

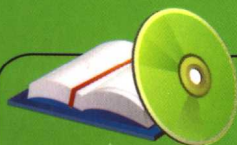
书盘结合、轻松易学、应用为主、一点就通

外行学电脑 一点通

文萃科技 编著

Dreamweaver 网页制作

1. 站点的规划及创建
2. 文本的添加及编辑
3. 图像的添加及编辑
4. 超级链接的创建
5. 使用表格、框架及层等制作网页布局
6. 添加网页动态元素
7. 用CSS样式美化网页
8. 申请域名及站点发布



内附超值多媒体光盘

本书附送1张光盘，内容为书中实例源文件及对应目录结构带配音说明的视频教学。多媒体课堂设置了卡通人物老师负责讲解电脑知识，用加步骤标注的视频来演示实际操作过程。光盘的操作简单、界面友好，学习进度和声音大小可随意掌控。书盘结合学电脑，印象更深刻。



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

外行学电脑 一点通

文萃科技 编著

Dreamweaver 网页制作

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



内 容 简 介

Dreamweaver 是网页制作软件的代表,具有功能强大、软件设计人性化、交互功能好等特点,被普遍应用于网站建设、网页制作和多媒体开发中。本书将引导初学者学习 Dreamweaver 软件的基础知识和操作方法,并通过大量实例来锻炼读者的操作能力。

全书分为 12 章,系统地介绍了使用 Dreamweaver 的基础知识、规划与创建站点、在网页中添加文本内容、添加图像、创建超级链接、使用表格制作网页布局、使用层制作网页布局、使用框架制作网页布局、在网页中添加动态元素、使用 CSS 样式美化网页、使用模板和库,最后讲解站点发布的方法。

本书定位于电脑初学者,适合不同年龄和不同文化背景的读者作为电脑入门的自学读物,也可作为各类电脑培训班的网页制作培训教材使用。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 网页制作 / 文萃科技编著. —北京: 中国铁道出版社, 2007. 8

(外行学电脑一点通)

ISBN 978-7-113-08311-3

I. D… II. 文… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 144795 号

书 名: 外行学电脑一点通 Dreamweaver 网页制作

作 者: 文萃科技

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 杨 倩

责任编辑: 杨 倩 李 旸

封面设计: 路 瑶

责任校对: 张 竺

印 刷: 北京精彩雅恒印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 17.75 字数: 407 千

版 本: 2007 年 11 月第 1 版 2007 年 11 月第 1 次印刷

印 数: 1~6000 册

书 号: ISBN 978-7-113-08311-3/TP·2581

定 价: 34.00 元 (附赠光盘)

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

丛书序

Preface



编写本套丛书的目的，是为所有渴望学会电脑操作的朋友提供一点帮助，让外行也能轻松入门、逐步提高，最后达到灵活应用电脑的目的。

为此，编者通过随机调研电脑初学者、找电脑教师座谈以了解电脑培训班学员的实际需求等多种渠道，结合多位资深电脑图书作者的写作经验，编写了这套《外行学电脑一点通》系列丛书。

为了使读者学习时对书中涉及的知识有更为直观的认识，本套丛书配备了精心开发的交互式多媒体教学光盘。由虚拟的卡通老师按照书中的篇章结构引导读者学习，并真实模拟电脑的操作环境，使读者能更快地同实际结合起来，提高学习效率。读者无论是阅读图书还是直接观看多媒体教学光盘都能学会电脑操作。

《外行学电脑一点通》系列丛书涵盖了电脑基础知识、网上冲浪、电脑的应用维护、常见办公软件、网页制作软件和图形图像处理软件操作等多个领域。为了便于读者学习和提高，按照读者循序渐进、由浅入深的学习习惯，编者采用分期分批推出分册的方式出版本套丛书。第二批推出的《外行学电脑一点通》包括如下8本分册。

1. 《外行学电脑一点通 系统安装与重装》
2. 《外行学电脑一点通 电脑组装与维护》
3. 《外行学电脑一点通 Word Excel PowerPoint 电脑办公三合一》
4. 《外行学电脑一点通 PowerPoint 幻灯片制作》
5. 《外行学电脑一点通 Photoshop 图像处理》
6. 《外行学电脑一点通 CorelDRAW 平面设计》
7. 《外行学电脑一点通 Flash 网页动画制作》
8. 《外行学电脑一点通 Dreamweaver 网页制作》

一、丛书特色

《外行学电脑一点通》丛书的特点如下。

(一) 整体设计精美别致

1. 采用双色印刷、对比鲜明，图文并茂、步骤清晰。
2. 版式设计合理，将正文、提示、问答等栏目内容以版块形式鲜明区分开来，方便读者阅读的同时查找知识更容易。
3. 超强的页码、目录检索功能。
 - 图书的目录设计借鉴了杂志的风格，除文字外还增加了图文“知识点导读”版块，读者阅读目录即可大致了解各章节所述的重点知识。
 - 在图书右侧翻口罗列了各章所在页码、当前所在章节及其上下2章节的章名，以方便读者记录学习进度和快速跳转文章内容。
 - 在图书左侧翻口罗列了与正文内容相对应的多媒体光盘演示文件及书中实例源文件的存放路径。

(二) 知识体系安排合理

本套丛书根据电脑用户的学习特点和知识的掌握进度，采用低起点、逐步推进的教学方式，



学单本书可以掌握相关领域的知识，学丛书则能构建完整的电脑知识体系。

1. 实战操作一点通以详细、直观的图解教程讲解操作步骤。
2. 小技巧一点通跟随知识讲解进度适时地插入小技巧，帮助读者扩展应用能力。
3. 常见问题解答一点通根据初学者可能遇到的问题设计知识问答，方便读者现查现用。
4. 注重小结和练习，每章完结后都设计了相关练习，书后附录 A 中提供了练习的答案，

帮助读者理顺所学知识，检验对书中知识的掌握程度。

二、多媒体教学光盘特点

本套丛书均配备多媒体教学光盘，其特点如下。

(一) 交互性好

多媒体教学光盘的界面直观、易于操作、交互性好，读者按照选项按钮的名称提示可以完成诸如选择课程内容、跳跃播放片段、控制音量大小等操作。

(二) 影音教学

由一名形象可爱的卡通女教师讲解课程内容，同时演示具体的操作过程，比现场听课的感觉还要直观，学习起来更有趣味性。

(三) 容量丰富

光盘中除了多媒体教学的内容外，根据图书的内容结构，部分光盘还增加了原始文档、素材图片等实例源文件，以方便读者学习。

三、读者对象

本套丛书是为初、中级电脑用户量身打造的，既适合作为读者的自学用书，也适合各类电脑培训班作为教材使用。

四、本丛书的售后服务

(一) 作者答疑

读者可以登录本套丛书的配套服务网站 <http://www.itbook.net.cn>，向作者咨询电脑学习和使用过程中遇到的疑难问题，还可以享受网上免费学习电脑教程的超值延伸服务。

(二) 编读互动

读者如对本套丛书的图书内容有不同见解，或对后续出版物的编写有建议或要求，欢迎通过本套丛书的专用电子邮箱与出版社编辑取得联系，我们会及时、耐心地解答您提出的问题，对提出建设性意见的读者会赠送精美的小礼品表示感谢，欢迎读者朋友赐教。电子邮件地址为 yidiantongbianji@126.com 或 yidiantongbianji@sina.com。

读者也可以通过邮件方式与出版社取得联系。本套丛书及随书光盘中均附带读者意见调查表，读者只要填写好反馈信息并按照调查表上的地址邮寄回出版社（或用电子邮件发送），就有机会获得精美的小礼品，还可以免费加入中国铁道出版社的天勤读者俱乐部，以优惠的价格购买本社的其他计算机图书。

感谢读者选择了本套丛书，希望我们的努力对您的学习和工作有所帮助，祝大家学习愉快，早日成为电脑高手。

编者

2007年8月

前言

Foreword



随着因特网技术的不断发展,建立网站进行网页制作已经逐渐应用于各个领域。亲手制作精美的网页或站点已经成为许多电脑初学者的梦想,为了能够帮助读者早日学会使用 Dreamweaver 制作网页,我们组织编写了这本《外行学电脑一点通 Dreamweaver 网页制作》。

一、本书主要内容

本书在编写过程中充分考虑到电脑初学者的实际需求,更加合理地组织知识和内容,本着由浅入深的原则,从认识 Dreamweaver 8 应用领域讲起,进而介绍了 Dreamweaver 8 的安装过程、使用 Dreamweaver 8 创建站点、在文档中插入文本、将外部图像导入到 Dreamweaver 中、使用布局模式布局网页文档、向文档中添加动画,最后介绍了站点创建完成后发布的基本操作方法。

本书共 12 章,可以分为以下 5 个方面的主要内容。

章节	主要内容
第 1 部分 (第 1~2 章)	从 Dreamweaver 8 的基础知识和基本操作讲起,进而介绍创建站点的流程以及方法,引导初学者快速了解使用 Dreamweaver 8 创建站点的方法
第 2 部分 (第 3~4 章)	介绍了在 Dreamweaver 8 中添加文本以及图像的方法,还介绍了在 Dreamweaver 8 中制作简单网页的方法
第 3 部分 (第 5~8 章)	介绍了使用 Dreamweaver 8 布局网页的方法,布局网页可以使用表格、层和框架
第 4 部分 (第 9~11 章)	介绍了使用 CSS 样式美化网页文档的方法,还介绍了向文档中添加 Flash 媒体的方法。使用模板和库快速创建网页的方法
第 5 部分 (第 12 章)	站点创建完成后,为了方便浏览者进行浏览,需要将其发布到网站中,本部分介绍了将站点发布到网站中的方法,以及申请网站域名及空间的方法

二、如何阅读本书

本书中各个章节均采用“本章要点+知识讲解+实战操作+本章小结+上机练习+自我测试”的结构,各个部分内容均采用更加贴近人性化的写作方式,本着由浅入深的原则,循序渐进的学习习惯,帮助读者一步一个台阶的步入电脑高手的行列。

本章要点

以简练的语言列出了本章知识要点,读者可以通过阅读本章要点条目,快速了解本章所需学习和掌握的知识。

知识讲解

侧重讲解本章的基础知识,基础知识的讲解并不是单纯的菜单和界面功能的介绍,而是通过一个个的小实例、小操作贯彻始终,帮助读者快速掌握、即时精通。

实战操作

“实战操作一点通”栏目通过详细、直观的操作步骤,帮助读者按照图解,快速完成操作,在短时间内掌握知识点并运用到实际工作和生活中去。



本章小结

通过对本章所有知识点的高度概括和总结,不但可以帮助读者温故知新、理顺本章知识结构,同时还起到了“举一反三”的作用。

上机练习

在通读和学习本章知识的同时,读者可以通过上机练习栏目来达到强化学习效果,提高实践应用学习水平和技能的目的。

自我测试

通过自我测试习题的回答,读者可以充分检验在本章学习过程中,对基础知识的掌握程度,从而为学习和使用电脑打下扎实的基础。

三、本书的创作团队

本书由文萃科技组织编写,蔺丹、兆凤岐、李雪冰、范祎晨、周军、张世超、冯艳艳、郝洁、刘屹、蔺寿江、王岩、贾万学、贾亮、贾亚军、安国英、宋艳辉、李统才、田园、李伟、高金环、安国华、蔺影等人参与了本书的部分资料编写和文字校对工作,籍此一并表示感谢。

我们真切希望读者在阅读本书之后,能对电脑知识有所认识,能进行实际的软件操作,并从中总结经验和规律,最终达到灵活运用之目的。

鉴于编者水平有限,书中纰漏和考虑不周之处在所难免,热忱欢迎专家和读者予以批评、指正,以便日后改进。

编 者

2007年6月

多媒体教学光盘使用说明

一、多媒体教学光盘内容

随书附赠的多媒体教学光盘内容为带配音解说的情景教学动画。课程设置对应图书章节的组织结构。书中介绍的知识点由卡通老师进行讲解,实例操作方法为视频演示录像。读者可以先看书再浏览光盘,也可以直接通过光盘学习操作方法。部分图书由于内容需要,光盘中增加了素材文件夹,请读者根据书中内容提示在光盘文件夹中查找使用。

二、光盘最佳运行环境

电脑CPU的主频在Pentium 4以上

电脑内存在256MB以上

200MB以上的C盘剩余空间

Windows XP操作系统

屏幕分辨率为1024×768像素

52倍速以上的光盘驱动器

三、使用说明

第1步 运行光盘

本光盘运行前无需安装,将光盘印有图案和文字的一面朝上放入光驱中,稍候片刻,光盘会自动运行进入主界面。

【实用技巧一点通】如果光盘没有自动运行应该怎么办?

- (1) 如果光盘没有自动运行,请双击Windows桌面上的【我的电脑】图标,如图1所示。
- (2) 打开【我的电脑】窗口,双击光盘盘符,如图2所示。

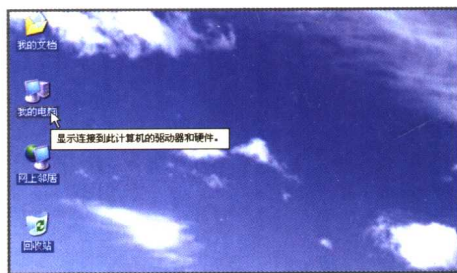


图1 双击【我的电脑】图标

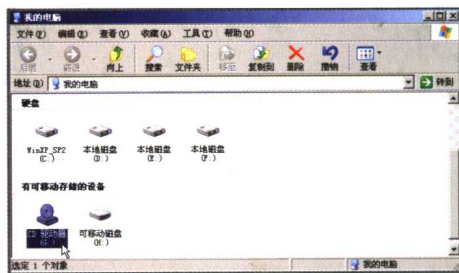


图2 双击光盘盘符

- (3) 在打开的窗口中双击【Star】文件图标,如图3所示,即可启动多媒体教学光盘演示程序。



图3 双击【Star】文件图标

第2步 设置光盘播放

光盘在运行后将自动播放一段片头动画,如果读者不想观看,在屏幕上任意一处单击鼠标左键即可跳过片头动画,进入主界面。

【实用技巧一点通】播放光盘时提示电脑的分辨率没有达到1 024×768像素,无法进行播放怎么办?

(1) 在Windows桌面空白处单击鼠标右键,在打开的快捷菜单中选择【属性】菜单项,如图4所示。

(2) 此时在桌面上将弹出一个名为【显示 属性】的对话框,选择【设置】选项卡,在【屏幕分辨率】区域中,用鼠标拖动滑块改变分辨率的大小,将分辨率设置为1 024×768像素,然后单击【确定】按钮,如图5所示。

(3) 设置好适当的屏幕分辨率后,光盘就可以正常播放了。

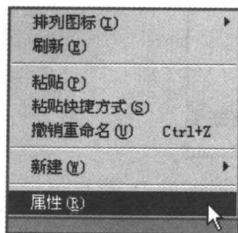


图4 选择快捷菜单【属性】菜单项

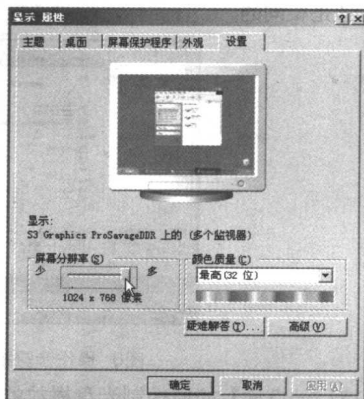


图5 设置屏幕分辨率

第3步 浏览光盘内容

进入光盘的主界面以后,即可浏览并选择学习相关课程。

(1) 单击准备学习的课程名称,比如图6中所示的【第4章 硬盘分区与格式化】一课,此时将弹出一个级联菜单,从级联菜单中选择准备学习的小节标题,比如【2. 创建扩展分区】一节,单击鼠标左键。



图6 选择课程

(2) 进入课程学习画面,卡通女老师开始讲解课程内容,如图7所示。

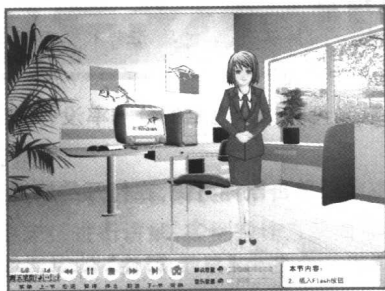


图7 进入课程学习画面

(3) 当介绍完本课的知识点后,将进入操作步骤的视频演示画面,如图8所示,此时老师的讲解变为画外音,画面内容跟随鼠标操作一步步变化,读者所见到的效果同自己操作得到的效果应该是相同的。

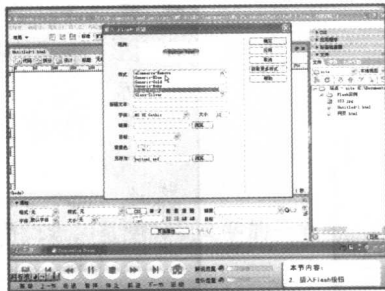


图8 操作步骤视频演示画面

【实用技巧一点通】如何控制光盘播放的进程?

在光盘演示过程中,可以使用如图9所示的播放控制按钮控制多媒体光盘的播放进程。



图9 光盘播放控制按钮

(1) 单击光盘演示窗口下方的【后退】、【播放/暂停】、【停止】、【前进】按钮控制演示内容的播放进程。

(2) 单击【上一节】或【下一节】按钮直接跳转到本课的上一节或下一节课程播放窗口,在播放窗口右下角的【本节内容】中会显示该节课程名称。

(3) 如果读者不愿意用【上一节】或【下一节】按钮逐节跳转到目标课程的播放窗口,可以单击【菜单】按钮,在打开的级联菜单中选择准备学习的课程名称,即可直接跳转到相关课程播放窗口。

(4) 浏览完课程内容后,单击【返回】按钮,会返回到如图6所示的光盘主界面。

(5) 用鼠标单击【解说音量】或【音乐音量】色条,可以控制课程讲解或背景音乐的音量大小。单击色条前的【喇叭】图标,则将该项设置为静音状态,再次单击【喇叭】图标则解除静音,恢复正常播音。

外行学电脑 一点通

书盘结合
轻松易学
应用为主
一点就通

16开
多媒体光盘
双色印刷



《外行学电脑一点通——入门篇》打好学电脑的基础，掌握操作技能

《外行学电脑一点通——应用篇》实战操作方法，具备软件应用能力

《外行学电脑一点通——上网篇》学会上网、收发电子邮件、用QQ或MSN聊天、玩网络游戏及下载资源

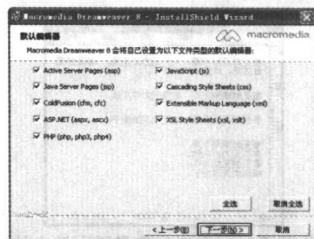
《外行学电脑一点通——五笔打字和排版》学会五笔输入法和排版软件使用方法、做出实用的电子文档

《外行学电脑一点通——笔记本电脑操作与维护》掌握笔记本电脑操作方法、可以熟练应用、懂得保养和维护

《外行学电脑一点通——Word文档处理》掌握最流行的文字处理、编辑排版软件操作方法，提升职业技能水平

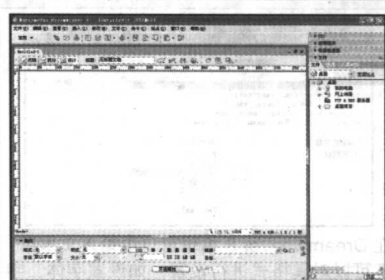
《外行学电脑一点通——Excel电子表格》掌握电子表格制作、数据查询处理软件的操作方法，提高速度和效率

1	Dreamweaver 8 快速入门	1
1-1	Dreamweaver 8 的安装、启动与退出	2
1-1-1	Dreamweaver 8 概述	2
1-1-2	Dreamweaver 8 系统要求	2
1-1-3	安装中文版 Dreamweaver 8	2
1-1-4	启动中文版 Dreamweaver 8	5
1-1-5	退出 Dreamweaver 8	6
1-1-6	常见问题解答一点通	7
1-2	认识中文版 Dreamweaver 8 工作界面	8
1-2-1	工作区设置	8
1-2-2	标题栏	9
1-2-3	菜单栏	9
1-2-4	工具栏	10
1-2-5	编辑窗口	11
1-2-6	属性面板	11
1-2-7	浮动面板组	11
1-3	小结与练习	11
1-3-1	上机练习	12
1-3-2	自我测试	13
2	规划与创建站点	15
2-1	创建和管理本地站点	16
2-1-1	认识站点	16
2-1-2	创建本地站点	16
2-1-3	修改和管理站点	19
2-1-4	常见问题解答一点通	20
2-2	网页的基本操作	21
2-2-1	认识网页	21
2-2-2	新建网页文件	21
2-2-3	设置网页属性	22
2-2-4	预览网页	23
2-2-5	保存网页文件	24
2-2-6	打开网页文件	25
2-2-7	关闭网页文件	26
2-2-8	常见问题解答一点通	28
2-3	实战应用一点通	29
2-3-1	创建一个站点	29
2-3-2	添加并保存网页	31
2-4	小结与练习	32
2-4-1	上机练习	32



Dreamweaver 8 是网页制作软件, 在使用 Dreamweaver 8 之前需要对其进行安装, 1-1 节将介绍安装、启动与退出 Dreamweaver 8 的方法。

4



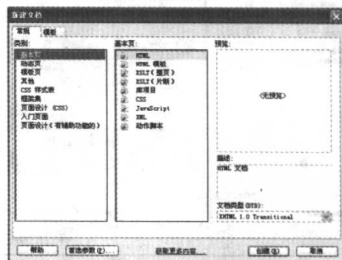
启动 Dreamweaver 8 后进入其工作界面, 1-2 节介绍 Dreamweaver 工作界面中的【标题栏】、【菜单栏】、【插入栏】、【编辑窗口】、【属性面板】和【浮动面板组】6 个部分。

8



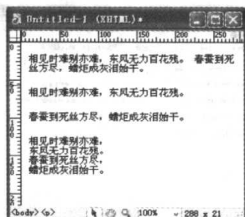
创建站点是创建网站的第一步, 也是制作网站的基础。站点创建完成后需要进行管理等操作。2-1 节将介绍创建和管理本地站点的方法。

16



本地站点创建完成后, 需要在站点中添加网页, 2-2 节将介绍网页的一些基本操作, 如新建、设置、预览、保存和打开等操作。

21



在制作网页时，文本对象是不可缺少的网页元素，3-1 节将介绍在 Dreamweaver 8 中添加普通文本、添加特殊字符、添加空格和添加日期的方法。

36



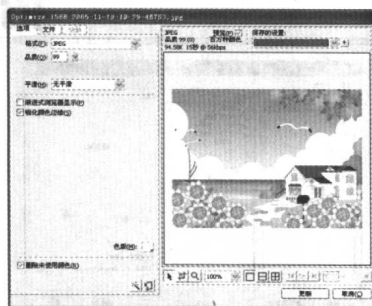
在 Dreamweaver 8 编辑窗口中输入文本后，还可以对其格式进行设置，如设置字体、字号、字体颜色等。设置文本格式需要使用属性面板，3-2 节将做详细介绍。

41



图像是网页中不可缺少的元素之一，4-2 节将介绍在网页中插入图像文件的方法，还将介绍在网页文件中插入图像展位符的方法。

55



在 Dreamweaver 8 中插入图像文件之后，可以对其进行设置。4-3 节将介绍设置图像属性、设置图像对齐或对图像进行编辑的方法。

59

2-4-2

自我测试

34

3

在网页中添加文本内容

35

3-1

添加文本

38

3-1-1

添加普通文本

36

3-1-2

添加特殊字符

36

3-1-3

插入水平线

38

3-1-4

添加日期

39

3-1-5

常见问题解答一点通

39

3-2

设置文本格式

41

3-2-1

设置字体

41

3-2-2

设置字号

42

3-2-3

设置字体颜色

43

3-3

处理段落

43

3-3-1

设置段落格式

43

3-3-2

设置列表格式

44

3-4

实战应用一点通

44

3-4-1

实例 1 —— 在网页中输入古诗

44

3-4-2

实例 2 —— 制作简单的网页

47

3-5

小结与练习

49

3-5-1

上机练习

50

3-5-2

自我测试

52

4

在网页中添加图像

53

4-1

常用的网页图像文件格式

54

4-2

在网页中插入图像

55

4-2-1

直接插入图像

55

4-2-2

插入图像占位符

57

4-2-3

常见问题解答一点通

58

4-3

设置图像属性

59

4-3-1

图像的属性设置

59

4-3-2

图像的对齐方式

60

4-3-3

图像的编辑

61

4-3-4

建立图像地图

64

4-3-5

相册制作

66

4-3-6

常见问题解答一点通

68

4-4

实战应用一点通

88

4-4-1

实例 1 —— 导航图

68

4-4-2

实例 2 —— 创建网站相册

71

4-5

小结与练习

74

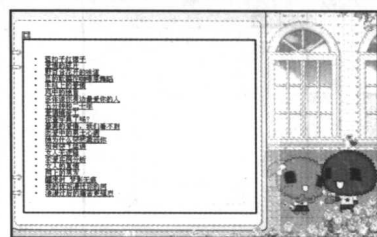
4-5-1

上机练习

75

目录

4-5-2	自我测试	78
5	创建超级链接	79
5-1	认识超级链接	80
5-1-1	超级链接的概念	80
5-1-2	超级链接的分类	80
5-1-3	常见问题解答一点通	81
5-2	创建超级链接	82
5-2-1	创建文本超级链接	82
5-2-2	创建锚记链接	83
5-2-3	创建空链接	85
5-2-4	创建电子邮件超级链接	86
5-2-5	创建图像超级链接	87
5-2-6	创建导航条	89
5-2-7	创建下载链接	93
5-2-8	常见问题解答一点通	94
5-3	实战应用一点通	94
5-3-1	实例 1 —— 创建锚记链接	94
5-3-2	实例 2 —— 创建导航条	95
5-4	小结与练习	98
5-4-1	上机练习	99
5-4-2	自我测试	100
6	使用表格制作网页布局	101
6-1	创建表格	102
6-1-1	在网页中创建表格	102
6-1-2	在网页中创建嵌套表格	103
6-1-3	在表格中输入内容	105
6-2	编辑表格	109
6-2-1	选择操作	109
6-2-2	单元格的合并与拆分	112
6-2-3	插入与删除行或列	113
6-2-4	常见问题解答一点通	115
6-3	设置表格和单元格属性	115
6-3-1	设置表格属性	115
6-3-2	设置列与行的属性	117
6-3-3	设置单元格属性	118
6-3-4	用预置表格设计格式化表格	118
6-4	编辑单元格	120
6-4-1	复制单元格	120



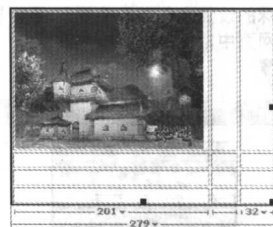
创建超级链接包括创建文本链接、创建锚记链接、创建空链接、创建电子邮件链接、创建图像链接、创建导航条和创建热点链接等。5-2 节将介绍创建各种链接的方法。

82



链接是网页中不可缺少的元素,5-3 节将通过创建锚记链接和创建导航条 2 个实例为例,介绍在实际生活中创建网站链接的方法。

94



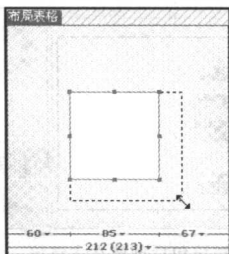
表格是用于在网页中显示表格式数据以及对文本和图形进行布局的工具。表格由一行或多行组成,每行又由一个或多个单元格组成。6-1 节将介绍在网页中创建表格,以及在表格中输入内容的方法。

102



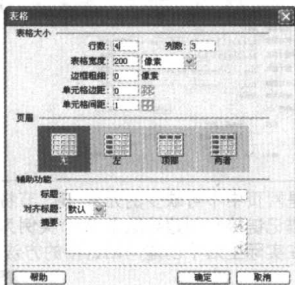
在网页文档中插入表格对象后,可以对其进行编辑,例如选择表格、单元格的合并与拆分、插入与删除行或列等。6-2 节将介绍在网页文档中编辑表格的操作。

109



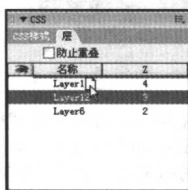
在 Dreamweaver 中表格不仅用来显示输入的文本或图像，还能够布局网页文档。使用布局模式创建表格能够较为简单地创建出网页的布局表格。6-5 节将介绍使用布局视图对网页进行布局的方法。

122



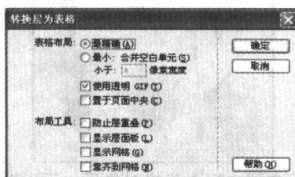
在制作表格时，不但可以通过设置表格属性或套用预置表格设计创建表格，还可以通过一些特殊的设置来创建表格效果。6-6 节将介绍目前网页中常见的表格特效设置。

127



在 Dreamweaver 中使用层布局网页文档能将网页中的页面元素进行叠加，还能够随意移动。同时，使用层还能够对网页文档进行布局。7-1 节介绍在文档中创建层的方法。

138



在 Dreamweaver 中，层与表格都可以进行网页布局，同时，层与表格还可以相互转换。7-3 节将介绍层与表格相互转换的方法。

147

6-4-2

剪切单元格

121

6-4-3

常见问题解答一点通

121

6-5

使用布局视图进行网页布局

122

6-5-1

切换标准模式和布局模式

122

6-5-2

绘制布局表格

123

6-5-3

绘制布局单元格

125

6-5-4

设置布局表格和布局单元格属性

126

6-5-5

常见问题解答一点通

127

6-6

经典的表格效果的制作

127

6-7

实战应用一点通

129

6-8

小结与练习

132

6-8-1

上机练习

133

6-8-2

自我测试

135

7

使用层制作网页布局

137

7-1

层的创建

138

7-1-1

创建层

138

7-1-2

创建嵌套层

139

7-1-3

设置层的属性

141

7-1-4

常见问题解答一点通

142

7-2

层的编辑

143

7-2-1

选择层

143

7-2-2

移动层

144

7-2-3

对齐层

144

7-2-4

调整层的大小

145

7-2-5

设置层的堆叠顺序

146

7-2-6

常见问题解答一点通

147

7-3

转换层与表格

147

7-3-1

将层转换为表格

147

7-3-2

将表格转换为层

149

7-3-3

常见问题解答一点通

149

7-4

小结与练习

150

7-4-1

上机练习

151

7-4-2

自我测试

154

8

使用框架制作网页布局

155

8-1

认识框架及框架集

156

8-1-1

认识框架

156

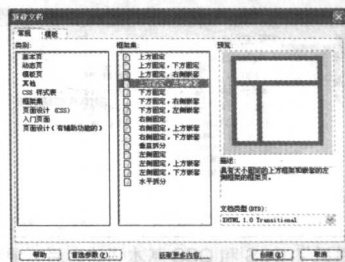
8-1-2

认识框架集

156

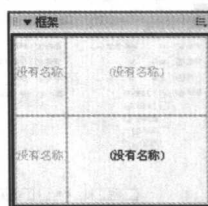
目录

8-2	创建框架集	157
8-2-1	创建预定义框架集	157
8-2-2	创建嵌套框架集	159
8-2-3	手动创建框架集	159
8-2-4	常见问题解答一点通	160
8-3	选择框架或框架集	161
8-3-1	在文档窗口中选择	161
8-3-2	在框架面板中选择	162
8-3-3	常见问题解答一点通	163
8-4	设置框架和框架集的属性	163
8-4-1	设置框架的属性	163
8-4-2	设置框架集的属性	164
8-4-3	常见问题解答一点通	165
8-5	保存与删除框架	166
8-5-1	保存框架集	166
8-5-2	删除文档中的框架或框架集	168
8-5-3	常见问题解答一点通	169
8-6	实战应用一点通	171
8-7	小结与练习	175
8-7-1	上机练习	175
8-7-2	自我测试	177
9	在网页中添加动态元素	179
9-1	插入 Flash 媒体元素	180
9-1-1	插入 Flash 动画	180
9-1-2	插入 Flash 按钮	182
9-1-3	插入 Flash 文本	185
9-1-4	常见问题解答一点通	188
9-2	用时间轴制作动画	189
9-2-1	认识时间轴	189
9-2-2	制作动画效果	191
9-2-3	常见问题解答一点通	193
9-3	实战应用一点通	195
9-4	小结与练习	198
9-4-1	上机练习	198
9-4-2	自我测试	200
10	使用 CSS 样式美化网页	201
10-1	CSS 样式概述	202
10-1-1	什么是 CSS 样式	202



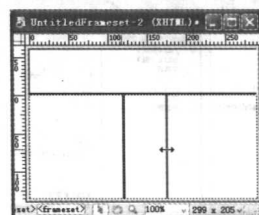
在使用框架集布局网页之前，首先需要创建框架集。8-2 节将介绍如何创建框架集以及创建预定义框架集和手动创建框架集的方法。

157



框架创建完成后，可以对框架或框架集进行设置，在设置之前首先需要选择框架或框架集。8-3 节将介绍在文档窗口和【框架】面板中选择框架或框架集的方法。

161



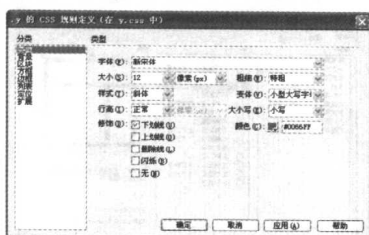
框架创建完成后，需要进行保存。如果框架不再需要也可以进行删除。8-5 节将介绍保存框架和删除框架的方法。

166



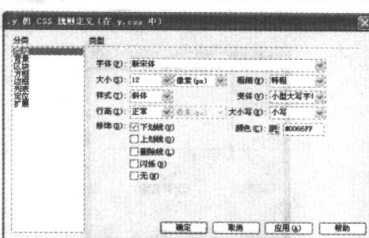
在网页中插入 Flash 元素，能够吸引浏览器访问当前网页。9-1 节将介绍在网页中插入 Flash 动画、Flash 按钮和 Flash 文本的方法。

180



在熟悉了 CSS 和 CSS 基本语法之后,便可以创建 CSS 样式,10-2 节将介绍创建 CSS 内部样式和创建 CSS 外部样式的方法。

205



CSS 样式创建完成后,可以进行规则定义,10-4 节将介绍在 CSS 规则定义对话框中设置 CSS 规则定义的方法。

211



使用模板能够简单快捷地创建站点,11-1 节将介绍模板的基本概念,创建新模板的方法以及将普通网页保存为模板的方法。

222



模板创建完成后,可以创建基于模板的网页文档,11-3 节将介绍应用模板制作网页的方法,包括从模板新建和使用模板面板创建文档。

228

10-1-2

CSS 的基本语法

203

10-1-3

常见问题解答一点通

204

10-2

创建 CSS 样式表

205

10-2-1

认识 CSS 样式面板

205

10-2-2

创建 CSS 样式

207

10-2-3

常见问题解答一点通

209

10-3

管理 CSS 样式

209

10-3-1

链接和编辑外部 CSS 样式

209

10-3-2

CSS 样式参数

210

10-4

设置 CSS 规则定义

211

10-4-1

设置类型

211

10-4-2

设置背景

212

10-4-3

设置区块

213

10-4-4

设置方框

214

10-4-5

设置边框

215

10-4-6

设置列表

216

10-5

小结与练习

216

10-5-1

上机练习

217

10-5-2

自我测试

219

11

模板和库

221

11-1

使用模板

222

11-1-1

什么是模板

222

11-1-2

创建新模板

223

11-1-3

将普通网页保存为模板

223

11-1-4

常见问题解答一点通

224

11-2

编辑模板

225

11-2-1

可编辑区域和不可编辑区域

225

11-2-2

创建可编辑区域

225

11-2-3

创建可选区域

226

11-2-4

删除可编辑区域

228

11-2-5

常见问题解答一点通

228

11-3

应用模板制作网页

228

11-3-1

从模板新建

228

11-3-2

在现有文档中应用模板

229

11-3-3

页面与模板分离

230

11-3-4

常见问题解答一点通

231

11-4

使用库

232

11-4-1

认识库

232

11-4-2

创建库项目

233