

高职高专计算机课程专用教材

网页制作三剑客标准教程

Fireworks MX 2004

主编 李长久 林秋颖 狄晓娇

辽宁大学出版社

高职高专计算机课程专用教材

网页制作“三剑客”标准教程

Fireworks MX 2004

主编 李长久 林秋颖 狄晓娇

辽宁大学出版社

©李长久 林秋颖 狄晓娇 2007

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作“三剑客”标准教程: Fireworks MX 2004、Flash MX 2004、Dreamweaver MX 2004/李长久, 林秋颖, 狄晓娇主编. —沈阳: 辽宁大学出版社, 2007. 2

高职高专计算机课程专用教材

ISBN 978-7-5610-5240-2

I. 网... II. ①李…②林…③狄… III. 主页制作—图形软件, Fireworks MX 2004、Flash MX 2004、Dreamweaver MX 2004—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 019276 号

出 版 者: 辽宁大学出版社

(地址: 沈阳市皇姑区崇山中路 66 号 邮政编码: 110036)

印 刷 者: 抚顺光辉彩色广告印刷有限公司

发 行 者: 辽宁大学出版社

幅面尺寸: 185mm×260mm

印 张: 48.75

字 数: 1 100 千字

印 数: 2000 册

出版时间: 2007 年 2 月第 1 版

印刷时间: 2007 年 2 月第 1 次印刷

责任编辑: 陈晓东

封面设计: 邹本忠

责任校对: 众 笑

定 价: 80.00 元 (全三册)

联系电话: 024—86864613

邮购热线: 024—86830665

网 址: <http://press.lnu.edu.cn>

电子邮件: lnupress@vip.163.com

编 委 会

主 编 李长久 林秋颖 狄晓娇

副主编 李 营 王晓飞 王宇祥 杨 雪

周 芳 赵加德

编 委 陈明旭 狄晓娇 李长久 李 蔷

林秋颖 李 营 尚 红 王 括

王晓飞 王宇祥 杨 雪 周 芳

赵加德

前 言

随着互联网技术的普及和发展,越来越多的人已经不再满足于简单地上网浏览,而是想要制作出富有个性化的网页,多媒体网站已经成为网站设计的主要发展方向。网络应用技术已成为大学计算机基础教育改革的重要内容,网页设计与制作的学习既是享用信息技术成果的过程,又是应用创新的实践,网页制作已成为现代大学生尤其是高职大学生应掌握的重要技能。在一些流行的网页制作软件中,素有网页制作“三剑客”之称的 Fireworks、Flash、Dreamweaver 套装软件无疑是使用最广泛,也是最优秀的工具软件。

本书分为 Fireworks MX 2004、Flash MX 2004、Dreamweaver MX 2004 三册,教材构思新颖,实例精美,讲解详尽,侧重培养学生的创造性思维、发散思维和艺术修养,讲解中融入了作者长期积累的实操经验和技巧,对于网页制作者来说非常实用。

Fireworks MX 2004 全书分为 10 章,分别介绍了文档的导入与导出、基本矢量图形绘制、颜色的管理及效果的设置、文本的编辑、位图图像处理、动画设计、按钮和导航栏的创建、切片和热点工具的使用等内容,

Flash MX 2004 全书分为 12 章,分别介绍了 Flash MX 2004 的工作环境、图形编辑和颜色处理、创建基本动画、创建复杂的影片剪辑元件、创建导线层动画、创建遮罩动画、创建交互动画的按钮元件、创建基本交互动画、常用语句和函数的使用、动画的导出、综合案例等内容。

Dreamweaver MX 2004 全书分为 14 章,分别介绍了 Dreamweaver MX 2004 的新特性、站点构建与管理、HTML 代码和基本知识、创建基本页面、表单的创建、使用表格排版、框架页的创建、模版和库、CSS 层叠样式表、第三方插件和行为的使用以及站点的维护和上传等内容。

本书为读者准备了大量的经典使用范例,帮助读者练习、实践和检验所学的内容,以便更好、更快地掌握各种网页制作技术。

本书由李长久、林秋颖、狄晓娇老师主编,李莹、杨雪、周芳、赵家德、王晓飞、王雨祥老师为副主编。此外,李蔷、王括等几位同志在本书编写过程中也给以作者很大帮助。由于编写时间仓促,加之笔者水平有限,疏漏之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

编 者

2006 年 12 月

目 录

第 1 章 Fireworks MX 2004 概述	1
1.1 Fireworks MX 2004 的软件基础	2
1.1.1 Fireworks MX 2004 的系统需求	2
1.1.2 Fireworks MX 2004 的安装	2
1.1.3 Fireworks MX 2004 的启动与退出	3
1.2 Fireworks MX 2004 中的新功能	5
1.3 基本界面组成和操作	7
1.4 文档的新建、打开和导入	9
1.4.1 新建文档	10
1.4.2 打开文档	11
1.4.3 查看文档	11
1.4.4 导入图像	12
1.5 文档的导出及优化	13
1.5.1 优化图像	13
1.5.2 导出图像	14
1.6 改变文档属性	16
1.6.1 修改画布大小	16
1.6.2 改变画布颜色	16
1.6.3 改变图像大小	17
1.6.4 旋转画布	17
1.6.5 调整画布	18
1.7 文档的布局	18
1.7.1 标尺	18
1.7.2 引导线	18
1.7.3 网格	20
第 2 章 矢量对象的绘制及简单处理	21
2.1 矢量对象的基本操作	22

2.1.1	矢量图的绘制	22
2.1.2	对象的变形	23
2.1.3	倾斜对象	25
2.1.4	扭曲对象	25
2.1.5	翻转对象	25
2.1.6	数值变形	25
2.1.7	基本矢量图形案例	26
2.2	路径的基本操作	31
2.2.1	矢量图路径的功能	31
2.2.2	路径的组合	34
2.2.3	自由变形和区域改造	35
2.2.4	规则路径的基本案例	35
2.3	绘制不规则图形	38
2.3.1	绘制路径	38
2.3.2	修改路径	39
2.3.3	不规则路径的基本案例	39
第3章	矢量对象的高级处理	43
3.1	笔触和填充	43
3.1.1	笔触设置	43
3.1.2	填充设置	45
3.2	效果的设置	48
3.3	图层的使用	49
3.3.1	图层的基本操作	49
3.3.2	网页层	50
3.4	案例	50
第4章	网页中的文字设计	61
4.1	文字的输入与编辑	61
4.2	文本附加到路径	63
4.3	文本转化为路径	64
4.4	案例	65
第5章	位图图象处理	70
5.1	创建位图	70
5.2	选取位图	72

5.3 选区的调整	75
5.3.1 制作羽化	77
5.3.2 增加或减少选区	77
5.4 编辑位图	78
5.5 位图特效	81
5.5.1 调整颜色滤镜	81
5.6 蒙版	90
第6章 提高图像设计的效率	98
6.1 效果菜单	98
6.1.1 内斜角和外斜角	99
6.1.2 凸起浮雕和凹入浮雕	99
6.1.3 发光和内侧发光	100
6.1.4 投影和内侧阴影	101
6.2 样式	106
6.2.1 使用样式	107
6.2.2 添加和删除样式	108
6.2.3 编辑样式	109
6.2.4 导入导出样式	109
6.3 使用命令	111
6.3.1 图像渐隐	111
6.3.2 螺旋式渐隐	111
6.3.3 添加图片框	112
6.3.4 转换色调	113
6.3.5 自定义命令	113
6.3.6 使用批处理	116
第7章 创建动画	119
7.1 动画原理	119
7.2 帧的操作	121
7.3 基本动画的创建	125
7.4 导出动画	138
7.5 动画案例欣赏	140
第8章 制作按钮和导航栏	146
8.1 按钮	146

8.1.1	制作按钮	146
8.1.2	给按钮添加链接	149
8.1.3	按钮实例的编辑	150
8.1.4	按钮的综合实例	151
8.2	导航栏	154
8.2.1	创建导航栏	154
8.2.2	导航栏综合实例的创建	155
8.3	创建弹出菜单	156
第9章	热点和切片	161
9.1	热点	161
9.1.1	创建热点	161
9.1.2	选择和移动热点	163
9.1.3	改变热点的形状和颜色	163
9.1.4	显示与隐藏热点	163
9.1.5	为热点添加链接	164
9.1.6	热点案例	165
9.2	切片工具	168
9.2.1	关于切片	168
9.2.2	切片的操作	168
9.2.3	切片的案例	174
9.3	图像的优化	180
9.3.1	选择优化格式	180
9.3.2	优化 GIF 格式	181
9.3.3	优化 JPEG 格式	182
第10章	案例练习	185
参考文献		219

第1章 Fireworks MX 2004 概述

欢迎大家来到 Fireworks MX 2004 的世界。Macromedia Fireworks MX 2004 可以说是新世纪的图像处理软件。说它是图像处理软件,可能有些失准,因为它结合了多种网络设计软件的优点。例如:同平面设计软件般的方便排版布局;丰富的像素图像处理及图片扫描功能;能输出优秀的优化 Web 文件,方便地选择调节导出设置;HTML 和 JavaScript 输出被集成到优化的图形图像上,创建 Web 图片映射图的反转图或切片等。

Macromedia Fireworks MX 2004 是一款用来设计网页图形的应用程序,它所含的创新性解决方案解决了图形设计人员和网站管理员所面临的主要问题。Fireworks 中的工具种类齐全,使用这些工具,可以在单个文件中创建和编辑矢量和位图图形。还可以非常轻松地作出各种网页设计中常见的效果,比如翻转图像、下拉菜单等。以前,网页设计人员需要在多达十个以上的应用程序之间来回跳转来操作具体任务,Fireworks 的问世使他们得以从中解脱出来。它提供的无破坏性的动态效果消除了设计人员由于在进行任何简单编辑之后都要从头开始重建网页图形而不免产生的沮丧心情。Fireworks 可生成 JavaScript,从而使用户可以很轻松地创建变换图像。高效的优化功能可在不牺牲品质的前提下缩减网页图形文件的大小。

设计完成以后,如果要在网页设计中使用,可以将它输出为 HTML 文件,还能输出为可以在 Flash 软件中编辑的格式。它可以用最少的步骤生成最小但质量很高的 JPEG 和 GIF 图像。

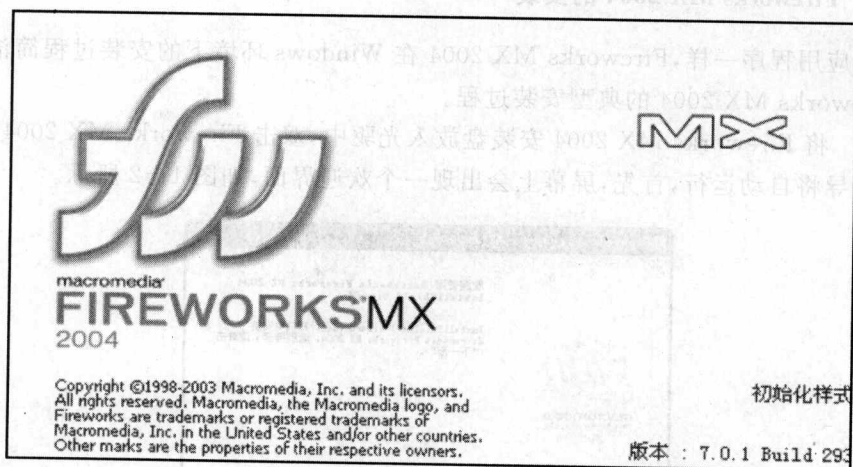


图 1-1 Fireworks MX 2004 启动画面

在 Fireworks MX 2004 中可以完成如下工作:

- 在 Fireworks MX 2004 中可以同时使用矢量图和位图的技术来创作、编辑各种图形图像。

- 在 Fireworks MX 2004 中可以对图像进行压缩,以提高网页中图像的显示速度。
- 在 Fireworks MX 2004 中可以对网络图像添加交互性,如:图像映射、用 JavaScript 制作翻转按钮、动态的标题广告甚至是动态网页。
- Fireworks MX 2004 可以直接从扫描仪中输入图像。
- Fireworks MX 2004 可以输出 HTML 格式的文件,甚至是将其直接输出到 Dreamweaver 的“库”里,使得两者的结合更加紧密。
- Fireworks MX 2004 的批处理功能、输出设置、优化面板以及与网页制作软件的高兼容性都可以为我们节省大量宝贵的时间。

从上面可以看出,Fireworks MX 2004 具有强大的 Web 制图功能,以往需要多个软件才能完成的工作,现在用 Fireworks MX 2004 都能解决。

1.1 Fireworks MX 2004 的软件基础

1.1.1 Fireworks MX 2004 的系统需求

在 Windows 平台上,安装 Fireworks MX 2004 需要以下配置:

- 600MHz Intel Pentium III 以上处理器
- Windows 98 第二版、Windows 2000 或 Windows XP
- 128MB 可用系统 RAM(推荐使用 256MB)
- 150MB 以上可用硬盘空间

1.1.2 Fireworks MX 2004 的安装

与其他应用程序一样,Fireworks MX 2004 在 Windows 环境下的安装过程简洁明了。以下就是 Fireworks MX 2004 的典型安装过程。

步骤 1 将 Fireworks MX 2004 安装盘放入光驱中,双击 Fireworks MX 2004 安装程序,安装程序向导将自动运行,首先,屏幕上会出现一个欢迎界面,如图 1-2 所示。

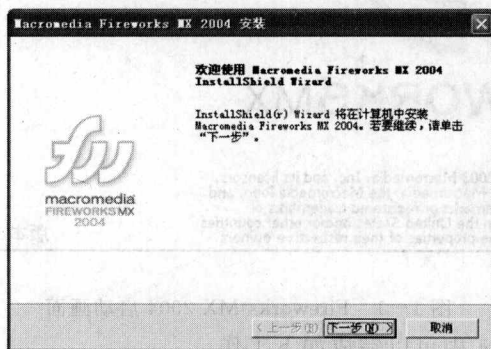


图 1-2 Fireworks MX 2004 欢迎界面

步骤2 随后进入到“许可证协议”界面,单击界面上的“是”,接受软件最终用户许可协议,如图1-3所示。

步骤3 接下来进入到“选择目的地位置”界面,可以改变安装路径,如果使用默认路径,直接单击“下一步”即可。如图1-4所示。

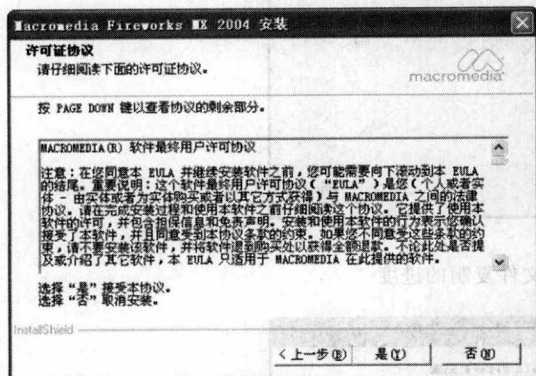


图1-3 “许可证协议”界面

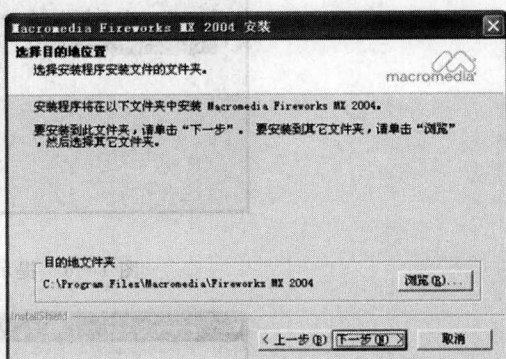


图1-4 “选择目的地位置”界面

步骤4 在出现的“开始复制文件”界面中,单击下一步,开始复制文件的过程,如图1-5所示。

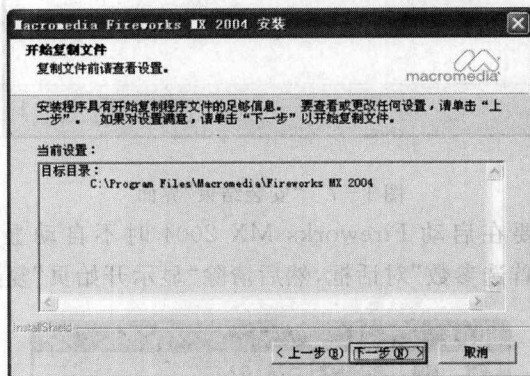


图1-5 “开始复制文件”界面

步骤5 文件复制过程会以进度条的方式提示文件安装的进度,如图1-6所示。

步骤6 最后进入到“安装结束”界面,单击“完成”按钮即完成了文件的安装。如果需要查看自述文件,可以先选中“是,立即查看自述文件”选项,再点击“完成”。如图1-7所示。

步骤7 安装结束后,程序会自动弹出 Macromedia 快捷方式窗口,单击其中的“Macromedia Fireworks MX 2004”快捷方式就可以运行应用程序。

1.1.3 Fireworks MX 2004 的启动与退出

安装好 Macromedia Fireworks MX 2004 后,可以选择“开始/程序/ Macromedia/ Macromedia Fireworks MX 2004”命令,或双击快捷方式,即可启动该应用程序。

进入 Fireworks MX 2004 后将显示一个“启动页面”。“启动页面”是在没有打开其他文件

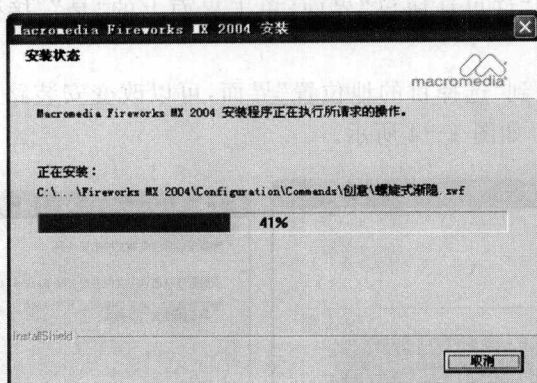


图 1-6 提示文件复制的进度

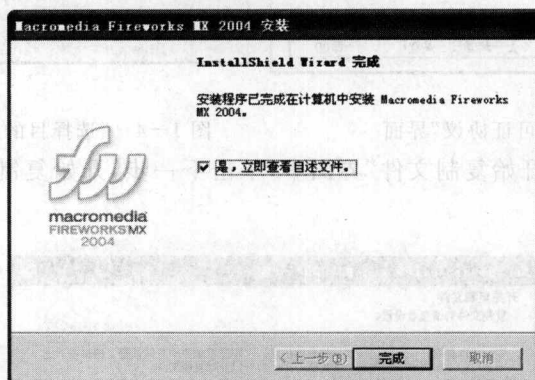


图 1-7 “安装结束”界面

的情况下显示的。如果要在启动 Fireworks MX 2004 时不自动显示“启动页面”，可以按 Ctrl+U 快捷键，进入到“首选参数”对话框，然后清除“显示开始页”复选框，如图 1-8 所示。

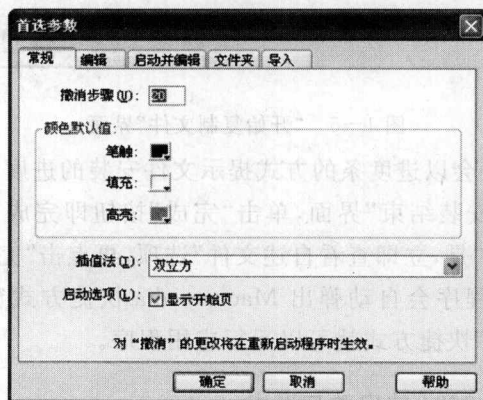


图 1-8 “首选参数”对话框

退出 Fireworks MX 2004 的方法有以下 4 种：

1. 单击窗口右上角的“关闭”按钮。

2. 选择“文件”菜单中的“退出”命令。
3. 按 Alt+F4 快捷键。
4. 按 Ctrl+Q 快捷键。

1.2 Fireworks MX 2004 中的新功能

Fireworks MX 2004 为 Web 图形处理提供了一系列新的设计工具和效果。无论是经验丰富的网页设计人员、需要与图形打交道的 HTML 开发人员,还是网页开发新手,使用 Fireworks MX 2004 都可以大大地提高工作效率。

Fireworks MX 2004 中的新功能包括:

1. 提高了执行效率

无论是一些小的操作(如缩放、添加效果、编辑文本等),还是打开大的图片或进行一些交互操作,Fireworks MX 2004 的执行效率最大能提高到 85%。同时,改良的数据驱动图形向导使创建那些相似性较大的图形也变得更加容易、更快捷。而且,Fireworks MX 2004 还增加了对服务器端代码的支持,支持双字节字体,提供了 JavaScript API 接口,从而大大地提高了工作效率。

2. 新增的“启动页面”

在刚刚启动 Fireworks 而没有打开文档时,Fireworks“启动页面”出现在工作环境中。“启动页面”使用户可以快速访问 Fireworks 教程、最近的文件以及 Fireworks Exchange(可以在其中将一些新能力添加到某些 Fireworks 功能中)。使用“启动页面”的方式与使用网页非常类似,单击看到的任何功能即可以使用该功能。如图 1-9 所示。



图 1-9 Fireworks MX 2004 启动页面

3. 其他格式保存文档

Fireworks MX 2004 支持将 GIF 和 JPG 文件直接保存成原格式,在 Fireworks 以前的版本中,打开 GIF 和 JPG 文件再保存时,只能选择导出再保存,否则就只能直接保存成 Fireworks 默认的 PNG 格式的文件。现在,在 Fireworks MX 2004 中则可以直接保存成原来的格

式。

4. 全新的照片修饰工具

在 Fireworks MX 2004 的工具箱中新添加了多种新的修饰工具。

(1) 红眼消除工具 : 照相机拍出的图片经常有红眼效果, Fireworks MX 2004 新增该工具能够更好地处理现在流行的数码相机排摄的照片。

(2) 替换颜色工具 : 该工具可以在选中的颜色范围内用类似笔刷的东西将操作区域涂抹成另一种颜色, 实质上这即为魔术棒和笔刷操作的结合。如图 1-10 所示。

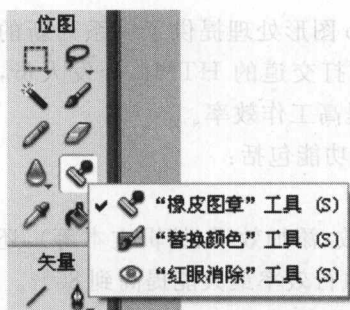


图 1-10 新增工具

5. 增加平滑文本边缘功能

平滑文本边缘即消除文本的锯齿。这将使文本的边缘混合在背景中, 从而使大字体文本更清楚易读。通过属性面板, 可以轻松调整对文字消除锯齿处理的程度。消除锯齿前后效果如图 1-11 所示。

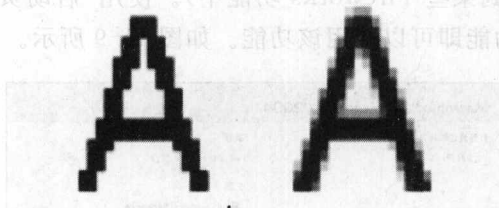


图 1-11 文本消除锯齿前后的效果

6. 增加新的特效

增加了“杂点”和“模糊”效果, 如图 1-12 所示; 填充样式增加了“渐变”效果, 如图 1-13 所示; 笔触增加了“虚线”笔触, 如图 1-14 所示。

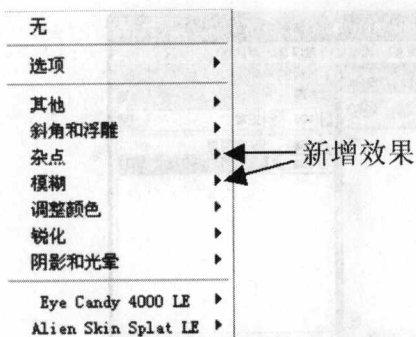


图 1-12 新增效果

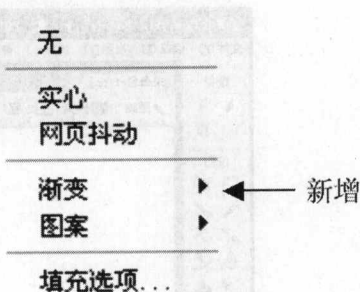


图 1-13 新增渐变

7. 新增形状图库

在 Fireworks MX 2004 中,新增加了形状图库,用户在样式面板中可以看到这些新增的图形。如图 1-15 所示。

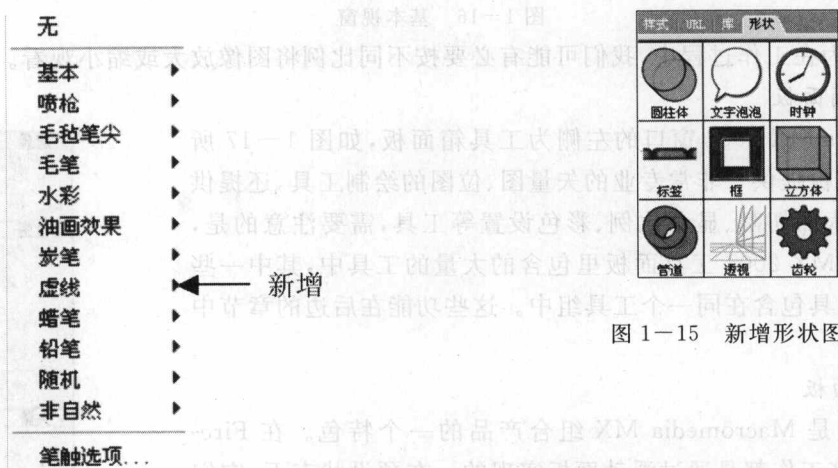


图 1-15 新增形状图库

图 1-14 新增笔触

1.3 基本界面组成和操作

启动 Fireworks MX 2004 后,会出现如图 1-16 所示的基本视窗。在该视图中,包含标题栏、菜单栏、工具箱面板、浮动面板、属性面板以及文档工作区等。

1. 标题栏

开启 Fireworks MX 2004,在视窗上方显示的是软件的标题栏。左侧第一个图标是 Fireworks MX 2004 的标志;Macromedia Fireworks MX 2004 是软件的全称;未命名-1 是新建的尚未保存的文档;.png 是 Fireworks 的文件格式;100%表明当前文档的视图模式是文档的



图 1-16 基本视窗

实际大小,因为在工作过程中,我们可能有必要按不同比例将图像放大或缩小观看。

2. 工具箱面板

Fireworks MX 2004 窗口的左侧为工具箱面板,如图 1-17 所示。该工具面板提供了非常专业的矢量图、位图的绘制工具,还提供了路径绘制、大图切割、显示比例、彩色设置等工具,需要注意的是,在 Fireworks MX 2004 工具面板里包含的大量的工具中,其中一些性质相同的工具包含在同一个工具组中。这些功能在后边的章节中会详细介绍。

3. 浮动面板

浮动面板是 Macromedia MX 组合产品的一个特色。在 Fireworks 中,很多工作都是通过浮动面板实现的。在预设状态下,它们位于视图的右边,如图 1-18 所示。所有的面板都是可以浮动及自由组合的。按住面板标志前的 5 个小黑点拖动,可以移动面板;单击面板标题名称前面的白色三角形,可以打开或折叠面板。选择“视图”菜单中的“隐藏面板”或按快捷键 F4,可以随意地显示或隐藏所有面板。这个新功能有效地减少了打开面板的次数,使用非常方便。

4. 属性面板

属性面板是一个上下文关联面板,它显示当前选区的属性、当前工具选项或文档属性,当选择了不同的对象或者工具时,属性面板中的内容也会相应变化。默认情况下,属性面板停放在工作区的底部,如图 1-19 所示。

5. 编辑窗口

编辑窗口位于工具栏的下方,和其他程序窗口不同,它显示的是 Fireworks MX 2004 正在编辑的内容,是进行图像设计的主要场所。

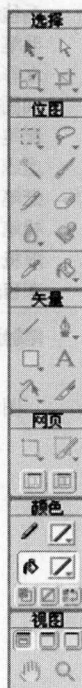


图 1-17 工具箱面板