

时尚百例丛书

黄金组合百例

Flash 8
+
Dreamweaver 8
+
Fireworks 8
+
Photoshop CS2

内附光盘

四合一 百例

Easy and Raise

Fashion

100

cases

网冠科技 编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



时尚百例丛书

黄金组合百例

Flash 8
+
Dreamweaver 8
+
Fireworks 8
+
Photoshop CS2

内附光盘

四合一 百例

Easy and Raise
Fashion

100
cases

网冠科技 编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

本书以教师与学生课堂对话的形式,详细讲解通过 Flash 8、Dreamweaver 8、Fireworks 8、Photoshop CS2 进行网站架构、网页制作的方法与技巧。学生在听讲过程中可能提出的疑难问题,在本书最后一章进行详细解答。每章讲解之后将给出练习题供学生复习。

全书共分为 11 章,分别讲解创建站点、网页制作基础知识、CSS 样式与行为、网页图像处理及广告制作、网页中动态图像的制作、网站 LOGO 和 BANNER 的制作、网页导航条的制作、网页中 Flash 动画的制作、模板在网站中的应用、站点的发布,最后一章给出问题解答及习题答案。

本书适合进行网站建设、网页制作的读者阅读,也可作为网页制作培训班及相关专业的教材。

图书在版编目(CIP)数据

Flash 8+Dreamweaver 8+Fireworks 8+Photoshop CS2 四合一百例/网冠科技编著.

-北京:机械工业出版社,2007.4

(时尚百例丛书)

ISBN 978-7-111-21372-7

I.F... II.网... III.主页制作-图形软件,Flash 8、Dreamweaver 8、Fireworks 8、Photoshop CS2 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 058536 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划:胡毓坚

责任编辑:李利健

责任印制:杨 曦

北京机工印刷厂印刷(北京双新装订有限公司装订)

2007 年 6 月第 1 版·第 1 次印刷

184mm×260mm·19.25 印张·477 千字

0001-5000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-21372-7

ISBN 978-7-89482-202-4(光盘)

定价:32.00 元(含 1CD)

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

销售服务热线电话:(010) 68326294

本社购书热线电话:(010) 88379639、88379641、88379643

编辑热线电话:(010) 88379739

封面无防伪标均为盗版

总 序

立体化“时尚百例丛书”

“时尚百例丛书”自推出以来，已累计出版近 200 个品种，涵盖了计算机基础知识、软硬件技术及其应用，其中多个品种获得了全国畅销书奖，成为全国知名的大型立体化电脑丛书品牌。各序列、各层次图书的特色分别介绍如下：

【基础培训百例】系列

模拟课堂教学的四大环节，即“课堂讲解”、“课堂讨论”、“全程实例”、“点拨实例”，从零开始学电脑。其中，“课堂讲解”对知识点进行全面讲解；“课堂讨论”对课堂讲解的内容进行答疑解惑，并对知识进行适当拓展；“全程实例”与“点拨实例”是上机环节，前者内容详细，具体到全程操作，后者归纳出重要步骤，起到提示、点拨的作用。该系列是零基础读者的入门读物。

【入门与提高百例】系列

每本书根据大众学习电脑的普遍规律安排内容，从基础知识讲解，到实例的逐步深入，在基础与实例之间形成较好的互动。读者在实例制作的同时，可以查看相关的重要知识点，也便于尽快将所学知识通过实例加以巩固。该系列是初学者入门与巩固的较好读物。

【触类旁通百例】系列

根据应用，将每本书所涉及的内容分为 25 大类（即 25 章），作为“触类旁通”之“类”。每一“类”进行背景知识、思路、技法及流程讲解，并安排三个小组进行“旁通”练习（旁通练习只列出关键步骤）。本系列丛书是通过举一反三的形式，讲授制作实例的方法，适合中级读者使用。

【典型效果百例】系列

以平面、三维、影视、网页、多媒体、工业等设计软件为主，根据当前的实际应用，特别是结合行业经验与规范，精选具有典型意义的实例进行制作，提供实例的全程制作步骤，并提供源文件，使读者以之为模板稍作改动即可使用。

【黄金组合百例】系列

通过计算机完成某一项目，往往需要多种软件或技术相互结合。本序列针对计算机办公、平面设计、影视及动画、网页网站架构、工业设计等领域，围绕某一应用方向，将涉及到的各种主流软件或技术进行组合讲解，提供行之有效的实际解决方案。

电脑职业及所需技能

下面是我们归纳的电脑职业及所需的基础技能，提供课程设置及用书建议，仅供参考。

电脑职业	所需技能	课程设置及建议用书
大众读者	熟悉电脑操作，会上网冲浪，了解 Word、常用工具的使用等知识	《Windows XP + Word 2003 + Excel 2003 + PowerPoint 2003 常见问题四合一百例》 《电脑新手基础培训百例》
办公文秘人员	懂标准公文规范，会用 Windows XP 操作电脑、Word 图文编排、PowerPoint 制作演示稿等	《Windows XP + Word 2003 + Excel 2003 + 五笔打字+上网冲浪五合一百例》 《Windows XP+Windows Vista 基础培训百例》 《Word 2003 基础培训百例》
录入排版人员	熟悉电脑操作，精通文字录入、Word 排版等	《五笔字型速学、速练、速查三合一百例》 《Word 2003 排版基础培训百例》
平面设计人员	能用 Photoshop 处理图像、CorelDRAW 或 Illustrator 等绘图、PageMaker 排版；选修 FreeHand 及美工知识	《Photoshop CS2+Painter IX+CorelDRAW X3 三合一百例》 《Photoshop CS2 中文版基础培训百例》
工业设计人员	能用 Pro/Engineer、Solidworks、UG、Rhino、3ds max 等设计产品造型；建议选修 Protel 电子电路图设计	《Pro/ENGINEER Wildfire 3.0 基础培训百例》 《3ds max 9.0 基础培训百例》
影视设计人员	能用 3ds max、Premiere、After Effects 等制作影视效果；选修 Maya、Combustion、SoftImage XSI 等相关软件	《After Effects 7.0 基础培训百例》 《Premiere Pro 2.0 基础培训百例》
建筑设计人员	能用 AutoCAD 绘施工图样、3ds max 画建筑效果图、Photoshop 后期效果图处理；选修建筑史等知识	《AutoCAD 2007 中文版基础培训百例》 《3ds max 8 建筑及家居设计基础培训百例》
动画设计人员	能用 Flash 制作二维动画，3ds max、Maya 或 SoftImage XSI 制作影视动画	《Flash 8 中文版基础培训百例》 《Flash 8 中文版 MV 及课件制作基础培训百例》
网页设计人员	能用 Photoshop、Flash、Dreamweaver 或 FrontPage 等设计网页；建议选修 Fireworks、HTML、JSP、网页美工等相关知识	《Flash 8 + Dreamweaver 8 + Fireworks 8 + Photoshop CS2 四合一百例》 《Dreamweaver 8 中文版基础培训百例》 《Studio 8 中文版网页三剑客基础培训百例》
数码设计人员	能用 DC、DV 拍片并进行编辑及视频处理	《Photoshop CS2 数码照片处理基础培训百例》
多媒体及教员	能用 Flash 或 3ds max 设计片头片尾，Photoshop 设计界面，Director 或 Authorware 实现交互式多媒体效果	《Authorware 7 基础培训百例》 《Authorware 7 多媒体课件基础培训百例》
财会管理人员	能用 Windows XP 操作电脑，会用 Excel、Access 或用友软件等制表计算、处理数据等	《Excel 2003 基础培训百例》 《Access 2003 基础培训百例》
软件开发人员	至少精通一种程序开发工具（如 C/C++、Visual Basic、Visual C++、Delphi、PowerBuilder、JBuilder、Oracle、Visual FoxPro、JSP、SQL Server、Java、ASP.NET 等）进行开发、项目实施与测试	《ASP.NET 2.0 + SQL Server 2005 网络应用编程二合一百例》 《Delphi 7.0 基础培训百例》 《Visual C++ 6.0 基础培训百例》 《Visual Basic 6.0 基础培训百例》 《Visual FoxPro 6.0 基础培训百例》
联网工作人员	会装机，能快速安装和恢复系统，熟悉网络布线、各种局域网连接，接入 ADSL 及路由器应用；能排除各种软、硬件故障及恢复系统；掌握网络安全技能	《电脑组装与维护基础培训百例》 《电脑故障与排除基础培训百例》

提供教学课件及网站支持

根据系列的不同，配送多媒体教学光盘或教学课件，以便于自学或课堂教学。
教学课件可登录 <http://www.kongming.cn> 或 <http://www.cmpbook.com> 下载。



前言

本书是“时尚百例丛书”所属“黄金组合百例”系列中的一本。全面讲解如何通过 Flash 8、Dreamweaver 8、Fireworks 8、Photoshop CS2 进行网站架构及网页制作的方法与技巧。

“黄金组合百例”系列总结相关专业所需要的“复合知识”，旨在为读者提供行之有效的学习方案，使学习有的放矢，避免盲目学习，少走弯路，提高学习效率。本书针对网站架构与网页制作所需要的“复合知识”，将 Flash 8、Dreamweaver 8、Fireworks 8、Photoshop CS2 四大软件组合在一起进行讲解。

Dreamweaver 8 是一个主要用于站点建设与网页布局的软件；Flash 8 主要用于制作网页中的动画；Fireworks 8 主要用于制作网页中的矢量图形；Photoshop CS2 主要用于处理网页中的位图图像，四个软件配合使用，才能满意高效地建设网站与制作网页。

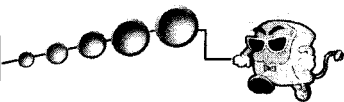
为了便于大家更好地掌握网站建设与网页制作的技能，在完整的知识体系架构下，本书以教师与学生进行课堂对话的教学形式进行讲解。在教学过程中，学生首先进行提问，将需要学习的知识点提出来，然后教师进行详细讲解。同时，学生在听讲过程中可能提出的疑难问题，将在最后一章中进行详细解答。另外，每章讲解之后将给出练习题供学生复习，并在书中给出正确答案。

本书在内容的安排上侧重于实例，通过 100 个实例，将实际应用及就业中的知识与技能结合起来进行综合演练，通过对话、讲解、演练、复习、检测五个环节，使读者有效地掌握与巩固所学知识。

在本书所附的配套光盘中提供了书中实例所用的素材文件和实例源文件，这些文件都放在相应的章节文件夹中，读者可以随时进行查阅和练习。

本书由网冠科技组织编写，参加本书编写的人员主要有张斌、薛卫红、林国斌、王静、韩亚萍、林琳、宋静、林慕新、张进、史玉香、刘峰、王刚等。

编者



目录

总序

前言

第1章 创建站点 1

1.1 本地站点和远程站点的创建 1

实例1 创建本地站点 7

1.2 管理站点及站点文件 9

实例2 管理站点 11

实例3 新建文件夹及文件 15

1.3 习题 16

第2章 网页制作基础知识 17

2.1 创建、保存及打开网页 17

实例4 创建空白网页 23

2.2 我的首页——设置页面属性 25

实例5 设置个人主页 26

实例6 设置页面外观标题 28

实例7 设置变色链接 32

2.3 设置文本与图片的属性 34

实例8 设置文本属性 36

实例9 添加图像 39

2.4 超级链接 41

实例10 设置友情链接 42

实例11 创建“古诗词鉴赏”链接 45

2.5 表格的使用 46

实例12 拼接图像 48

2.6 Flash 动画 50

实例13 冒泡的网页 51

2.7 层的使用 53

实例14 浮动广告效果 55

2.8 页面的快捷布局 56

实例15 绘制页面布局框架 57

实例16 将层转换为表格布局 60

2.9 框架的应用 62

实例17 设置框架网页 63

2.10 设计表单页面 66

实例18 提交表单 67

2.11 习题 69

第3章 CSS 样式与行为 71

3.1 使用 CSS 样式设计网页 71

实例19 CSS 样式定义文本 78

实例20 CSS 样式的背景图像 80

实例21 制作阴影效果 82

实例22 制作光晕效果 84

3.2 在网页中使用行为 85

实例23 制作弹出式提示框 89

实例24 同时打开多个网页 91

实例25 拖动层 93

实例26 控制时间轴动画 95

3.3 习题 97

第4章 网页图像处理及广告制作 98

4.1 创建网站相册 98

实例27 使用 Dreamweaver 8 创建 网站相册 100

实例28 使用 Photoshop CS2 创建 网站相册 103

实例29 使用 Fireworks 8 对文件格 式进行批量转换 106

实例30 使用 Fireworks 8 对文件 尺寸进行批量缩放 108

实例31 使用 Fireworks 8 对文件 进行批量重命名 109

实例32 使用 Fireworks 8 为图像 添加标记 114



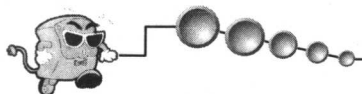
目 录

实例 33	使用 Photoshop CS2 为 图像添加标记	116
实例 34	使用 Fireworks 8 为图像 添加相框	119
实例 35	使用 Photoshop CS2 为 图像添加相框	125
4.2	制作网页草图	128
实例 36	使用 Fireworks 8 制作 网页草图	131
实例 37	使用 Fireworks 8 制作背景图	136
实例 38	使用 Photoshop CS2 制作 网站首页草图 (1)	139
实例 39	使用 Photoshop CS2 制作 网站首页草图 (2)	142
实例 40	使用 Photoshop CS2 制作 网站首页草图 (3)	145
实例 41	使用 Photoshop CS2 制作 网页背景图像	148
4.3	使用切片工具制作网页	149
实例 42	使用 Fireworks 8 对网页 草图进行切片	150
实例 43	使用 Dreamweaver 8 对切 片网页进行编辑	152
实例 44	使用 Photoshop CS2 对 网页草图进行切片	155
4.4	制作网页中的图像效果	157
实例 45	使用 Photoshop CS2 制作 一张军事效果图像 (1)	159
实例 46	使用 Photoshop CS2 制作 一张军事效果图像 (2)	162
实例 47	使用 Photoshop CS2 制作 音乐效果图像	163
实例 48	使用 Fireworks 8 制作图案	167

实例 49	使用 Fireworks 8 制作 水晶球效果	169
4.5	习题	170
第 5 章	网页中动态图像的制作	172
5.1	使用 Fireworks 8 制作动画	172
实例 50	制作网页中的文字广告	174
实例 51	制作变化的图片	177
实例 52	制作滚动的球	180
实例 53	制作旋转的文本	183
5.2	使用 Flash 8 制作动画	185
实例 54	制作波浪文字效果	186
实例 55	制作蝴蝶飞舞效果	190
实例 56	制作瀑布流水效果	193
实例 57	添加按钮控制瀑布流水	198
实例 58	制作虚假广告链接	200
5.3	习题	201
第 6 章	网站 LOGO、BANNER 的制作	203
6.1	制作网站 LOGO	203
实例 59	使用 Photoshop CS2 制作 BBS 网站 LOGO	203
实例 60	使用 Photoshop CS2 制作 影视网站 LOGO	206
实例 61	使用 Fireworks 8 制作科技 网站 LOGO	208
实例 62	使用 Fireworks 8 制作旅游 网站 LOGO	211
实例 63	使用 Fireworks 8 制作旅游 网站动态 LOGO	213
实例 64	使用 Flash 8 制作旅游网站 动态 LOGO	215
6.2	制作网站 BANNER	217
实例 65	使用 Fireworks 8 制作	



动感 BANNER	218	实例 81	使用输入文本框制作登录框.....	262	
实例 66	使用 Fireworks 8 制作 LOGO 与 BANNER	219	实例 82	使用组件制作登录框.....	263
实例 67	使用 Flash 8 制作一个 动感 BANNER	222	实例 83	制作注册表单 (1)	265
6.3 习题	224	实例 84	制作注册表单 (2)	267	
第 7 章 网页导航条的制作	225	实例 85	制作注册表单 (3)	269	
7.1 制作网页导航条	225	8.3 习题	271		
实例 68	使用 Fireworks 8 制作标签	227	第 9 章 模板在网站中的应用	272	
实例 69	使用 Fireworks 8 制作 HTML 菜单.....	229	9.1 制作网页模板	272	
实例 70	使用 Fireworks 8 制作 图像下拉菜单	231	实例 86	创建网页模板.....	273
实例 71	使用 Fireworks 8 制作 变换图像网页	234	9.2 编辑网页模板	273	
7.2 习题	237	实例 87	编辑网页模板.....	274	
第 8 章 网页中 Flash 动画的制作	238	9.3 应用网页模板	275		
8.1 动画中常用的脚本	238	实例 88	套用模板制作网页.....	276	
实例 72	制作动感按钮 (1)	239	9.4 习题	277	
实例 73	制作动感按钮 (2)	241	第 10 章 站点的发布	279	
实例 74	使用 Flash 8 制作相册	243	10.1 本地测试	279	
实例 75	使用 Flash 8 制作火焰棒效果	247	实例 89	检查网站链接.....	280
实例 76	使用 Flash 8 制作旋转的 指针效果	249	10.2 上传网站	281	
实例 77	使用 Flash 8 制作时钟	251	实例 90	FTP 上传文件.....	282
实例 78	使用 Flash 8 制作电子表	254	10.3 习题	283	
实例 79	使用 Flash 8 制作可以改变 的注册说明	255	第 11 章 问题解答与习题答案	284	
实例 80	使用 Flash 8 制作可改变 内容的相册	257	11.1 第 1 章问题解答	284	
8.2 动画中常用的组件	259	实例 91	网页中常见的各种动态 脚本样式	284	
		实例 92	安装 Internet 信息服务	285	
		11.2 第 2 章问题解答	286		
		实例 93	为 Dreamweaver 添加外 部编辑器	287	
		实例 94	在 Dreamweaver 中选中表格	288	
		11.3 第 3 章问题解答	289		
		实例 95	限制 Dreamweaver 中层的		



第1章 创建站点

网站通过网页向人们展示与交流信息，创建网站时，首先要创建站点，将随后制作的文件放置在该站点中统一管理。

Dreamweaver 8 是目前常用的网页制作工具之一，它具有强大的站点管理功能，可以方便地创建站点，还能够对站点中的网页进行统一管理与调试。

本章将学习如何使用 Dreamweaver 8 进行站点的创建与管理。

1.1 本地站点和远程站点的创建

1. 本地站点的创建

学生 老师，站点是什么？

老师 站点是指在电脑上创建的一个多级文件夹，并在各文件夹中保存所有相关的网页文件。根据站点文件夹所在的位置不同，可以把站点分为本地站点和远程站点，无论是本地站点还是远程站点，一般都会有类似图 1-1 所示的站点结构图。

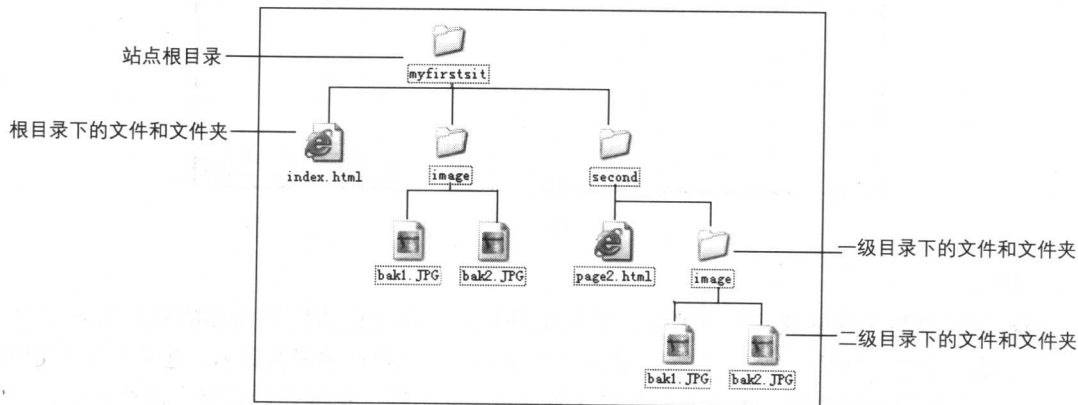
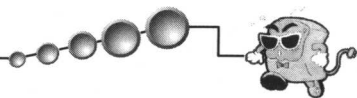


图 1-1

其中：

- 站点根目录：站点根目录是整个网站中的最外层文件夹，在它里面包含着网站的所有文件在该目录下一般有一个网页是整个网站的首页，即在浏览器中输入网址后，打开的网页，首页一般命名为“index.html”，也可以使用别的名字，例如“default.html”、“default.asp”**问 1-1**、“default.php”、“index.asp”、“index.jsp”等，但这些名字需要被服务器支持才能够使整个网站正常运转。
- 一级目录：一级目录是指打开根文件夹后所看到的文件夹，这些文件夹一般用来存放子页面以及与网页相关的图片等。



学生 老师，制作网站时需要创建本地站点^①还是创建远程站点呢？

老师 制作网站时一般先创建本地站点，将所有网站的文件都制作完成后再发布^②到远程站点中。因为本地站点是在自己操作的电脑上创建的站点，它不需要经过网络传输，从而使本地站点中的网页文件管理和调试变得更方便、快捷。下面介绍本地站点的创建方法。

① 运行 Dreamweaver 8 软件后，再执行“站点”→“新建站点”命令，弹出如图 1-2 所示的对话框。

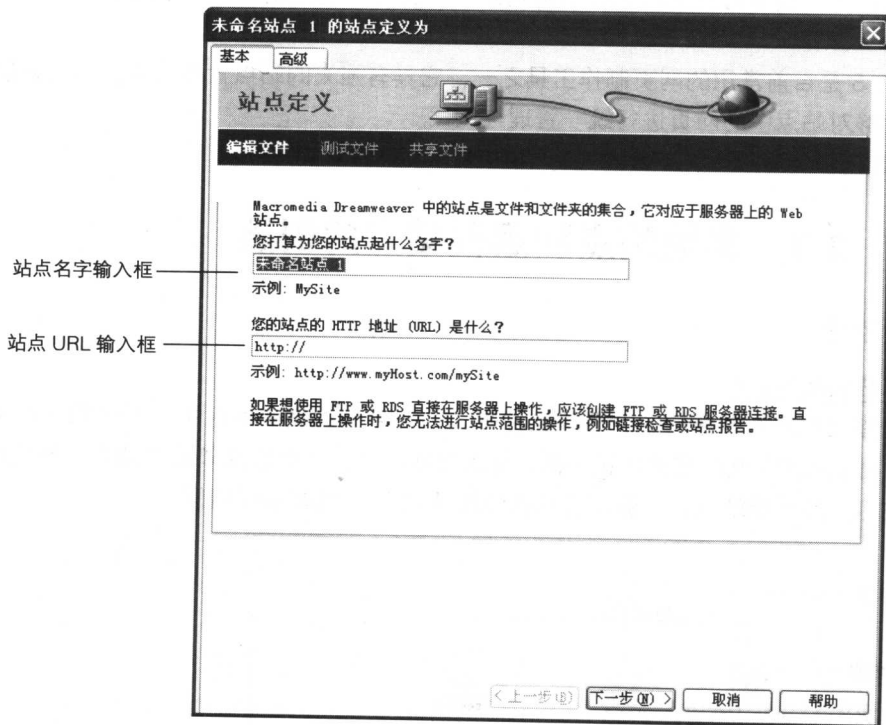


图 1-2

其中：

- 您打算为您的站点起什么名字：在此项的输入框中可以为即将创建的站点输入站点名称，例如，“sit”、“mysit”等，此站点名称可以根据自己的爱好输入，也可以使用中文，但不建议使用中文，因为有些浏览器不支持中文名称。需要注意的是，这个站点名称只对站点管理者有用，对于访问者没有任何意义，因为访问者看不到此文件夹。
- 您的站点的 HTTP 地址（URL）是什么：该项的输入框用来输入站点在远程服务器上的地址^①，Dreamweaver 8 使用此地址来确保本地站点根目录相对链接可在远程服务器上工作，因为在远程服务器中可能以另一个名称的文件夹作为站点根目录。例如，如果某个网页链接到本地站点 C:\sit\images\ 文件夹中的某个图像文件（sit 是本地站点根

- ① 什么是本地站点呢？ 本地站点是指在自己操作的电脑上创建的站点，创建的所有文件都保存在自己操作的电脑的站点中。
- ② 什么是发布呢？ 发布就是将文件通过上传软件上传到网络中的一台不会关机的电脑中，让人能时时刻刻访问。



第1章 创建站点

文件夹), 而本站点发布后最终的 URL 是 `http://www.mysite.com/websit/` (websit 是远程站点根文件夹), 那么应该在“HTTP 地址”文本框中输入 URL 以确保远程服务器上的链接图像路径为 `/websit/images/`。如果不输入任何地址, 也不会影响到站点的建设。

② 在图 1-2 中单击“下一步”按钮, 弹出如图 1-3 所示对话框。

该对话框主要用来选择所创建的站点是否使用服务器技术。

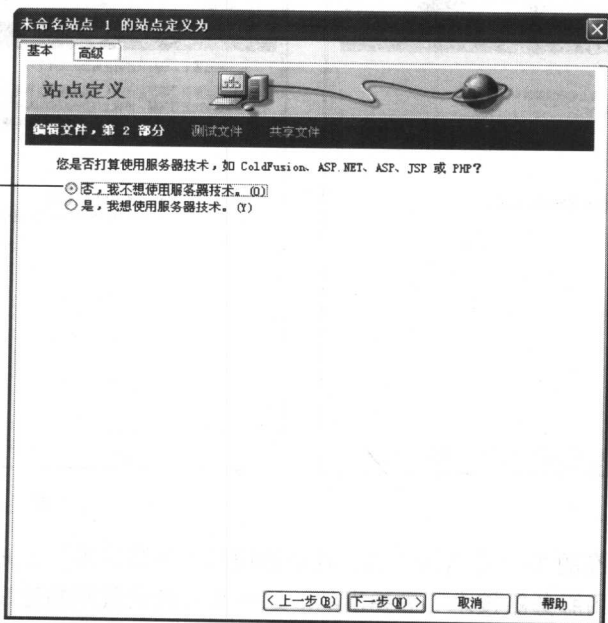


图 1-3

其中:

- 否, 我不想使用服务器技术 [图 1-3](#): 此项是用来创建不使用服务器技术的静态站点^①。
- 是, 我想使用服务器技术: 如果需要创建动态网站, 可以选择此项。选择此项后该对话框弹出服务器技术选择列表框, 如图 1-4 所示。例如, 要创建一个 PHP 动态网站, 可以选择最后一项“PHP MySQL”。

服务器技术选择列表

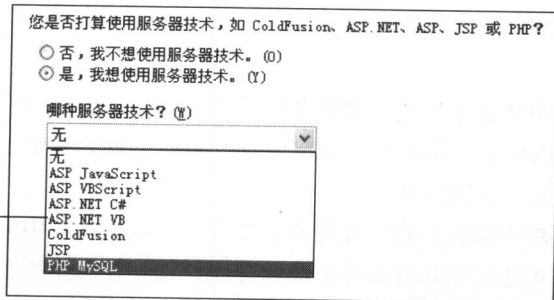
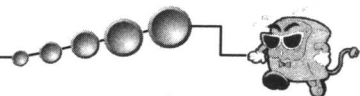


图 1-4

① 什么是静态站点? 静态站点是相对动态站点来说的, 静态站点中的网页不会涉及到像 ASP、PHP、JSP 之类的网站编程语言, 所以静态页中的内容在由服务器发送到访问者的浏览器的过程中不会被编译, 因而称为静态网页, 而由静态网页组成的网站被称为静态站点。



③ 在图 1-3 中选择任意一项后，单击“下一步”按钮，将弹出如图 1-5 或图 1-6 所示的对话框。

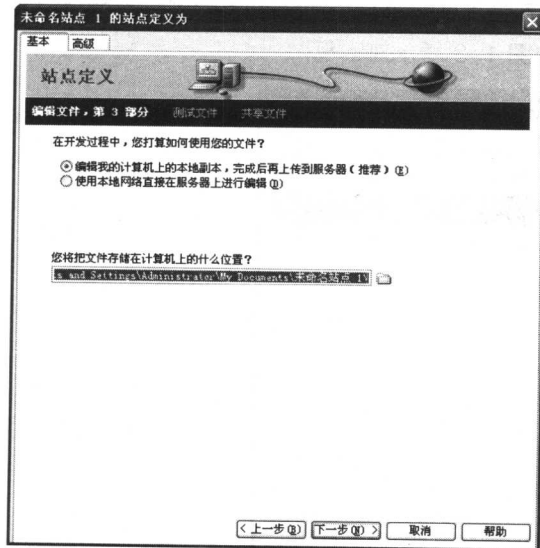


图 1-5

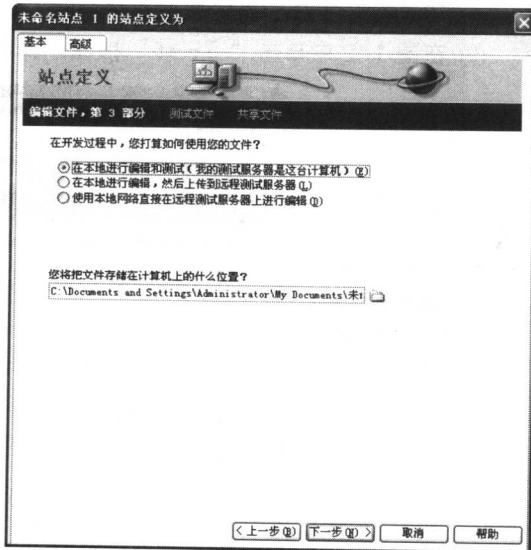


图 1-6

其中，图 1-5 是在图 1-3 中选择“否，我不想使用服务器技术”后弹出的，而图 1-6 则是在选择“是，我想使用服务器技术”后弹出的。这一步用来设置网站建设过程中怎样处理生成的文件。

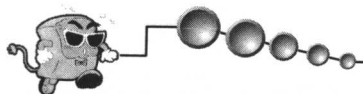
在图 1-5 中：

- 编辑我的计算机上的本地副本，完成后再上传到服务器（推荐）：此项是在不使用服务器技术时，将本地站点中所有的文件编辑完成后再上传到远程服务器中去。这也是创建静态站点最常用的文件处理方式。
- 您将把文件存储在计算机上的什么位置：在该项下的输入框中输入文本存储位置，也可以单击后面的文件夹图标浏览选择文件的存储位置，在这里所选择的文件将是本地站点的根目录，它保存着站点中的所有文件。

在图 1-6 中：

- 在本地进行编辑和测试（我的测试服务器是这台计算机）：此项是在使用服务器技术时，将所有的文件在本地进行编辑和测试，本地计算机上安装有测试服务器。这也是创建动态站点最常用的文件处理方式。
- 您将把文件存储在计算机上的什么位置：在该项下的输入框中输入文本存储位置，也可以单击后面的文件夹图标浏览选择文件的存储位置，在这里所选择的文件将是本地站点的根目录，它保存着站点中的所有文件。

④ 当不使用服务器技术时，在图 1-5 所示的对话框中单击“下一步”按钮，将弹出如图 1-7 所示的对话框；在使用服务器技术时，在图 1-6 所示的对话框中单击“下一步”按钮，将弹出如图 1-8 所示的对话框。



第1章 创建站点

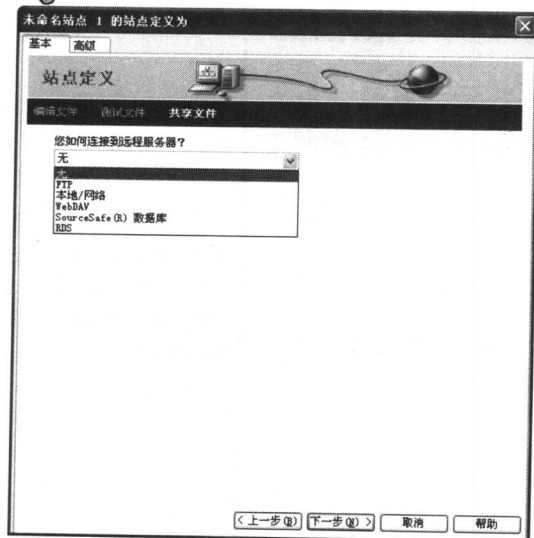


图 1-7

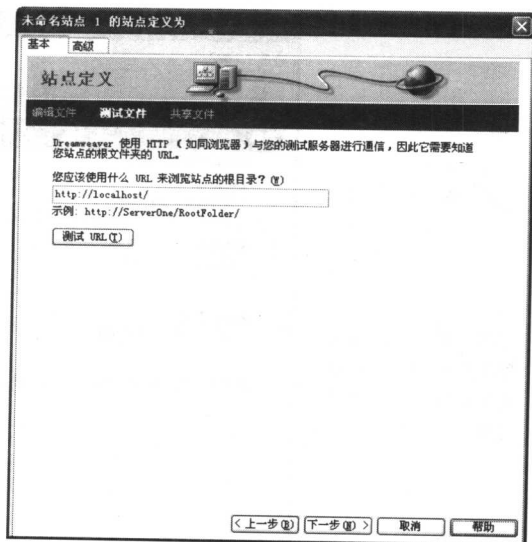


图 1-8

其中，图 1-7 是在图 1-5 中选择“编辑我的计算机上的本地副本，完成后再上传到服务器（推荐）”后弹出的，而图 1-8 则是在图 1-6 中选择“在本地进行编辑和测试（我的测试服务器是这台计算机）”后弹出的。

- 在图 1-7 中设置如何连接到远程服务器，FTP 是比较常见的连接方式，在选择了 FTP 后，该对话框中将弹出 FTP 参数设置框，如图 1-9 所示。但比较常用的方式是用别的 FTP 专用传输软件将文件传送到服务器中，此时可以选择“无”。

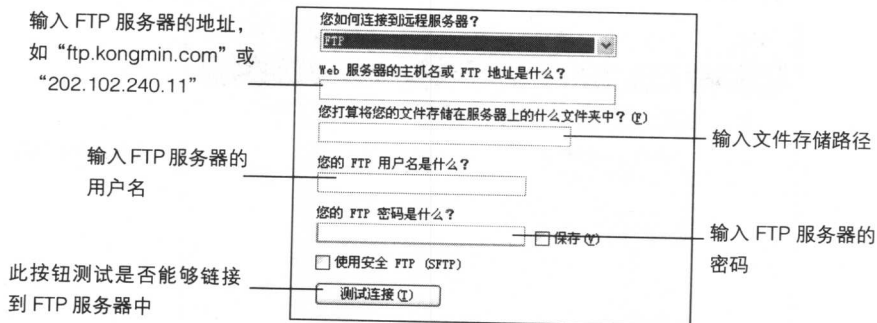


图 1-9

- 在图 1-8 中指定一个 URL 前缀，以便在工作时 Dreamweaver 可以使用测试服务器显示数据并连接到数据库^①。URL 前缀由域名和站点主目录的任何一个子目录组成。当 Dreamweaver 与测试服务器在同一台计算机上就不需要输入 URL 地址，使用默认的 http://localhost/即可。单击“测试 URL”按钮可以查看当前的 URL 地址是否有效。
- 在图 1-7 中选择“无”后，单击“下一步”按钮，弹出如图 1-10 所示的对话框，在此对话框中显示着所有站点的配置信息，确认无误后，单击“完成”按钮，即可完成站点的创建。

① 什么是数据库？ 数据库是分类存储信息数据的地方，可以通过专用语言对数据库进行编辑。

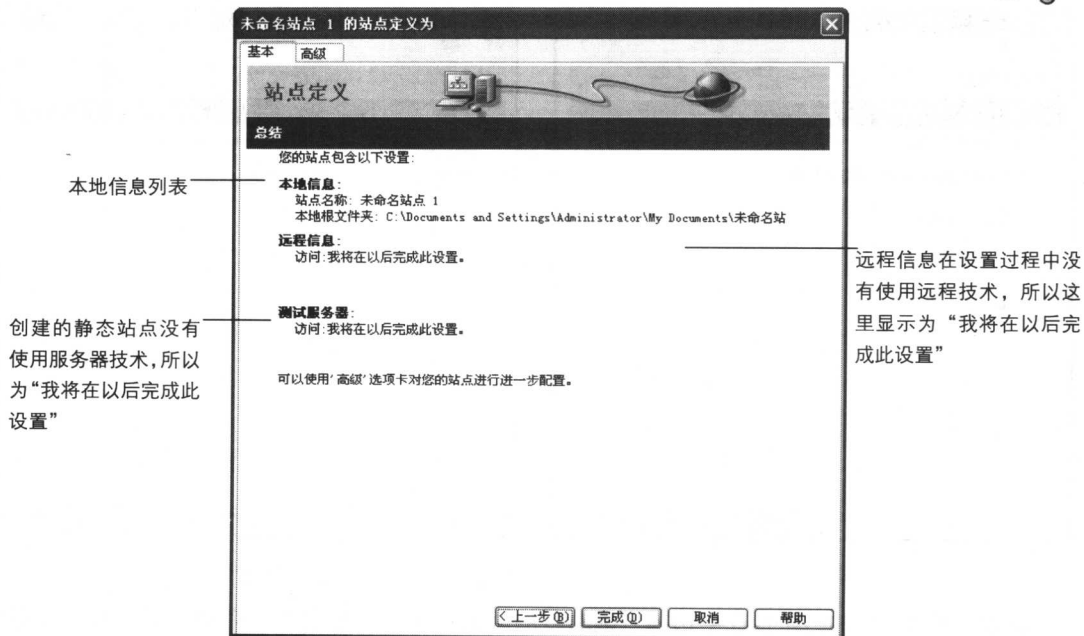
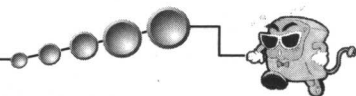


图 1-10

在图 1-8 中单击“测试 URL”按钮,测试成功后,单击“下一步”按钮,弹出如图 1-11 所示的对话框。

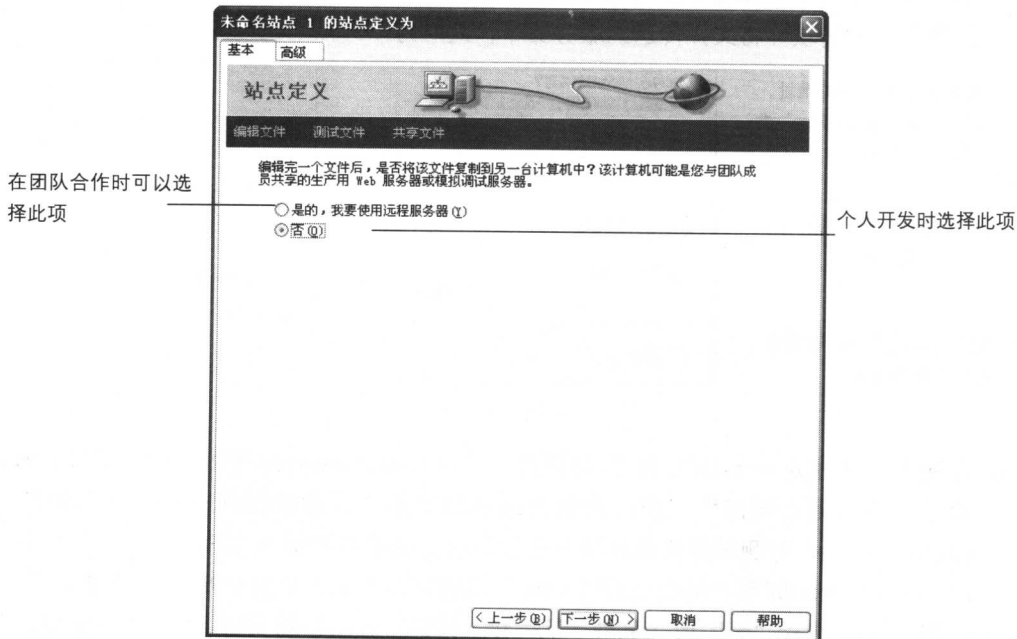
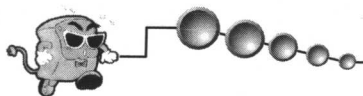


图 1-11

其中:

- 是的,我要使用远程服务器:在大型的网站建设中常常使用团队开发网站,而团队



第1章 创建站点

开发需要使用同一个远程服务器,在这种情况下需要选择此项。当选择此项后,单击“下一步”按钮,进入图 1-7 所示的设置对话框,这里不再讲解。

- 否: 无论是否团队开发,如果不使用远程服务器,都可以选择此项,网站建设初学者常会选择此项,这可降低网站建设的难度。选择此项后,单击“下一步”按钮,进入如图 1-11 所示的对话框,确认信息无误后,单击“完成”按钮,完成站点定义。

2. 远程站点的创建

学生 老师,什么是远程站点呢?

老师 非本地计算机上创建的站点都可称为远程站点,但是具有实际意义的远程站点是指在不间断连接着互联网的电脑上创建的站点,而且该电脑还提供服务器技术,这样就可以保障站点中的网页可以随时随地被人访问。

远程站点的创建一般要经过如下步骤:

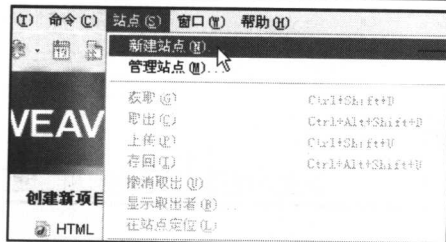
- ① 申请站点空间,获取管理远程站点的账号、密码及 URL。
- ② 登录站点空间,创建网站目录。
- ③ 上传站点文件。

实例 1

创建本地站点

【实例要求】

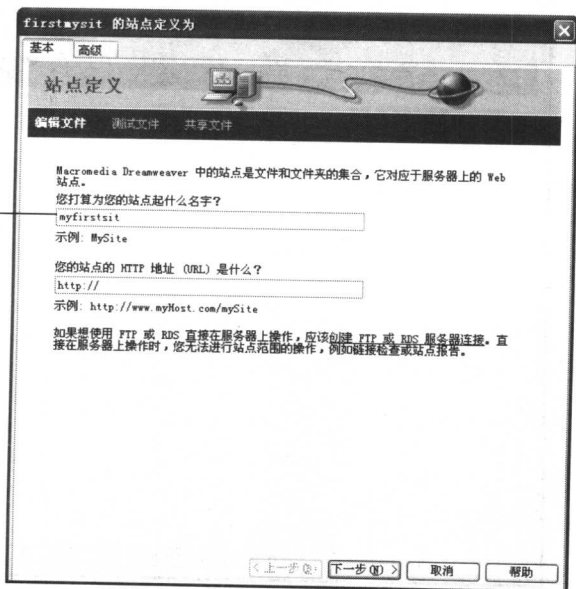
本例要求创建一个名为“myfirstsit”的无服务器技术站点。

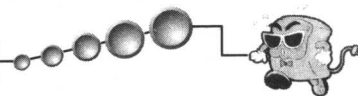


- ① 执行“站点”→“新建站点”命令,打开站点定义对话框。

2

在站点定义对话框中输入站点名称“myfirstsit”,然后单击“下一步”按钮。

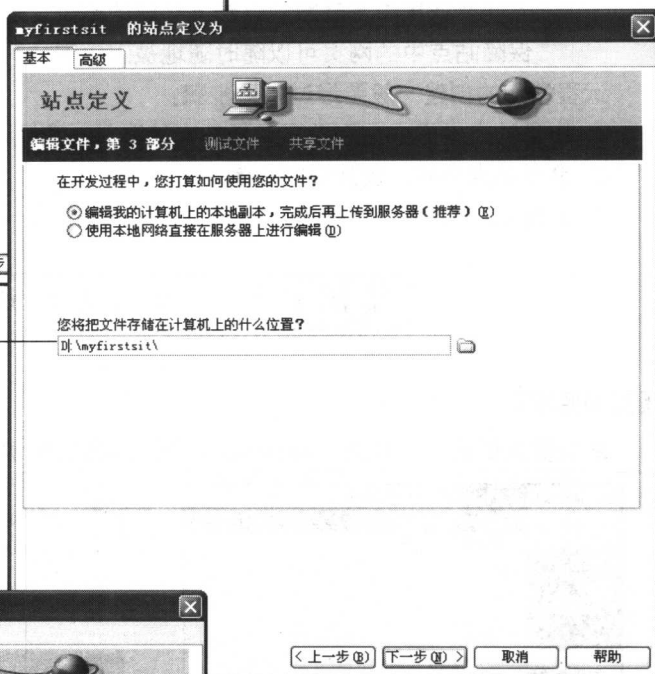




3

选择“否, 我不想使用服务器技术”,
然后单击“下一步”按钮。

根据实际情况为站点建立一个文件夹,
然后单击“下一步”按钮。



5

选择“无”选项不连接到远程服务
器, 然后单击“下一步”按钮。

