

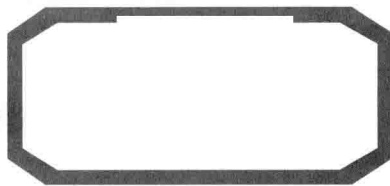
普通高等院校计算机基础教育系列规划教材

计算机基础 实验教程

韩 琰 穆肇南 主 编

 **北京理工大学出版社**
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

普通高等院校计算机基础



计算机基础实验教程

主 编 韩 琰 穆肇南

 **北京理工大学出版社**
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内 容 简 介

本书是《计算机基础教程》配套的实验教程。

本书是根据教育部计算机基础课程教学指导分委员会提出的“大学计算机基础课教学基本要求”，结合新的计算机等级考试一级考试大纲的基本要求，以及当前计算机发展的最新成果编写而成。操作系统平台为 window7，办公软件为 office2010，反映了计算机软件和硬件发展的最新成果和技术。本书共分为三个部分，第一部分是上机实验指导，第二部分是习题集，第三部分是全国计算机等级考试一级模拟试题，内容涵盖了最新计算机等级考试一级考试大纲的内容。主要内容包括：计算机基础知识、计算机操作系统——Windows 7、文字处理软件——Word 2010、表格处理软件——Excel 2010、演示文稿软件——PowerPoint 2010、网络基础知识、数据库管理软件——Access 2010 和程序设计基础。

本书的上机实验有具体的实验目的、实验内容和实验步骤。实验步骤根据给出的实验内容，以图示和文字说明方式详细介绍上机操作过程，一步一步引导读者完成任务。习题部分有填空题、选择题和简答题，便于学生对每个模块进行知识归纳整理、检验学习成果。

本书着重计算机的基本知识和基本技能的培养，适合于初学者作用。可作为学习计算机应用技能的自学教材，也可供参加全国计算机等级考试（一级）的考生使用。可单独使用也可与理论教材配套使用，还可作为普通读者普及计算机基础知识的学习书籍。

版权专有 侵权必究

图书在版编目（CIP）数据

计算机基础实验教程/韩琰，穆肇南主编. —北京：北京理工大学出版社，2016.8

ISBN 978-7-5682-3075-9

I. ①计… II. ①韩… ②穆… III. ①电子计算机—高等学校—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2016）第 210319 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775（总编室）

(010) 82562903（教材售后服务热线）

(010) 68948351（其他图书服务热线）

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京泽宇印刷有限公司

开 本 / 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张 / 9.25

字 数 / 220 千字

版 次 / 2016 年 8 月第 1 版 2016 年 8 月第 1 次印刷

定 价 / 26.00 元

责任编辑 / 高 芳

文案编辑 / 赵 轩

责任校对 / 周瑞红

责任印制 / 李志强

图书出现印装质量问题，请拨打售后服务热线，本社负责调换

前 言

为了帮助读者更好地掌握计算机知识和基本技能，我们编写了这本教学辅助教材，与《计算机基础教程》配套使用。

本书是根据教育部计算机基础课程教学指导分委员会提出的“大学计算机基础课教学基本要求”，结合新的计算机等级考试一级考试大纲的基本要求，以及当前计算机发展的最新成果编写而成。以 Windows 7 和 Office 2010 作为教学软件平台，在实验内容上从实用和练习的角度出发，加强对计算机相关知识的掌握和计算机操作技能的训练。

本书共分为三个部分，第一部分是上机实验指导，第二部分是习题集，第三部分是全国计算机等级考试一级模拟试题，内容涵盖了最新计算机等级考试一级考试大纲的内容。主要包括：计算机基础知识、计算机操作系统——Windows 7、文字处理软件——Word 2010、表格处理软件——Excel 2010、演示文稿软件——PowerPoint 2010、网络基础知识、数据库管理软件——Access 2010 和程序设计基础。

本书的上机实验有具体的实验目的、实验内容和实验步骤。实验步骤根据给出的实验内容，以图示和文字说明方式详细介绍上机操作过程，一步一步引导读者完成任务。习题部分有填空题、选择题和简答题，便于学生对知识归纳整理、检验学习成果。

本书着重计算机的基本知识和基本技能的培养，适合于初学者作用。本书编写风格图文并茂，通俗易懂，可作为学习计算机应用技能的自学教材，也可供参加全国计算机等级考试（一级）的考生使用。可单独使用也可与理论教材配套使用，还可作为普通读者普及计算机基础知识的学习书籍。

本书由贵州商学院韩琰、穆肇南担任主编，参加编写的还有贵州商学院老师：贾国荣、郭志伟、张翔、杜少波、杨磊、余先昊、叶符明、洪奕、袁华、陈曦、陆元婷、张俊、何文华、方正超等。本书是贵州商学院长期从事计算机基础教学与实践的一线教师经验的归纳、整理与总结。

本书在编写和出版过程中得到了北京理工大学出版社的大力支持和帮助，在此表示诚挚的谢意。此外，我们在编写过程中参考了大量的文献资料和网站资料，在此对这些文献的所有作者表示衷心的感谢。

由于计算机技术发展很快，新技术层出不穷，加上时间仓促以及编者水平有限，书中难免有不妥之处，恳请广大读者批评指正，编者不胜感激。

CONTENTS

目录

第1章 计算机基础知识习题	1
1.1 实验一：认识微型计算机硬件系统	1
1.1.1 实验目的	1
1.1.2 实验内容	1
1.2 实验二：指法练习	3
1.2.1 实验目的	3
1.2.2 实验内容	3
习题	5
参考答案	12
第2章 中文操作系统 Windows 7	14
2.1 实验一：Windows 7 的基本操作	14
2.1.1 实验目的	14
2.1.2 实验内容	14
2.2 实验二：文件与文件夹的基本操作	16
2.2.1 实验目的	16
2.2.2 实验内容	17
2.3 实验三：控制面板与常用附件工具的使用	23
2.3.1 实验目的	23
2.3.2 实验内容	23
习题	25
参考答案	31
第3章 Word 2010 文字处理	32
3.1 实验一：文本的编辑	32
3.1.1 实验目的	32
3.1.2 实验内容	32
3.2 实验二：文字排版	33
3.2.1 实验目的	33
3.2.2 实验内容	34
3.3 实验三：表格处理	38
3.3.1 实验目的	38
3.3.2 实验内容	38



3.4 实验四：图文并茂	43
3.4.1 实验目的	43
3.4.2 实验内容	43
习题	48
参考答案	55
第4章 使用 Excel 2010 创建并处理表格	56
4.1 实验一：设置新工作簿的默认环境	56
4.1.1 实验目的	56
4.1.2 实验内容	56
4.2 实验二：创建“贵阳楼盘销售表”	59
4.2.1 实验目的	59
4.2.2 实验内容	59
4.3 实验三：创建“员工基本信息表”	63
4.3.1 实验目的	63
4.3.2 实验内容	63
4.4 实验四：员工销售与提成计算	68
4.4.1 实验目的	68
4.4.2 实验内容	68
4.5 实验五：商品销售预测	72
4.5.1 实验目的	72
4.5.2 实验内容	72
习题	77
参考答案	86
第5章 演示文稿 PowerPoint 2010	87
5.1 实验一：创建演示文稿	87
5.1.1 实验目的	87
5.1.2 实验内容	87
5.2 实验二：演示文稿的外观设计	90
5.2.1 实验目的	90
5.2.2 实验内容	90
习题	93
参考答案	98
第6章 网络基础知识	100
6.1 实验一：网络配置与建立网络连接	100
6.1.1 实验目的	100
6.1.2 实验内容	100
6.2 实验二：Internet Explorer 浏览器的使用	101
6.2.1 实验目的	101
6.2.2 实验内容	101
6.3 实验三：电子邮箱的申请与使用	104



6.3.1 实验目的	104
6.3.2 实验内容	105
习题	108
参考答案	112
第 7 章 数据库软件 Access 2010	113
7.1 实验一: Access 数据库和数据表的创建和编辑	113
7.1.1 实验目的	113
7.1.2 实验内容	113
7.2 实验二: Access 查询的创建	115
7.2.1 实验目的	115
7.2.2 实验内容	115
7.3 实验三: Access 窗体、报表的创建	115
7.3.1 实验目的	115
7.3.2 实验内容	116
习题	116
参考答案	119
第 8 章 程序设计与算法	120
实验: 创建一个简单 C 语言程序并执行出结果	120
实验目的	120
实验内容	120
习题	121
参考答案	124
模拟试题及参考答案	125
参考文献	139

第1章

计算机基础知识习题

1.1 实验一：认识微型计算机硬件系统

1.1.1 实验目的

- 1) 了解和认识微型计算机硬件系统的组成部件。
- 2) 了解微型计算机的接口类型及其作用。
- 3) 认识常用的外部设备。

1.1.2 实验内容

1. 认识微型计算机的外部构成

微型计算机就是平时所称的个人电脑，从外观上看，微型计算机一般由主机、显示器、键盘、鼠标、音箱等设备构成，如图 1-1 所示。



图 1-1 微型计算机的组成

2. 认识主机构成

拧开机箱背面两侧的挡板螺钉，可以将机箱两侧的挡板打开。取下机箱左侧挡板，可以看到机箱内部，如图 1-2 所示。

从图 1-2 可以看到主机内部包括主板、CPU、CPU 风扇、内存条、硬盘、电源、光驱、显卡、声卡、网卡等各组成部件。它们都通过不同的插口连接在主板上。观察并识别各组成



部件名称及其接插的位置和方向。

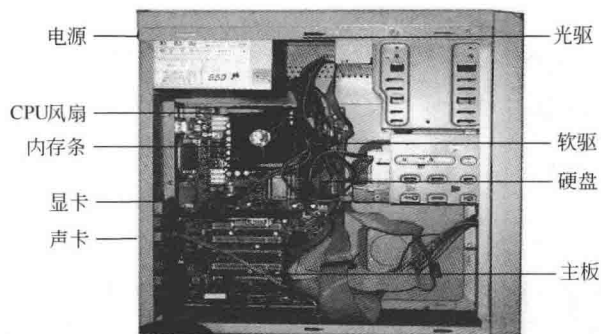


图 1-2 主机内部结构

在老师的指导下，尝试将各部件有序地从插口处剥离，并正确地放置在电脑桌面上，根据硬件上提供的各类信息记录它们的相关参数。

3. 认识主板及各部件插口

从主板上找出各可能的插口，并根据已有的知识在小组范围内讨论各插口的作用。图 1-3 所示为某型号主板及其伸出机箱后侧部分接口。与自己打开的主机主板进行对照，比较它们有什么差异，试标明图中主板的各个插口名称，并注明其可能的用途。

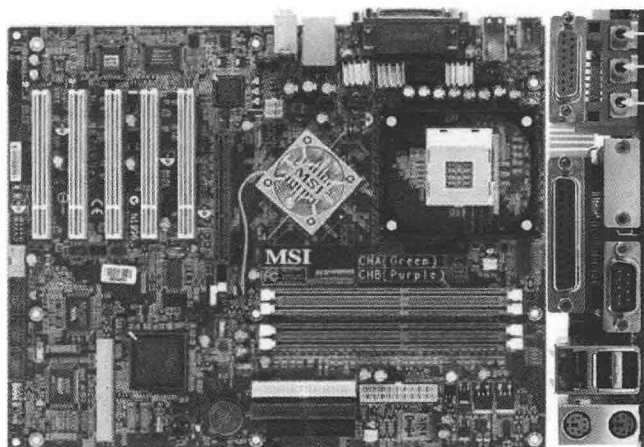


图 1-3 某型号主板及其伸出机箱后侧部分接口

4. 认识常用的外部设备

如图 1-4 所示，依次为摄像头、扫描仪、打印机、数码相机等外部设备。



摄像头



扫描仪



打印机



数码相机

图 1-4 常用的外部设备

1.2 实验二：指法练习

1.2.1 实验目的

- 1) 熟悉键盘的布局，掌握正确的指法位置。
- 2) 熟练掌握中、英文输入法。

1.2.2 实验内容

1. 键盘布局

键盘是计算机最基本、最常用的输入工具之一。我们最常用的计算机键盘有 104 个键，另外还有 101 键、107 键的键盘。

Windows 键盘主要分为 5 个区：功能键区、主键盘区、编辑键区、状态指示区、辅助键区，如图 1-5 所示。

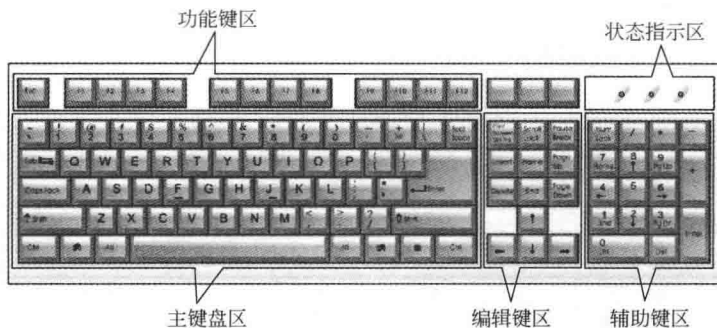


图 1-5 键盘分区

主键盘区：主要由 26 个英文字母键、0~9 十个数字键、21 个双字符键和其他功能键组成。

空格键：键盘上最长的键。用于向计算机输入空格。

回车键：标有“Enter”的键。在执行命令或编辑文档换行时使用。

字母锁定键：按一下〈Caps Lock〉键，状态指示区的“Caps Lock”指示灯亮了，键盘进入大写字母输入状态；再按一下该键，“Caps Lock”指示灯灭了，键盘进入小写字母输入状态。

换档键：主键盘区左右两侧各有一个标有“Shift”的键。键帽上标有两个字符的键，叫做双字符键。输入双字符键上方的符号时需要使用该键。

跳格键：在主键盘区的左侧有一个〈Tab〉键。在编辑文档时，按一次〈Tab〉键，光标可以移动几个空格或移到指定的位置。

退格键：〈Backspace〉键。按一次该键，可以删除光标左边的一个字符，并使光标向左移动一个位置。



删除键：〈Delete〉键。按该键可以删除光标后面的字符。

功能键区：在键盘上标有“F1~F12”的键叫功能键。在不同的软件中，它们有不同的功能。通常情况下，单击〈F1〉键可得到软件的一些帮助信息。

数字锁定键：〈Num Lock〉键。按一次该键，状态指示区“Num Lock”灯亮才能输入数字。灯灭的时候，不能输入数字。

2. 键盘指法

(1) 基本键指法

主键盘区是平时最常用的键区，通过它，可实现各种文字和信息的录入。主键盘区有八个基本键，如图 1-6 所示。其中〈F〉键和〈J〉键上各有一个小横杠，帮助盲打时定位。

开始打字前，左手小指、无名指、中指和食指应分别放在〈A〉〈S〉〈D〉〈F〉键上，右手的食指、中指、无名指和小指应分别放在〈J〉〈K〉〈L〉〈;〉键上，两个大拇指则放在空格键上。这就是打字时手指所处的基准位置，敲打其他任何键，手指都是从这里出发，并且打完后应立即退回到基本键位。



图 1-6 八个基本键

除了基本键以外，凡是与基本键在同一左斜线上的键属于同一区，用同一手指来管理，如图 1-7 所示。

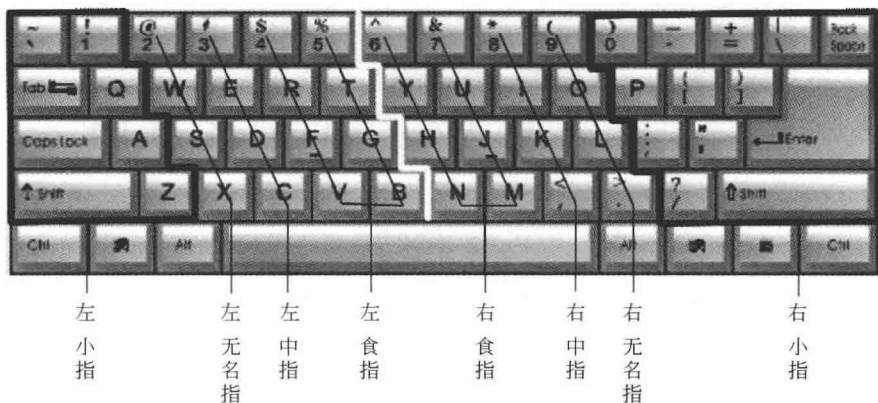


图 1-7 其他键的手指分工

(2) 打字注意事项

敲击键盘时，要采取正确的姿势和方法，只有操作方法正确，才不会引起疲劳和产生错误。

熟悉手指键位分工，打字时，全身要自然放松，腰背挺直，上身稍离键盘，上臂自然下垂，手指略向内弯曲，自然放在对应键位上。

打字时禁止看键盘，即盲打，要凭手感去体会每一个键的准确位置。

3. 英文录入练习

启动写字板分别进行如下练习：

打开“写字板”程序，单击桌面上的“开始”菜单，从弹出的菜单中选择“写字板”，录入以下英文：

When you think of the tremendous technological progress we have made, it's amazing how little we have developed in other respects. We may speak contemptuously of the poor old Romans because they relished the orgies of slaughter that went on in their arenas. We may despise them because they mistook these goings on for entertainment. We may forgive them condescendingly because they lived 2000 years ago and obviously knew no better. But are our feelings of superiority really justified? Are we any less blood-thirsty? Why do boxing matches, for instance, attract such universal interest? Don't the spectators who attend them hope they will see some violence? Human beings remains as bloodthirsty as ever they were. The only difference between ourselves and the Romans is that while they were honest enough to admit that they enjoyed watching hungey lions tearing people apart and eating them alive, we find all sorts of sophisticated arguments to defend sports which should have been banned long age; sports which are quite as barbarous as, say, public hangings or bearbaiting.

4. 中文录入练习

单击任务栏上的“输入法”按钮，在弹出的输入法列表（图 1-8）中，选择任意一种汉字输入法，录入下面汉字：

“以前的网页大多数都是使用 HTML 语言进行手工编写，因此一般都只有比较专业的网页设计人员才能制作出较好的网页。随着计算机技术的不断发展，目前的网页制作不再需要手工编写 HTML 文件了，通过“所见即所得”的网页编辑器，可以轻松方便地制作出漂亮的网页。

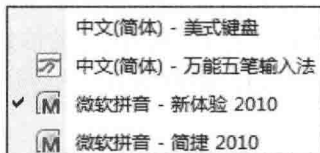


图 1-8 输入法列表

Dreamweaver 是网页三剑客之一，网页三剑客是目前最常用的网页制作工具，这三个软件相辅相成，配合衔接合理，可谓网页制作的最佳拍档。本书后续内容也是通过网页三剑客对网页进行编写。

Dreamweaver 是集网页制作和网站管理于一体的专业网页编辑器，它是针对专业网页设计师特别开发的可视化网页开发工具。它接口广泛，能轻易地与其他超文本标记语言编辑工具完美结合。Dreamweaver 还具有制作效率高，网站管理方便，模板丰富，网页呈现力强等特点，是专业网页设计人员首选的工具之一。”

习 题

一、填空题

1. 电子计算机，俗称_____，它是一种具有_____能力，依据一定程序自动处理信息、储存并输出处理结果的电子设备，是 20 世纪人类最伟大的发明创造之一。
2. 计算机内所有的信息都是以_____的形式表示的，单位是位。一个 8 位的二进制数据单元称一个_____（Byte）。
3. 一个字中包含二进制数位数的多少称为_____，它是标志计算机精度的一项技术指标。



4. 一条指令一般包括_____和_____两部分, 表明进行何种操作, 则指明操作对象(数据)在内存中的地址。

5. 依据通用计算机自身的性能指标, 如运算速度、存储容量、规模大小等, 可以将计算机分为_____、_____、_____、_____、_____。

6. 信息技术是指利用_____、_____、_____和_____实现获取信息、传递信息、存储信息、处理信息、显示和利用信息等的相关技术, 其中_____是处理信息的技术。

7. 一个完整的计算机系统由_____和_____两大部分组成。

8. 没有软件支持的计算机叫做“_____”。

9. 自 1946 年第一台计算机诞生至今, 计算机就其体系结构而言, 到目前为止并没有发生实质性的变化, 都是基于同一个基本原理: 的原理。

10. 一般计算机都是由_____、_____、_____、_____和_____设备组成。

11. 把_____和_____集成在一块集成电路芯片上, 构成了中央处理器 CPU。

12. 存储器可分为_____和_____。我们平时说的_____属于主存储器, 光盘属于外存储器。

13. _____的功能是将计算机内部二进制形式的信息转换成某种人们所需要或者其他设备能接受和识别的信息形式。

14. 根据软件的不同用途, 可将计算机软件系统分为_____和_____两大类。

15. 在所有软件中_____最重要, 因为它直接与硬件接触, 是属于最底层的软件, 它管理和控制硬件资源, 同时为上层软件提供支持。

16. 微型计算机的 CPU、内存、主存储器、主板、电源以及有关的功能卡等组成部分都安装于机箱内, 它们一起构成微型计算机的_____。

17. 根据作用的不同, 内存可分为_____存储器和_____存储器。

18. _____是一组为系统部件之间传送数据的公用信号线。一次传输信息的位数称为_____。

19. 目前, 用于计算机系统的光盘有三类: _____ (CD/DVD-ROM)、_____ (CD/DVD-R)、_____ (CD/DVD-RW)。

20. _____是计算机参与运算数的基本位数, 是计算机设计时规定的, 是存储、传送、处理操作的信息单位。

21. 电脑故障从大的方面来说可以分为_____和_____。

22. 根据前面的介绍警报声类型判断故障产生的原因。比如听到的是不断的“嘀——”长声, 那一般就是_____的原因; 而如果听到的是“嘀——嘀——”一长两短的报警声, 一般则是_____故障。

23. 电脑启动后, 屏幕上显示“Invalid partition table”, 硬盘不能启动, 若从光盘启动则认 C 盘; 或者显示“Error loading operating system”或“Missing operating system”的提示信息。造成该故障的原因一般是_____。

24. 无论哪种进数制形式, 都包含两个基本要素: 和_____。

25. 十进制数 368 对应的二进制为_____, 八进制为_____, 十六进制为_____。
26. 二进制数 1100101101 对应的十进制为_____, 八进制为_____, 十六进制为_____。
27. 八进制数 70 对应的二进制为_____, 十进制为_____, 十六进制为_____。
28. 十六进制数 1AE 对应的二进制为_____, 十进制为_____, 八进制为_____。
29. 计算机只能识别和处理用_____表示的信息, 因此人们所有要使用的数字、字母、字符、标点以及其他特殊符号, 都只能以_____的不同组合来表示, 以便计算机能够识别, 这些二进制数组合我们就称之为“_____”。
30. 计算机中普遍采用的是国际上通用的美国标准信息交换码, 简称为_____。
31. 汉字的编码包括_____、_____、_____、_____。
32. 用八位二进制位可以表示的最大正整数是_____。
33. 计算机的安全性主要体现在_____、_____。其安全体系一般由_____、安全管理和安全法律组成。
34. “黑客”(Hacker)在信息安全领域内普遍含义特指对计算机系统的_____。
35. 信息安全的目标是保证信息_____、_____、_____、_____。

二、选择题

- 世界上第一台电子计算机诞生于()年。
 - 1945
 - 1902
 - 1946
 - 1981
- 用计算机来控制“神州”飞船在太空中的运行状态属于计算机的()。
 - 数据处理
 - 实时控制
 - 辅助设计
 - 信息处理
- 计算机已经应用于各行各业, 而计算机最早设计是针对于()。
 - 数据处理
 - 科学计算
 - 辅助设计
 - 过程控制
- 在表示存储器的容量时, KB 的准确含义是()字节。
 - 1000
 - 1024
 - 512
 - 2048
- CAD 含义为()。
 - 计算机辅助教学
 - 计算机辅助设计
 - 计算机辅助控制
 - 计算机辅助测试
- 第一代计算机的逻辑器件采用了()作为基本元件
 - 晶体管
 - 集成电路
 - 电子管
 - 超大规模集成电路
- PC 指的是()计算机。
 - 小型计算机
 - 微型计算机
 - 巨型计算机
 - 笔记本电脑
- 在第三代计算机发展阶段, 不仅硬件得到了很大的发展, 软件技术也得到了进一步发展, ()的逐步成熟是第三代计算机的显著特点。
 - 操作系统
 - 汇编语言
 - 高级程序设计语言
 - 信息管理系统



9. 在计算机中, () 是衡量计算机存储容量的单位。
A. 字节 B. 位 C. KB D. 字
10. 计算机处理信息的基本单位是 ()。
A. 字节 B. 位 C. KB D. 字长
11. 下列不属于 CPU 组成部件的是 ()。
A. 运算器 B. 加法器 C. 内存 D. 控制器
12. 下列不属于外存储器的是 ()。
A. 硬盘 B. 内存条 C. 光盘 D. 磁带
13. CPU 能够直接访问的存储器是 ()。
A. 光盘 B. 硬盘 C. 内存 D. 优盘
14. 下列说法错误的是 ()。
A. 直接通过主机电源开关启动电脑的方法称为“冷启动”
B. CPU 是电脑中的核心部件
C. ROM 中的信息会随着电脑的关闭而消失
D. 硬盘、光盘、内存中存储速度最快的是内存
15. 下列不属于输出设备的是 ()。
A. 打印机 B. 显示器 C. 数码相机 D. 光盘
16. 下列不属于系统软件的是 ()。
A. Windows 系统 B. Visual Basic C. 游戏软件 D. 纠错程序
17. 没有软件的计算机称为裸机, 最贴近硬件的系统软件应该是 ()。
A. 编译系统 B. 服务程序
C. 操作系统 D. 数据库管理系统
18. 微型机具有计算机的一般共性, 也有其特殊性, 其核心是 ()。
A. 主板 B. CPU C. 内存 D. 硬盘
19. 下列不属于 CPU 生产厂商的是 ()。
A. 英特尔 B. AMD C. 微软 D. 威盛
20. 以下设备不是连接主板上 IDE 接口的是 ()。
A. 光驱 B. 硬盘 C. DVD 刻录机 D. 显卡
21. 下列不属于鼠标接口方式的是 ()。
A. PS/2 接口 B. 串口 C. USB 接口 D. AT 接口
22. 计算机中采用二进制表示信息的主要原因是 ()。
A. 二进制只有 0 和 1 两个数, 运算简单, 易于实现
B. 只要两种电子状态, 可以有效节省元器件, 降低成本
C. 可以有效地提高计算机的运算速度
D. 受到元器件设计的限制, 只能使用二进制表示
23. 下列不属于度量存储容量单位的是 ()。
A. 兆字节 B. 字节 C. 磅 D. 千字节
24. 现在微型机的 (), 在很大程度上决定了计算机的运行速度。
A. CPU 主频 B. 硬盘的大小 C. 显卡 D. 显示器
25. I/O 设备一般指的是 ()。

- A. 输入、输出设备 B. 输入设备
C. 输出设备 D. 外部设备
26. 电脑应该放置于通风、干燥且没有阳光直射的环境中, 工作温度以 () 为好。
A. 10~35℃ B. 0~30℃ C. 18~25℃ D. 4~36℃
27. 下列叙述正确的是 ()。
A. 在放置电脑的房间尽量使用地毯, 以免摔坏电脑
B. 长时间不使用电脑时, 应先关闭电脑, 切断电源, 然后再离开
C. 为了发挥电脑的性能, 应该尽可能地多装软件
D. 在安装杀毒软件后, 不需要总是升级, 以免造成系统的不稳定
28. 在开机启动时出现死机, 显示器不能显示, 并且有警报声, 一般不会出现故障的部件是 ()。
A. 电源 B. 主板插槽 C. 显卡 D. 内存
29. 在暑假使用电脑的时候, 有时候电脑重新启动或者无故定时死机, 可能导致该故障的原因是 ()。
A. 电压不稳定 B. 显示器出现问题
C. 室内温度太高 D. 室内过于潮湿
30. 按照总线上传送的信息类型的不同, 可将总线分为三组, 下列哪个不属于总线类型 ()。
A. 地址总线 B. 控制总线 C. 信号总线 D. 数据总线
31. 计算机内存比外存 ()。
A. 存储容量大 B. 存取速度快
C. 便宜 D. 不便宜但能存储更多的信息
32. 在计算机的机箱上一般都有一个 RESET 按钮, 它的作用是 ()。
A. 暂时关闭显示器 B. 锁定对软盘驱动器的操作
C. 重新启动计算机 D. 锁定对硬盘驱动器的操作
33. 微型计算机型号中的 286、386、486、586、Pentium III 等信息指的是 ()。
A. 显示器的分辨率 B. CPU 的型号
C. 内存的容量 D. 运算速度
34. 通常所说的 24 针打印机属于 ()。
A. 激光打印机 B. 击打式打印机
C. 喷墨打印机 D. 热敏打印机
35. 关机后数据丢失的是 ()。
A. RAM B. ROM C. 硬盘 D. 软盘
36. 可以将图片输入到计算机内的设备是 ()。
A. 绘图仪 B. 键盘 C. 扫描仪 D. 鼠标
37. 把十进制的数 111 化为二进制为 ()。
A. 111 B. 1101111 C. 1110001 D. 1001111
38. 下列关于数制转换错误的是 ()。
A. 二进制数 101 转换为十进制为 5
B. 八进制数 576 转换为十六进制为 17E



- C. 十六进制数 A1 转换为二进制为 10100001
D. 十进制数 210 转换为八进制为 301
39. 计算机能够直接运行的程序是由 () 语言编写的。
A. 汇编语言
C. C 语言
D. 机器语言
D. 被编译过的高级语言
40. 下列关于计算机软件正确的态度是 ()。
A. 由于使用别人购买的软件不需要花钱, 一般安装软件时直接借用别人的即可
B. 在网络上有破解了的正版软件, 因此没有必要购买
C. 计算机软件不需要备份和维护
D. 计算机软件受到法律的保护, 不能随意复制和传播
41. 汉字国标码 (GB2312-80) 把汉字分成 () 等级。
A. 简化字和繁体字两个
B. 一级汉字、二级汉字、三级汉字共三个
C. 一级汉字、二级汉字共两个
D. 常用字、次常用字、罕见字共三个
42. 微型计算机存储器系统中的 Cache 是 ()。
A. 只读存储器
B. 高速缓冲存储器
C. 可编程只读存储器
D. 可擦除可再编程只读存储器
43. 一个汉字的国标码用 2 个字节存储, 其每个字节的最高二进制位的值分别为 ()。
A. 0, 0
B. 1, 0
C. 0, 1
D. 1, 1
44. 多媒体计算机处理的信息类型有 ()。
A. 文字、数字、图形
B. 文字、数字、图形、图像、音频、视频
C. 文字、数字、图形、图像
D. 文字、图形、图像、动画
45. 已知英文字母 m 的 ASCII 码值为 109, 那么英文字母 j 的 ASCII 码值是 ()。
A. 106
B. 105
C. 104
D. 103
46. 在下列字符中, 其 ASCII 码值最小的一个是 ()。
A. 9
B. p
C. Z
D. a
47. 计算机对汉字进行处理和存储时使用的是汉字的 ()。
A. 字形码
B. 机内码
C. 输入码
D. 国标码
48. 存储一个 32×32 点阵汉字字型信息的字节数是 ()。
A. 64B
B. 128B
C. 256B
D. 512B
49. 存储 400 个 24×24 点阵汉字字形所需的存储容量是 ()。
A. 255KB
B. 75KB
C. 37.5KB
D. 28.125KB
50. 下列字符中, ASCII 码值最小的是 ()。
A. a
B. A
C. x
D. Y
51. 汉字的区位码由汉字的区号和位号组成, 其区号和位号的范围各为 ()。
A. 区号 1-95 位号 1-95