

廖家乐 编著



斗地主

高手必胜攻略

独特的**记牌**练习，强化**记忆**54张牌
精准的分析**推理**，教你**算清**对手的牌
8大**高级**打法，让你的牌技**出神入化**

全国百佳图书出版单位



化学工业出版社

斗地主

高手必胜攻略



廖家乐 编著



化学工业出版社

· 北京 ·

图书在版编目 (CIP) 数据

斗地主高手必胜攻略 / 廖家乐编著. —北京: 化学工业出版社, 2017.1

ISBN 978-7-122-28010-7

I. ①斗… II. ①廖… III. ①扑克-基本知识
IV. ①G892

中国版本图书馆CIP数据核字 (2016) 第212495号

责任编辑: 史 懿
责任校对: 边 涛

装帧设计: 刘丽华

出版发行: 化学工业出版社 (北京市东城区青年湖南街13号 邮政编码100011)
印 装: 大厂聚鑫印刷有限责任公司
710mm × 1000mm 1/16 印张11 字数150千字 2017年1月北京第1版第1次印刷

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899
网 址: <http://www.cip.com.cn>
凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

定 价: 25.00元

版权所有 违者必究





前言

“棋虽曲艺，义颇精微。必专心然后有得，必合法然后能超。”这是《橘中秘·全旨》中对象棋的精妙阐述。这些说法也同样适用于纸牌。五十四张牌千变万化，考验着玩者的智力、逻辑力、判断力、反应力。而当下，最受我国大众欢迎的纸牌玩法，大概非斗地主莫属了。

我国幅员辽阔，各地都有不同的扑克玩法。而斗地主则能够突破地域的限制，为广大人民所喜爱。我想，我有必要谈谈斗地主的独特魅力。斗地主的牌场正似三国争霸的战场，较弱的两方联合起来对抗实力较强的第三方。在战略筹划中，既有实力上的对决，又有谋略上的比拼，还有心理上的争斗。你既可以运筹帷幄、一统天下，亦可以一马当先、单骑救主，还可以静待时机、韬光养晦，更可以孤注一掷、力挽狂澜……

高手玩斗地主善于在长期的练习中总结经验，形成自己的套路和战术。牌顺时，他们能如滔滔江水般将牌一气贯通；牌姿不佳时，他们不着急不慌乱，隐忍不发，在关键时刻突施冷箭，令人防不胜防。当你想提升牌技却找不到门道时，不妨认真分析一下高手们的牌局，看看别人的套路与打法，也许你会发现自己以前从来没注意到的东西。事实上，我在学牌的过程中就是这样做的。

在此，我要特地感谢我的第一本书《斗地主杀手锏》的热心读者，他们提出了一些疑问和宝贵的意见。为此，本书中解读高手对局的同时，特别穿

插了实用技法，如记牌、推断等技巧，意在通过实战对局分析更好地理解技法在实战中的应用。

人外有人，天外有天，斗地主的技术学无止境。即使你是一位斗地主的初学者，也不要认为本书的内容会过于深奥而产生畏惧；就算你是久战斗坛的老手，也不要认为自己的战术就是完美的，他山之石可以攻玉，多了解别人的牌路，可以不断提高自己。总之，本书既适合初学者阅读，也适合老手去品味，不同水平层次的人会读出不同的味道。

独坐东房内，夕颜西落时，一道浅光，一盏香茗，清风拂开卷，研究斗地主技法，岂不也是人生一大乐事？

感谢网友“天道酬勤”“天堂鸟”“正南偏北”“心静思远”“风轻”“专医”提出的宝贵意见以及对本书内容的仔细校订。由于笔者水平有限，疏漏之处在所难免，欢迎广大牌友多批评指正！

廖家乐

2016年10月

目录

第一章 基本技巧 / 001

- 一、记牌 / 002
- 二、推断牌型 / 010
- 三、首攻方向 / 012

第二章 高级打法 / 019

- 一、小王不压打法 / 020
- 二、跳张打法 / 023
- 三、放三放五打法 / 023
- 四、防炸打法 / 025
- 五、隐藏打法 / 026
- 六、双重断桥打法 / 027
- 七、三张不带打法 / 029
- 八、延时打法 / 030

第三章 常见出牌技巧 / 031

- 例 1 / 032
- 例 2 / 033
- 例 3 / 035
- 例 4 / 037

例 5 / 039

例 6 / 041

例 7 / 042

例 8 / 044

例 9 / 045

例 10 / 045

例 11 / 047

例 12 / 048

例 13 / 050

例 14 / 051

例 15 / 052

例 16 / 055

例 17 / 056

例 18 / 060

例 19 / 063

例 20 / 066

例 21 / 070

例 22 / 072

例 23 / 073

例 24 / 075

例 25 / 078

例 26 / 078

例 27 / 081

例 28 / 082

例 29 / 083

例 30 / 085

例 31 / 087

例 32 / 088

例 33 / 090

例 34 / 093

例 35 / 095

例 36 / 096

例 37 / 097

例 38 / 098

例 39 / 099

第四章 经典实战 / 103

经典实战 1 / 104

经典实战 2 / 105

经典实战 3 / 107

经典实战 4 / 110

经典实战 5 / 112

经典实战 6 / 114

经典实战 7 / 116

经典实战 8 / 118

经典实战 9 / 120

经典实战 10 / 121

经典实战 11 / 123

经典实战 12 / 125

经典实战 13 / 127

经典实战 14 / 129

经典实战 15 / 131

经典实战 16 / 133

经典实战 17 / 134

经典实战 18 / 136

经典实战 19 / 138

经典实战 20 / 140

第五章 残局练习 / 143

残局练习 1 / 144

残局练习 2 / 145

残局练习 3 / 145

残局练习 4 / 146

残局练习 5 / 146

残局练习 6 / 147

残局练习 7 / 147

残局练习 8 / 148

残局练习 9 / 148

残局练习 10 / 149

残局练习 11 / 149

残局练习 12 / 150

第六章 思考必备法宝 / 151

一、泰山北斗训练法 / 152

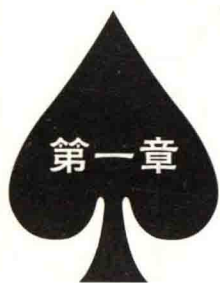
二、逻辑推断 / 153

三、深入推断 / 154

四、牌技精语 / 155

五、经验与技法 / 157

参考答案 / 161



基本技巧

任何一项运动，都需要扎实的基本功，同样，一个好的牌手也是如此。

一个好牌手需要打大量的牌局，并且不断分析、总结。力争比别人多记几张牌，少出几次错，这样自然能在对战中占据优势。本章中，笔者总结了一些斗地主的基本技巧，通过对其解读与练习，可以使读者在出牌、记忆、推断方面更加得心应手，最后推算出全部的牌，成为一个真正的高手。



一、记牌

（一）记牌技巧

记牌在斗地主的技术中是非常关键的，一个人如果不能大致记住牌桌上出过的牌，那么他斗地主的技术也不会好到哪儿去。应该说，记牌的能力和斗地主的技术是成正比的，牌记得越多，斗地主的技术也就越好。虽然两者并非完全相等，但可以说斗地主 80% 以上的技术来自于记牌，因为首先要记住牌，才能知道怎么去打牌，怎么去传递牌。自己的牌是否为大牌，是否可以炸，是否可以打赢等，这些判断都依赖于记牌。只有把牌记清了，才能做出正确的选择。

有些人认为自己天生记忆力不好，记什么都很困难，所以在斗地主过程中记不住牌也是理所当然之事。但笔者认为，记牌与记忆力并没有太大的关系，至少说不能完全划等号。在斗地主时，并不是说一个人的记忆力好，就能记住更多的牌，而是需要他专注于牌。如果在过程中没有去关注每一张牌，那记忆力再好也不可能记住很多牌。相反，即使平时记忆力较差，但如果在打牌过程中能去认真关注对手打出过的每一张牌，那么，笔者相信每个人都能够记住很多牌。所以不必因为自己记忆力不好而失去了记牌的信心。

这里，笔者推荐一种记牌练习方法——记牌四部曲。

① 在打牌过程中首先需要把自己手里的牌以从大到小的顺序整理好，如 DX2AKQJ109876543（D 为大王，X 为小王，下同），这样可以大大降低记牌的难度，而且缺门牌也很容易被发现。

② 把牌分为 15 个牌点。DX2AKQJ109876543，除 DX 各一张，其余每点牌为 4 张，如 3333。把记住 54 张牌缩小为记住 15 个牌点。

③ 拿到牌后，首先要注意自己手里的缺门牌。这个需要一直牢记，直到

它出现后，再进行排除。

④ 如手里的牌为 D2AKKQJJ1099876655，先记下自己的牌，再牢记缺门牌 4、3，这两门牌外面现在各有四张，其余均为两到三张。如果这时地主出单 4，对照自己手里的牌，你的大脑里就需要扣除一张 4，心中默念三张 4 在外面，如果地主出单 5，你扣除一张 5，心中默念外面还有一张 5，以此类推。另外，自己手里打出去的牌也要记住！不要把自己打出去的牌记为缺门牌。如果自己手里是 55，打出 55 后，当外面再出现一张 5 时，只能默念外面还有一张 5。记住：外面出的每一手牌都需要在自己的大脑中进行计算、排除、默念，这样到最后阶段，外面剩余的牌就自然出现在你的大脑里面了。

也许，一开始你会觉得难度很大，但这种训练是非常有效的。当然，以此来提高记牌能力是需要经历一段时间的。如果要想立竿见影，那肯定是不现实的。只要通过以上的方法多加练习，用不了太长时间，就能把 54 张牌记得一张不漏。

（二）记牌强化练习

1. 记牌能力等级

我们可以把记牌的能力简单划分为五个等级。

A 级，能把全部出过的牌记住，并且知道剩余的牌在其余两家手里的分布情况，这也是进行强化练习想要达到的最终目的。

B 级，能记住牌局中大多数牌。单牌要求记住 DX2AKQJ10987，也就是说当 7 是最大的单牌时，玩家要知道 7 是单牌的止张。对子要求全部记住，比如当 33 大时，玩家要知道没有比 33 更大的对子。其他牌型就更不用说了，要全部知道是否是止张。

C 级，单牌要求记住 DX2AKQJ109，对子要求记住 7 以上，三带要求全部记住，连牌要求全部记住。

D 级，单牌要求记住 DX2AKQJ，对子要求记住 9 以上，三带要求全部记住。

E 级，单牌只能记住 DX2A，对子只能记住 KK 以上，三带记住 10 以上。

2. 用记牌能力等级判断玩家水平

如果玩家能通过 A 级考核，那首先恭喜你，因为你是一个相当难对付的高手，已进入“超级高手”类。

如果玩家能通过 B 级考核，也是一个很不错的选手，应该可以进入高手类，不过只能算“普通高手”。

如果玩家能通过 C 级考核，只能算一个“普通玩家”，介于中级阶段与高级阶段之间。

如果玩家能通过 D 级考核，只能算是一个斗地主“爱好者”，对斗地主的掌握程度大概就处于中低级水平。

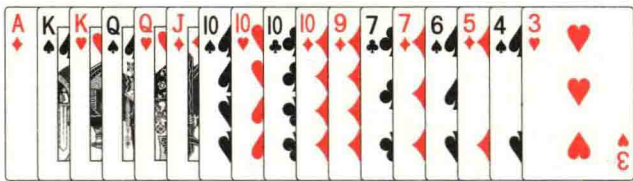
如果玩家只能通过 E 级考核，则是一个刚入门的“初级玩家”，对斗地主的理解还远远不够，此类玩家水平还需要不断提高。

3. 练习方法

针对不同记牌能力等级的玩家，可以通过以下形式的分级训练来提高记牌能力。

(1) 初级练习例牌

这是顶家手里的牌，出牌过程如下：



地主	下家	顶家
6	K	—
—	9876543	—
—	JJJ4	—

续 表

地主	下家	顶家
—	2225	—
DX	—	—
99	—	QQ
AA	—	—
76543	—	—
8883	—	—
QQ	—	KK
—	—	9
2	—	—
K (获胜)		

练习目的 记住 Q 以上的牌。

练习时间 每天用时 2 小时，连续 2~6 天即可。

进入强化记牌模式（注意：每一步之间的间隔时间不少于 20 秒）

第一步 首先用 5 秒时间找出缺门牌 DX28（请牢记）。

第二步 地主出 6，下家过 K。下家出 K 以后，顶家故意拖延出牌时间进行排除（20 秒为宜，待熟悉这种记牌模式以后逐步加快速度）。心里默念外面剩余的牌为 DX2222AAAKQQ（初级练习只需要进行 Q 以上的计算）。默念以后再出牌。

第三步 顶家 PASS，地主 PASS，下家出 9876543。Q 以上的牌并没有出现，心里继续默念外面剩余的牌为 DX2222AAAKQQ。默念以后再出牌。

第四步 顶家 PASS，地主 PASS，下家出 JJJ4。Q 以上的牌仍没有出现，心里继续默念外面剩余的牌为 DX2222AAAKQQ。默念以后再出牌。

第五步 顶家 PASS，地主 PASS，下家出 2225。这时，Q 以上的牌出现了，需要进行排除，心里默念外面剩余的牌为 DX2AAAKQQ。默念以后再

出牌。

第六步 顶家 PASS，地主出 DX，下家 PASS。Q 以上的牌又出现了。需要进行排除，心里默念外面剩余的牌为 2AAAKQQ。默念以后再出牌。

第七步 顶家 PASS，地主出 99，下家 PASS。Q 以上的牌并没有出现，心里继续默念外面剩余的牌为 2AAAKQQ。默念以后再出牌。

第八步 顶家出 QQ，地主出 AA，下家 PASS。Q 以上的牌又出现了。需要进行排除，心里默念外面剩余的牌为 2AKQQ。默念以后再出牌。

第九步 顶家 PASS，地主出 76543，下家 PASS。Q 以上的牌没有出现，心里继续默念外面剩余的牌为 2AKQQ。默念以后再出牌。

第十步 顶家 PASS，地主出 8883，下家 PASS。Q 以上的牌没有出现，心里继续默念外面剩余的牌为 2AKQQ。默念以后再出牌。

第十一步 顶家 PASS，地主出 QQ，下家 PASS。Q 以上的牌又出现，需要进行排除，心里默念外面剩余的牌为 2AK。默念以后再出牌。

第十二步 顶家出 KK，地主 PASS，下家 PASS。Q 以上的牌虽然出现，但为自己出的 KK，不进行排除。心里继续默念外面剩余的牌为 2AK。默念以后再出牌。

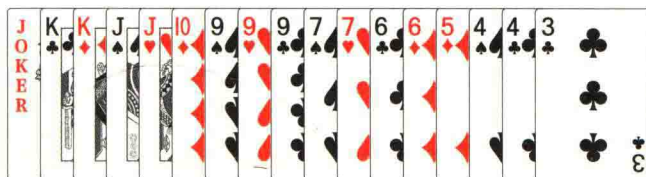
第十三步 顶家出 9，地主出 2，报单，下家 PASS。Q 以上的牌出现，需要进行排除，心里默念外面剩余的牌为 AK。默念以后再出牌。

第十四步 顶家 PASS，地主 K 脱手，地主获胜。最后验证记牌是否正确。

以上方法经过不断练习，最终达到比较容易记住 Q 以上的牌，便可进入下一步“中级练习例牌”。

（2）中级练习例牌

这是顶家手里的牌，出牌过程如下：



地主	下家	顶家
554433	—	—
5	10	K
—	—	77
88	—	JJ
—	—	10
Q	—	K
X	—	—
AKQJ10	—	—
22	—	—
77	—	—

练习目的 记住 8 以上的牌。

练习时间 每天用时 2 小时，10~20 天即可。

进入强化记牌模式（注意：每一步之间的间隔时间不少于 20 秒）

第一步 首先用 5 秒时间找出缺门牌 X2AQ8（请牢记）。

第二步 地主出 554433，下家 PASS。顶家故意拖延出牌时间进行排除（20 秒为宜，待熟悉这种记牌模式以后逐步加快速度）。由于 8 以上的牌没有出现，不需要进行排除。顶家心里默念外面剩余的牌为 X2222AAAAKKQQQJJ10101098888。默念以后再出牌。

第三步 顶家 PASS，地主出 5，下家出 10。8 以上的牌出现，需要进行排除。心里默念外面剩余的牌为 X2222AAAAKKQQQJJ101098888。默念以后再出牌。

第四步 顶家出 K，地主 PASS，下家 PASS。K 是自己出的牌，不进行排除。心里继续默念外面剩余的牌为 X2222AAAAKKQQQJJ101098888。默念以后再出牌。

第五步 顶家出 77，地主出 88，下家 PASS。8 以上的牌出现，需要进行排除。心里默念外面剩余的牌为 X2222AAAAKKQQQJJ1010988。默念以后再出牌。

第六步 顶家出 JJ，地主 PASS，下家 PASS。心里继续默念外面剩余的牌为 X2222AAAAKKQQQJJ1010988。默念以后再出牌。

第七步 顶家出 10，地主出 Q，下家 PASS。8 以上的牌出现，需要进行排除。心里默念外面剩余的牌为 X2222AAAAKKQQQJJ1010988。默念以后再出牌。

第八步 顶家出 K，地主出 X，下家 PASS。8 以上的牌出现，需要进行排除。心里默念外面剩余的牌为 2222AAAAKKQQQJJ1010988。默念以后再出牌。

第九步 顶家 PASS，地主出 AKQJ10，下家 PASS。8 以上的牌出现，需要进行排除。心里默念外面剩余的牌为 2222AAAKQQJ10988。默念以后再出牌。

第十步 顶家 PASS，地主出 22，报双，下家 PASS。8 以上的牌出现，需要进行排除。心里默念外面剩余的牌为 22AAAKQQJ10988。默念以后再出牌。

第十一步 顶家 PASS，地主 77 脱手，地主获胜。最后验证记牌是否正确。

以上方法经过不断练习，最终达到比较容易记住 8 以上的牌，便可进入下一步“高级练习例牌”。

（3）高级练习例牌

这是顶家手里的牌，出牌过程如下：