

高等职业教育“十三五”规划教材  
(云计算技术与应用课程群)



# Python开发实践教程

于京 宋伟 著



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn

高等职业教育“十三五”规划教材

# Python 开发实践教程

于京 宋伟 著



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn

• 北京 •

## 内 容 提 要

本书篇幅精炼,摒弃了繁杂的原理性描述,而将重点聚焦于“如何利用 Python 开发项目”。案例的选取包括编程基础,面向对象的编程,图形界面,利用集合工具完成数据分析和组织,数据的保存和读取、外设硬件模块控制互联网应用等等。知识和技术方面涉及 Python 语言的基本原理、常用技巧、数据模型、开发模式和互联网及物联网的应用。作者在书中没有设置单独的理论陈述,而将编程理论与案例有机结合,在引导读者完成实际开发的同时,启发读者主动应用理论提高开发效率,力求提高读者的软件开发水平。

本书可以作为 Python 初学者的教材,也可以作为项目开发人员的指南。

本书提供案例源代码,读者可以从中国水利水电出版社网站或万水书苑上免费下载,网址为: <http://www.waterpub.com.cn/softdown/>和 <http://www.wsbookshow.com>。

## 图书在版编目(CIP)数据

Python开发实践教程 / 于京, 宋伟著. — 北京 :  
中国水利水电出版社, 2016.11  
高等职业教育“十三五”规划教材  
ISBN 978-7-5170-4895-4

I. ①P… II. ①于… ②宋… III. ①软件工具—程序设计—高等职业教育—教材 IV. ①TP311.56

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第281495号

责任编辑: 杨庆川 李 炎

封面设计: 李 佳

|      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 书 名  | 高等职业教育“十三五”规划教材<br>Python 开发实践教程 Python KAIFA SHIJIAN JIAOCHENG                                                                                                                                                                                                                                 |
| 作 者  | 于京 宋伟 著                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 出版发行 | 中国水利水电出版社<br>(北京市海淀区玉渊潭南路1号D座 100038)<br>网址: <a href="http://www.waterpub.com.cn">www.waterpub.com.cn</a><br>E-mail: <a href="mailto:mchannel@263.net">mchannel@263.net</a> (万水)<br><a href="mailto:sales@waterpub.com.cn">sales@waterpub.com.cn</a><br>电话: (010) 68367658 (营销中心)、82562819 (万水) |
| 经 售  | 全国各地新华书店和相关出版物销售网点                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 排 版  | 北京万水电子信息有限公司                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 印 刷  | 三河市铭浩彩色印装有限公司                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 规 格  | 184mm×260mm 16开本 9.25印张 225千字                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 版 次  | 2016年11月第1版 2016年11月第1次印刷                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 印 数  | 0001—2000册                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 定 价  | 22.00元                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

# 前 言

Python 语言是一门朝气蓬勃的新兴语言，它可以工作于多个平台，且应用范围广范，从 YouTube 那样的大型站点，UBER 背后的大型数据分析以及“树莓派”这种几十美元的“小制作级”的个人创新，几乎所有应用都可以使用 Python。Python 更吸引人的特点是开发效率高，简捷的语法，丰富的资源能够让开发者快速得到想要的结果。本教程的目标是提供一个路径让大家快速地学习 Python 语言，同时又针对热门应用给出了基本的样例。

本教程的案例内容包括编程基础，面向对象的编程，图形界面，利用集合工具完成数据分析和组织，数据的保存和读取，图表绘制，外设硬件模块控制互联网应用等。内容的选取涉及语言的基本原理、常用技巧、开发模式和互联网及物联网的应用，目的是为读者找到一条从入门到进行热门应用开发的途径，使入门者能够快速掌握开发能力，投入到自己的应用开发中。想要快速开发自己的“应用”的读者应该欢迎这种安排。

本教程体例的特点是每章都先列出涉及到的内容，然后通过案例逐步展示这些内容，再对语法细节作出适量的讲解。之所以这样安排，因为本书是应用教程，而不是“编程语言字典”。初次阅读本书的读者应当先观察，体会案例，然后再了解案例所涉及的语法知识。

特别的，本书不是 Python 大全，写作时就想严格控制篇幅，所以选取的内容都与“快速投入开发工作”有关，一些琐碎和“高深”的内容不在本书内容选取的范围内，例如在 Python 中读写文件至少有十几种方法，本书只选用最朴实的，而对其他并未涉及。有需求的读者请查阅 Python 及其各种工具模块的参考手册。

本教程可以作为使用 Python 语言进行快速开发的应用指南，也可以作为计算机、嵌入式和自动化专业学生的编程入门教材。

本书由北京市财政“电子信息类人才培养创新与课程建设”和“网络视频应用开发平台构建”项目资助，同时感谢王彦侠、胡亦、任栋、柳云梅、安宁、路远同志对本书完稿提供的大力协助。

鉴于时间仓促，书中难免存在疏漏，欢迎读者不吝指正和交流，敬请联系 [ssoohay@qq.com](mailto:ssoohay@qq.com)。

编 者

2016 年 8 月

# 目 录

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 前言                          |    |
| 第一章 通过求三角形面积步入 Python 程序世界  | 1  |
| 案例 1-1 求三角形面积               | 1  |
| 导读                          | 1  |
| 知识梳理与扩展                     | 2  |
| 小结                          | 4  |
| 练习一                         | 5  |
| 第二章 常用运算、使用自定义函数            | 6  |
| 案例 2-1 用函数的方法计算三角形面积        | 6  |
| 导读                          | 6  |
| 案例 2-2 开发一个求三角形面积的工具包       | 7  |
| 知识梳理与扩展                     | 8  |
| 小结                          | 11 |
| 练习二                         | 12 |
| 第三章 分支、循环和列表的使用             | 13 |
| 版本 1 从界面开始                  | 13 |
| 导读                          | 14 |
| 知识梳理与扩展                     | 15 |
| 版本 2 完成连续输入功能               | 15 |
| 导读                          | 16 |
| 知识梳理与扩展                     | 17 |
| 版本 3 完善计算面积功能               | 18 |
| 版本 4 添加数据                   | 20 |
| 导读                          | 22 |
| 知识梳理与扩展                     | 23 |
| 小结                          | 25 |
| 练习三                         | 26 |
| 第四章 开发一个万年历                 | 27 |
| 最初版本 只会打印                   | 27 |
| 第二阶段 确定打印天数                 | 29 |
| 第三阶段 确定星期关系                 | 32 |
| 第四阶段 完成“年历”                 | 34 |
| 第五阶段 完成万年历                  | 36 |
| 小结                          | 36 |
| 练习四                         | 36 |
| 第五章 元组、字符串、字典和文本文件          | 37 |
| 元组 (tuple)                  | 37 |
| 字符串 (string)                | 38 |
| 切片                          | 39 |
| 字典 (dictionary)             | 40 |
| 文本文件读写                      | 42 |
| 知识梳理与扩展                     | 44 |
| 小结                          | 46 |
| 练习五                         | 47 |
| 第六章 面向对象的设计类与对象             | 49 |
| 案例 6-1 利用面向对象的方法求三角形面积      | 49 |
| 知识梳理与扩展                     | 50 |
| 案例 6-2 利用继承和多态求多种图形的面积      | 52 |
| 知识梳理与扩展                     | 55 |
| 小结                          | 56 |
| 练习六                         | 56 |
| 第七章 开发“窗体”风格的程序             | 57 |
| 案例 7-1 输入信息在 MessageBox 中显示 | 57 |
| 导读                          | 57 |
| 知识梳理与扩展                     | 60 |
| 案例 7-2 图形界面的背单词程序           | 62 |
| 案例 7-3 可以选择单词文件的背单词程序       | 63 |
| 知识梳理与扩展                     | 67 |
| 小结                          | 69 |
| 练习七                         | 70 |
| 第八章 利用 MVC 模式开发程序           | 71 |
| 案例 8-1 非 MVC 模式的背单词程序       | 72 |
| 案例 8-2 基于 MVC 结构的背单词程序      | 75 |
| 案例 8-3 利用 MVC 架构图形界面的背单词程序  | 82 |

小结..... 88

练习八..... 88

第九章 利用“Django”开发 WEB 应用 ..... 89

    案例 9-1 Hello world, Django! ..... 89

        知识梳理与扩展 ..... 94

    案例 9-2 利用 Django 模板渲染技术输出  
        网页 ..... 95

        知识梳理与扩展 ..... 97

    案例 9-3 开发表单 (Form) 处理用户输入 ... 99

        知识梳理与扩展 ..... 103

    案例 9-4 在 model 中处理数据库 ..... 104

        知识梳理与扩展 ..... 110

小结..... 112

练习九 ..... 113

第十章 嵌入式的应用开发实例 ..... 114

    第 1 步 项目简述 ..... 114

    第 2 步 利用 GPIO 控制传感器并显示数据... 114

        知识梳理与扩展 ..... 129

    第 3 步 申请虚拟主机 ..... 130

    第 4 步 申请微信开发账户 ..... 133

    第 5 步 测试 Token 获得微信认证 ..... 135

    第 6 步 测试微信通信 ..... 138

    第 7 步 完成传感器数据查询 ..... 139

小结 ..... 140

练习十 ..... 141

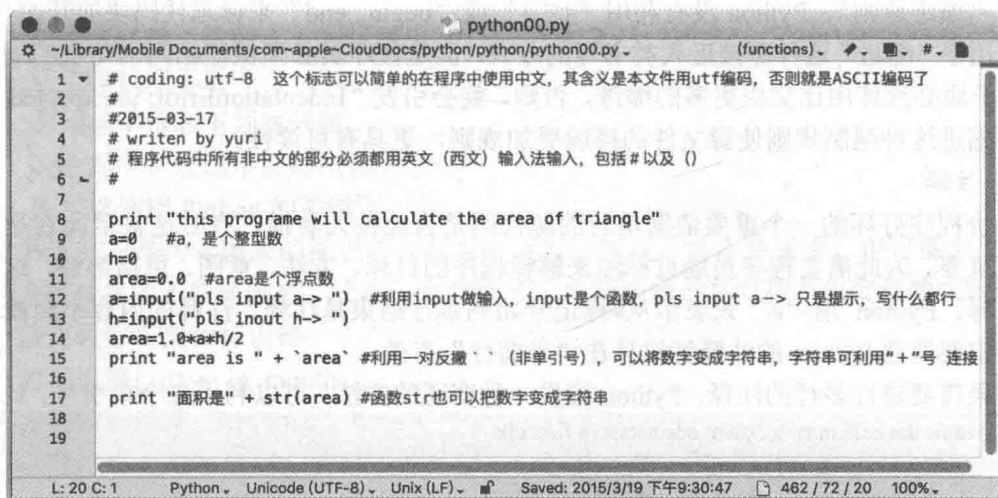
# 第一章 通过求三角形面积步入 Python 程序世界

本章通过一个求三角形面积的案例带领读者快速进入 Python 世界，案例涉及一些编程必须知道的内容，包括：

- 1) Python 程序的体例
- 2) 语句间的分隔
- 3) 变量的定义和使用
- 4) 利用 print 输出
- 5) 利用 input 输入
- 6) 数据类型
- 7) 将数字转换成字符串
- 8) 如何使用中文
- 9) 给程序标注注释

## 案例 1-1 求三角形面积

例程 1-1：求三角形面积，并输出。代码见图 1-1。



```
python00.py
~/Library/Mobile Documents/com~apple~CloudDocs/python/python/python00.py (functions)

1 # coding: utf-8 这个标志可以简单的在程序中使用中文，其含义是本文件用utf编码，否则就是ASCII编码了
2 #
3 #2015-03-17
4 # written by yuri
5 # 程序代码中所有非中文的部分都必须都用英文（西文）输入法输入，包括#以及()
6 #
7
8 print "this programe will calculate the area of triangle"
9 a=0 #a, 是个整数数
10 h=0
11 area=0.0 #area是个浮点数
12 a=input("pls input a-> ") #利用input做输入，input是个函数，pls input a-> 只是提示，写什么都行
13 h=input("pls inout h-> ")
14 area=1.0*a*h/2
15 print "area is " + `area` #利用一对反撇`（非单引号），可以将数字变成字符串，字符串可利用"+"号 连接
16
17 print "面积是" + str(area) #函数str也可以把数字变成字符串
18
19

L: 20 C: 1 Python Unicode (UTF-8) Unix (LF) Saved: 2015/3/19 下午9:30:47 462 / 72 / 20 100%
```

图 1-1 求三角形面积代码

### 导读

Python 程序非常简单，从书写的第一行开始执行，到最后一行结束，语句之间用“回车”分隔，即每行为一个单独语句。程序中用“#”标识“注释”，所有的注释都是不执行的，程序中若无特殊说明包括需要输出的字符串在内都应该是 ASCII 编码的英文，但随着各种语言使

用的增多,若在程序中使用“# coding: utf-8”标记,那么自该行以后,程序中可以出现 UTF8 编码的字符,例如中文。

第 1 行,利用 print 输出一个字符串,Python 的字符串写在双引号中:"象这样",单引号也可以:'看这里'。

第 2, 3, 4 行分别定义 3 个变量: a, h 和 area。Python 与大多数其他语言一样,变量需要先定义再使用,但是它没有显式的变量声明形式。而是以赋初值形式完成声明的工作,这种做法虽然不同寻常,但是避免了无初值变量的产生。

第 4, 5 行利用 input 函数做输入,同 C 和 Java 不同,Python 的输入可以带一个文本提示,并会自动识别需要的数据类型,而不需要进行数据类型的限定与转换。

第 6 行是一个不同数据类型的混合计算过程,要注意数据类型,若只计算  $a*h/2$ ,则计算会将小数部分省略,而计算规则规定不同类型混合计算时简单类型会转为复杂类型,所以在  $a*h/2$  之前乘 1.0 从而得到浮点型的结果。

第 7, 8 行演示了数字与字符串的转换和输出,一对反撇号``(不是单引号)就可以便捷地将数字变成字符串,而字符串则可利用“+”号直接连接。

### 边学边练:

仿照上例完成一个梯形面积计算的程序。

### 知识梳理与扩展

#### 1. 语句的缩进与结束

Python 用“分行”来表示一个语句的结束,一行就是一个语句,语句在书写格式上要严格遵守“缩进原则”。Python 没有利用“{ }”或“begin...end”来标志代码块的开始与结束,而是利用了“缩进”这种更接近人类书写的方式,但是程序员必须保证相同语句块的缩进保持一致,子块必须使用比父块更多的缩进,否则,就会引发“IndentationError: unexpected indent”错误。缩进这种强制规则使源文件的排版更加规则,更具有可读性。

#### 2. 注释

评价程序好坏的一个重要依据是它的源代码是否能被人看懂,有时这甚至比它是否可以执行更重要。为此需要程序员通过标注来解释程序的目标、方法、意图、思路等等,这些标注称为注释。Python 用“#”来表示从#标记开始到本行结束是注释。注释的内容不会被程序执行,一定要注意 Python 的注释标记只在“当前行”有效。

如果需要进行多行的注释,Python 提供一种变通的方法:可以利用三个单引号,比如:'''。

```
'''
trans the data during down_edge,start in first clk
t_byte:the data(pyhton int)
B_width:how many bits in the data(8,16,32,64 ...)
LM_mask:LSB mask (... 0x800,0x80,0x8) or MSB mask (1)
'''
```

这时“三引号”中的内容被当做一个匿名的长文本,权当注释使用了。

#### 3. 值与类型

按日常的概念,我们经常处理的信息应该可以分为:数字和非数字,由于计算机处理数据时需要做更详细的数据类型区分,所以我们进一步将数字分为:整数和带小数点的数。

其中整数分为 int 整型, long 长整型;而使用小数点的数据,我们称为实型数据: float。



在 Python 中, 必须明确数据的使用类型, Python 的特点是不使用数据名称而使用数据实例来说明类型, 这样的好处在于**永远也不会产生未定义初值的危险**, 但是开发者要注意: 若  $a=3$ , 则在计算完  $a=a/2$  后,  $a$  的值是 1, 因为  $a$  被定义为整数, 因而不可能拥有小数点; 而若定义  $b=3.0$ , 则计算完  $b=b/2$  后,  $b$  的值是 1.5, 因为  $b$  被定义为浮点数。

对于非数字的量, 统称为字符串, 可以这样表示: '使用单引号标志', 或"使用双引号标志", 双引号中可以嵌套使用单引号, 比如: "这是一个'单、双引号混合使用'的字符串示例"。

Python 中的数据类型还包括复数型: complex, 数据示例如表 1-1 所示。

表 1-1 数据示例

| int | long          | float    | complex   |
|-----|---------------|----------|-----------|
| 9   | 789191123L    | 0.0      | 123.45j   |
| 99  | -0x15678L     | 15.2560  | 456.j     |
| -78 | 01234L        | -213.9   | 0.32e-36j |
| 070 | 0x345AB789AEL | 31.5+e18 | 35e+876j  |

Python 还提供了一个“内置函数”`type()`, 用来观察数据的类型: 若有定义  $a=3$ , 执行 `print type(a)` 之后, 结果是: `int`。

#### 4. 变量、标识符

Python 允许程序员用给数据量起名的方法区分和使用程序中的值, 一般情况下, 由于程序中的量参与计算时会按需要变化, 所以它们被称为变量, 程序员所起的名字被称为“标识符”, 标识符必须遵守以下命名规范:

- 1) 可以由字母、数字、下划线组成
- 2) 标识符长度不限
- 3) 必须由字母和下划线开始
- 4) 大小写字母表达不同标识符
- 5) 不可以使用 Python 的关键字

另外还有一些约定俗成的标识符(起名)规范, 违反了并不是错误, 但可能会引起项目中其他合作伙伴的不快或困惑, 比如: 名字太长、太短或通过名字猜不出变量的大致作用。

下面比较好坏两种标识符:

好的标识符: `days_in_month`

不太好的标识符: `k1, m2`

在程序中也会临时使用一些简短的标识符来解决一些临时性的问题, 但这种标识符的使用范围不要超过 10 行, 而且要提供注释。

还有一些约定俗成的变量名称, 例如:

`i`: 经常用于循环

`tmp`: 这是一个临时变量

`sum`: 和

`max, min`: 最大和最小

## 5. 常量

Python 没有常量机制，但是我们有时确实需要提醒自己或同伴某些数据不可改变，那么我们将其名称用大写。例如  $PI=3.14$ 。

## 6. 输入

程序的数据输入可以使用 `input`。`input` 是个输入函数，其格式是：

```
变量=input("提示信息")
```

但是 `input` 通常用来输入数值型数据，若要输入字符串的数据可使用：

```
变量=raw_input("提示信息")
```

简单地说，`input` 返回数值型数据，`raw_input` 返回字符串型数据，其实，`input` 函数只是对 `raw_input` 函数做了“数值转换”。

## 7. 输出

程序的输出可以使用 `print`。`print` 输出一个字符串，所以需要输出的数据转换为字符串，具体可参见本章的例程。

## 8. 字符串的连接、倍增和转换

字符串数据和字符串不能混合运算，但是我们可以利用“+”和“\*”来进行字符串的连接和“倍增”：

例如 `'China'+' '+'Beijing'` 的结果是 `'China Beijing'`。

而 `'A'*5` 的结果是：`'AAAAA'`。

最简单的将数字转换成字符串的方法有两种：

1) 利用一对反撇号（反撇号和单引号不一样）：``数值`` 比如：

```
a=123
```

```
b=456
```

```
c=a+b
```

```
d="a connect b =>"+`a`+`b`
```

那么 `c` 的结果是 579，`d` 的结果是：`a connect b => 123456`

2) 利用 `str` 函数也可以达到同样的效果

```
d="a connect b =>"+str(a)+str(b)
```

## 9. 程序中使用 UTF 编码的方法

最后和大家讨论使用其他文字编码的问题，最简单的方法是在程序的第一行以注释的方式作以下标注：

```
# coding: utf-8
```

这个标志的含义是：“本文件用 UTF 编码”，UTF 编码支持多种文字，包括中文，若不做此标注，那么程序就使用默认的 ASCII 编码，ASCII 编码只支持英文。要注意的是，即便使用了“`#coding: utf-8`”标记，程序代码中所有非中文的部分也必须都用英文输入法输入，比如本行开始的“`#`”必须是英文的，不能是中文的，包括运算符号也必须使用英文。

## 小结

在 Python 中，变量必须先赋初值再使用，虽然没有其他语言的定义环节，但 Python 确

实是“强类型语言”，即所有的量必须有类型，只是它不用显式指定类型，而是第一次赋给数据的类型确定了它的类型，其实这种机制也不错，变量被强制赋了初值，这使得变量使用更安全。

算术运算与平常没有区别，但是要注意计算中数据类型从简单（低级）向复杂（高级）变化，而赋值号（“=”）将把右边数据的类型转变为左边数据的类型。

此外本章还介绍了输入输出语句和字符串的一些简单使用方法。掌握了这些，我们完全可以进行简单的编程了。

### 练习一

- 1. 编程利用  $PI=3.1415$  求圆的面积。
- 2. 编程打印下面表格：

| 姓名 | 年龄 | 籍贯 |
|----|----|----|
| 张三 | 32 | 北京 |
| 李四 | 45 | 天津 |
| 王五 | 28 | 河北 |

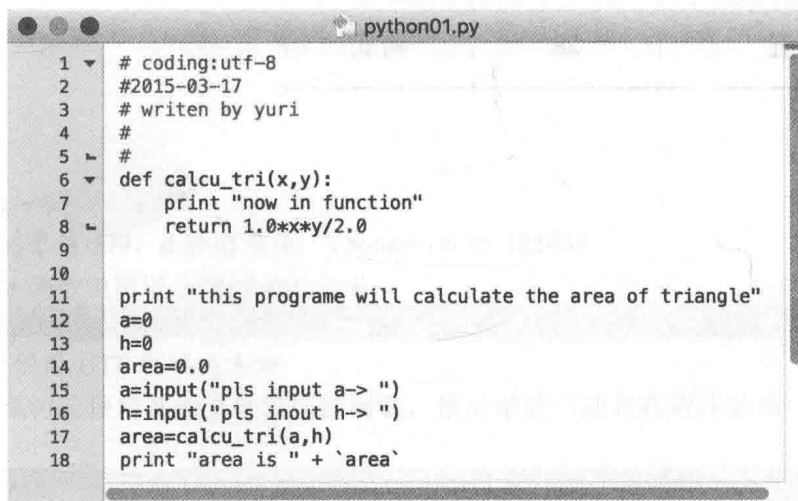
## 第二章 常用运算、使用自定义函数

在本章读者们将实践函数的用法，包括定义、使用、引用等等。本章所涉及的技术要点包括：

- 1) 函数的定义和使用
  - 2) 形参、实参、返回值
  - 3) 局部变量与全局变量
  - 4) 常用运算
  - 5) 利用 import 导入机制
  - 6) Python 的格式化输出
- 开门见山，看下面的例程。

### 案例 2-1 用函数的方法计算三角形面积

本案例代码见图 2-1。

The image shows a screenshot of a Python script editor window titled 'python01.py'. The code is as follows:

```
1 # coding:utf-8
2 #2015-03-17
3 # written by yuri
4 #
5 #
6 def calcu_tri(x,y):
7     print "now in function"
8     return 1.0*x*y/2.0
9
10
11 print "this programe will calculate the area of triangle"
12 a=0
13 h=0
14 area=0.0
15 a=input("pls input a-> ")
16 h=input("pls inout h-> ")
17 area=calcu_tri(a,h)
18 print "area is " + `area`
```

图 2-1 案例 2-1 代码

#### 导读

无论已经提过多少遍都要再次强调的是：Python 是“先定义再使用”的语言。所以函数在使用之前也需要定义。

于是，上面的程序，把 6~8 行的函数定义放到 19 行之后就会有错误。

案例第 6 行，用 `def` 关键字定义了一个函数，名字叫 `calcu_tri`，这种形式就是函数的定义，`calcu_tri` 函数的参数是 `x` 和 `y`，然后使用缩进的方法标志函数的范围，`calcu_tri` 函数只有两条

语句，这两条语句的缩进（句首空格数）相同，而从第 11 行开始就不是 `calcu_tri` 函数的范围了。Python 利用排版的缩进格式表达语句的归属范围，第 7，8 行的缩进格式表明，这两句话隶属于第 6 行定义的函数。

第 7 行 `calcu_tri` 函数的功能，首先通过打印信息提示一下程序现在运行的位置。

第 8 行 `return` 也是一个 Python 语法关键字，顾名思义，函数将在此返回（到调用位置），并带回一个值，即： $1.0*x*y/2.0$ 。也就是说 `calcu_tri` 函数传入参数 `x, y`；并返回按公式  $1.0*x*y/2.0$  计算所得到的值。

第 11 行取消了函数 `calcu_tri` 的缩进，表示回到程序主框架的范畴，到第 15，16 行，输入了 `a` 和 `h`。

第 17 行，像数学中调用函数一样，程序将 `a, h` 当作参数调用了 `calcu_tri` 函数，然后程序加载 `calcu_tri` 函数并运行，直至运行到 `calcu_tri` 函数的 `return` 语句，再回到函数被调用的位置，可以看到第 17 行利用一个赋值将 `calcu_tri` 函数的值给了 `area`，然后在第 18 行打印。

另外 Python 也支持格式化输出：第 18 行可以改成

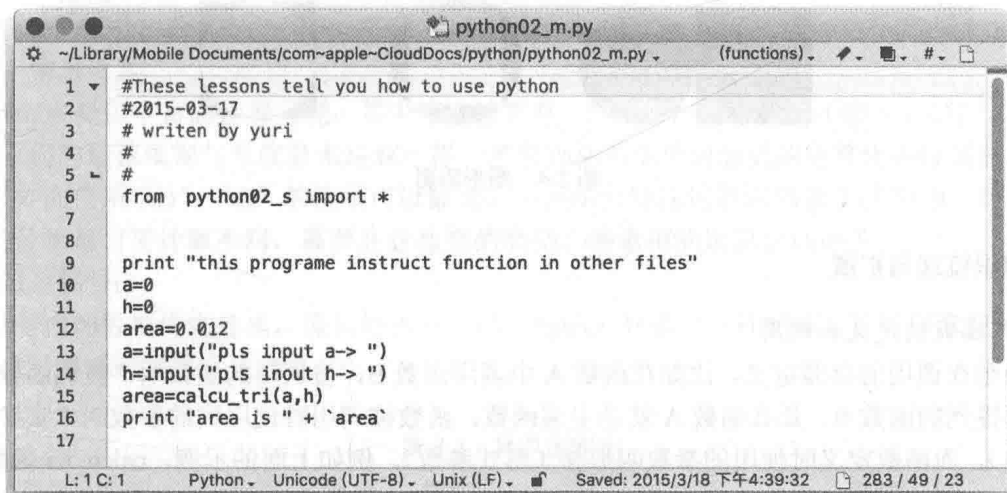
```
print "area is"+ '{:d}'.format(area)
```

这里先提一下格式化输出，Python 的格式化输出十分有特点，需要一段时间才能讲清楚，现在我们用不到很复杂的方式，暂时知道输出整型数用 `'{:d}'.format(整型数)`，就行了，不用细究。

在真实的应用中，形如案例 2-1 的函数使用方式没什么实际用途，最大的不方便就是函数不能作为一个“工具包”被其他程序利用（即复用）。所以把函数打包十分重要，请看案例 2-2。

## 案例 2-2 开发一个求三角形面积的工具包

本案例代码如图 2-2 和图 2-3 所示。



```
1 #These lessons tell you how to use python
2 #2015-03-17
3 # written by yuri
4 #
5 #
6 from python02_s import *
7
8
9 print "this program instruct function in other files"
10 a=0
11 h=0
12 area=0.012
13 a=input("pls input a-> ")
14 h=input("pls inout h-> ")
15 area=calcu_tri(a,h)
16 print "area is " + `area`
17
```

图 2-2 python02\_m.py 代码

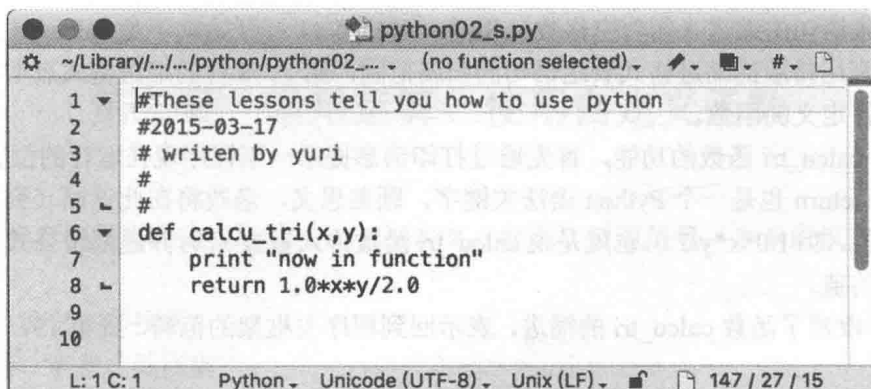


图 2-3 python02\_s.py 代码

案例 2-2 示范了如何使用外部文件的资源，这样所有函数都可以被新程序复用了。本案例包括两个文件，一个叫 `python02_m.py`，程序将调用 `calcu_tri` 函数，但是这个函数在另一个文件 `python02_s.py` 中。于是在 `python02_m.py` 的第 6 行：

```
from python02_s import *
```

这句话的含义是“从 `python02_s` 中引入所有函数”，于是，在 `python02_m.py` 中可以使用 `calcu_tri` 函数了。

注意，使用 `from` 引用文件模块的时候不要带文件名的后缀“`.py`”。

为什么要分成两个文件呢？这样就可以方便地进行工具包（函数库）的复用了，比如开发人员完成了求各种图形面积的函数，那么求图 2-4 中的图形阴影部分面积时，只要把包含求简单图形面积的函数文件导入（`import`）进来，然后把各种函数组合一下，就完成了开发任务。这样开发就简单多了，所以尽量使用多文件机制定义函数，否则函数的功效将大打折扣。

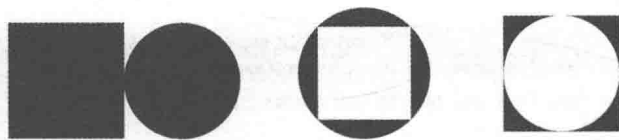


图 2-4 图形阴影

## 知识梳理与扩展

### 1. 函数的定义和调用

函数在调用前必须定义，比如在函数 A 中调用函数 B，被调用的函数叫“被调函数”，例如上面提到的函数 B，那么函数 A 就是主调函数，函数被调用时使用到的参数叫“实参”（实际参数），而函数定义时使用的参数叫形参（形式参数）。例如上面的示例，`calcu_tri` 函数按参数排列顺序接收 `a`, `h` 的值到 `x`, `y` 中，`x`, `y` 属于 `calcu_tri` 函数定义时使用的参数，即“形参”，而 `a`, `h` 即实参。`calcu_tri` 函数中 `return` 后面的叫“返回值”。之所以出现实参、形参、返回值的说法对编程来说没什么意义，只是教学和交流时指代比较明确。

在 Python 中形参和实参值间采用值传递的机制，形参的变化不会改变实参。例如：

```
#形参不改变实参的示例
def fun1(a):
    a=a+1
    print 'a='+`a`
    return 0

k=10
print 'Before k='+`k`
fun1(k)
print 'After k='+`k`
```

运行以上简短代码，读者会发现调用函数 fun1 前后 k 的值并没有发生变化。

2. 全局变量与局部变量

简单的说在函数内部定义的变量的使用范围仅限于函数内部，被称为局部变量，而不属于任何函数的变量就是全局变量。但是想要形象地理解全局变量和局部变量有一个简单的判断方法，那就是变量的作用范围由缩进格式标志的代码块确定，在一个代码块声明的变量仅限于本（级）代码块使用。

```
#全局变量与局部变量示例

def fun1(a):
    a=a+1
    print 'a='+`a`
    return 0

k=10
print 'Before k='+`k`
fun1(k)
print 'After k='+`k`
```

3. 常用运算

Python 提供丰富的计算功能，其中算术运算有：+（加），-（减），\*（乘），/（除），%（取余）。它们的运算规则与常规算术运算一样，若要提高某部分表达式的运算优先级则在该部分表达式外面使用“()”，“()”的使用可以嵌套。另外进行除法运算时除数不能为 0，计算机语言中的计算与日常计算不同，需要注意数据的类型。将常用的运算总结如下：

（1）括号()

括号内的数据优先处理，像其他语言一样，Python 只提供一种括号，可以嵌套使用。

（2）算术运算符（见表 2-1）

表 2-1  算术运算符

| 算术运算符 | 意义    | 说明       |
|-------|-------|----------|
| +     | 加法运算符 | 遵循数学运算规则 |
| -     | 减法运算符 |          |

续表

| 算术运算符 | 意义        | 说明                |
|-------|-----------|-------------------|
| *     | 乘法运算符     |                   |
| /     | 除法运算符     |                   |
| %     | 模运算、求余运算符 | 只能用于整型            |
| **    | 幂运算       | 2**7, 即求 2 的 7 次幂 |

Python 支持我们常用的算术运算，算术运算的对象必须是数值、加、减、乘、除和括号(), 但是有一个规则，即同型数据计算只能获得同型的结果，例如 1/2 是两个整型数据计算，其结果就是 0，不同数据类型做算术运算，结果类型会跟随“更复杂”的数据类型。比如 1.0/2 的结果就是 0.5。

Python 世界对算术运算优先级的设置和现实世界是一样的。

(3) 关系运算符（见表 2-2）

表 2-2 关系运算符

| 关系运算符示例     | 说明                                |
|-------------|-----------------------------------|
| a>b         | a 大于 b 时为真                        |
| a>=b        | a 大于等于 b 时为真                      |
| a<b         | a 小于 b 时为真                        |
| a<=b        | a 小于等于 b 时为真                      |
| a==b        | a, b 相等时为真                        |
| a!=b 或 a<>b | a, b 不相等时为真，利用<>表达“不等于”运算的方法会逐步淘汰 |

注意: Python 的关系运算和逻辑运算中用布尔值表达两种结果: True(真)以及 False(假)。

(4) 逻辑运算符（见表 2-3）

表 2-3 逻辑运算符

| 逻辑运算符示例 | 说明               |
|---------|------------------|
| a and b | a、b 皆不为假时为真，否则为假 |
| a or b  | a、b 皆为假时为假，否则为真  |
| not a   | a 为假时为真，否则为假     |

(5) 赋值运算符

=、+=、-=、\*=、/=

(6) 运算优先级

以上列出的运算符优先次序为：括号，算术运算，关系运算，逻辑运算，赋值运算。

4. import 模块导入机制

利用 import 导入机制可以将已有的函数功能模块导入程序。这个机制方便代码复用，但要注意引用功能模块的文件时不需要后缀名。



5. 格式化输出

Python 支持数据的格式化，优势是可以方便地将数据格式化成相应的字符串。常用的格式化功能如下：

- 1) 基本格式：STRING.format(表达式)，STRING 表达式字符串。
- 2) 字符串中加入形如 {:^nd} 的格式控制符，用以控制 format 中表达式的输出形式。
- 3) 常用格式控制符有：{:^nd} 用来输出整型，n 代表输出所占字符列数；{:^m.nf} 用来输出浮点型，m 代表输出所占字符列数，n 代表小数点部分的位数。
- 4) 若指定输出的字符列数大于实际输出，则输出空格占位；若实际输出字符数大于指定，则按实际输出。

5) Python 还有一种类似 C 语言的格式化输出的机制，例如：

```
a=3
b=5
print "%d +%d=%d"%(a,b,(a+b))
```

运行结果是：3+5=8，分析这个简单的例子，可以得知，双引号中的“%”是格式控制，而双引号外部用一个“%”引导需要输出的变量表列。

总结格式控制符如表 2-4 所示。

表 2-4  格式控制符

| 格式描述                      | 格式控制符 |         |
|---------------------------|-------|---------|
| 占据 n 列的整数                 | %nd   | ::^nd   |
| 以十六进制格式输出整数               | %0x   | ::^0x   |
| 占据 m 列保留 n 位小数的 float 型数据 | %m.nf | ::^m.nf |
| 占据 n 列的字符串                | &ns   | ::^ns   |

小结

对一个开发人员而言，代码复用意味着工作经验的积累，函数为开发人员提供了这种机制。开发人员可以把一些常用的功能抽象成函数形式，再把同类的多个函数（例如求各种不同图形面积的函数）打包成一个文件，这样就可以在开发其他程序时便利地使用以前的工作成果了。另外这种机制也可以支持小组开发，例如多名开发人员组成小组，规定好功能间的接口，然后分别提交不同的功能文件，通过函数的相互调用完成程序的功能，这样可以较大地提升开发效率。

在定义函数的过程中要注意函数代码的范围，特别是函数中的缩进格式是初学者最容易犯错误的地方。Python 鼓励开发人员尽量写短的代码，而使代码变短的方法当然包括将功能包装成函数。

Python 在函数调用过程中使用值传递的形式，所以主调函数中的实参不会因形参在被调用函数中变化而变化。