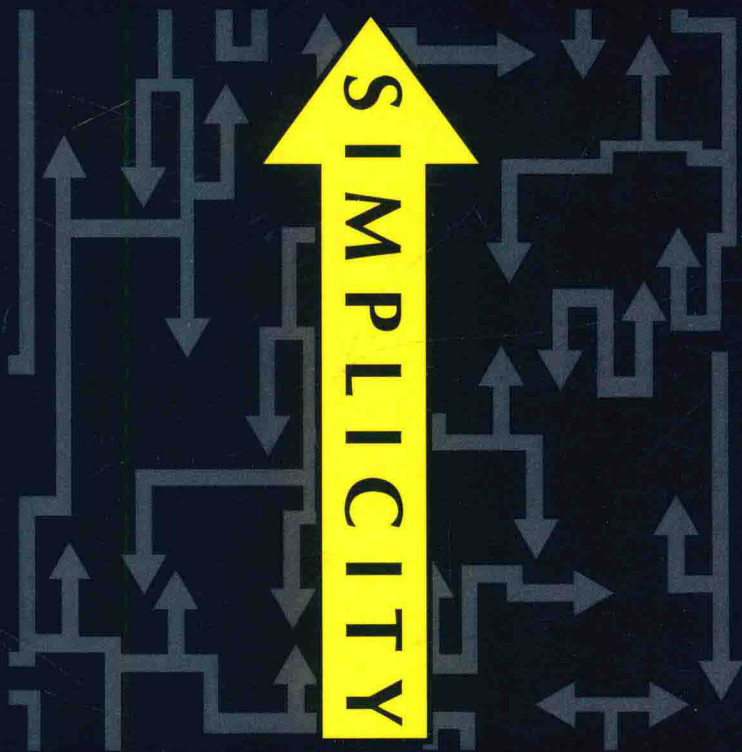


# 简化

[英] 爱德华·德博诺 (Edward de Bono) ◎ 著

朱邦芊 ◎ 译



## 如何简单工作与生活

现象级思维大师 爱德华·德博诺  
继《六顶思考帽》后又一经典力作

中信出版集团

# 简化

[英] 爱德华·德博诺 (Edward de Bono) 著

朱邦芊 译

S I M P L I C I T Y

图书在版编目(CIP)数据

简化 / (英) 爱德华·德博诺著; 朱邦丰译. -- 北京: 中信出版社, 2017.2  
书名原文: Simplicity  
ISBN 978-7-5086-6535-1

I. ①简… II. ①爱… ②朱… III. ①企业管理  
IV. ①F272

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第181087号

Simplicity by Edward de Bono.

Copyright: © IP Development Corporation 1998 created by Dr. Edward de Bono; reproduced with permission of de Bono Global Pty Ltd™ www.debono.com.

Simplified Chinese translation copyright ©2017 by CITIC Press Corporation.

ALL RIGHTS RESERVED.

本书仅限中国大陆地区发行销售

简化

著者: [英] 爱德华·德博诺

译者: 朱邦丰

出版发行: 中信出版集团股份有限公司

(北京市朝阳区惠新东街甲4号富盛大厦2座 邮编 100029)

承印者: 北京鹏润伟业印刷有限公司

开本: 880mm×1230mm 1/32

印张: 10.25 字数: 250千字

版次: 2017年2月第1版

印次: 2017年2月第1次印刷

京权图字: 01-2014-3194

广告经营许可证: 京朝工商广字第8087号

书号: ISBN 978-7-5086-6535-1

定价: 48.00元

版权所有·侵权必究

如有印刷、装订问题, 本公司负责调换。

服务热线: 400-600-8099

投稿邮箱: author@citicpub.com

爱德华·德博诺发明了水平思考（lateral thinking）的概念。作为举世闻名的作家和哲学家，他在创造性思考和直接教授思考技能领域是首屈一指的权威。自德博诺博士提出水平思考这几十年来，它已经成为我们头脑中根深蒂固的概念，这个词语广泛应用于各行各业，无论是物理学课堂、情景喜剧还是智囊讨论会。他的主要贡献是将人脑理解为自我组织的系统。他的工作超越了时空界限，触及几代人、几大洲和若干信仰体系，大到苹果和英国航空公司等顶尖企业的董事会，小到非洲农村教室里的破旧书架，他的影响无处不在。

德博诺博士写过八十多本书，它们被翻译成四十多种语言，如今世界各地的人都在教授他的方法。他主持过一个特殊的诺贝尔奖得主高峰论坛会议，接受过牛津、伦敦、剑桥和哈佛等大学的教职邀约，被誉为对人类做出过最大贡献的 250 人之一。

德博诺博士的经典畅销书包括《六顶思考帽》、《水平思考》、《我对你错》、《如何变得更有趣》、《教你如何思考》、《教你的孩子如何思考》和《简化》。

[www.debonochina.com](http://www.debonochina.com)

## 企鹅出版的其他德博诺的书

《我对你错》( *I Am Right You Are Wrong* )

《如何变得更有趣》( *How to be More Interesting* )

《水平思考》( *Lateral Thinking* )

《六顶思考帽》( *Six Thinking Hats* )

《教你的孩子如何思考》( *Teach Your Child How to Think* )

《教你如何思考》( *Teach Yourself to Think* )

践行简化的 10 项规则始于第 273 页。读者可以翻到第 273 页阅读这些规则，以了解本书的主旨。也可以耐心地读到那一页，将那些规则作为全书最后的总结。

在这个越来越复杂的世界，  
“简单”日益成为四个关键价  
值之一。

\* 研究表明，95%的人不会用到录像机上90%的功能——因为它们太复杂了。如果你看到某个家庭的录像机的时间设置没有显示，你会得出什么结论？他们家里有个年轻人。

\* 在某个国家，小企业主为了经商，要应对16 000种法律。

\* 另一个国家的《税法》厚达40 000页。

\* 还有一个国家，农夫因为无法理解要求他们服从的新法律而发生暴动。

\* 据称，美国数字设备公司（DEC）的创始人肯·奥尔森（Ken Olsen）曾经抱怨说，家里的微波炉太复杂了，连他都不会用。

\* 你还可以自己动脑想想，一定还有更多的例子表明，我们生活的世界越来越复杂了。如果你愿意，可以把这样的例子发给我。

\* 一位老妇人在荷兰的一家购物中心度过了一个星期。她找不到购物中心的出口，只好白天买些吃的，晚上就睡在长凳上。

\* 机器、电脑等设备的说明书都是由那些熟悉系统的人写就的，对不熟悉的人没什么帮助。你一定见过一块路标上书：“此路不通机场。”知晓系统的人根本无法想象门外汉会面临什么问题。



只要努力寻找，做事总有更加简单的方法。但简单不可能从天而降。

试试求解这道简单的算术题：

1. 从 1 一直加到 10。
2. 从 1 一直加到 100。

哪一个更容易？

翻到下一页之前，自己好好想一想。

简单易于应用，但难以设计。

所以需要一些创造力。

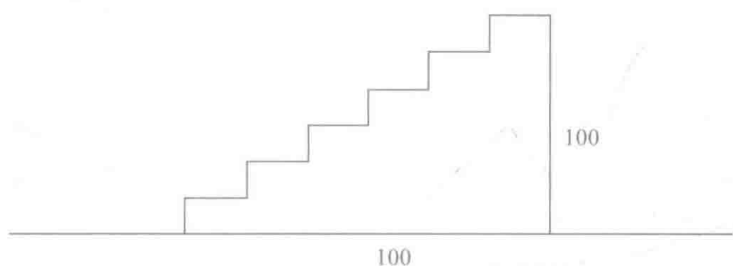
乍看起来，从 1 加到 10 一定比从 1 加到 100 要容易。只需要把数字一个个相加即可，得到的总和是 55。

从 1 加到 100 看上去要难一些，因为整个任务乏味无聊，人很容易犯错。这样一来，或许就需要花点时间找到一个“更简单”的方法来做加法。

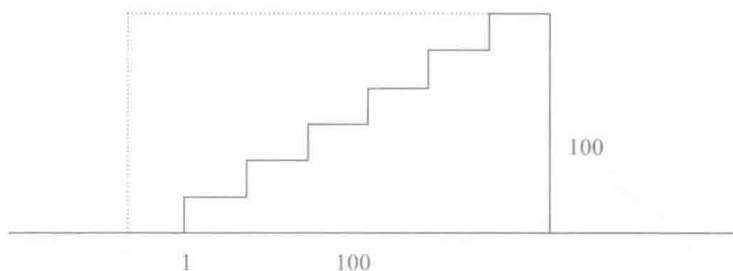
翻到下一页前，花点时间来想想吧。

你必须去寻找简单的方法，  
必须积极设计简单的方法。  
让事情变得更加简单，到底  
是谁的责任？

想象从 1 到 100 这些数字像下图显示的这样，依次站在楼梯上。第一个台阶的高度是 1 个单位，第二个台阶的高度是 2 个单位，第三个台阶是 3 个单位……第 100 个台阶的高度是 100 个单位。因此，如果我们把这些台阶都加起来，就等同于把从 1 到 100 的所有数字加起来了。



现在想象把一个类似的楼梯倒放在前一个楼梯上面。为了容下一段相似的楼梯，末端必然要重叠一级——如下图所示。这样就得到了一边长度为 100 个单位，另一边长度为 101 单位的一个长方形。为得出总面积，我们只需做乘法  $100 \times 101$ 。这样会得出所需结果的 2 倍，因为我们把两个楼梯叠加起来了，所以要除以 2。答案是 5 050。



$$\frac{101 \times 100}{2} = 5\,050$$

如果需要做些什么，就动手去做。不要指望别人来替你完成。大家的事最终必然是某一个人的事。

# 建议 1

## 每个国家都应该设立一个国家简化研究所

当然，这个研究所可能很快就会变得官僚化和复杂化。与此同时，除非有人积极促进，万事很少会无缘无故地发生。有时我们或许有个绝佳的创意，但除非有人愿意承担促使它发生的责任，否则它不会变成现实。

商业人士都知道，当信息、科技和能力都变成商品时，“创造力”是个不可或缺的好东西。但人人空谈创造力，实际上不会有什么成果，必须有某个“公认的大佬”将创造力变成企业文化的重要组成部分。

简单也是如此。大多数人都喜欢简单（并非人人如此，我们在后文中会看到）。但是，除非有人甘当促成之大任，否则便不会有什么建设性的成果。

世上不乏致力于简化的天才设计师和立法者，他们可以在自己的工作中贯彻这一原则，但这不会对其他人的工作产生什么影响。

因此，我们需要设立一个正式的机构，其唯一的直接职责便是关注简单。它还将与各式各样的其他机构建立合作和联系。



一旦游戏规则一目了然，人们就会擅长玩这个游戏。简单游戏也需要像质量博弈一样有明确的定义。