

学生智力
大比拼

XUESHENGZHLI
DABIPIN

学生 谜语大全

徐井才◎主编



北京出版集团公司
北京教育出版社

学生谜语大全

徐井才◎主编



北京出版集团公司
北京教育出版社

图书在版编目(CIP)数据

学生谜语大全/徐井才主编. —北京:北京教育出版社,2012.7
(学生智力大比拼)

ISBN 978-7-5522-0792-7

I. ①学… II. ①徐… III. ①谜语-中国 IV. ①I227.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 150390 号

学生谜语大全

徐井才 主编

*

北京出版集团公司 出版
北京教育出版社
(北京北三环中路6号)

邮政编码:100120

网址:www.bph.com.cn

北京出版集团公司总发行

全国各地书店经销

永清县晔盛亚胶印有限公司印刷

*

710×1000 16开本 14印张 144000字
2012年7月第1版 2012年7月第1次印刷

ISBN 978-7-5522-0792-7

定价:29.80元

版权所有 翻印必究

质量监督电话:(010)51222113 58572750 58572393



第一部分	十大妙招让你轻松成为猜谜小专家	1
一、会意法		2
二、反射法		3
三、溯源法		3
四、相加法		4
五、减损法		5
六、象形法		5
七、谐音法		6
八、拟人法		7
九、排除法		7
十、别解法		8
第二部分	说文解字	11
第三部分	成语王国	29
第四部分	动物世界	47
第五部分	植物王国	65
第六部分	文体园地	83
第七部分	自然大观	101
第八部分	食物世界	119

第九部分 生活用品	135
第十部分 军事天地	151
第十一部分 医药卫生	167
第十二部分 民间故事	183
参考答案	201
第二部分 说文解字	201
第三部分 成语王国	207
第四部分 动物世界	209
第五部分 植物王国	211
第六部分 文体园地	212
第七部分 自然大观	214
第八部分 食物世界	215
第九部分 生活用品	216
第十部分 军事天地	217
第十一部分 医药卫生	219
第十二部分 民间故事	220

+

第一部分

大妙招让你轻松

成为猜谜小专家



第一部分

第二部分

第三部分

第四部分

第五部分

第六部分

第七部分

第八部分

第九部分

第十部分

第十一部分

第十二部分

参考答案

谜语的猜法多种多样，比较常见的有十多种。属于会意体的有会意法、反射法、溯源法等；属于增损体的有相加法、减损法、加减法；属于象形体的有象形法；属于谐（xié）音体的有直谐法、间谐法；属于综合体的有拟人法、拟物法、排除法等。

★ 会意法

会意法是做谜语题时最常用的一种方法，一般用于比较直观的谜语。用会意法解答谜题，一般靠总体理解谜面的意义来猜出谜底，这样的谜语一般比较简单。



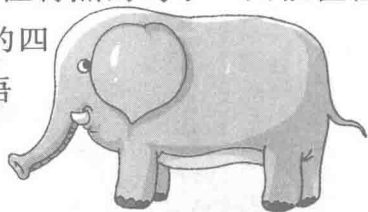
经典谜题

脸上长钩子，头角挂扇子。四根粗柱子，一条小辫子。
（打一动物）



谜底解析

从谜语提示当中可以得知这是一种动物，然后再直观地理解谜面。先从中找出最具直观性特点的句子“四根粗柱子”，进而想出这应该是指动物的四条腿，然后联系其他辅助性的词语“扇子”“小辫（biàn）子”，谜底就知道了。



谜底 大象

反射法

反射法即反谜面意思而猜之。这样的谜语要注意从字面上去分析，将字面意思理解了，再找出反面的说辞，答案就出来了。



莫用小人。（打一中药名）



谜面是“莫用小人”，“小人”的对立面是什么呢？是“君子”。“莫用小人”反其意就是要“使用君子”，谜底就呼之欲出了。



谜底 使君子

溯源法

溯源法即追溯谜面的来源并与其原出处上下关联，然后再扣合谜底，也叫做承上启下法。



桃花潭水深千尺。（打一成语）

第一部分

第二部分

第三部分

第四部分

第五部分

第六部分

第七部分

第八部分

第九部分

第十部分

第十一部分

第十二部分

参考答案

第一部分

第二部分

第三部分

第四部分

第五部分

第六部分

第七部分

第八部分

第九部分

第十部分

第十一部分

第十二部分

参考答案



谜底解析

这则谜题出自李白的《赠汪伦》。

“桃花潭水深千尺”的下句是“不及汪伦送我情”，引申为“没有什么可以与汪伦送我之情相比”，整合一下，谜底就出来了。



谜底

无与伦比



相加法

将谜面提示的部分字的笔画增加或将某些字相加，来扣合谜底。



经典谜题

好山好水。（打二字）



谜底解析

这里“好”扣“佳”，“好山”即“佳山”，自身相加得“崔”；“好水”即“佳水”，自身相加成“淮（huái）”。



谜底

崔、淮

五 减损法

将谜面提示的部分字的笔画减少，或用谜面中的某些字相减，来扣合谜底。



经典谜题

池中无水，地上没有泥。（打一字）



谜底解析

将“池”的“氵”去掉得“也”；将“地”的土字旁去掉也得“也”，所以答案为“也”。



谜底 也

六 象形法

根据事物的特征、汉字的结构（象形），进行拟人拟物，并加以形象化，引起人们的联想，增加趣味。

第一部分

第二部分

第三部分

第四部分

第五部分

第六部分

第七部分

第八部分

第九部分

第十部分

第十一部分

第十二部分

参考答案

第一部分

第二部分

第三部分

第四部分

第五部分

第六部分

第七部分

第八部分

第九部分

第十部分

第十一部分

第十二部分

参考答案



经典谜题

冰上两点嫌它多，石头压水水爬坡。（打一物品）



谜底解析

“冰”少了两点，就是一个“水”字；“石”压住“水”，就是一个“泵”字，合起来就是“水泵”。



谜底

水泵

七

谐音法

利用声音相同或意义相近的字来代替本来应该用的字，或将谜面中的某些字拆变，再谐音扣合谜底。



经典谜题

增加十两。（打一城市）



谜底解析

“增加”即“添”的意思；“十两”是一斤，即“斤”，合起来是“添斤”，与“天津”谐音。谜底出来了。



添斤=天津

谜底

天津

★ 八 拟人法

这种谜语一般是将谜面人格化，来扣合谜底。



有位小姑娘，身穿黄衣裳。你若欺负她，她就戳一枪。
(打一动物)



谜底解析

谜面中“穿黄衣裳”，再加上提示为“打一动物”，表示是黄色的小动物，从习性来分析，若是惹到它了，它会蜇(zhē)人。会蜇人的是什么动物呢？就是蜜蜂。



谜底

蜜蜂

★ 九 排除法

排除法即排除一面取另一面，排除多方取一方，排除容易而取难的方法。

第一部分

第二部分

第三部分

第四部分

第五部分

第六部分

第七部分

第八部分

第九部分

第十部分

第十一部分

第十二部分

参考答案



经典谜题

说不叫说，拿不叫拿。（打一字）



谜底解析

这里排除“说”而取“曰”，排除“拿”而换成“取”，组合起来就是“最”字。

“曰” “取” “最”

谜底

最



别解法

别解法，即利用汉字的一字多义或形状、字音上的某些特点去制作谜语，即不把谜语作原意解释，而以另外的意思来扣合。



经典谜题

坐船规则。（打一数学名词）



谜底解析

“坐船”，便是“乘”的意思，“规则”别解为“法则”，乘船的法则，便是乘法。

$1 \times 1 = 1$				
$1 \times 2 = 2$	$2 \times 2 = 4$			
$1 \times 3 = 3$	$2 \times 3 = 6$	$3 \times 3 = 9$		
$1 \times 4 = 4$	$2 \times 4 = 8$	$3 \times 4 = 12$	$4 \times 4 = 16$	
$1 \times 5 = 5$	$2 \times 5 = 10$	$3 \times 5 = 15$	$4 \times 5 = 20$	$5 \times 5 = 25$
$1 \times 6 = 6$	$2 \times 6 = 12$	$3 \times 6 = 18$	$4 \times 6 = 24$	$5 \times 6 = 30$

谜底

乘法

第一部分

第二部分

第三部分

第四部分

第五部分

第六部分

第七部分

第八部分

第九部分

第十部分

第十一部分

第十二部分

参考答案

第二部分

说文解字



第一部分

第二部分

第三部分

第四部分

第五部分

第六部分

第七部分

第八部分

第九部分

第十部分

第十一部分

第十二部分

参考答案

1

飞蛾 (é) 扑火。

(打十画字一)



2

完璧 (bì) 归赵。

(打十画字一)



3

六一早上来集合。

(打十一画字一)

