



H319.9

217

# 开心也能学洋语

东方友人 著

# 江苏工业学院图书馆 藏 书 章

Ab2//29

GAME BOOK

₩ 老 男 用 \* \* K 版 公司 | 日 \* | | | | | |

北京. 广州. 上海. 西安

1-1319.9

21)

#### 图书在版编目 (CIP) 数据

开心也能学洋话 / 东方友人著.-北京: 世界图书 出版公司北京公司, 2003.1

ISBN 7-5062-5725-4

I. 开··· II. 东··· III. 英语-口语 IV.H319.9

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 092346 号

<u>书</u>	名:	开心也能学洋话
作	者:	东方友人
责任编	编辑:	赵大新 王玉珩 Jaimy Kelly
封面设	<b>设计</b> :	石木广告
出	版:	世界图书出版公司北京公司
发	行:	世界图书出版公司北京公司
		(北京朝内大街137号 邮编 100010 电话 64077922)
销	售:	各地新华书店和外文书店
即	刷:	北京世图印刷厂
开	本:	880 × 1230
字	数:	200千
版	次:	2003年1月第1版 2003年1月第1次印刷
ISBN	7-506	62-5725-4/H.535 定价: 30.00元

# 版权所有 翻印必究



# **Credits**



策划创意 孙 震

主编 胡海霞 Norm Roy

项目编辑 李 虹

编写人员 Jaime Kelly(柯毓敏)

李 虹 吕冬梅

吴 宁 郑珊珊 胡银保

审校 胡海霞

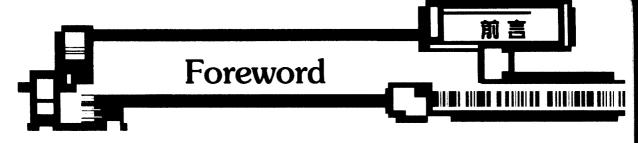
校对 李 虹 Norm Roy

装帧 杨硕夏然左翠叶

编审 赵宝国

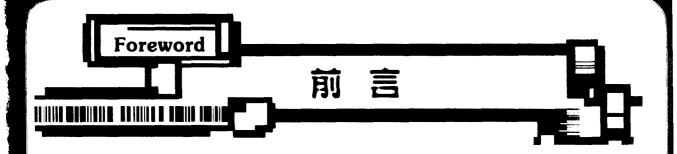
监制 高红

技术设计 王佳渝



The Modern English Games and Activities Book is a collection of games, role-plays, and activities organized into 16 chapters, each based on a particular topic. These topics were chosen for their practical use in everyday situations, and their interest to language learners. For each game, instructions, lexis, and vocabulary are provided enabling the players and hostesses or hosts to conduct the game effectively.

This book can be used in the classroom, at English corners, or among friends, relatives, co-workers, etc. In addition, it is geared towards all levels of language learners. Within each chapter are three games, ranging from beginner to advanced levels. Many of the games are easy to modify for a particular level. The game pieces and role cards in the book are ready to use and are photocopiable. Most of the games are already prepared as well, making it easier for hostesses and hosts to get started. Most importantly, the games are fun and interesting, providing learners with an effective way to practice and improve their English.



《开心也能学洋话》可谓是一本游戏宝典,它收集了各式各样的游戏和角色扮演的活动,并将其归纳、划分为16个章节。其中每一个章节的内容都以生活中最常见的场景为中心话题,都是读者们最关心、最感兴趣的话题。而每一个游戏又都含有游戏指导和词汇,以帮助读者朋友用正确的英语短语更有效地做游戏。

本书可以用作课堂教学的教材或英语角的活动材料,不仅如此,朋友或同事之间也可以在闲暇之余利用本书轻松学英语。无论您是一学英语就头疼的初学者还是自认为小有成就的英语老手,《开心也能学洋话》都能让你受益匪浅! 书中有许多游戏条或角色卡,你可以将它们影印下来、随意使用。此外几乎所有的游戏都为你做了充分的准备工作,这样无论是老师还是其他人只要你对这些游戏感兴趣,都可以马上开始,而且简单易行。最重要的是,书中的游戏乐趣无穷,我们的读者朋友尽可以在玩乐中牢固地学习英语、大步地提高自己的英文水平。



# **Table of Contents**



							4	$\rightarrow$
_	$\sim$	re		^	м	$\sim$	前	
	U	16	·vv	u	1	u	PIII.	=
•	_			_	•		177	

Chapter 1	Describing	Locations and	Giving	Directions
Chapter 1	Desci ibing	Lucuitoris and	Giving	בווטוו של ווטון

描述方位,指路 1

	游戏丨	:	跨越路障	/	寻宝
--	-----	---	------	---	----

_		O.
Exercise II:	Arranging the Living Room	.3

							-
游戏	l	l	:	布	置	客	厅

Exercise TTT:	Gettina Around Town	Ţ.	5
CVELCIDE TITE	Gerrina Arouna rown	,	•

#### 游戏111: 环城旅行

游戏Ⅱ1: ● 提出忠告

# Chapter 2 Describing Objects

•	物体描述	J	
·	物体描述	·	

Exercise II:	The Alien Invasion	C

CVELCISE II.	THE WHEN THANSION	Э
游戏 [1:	外星人的侵犯	

Exercise III:	Comparing Objects	1.1
游戏III:	对物体讲行比较	il

# Chapter 3 Emotions 情感

Exercise I:	Charades	13
游戏 1:	比手画脚猜字游戏	

	18 3 2 18 4 31 3 18 3 7 90	
Exercise II:	How do you feel?	1.5
游戏 11:	你感觉怎么样?	1 0

Exercise TTT	Givina Advica	
游戏 11:	你感觉怎么样?	1

	od and Restaurant 物与饭馆	19
Exercise I: 游戏!:	Pictionary 图片字典	19
Exercise II: 游戏 I I :	Grocery Store Shopping 去杂货店购物	21
Exercise III: 游戏 III:	Difficult Customers 难伺候的顾客	23
	etting to Know Each Other 互了解	25
Exercise <b>I</b> : 游戏 I :	Introducing Someone 介绍某人	25
Exercise II: 游戏 II:	Who is the mystery employee? 那个神秘的员工是谁?	27
Exercise III: 游戏 III:	A Bright Future 前途光明	29
•	ealth and Fitness 康与健美	31
Exercise I: 游戏 I:	Don't cheat on your diet! 别隐瞒你吃了什么	31
Exercise II: 游戏 II:	Healthy Working Environments 健康的工作环境	33
Exercise III:  * 游戏       :	Alleviating Worker Stress 减轻工人工作压力	35

•	omes and Apartments 庭与公寓	37
Exercise I: 游戏 I:	Furnishing Your Apartment 布置新居	37
	Home Floor Plan 室内格局设计	39
	Finding the Perfect Apartment 寻找理想的公寓	4 1
•	ccupations and Hobbies 以业和爱好	43
Exercise I: 游戏 I:	Memory Game 记忆力测试	43
Exercise II: 游戏 I I <sub>:</sub>	Finding Your Match 寻找情投意合的朋友	45
Exercise III: 游戏 III:	Forming a Club 组织一个俱乐部	47
•	ronunciation Games 音游戏	49
Exercise I:	Finding Your Match	49
游戏 I:	寻找与自己相匹配的朋友	
Exercise II:	Syllable Stress	51
游戏 [ ]:	重读音节	
Exercise III:	The same of the sa	53
游戏III:	练习同形异义词和同音异义词	•

•	elationships and Family 戚关系及家庭		55
Exercise I: 游戏 I :	Who are you? 你是谁?	:	55
Exercise II: 游戏 II:	Blind Date 初次约会见面	:	57
Exercise III: 游戏 III:	Winning the Jackpot 中大奖	;	59
Chapter 11 So	chedules · 间表	(	61
Exercise I: 游戏 I:	Planning My Week 为我的一周做计划	(	61
Exercise II: 游戏!!	Monthly Agenda 每月事物表		63
Exercise III: 游戏 III:	Opening a Business 开始做生意		65
•	chool and Studying 校与学习		67
Exercise I: 游戏 I:	Making a Crossword Puzzle 出纵横字谜题		67
Exercise II: 游戏 II:	What's your excuse? 你的借□是什么?		69
Exercise III:	Unscramble the Jokes! 整理笑话!		71

Chapter 13 Sh 购		73
Exercise I: 游戏!:	The Birthday Gift 生日礼物	73
Exercise II: 游戏川:	This Doesn't Fit 这不合适	75
Exercise III: 游戏 III:	Bargain Hunting 讨价还价	77
Chapter 14 Ti 时		79
Exercise I: 游戏 I:	What time is it in Istanbul? Istanbul 现在是几点?	79
Exerci <b>se II</b> : 游戏 II :	Who did it? 谁做的?	81
Exercise III: 游戏 III:	Checking the Timetables 查看时刻表	83
Chapter 15 Transportation 85 交通		
Exercise I: 游戏 I:	Tic-Tac-Toe 一条龙游戏	85
Exercise II: 游戏 II:	Budgeting for a Car 汽车预算	87
Exercise III: 游戏 III :	Rating the Transportation System in your City 评估一下你所在城市的交通体制	89

ţ

chapter to tr	avei	91
旅	行	
Exercise I: 游戏 I:	What did you do next? 你下一步做什么?	91
Exercise II: 练习 I I :	What should I bring? 我该带什么?	93
Exercise III: 练习 III:	Choosing a Vacation 选择假期旅行	94
Vocabulary Answer Key	单词表 游戏答案页	97 105
游戏卡片页		

# Describing Locations 描述方位,指路

Exercise I: Obstacle Course/ Treasure Hunt

Level:

Beginner

Type:

Pair or Collective Activity

Lesson:

Giving and receiving directions; prepositions of place

阶段:

初级班

形式:

两人一组或集体活动

课程:

帮助大家练习如何打探方向、使用方位介词

# [Giving Directions]

First, the game hostess/host should set up an obstacle course in a room using desks, chairs, and other large objects. Then, one player at a time should be blindfolded while her or his partner directs her or him through the obstacle course by giving directions in English. The players should try to be specific when giving directions, indicating the number of steps necessary, and how many feet to walk, etc.

## [Describing Locations]

The hostess/host should hide an object somewhere around the room. Then, the hostess/host should design some cards that explain how to get to the object, one card directing the players to another card. For example, one card can direct the players to look for a card underneath the first desk on the right. Then, underneath this desk is a card directing the players to a third card somewhere else in the room. This continues until each group finds the last card that directs them to the object they are looking for. A number of objects could be placed around the room for different groups to find. Make sure that players don't accidentally pick up a card that leads them to the wrong object!

#### [指路]

首先,我们要在房间里设置一些路障,比如在屋子当中摆上桌子、椅子或其它一些 大的东西。然后,把一个同学的眼睛蒙上,让他在同伴的指引下,穿过这些障碍。当然, 同伴在指引他的时候只能说英语。此外,在描述方向时也要说的具体些,比如告诉他要 走几步, 等等。

#### [寻宝](位置描述)

首先我们选择一样东西,把它藏起来。然后做一些卡片,其中每一张卡片都作了标 注,告诉大家怎样找到另一张卡片。举个例子吧,同学们可以根据第一张卡片上的标注, 找到第二张卡片的位置,比如在右边第一张桌子的下面。接着,这张卡片同样也会指示 大家, 在屋子的某个地方找到第三张卡片。这样连续下去, 直到每组同学都找到标明物 体确切位置的那张卡片,进而找到宝贝。我们也可以在屋里藏几样东西,让不同的组去 找。但卡片一定不能弄乱,否则大家就有可能因为找错卡片,而导致最后找错了目标!

#### [Useful Words and Phrases]

Take a left/right.

Go straight two steps/feet/meters.

Walk forward two steps/feet/meters.

Now, take a *left/right*.

Turn left and then walk two steps/ feet/meters forward.

向左转/向右转。

直着走两步/英尺/米。

向前走两步/英尺/米。

现在向左转/向右转。

左转然后直走两步/英尺/米。

# [Important Prepositions]

above 在 ······上方

under 在······下面

(in) between 在 ······ 之间

near 在······附近

in 在 · · · · 里

by/beside 在······旁边 behind 在······后面

at 在 ......

opposite 在……对面

next to 在 ······旁边

on 在 ······ 上面

in front of 在 ······ 前面

Exercise II : Arranging the Living Room

游戏 Ⅱ : 布置客厅 (本游戏附卡片,请见卡片 1)

Level:

High Beginner/Intermediate

Type:

Collective and Group Activity; 2~4 persons

Lesson:

Prepositions of place; listening to instructions;

furniture and household vocabulary

阶段:

高等初级 / 中级

形式:

集体活动或2~4人的小组活动

课程:

帮助大家练习使用方位介词、听清指引,并学习家具和家居方面的词汇

Each group receives a stack of household object cards and a piece of paper showing an empty living room. The game hostess/host then decides to organize the room. She or he will read off items of furniture, and the players must put the items where the game hostess/host requests, without looking at the other groups' arrangements. At the end of the game, the game hostess/host should check and see if everyone arranged their living rooms correctly.

每组同学会得到一叠卡片,每一张都画着一个家居物品,同时还有一张空客厅的图纸。首先,我们的游戏组织者要事先看好如何布置这个空客厅,然后告诉同学们他需要哪一样物品,当然是用英文说的。之后同学们拿出带有这件物品的卡片,按照组织者的要求来摆放这些家具。注意不能偷看别人的答案哟。游戏结束后,检查一下大家手里的客厅图,看看物品摆放的是否正确。

### [Useful Words and Phrases]

在 …… 上方 above (in) between 在……之间 opposite 在 …… 对面 under 在 … 下面 在 … 所近 near next to 在 \*\*\* \*\* 旁边 在 … 里 in 在…… at on 在 …… 上面 by/beside 在 …… 旁边 behind 在 … 后面 in front of 在……前面

Note: The students should also know the vocabulary for the

items in the living room.

注意: 学生们应该尽量掌握有关客厅里摆放物品的单词。

Exercise III : Getting Around Town

游戏 III : 环城旅行 (本游戏附卡片,请见卡片 2~3)

Level:

Intermediate/ Advanced

Type:

**Group Activity** 

Lesson:

**Giving Directions** 

级别:

中级/高级

类型:

集体活动

课程:

让大家学习怎样指路

Players should work in pairs. Each pair receives a map and a stack of cards. The cards should be shuffled and laid face down on the table. The first player picks up a card and tells her or his partner that they are lost and need help. The player then describes where she or he is and where they want to go to. The partner then gives directions.

将同学们分成两人一组。每组同组同学都会得到一张地图和一叠卡片。让同学们将卡片洗好,打乱顺序扣在桌子上。首先我们让一位同学随便抽出一张卡片,然后告诉他的伙伴他迷路了,需要帮助。迷路的同学要描述清楚自己现在在哪里,要去什么地方。对方听清楚之后,要按照地图上的标识给出方向。