

SAMS

全面涵盖

HTML5+CSS3
+jQuery
知识

Sams Teach Yourself
HTML, CSS & JavaScript Web Publishing
Seventh Edition

21天学通

HTML+CSS+JavaScript Web 开发 (第7版)

Laura Lemay
[美] Rafe Colburn 著
Jennifer Kyrnin

袁国忠 译



中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

第7版 (2013年10月第1次印刷)

作者: Laura Lemay, Rafe Colburn, Jennifer Kyrnin
译者: 袁国忠
ISBN: 978-7-115-31111-1
定价: 49.00元



21天学通

HTML+CSS+JavaScript Web 开发 (第7版)

[美] Laura Lemay 著
Rafe Colburn
Jennifer Kyrnin

袁国忠 译

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

21天学通HTML+CSS+JavaScript Web开发 / (美) 劳拉·莱梅 (Laura Lemay), (美) 雷夫·科尔本 (Rafe Colburn), (美) 珍妮弗·凯瑞恩 (Jennifer Kyrnin) 著; 袁国忠译. — 北京: 人民邮电出版社, 2016. 9
ISBN 978-7-115-43285-8

I. ①2… II. ①劳… ②雷… ③珍… ④袁… III. ①超文本标记语言—程序设计②网页制作工具③JAVA语言—程序设计 IV. ①TP312②TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第191203号

版权声明

Laura Lemay, Rafe Colburn and Jennifer Kyrnin: Sams Teach Yourself HTML, CSS & JavaScript Web Publishing in One Hour a Day (Seventh Edition)

ISBN: 0672336235

Copyright © 2016 by Pearson Education, Inc.

Authorized translation from the English languages edition published by Pearson Education, Inc.

All rights reserved.

本书中文简体字版由美国 Pearson 公司授权人民邮电出版社出版。未经出版者书面许可, 对本书任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

版权所有, 侵权必究。

-
- ◆ 著 [美] Laura Lemay Rafe Colburn Jennifer Kyrnin
 - 译 袁国忠
 - 责任编辑 傅道坤
 - 责任印制 焦志炜
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
三河市海波印务有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 30
字数: 884千字 2016年9月第1版
印数: 1-3000册 2016年9月河北第1次印刷
- 著作权合同登记号 图字: 01-2013-5586号

定价: 69.00元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

内容提要

众尚书社

本书是全球畅销书《21 天学通使用 HTML 与 CSS 发布 Web 站点》的全新升级版本，作者在本书囊括了最新的 HTML5 与 CSS3 技术，并采用易于理解的步骤式教程讲解了这些技术的实用技巧和注意事项。通过本书的学习，读者可以开发出交互性的动态 Web 站点。

本书总共分为 6 部分，第 1 部分是基础知识，讲解了 Web 发布的基本概念以及相关工具、HTML 与 CSS 的简介；第 2 部分是创建网页相关的内容，包括 HTML 的基本知识、使用列表组织信息、使用链接；第 3 部分是 HTML 和 CSS 的高级用法，包括使用 HTML 和 CSS 设置文本的格式、使用 CSS 设置网站的样式、在网页中使用图像、创建表格、使用 CSS 定位元素、设计表单、使用 HTML5 定义页面的结构、集成音视频等多媒体、使用 CSS 设置页面布局，以及响应式 Web 设计等；第 4 部分则介绍了 JavaScript 和 jQuery 的知识，内容包括 JavaScript 简介、在页面中使用 JavaScript 和 jQuery、使用框架和链接窗口；第 5 部分则讲解了移动 Web 设计与用户体验设计；第 6 部分介绍了将网站发布到 Web 上的内容，具体包括如何发布网站、使用服务器、使用搜索引擎和 SEO 技术提升网站的曝光率。

本书内容基础扎实，示例丰富实用，适合初中级水平的网站设计、开发人员阅读。

作者简介

更多精彩内容

Rafe Colburn 是一位 Web 开发人员兼作者，拥有 15 年的网站开发经验；他还出版了 *Special Edition Using SQL* 和 *Sams Teach Yourself CGI in 24 Hours* 等著作；您可通过其博客 (<http://rc3.org>) 或 Twitter 账户@rafeco 与他取得联系。

Jennifer Kyrnin 是一位 Web 设计人员兼作者，从 1995 年起就一直从事互联网领域的工作；她还出版了 *Sams Teach Yourself Bootstrap in 24 Hours*、*Sams Teach Yourself Responsive Web Design in 24 Hours* 和 *Sams Teach Yourself HTML5 Mobile Application Development in 24 Hours* 等著作；您可通过 <http://htmljenn.com/> 或 Twitter 账户@htmljenn 与她取得联系。

Laura Lemay 是全球最受欢迎的 Web 开发图书作者之一，其著作包括 *Sams Teach Yourself Web Publishing with HTML*、*Sams Teach Yourself Java in 21 Days* 和 *Sams Teach Yourself Perl in 21 Days* 等。

前 言

在过去的十年中，Web 已成为人类社会不可分割的一部分：企业大多都有网站，而电视广告很少有不显示 URL 的。最能说明问题的一个简单事实是大多数人都知道 URL 是什么；几年前不知道互联网为何物的人现在通过 FaceBook 又与高中同学联系上了。

Web 最大的优点是，即便不是什么大公司，也能在 Web 上发布信息。您只要有一台能够访问互联网的网站并愿意学习，就能创建自己的网站。您既然选择了阅读本书，显然是对 Web 发布感兴趣。您之所以学习 Web 发布，可能是出于工作需要，也可能是旨在寻找新的自我表达途径，还可能是想将小宝宝的照片发布到 Web 上，让居住在全国各地的亲戚能够了解孩子的最新情况。问题是您如何开始学习呢？

网上有关如何像久经沙场的专业人员一样发布网站的信息浩如烟海，有教程，有参考手册，有数不胜数的示例，还有简化 Web 发布工作的免费工具。为何要选择阅读本书呢？这样做的优点在于，它集合了创建网站所需的全部知识，并以循序渐进的方式呈现出来。本书涵盖了精通 HTML、将网站发布到 Web 服务器、创建用于 Web 的图形以及确保网站平稳运行所需的全部知识。

然而，这些还不是本书的全部内容。其他介绍如何创建网页的图书只涉及基本的技术细节，如将文本设置为粗体，而在本书中，您还将学习使用特殊效果的原因以及该在什么情况下使用它们。除页面本身外，本书提供了网站整体结构设计方面的提示、建议和示例。本书并非仅仅介绍如何创建网站，而将介绍如何创建卓越的网站以及如何吸引访客来访问它。

本书的示例都符合 HTML5 和 CSS3 标准，并尽可能使用所有最新浏览器都支持的标签。每当使用已摒弃或 HTML5 不支持的标签时，都会明确地指出这一点。

注意

为方便获得本书最新的修订、下载或勘误，请访问 www.informit.com/register 并注册。

针对的读者

本书适合您阅读吗？这取决于：

- 如果您访问过 Web，并想将自己的内容也发布到 Web 上，那么本书就是为您而写的；
- 如果您所在的公司要创建网站，可您不知道从何处着手，那么本书正是为您而写的；
- 如果您是信息开发人员（如技术作者），并想知道 Web 可为您在线提供信息提供什么样的帮助，那么本书就是为您而写的；
- 如果您只是对 Web 的工作原理好奇，那么本书的有些部分就是为您而写的，虽然您在网上也能找到所需的信息；
- 如果您以前创建过包含文本、图像和链接的网页，还偶尔捣鼓过表格和简单的表单，

那么可跳过本书的前半部分，但在第 2 部分您将找到大量有用的信息。

涵盖的内容

本书各章以合理的顺序排列，让您从完成最简单的任务着手，最终掌握复杂的技巧。

- 第 1 部分“起步”：在这部分，您将大致了解万维网及其用途，并使用 HTML 和 CSS 编写一个基本的网页。
- 第 2 部分“创建网页”：在这部分，您将学些如何使用 HTML 编写简单的文档以及如何使用 CSS 设置样式。您将学习如何在页面中创建文本段落和列表，还将学习如何使用超文本链接将页面链接起来。
- 第 3 部分“HTML 和 CSS 的高级用法”：在这部分，您将学习网页创建精髓。您将学习如何使用 CSS 设置文本格式和页面样式；学习如何在页面中添加图像、表格和表单；还将学习如何使用 CSS 设置页面布局，使其能够根据查看设备自动调整。
- 第 4 部分“使用 JavaScript 和 jQuery”：在这部分，您将学习如何使用 JavaScript 来拓展网页的功能。这部分首先概述 JavaScript 和 jQuery，然后提供一些您可在页面中使用的 JavaScript 示例，最后介绍内嵌框架和链接窗口。
- 第 5 部分“一个都不能少”：这部分提供有关如何创建结构良好的网站的建议，您将学习如何针对移动设备进行设计，还将学习如何确保网站是无障碍的，让残障人士也能够轻松地使用他们。
- 第 6 部分“发布到 Web”：在这部分，您将学习如何将网站发布到 Web 上，包括如何推广；您将学习如何使用 Web 服务器提供的功能来减轻工作负担；还将学习如何进行搜索引擎优化（SEO），让大多数流行的搜索引擎都能够轻松地搜索您的网站。

对读者的要求

市面上有很多介绍如何使用 Web 的图书，但本书不是这样的。要阅读本书，读者必须能够连接到互联网，安装了 Chrome、Safari、Firefox、Opera、Internet Explorer 10 或 Microsoft Edge 等现代浏览器，并熟悉 Web 和互联网的基本工作原理，还必须对电子邮件和 FTP 等互联网的其他方面略知一二，因为本书经常会提及它们。

总而言之，您必须使用过 Web 来提供内容。如果您符合这种要求，就接着往下阅读吧！

本书的很多屏幕截图都是在 Macintosh 计算机上截取的，但如果您使用的是 Windows 或 Linux 计算机，也可完成所有这些工作。您只要熟悉您使用的操作系统的工作原理，并能找到常用的程序就可以了。

目 录

第1部分 起步

第1章 何为 Web 发布.....1	2.5.2 线框图绘制小贴士.....19
1.1 像 Web 发布者一样思考.....1	2.6 Web 托管.....19
1.1.1 Web 是一个超文本信息系统.....1	2.6.1 使用内容管理应用程序.....20
1.1.2 Web 是跨平台的.....2	2.6.2 设置 Web 托管.....20
1.1.3 Web 是分布式的.....2	2.7 小结.....21
1.1.4 Web 是动态的.....3	2.8 作业.....21
1.1.5 Web 是交互式的.....4	2.8.1 问与答.....21
1.2 Web 浏览器.....5	2.8.2 小测验.....22
1.2.1 Web 浏览器的作用.....5	2.8.3 小测验答案.....22
1.2.2 概述一些流行的 Web 浏览器.....6	2.8.4 练习.....22
1.3 Web 服务器.....8	第3章 HTML 和 CSS 简介.....23
1.4 统一资源定位符.....8	3.1 HTML 是什么.....23
1.5 广义的 Web 发布.....9	3.1.1 HTML 定义了网页的结构.....23
1.6 小结.....9	3.1.2 HTML 并未定义网页的布局.....24
1.7 作业.....9	3.1.3 HTML 为何以这样的方式 工作.....25
1.7.1 问与答.....9	3.1.4 标记的工作原理.....25
1.7.2 小测验.....10	3.2 HTML 文件什么样.....25
1.7.3 小测验答案.....10	3.3 HTML 属性.....28
1.7.4 练习.....10	3.4 使用属性 style.....29
第2章 准备好工具.....11	3.5 HTML 标准简史.....30
2.1 网站剖析.....11	3.6 不断发展的最新标准 HTML5.....31
2.2 为发布到 Web 准备好计算机.....13	3.7 小结.....31
2.2.1 文本编辑器.....13	3.8 作业.....31
2.2.2 Web 浏览器.....14	3.8.1 问与答.....31
2.3 使用 Google Chrome 开发者工具.....14	3.8.2 小测验.....32
2.4 您要在 Web 上做什么.....17	3.8.3 小测验答案.....32
2.5 绘制网站线框图.....18	3.8.4 练习.....32
2.5.1 线框图是什么, 为何需要绘制 线框图.....18	

第2部分 创建网页

第4章 HTML 基础知识.....33	4.1.2 标签<head>.....34
4.1 定义页面的总体结构.....33	4.1.3 标签<body>.....34
4.1.1 标签<html>.....33	4.2 名称.....35
	4.3 标题.....36

4.4 段落	37	6.2.1 绝对路径名	58
4.5 注释	38	6.2.2 该使用相对路径名还是绝对 路径名	59
4.6 小结	39	6.3 链接到 Web 上的其他文档	59
4.7 作业	40	6.4 链接到文档的特定位置	63
4.7.1 问与答	40	6.4.1 创建链接和锚	64
4.7.2 小测验	40	6.4.2 标签<a>的 name 属性	64
4.7.3 小测验答案	41	6.4.3 链接到当前文档的其他 元素	67
4.7.4 练习	41	6.5 剖析 URL	67
第 5 章 使用列表组织信息	42	6.5.1 URL 的组成部分	68
5.1 列表概述	42	6.5.2 URL 中的特殊字符	69
5.2 带编号的列表	43	6.5.3 属性 rel	69
5.3 无序列表	46	6.6 URL 分类	70
5.4 定义列表	48	6.6.1 HTTP URL	70
5.5 嵌套列表	49	6.6.2 匿名 FTP URL	70
5.6 列表的其他用途	51	6.6.3 非匿名 FTP URL	71
5.7 小结	51	6.6.4 mailto URL	71
5.8 作业	52	6.6.5 文件 URL	72
5.8.1 问与答	52	6.7 小结	72
5.8.2 小测验	53	6.8 作业	73
5.8.3 小测验答案	53	6.8.1 问与答	73
5.8.4 练习	53	6.8.2 小测验	74
第 6 章 使用链接	54	6.8.3 小测验答案	74
6.1 创建链接	54	6.8.4 练习	74
6.2 使用相对和绝对路径名链接到本地 页面	58		

第 3 部分 HTML 和 CSS 的高级用法

第 7 章 使用 HTML 和 CSS 设置文本的 格式	75	7.8.2 表示特殊字符的字符实体	88
7.1 字符级元素	75	7.8.3 表示保留字符的字符实体	88
7.1.1 HTML 语义标签	75	7.9 字体和字号	89
7.1.2 HTML5 物理样式标签的变化	77	7.10 小结	97
7.2 使用 CSS 设置字符的格式	77	7.11 作业	98
7.2.1 text-decoration 属性	78	7.11.1 问与答	98
7.2.2 字体属性	78	7.11.2 小测验	99
7.3 预定格式的文本	79	7.11.3 小测验答案	99
7.4 水平分隔线(主题分隔)	81	7.11.4 练习	99
7.5 换行	83	第 8 章 使用 CSS 设置网站的样式	100
7.6 地址	84	8.1 在页面中包含样式表	100
7.7 引文	84	8.1.1 创建页面级样式	100
7.8 特殊字符	86	8.1.2 创建网站级样式表	101
7.8.1 字符编码	87	8.2 选择器	102
		8.2.1 上下文选择器	102

8.2.2 类和 ID	103	9.12 作业	154
8.2.3 级联的含义	104	9.12.1 问与答	154
8.3 度量单位	105	9.12.2 小测验	155
8.4 使用开发者工具编辑样式	108	9.12.3 小测验答案	155
8.5 使用颜色	109	9.12.4 练习	155
8.6 链接	109	第 10 章 创建表格	156
8.7 盒子模型	110	10.1 创建表格	156
8.7.1 边框	111	10.2 表格的组成部分	156
8.7.2 外边距和内边距	112	10.2.1 <table>元素	157
8.7.3 控制大小和元素显示	116	10.2.2 表格摘要	158
8.7.4 浮动	118	10.2.3 行和单元格	158
8.8 其他选择器	121	10.2.4 空单元格	159
8.8.1 伪类	122	10.2.5 表题	160
8.8.2 属性选择器	124	10.3 设置表格、边框和单元格的 尺寸	163
8.9 标签<body>	124	10.3.1 设置表格的宽度	163
8.10 小结	125	10.3.2 修改表格的边框	164
8.11 作业	125	10.3.3 单元格外边距	166
8.11.1 问与答	125	10.3.4 单元格间距	167
8.11.2 小测验	126	10.3.5 列宽	168
8.11.3 小测验答案	126	10.4 表格和单元格的顏色	169
8.11.4 练习	126	10.5 对齐表格内容	171
第 9 章 在网页中使用图像	127	10.5.1 表格对齐方式	171
9.1 Web 上的图像	127	10.5.2 表格和表题的对齐方式	172
9.2 图像格式	128	10.6 横跨多行或多列	174
9.2.1 GIF	128	10.7 更高级的表格改进方式	180
9.2.2 JPEG	128	10.7.1 将列编组并设置其样式	180
9.2.3 PNG	128	10.7.2 将行编组并设置其样式	183
9.2.4 SVG	129	10.8 表格的用途	185
9.3 HTML 内嵌图像: 标签	129	10.9 小结	185
9.4 图像和文本	132	10.10 作业	186
9.4.1 文本和图像对齐	134	10.10.1 问与答	186
9.4.2 沿图像绕排文本	135	10.10.2 小测验	187
9.4.3 调整图像周围空白区域的 大小	138	10.10.3 小测验答案	187
9.5 图像和链接	139	10.10.4 练习	187
9.6 其他图像使用技巧	142	第 11 章 使用 CSS 定位元素	188
9.7 将图像用作背景	143	11.1 定位方案	188
9.8 将图像用作项目符号	145	11.2 绝对定位	192
9.9 图像映射是什么	146	11.2.1 定位属性	192
9.9.1 选择图像	147	11.2.2 定位属性及高度和宽度	192
9.9.2 确定坐标	147	11.2.3 嵌套绝对定位的元素	194
9.9.3 标签<map>和<area>	149	11.2.4 动态覆盖层	195
9.9.4 属性 usemap	150	11.3 固定定位	198
9.10 图像使用规范	153	11.4 控制堆叠	199
9.11 小结	154		

11.5	创建下拉式菜单	201	12.11.2	小测验	245
11.6	小结	204	12.11.3	小测验答案	245
11.7	作业	205	12.11.4	练习	245
11.7.1	问与答	205	第 13 章 使用 HTML5 定义页面的结构 246		
11.7.2	小测验	205	13.1	HTML 页面布局简史	246
11.7.3	小测验答案	205	13.2	使用 HTML5 设计页面布局	247
11.7.4	练习	205	13.3	HTML5 结构性标签	248
第 12 章 设计表单 206			13.3.1	区段	248
12.1	理解表单	206	13.3.2	页眉	249
12.2	使用标签<form>	210	13.3.3	页脚	249
12.3	使用标签<label>	212	13.3.4	导航	250
12.4	使用标签<input>创建表单 控件	213	13.3.5	文章	251
12.4.1	创建文本控件	214	13.3.6	侧栏	251
12.4.2	使用 datalist 给文本字段 添加可供选择的值	215	13.4	页面大纲	251
12.4.3	使用 HTML5 新增的控件	216	13.5	使用 HTML5 结构性元素	252
12.4.4	创建密码控件	219	13.6	小结	253
12.4.5	创建提交按钮	220	13.7	作业	253
12.4.6	创建重置按钮	220	13.7.1	问与答	253
12.4.7	创建复选框	221	13.7.2	小测验	254
12.4.8	创建单选按钮	222	13.7.3	小测验答案	254
12.4.9	将图像用作提交按钮	222	13.7.4	练习	254
12.4.10	创建常规按钮	223	第 14 章 集成多媒体：视频和声音 255		
12.4.11	隐藏的表单字段	224	14.1	以简单的方式嵌入视频	255
12.4.12	文件上传控件	224	14.1.1	将视频托管到外部网站的 优缺点	256
12.5	使用其他表单控件	225	14.1.2	将视频上传到 YouTube	257
12.5.1	使用元素 button	225	14.1.3	定制视频播放器	257
12.5.2	使用 textarea 创建大型文本 输入字段	225	14.1.4	其他服务	258
12.5.3	使用 select 和 option 创建 菜单	226	14.2	自己托管视频	259
12.6	使用 fieldset 和 legend 将控件 编组	231	14.2.1	视频和容器格式	259
12.6.1	修改默认的表单导航顺序	233	14.2.2	将视频转换为 H.264 格式	260
12.6.2	使用快捷键	233	14.3	使用<video>嵌入视频	262
12.6.3	创建被禁用的控件和只读 控件	233	14.3.1	标签<video>	263
12.7	使用 progress 和 meter 显示 更新进度	234	14.3.2	使用<source>元素	265
12.8	使用 CSS 设置表单控件的样式	238	14.4	使用<object>标签嵌入 Flash 电影	266
12.9	规划表单	242	14.5	标签<embed>	268
12.10	小结	243	14.6	使用 SWFObject 嵌入 Flash 电影	269
12.11	作业	244	14.7	Flash 视频播放器	271
12.11.1	问与答	244	14.7.1	JW Player	271
			14.7.2	使用 Flowplayer	272
			14.8	结合使用标签<object>和 <video>	273
			14.9	在页面中嵌入音频	274

14.9.1 标签<audio>	274	16.1.3 RWD 并非只调整栏数	295
14.9.2 Flash 音频播放器	275	16.2 应优先考虑移动设备	295
14.10 小结	276	16.2.1 移动优先	296
14.11 作业	277	16.2.2 设置视口	296
14.11.1 问与答	277	16.3 规划响应式网站	298
14.11.2 小测验	277	16.3.1 复核所做的分析	298
14.11.3 小测验答案	278	16.3.2 使用手机访问自己的网站	298
14.11.4 练习	278	16.3.3 确定哪些内容至关重要	298
第 15 章 高级 CSS: 使用 CSS 设置		16.4 编写媒体查询	298
页面布局	279	16.4.1 媒体类型	299
15.1 设置页面布局	279	16.4.2 媒体特征	299
15.1.1 基于表格的布局存在的问题	280	16.4.3 断点	300
15.1.2 编写结构清晰的 HTML	280	16.4.4 使用媒体查询创建样式表	301
15.1.3 编写布局样式表	282	16.5 理解 RWD 的技术细节	302
15.1.4 使用定位属性调整各部分的		16.5.1 调整布局	302
排列顺序	285	16.5.2 创建响应式图像和视频	306
15.1.5 浮动栏布局技术	287	16.5.3 创建响应式表格	308
15.2 CSS 在 Web 设计中扮演的角色	288	16.6 响应式 Web 设计最佳实践	311
15.3 网站级样式表	291	16.6.1 让每位用户都获得最佳的	
15.4 小结	292	使用体验	311
15.5 作业	292	16.6.2 根据网站而不是设备选择	
15.5.1 问与答	292	最佳的断点	312
15.5.2 小测验	293	16.6.3 保持灵活的同时不忘小屏幕	
15.5.3 小测验答案	293	设备	312
15.5.4 练习	293	16.7 小结	312
第 16 章 响应式 Web 设计	294	16.8 作业	312
16.1 什么是响应式 Web 设计	294	16.8.1 问与答	312
16.1.1 响应式 Web 设计简史	294	16.8.2 小测验	313
16.1.2 RWD 为何很重要	295	16.8.3 小测验答案	313
		16.8.4 练习	313
		第 4 部分 使用 JavaScript 和 jQuery	
第 17 章 JavaScript 简介	314	17.4.2 变量	320
17.1 为何要使用 JavaScript	314	17.4.3 控制结构	321
17.1.1 易于使用	315	17.4.4 函数	324
17.1.2 可改善性能	315	17.4.5 数据类型	325
17.1.3 与浏览器集成	315	17.4.6 数组	326
17.2 <script>标签	315	17.4.7 对象	326
17.2.1 JavaScript 脚本的结构	316	17.5 JavaScript 环境	327
17.2.2 属性 src	316	17.6 事件	327
17.3 JavaScript 和 Chrome 开发者工具	316	17.7 小结	330
17.4 JavaScript 语言	317	17.8 作业	330
17.4.1 运算符和表达式	319	17.8.1 问与答	330
		17.8.2 小测验	331

17.8.3	小测验答案	331	19.2	隐藏和显示内容	357
17.8.4	练习	331	19.3	在页面中添加新内容	363
第 18 章 使用 jQuery		332	19.4	小结	366
18.1	JavaScript 库是什么?	332	19.5	作业	366
18.2	jQuery 初步	333	19.5.1	问与答	367
18.3	编写第一个 jQuery 脚本	333	19.5.2	小测验	367
18.4	选择文档中的元素	334	19.5.3	小测验答案	367
18.5	关联到事件	335	19.5.4	练习	367
18.6	修改页面的样式	336	第 20 章 使用框架和链接窗口		368
18.6.1	隐藏和显示元素	336	20.1	框架是什么	368
18.6.2	获取和修改样式表属性	337	20.1.1	HTML5 为何不再支持 框架	368
18.7	修改页面的内容	337	20.1.2	内嵌框架又如何呢	369
18.7.1	操作类	338	20.2	使用链接窗口	369
18.7.2	操作表单值	339	20.2.1	浏览上下文关键字	369
18.7.3	直接操作属性	341	20.2.2	<base> 标签	372
18.7.4	添加和删除内容	341	20.3	内嵌框架	373
18.8	特效	344	20.4	使用 JavaScript 打开链接 窗口	376
18.9	AJAX 和 jQuery	345	20.5	小结	378
18.10	小结	348	20.6	作业	379
18.11	作业	348	20.6.1	问与答	379
18.11.1	问与答	349	20.6.2	小测验	379
18.11.2	小测验	349	20.6.3	小测验答案	379
18.11.3	小测验答案	349	20.6.4	练习	379
18.11.4	练习	349	第 19 章 在页面中使用 JavaScript		350
第 19 章 在页面中使用 JavaScript		350	19.1	使用 JavaScript 验证表单	350
19.1	使用 JavaScript 验证表单	350	第 5 部分 一个都不能少		
第 21 章 移动 Web 设计		380	21.4.1	只将标题标签用于标题	386
21.1	使用手机浏览网页的方式截然不同	380	21.4.2	将相关的信息编组	387
21.2	移动 Web 设计标准	381	21.4.3	使用统一的布局	387
21.2.1	渐进增强	381	21.5	使用链接	387
21.2.2	验证网页	382	21.5.1	移动用户轻按而不单击	387
21.3	移动 Web 写作	384	21.5.2	使用包含描述性文本的 链接菜单	388
21.3.1	清晰而简明	384	21.5.3	在文本中使用链接	388
21.3.2	以便于快速扫描的方式组织 页面	384	21.5.4	别患“这里”综合症	388
21.3.3	每个页面都自成一体	385	21.5.5	链接还是不链接	389
21.3.4	慎用突出	385	21.6	使用图像和多媒体	390
21.3.5	不要使用浏览器专用的术语	385	21.6.1	不要滥用图像	390
21.3.6	对页面进行拼写检查和校对	386	21.6.2	图像别太大	390
21.4	设计和页面布局	386	21.6.3	别随便对访客使用的硬件 做出假设	391

21.6.4	别让视频令人讨厌	391	22.1.1	添加搜索引擎	399
21.6.5	别使用 Flash	391	22.1.2	使用简洁易懂的 URL	400
21.7	充分利用 CSS 和 JavaScript	392	22.1.3	在导航中提供上下文	401
21.7.1	将 CSS 和 JavaScript 放在外部文件中	392	22.1.4	用户是过客还是常客	402
21.7.2	位置很重要	392	22.2	判断用户偏好	402
21.7.3	对 CSS 和 JavaScript 进行压缩	393	22.3	何为无障碍	403
21.8	利用移动设备的功能	393	22.3.1	对无障碍的一些常见误解	403
21.8.1	定位	393	22.3.2	508 条款	403
21.8.2	打电话	393	22.4	替代浏览器	404
21.8.3	短信	394	22.5	编写无障碍 HTML	404
21.9	其他良好的移动 Web 设计习惯和提示	394	22.5.1	表格	404
21.9.1	链接到主页	395	22.5.2	链接	405
21.9.2	不要将一个主题放在多个页面中	395	22.5.3	图像和多媒体	406
21.9.3	在页面中包含落款	395	22.6	无障碍设计	407
21.9.4	最后一个移动 Web 设计秘诀	396	22.6.1	使用颜色	407
21.10	小结	396	22.6.2	字体	407
21.11	作业	397	22.6.3	充分利用各种 HTML 标签	408
21.11.1	问与答	397	22.6.4	框架	408
21.11.2	小测验	397	22.6.5	表单	408
21.11.3	小测验答案	398	22.7	网站无障碍验证	408
21.11.4	练习	398	22.8	小结	409
第 22 章	用户体验设计	399	22.9	作业	410
22.1	考虑用户的经验水平	399	22.9.1	问与答	410
			22.9.2	小测验	411
			22.9.3	小测验答案	411
			22.9.4	练习	411

第 6 部分 发布到 Web

第 23 章	如何发布网站	412	命名文件	417	
23.1	Web 服务器的功能	412	23.4	发布文件	417
23.2	如何寻找 Web 托管服务	413	23.4.1	在系统之间移动文件	418
23.2.1	使用学校或单位的 Web 服务器	414	23.4.2	上传文件	418
23.2.2	使用商业 Web 托管服务	414	23.5	故障排除	419
23.2.3	商业 Web 开发商	415	23.5.1	无法访问服务器	419
23.2.4	自己搭建服务器	415	23.5.2	无法访问文件	420
23.2.5	免费托管	415	23.5.3	无法访问图像	420
23.3	组织 HTML 文件以方便发布	415	23.5.4	链接不管用	420
23.3.1	需要向网站管理员提出的问题	416	23.5.5	文件不能正确地显示	421
23.3.2	使用目录确保文件组织有序	416	23.6	网站推广	421
23.3.3	提供默认索引文件并正确地		23.6.1	友情链接	421
			23.6.2	通过发客座文章进行内容营销	422

23.6.3 通过社交媒体推广网站	422	24.10 其他应用程序平台	452
23.6.4 为网站创建 Facebook 页面	423	24.10.1 Microsoft ASP.NET	452
23.6.5 网站索引和搜索引擎	424	24.10.2 Java EE	452
23.6.6 名片、信笺抬头、小册子和 广告	425	24.10.3 Ruby on Rails	453
23.7 了解谁查看了您的网页	425	24.11 小结	453
23.7.1 日志文件	425	24.12 作业	453
23.7.2 Google Analytics	426	24.12.1 问与答	453
23.8 小结	428	24.12.2 小测验	454
23.9 作业	428	24.12.3 小测验答案	454
23.9.1 问与答	428	24.12.4 练习	454
23.9.2 小测验	429	第 25 章 搜索引擎和 SEO	455
23.9.3 小测验答案	429	25.1 何为 SEO	455
23.9.4 练习	429	25.1.1 为何需要 SEO	455
第 24 章 使用服务器	430	25.1.2 社交媒体怎样	456
24.1 PHP 的工作原理	430	25.1.3 您可自己动手进行 SEO	456
24.2 在计算机上运行 PHP	431	25.1.4 不进行 SEO 搜索引擎就找不到 您的网站吗	456
24.3 PHP 语言	432	25.2 搜索引擎的工作原理	456
24.3.1 注释	432	25.2.1 Google	457
24.3.2 变量	433	25.2.2 Microsoft Bing	457
24.3.3 数组	433	25.2.3 Yahoo!	458
24.3.4 字符串	435	25.2.4 别忘了国际搜索	458
24.3.5 条件语句	436	25.3 SEO 技巧	458
24.3.6 PHP 条件运算符	437	25.3.1 您的网站友好吗	458
24.4 循环	438	25.3.2 使用关键字和关键字搜索	459
24.4.1 foreach 循环	438	25.3.3 致力于为用户提供卓越的 内容就是最好的 SEO	459
24.4.2 for 循环	438	25.3.4 有关 SEO 的误解和实情	460
24.4.3 while 和 do...while 循环	439	25.4 SEO 跟踪和管理工具	461
24.4.4 控制循环的执行	439	25.4.1 使用网站地图	461
24.5 内置函数	440	25.4.2 文件 robots.txt	462
24.6 用户定义的函数	440	25.4.3 理解权威链接	462
24.7 处理表单	441	25.4.4 重定向重复的内容	462
24.7.1 处理包含多个值的参数	442	25.4.5 看看您的网站在搜索引擎 眼里是什么样	463
24.7.2 显示表单	446	25.4.6 跟踪 SEO 成效	464
24.8 使用 PHP 包含	449	25.5 付费链接	464
24.9 更深入地学习 PHP	451	25.6 小结	464
24.9.1 连接到数据库	451	25.7 作业	464
24.9.2 正则表达式	451	25.7.1 问与答	465
24.9.3 发送邮件	451	25.7.2 小测验	465
24.9.4 PHP 面向对象功能	452	25.7.3 小测验答案	465
24.9.5 Cookie 和会话	452	25.7.4 练习	465
24.9.6 上传文件	452		

第 1 章

何为 Web 发布

千里之行，始于足下；这是学习编写、设计和发布网页之旅的第一站，但实际踏上旅程前，您应学习一些简单的基础知识，包括：

- 万维网（World Wide Web）的工作原理；
- Web 浏览器是做什么用的，用户通常使用哪些浏览器；
- 何为 Web 服务器，您为何需要它；
- 一些有关统一资源定位符（URL）的知识。

当前 Web 无处不在，因此本章的内容可能有点老生常谈。如果您这么认为，可大致地扫一眼，再进入第 2 章，迈出创建网页的第一步。

1.1 像 Web 发布者一样思考

从用户的角度看，您很可能很熟悉 Web。您使用喜欢的 Web 浏览器访问网站，通过它们查找信息、购物或了解朋友的最新动态。您可能使用 Web 浏览器来查看邮件、了解日程安排以及完成工作。

要成为 Web 发布者，就必须明白用户在 Web 浏览器中输入地址或单击链接以访问网站时发生的情况。从技术角度阐述 Web 前，先来给它下个定义。

Web 是：

- 一个超文本信息系统；
- 跨平台的；
- 分布式的；
- 动态的；
- 交互式的。

下面从您如何将 Web 用作发布媒介的角度详细说说上述说法的含义。

1.1.1 Web 是一个超文本信息系统

超文本的含义是，不像看书那样以线性方式阅读，而是可以轻松地从—个地方跳到另一个地方：您可获取更详细的信息、再回过头去阅读、跳到其他主题或根据兴趣阅读。

超文本让您能够根据兴趣以非线性方式阅读文字和可视化信息。

看到术语超文本时，将其视为链接即可；事实上，现在还有人将链接称为超链接。访问

网页时，您很可能发现其中充斥链接。有些链接指向当前网页的其他地方，有些指向当前网站的其他网页，还有些指向其他网站的网页。超文本这个概念在 Web 面世前就存在，它早已被用于 HyperCard 等应用程序和各种帮助系统中。然而，万维网重新定义了超文本系统的规模。即便只考虑一个大型网站这样的超文本系统，其规模也是前所未有的；如果再考虑到这样一点，即从位于美国的服务器链接到位于澳大利亚的服务器上的文档时，并不比链接到当前目录中的文档更难，就可以想象出 Web 的规模有多大了。

注意

几乎所有的大中型企业和组织都使用 Web 技术来管理项目、订购原材料以及无纸环境中发布信息。通过将文档放在安全的私有 Web 服务器（内联网）上，这些企业和组织既利用了万维网提供的技术，又确保了其信息不向外传播。

1.1.2 Web 是跨平台的

只要能够访问 Internet，就能够访问万维网，不管您使用的是智能手机、平板电脑、全新的笔记本电脑还是在跳蚤市场购买的台式机。不管您喜欢 Windows 还是 Macintosh 的菜单和按钮，亦或认为 Macintosh 和 Windows 都弱爆了，都没有关系，因为万维网不在乎访问设备是什么，也不在乎它是哪家公司生产的——它完全是跨平台的。

跨平台意味着不管使用的是什么计算机硬件，也不管它运行的是哪种操作系统，装备的是什么显示器，都可以一样地访问 Web 信息。

跨平台是一种理想

在纯粹主义者看来，Web 的核心就是跨平台。然而，理想很丰满，现实很骨感。多年来，随着众多特殊功能、技术和媒体类型的推出，Web 的跨平台特征遭到了损害。Web 发布者可选择使用非标准特性，如 Flash，但这样做将缩小其网站的受众范围，如果考虑到越来越多的人转而使用智能手机和移动设备来访问 Web，这一点尤其明显。Web 发布者还必须做出如下选择：专门创建用于移动设备的应用程序，还是打造跨平台兼容性更强的 Web 应用程序。该不该为特定平台提供更强大的功能而降低跨平台灵活性呢？这完全由各个发布者决定。

1.1.3 Web 是分布式的

Web 内容可能消耗大量的存储空间，其中包含图像、音频和视频时尤其如此。为存储发布到 Web 上的所有信息，需要海量的磁盘空间，而要对所有这些信息进行管理，几乎是一项不可能完成的任务（有人尝试过）。

Web 为何能成功地提供海量信息呢？因为这些信息分布在全球的数百万个网站中，而每个网站都分别存储其发布的信息。每个网站驻留在一台或多台被称为 Web 服务器的计算机上。Web 服务器也是计算机，只是负责侦听并响应来自 Web 浏览器的请求。作为信息消费者时，您请求服务器提供资源以便查看它。您只是将浏览器指向网站，别的什么都没有做。

网站是 Web 上一个发布信息的位置。您浏览网页时，浏览器连接到网站以获取该网页。每个网站、网站的每个网页乃至每项信息都有独一无二的地址，这种地址被称为统一资