



DVD-ROM DVD 教学光盘

书中所有案例的源文件和素材
35个案例的全程同步多媒体
语音视频教学, 共4个小时



新城游乐园

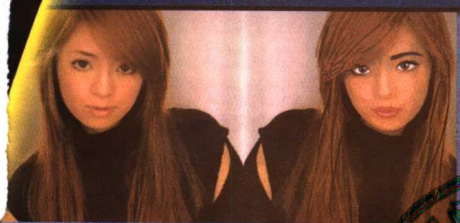


Flash CS3 Professional 动画制作 技能进化手册

盛享王景文化 严严 尹小港 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



Flash CS3 Professional 动画制作 技能进化手册

盛享王景文化 严严 尹小港 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

Flash CS3 Professional 动画制作技能进化手册/严严, 尹小港编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.2
ISBN 978-7-115-17385-0

I. F… II. ①严…②尹… III. 动画—设计—图形软件, Flash CS3—手册 IV. TP391.41-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 196750 号

内 容 提 要

Flash CS3是Adobe公司推出的一款优秀的动画制作与多媒体设计软件,它具有独特的矢量图形绘制方式和强大的互动程序编辑功能,并对多种图形文件、视频文件、音频文件格式广泛支持,已是网络动画设计、动画片设计、多媒体设计的首选软件。本书根据使用Flash CS3进行动画制作与多媒体设计所需要的常用技能和商业作品设计所需要的实战技巧进行编写,全书分为制作技能和设计应用两大部分,共8章。制作技能部分为第1章至第4章,分别讲解了图形绘制、效果编辑、动画创建、动作代码添加、组件与模板使用等内容,涵盖了Flash动画编辑需要的所有常用技能,共包括21个实例。设计应用部分为第5章至第8章,以具有商业级设计水平的案例作为讲解内容,涉及贺卡、网站片头、游戏、广告等内容,共14个案例。

本书结构严谨、讲解清晰,在案例解析过程中适时加入了丰富的专业知识和操作技巧说明,适合初、中级动画制作人员以及对动画创作有浓厚兴趣的读者阅读学习,也特别适合相关学校多媒体或网络专业作为教材。

为了方便读者阅读本书,随书附带了DVD多媒体教学光盘,包含了书中所有实例的有声视频操作演示。

Flash CS3 Professional 动画制作技能进化手册

- ◆ 编 著 盛享王景文化 严严 尹小港
责任编辑 郭发明
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京市鑫丰华彩印有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 25.25 彩插: 8
字数: 662千字 2008年2月第1版
印数: 1—5000册 2008年2月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-17385-0/TP

定价: 79.00元(附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154



将光盘放入DVD光驱中，程序将自动播放出多媒体视频教学的菜单界面。选择相应的章节名称，即可播放该章节实例的视频教学内容。

如果光盘没有自动播放，可以通过“我的电脑”进入光盘目录，双击其中的Flash_CS3.exe文件，即可播放出多媒体视频教学的菜单界面。

35个实例
240分钟多媒体视频
教学，掌握技能更轻松

- | | |
|-----------------------|---------------------|
| 01 矢量绘画实例——可爱的卡通桌面 | 19 测验模板应用——智力测验 |
| 02 矢量绘画实例——时尚美女插画 | 20 组件数据绑定应用——电子日历 |
| 03 位图转换矢量图——镜中玉人 | 21 媒体组件综合应用——FLV播放器 |
| 04 文字变形特效——立体酷字 | 22 生日卡——生日快乐 |
| 05 绘图功能综合应用——动力星篮球鞋海报 | 23 中秋卡——天涯共此时 |
| 06 逐帧动画实例——江南春 | 24 新年卡——新年快乐 |
| 07 形状补间动画——成长的过程 | 25 爱情卡——I LOVE YOU |
| 08 动画补间动画——新城乐园 | 26 网站片头制作——梨园戏剧网 |
| 09 引导动画实例——小池 | 27 公司服务片头——齿轮电脑维护公司 |
| 10 遮罩动画实例——X光检查站 | 28 手机小游戏——贪食蛇 |
| 11 时间轴特效实例——炮竹声中一岁除 | 29 鼠标控制游戏——海底总动员 |
| 12 动画制作综合应用——手机彩信 | 30 键盘控制游戏——F1赛车 |
| 13 行为命令应用——点歌台 | 31 横幅广告条——百真显示器 |
| 14 基本动作应用——进度条 | 32 网页竖条广告——王牌电脑 |
| 15 鼠标动作控制——望远镜 | 33 鼠标响应广告——促销活动 |
| 16 动作脚本综合应用——动态导航条 | 34 网页展开广告——麦香鸡 |
| 17 少儿英语课件——看图写单词 | 35 Flash广告网站——三角剑汽车 |
| 18 幻灯片模板应用——旅游照片欣赏 | |

在光盘的“实例文件”文件夹中，包含了本书所有章节中完成的实例文件和实例制作过程中所使用到的素材。在“Fonts”文件夹中存放了实例编辑过程中需用到的字体文件。

建议读者将光盘中的内容全部拷贝到电脑硬盘上，以更顺畅地调用实例文件和浏览教学录像。

- | | |
|-----------|--|
| 特点1 | • 全案例教程。
开门见山地直接进入实例制作学习，完全在实战中掌握技能。 |
| 特点2 | • 技能进化手册。
不同的实例融合了不同的技能要点，每本书都有上百个技能要点。 |
| 特点3 | • 多媒体教学光盘。
每个案例都有详细的多媒体视频教学演示，是图书内容的完美补充。 |
| 特点4 | • 拥有独立设计能力。
通过大量的案例实战练习和系统、规范的流程演练，学习完相关的知识后，读者可拥有独立设计能力。 |

典藏

提升CG技能，成就职业梦想
庞大的制作团队，专业的制作水平，严谨的制作流程，打造专业品牌CG图书



《典藏——Photoshop CS2经典网页特效表现完美风暴》

书号：17043 定价：79.80元（1DVD）



《典藏——CoreIDRAW 12经典视觉特效表现完美风暴》

书号：17044 定价：69.80元（1DVD）

如果您对图形图像图书有什么建议，请联系本书策划编辑（guofaming@ptpress.com.cn） 邮购电话：67129212

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

前言 | Preface

关于本系列图书

在创意产业快速发展的今天,掌握软件应用技能、设计应用技能,提高艺术设计修养是每一个准备从事设计工作的读者应该关注的3个重要方面。要做好设计工作,这3方面的提升缺一不可,熟练的软件技能是实现创意的保证,对设计应用知识的掌握可快速制作出符合行业规范的作品,较好的设计修养是产生创意和灵感的基础。那么,面对浩瀚的知识海洋和众多的图书,如何选择一本适合自己的图书,如何才能有效地学习到对工作、生活有帮助的知识呢?

我们对工作在第一线的老师和相关从业人员做了认真的调查研究,奉献出一套优秀的学习用书——“技能进化手册”系列。这套书采用全案例教程的编写形式,每本书的案例和知识点环环相扣,形成一个快速提高软件应用技能、设计应用技能的完美学习体系。每本书中的知识点和技巧提示可以说是一本饱含行家经验的技能进化手册,附带的多媒体DVD光盘包含了每个案例的多媒体教学演示文件,读者可以从中得到如同老师亲自指导一样的学习体验。希望通过本套图书的学习,读者能够完全独立地开展设计工作。本套图书的特点如下。

- 全案例教程。开门见山地直接进入实例制作学习,完全在实战中掌握技能。
- 技能进化手册。不同的实例融合了不同的技能要点,每本书都有上百个技能要点。
- 多媒体教学光盘。每个案例都有详细的多媒体有声视频教学演示,是图书内容的完美补充。
- 拥有独立设计能力。通过大量的案例实战练习和系统、规范的流程演练,学习完相关的知识后,读者应该拥有了独立设计能力。

本系列图书首批推出7本,分别如下。

◆《Photoshop CS3 平面设计技能进化手册》

图像处理、文字特效、图像特效、照片修饰、海报招贴、广告设计、包装设计……

◆《Illustrator CS3 平面设计技能进化手册》

卡通形象、创意特效、平面广告、产品造型、矢量特写、时尚插画、UI界面、VI设计……

◆《CorelDRAW X3 平面设计技能进化手册》

矢量造型、位图特效、字体创意、平面广告、商业插画、包装设计、产品造型……

◆《Flash CS3 Professional 动画制作技能进化手册》

矢量插图、音乐贺卡、手机彩信、手机游戏、学习课件、片头动画、互动游戏、专栏广告……

◆《Dreamweaver CS3 网页设计技能进化手册》

文本网页、图表网页、框架网页、多媒体网页、互动表单、企业网站、电子商务网站……

◆《After Effects CS3 影视后期与特效制作技能进化手册》

文字特效、光线特效、粒子特效、时间特效、三维动画、电视栏目片头、主题宣传片头……

◆《Premiere Pro CS3 影视编辑剪辑技能进化手册》

运动特效、转场动画、字幕动画、视频特效、外挂特效、电视栏目片头、动态电子相册……

前言 | Preface

关于本书

在丰富的网络世界中，使用Flash制作的各种精彩动画、广告、游戏，总能快速吸引人们的注意。同时Flash强大的编辑能力和突出的表现能力，也使之成为网络动画制作、网页设计、互动程序制作的最佳软件。

本书以“制作技能+设计应用”的全案例教学方式，系统地讲解了在Flash CS3 Professional（简称Flash CS3）中进行图形绘制，效果编辑，动画创建，动作代码添加，使用组件与模板，贺卡、网站片头、游戏、广告等网络动画编辑所需要的软件技能和设计知识。全书共8章，分为制作技能和设计应用两大部分。

● 制作技能部分为第1章至第4章。

第1章安排了5个实例，介绍了在Flash CS3中进行图形绘制所需要的各种编辑工具的使用及绘制方法，还介绍了在Flash中进行特殊效果处理的一些实用方法。

第2章安排了7个实例，在介绍Flash绘图功能的同时，进一步介绍了Flash中各种不同形式的动画及常用动画特效的编辑方法。

第3章安排了5个实例，分别介绍了在Flash中实现互动功能的两大利器——行为命令和ActionScript动作代码，并讲解了使用它们在Flash中进行互动编程的方法。

第4章安排了4个实例，依次介绍了应用Flash CS3中自带的各种模板、组件进行影片制作，并将模板、组件的外观、功能等进行修改，从而实现设计要求的方法。

● 设计应用部分为第5章至第8章。

第5章安排了4个实例，介绍了多款贺卡的设计、制作方法，及第三方软件和动作代码在辅助处理动画特效时所产生的作用。

第6章安排了2个实例，在介绍两种不同风格片头的设计、制作方法的同时，再次表现出第三方软件和动作代码在动画影片效果编辑中所起到的不可忽视的作用。

第7章安排了3个实例，依次介绍了三种不同类型的Flash游戏——手机游戏、鼠标控制游戏及键盘控制游戏的制作和测试方法。

第8章安排了5个实例，介绍了网页中各种Flash广告的制作规范及效果实现方法，最后详细剖析了一个Flash广告网站的制作，可以使读者了解在Flash中如何使用动画、动作代码、组件等共同编辑出一个功能全面的Flash网站。

为了方便读者使用本书，随书附带的DVD光盘包含了完成的实例作品、实例素材和实例源文件，以及近10个小时的多媒体教学录像。读者可以一边看书，一边观看教学录像，以便快速掌握相关的技能。

本书由盛享王景文化组织编写，书中大部分实例由专业的网页设计或多媒体程序工作人员亲自制作并提供编写协助，在此表示感谢。读者在阅读本书过程中如果遇到问题，可与本书作者（kingsight-reader@126.com）或责任编辑（guofaming@ptpress.com.cn）联系交流。

编者

2008年1月

目录 | Contents

Part 1 制作技能部分

进化第01站 图形绘制与文字编辑

Lesson 01 矢量绘画实例——可爱的卡通桌面

1.1 实例效果预览

1.2 技能应用分析

1.3 制作步骤解析

1.3.1 启动Flash CS3

1.3.2 图形的绘制与填色

1.3.3 导出图像

Lesson 02 矢量绘画实例——时尚美女插画

2.1 实例效果预览

2.2 技能应用分析

2.3 制作步骤解析

2.3.1 创建新图层

2.3.2 背景的绘制

2.3.3 人物的绘制

Lesson 03 位图转换矢量图——镜中玉人

3.1 实例效果预览

3.2 技能应用分析

3.3 制作步骤解析

3.3.1 导入位图

3.3.2 编辑位图

Lesson 04 文字变形特效——立体酷字

4.1 实例效果预览

4.2 技能应用分析

4.3 制作步骤解析

4.3.1 3D文字的绘制

4.3.2 其他图形的绘制

Lesson 05 绘图功能综合应用——动力星篮球鞋海报

1

1

2

2

2

4

17

18

18

19

19

19

21

28

35

35

35

35

35

36

39

39

39

39

39

44

51



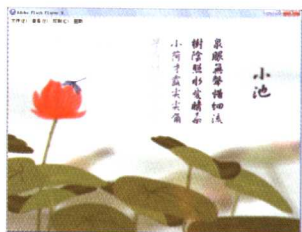
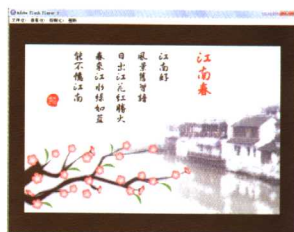


5.1 实例效果预览	51
5.2 技能应用分析	52
5.3 制作步骤解析	52
5.3.1 绘制球鞋	52
5.3.2 编辑其他图形	66



进化第02站 动画制作与时间轴特效

Lesson 06 逐帧动画实例——江南春	69
6.1 实例效果预览	69
6.2 技能应用分析	70
6.3 制作步骤解析	70
6.3.1 创建元件并绘制逐帧动画	70
6.3.2 编辑动画及效果	76
Lesson 07 形状补间动画——成长的过程	85
7.1 实例效果预览	85
7.2 技能应用分析	85
7.3 制作步骤解析	85
7.3.1 绘制图形	85
7.3.2 创建并编辑形状补间动画	86
Lesson 08 动画补间动画——新城乐园	89
8.1 实例效果预览	89
8.2 技能应用分析	90
8.3 制作步骤解析	90
8.3.1 创建各种元件	90
8.3.2 创建动画补间动画	101
Lesson 09 引导动画实例——小池	106
9.1 实例效果预览	107
9.2 技能应用分析	107
9.3 制作步骤解析	107
9.3.1 创建各种元件	107
9.3.2 编辑国画效果	113
9.3.3 编辑引导动画	114
Lesson 10 遮罩动画实例——X光检查站	117
10.1 实例效果预览	117



10.2 技能应用分析	117
10.3 制作步骤解析	117
10.3.1 编辑元件	117
10.3.2 编辑遮罩动画	120
Lesson 11 时间轴特效实例——炮竹声中一岁除	123
11.1 实例效果预览	123
11.2 技能应用分析	124
11.3 制作步骤解析	124
11.3.1 绘制图形	124
11.3.2 编辑时间轴特效	126
Lesson 12 动画制作综合应用——手机彩信	129
12.1 实例效果预览	129
12.2 技能应用分析	129
12.3 制作步骤解析	130
12.3.1 编辑动画	130
12.3.2 为影片添加声音	139
12.3.3 发布影片	139



进化第03站 行为与动作脚本

Lesson 13 行为命令应用——点歌台	141
13.1 实例效果预览	141
13.2 技能应用分析	141
13.3 制作步骤解析	142
13.3.1 绘制背景与元件	142
13.3.2 制作按钮元件	145
13.3.3 添加行为命令	149
Lesson 14 基本动作应用——进度条	152
14.1 实例效果预览	152
14.2 技能应用分析	153





14.3 制作步骤解析	153
14.3.1 制作背景和影片元件	153
14.3.2 添加动作代码	158
Lesson 15 鼠标动作控制——望远镜	160
15.1 实例效果预览	160
15.2 技能应用分析	161
15.3 制作步骤解析	161
15.3.1 布置舞台	161
15.3.2 添加动作代码	163
Lesson 16 动作脚本综合应用——动态导航条	164
16.1 实例效果预览	164
16.2 技能应用分析	165
16.3 制作步骤解析	165
16.3.1 编辑背景元件	165
16.3.2 编辑按钮元件	168
Lesson 17 少儿英语课件——看图写单词	172
17.1 实例效果预览	172
17.2 技能应用分析	173
17.3 制作步骤解析	173
17.3.1 编辑背景元件	173
17.3.2 编辑功能元件	175



进化第04站 模板与组件应用

Lesson 18 幻灯片模板应用——旅游照片欣赏	185
18.1 实例效果预览	185
18.2 技能应用分析	185
18.3 制作步骤解析	186
18.3.1 导入位图并编辑	186
18.3.2 编辑文字并添加声音	188
Lesson 19 测验模板应用——智力测验	189
19.1 实例效果预览	190
19.2 技能应用分析	190
19.3 制作步骤解析	190
19.3.1 修改标题	190



19.3.2 编辑题目	192
Lesson 20 组件数据绑定应用——电子日历	194
20.1 实例效果预览	194
20.2 技能应用分析	195
20.3 制作步骤解析	195
20.3.1 编辑组件	195
20.3.2 编辑动作代码	198
Lesson 21 媒体组件综合应用——FLV播放器	202
21.1 实例效果预览	202
21.2 技能应用分析	203
21.3 制作步骤解析	203
21.3.1 转换视频文件格式	203
21.3.2 编辑不锈钢播放器	204
21.3.3 编辑FLV播放器	209



Part 2 设计应用部分

进化第05站 精美贺卡制作

Lesson 22 生日卡——生日快乐	213
22.1 设计效果欣赏	213
22.2 设计应用分析	214
22.3 设计步骤解析	214
22.3.1 编辑动画	214
22.3.2 添加并编辑声音	221



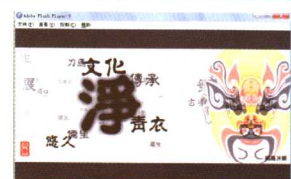


Lesson 23 中秋卡——天涯共此时	223
23.1 设计效果欣赏	223
23.2 设计应用分析	224
23.3 设计步骤解析	224
23.3.1 绘制背景	224
23.3.2 编辑水波动画	228
23.3.3 合成影片	229
Lesson 24 新年卡——新年快乐	235
24.1 设计效果欣赏	235
24.2 设计应用分析	235
24.3 设计步骤解析	235
24.3.1 编辑背景	235
24.3.2 绘制图形并编辑动画	236
Lesson 25 爱情卡——I LOVE YOU	246
25.1 设计效果欣赏	246
25.2 设计应用分析	246
25.3 设计步骤解析	246
25.3.1 使用Swish编辑文字动画	247
25.3.2 编辑元件	249
25.3.3 合成影片	253



进化第06站 片头动画制作

Lesson 26 网站片头制作——梨园戏剧网	261
26.1 实例效果预览	261
26.2 设计应用分析	262
26.3 设计步骤解析	262
26.3.1 制作片头动画	262
26.3.2 编辑进入界面	271
Lesson 27 公司服务片头——齿轮电脑维护公司	273



27.1 设计效果欣赏	273
27.2 设计应用分析	273
27.3 设计步骤解析	274
27.3.1 绘制平面图形	274
27.3.2 编辑三维动画	274
27.3.3 合成影片	277



进化第07站 互动游戏设计

Lesson 28 手机小游戏——贪吃蛇	289
28.1 实例效果预览	289
28.2 设计应用分析	290
28.3 设计步骤解析	290
28.3.1 编辑开始界面	290
28.3.2 游戏程序编辑	292
Lesson 29 鼠标控制游戏——海底总动员	301
29.1 设计效果欣赏	302
29.2 设计应用分析	302
29.3 设计步骤解析	302
29.3.1 编辑元件	302
29.3.2 游戏程序编辑	310
Lesson 30 键盘控制游戏——F1赛车	319
30.1 设计效果欣赏	319
30.2 设计应用分析	320
30.3 设计步骤解析	320
30.3.1 编辑片头	320
30.3.2 编辑游戏	324



进化第08站 网络广告设计

Lesson 31 横幅广告条——百真显示器	343
31.1 设计效果欣赏	343





31.2 设计应用分析	344
31.3 设计步骤解析	344
31.3.1 编辑模糊展示动画	344
31.3.2 编辑清晰展示动画	349
Lesson 32 网页竖条广告——王牌电脑	350
32.1 设计效果欣赏	351
32.2 设计应用分析	351
32.3 设计步骤解析	352
32.3.1 编辑动画	352
32.3.2 编辑动作代码	358
Lesson 33 鼠标响应广告——促销活动	360
33.1 设计效果欣赏	360
33.2 设计应用分析	361
33.3 设计步骤解析	361
33.3.1 编辑小场景	361
33.3.2 编辑大场景	364
Lesson 34 网页展开广告——麦香鸡	366
34.1 设计效果欣赏	367
34.2 设计应用分析	367
34.3 设计步骤解析	367
34.3.1 编辑小场景	368
34.3.2 编辑大场景	369
Lesson 35 Flash广告网站——三角剑汽车	375
35.1 设计效果欣赏	376
35.2 设计应用分析	376
35.3 设计步骤解析	377
35.3.1 编辑进度条	377
35.3.2 编辑外部Flash动画影片	378
35.3.3 编辑片头动画	386
35.3.4 编辑各资料栏	399



