

中国古代兵法通解

竞月生 / 编著

孙子兵法

图文本

甘肃文化出版社



中国古代兵法通解

孙子兵法



甘肃文化出版社

图书在版编目(CIP)数据

孙子兵法/竟月生编译. - 兰州:甘肃文化出版社,2002.8
(中国古代兵法通解)

ISBN 7-80608-736-2

I. 孙… II. 竟… III. ①孙子兵法 - 注释 ②孙子兵法
- 译文 IV. E892.25

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 063978 号

责任编辑:管卫中

封面设计:周 雨

中国古代兵法通解

——孙子兵法

竟月生 编著

出版发行:甘肃文化出版社

印 制:北京市书林印刷厂

社 址:兰州市庆阳路 230 号

地 址:北京市顺义区木林镇

邮 政 编 码:730030

邮 政 编 码:101314

电 话:0931-8454246

经 销:新华书店

开 本:787×1092 毫米 32 开

版 次:2002 年 10 月第 1 版

字 数:289 千

印 次:2002 年 10 月第 1 次印刷

印 张:20

书 号:ISBN 7-80608-736-2

定价:40.00 元(全五册)



孙 兵 法

中 国 古 代 兵 法 通 解

序

《孙子》是我国目前发现的一部最早的优秀军事著作。它大约成书于公元前 496—前 453 年间。全书较系统地总结了春秋时代重要军事斗争经验，揭示了一系列带着普遍性的战争规律。原著十三篇，经过较长时间的流传和不断的润色加工，直到战国中叶才臻于完善。《汉书·艺文志》记《孙子兵法》八十二篇。曹操注《孙子》时，又削其繁剩，取其精粹，还原了十三篇的体例。今有 1972 年山东银雀山汉墓出土竹简、北京图书馆藏宋刻本残卷、明万历年间黄邦彦校刊本和《诸子集成》本等。全书三卷，7200 字，今存 5900 字，被誉为“兵学圣典”和“世界古代第一兵书。”它在我国古代军事学术和战争实践中，都起过极其重要的指导作用。其中诸多科学论断，至今仍是不可



孙 子 兵 法

中
国
古
代
兵
法
通
解

序

违背的军事规律。它在世界军事理论领域中，享有极高的声誉，有很高的研究和参考价值。

该书的作者孙武是春秋末期杰出的军事家。世称孙子，字长卿，齐国人。据说他流寓于吴，以谙兵法，见吴王阖闾，受任为将。后与伍子胥谋伐楚，五战五胜，攻下郢都，北威齐晋，南服越人，显名诸侯。

孙武作为一名军事家，他认为“兵者国之大事”，提出了“知彼知己，百战不殆”的论断，重视了解敌我双方情况，全面分析敌我、众寡、强弱、虚实、攻守、进退等态势，以克敌致胜。强调灵活运用战略战术。可以说孙子的军事思想中，有着十分丰富的军事辩证法因素。

纵观《孙子》十三篇，真可谓词约意丰，内容博大精深。它揭示了战争的一些一般规律，对于指导战争有着重要作用。

其中《始计篇》主要论述研究和谋划战争的重要性，通过战略运筹和主观指导能力的分析，以求得对战争胜败的预见，指出了“五事七计”、“兵者，诡道也”以及“攻其无备，出其不意”等军事原则；《作战篇》主要论述物力、财力、人力与战



孙 子 兵 法

中 国 古 代 兵 法 通 解

序

争的关系，提出了“兵贵胜，不贵久”的速胜思想和“因粮于敌”的作战方针；《谋攻篇》主要论述作战的目的，在于以最小的代价换取最大的胜利。提出了《上兵伐谋》的“全胜”思想，揭示了“知彼知己，百战不殆”的著名军事规律；《军形篇》主要论述“两军攻守之形”与“两军强弱之形”以及如何根据“两军强弱之形”而采用适宜的“攻守之形”即“先为不可胜，以待敌之可胜”，强调战争必须具备客观物质力量即军事实力；《兵势篇》主要论述在军事实力的基础上，充分发挥主观能动性，正确实行作战指挥问题，讲究通过灵活变幻战术和正确使用兵力，造成一种锐不可当的有利态势；《虚实篇》主要论述在用兵作战中要“避实击虚”、“攻其必救”、“因敌而制胜”，用“示形”欺骗敌人，调动敌人而不被敌人所调动；《军争篇》主要论述争取作战主动权的问题，指出了“兵以诈之，以利动，以分合为变”、“避其锐气，击其惰归”的用兵原则；《九变篇》主要论述根据各种战场情况灵活运用军事原则的问题，提出了“智者之虑，必杂于利害”，“君命有所不受”的思想，同时也指出了将帅如果偏执于自己的某些弱点，而



孙 子 兵 法

不知通变，那是很危险的，即所谓“覆军杀将，必以五危”；《行军篇》主要论述处军（调动配置军队）、相敌（判断敌情）、附众（团结整饬内部）等三个问题；《地形篇》主要论述地形的种类与作战的关系以及在不同地形条件下的行动原则，提出了“视卒如爱子”的观点；《九地篇》主要论述九种作战区域及其用兵原则，提出了“兵情主速，乘人不及，由不虞之道，攻其所不戒”的突然袭击的作战思想；《火攻篇》主要论述火攻的种类、条件和实施方法，提出了“主不可怒而兴师，将不可愠而致战”的军事名言；《用间篇》从战略高度论述了使用间谍的重要性及其各种间谍的使用方法，提出了先知敌情“不可取于鬼神”，“必取于人”的朴素唯物主义观点。

《孙子》不仅具有朴素的唯物论思想，还具有相当多的辩证思想因素。它十分强调政治、经济在战争中的作用；贯穿全书的“知彼知己，百战不殆”的思想，至今仍是人们常引用的名言，至今仍是科学真理。值得注意的是，孙子的这种朴素的辩证唯物主义思想的产生，并不能说完全在于孙子的天才或超天才。它主要在于孙子能够在古代



孙 子 兵 法

中 国 古 代 兵 法 通 解

序

频繁的战争中，总结并积累了丰富的经验。再者，战争是瞬息万变的流血斗争，来不得半点虚假和不切实际的幻想，任何错误的认识、任何迷信的观念，都会在实际战争中造成不可想象的后果。做为军事家他自然清楚这一点，于是孙子首先考虑的是战争的胜负。一切军事经验都必须来源于实际战争，一切都要求他的思想从实际出发。因此，《孙子》能够重视人事，反对天命，不信鬼神；他总结了以往的战争，得出了“兵无常势”的发展变化思想、“在利思害，在害思利”的辩证法思想。在具体的战略战术上，他重视发挥人的主观能动性，讲究战略谋划，反对轻易用兵，主张“慎战”、“全胜”、“不战而屈人之兵”。进而在其著作《孙子》中，将战略内容归纳为“道、天、地、将、法”五个要素，并围绕着这五个要素，要求将帅能根据不同的作战条件和不同的作战对象，采取不同的打法。更要求为将帅者，必须具备“智、信、仁、勇、严”五个条件，讲究以文武兼施、刑赏并重的方式统御士卒，以法制管理部队。

《孙子》饮誉千年，被世界武学界称为“兵学



孙 子 兵 法

圣典”、“东方兵学的鼻祖”、“武经的冠冕”，值得我们为之骄傲，更值得我们认真学习，以继承我们民族优秀的文化遗产。

中
国
古
代
兵
法
通
解

序



孙 子 兵 法

中 国 古 代 兵 法 通 解

目 录

目 录

卷 上	1
始计篇	3
作战篇	10
谋攻篇	16
军形篇	23
兵势篇	29
卷 中	37
虚实篇	39
军争篇	50
九变篇	60
行军篇	66
卷 下	77



孙 子 兵 法

中
国
古
代
兵
法
通
解

目
录

地形篇.....	79
九地篇.....	89
火攻篇.....	104
用间篇.....	111

卷

上



孙 子 兵 法

中 国 古 代 兵 法 通 解

始 计 篇

孙子曰：兵者国之大事，生死之地，存亡之道，不可不察也。

【译文】

孙子说：战争是国家的大事，它关系到民众的生死，国家的存亡，不可不注意。

故经之以五事，校之以计而索其情，一曰道，二曰天，三曰地，四曰将，五曰法。道者，令民与上同意，可与之死，可与之生，而不畏危也。阴阳、寒暑、时制也。地者，远近、险易、广狭、死生也。将者，智、信、仁、勇、严也。法者，曲制、官道、主用也。凡此五者，将莫不闻，知之者胜，不知者不胜。故校之以计，而索其情。曰：主孰有道？将孰有能？天地孰得？法令孰行？民众孰强？士卒孰练？赏罚孰明？吾以此知胜负矣。

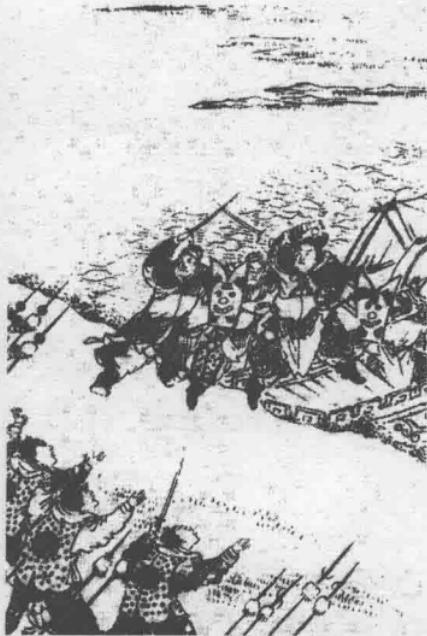
卷

上

孙 子 兵 法



中
国
古
代
兵
法
通
解



三国——赤壁之战

自然季节的变化。“地”就是地理位置的远近、地形的险要与平通、广阔与狭窄、死地与生地。“将”就是为将者的智慧、诚实、仁爱、勇武、严肃。“法”就是军队的编制、将官的职位、军队的消耗。这五个问题，为将者不可不知；知晓这五个问题定会取得胜利，不清楚这五个问题就不能取得胜利。所以要比较双方的条件，探索胜负的可能性。也就是要看：双方君主谁更得民心？双方将帅谁更有才能？双方军队谁更占有天时地利？双方法令谁更严明？双方军事实力谁更强大？双方士卒谁

【译文】

因此要从五个方面来权衡，以思索可能发生战争的双方胜负的可能性，一是“道”，二是“天”、三是“地”、四是“将”、五是“法”。“道”就是使民众与君王的意志一致，可以同死，可以同生，而不畏惧危险。“天”就是指阴晴、寒暑、



孙 子 兵 法

中 国 古 代 兵 法 通 解

更训练有素？双方赏罚谁更严肃认真？我就可以从这些方面判断出谁胜谁败了。

将听吾计，用之必胜，留之；将不听吾计，用之必败，去之。

【译文】

如果听从我的（上述“五事七计”）论断、主张，用兵去作战就一定会胜利，我就留下来；如果不听从我的（上述“五事七计”）论断、主张，用兵去作战就一定会失败，我就辞去。

计利以听，乃为之势，以佐其外。势者，因利而制权也。兵者，诡道也。故能而示之不能，用而示之不用，近而示之远，远而示之近，利而诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠之，卑而骄之，佚而劳之，亲而离之，攻其不备，出其不意，



三国——赤壁之战

卷

上



孙 子 兵 法

此兵家之胜，不可先传也。

【译文】

估计条件有利决定用兵，就要造成一种“势”，作为取得胜利的辅助。所谓“势”，就是根据有利条件而控制战争主动权。用兵是一种诡诈的行动，所以作战能力强，却装做作战能力弱；要用兵，却装做不用兵；要向近处去，却装做向远处去；要向远处去，却装做向近处去；以小利来引诱敌人；乘其混乱而战胜敌人；敌方力量充实就要防备它；敌方强大就要避开它；激怒敌军，然后挫败它；卑辞示弱，使敌人骄纵；敌军安逸，就设法使它疲劳；敌人团结，就设法离间它；攻敌于无准备，行动使敌人想不到，这是军事家取胜的诀窍，不可以（对行动的真正企图）事先传言。

夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎？吾以此观之，胜负见矣。

【译文】

战前预想必定取胜的，是由于取胜的条件多；战前预想不能取胜的，是由于取胜的条件少。胜利条件多的就能取胜，胜利条件少的就不能取胜，何况没有取胜条件的呢？我从这些因素来看，