世界的任何一个地方相互沟通。

2. 什么是 HTML

HTML 即超文本标记语言，用于创建可以通过 Web 访问的文档。HTML 文档是采用

HTML 标记和元素创建的。此类文件保存在 Web 服务器上，扩展名为.htm 或.html。

HTML 可用于：

- (1) 控制页面和内容的外观。
- (2) 编写联机文档以及使用插入在 HTML 文档中的链接来检索联机信息。
- (3) 创建联机表单，这些表单可用于收集有关用户的信息、进行交易等，如图 1-3 所示。

163 网易免费邮 126 网易免费邮 yeah.net 中国第一大电子邮件服务商

欢迎注册无限容量的网易邮箱！邮件地址可以登录使用其他网易旗下产品。

注册字母邮箱 注册手机号码邮箱 注册VIP邮箱

* 手机号码 @163.com
请填写手机号码

* 图片验证码
请填写图片中的字符，不区分大小写 看不清楚？换张图片

* 短信验证码
请查收手机短信，并填写短信中的验证码

* 密码
6~16个字符，区分大小写

* 确认密码
请再次填写密码

☒ 同意“服务条款”和“用户须知”、“隐私权相关政策”

图 1-3 网易邮箱注册表单

- (4) 插入对象。可以在 HTML 文档中插入各种对象，如音频、视频和动画。

3. HTTP 工作原理

客户端发出网页请求，服务器收到后进行处理，并将处理结果返回到客户端显示。如图 1-4 所示。

4. 开发网页的工具

HTML 语言作为一种语义派生出来的语言，最常见的有 3 种开发工具，分别是记事本、DreamWeaver 和 Frontpage。

- (1) 记事本。

记事本是 Windows 系统自带的简单的文本编辑软件，但由于大部分代码都是纯文本的，

所以记事本可以编写任何网页。不过对于稍大型的网页需要编辑大量代码时，记事本就显得不那么适合了，但对于初学者来说，记事本是较好的练习工具。

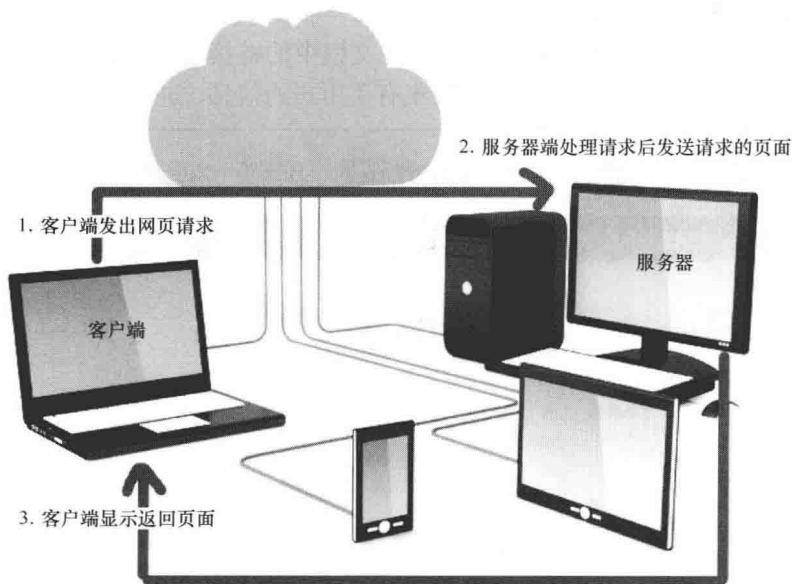


图 1-4

(2) DreamWeaver。

DreamWeaver 是一种专业的 HTML 编辑器，用于设计、编码、开发网站以及大型的 Web 应用程序。DreamWeaver 具有手动编码 HTML 和可视化编辑环境。DreamWeaver 提供了许多有用的工具，来增强我们的 Web 创建经验，通过它可轻松快捷地创建网页和网站。

(3) Frontpage。

Frontpage 是微软公司发布的一款入门级网页制作工具，是微软 Office 组件的一部分。可用于创建、设计和编辑网页，可以将文本、图像、表格和其他 HTML 元素添加到网页，还可以创建表单。

5. 可扩展标记语言 XML

可扩展标记语言是标准通用标记语言的子集，是一种用于标记电子文件使其具有结构性的标记语言。1998 年 2 月，W3C 正式批准了可扩展标记语言的标准定义，可扩展标记语言可以对文档和数据进行结构化处理，从而能够在部门、客户和供应商之间进行交换，实现动态内容生成、企业集成和应用开发。可扩展标记语言可以使我们能够更准确地搜索，更方便地传送软件组件，更好地描述一些事物，例如电子商务交易等。

6. 可扩展超文本标记语言 XHTML

XHTML 是 2000 年 W3C 公布发行的，它不需要编译即可直接由浏览器执行，是一种增强了的 HTML。它的可扩展性和灵活性将适应未来网络应用的更多需求，是基于 XML 的应用。可以说 XHTML 是 HTML 的一个升级版本，它们之间的区别很小，有时在使用上很难分清它们之间的界线。

动手写我们的第一个网页



项目目标

- 了解 HTML 语言的使用方法和注意事项。
- 通过记事本来查看网页的源码。
- 理解 HTML 页面的基本结构和 6 个头标签。
- 通过记事本书写一个简单的 HTML 页面。



项目描述

通过编写一个简单的 HTML 页面，让学生掌握如何动手编写第一个 HTML 静态页面。

任务 1 用记事本打开一个页面

【任务目标】

- (1) 了解 HTML 的文件扩展名。
- (2) 掌握用记事本打开一个 HTML 的方法。

【任务描述】

案例 1：用记事本打开一个 HTML 页面。

【操作步骤】

- (1) 选中所要查看的网页，右键单击【查看方式】→【记事本】即可，参见图 2-1。
- (2) 此时可看到网页中的源码，如图 2-2 所示。
- (3) 运行程序，浏览该页面，如图 2-3 所示，这是一个静态页面。

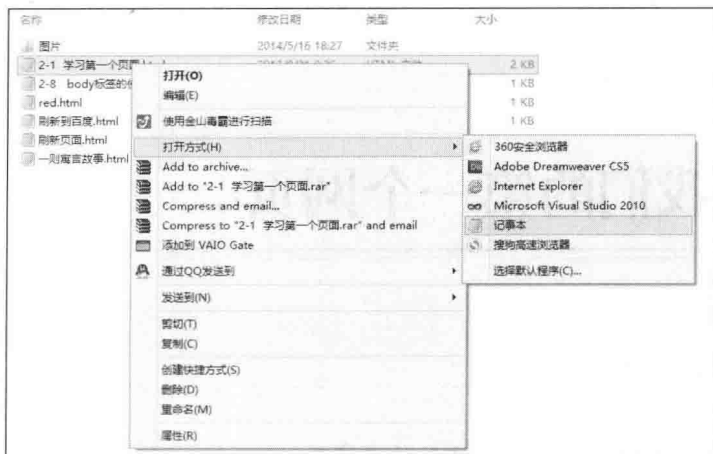


图 2-1

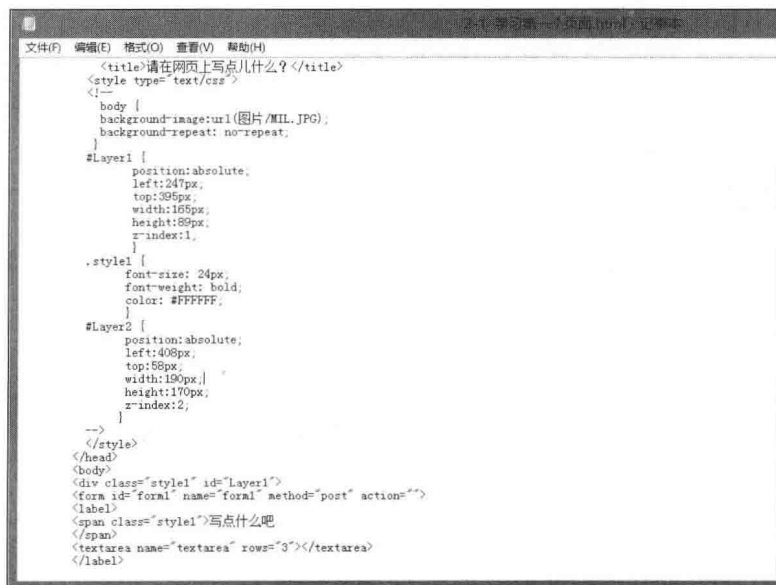


图 2-2



图 2-3

任务2 HTML 文档的基本结构和语法规则

【任务目标】

- (1) 掌握 HTML 文档的基本结构。
- (2) 了解 HTML 语言语法的几条基本规则。

【任务描述】

案例 2: 建立一个 HTML 页面, 要求页面上显示内容“大家好, 我是高中 116 班 XXX, 这是我的第一个制作的页面”。

【操作步骤】

- (1) 用记事本将 HTML 页面打开, 输入以下代码。

```
<html>
<head>
<title>
    这是我的第一个页面
</title>
</head>
<body>
    大家好, 我是高中 116 班 xxx, 这是我的第一个制作的页面
</body>
</html>
```

- (2) 保存文档为案例 2.html。

- (3) 运行文件。

在记事本环境下, 对网页进浏览, 如图 2-4 所示。

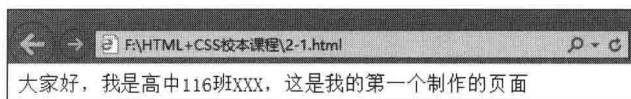


图 2-4

【知识链接】

1. HTML 文档的基本结构

- (1) 网页中的标签。

HTML 文档的结构就像人的身体一样, 有头<head>标签, 有身体<body>标签, 还有总体<html>标签, 如图 2-5 所示。

网页: 人体的半身像<html>

人: 头部<head>

身体: <body>