

围棋实战技巧丛书

围棋中盘基本功

●对于具有中级水平的业余棋手而言，涨棋的欲望较为强烈，但往往会陷入难以挣脱的瓶颈，个中原因，自然是多种多样的，但最主要的一点，是基本功的匮乏。本书便着力于这方面的训练。虽然篇幅有限，只能从基本死活、棋形、打劫、俗手这几方面来阐述，但根据笔者对业余棋手的了解，这几项内容，正是大多数爱好者所欠缺的。能够熟练掌握这些东西，势必会大大提高实战的胜率。

秦正安◎主编

秘籍

中原出版传媒集团
大地传媒

河南科学技术出版社



围棋实战技巧丛书

围棋中盘基本功秘籍

秦正安 主编

河南科学技术出版社

• 郑州 •

作者名单

王旭东 华伟莹 孙俊坤 李保平 杨顺斌 何 斌 张 霞
赵佳鹏 秦正安 董海涛 靳 凯

图书在版编目(CIP)数据

围棋中盘基本功秘籍/秦正安主编. —郑州: 河南科学技术出版社,
2016.7

(围棋实战技巧丛书)

ISBN 978-7-5349-8246-0

I. ①围… II. ①秦… III. ①围棋-中局(棋类运动)-基本知识 IV.
①G891.3

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第150312号

出版发行: 河南科学技术出版社

地址: 郑州市经五路66号 邮编: 450002

电话: (0371) 65737028

网址: www.hnstp.cn

策划编辑: 董 涛

责任编辑: 董 涛

责任校对: 柯 姣

封面设计: 张 伟

责任印制: 张艳芳

印 刷: 河南文华印务有限公司

经 销: 全国新华书店

幅面尺寸: 170 mm × 240 mm 印张: 17.75 字数: 200 千字

版 次: 2016年7月第1版 2016年7月第1次印刷

定 价: 20.00 元

如发现印、装质量问题, 影响阅读, 请与出版社联系。

目 录

第 1 章	常见基本死活	7
第 2 章	棋形要领	65
第 1 节	棋形种种	66
第 2 节	实战中的棋形	101
第 3 章	打劫技术	171
第 1 节	劫的基本知识	172
第 2 节	打劫的实战应用	194
第 4 章	避免俗手	217
第 1 节	俗手种种	218
第 2 节	实战中的俗手剖析	236

围棋实战技巧丛书

围棋中盘基本功秘籍

秦正安 主编

河南科学技术出版社

• 郑州 •

作者名单

王旭东 华伟莹 孙俊坤 李保平 杨顺斌 何 斌 张 霞
赵佳鹏 秦正安 董海涛 靳 凯

图书在版编目(CIP)数据

围棋中盘基本功秘籍/秦正安主编. —郑州: 河南科学技术出版社,
2016.7

(围棋实战技巧丛书)

ISBN 978-7-5349-8246-0

I. ①围… II. ①秦… III. ①围棋-中局(棋类运动)-基本知识 IV.
①G891.3

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第150312号

出版发行: 河南科学技术出版社

地址: 郑州市经五路66号 邮编: 450002

电话: (0371) 65737028

网址: www.hnstp.cn

策划编辑: 董 涛

责任编辑: 董 涛

责任校对: 柯 姣

封面设计: 张 伟

责任印制: 张艳芳

印 刷: 河南文华印务有限公司

经 销: 全国新华书店

幅面尺寸: 170 mm × 240 mm 印张: 17.75 字数: 200千字

版 次: 2016年7月第1版 2016年7月第1次印刷

定 价: 20.00元

如发现印、装质量问题, 影响阅读, 请与出版社联系。

前言

开始写这套书，是大约三年前的事了。

本丛书起名“秘籍”，无非是赚取一个小小的噱头，实际上书中内容没有任何的江湖独门秘术，所写的东西均是大家实战中可以用得上的一些技巧和知识。

本书更看重的是“实用”二字。

对于具有中级水平的业余棋手而言，涨棋的欲望较为强烈，但往往会陷入难以挣脱的瓶颈，个中原因，自然是多种多样的，但最主要的一点是基本功的匮乏。《围棋中盘基本功秘籍》这本书，便着力于这方面的训练。虽然篇幅有限，只能从基本死活、棋形、打劫、俗手这几方面来阐述，但根据笔者对业余棋手的了解，这几项内容，正是大多数爱好者所欠缺的。能够熟练掌握这些东西，势必会大大提高实战的胜率。

打入，是很让业余棋手头疼的一件事情。看到对手围的空太大，必须想办法进去，但很多人打入的结果，或者丢盔卸甲，或者损兵折将，甚至全军覆没。问题出在哪里呢？在于你对常见棋形的打入要点及手段缺乏足够的了解。《围棋常型打入秘籍》一书可以说从很大层面上解决了这一问题。本书精选了30个实战中出现率很高的打入类型，细致入微地进行研究解说，追根溯源。

飞刀，是围棋中极具魅力的一个东西。它不属于骗着，因此可以无所顾忌地使用，即使对方应付得当，自己也不会遭受什么损失；它不属于常见定式，所以在使用过程中，会有很多人因为不熟悉而中刀。《围棋定式飞刀秘籍》一书列举了30个有趣且有深度的飞刀，逐一剖析，并站在爱好者的角度，给出了大量的正解图、变化图、失败图，以便大家研究借鉴。

提到官子，很多人会摆出一副不屑一顾的表情，在他们看来，在中盘便可以砍翻对手，无须收官。而事实上，领先几十目的棋，在收官时输掉，是很常见的事。对于水平接近的对手，很多时候会下成细棋，此时，

官子水平的高低显得尤其重要。《围棋收官技巧秘籍》一书，主要从四个方面对收官技术进行了解析。官子概论部分，以简短的篇幅介绍了官子一些最基本的常识；而后面的常见官子手筋总汇、常见官子目数总汇、全局官子训练几个章节，从字面上就可以获悉其中的大致内容。这些知识的积累，对官子水平的大幅提高，会有相当大的作用。

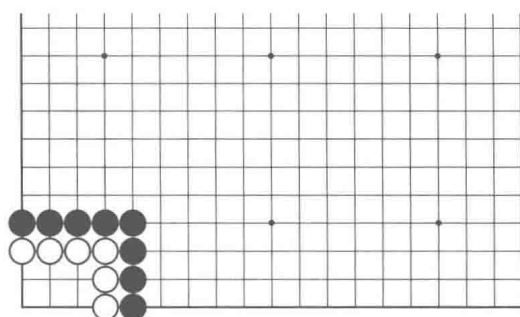
最后，对在笔者写书过程中提供支持的朋友表示由衷感谢。

编者

目 录

第 1 章	常见基本死活	7
第 2 章	棋形要领	65
第 1 节	棋形种种	66
第 2 节	实战中的棋形	101
第 3 章	打劫技术	171
第 1 节	劫的基本知识	172
第 2 节	打劫的实战应用	194
第 4 章	避免俗手	217
第 1 节	俗手种种	218
第 2 节	实战中的俗手剖析	236

第一章 常见基本死活

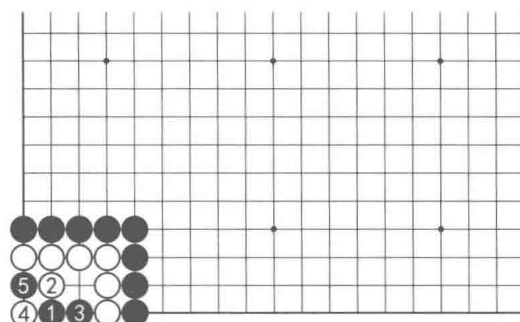


黑先白死

第1型 基本图

这是角上的“扳六”型，由于没有外气，黑棋动手，可净吃白。

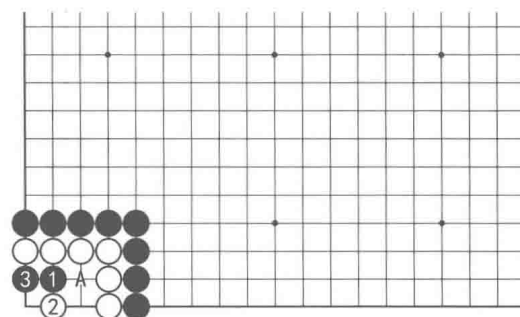
气紧是白棋无法回避的缺陷。



失败图

黑1点在这里不是正着，白2顶之后，成为劫争。

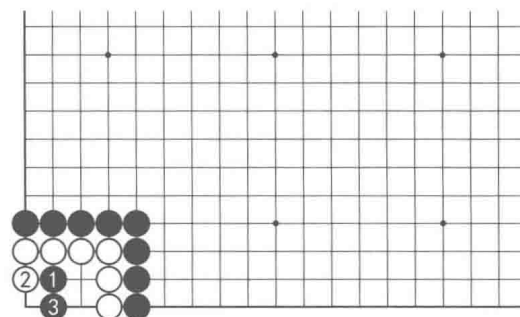
黑不成功。



正解图

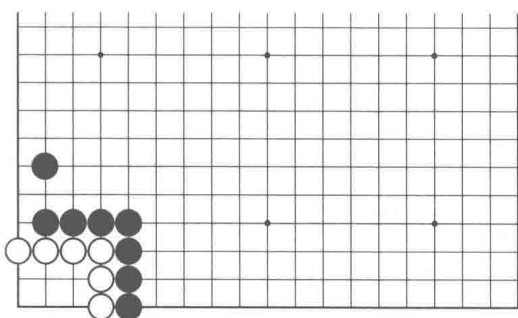
为了追究白棋的气紧，黑在1位靠是好手。

白2夹则黑3立，白无法在A位打吃，很郁闷。



变化图

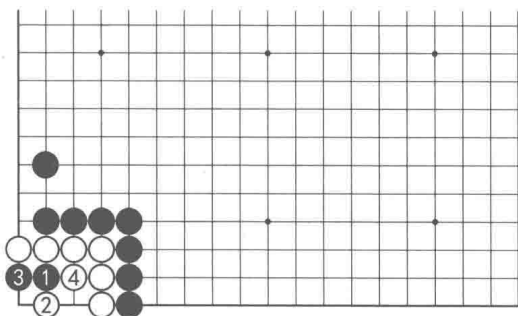
白2扳，黑3立下即可。



黑先打劫

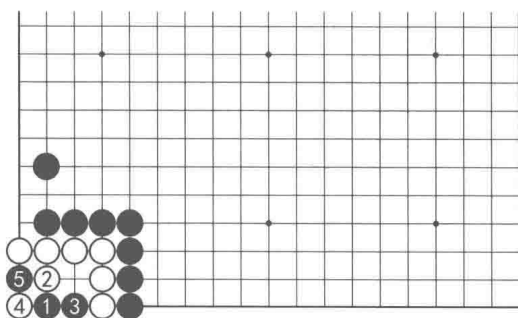
第2型 基本图

和上一型比起来，白棋多了一口气，正是这口气，让白棋获得了生机。



失败图

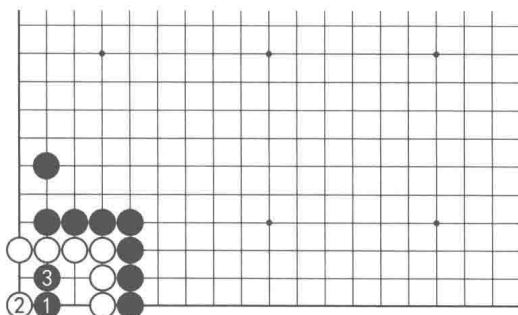
此时，黑1的靠就不成立了，白2夹、4打，活得很清楚。



正解图

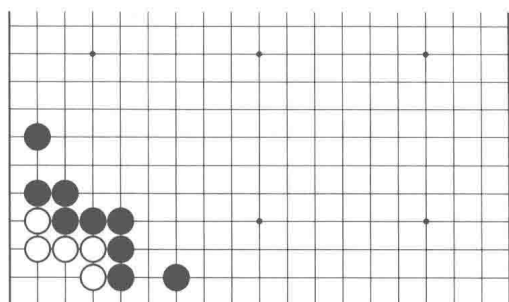
黑只能在1位点，结果成为缓气劫。这是双方最佳变化。

另外，需要注意的是，白棋假如再多一口气，可在3位上面打吃，吃黑棋的“涨死牛”。



变化图

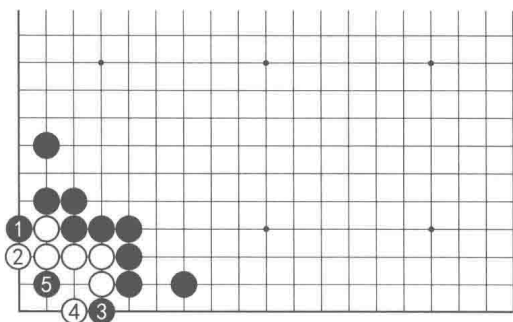
白2扑是坏棋，黑3长之后，白棋反而被净杀。



黑先白死

第3型 基本图

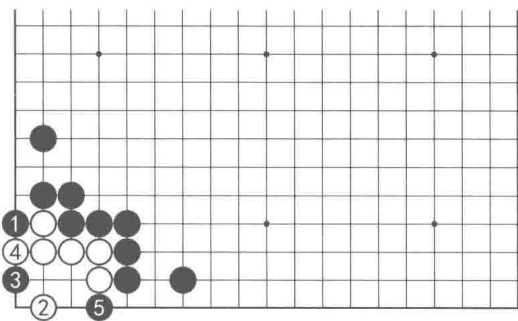
这个角，白棋先走时是可以做活的。要是黑先下，则可以无条件吃掉白棋。



正解图

要吃白很简单，1、3直接缩小它的眼位就能达到目的。

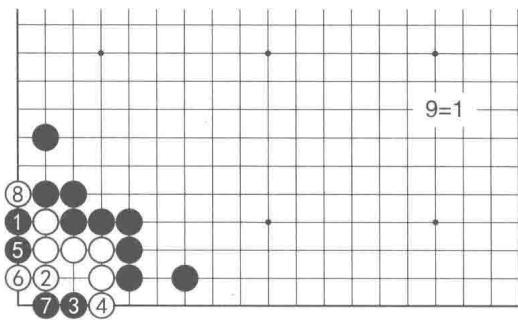
白4挡时，黑5点，白不能活。



变化图1

这是白2跳的变化。

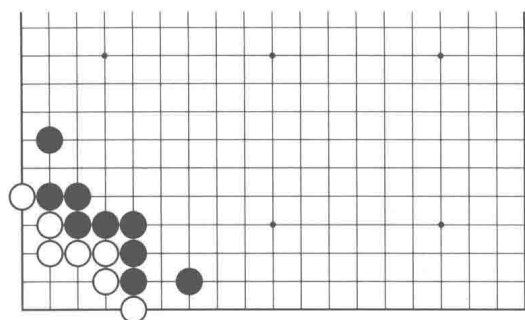
黑3点是急所，待白4挡时，黑5扳，白还是不能做出两只眼。



变化图2

白如2位曲，黑3点必然。以下进行到黑9扑，白棋绝望。

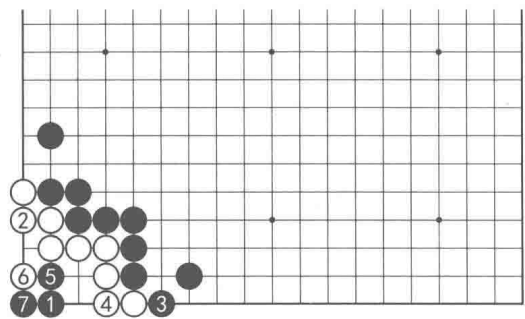
此外，黑5如走7位也可，白6位挡时，黑长进“一·1”，局部白成为盘角曲四，依然不活。但盘角曲四在一定的时候是有活力的，所以还是选择本图比较好些。



黑先万年劫

第4型 基本图

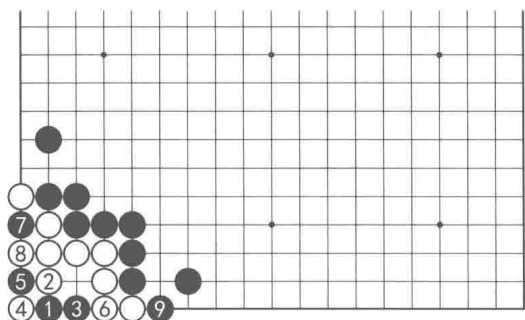
在上一型的基础上，白棋多了两个一路扳，角上的死活情况就发生了巨大的变化。



正解图

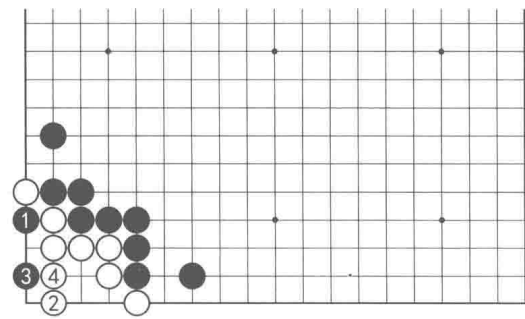
黑1点，至7位打吃，是双方最善的进行，值得铭记。这个形状是标准的万年劫。

此外，白棋一旦有外气，则可以从后外打吃黑三子，使其成为“涨死牛”。



参考图

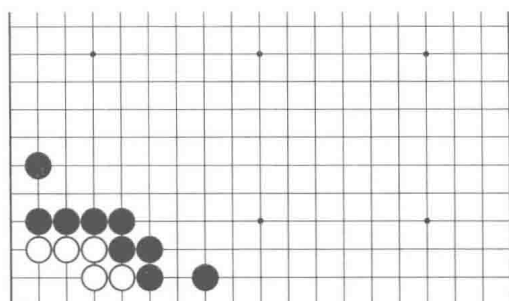
本图也是一法，最后也成劫，但这个劫比较复杂。



失败图

黑1扑不好，白2跳即可做活。

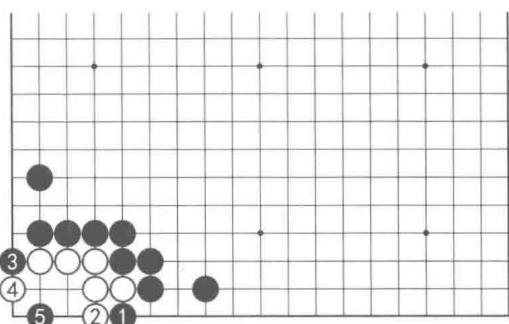
黑3点时，白4接，由于一路扳的缘故，黑接不回去。



黑先白死

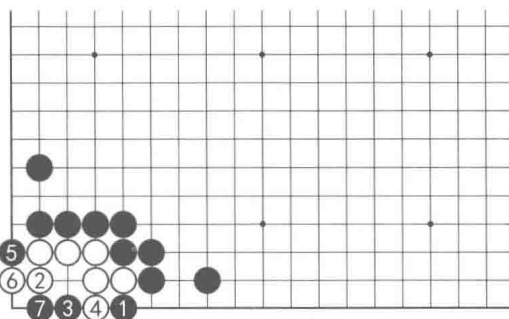
第5型 基本图

白先走，在“二·2”曲即可做活。而黑棋去吃白时，有不止一种的杀法。



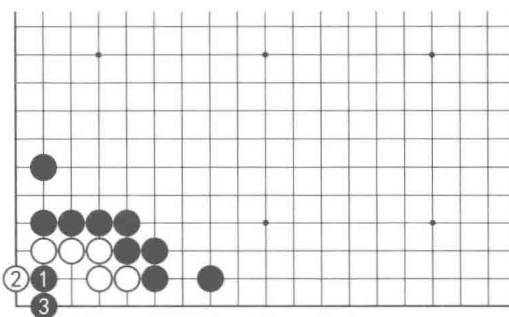
正解图

黑1、3，还是用缩小眼位的办法，白棋难以存活。



变化图

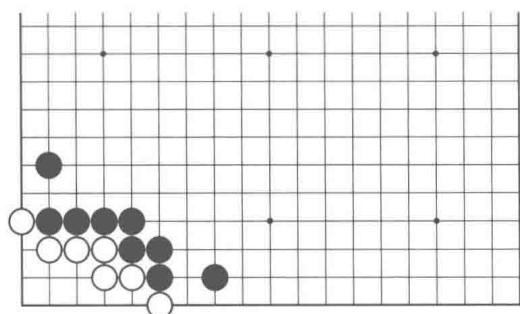
白2曲也不行，黑3点，可以一击致命。



参考图

黑1走1位靠，同样可以吃掉白棋。

白2扳，黑3立下，白没有生路。

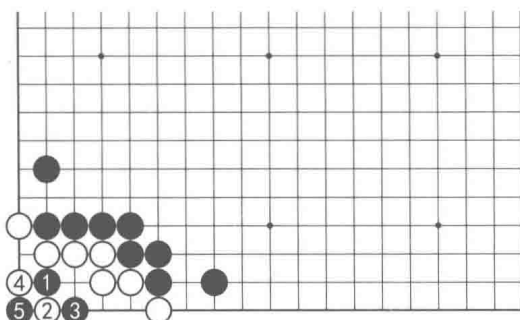


黑先打劫

第6型 基本图

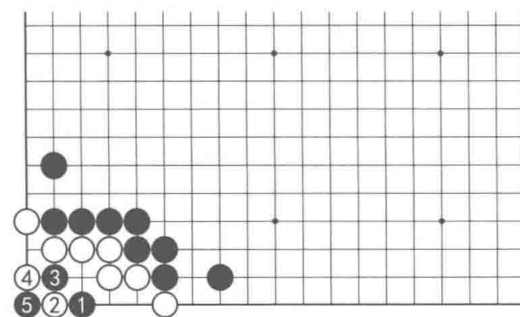
多了两个一路扳，黑就不容易杀掉白棋了。

走成打劫就算成功。



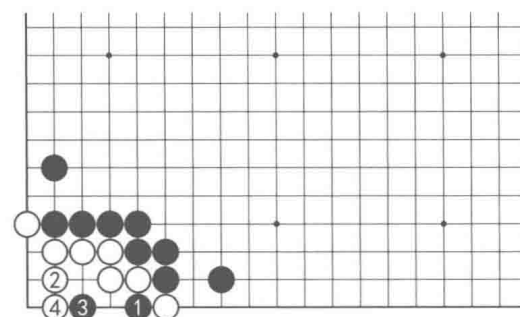
正解图

黑1位夹，逼迫白只能走2位反夹，结果成为劫争。



参考图

黑走1位点也是可行的，最后还原成正解图的变化。



失败图

黑1扑是大坏棋，白2位曲，已经做成了活形。

黑3点时，白4挡，黑一子无法接回去。