

1 電視遊戲入門— 100個節目介紹



三环出版社

电视游戏入门

—100个节目介绍

成津 编

魂斗罗三代	1
魂斗罗四代	1
魂斗罗五代	1
拳皇六代	1
拳皇七代	1
拳皇八代	1
拳皇九代	1
拳皇十代	1
拳皇十一代	1
拳皇十二代	1
拳皇十三代	1
拳皇十四代	1
魂魔一代	26
魂魔二代	26
魂魔三代	30
魂魔四代	32
魂魔五代	32
魂魔六代	37
魂魔七代	37
魂魔八代	39
魂魔九代	39
魂魔十代	39
魂魔十一代	39
魂魔十二代	39
魂魔十三代	39
魂魔十四代	39
三环出版社	41
中国·海口	41

责任编辑：蔡于良
封面设计：方 舟

电视游戏入门
——100个节目介绍
成津 编

*

三环出版社出版发行
广东新华印刷厂印刷

787×1092 毫米 32 开本 5.75 印张 115 千字

1991年7月第一版 1991年7月第一次印刷

印数 1—30000 册

ISBN7—80564—638—4 / G · 449

定价：2.95 元

01 道地忍者传	——骨木	95
84 功夫大	——修丹迷路	99
02 手绘决	——单灵	102
52 魔界传	——升三激灵	104
12 王牌手环	——升三步恶卡毒	106
24 魔冰狂	——升三致恶卡毒	108
52 魔王传	——天皇土卡圣	110

目 录

魂斗罗一代	7
魂斗罗二代	9
魂斗罗三代	11
魂斗罗四代	12
魂斗罗五代	14
魂斗罗六代	16
俄罗斯方块一代	18
俄罗斯方块二代	21
魔方医生	23
脱狱一代	24
脱狱二代	26
恶魔城一代	28
恶魔城二代	30
恶魔城三代	32
双截龙一代	35
双截龙二代	37
七龙珠二代	39
七龙珠三代	43

水管一代	46
超级玛莉	48
兵 蜂	50
兵蜂二代	52
勇者斗恶龙二代·续集	54
勇者斗恶龙三代	55
圣斗士星矢	57
魔界村	61
小叮当	63
霹雳神兵	66
蝙蝠侠	68
鳄鱼先生	70
绿色兵团	72
坦克大战	74
复 活	76
捍卫战士	78
骑 士	80
七宝奇谋	82
龙 魂	84
深山太保	86
ED 船长	88
革命战士	91
赤色要塞	93
圣魔术师	95
沙罗曼蛇一代	96

激龟忍者传	98
功夫	100
打砖块	102
波斯猫	104
马戏团	106
敲冰块	108
B计划	110
柯纳米	112
超时空要塞	114
网球	116
火凤凰	118
大赛车	119
1944	120
大蜜蜂	122
金刚三代	124
弹珠	125
小精灵	128
飞狼	130
格斗之战	132
机车大赛	134
机器人	137
火箭车	139
南极企鹅	141
电梯大战	143
街头小子	145

雷鸟	147
汉堡	149
银色船长	151
小公子	152
百鬼夜行	153
撞球	154
五子旗	155
高尔夫球	156
冒险岛	157
警技	158
射击	159
打猎	160
女神转生二代	161
高尔夫球公开赛	162
镇暴特警队	163
新爆破	164
地狱游	165
西游记二代	166
天空魔城	167
吉普赛牌占卜	168
王中王	169
天外魔境	170
梦幻之星二代	171
世界大奖赛	172
战斗之路	173

宾尼兔生日会	174
钓 鱼	175
魔星战记	176
神魔世界圣战士	177
殖民战士	178
小亡灵	179
大野狼	180

这个系列公司推出后，风靡全球，成为最受欢迎的游戏节目，至今仍一枝独秀，稳居销量首位。目前，魂斗罗游戏系列已开发出第九代，这在所有的游戏节目中，也是发展最快的。

魂斗罗游戏的故事内容是：大约在纪元 2531 年，地球上正处于和平时期，科技发达，社会进步，地球上的人民和睦相处，生活幸福。然而某外星敌对势力，却想把人烟地吞、消灭人类。这一阴谋和即将来临的巨大危险，让地球最高军事机构察觉。两名特种部队战士被派出来，前往外星侵略者的军事基地，发动了一场惊心动魄、毁灭人侵者的大战。

魂斗罗游戏的基本特点是：以科幻战争为主题，内容惊险，情节紧张，场景奇特多样，关卡多变，人物设计逼真，故事场面激烈刺激，画面音乐动听，人物动作操纵灵活，而且难度适中，整体性强，适应年龄段跨度大。魂斗罗一代的指点迷津，站在横向移动和纵向移动的画卷中，过关斩将，冲破各种军事基地和设施，与各种各样的敌人展开战斗，直至击败敌人军事基地的中枢要

01 道地忍者传	丹一骨木
84 功夫大	陈丹逃跑
02 手绘决	神·灵
52 魔怪传	升三激灵
42 疯魔传	升三恶卡毒魔
22 魔冰狂	升三魔恶卡毒魔
72 魔斗狂	天皇土卡圣

目 录

魂斗罗一代	7
魂斗罗二代	9
魂斗罗三代	11
魂斗罗四代	12
魂斗罗五代	14
魂斗罗六代	16
俄罗斯方块一代	18
俄罗斯方块二代	21
魔方医生	23
脱狱一代	24
脱狱二代	26
恶魔城一代	28
恶魔城二代	30
恶魔城三代	32
双截龙一代	35
双截龙二代	37
七龙珠二代	39
七龙珠三代	43

水管一代	46
超级玛莉	48
兵 蜂	50
兵蜂二代	52
勇者斗恶龙二代·续集	54
勇者斗恶龙三代	55
圣斗士星矢	57
魔界村	61
小叮当	63
霹雳神兵	66
蝙蝠侠	68
鳄鱼先生	70
绿色兵团	72
坦克大战	74
复 活	76
捍卫战士	78
骑 士	80
七宝奇谋	82
龙 魂	84
深山太保	86
ED 船长	88
革命战士	91
赤色要塞	93
圣魔术师	95
沙罗曼蛇一代	96

激龟忍者传	98
功夫	100
打砖块	102
波斯猫	104
马戏团	106
敲冰块	108
B计划	110
柯纳米	112
超时空要塞	114
网球	116
火凤凰	118
大赛车	119
1944	120
大蜜蜂	122
金刚三代	124
弹珠	125
小精灵	128
飞狼	130
格斗之战	132
机车大赛	134
机器人	137
火箭车	139
南极企鹅	141
电梯大战	143
街头小子	145

雷鸟	147
汉堡	149
银色船长	151
小公子	152
百鬼夜行	153
撞球	154
五子旗	155
高尔夫球	156
冒险岛	157
警技	158
射击	159
打猎	160
女神转生二代	161
高尔夫球公开赛	162
镇暴特警队	163
新爆破	164
地狱游	165
西游记二代	166
天空魔城	167
吉普赛牌占卜	168
王中王	169
天外魔境	170
梦幻之星二代	171
世界大奖赛	172
战斗之路	173

宾尼兔生日会	174
钓 鱼	175
魔星战记	176
神魔世界圣战士	177
殖民战士	178
小亡灵	179
大野狼	180

日本柯纳公司推出后，风靡全球，成为最受欢迎的游戏节目，至今仍一枝独秀，稳居销量榜首。目前，魂斗罗游戏系列已开发出第九代。这在所有的游戏节目中，也是发展最快的。

魂斗罗游戏的故事内容是：大约在纪元 2531 年，地球上正处于和平时期，科技发达，社会进步，地球上的人类和睦相处，生活幸福。然而某外星敌对势力，却意图占领地球，消灭人类。这一阴谋和即将来临的巨大危险，让地球最高军事机构察觉。两名特种部队战士被派出来，前往外星侵略者的军事基地，发动了一场惊心动魄、殊死人侵者的大战。毁灭敌人，保卫地球，是他们的唯一使命。

魂斗罗游戏的基本特点是：以射击战斗为主题，内容新颖，情节紧锁，场景奇特多样，变化多端，人物设计逼真，战争场面激烈刺激，音效逼真，音乐动听，人物动作操纵灵活，而且难度适中，趣味性强，适应年龄段跨度大。魂斗罗一代的射击游戏，是在横向移动和纵向移动的过程中，过关斩将地扫射各种军事基地和设施，与各种各样的敌人展开战斗，直至击毁敌人军事基地的中枢要

福星高照	141
破天荒	142
暗夜魔长	143
对影子	144
雨夜惊行	145
绝命关	146
吸尸魔	147
离你太远	148
冒险岛	149
警校	150
射毒者	151
狂犬猪	152
女神转生二代	153
阿尔发赛公开赛	154
锁爆狂奔队	155
新魔戒	156
地脉经	157
西游记二代	158
天空魔城	159
吉普赛嘉年华	160
玉中玉	161
天外魔境	162
梦幻之星二代	163
世界大奖赛	164
激斗之路	165

魂斗罗一代 (CONTRA)

魂斗罗游戏是最具代表性的战争游戏，自 1988 年由日本柯纳米公司推出后，风靡全球，成为最受欢迎的游戏节目，至今仍一枝独秀，稳居最畅销首位。目前，魂斗罗游戏系列已开发出第九代，这在所有的游戏节目中，也是发展最快的。

魂斗罗游戏的故事内容是，大约在纪元 2631 年，地球正处于和平时期，科技发达，社会进步，地球上的人类和睦相处，生活幸福。然而某外星敌对势力，却意图入侵地球，消灭人类。这一阴谋和即将来临的巨大危险，被地球最高军事机构察觉。两名特种部队战士奉命出发，前往外星侵略者的军事基地，发动了一场保卫地球、歼灭入侵者的大战。

魂斗罗游戏的基本特点是，以科幻战争为主题，内容新颖，情节紧凑，场景奇特多变，色彩鲜艳，人和物设计逼真，战争场面激烈刺激，节奏快，音乐动听，人物动作操纵灵活。而且难度适中，趣味性强，适应年龄跨度大。

魂斗罗一代的游戏方法，是在横向移动和纵向移动的画面中，逐关攻破敌方设置的各种军事基地和设施，与各种各样的敌人展开战斗，直至击毁敌人军事基地的中枢要

害——传感器发射台，即可结束游戏。

魂斗罗一代共有八关游戏，每关游戏的尾都有一敌方首脑出现，将此首脑击败，即可结束本关，进入下一关。

第一关，是原始森林地带。敌方有大量士兵出动，而且还有放冷枪的伏兵，以及多处固定炮台，关尾的敌方首脑是一座巨型炮台，装备有多门大炮，不停发射。

第二关，是敌方内部基地。是一个多道门封闭的地下通道，每一道门都有子弹发射器和大量敌兵把守。最后是一座大型发射装置。

第三关，是瀑布山基地。从山脚开始向山顶纵向攀登，山坡上有大量发射器、炮台和敌兵。山顶上是一个有着两条长长机械手的怪物。

第四关，是敌方内部基地。与第二关大致相似，但难度更大。最后，也是一座大型发射装置。

第五关，是雪地冰面。前有敌兵狙击，后有追兵，战斗十分激烈、刺激。在冰面上会出现敌人的大型坦克。打掉坦克后，最后还会出现空中圆形发射器。

第六关，是敌方动力库。除了大量敌兵外，还有大量的激光束，难度相当大。最后出现的，是一个巨人怪物。

第七关，是敌方飞机库。这里主要的敌人，不是敌兵，而是大量各种类型的陷阱机关。最后是出口处的集束炮弹发射器。

第八关，是敌方基地深处的总部。会出现一个骨柱状的巨大怪头，以及大量防不胜防的飘浮物。最后，是整个军事基地的传感器发射台。

魂斗罗二代

(SUPEP CONTORA 超级魂斗罗)

二代魂斗罗保持了一代的风格和特点，但游戏设计有所改进，最突出的就是第二关和第六关的 3D 画面游戏，从而增大和突出了立体作战的游戏份量。

故事内容是，公元 28 世纪后，外星入侵者不甘心失败，又在荒漠的“骷髅岛”建立了“睡美人”基地，企图再次入侵地球，消灭人类。两位特种部队战士再次奉命出发，乘飞机直奔骷髅岛，发动了毁灭睡美人基地的战争。

二代的游戏方法与一代基本相同。

游戏共分八关：

第一关，是空军基地。一开始战斗就很激烈，难度已经不少。大量的敌兵，不同方向射来的子弹，集束抛出的手榴弹，重型火炮，真可说是枪林弹雨。最后出现的是一架直升飞机。

第二关，是敌坦克炮阵地。是 3D 画面，难度不算大，但最后出现的大型坦克，却很有威力。

第三关，是丛林地带。树上有隐藏敌兵，地下有地堡，中途有河水，前后均有敌兵出现。还会出现的是一只巨大的铁蜘蛛。然后，还有陷阱路和最后的发射装置。

第四关，是机械化基地。这一关有大量出现的具有追