



新形态一体化教材

HTML5 App开发工程师认证考试指定教材

HTML App

商业开发实战教程

——基于WeX5可视化开发平台

主编 马科

案例丰富，轻松易学，手把手教会读者如何使用“WeX5移动开发工具”

“学习目标-核心知识点-应用场景-使用说明-案例解析-章节练习-单元小结”7个教学环节相辅相成

配套微课视频，PPT电子课件，章节设计，教学案例，素材等数字化资源

高等教育出版社



新形态一体化教材

HTML5 App 开发工程师认证考试指定教材

HTML5 App 商业开发实战教程

——基于 WeX5 可视化开发平台

HTML5 App Shangye Kaifa Shizhan Jiaocheng

主编 马 科

高等教育出版社·北京

图书在版编目 (C I P) 数据

HTML5 App 商业开发实战教程: 基于 WeX5 可视化开发
平台 / 马科主编. -- 北京: 高等教育出版社, 2016. 9
ISBN 978-7-04-046334-7

I. ①H… II. ①马… III. ①超文本标记语言 - 程序
设计 - 高等职业教育 - 教材②网页制作工具 - 高等职业教
育 - 教材 IV. ①TP312 ②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 198858 号

策划编辑 张值胜 责任编辑 张值胜 封面设计 王 琰
插图绘制 杜晓丹 责任校对 陈旭颖 责任印制 朱学忠

出版发行	高等教育出版社	咨询电话	400-810-0598
社 址	北京市西城区德外大街 4 号	网 址	http://www.hep.com.cn
邮政编码	100120		http://www.hep.com.cn
印 刷	高教社 (天津) 印务有限公司	网上订购	http://www.hepmall.com.cn
			http://www.hepmall.com
开 本	787mm × 1092mm 1/16		http://www.hepmall.cn
印 张	16.75	版 次	2016 年 9 月第 1 版
字 数	370 千字	印 次	2016 年 9 月第 1 次印刷
购书热线	010-58581118	定 价	35.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题, 请到所购图书销售部门联系调换
版权所有 侵权必究
物 料 号 46334-00

III 内容简介

本书主要围绕 HTML5 相关技术讲解基于 WeX5 可视化开发平台的移动 Web App 应用程序开发。首先讲述 Web 技术的发展及 HTML5 标准在移动 Web 技术中的应用，然后结合 WeX5 移动框架开发工具讲解 HTML5 App 构建，循序渐进地引领读者进入跨平台 HTML5 App 程序开发领域，帮助读者将 HTML5 技术运用于计算机、平板电脑或手机 App 程序的实际开发之中。

全书共 8 章，主要内容包括 HTML5 核心技术，JavaScript 基础，初识 WeX5，页面组件，页面代码，页面样式，App 开发以及项目实战。另外，附录为仿微信 App 页面介绍。本书优选了 9 个来自于真实 HTML5 App 商业实战典型教学案例和 26 个基本的实现案例，采用“任务驱动、精讲多练、理论实战一体化”的教学方法，同时提供丰富的配套教学资源，您可以登录“智慧职教”（www.icve.com.cn）网站进行在线学习，具体说明见郑重声明页。

本书适用于应用型本科、高职高专院校移动互联应用技术课程的教学，也适用于计算机科学与技术、软件开发、信息工程、物联网、电子商务类专业的基础课或主干课，尤其适合使用 HTML5 App 跨平台移动应用开发的课程教学。对于培训机构和移动应用开发者，也是一本不可多得的参考书。

HTML5

III 前言

自苹果 iOS 和安卓 Android 这两个手机操作系统发布以来，在互联网界就多了一个新的名词：App（运行在智能移动终端设备上的第三方应用程序）。

早期的 App 有两种形式：一种是基于本地（操作系统）运行的 App；另一种是基于浏览器运行的 Web App。本地 App 因为位于平台层上方，向下访问和兼容的能力会好一些，可以支持在线或离线消息推送和本地资源访问，以及摄像、拨号功能的调取。但由于设备碎片化，本地 App 的开发成本很高，维持多个版本的更新升级也很麻烦。

随着 HTML5 的出现，基于 HTML5 低成本跨平台开发优势又兼具本地 App 特质的混合模式移动应用（Hybrid App）迅速兴起。它大幅降低了 App 的开发成本，可以通过现有应用商店模式发行，在用户桌面形成独立入口等。Hybrid App 已成为开发 App 的不错选择。

起步科技推出 App 快速开发框架 WeX5，只要会 HTML、JS、CSS、Java 或 PHP 或 .NET 就可以使用 WeX5 开发 App。WeX5 遵循 Apache 开源协议，完全开源免费，上百个组件框架，全部开放。WeX5 一直坚持采用 HTML5+CSS3+JavaScript 标准技术，一次开发，多端任意部署，确保开发者成果始终通用、不受限制，同时开发出的应用具有良好的用户体验。WeX5 的可视化开发坚持为开发者提供良好的开发体验，拖曳式页面设计易学易用。WeX5 提供的 CloudX5 一键自动化云部署，可简化复杂的部署过程，使 App 轻松部署到互联网。

本书为基于 WeX5 可视化开发平台的 HTML5 App 商业开发实战教程，旨在通过 App 开发实例的讲解，使读者了解基于 WeX5 平台的 HTML5 App 开发过程，从而使用 WeX5 开发出高质量的 App。本书共分 8 章，内容如下：

第 1 章介绍 HTML5 的核心技术；第 2 章介绍 JavaScript 的基础知识；第 3 章介绍 WeX5 开发工具的功能及使用方法，讲解使用 WeX5 开发 HTML5 App 的原理和过程；第 4 章介绍 WeX5 通过拖曳组件完成界面布局的特点，讲解 WeX5 能够实现快速 App 开发的关键——组件；第 5 章讲解使用 JavaScript 代码实现页面的功能，介绍常用表达式、常用 JavaScript 方法及 JavaScript 代码的调试方法；第 6 章讲解美观界面、个性化界面的实现方法——设置样式，介绍常用样式及样式的调试方法；第 7 章讲解调用设备硬件、生成本地 App 及一键云部

署的方法;第8章通过理财 App 和挂号 App 两个实战项目讲解第1章至第7章各知识点与开发方法的综合运用,其中第4章至第7章,用一个仿微店 App 串讲 WeX5 的知识体系,并在同步训练中完成仿微店 App 大部分页面的开发,如生成本地 App、部署到 CloudX5 云服务器上、安装到手机上运行,还在扩展训练中完成仿美团 App。

本书中的配套资源全部在 H5 创新学院网站 <http://weh5.org>,可以观看视频教程,可以下载素材。更全面的问题解答请到 WeX5 论坛: bbs.wex5.com

本书凝聚了编者多年的教学 and 实践经验,但由于水平有限,疏漏之处在所难免,欢迎广大读者提出宝贵意见。

编者

2016年5月

HTML5

郑重声明

高等教育出版社依法对本书享有专有出版权。任何未经许可的复制、销售行为均违反《中华人民共和国著作权法》，其为人将承担相应的民事责任和行政责任；构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。为了维护市场秩序，保护读者的合法权益，避免读者误用盗版书造成不良后果，我社将配合行政执法部门和司法机关对违法犯罪的单位和个人进行严厉打击。社会各界人士如发现上述侵权行为，希望及时举报，本社将奖励举报有功人员。

反盗版举报电话 (010) 58581999 58582371 58582488

反盗版举报传真 (010) 82086060

反盗版举报邮箱 dd@hep.com.cn

通信地址 北京市西城区德外大街4号

高等教育出版社法律事务与版权管理部

邮政编码 100120

防伪查询说明

用户购书后刮开封底防伪涂层，利用手机微信等软件扫描二维码，会跳转至防伪查询网页，获得所购图书详细信息。用户也可将防伪二维码下的20位密码按从左到右、从上到下的顺序发送短信至106695881280，免费查询所购图书真伪。

反盗版短信举报

编辑短信“JB, 图书名称, 出版社, 购买地点”发送至10669588128

防伪客服电话

(010) 58582300

资源服务提示

欢迎访问职业教育数字化学习中心——“智慧职教”(www.icve.com.cn)，以前未在本网站注册的用户，请先注册。用户登录后，在首页或“课程”频道搜索本书对应课程“HTML 5 App商业开发实战教程初级”进行在线学习。注册用户也可以在“智慧职教”首页或扫描本页右侧提供的二维码下载“智慧职教”移动客户端，通过该客户端选择本课程进行在线学习。

扫描下载官方APP



如果采用本教材的教师希望以本课程为基础，搭建面向本校学生的小规模专属在线课程(SPOC)开展翻转课堂式教学，可向高等教育出版社申请在“智慧职教云”平台(zjy.icve.com.cn)上开通专属云空间试用半年。申请事宜可用电子邮件联系本书责任编辑。

本书责任编辑邮箱: 1548103297@qq.com

目录

第 1 章 HTML5 核心技术	1
1.1 了解 HTML5 的概念及发展趋势.....	1
1.1.1 什么是 HTML.....	1
1.1.2 什么是 HTML5.....	2
1.1.3 H5 的主要特性.....	2
1.1.4 H5 的发展趋势.....	3
1.2 H5 的基本原理.....	3
1.3 H5 新增的结构元素.....	4
1.3.1 H5 新增元素.....	4
1.3.2 H5 标签语义化.....	5
1.3.3 H5 元素类型.....	5
1.4 H5 App 页面.....	6
1.4.1 实现案例：一个基本的 H5 页面.....	6
1.4.2 实现案例：Hello H5.....	7
1.4.3 实现案例：H5 新元素分栏设计.....	8
1.5 CSS3 技术.....	10
1.5.1 CSS 概念.....	11
1.5.2 CSS 引入方法.....	11
1.5.3 CSS 基本语法.....	15
1.5.4 CSS 选择器.....	16
1.5.5 CSS 盒模型.....	17
1.5.6 实现案例：CSS Box Model 布局.....	19
1.5.7 CSS3 动画.....	21
1.5.8 实现案例：CSS3 动画泡沫按钮.....	23
1.6 CSS 布局.....	27
1.6.1 CSS 定位.....	27
1.6.2 float 详解.....	29
1.6.3 实现案例：圣杯布局.....	31
1.7 H5 的浏览器支持情况.....	36
1.8 H5 表单.....	37
1.8.1 应用场景.....	37
1.8.2 实现案例：验证邮件地址是否合法.....	37
1.8.3 实现案例：自动弹出日期和时间输入框.....	40
1.8.4 实现案例：获取光标的位置.....	42
1.8.5 实现案例：在输入框中显示提示信息.....	43
1.8.6 实现案例：验证表单内容是否为空.....	45
1.8.7 实现案例：在输入框中自动提示文本.....	46
1.8.8 实现案例：上传文件.....	47
1.8.9 实现案例：验证表单数据是否合法.....	49
1.9 H5 App 多媒体的应用.....	51
1.9.1 应用场景.....	51
1.9.2 实现案例：在 H5 中控制播放的视频.....	51
1.9.3 实现案例：在 H5 中控制播放的音频.....	52
第 2 章 JavaScript 基础	55
2.1 JavaScript 入门.....	55
2.1.1 什么是 JavaScript.....	55
2.1.2 变量.....	55
2.1.3 语句.....	56
2.1.4 实现案例：直接写入 HTML 输出流.....	56
2.1.5 实现案例：查找 HTML 元素.....	56
2.1.6 实现案例：操作 HTML 元素.....	57
2.2 JavaScript 基础.....	59
2.2.1 JavaScript 函数.....	59
2.2.2 JavaScript 事件.....	59
2.2.3 实现案例：H5 App 捕鱼达人.....	59
2.3 利用 H5 绘制图形.....	67
2.3.1 利用 H5 Canvas 能做什么？.....	67
2.3.2 实现案例：为视频播放器设置截图功能.....	68
2.4 H5 数据存储.....	69
2.4.1 应用场景.....	70
2.4.2 实现案例：保存并读取临时数据.....	70
2.4.3 实现案例：保存并读取登录用户名和密码.....	74
2.4.4 实现案例：在 H5 中保存、清空数据记录.....	77
2.4.5 实现案例：本地存储.....	78
第 3 章 初识 WeX5	81
3.1 WeX5 简介.....	82
3.1.1 安装及启动.....	82
3.1.2 开发工具介绍.....	82

3.2 实战案例: 欢乐捕鱼 App.....	84	4.2.3 组件的方法.....	134
3.2.1 准备游戏.....	85	4.2.4 组件的事件.....	134
3.2.2 生成 App.....	85	4.2.5 组件的样式.....	135
3.2.3 运行 App.....	90	4.2.6 组件的操作.....	136
3.2.4 同步训练.....	90	4.3 布局组件.....	136
3.3 H5 App 简介.....	90	4.3.1 面板组件 (Panel).....	136
3.3.1 开发原理.....	90	4.3.2 标题栏组件 (titleBar).....	138
3.3.2 开发过程.....	91	4.3.3 多内容页组件 (contents).....	140
3.4 实战案例: Hello World App.....	96	4.3.4 按钮组组件 (buttonGroup).....	141
3.4.1 开发 App.....	96	4.3.5 嵌入组件 (windowContainer).....	143
3.4.2 生成 App.....	98	4.3.6 实现案例: 首页布局.....	144
3.4.3 同步训练.....	100	4.3.7 同步训练.....	147
3.5 实战案例: 记账本 App.....	100	4.4 数据组件.....	149
3.5.1 开发账目列表页.....	101	4.4.1 模型组件 (model).....	149
3.5.2 开发记一笔页.....	104	4.4.2 数据组件 (Data).....	149
3.5.3 开发账目分类设置页.....	110	4.4.3 实现案例: 使用静态数据.....	152
3.5.4 开发首页.....	113	4.4.4 同步训练.....	153
3.5.5 生成 App.....	115	4.5 列表组件.....	154
3.5.6 同步训练.....	117	4.5.1 列表组件 (list).....	155
3.6 实战案例: 扫一扫 App.....	117	4.5.2 滚动视图组件 (scrollView).....	156
3.6.1 使用扫描二维码插件.....	117	4.5.3 实现案例: 单列列表.....	157
3.6.2 同步训练.....	119	4.5.4 实现案例: 多列列表.....	158
3.7 实战案例: 仿淘宝 App.....	119	4.5.5 实现案例: 嵌套列表.....	160
3.7.1 首页.....	120	4.5.6 同步训练.....	162
3.7.2 商品列表页.....	123	4.6 行组件.....	164
3.7.3 同步训练.....	125	4.6.1 行组件 row.....	164
第 4 章 页面组件.....	127	4.6.2 行组件 row(bootstrap).....	165
4.1 页面基础.....	128	4.6.3 实现案例: 复杂列表.....	167
4.1.1 页面构成.....	128	4.6.4 同步训练.....	170
4.1.2 页面调度.....	128	4.7 表单组件.....	171
4.1.3 页面向导.....	129	4.7.1 按钮组件 (button).....	171
4.1.4 同步训练.....	130	4.7.2 输入框组件 (input).....	173
4.2 组件基础.....	131	4.7.3 输出框组件 (output).....	174
4.2.1 组件的创建.....	131	4.7.4 选择框组件 (select).....	175
4.2.2 组件的属性.....	132	4.7.5 复选框组件 (checkbox).....	176
		4.7.6 实现案例: 购物车.....	178
		4.7.7 同步训练.....	180

第 5 章 页面代码	183	7.1 App 调用设备硬件	215
5.1 JavaScript 基础	183	7.1.1 使用 Cordova 插件.....	216
5.1.1 声明模块引用.....	185	7.1.2 常用 Cordova 插件.....	218
5.1.2 JavaScript 类定义.....	185	7.1.3 同步训练.....	222
5.1.3 自定义 JavaScript 模块.....	185	7.2 App 组成	222
5.2 JavaScript 表达式.....	186	7.2.1 应用图标	222
5.2.1 实现案例: 绑定表达式.....	186	7.2.2 启动页	222
5.2.2 实现案例: 过滤表达式.....	187	7.2.3 引导页	223
5.2.3 实现案例: 规则表达式.....	188	7.2.4 Android 证书.....	224
5.2.4 表达式环境变量及上下文对象.....	190	7.2.5 iOS 证书	224
5.2.5 同步训练.....	191	7.2.6 Web View.....	225
5.3 常用 JavaScript	192	7.2.7 Cordova 插件	226
5.3.1 使用页面调度框架	192	7.3 App 安装包	226
5.3.2 获取组件 JavaScript 对象	192	7.3.1 创建本地 App	227
5.3.3 获取上下文对象	192	7.3.2 生成本地 App 包.....	233
5.3.4 操作数据组件	192	7.3.3 同步训练.....	235
5.3.5 操作 DOM.....	194	7.4 App 调试	235
5.3.6 同步训练.....	194	7.4.1 调试 Android App	235
5.4 JavaScript 调试	196	7.4.2 调试 iOS App	236
5.4.1 调试开发者写的 JavaScript 代码.....	196	7.5 云部署	237
5.4.2 调试系统的 JavaScript 代码	198	7.5.1 注册、登录 CloudX5.....	237
5.4.3 Chrome 浏览器开发者工具的使用.....	200	7.5.2 在 CloudX5 上部署 App	238
第 6 章 页面样式	205	7.5.3 同步训练.....	243
6.1 样式基础.....	205	第 8 章 项目实战	245
6.2 常用 CSS.....	205	8.1 理财应用.....	245
6.2.1 排版.....	205	8.1.1 应用说明	245
6.2.2 表单.....	207	8.1.2 功能说明	245
6.2.3 图片.....	208	8.2 挂号应用.....	249
6.2.4 卡片风格样式.....	209	8.2.1 应用说明.....	249
6.3 CSS 调试.....	210	8.2.2 功能说明.....	249
6.3.1 设置样式.....	210	附录 仿微店 App 页面介绍	255
6.3.2 同步训练.....	212	参考文献	257
第 7 章 App 开发	215		

第1章 HTML5 核心技术

对前端开发工程师来说，HTML5 重新定义了很多设计标准，使得他们在工作时遵循更加科学的方法，从而发挥他们的创造力，以更加有意思、更流畅、更酷炫的方式来呈现界面。下面带领大家一起学习 HTML5，如图 1-1 所示。

文本 第1章 章节
设计



图 1-1
认识 H5

1.1 了解 HTML5 的概念及发展趋势

作为下一代 Web 标准，HTML5 致力于为互联网开发者搭建更加便捷、开放的沟通平台。在未来几年内，HTML5 无疑会成为移动互联网领域的主宰者。到底什么是 HTML5？它与 HTML 之间有什么关系？通过本节的学习，读者会对 HTML5 有更深刻的认识。

微视频 1-1 了解
HTML5



1.1.1 什么是 HTML

PPT 1-1 了解
HTML5



图 1-2
HTML

HTML（如图 1-2 所示），全称为 HyperText Markup Language，中文直译为“超文本标记语言”，通俗地说就是为“网页和其他可在网页浏览器中看到的信息”设计的一种标记语言，通过提供浏览器可以识别的标签来实现网页的显示。因为网页的展现形式不仅有文本，还包括图片、动画等，所以称为超文本。

图 1-3 以时间轴的形式，展示了 HTML 技术的发展历程。



图 1-3
HTML 技术的发展历程

1.1.2 什么是 HTML5

HTML5 为网页提供了更多交互的可能，比如你可以在同一个页面中完成一个网页调查，然后直接分享到你的朋友圈。那么，HTML5 到底是什么呢？

HTML5 是唯一一个通配 PC、Mac、iPhone、iPad、Android、Windows Phone 等主流平台的跨平台语言。因为 HTML5 这种跨平台的便利，开发一次，即可部署不同的移动应用设备。

总之，HTML5 是一次开发、多端部署的跨平台语言，它是网页的集成，可以让视频流和音频数据等服务得到更好的支持，能够让网页在客户端本地存储数据，以及更高效地离线运行。

在移动互联网时代，具有 H5 符号的产品每天都在消耗着人们大量的时间和精力，甚至还有人们的情感。那么，H5 又是什么呢？提到平面广告，人们会想到纸张和画面；提到电视广告，人们会想到 TVC（电视广告影片）；那么，提到 H5，人们会想到什么呢？如图 1-4 所示。

H5 这个名字在营销军团的词典里是悄然出现的，短时间就红遍了全中国，还打响了广告行业数码设计的先锋旗号。那么，HTML5 是不是 H5 呢？如图 1-5 所示。



图 1-4 H5 相关技术应用

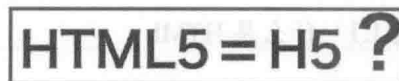


图 1-5 HTML5 与 H5

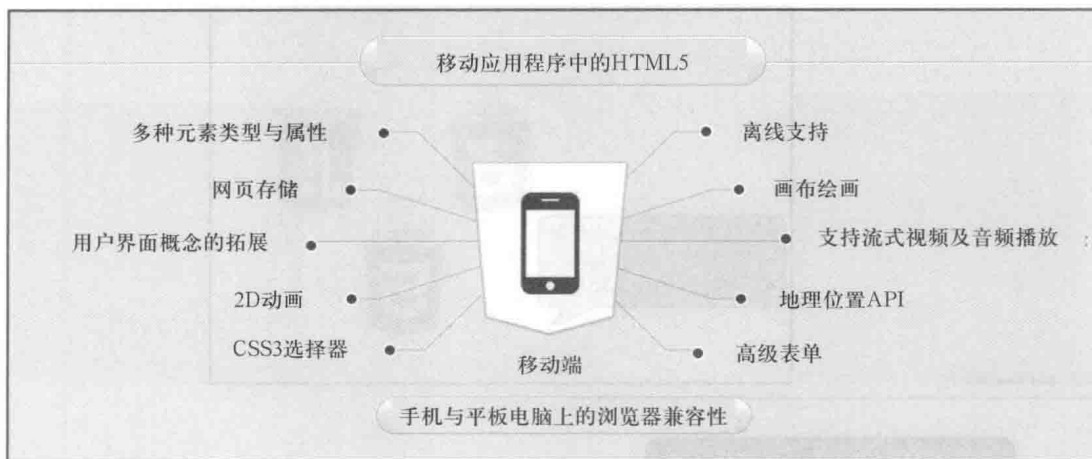
由于用户习惯对某些事物简称，因此将 HTML5 简称为 H5，也就不足为奇了。

1.1.3 H5 的主要特性

下面结合 H5 的主要特性，用具体图示的方式向用户展示 H5 在移动 App 中的应用，如图 1-6 所示。

H5 应用适合移动开发的几大特性如下：

- 离线缓存为 H5 开发移动应用提供了基础。
- 音频、视频自由嵌入，使多媒体形式更为灵活。
- 地理定位功能可以使人们随时随地分享位置。
- Canvas 绘图功能提升了移动平台的绘图能力。

图 1-6
H5 在移动 App 中的应用

- 专为移动平台定制的表单元素。
- 丰富的交互方式支持。
- H5 使用上的优势。
- CSS3 视觉设计师的辅助利器。
- 实时通信。
- 档案及硬件支持。
- 语义化。
- 双平台融合的 App 开发方式，提高了工作效率。

1.1.4 H5 的发展趋势

在移动领域，H5 从根本上改变了开发 Web 应用的方式，从桌面浏览器到移动应用，这种语言和标准都正在影响各种操作平台。

H5 的发展趋势具体如下：

- 移动优先。
- 游戏开发者领衔“主演”。
- 响应式设计 & 自动变化的屏幕尺寸。
- 设备访问。
- 离线缓存。
- 开发工具的成熟。

1.2 H5 的基本原理

H5 App 前端开发应用主要由 3 部分组成：结构（Structure）、表现（Presentation）和行为（Behavior）。大多数 H5 应用与层叠样式表（CSS）相集成，CSS 定义 HTML 组件在浏览器和 JavaScript 中如何渲染，包括对文本和图像的处理；而 JavaScript 则负责浏览器的交互行为，如果浏览器没有事件响应，就没有行为交互，这将在很大程度上影响用户体验。下面将用图解的方式来解读 H5、CSS 3、JavaScript 是如何相辅相成、紧密合作的，如图 1-7 所示。

微视频 1-2 H5 的基本原理



PPT 1-2 H5 的基本原理



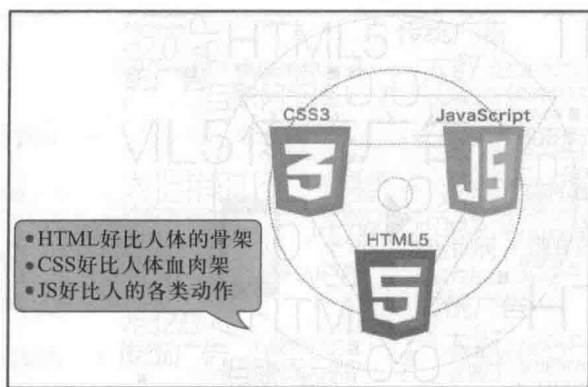


图 1-7
HTML5 与 CSS3、JavaScript 的关系

1.3 H5 新增的结构元素

微视频 1-3 H5 新增的结构元素



PPT 1-3 H5 新增的结构元素



H5 是 HTML 语言最受欢迎的版本之一，它支持音频和视频、离线存储、移动端和标签属性，还提供了 `<article>`、`<section>`、`<header>` 标签等，来帮助开发者更好地组织页面内容。

H5 新增结构元素如图 1-8 所示。

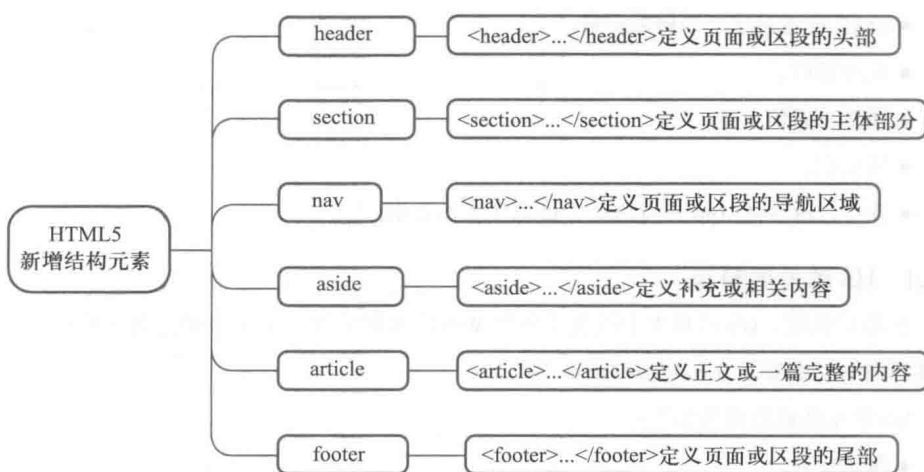


图 1-8
HTML5 新增结构元素

1.3.1 H5 新增元素

为了更好地处理互联网应用，H5 添加了很多新元素及功能，如图形的绘制、多媒体内容、更好的页面结构、更好的形式处理，以及 API 拖放元素、定位，包括网页应用程序缓存、存储、网络工作等。

表 1-1 列出了 H5 新增的结构元素。

表 1-1 H5 新增的结构元素

元素名称	简介
section	表示页面中的一个内容区块，例如章节、页眉、页脚或页面中的其他部分
article	表示页面中的一块与上下文不相关的独立内容，例如博客中的一篇文章
aside	表示 article 元素内容之外的，与 article 元素的内容相关的辅助信息

续表

元素名称	简介
header	表示页面中一个内容区块或整个页面的标题
footer	表示整个页面或者页面中一个内容区块的脚注
nav	表示页面中的导航链接部分

用 H5 新增的结构元素来进行页面布局的方式如图 1-9 所示。

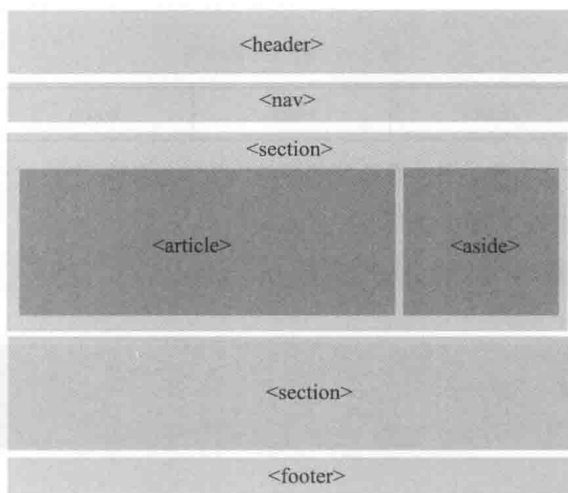


图 1-9
利用 H5 进行页面布局

在这种布局模式下，搜索引擎能很直观地读取并理解页面的内容。

1.3.2 H5 标签语义化

HTML 是一种对文本内容和意义（即语义）的补充说法，它提示用户“这行是一个标题”“这几行组成一个段落”“这是一个项目列表”“这是一个链接”。而 CSS 则提示用户“这些字是蓝色的”“那些字是红色的”“这部分内容靠右”“这几个字是斜体”。总之，HTML 提示用户某处的内容是什么（或其意义）——语义化，而不是它长什么样子。

语义化有以下优点：

- 去掉样式能让页面结构的呈现更清晰。
- 屏幕阅读器会按标签“读”你的网页。
- 有益于 SEO（搜索引擎优化）。
- 便于团队开发和维护。

1.3.3 H5 元素类型

H5 元素标签根据用途可分为节元素标签、文本元素标签、分组元素标签、嵌入元素标签，分别如表 1-2 ~ 表 1-5 所示。

表 1-2 节元素标签

body	article	h1 ~ h6	nav	aside
section	header	footer	hgroup	address

教学案例 1-1
HTML5 元素

case

表 1-3 文本元素标签

a	em	strong	p	b	i	code	q	cite
U	abbr	dfn	var	samp	kbd	wbr	span	br

表 1-4 分组元素标签

div	p	dl	dt	dd	ol	ul	li	hr
-----	---	----	----	----	----	----	----	----

表 1-5 嵌入元素标签

img	iframe	video	audio	canvas
-----	--------	-------	-------	--------

time 元素也是文本标签，因为是全新的标签，所以单独来说明一下。time 元素用来标记一篇文章的发布时间。代码如下所示：

```
<time datetime="2012-02-15"pubdate>2012 年 02 月 15 日 </time>
```

提示：下载 codes/HTML5element 文件，单击每个元素可以查看元素说明。

1.4 H5 App 页面

微视频 1-4 H5 App 页面



PPT 1-4 H5 App 页面

PPT

教学案例 1-2 检测浏览器是否支持 HTML5

case

本节开始创建第一个 H5 移动页面应用。在编写页面代码之前，应掌握 H5 页面的开发工具，例如 Dreamweaver、Editplus、WebStrom、Sublime 等。这里推荐 Dreamweaver，它使用所见即所得的接口，亦有 HTML（标准通用标记语言下的一个应用）编辑的功能，利用它可以轻松地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。下面我们使用 Dreamweaver 开启 H5 之旅。

1.4.1 实现案例：一个基本的 H5 页面

1. 实例说明

本实例的功能是编写一段基本的 H5 程序，让读者体会 H5 的基本语法，测试 H5 在哪一种浏览器中可以正常运行。

2. 实现过程

使用 Dreamweaver 创建一个名为“101.html”的文件，具体代码如下所示：

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>检测浏览器是否支持 HTML5</title>
    <style type="text/CSS">
  <!--
```



```

body{font-size:12px}
canvas{border:1px solid #ccc;background:#f3f3f3;}
-->
</style>
</head>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="200">
当前浏览器不支持全新的画布标签 !</canvas>
</body>
</html>

```

上述 H5 代码在 <body> 标签中插入了一段 H5 画布标签，画布标签 <canvas></canvas> 是 H5 的全新标签。如果使用的浏览器支持 H5 的新特性，则执行后将会显示一个矩形效果，如图 1-10 所示；如果不支持，则在页面中显示“当前浏览器不支持全新的画布标签”的提示，例如上述代码，在 IE 6 下的执行效果如图 1-11 所示。

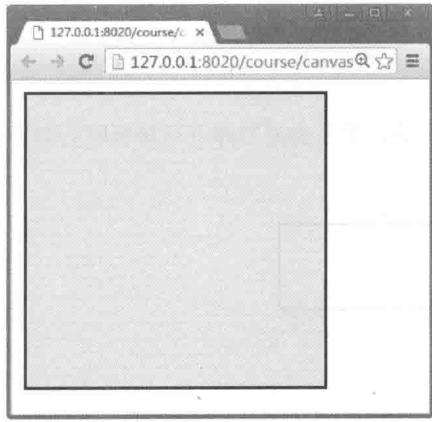


图 1-10 矩形效果



图 1-11 IE 执行效果

微视频 1-5 Hello H5



提示：本书使用的浏览器是 Chrome，除了该浏览器之外，Firefox 浏览器也支持 H5。

1.4.2 实现案例：Hello H5

1. 实例说明

本实例编写一段基本的 H5 程序，这段程序能够在页面中输出一段文字。本功能可以使用传统的 HTML 段落标签 <p></p> 来实现，请读者体会全新的 H5 代码的简洁性。

2. 实现过程

使用 Dreamweaver 创建一个名为“102.html”的文件，具体代码如下所示：

```

<!DOCTYPE HTML>
<META charset="utf-8">
<TITLE>在页面中输出 Hello H5</TITLE>
<P>Hello H5</P>

```

PPT 1-5 Hello H5

PPT

教学案例 1-3 Hello H5

case