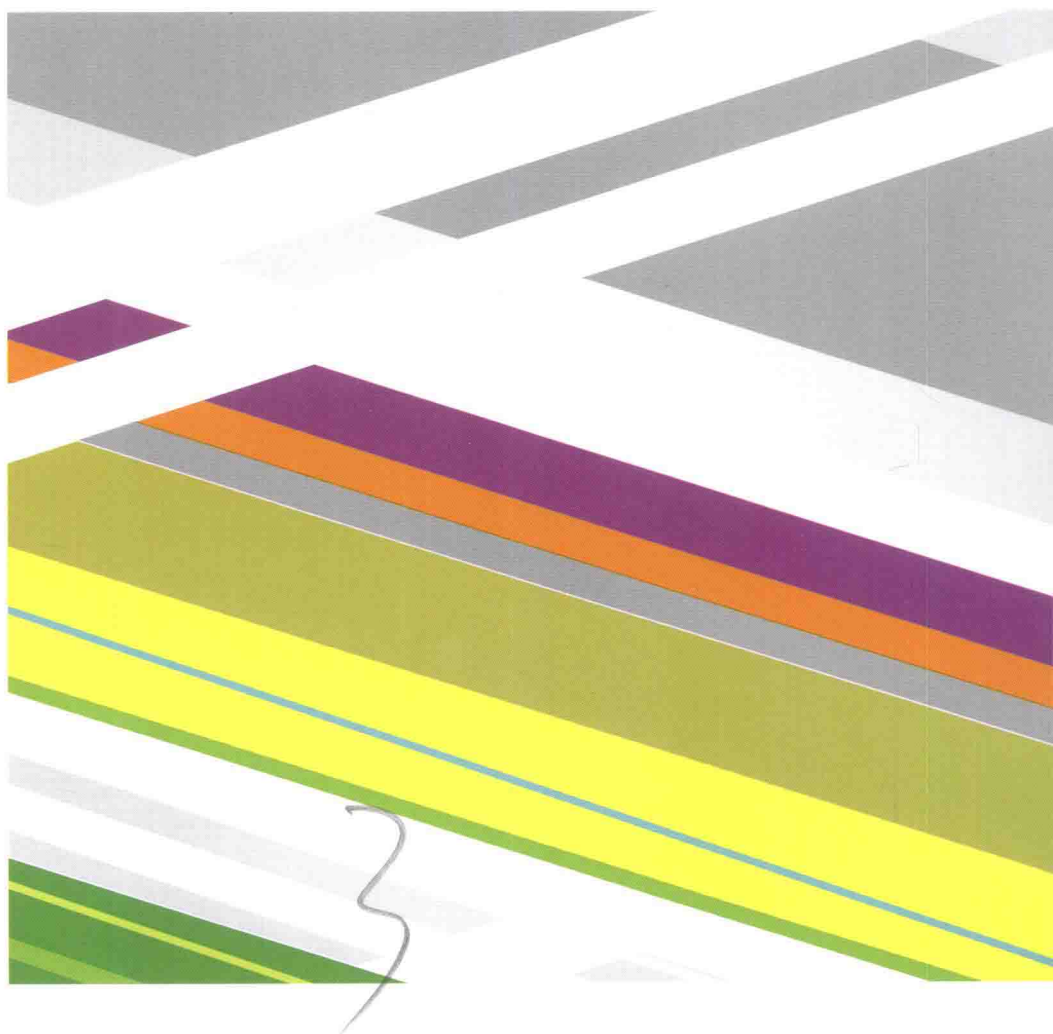




网页设计与制作

穆肇南 主编

 **北京理工大学出版社**
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

网页设计与制作

主 编 穆肇南

副主编 梁 勇



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内 容 简 介

本书从网页设计与制作的实际需要出发,全面、系统地介绍网页设计与制作的基础知识、网页编辑软件网页三剑客、HTML5、DIV、CSS 等内容。本书适合作为各院校计算机、电子商务等专业的教材,也可作为信息技术培训机构的培训用书,还可作为网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、多媒体设计与开发人员的参考书。

版权专有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作 / 穆肇南主编. —北京: 北京理工大学出版社, 2016.9
ISBN 978-7-5682-3112-1

I. ①网… II. ①穆… III. ①网页制作工具—高等学校—教材 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 221873 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775 (总编室)

(010) 82562903 (教材售后服务热线)

(010) 68948351 (其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京泽宇印刷有限公司

开 本 / 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张 / 12.5

字 数 / 310 千字

版 次 / 2016 年 9 月第 1 版 2016 年 9 月第 1 次印刷

定 价 / 45.00 元

责任编辑 / 陆世立

文案编辑 / 赵 轩

责任校对 / 孟祥敬

责任印制 / 李志强

图书出现印装质量问题, 请拨打售后服务热线, 本社负责调换

前 言

HTML5 是下一代的 HTML，它将会成为新一代的 Web 语言。HTML5 自推出以来，就被迅速推广，全球各知名浏览器厂商也对 HTML 5 提供了很好的支持。本书从初学者的角度出发，结合网站建设中的实际操作，为想要学习 HTML5 网页制作及使用 HTML5 从事网页开发的初学者精心设计，所讲内容从基本理论出发，结合实际应用进行讲解，以便让想要学习 HTML5 网页开发的人员能够学会网页制作，并能够根据自己的意愿开发出实用的网页。本书按照网站建设的流程和学习 HTML5 的最佳结构来分配章节，共分为 10 章，包括网页设计基础，HTML5 入门，网站建设及站点管理，网页基本元素，网页图像的使用，网页动画与网页多媒体应用，Div+CSS 布局应用，CSS 样式，动态网页基础，网站发布、宣传推广及运行维护。

本书以初学者为对象，结合 Dreamweaver 软件和 Flash 软件的应用，先了解 HTML5 语言和属性的使用，再学习 Dreamweaver 软件网页开发的基础技术和 Flash 软件的应用。然后学习 DIV+CSS 布局应用，CSS 样式制作出符合 Web 标准的网页，了解动态网页制作以及网站发布、宣传推广及运行维护。讲解过程中步骤详尽，让读者在阅读时一目了然，从而能快速掌握书中内容。

本书由贵州商学院穆肇南担任主编，梁勇担任副主编。参加编写的有杨兰燕、周海、卜艳桃、杨磊、杜少波、杨露、秦川广智等。由于作者水平有限，疏漏和不足之处在所难免，欢迎广大读者提出宝贵意见。

第1章 网页制作基础知识	1
1.1 网页制作相关术语	1
1.1.1 网页与网站	1
1.1.2 WWW	1
1.1.3 URL、IP 地址、域名	1
1.2 网站制作基本流程	2
1.2.1 网页设计的基本原则	2
1.2.2 确定网站主题和布局	2
1.2.3 搜集、整理素材	3
1.2.4 规划站点、制作网页	3
1.2.5 网页的测试和发布	3
1.3 常用网页设计软件	3
1.3.1 Photoshop	3
1.3.2 Flash 软件	4
1.3.3 Fireworks 软件	4
1.4 Dreamweaver CS6 的工作环境	4
1.4.1 Dreamweaver CS6 工作区	4
1.4.2 Dreamweaver CS6 菜单栏	5
1.4.3 属性面板	6
1.4.4 插入栏	6
1.4.5 Dreamweaver CS6 的面板组	7
习题与操作练习	8
第2章 HTML5 入门	9
2.1 HTML 简介	9
2.2 HTML 开发工具	12
2.3 HTML 标签	12
2.4 HTML 标签属性	13
2.5 HTML 绝对路径和相对路径	24
2.6 HTML5 基础	25
2.7 HTML5 与 HTML4 比较	28
习题与操作练习	31



第3章 网站建设及站点管理	33
3.1 域名、网址、网站和网页的关系、区别	33
3.2 网站建设流程	35
3.3 网站服务器的搭建	39
习题与操作练习	49
第4章 网页基本元素的创建	51
4.1 网页文本的输入及属性设置	51
4.1.1 插入文本	51
4.1.2 设置文本的属性	52
4.1.3 插入特殊字符	54
4.2 在网页中插入图像	54
4.2.1 直接插入图像	55
4.2.2 设置图像属性	55
4.2.3 创建鼠标经过的图像	56
4.3 创建网页链接	57
4.3.1 创建文本链接	58
4.3.2 创建图像链接	58
4.3.3 创建锚点链接	59
4.3.4 创建电子邮件链接	60
4.4 插入多媒体元素	60
4.4.1 插入Flash动画	61
4.4.2 插入Flash视频	61
4.4.3 利用插件插入背景音乐	62
习题与操作练习	63
第5章 Fireworks 基础介绍	65
5.1 Fireworks MX 中文版的操作界面	65
5.2 Fireworks MX 位图区的绘图工具	69
5.3 Fireworks MX 矢量对象的基本操作	77
5.4 Fireworks MX 特效的基本操作	82
5.5 Fireworks MX 文本对象的基本操作	84
5.6 Fireworks MX 对象的输出方法和设置选项	86
第6章 设计网站动画和网络广告	90
6.1 Flash 的工作环境简介	91
6.1.1 Flash CS6 的工作界面	91
6.1.2 菜单栏	93
6.1.3 工具栏	94
6.2 网站广告设计指南	98
6.2.1 网络广告的概念	98
6.2.2 网络广告的特点	98
6.2.3 网站广告设计基本原则	99



6.2.4 网站广告的类型	99
6.3 制作网页广告实例	100
6.3.1 设计 Banner 宣传广告实例	100
6.3.2 给 Flash 首页添加链接	107
6.3.3 制作控制声音播放动画	113
习题与操作练习	117
第 7 章 应用 CSS 样式	118
7.1 认识 CSS	118
7.1.1 什么是 CSS 样式	118
7.1.2 CSS 样式优势	119
7.1.3 CSS 样式基本语法	119
7.1.4 添加 CSS 的方法	121
7.2 CSS 基本选择器	122
7.2.1 标签选择器	122
7.2.2 类别选择器	123
7.2.3 ID 选择器	124
7.3 复合选择器	125
7.3.1 子选择符	125
7.3.2 相邻选择器	126
7.3.3 包含选择器	127
7.3.4 多层选择器	128
7.3.5 属性选择器	129
7.3.6 伪选择器	132
7.4 定义 CSS 样式的属性	133
7.4.1 “新建 CSS 规则”对话框	133
7.4.2 设置文本样式	133
7.4.3 设置背景样式	135
7.4.4 设置区块样式	136
7.4.5 设置方框样式	137
7.4.6 设置边框样式	137
7.4.7 设置列表样式	138
7.4.8 设置定位样式	139
7.4.9 设置扩展样式	140
7.4.10 设置过渡样式	140
习题与操作练习	141
第 8 章 DIV+CSS 网页布局	143
8.1 初识 DIV	143



8.1.1	DIV 概述	143
8.1.2	DIV 与 span 的区别	143
8.1.3	DIV+CSS 布局优势	143
8.1.4	创建 DIV	144
8.2	DIV+ CSS 布局的 4 大核心	145
8.2.1	盒子模型的概念	145
8.2.2	标准流	145
8.2.3	float 定位	146
8.2.4	Position 定位	147
8.2.5	DIV+CSS 布局理念	148
8.3	常见的布局类型	148
8.3.1	一列固定宽度	148
8.3.2	一列自适应	149
8.3.3	两列固定宽度	150
8.3.4	两列宽度自适应	151
8.3.5	两列右列宽度自适应	152
8.3.6	三列浮动中间宽度自适应	152
	习题与操作练习	154
第 9 章	动态网站设计基础	156
9.1	动态网页概述	156
9.1.1	动态网页的概念和特点	156
9.1.2	ASP 语言简介	156
9.2	表单及其应用	157
9.2.1	表单简介	158
9.2.2	创建 HTML 表单	158
9.2.3	常用表单对象	160
9.3	搭建 Web 服务器	163
9.3.1	安装 IIS	164
9.3.2	配置 Web 服务器	165
9.3.3	创建和运行第一个 ASP 网页	167
9.4	创建数据库连接	168
9.4.1	创建 ODBC 连接	169
9.4.2	在 Dreamweaver 中建立数据库连接	170
9.5	编辑数据表记录	171
9.5.1	创建记录集	171
9.5.2	插入记录	172
9.5.3	更新记录	174



9.5.4 删除记录.....	178
习题与操作练习.....	179
第 10 章 网站的发布以及维护.....	180
10.1 网站的发布.....	180
10.2 网站的测试.....	183
10.3 网站宣传与推广的一般方法.....	185
10.4 网站的维护与更新.....	185

第1章

网页制作基础知识

1.1 网页制作相关术语

1.1.1 网页与网站

网页又称 Web 页面，是构成网站的基本元素，是把文字、图形、声音及动画等多媒体信息相互连接起来而构成的一种信息表达方式。人们在浏览器中输入网址打开的页面，一般称为该网站的首页，可以从中了解网址的有关信息和内容，是用户浏览站点的“入口处”，是整个 Web 站点的起始点和汇总点。网页一般由站标、导航栏、广告栏、信息区和版权区等组成。

网站是在 Internet 上通过超链接的形式构成的相关网页的集合，是一个或多个网页组成的一个完善的整体，人们可以通过浏览器来访问网站，以获得自己需要的资源和享受网络提供的服务。网站按其内容可分为门户网站、个人网站、职能网站等类型。

1.1.2 WWW

WWW (World Wide Web) 即环球信息网，又称为万维网、环球网，由遍布世界各地的 Web 服务器组成，通过 HTTP 协议在互联网上提供丰富的服务。利用超链接将服务器中的文档有机地组织起来，成为一个庞大的信息网。

1.1.3 URL、IP 地址、域名

资源定位符 URL (Uniform Resource Locations)，用来指定互联网上资源的存放位置，以便人们使用浏览器顺利地找到所要查找的资源，简单地说，就是网络服务器主机的地址，也称为网址，其主要由通信协议、主机名和所要访问的文件路径及文件名组成，如 <http://www.sina.com.cn/login.html>。

在互联网中，为了定位计算机，需要给每台计算机分配或者指定一个确定的地址（互联网的网络地址），指接入互联网的节点计算机的网络互联地址，即 IP 地址。现用的 IPv4 地址包含 4 个字节、共 32 位的二进制数。



由于 IP 地址是数字型的, 表达方式比较抽象, 不易记忆, 因此人们又发明了另一套字符型的地址方案, 即域名地址。每个域名地址与特定的 IP 地址相对应, 这样就允许各站点用户为自己的网络地址选择一个字符型名字来命名, 这个字符型名字就是域名。域名由若干部分组成, 各部分之间用圆点隔开, 最右边的是域名。在域名系统中, 顶级域名划分为组织模式和地理模式两大类, 组织模式如 .edu 表示教育机构, .com 表示商业组织; 地理模式如 cn 表示中国, us 表示美国等。

1.2 网站制作基本流程

1.2.1 网页设计的基本原则

1. 主题鲜明, 内容明确

任何网站的设计都要先确定网站的主题, 也就是网站的题材, 常见的有资讯、教育、邮件、时尚等。主题要小而精, 即定位要小, 内容要精, 有自己的特色; 内容要及时更新, 符合网络“速度快”的特点, 才能吸引用户。

另外, 一个贴切主题的名字可以给浏览者深刻的印象, 便于宣传和推广网站, 所以名称对网站来说很重要, 网站名称要合法、合情、合理, 简单易记, 有特色、有创意。

2. 用户导向

网页是为满足用户的使用需求而设计建设的, 所以网页设计要坚持用户导向原则, 站在用户的观点和立场上来考虑设计网页。要做到这一点, 需要和用户保持沟通, 了解用户的需求、目标、期望和偏好, 尊重用户的阅读习惯。例如针对网站主要用户的色彩偏好、阅读习惯等来设计网站色彩和网页布局, 设计中应注意计算机显卡、声卡、操作系统以及浏览器的差别等细节。

3. 定期更新

最新的资讯是网站生命力的源泉, 定期更改主页的样式和更新页面内容, 才能让浏览者能从网站获得最新的有用信息, 保持对网站的新鲜感, 才能提高浏览率。

4. 色彩的搭配和文字的可阅读性

网页设计时要注意色彩、各个要素的搭配、文字与图片平衡、色彩的亮暗、空白的平衡, 视觉设计不但要单纯、简练、清晰和精确, 而且在强调艺术性的同时, 更应该注重通过独特的风格和强烈的视觉冲击力来鲜明地突出设计主题。一般而言, 网站的主要色彩不要超过三种, 多用于网站的标志、标题、主菜单和主色块, 整体感觉要统一。文字是获取信息的主要方式, 选择通用的字体是提高文字可读性的一种有效方式。

1.2.2 确定网站主题和布局

经过前期的网站策划, 确定网站主题和用户群、形象策划、制作规划等方面的内容之后, 就要开始进行网页页面的布局了。首先是页面尺寸要紧跟时下流行的分辨率尺寸, 因为

页面尺寸和显示器大小及分辨率有关。其次是整体造型，一般可先画出网页的整体设计，确定了布局方案之后进行制作。再次是页眉和页脚，页眉一般用于定义页面的主题，一个网站的名称和标志（Logo）大多数都是显示在这里；页脚和页眉相呼应，一般放置设计者或公司组织的其他信息。最后是文本、图片以及多媒体。文本、图片是网页的两大构成元素，缺一不可，如何处理两者的位置是整个页面布局的关键。除了文本和图片，声音、视频、动画等多媒体也是扮演越来越重要的角色。

1.2.3 搜集、整理素材

确定了网站的主题和布局，就要开始收集相关材料了。素材是充实网站架构和布局的，没有好的素材，优秀的网站结构和布局也是空的。收集到的素材要归类、整理，尤其是客户提供的或者关于用户的素材，方便后期使用。

1.2.4 规划站点、制作网页

站点是网站中文件与文件夹的集合，是用来管理网站中的所有资源。站点要以字母或字母与数字的组合命名，尽量不使用中文命名，很多操作系统不能对文件名提供很好的支持。规划站点结构是设计站点的必要前提，其操作是将不同的文件分类存放在不同的文件夹中以便设计者管理，合理的组织站点结构可以提高工作效率，加快对站点的设计。

了解用户需求，确定网站主题，明确内容，确定网站 Logo、色彩，规划好页面布局和站点后，就要开始设计网页框架。网页框架指文件系统的组织结构，合理的框架能使网站条理分明，网站主题要分割成若干个小主题，每个网页只有一个主题，提供专而全的信息，方便用户以最快的速度找到自己需要的信息，也方便网站管理者对网站进行管理。网页的制作一般是将网站主题划分为不同的子主题，依次制作每个子主题的网页，分别为主题和子主题划分区域，应科学地安排网站名称、网站 Logo、公共导航等必要内容，合理地使用文本、图像、多媒体及超链接，来丰富网站内容。

1.2.5 网页的测试和发布

网站制作完成后需要进行测试才能发布，测试应该注意如下内容：

- 1) 尽量在多个平台或者浏览器进行测试，以查看网络布局/颜色、字体大小等区别，这些是在目标浏览器检查中无法预见的。
- 2) 检查站点的连接是否正常。由于站点的设计和不断修改，可能引起有些连接删除，或者被转移，导致有的连接无法正常打开，这就需要在测试的时候进行修复。
- 3) 检测网页文件的大小以及下载速度。
- 4) 运行站点报告来测试站点问题，如空标签、无标题空白文档等。

1.3 常用网页设计软件

1.3.1 Photoshop

Photoshop 软件是 Adobe 公司推出的专业图像处理软件，集图像扫描、编辑修改、图像



制作、广告创意、图像输入与输出于一体的图形图像处理软件，深受广大平面设计人员和电脑爱好者的喜爱。

1.3.2 Flash 软件

Flash 软件是 Adobe 公司推出的交互式矢量动画制作和编辑软件，与 Dreamweaver、Fireworks 软件并称“网页三剑客”，它们包含丰富的视频、声音、图形和动画。可以在 Flash 中创建原始内容或者从其他应用程序（如 Photoshop 等）导入它们，快速设计简单的动画，可用来制作各种网页标志和网页广告。

1.3.3 Fireworks 软件

Fireworks 软件是 Adobe 公司推出的一款网页制图软件，软件可以加速 Web 设计与开发，是一款创建与优化 Web 图像和快速构建网站与 Web 界面原型的理想工具。Fireworks 不仅具备编辑矢量图形与位图图像的灵活性，还提供了一个预先构建资源的公用库，并可与 Photoshop、Dreamweaver 和 Flash 软件集成。在 Fireworks 中将设计迅速转变为模型，或利用来自 Photoshop 和 Flash 的其他资源，然后直接置入 Dreamweaver 软件中轻松地进行开发与部署。

1.4 Dreamweaver CS6 的工作环境

1.4.1 Dreamweaver CS6 工作区

启动 Dreamweaver CS6 之后，即可进入其工作界面，该界面主要由标题栏、菜单栏、文档编辑窗口、欢迎屏幕、属性面板和浮动面板组成，如图 1-1 所示。

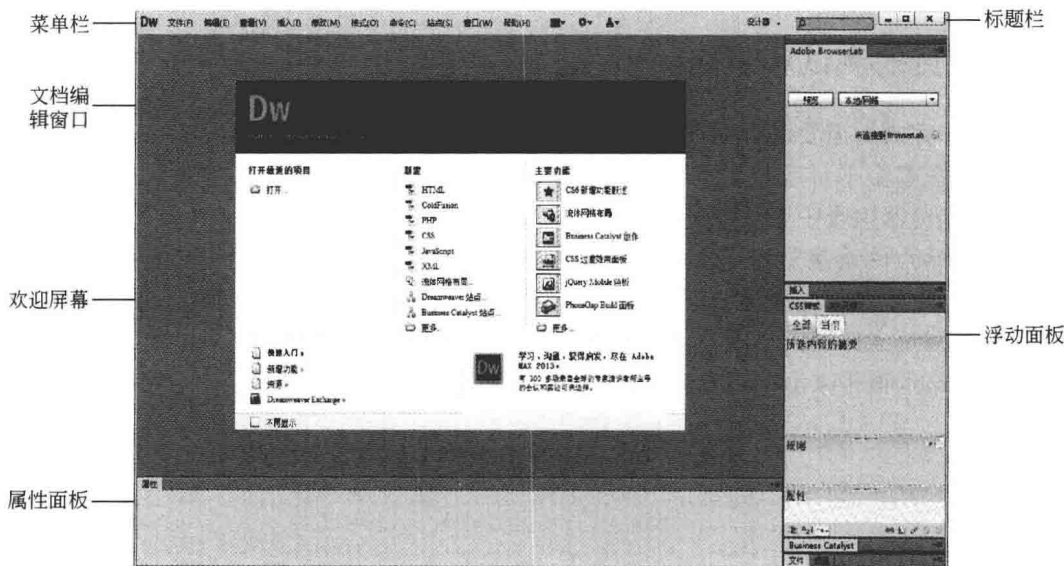


图 1-1

1.4.2 Dreamweaver CS6 菜单栏

1. 文件菜单

文件菜单包括“文件”菜单的标准菜单项，如打开、关闭、新建、保存、另存为、导入、导出、转换、多屏预览、验证等。

2. 编辑菜单

编辑菜单包括“编辑”菜单的标准菜单项，如剪切、复制、粘贴、撤销、重做、查找/替换、代码提示、标签库等。

3. 查看菜单

查看菜单里可以查看代码和设计，设置文档的各种视图、样式呈现类型，以及窗口大小、缩放比例、标尺等的显示和隐藏等。

4. 插入菜单

用于文档插入对象，如图像、表格、媒体、表单、超链接等。

5. 修改菜单

可以修改项目属性，如页面属性、表格属性、图像属性等，还可以修改 CSS 样式、字体、标签，进行元素的排列对齐，并为库和模板执行不同的操作。

6. 格式菜单

格式菜单用于文本的格式，包括缩进、凸出、段落、对齐、列表、CSS 样式等设置选项。

7. 命令菜单

命令菜单提供对各种命令的访问，如开始录制、播放录制命令、清理 HTML、扩展管理、优化图像等。

8. 站点菜单

站点菜单用于新建、管理和上传站点等。

9. 窗口菜单

窗口菜单提供对 Dreamweaver 中的所有面板、检查器和窗口的访问。可以在窗口菜单中设置版面为打开或者关闭。

10. 帮助菜单

帮助菜单提供对 Dreamweaver 文档访问的帮助信息，在 Dreamweaver 中遇到的问题可从帮助菜单寻找解决方法。



1.4.3 属性面板

“属性”面板是网页中非常重要的面板，用于显示在文件窗口中所选定对象的属性，并且可以对选定对象的属性进行修改，改面板中的内容会因选定的内容的不同而显示不同的内容。文本属性的面板如图 1-2 所示。

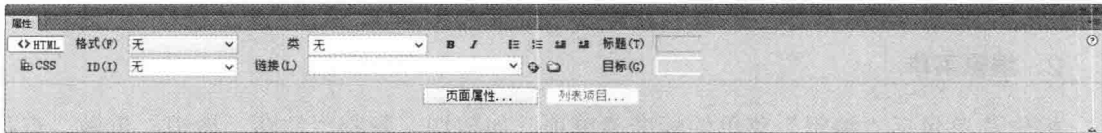


图 1-2

1.4.4 插入栏

网页中的各种元素可以通过“插入”面板插入到文件中，选择浮动面板上的“插入”面板，即可打开插入面板，如图 1-3 所示。“插入”面板包括“常用”插入面板、“布局”插入面板、“表单”插入面板、“数据”插入面板、“Spry”插入面板、“文本”插入面板、“收藏夹”插入面板等面板。

- 1) 常用选项卡：包括常用的对象插入，如超级链接、表格、图像、日期等，如图 1-4 所示。
- 2) 布局选项卡：用于插入 Div 标签，绘制 AP Div 和插入 Spry 菜单栏，可插入标签、表格等，如图 1-5 所示。



图 1-3



图 1-4



图 1-5

- 3) 表单项卡：用于创建表单和插入表单元素，还可以设置图像域或文件域以及 Spry 验证选项，如图 1-6 所示。
- 4) 数据选项卡：用于导入表格式数据，Spry 数据集、区域、重复项等选项卡，记录集、动态数据以及记录等，如图 1-7 所示。
- 5) Spry 选项卡：包括 Spry 的数据集、区域、重复列表、相关验证以及面板等设置选项卡，如图 1-8 所示。

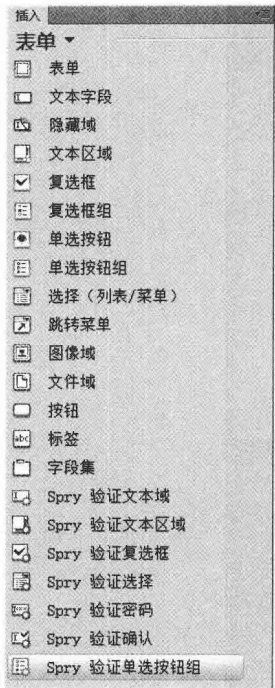


图 1-6



图 1-7

6) 文本选项卡：包括字体、段落、标题、项目列表、定义等设置选项，如图 1-9 所示。



图 1-8

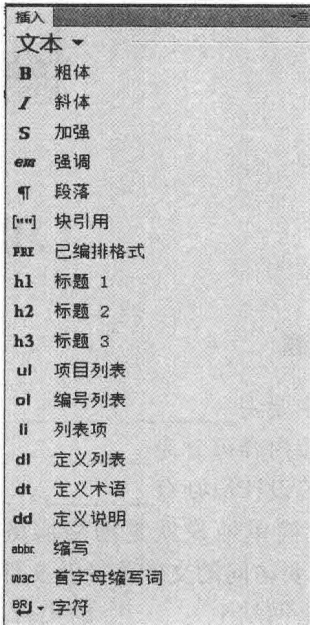


图 1-9

1.4.5 Dreamweaver CS6 的面板组

面板组位于工作窗口的右侧，用于帮助用户监测和修改工作，其中包括“插入”面板、“CSS 样式”面板、“AP 元素”面板和“文件”等面板。

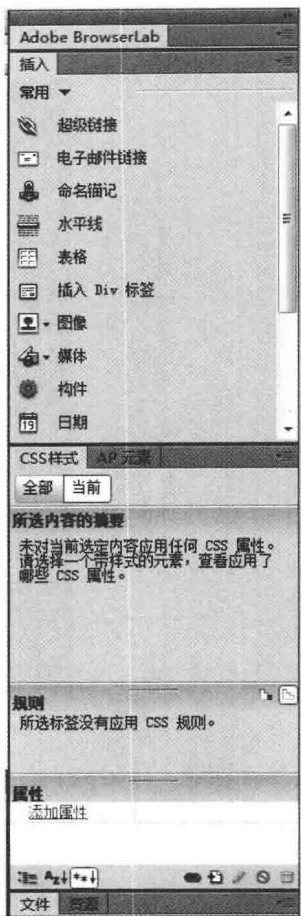


图 1-10

习题与操作练习

一、填空题

1. 网页主要由_____、_____、_____、_____、_____几大部分组成。
2. 网页按内容可分为_____、_____、_____。
3. 网页的设计原则有_____、_____、_____、_____。
4. URL 简单地说就是网络服务器主机的地址，也称为网址，其主要由_____、_____和所要访问的文件路径及文件名组成。
5. 站点是网站中_____的集合，合理的组织站点结构可以_____。

二、操作题

1. 申请一个域名。
2. 利用 Dreamweaver 新建一个网页并保存。