



资深专家倾心编写 内容丰富实用 快学易通

中文版

Dreamweaver CS3 网页设计



导向文苑

薛凯 耿跃鹰 等编著

本书特点：本书版式轻松，风格简洁明快，读来并无一般科技书的沉重之感；采用基础知识 + 操作方法 + 应用案例的讲解方法，可以达到边学边用；重“操作”，讲“实用”使您快速掌握操作技巧；小栏目丰富，穿插“知识延伸”、“学以致用”和“新手问答”小栏目，加强读者操作能力和思考能力，以问答的形式解决读者在实际应用中可能会遇到的难题及操作技巧。信息含量高，物超所值，充分利用版面，最大限度传播知识要点

光盘特色：采用多媒体光盘形式，实例完全演示，书中所有以案例形式出现的实例，均在随书附赠光盘中提供操作演示，影像指导读者学习。与书中素材以及效果图一一对应，便于学习掌握。

如果您是以下用户，请您放心选择本书！Dreamweaver 网页设计初中级用户、各单位信息部门人员、初级网站开发人员、网页设计爱好者、美术院校师生等相关人员



机械工业出版社
China Machine Press

TP393. 092/856D

2008

中文版

Dreamweaver CS3 网页设计快学 易通

薛凯 耿跃鹰 等编著



机械工业出版社
China Machine Press

本书从 Dreamweaver 初学者的需求出发,以“知识点+案例”的方式介绍了 Dreamweaver CS3 在网页设计应用方面的知识,主要包括网页设计基础知识、网页中的文本和图像、添加其他媒体元素、网页中表格和框架的应用、用层和 CSS 布局修饰网页、用表单实现网页与用户互动、使用行为提高网页交互功能、站点资源管理和网页模板、动态网站开发简介、网页的上传和维护等知识。

本书采用了简洁大方的双栏排样式,讲解详尽、实例丰富,每个案例的要求被明确地提出来,可操作性强。在案例中配有“知识延伸”和“学以致用”两个小栏目,在丰富读者知识面的同时还可边学边练,真正达到学习、提升、复习三不误的目的。每章末还配有“新手问答”版块,扫除读者在应用过程中的“拦路虎”。另外,本书以图为主,以文字为辅讲解 Dreamweaver CS3 知识,做到以图析文,同时还将有用的信息体现在图片中,如在重要的地方进行标注说明,将操作顺序在图中依次标注出来。

本书定位于 Dreamweaver 网页设计初、中级用户,适用于各单位信息部门人员、初级网站开发人员、网页设计爱好者、美术院校学生等学习和使用,也可作为网页设计人员学习 Dreamweaver 的参考书。

版权所有,侵权必究。

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver CS3 网页设计快学易通/薛凯、耿跃鹰等编著. -北京:机械工业出版社, 2008.1

ISBN 978-7-111-22668-0

I. 中… II. ①薛… ②耿… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 166763 号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:李东震

北京牛山世兴印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2008 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

184mm×260mm·23 印张

定价:39.80 元(附光盘)

凡购本书,如有倒页、脱页、缺页,由本社发行部调换
本社购书热线:(010) 68326294

前言

一、写作本书的目的

现代信息社会，当电脑操作已成为人们必备的工作技能时，越来越多的人加入到学习电脑的大军中。但是我们经过深入的市场调查，发现很多读者在学习电脑时无法与实际工作结合起来，也不能很好地完成工作当中的各项任务。以 Dreamweaver 为例，教程类图书缺乏实例，不但枯燥无味，而且学习起来没有成就感；实例类图书没有知识体系，实例过于呆板，实例的涉及范围过于狭窄，根本无法满足日益多元化的网页设计需求……对于 Dreamweaver 来说，读者需要的不仅仅是要系统地掌握 Dreamweaver 在制作网页各个方面的知识，而且要能完成一个一个的任务，这样既可以学到知识又可以不断产生成就感，为此我们编写了本书。

二、本书的特点

- 版式轻松，风格简洁明快：采用图解方式，双栏排版，图文对照，简洁明快、清晰明了，读起平无一般科技书的沉重之感。
- 基础知识+操作方法+应用案例：讲解一个知识点时先讲解每个知识点的作用或相关选项的设置，然后列出该知识点的具体操作方法，最后以一个小案例融入到该操作方法中，而每个应用案例大都是一个独立的任务，或将几个小案例串联起来组成一个更为完整的实例。
- 重“操作”，讲“实用”：理论知识讲解较少，将一些必备的理论知识以标注形式和小知识分散在相应的步骤中。在案例的设计上兼顾了知识点的串联及案例的实用性，通过对案例的操作掌握各知识点。
- 小栏目丰富：在操作过程中适时穿插“知识延伸”和“学以致用”小栏目，进一步加强读者操作能力和思考能力。每章后面附有“新手问答”，以问答的形式解决读者在操作中可能会遇到的难题及操作技巧。
- 信息含量高，物超所值：图中用简洁的语言标注步骤信息，尽量增加图中的知识含量，并在页脚下的小档案中列出各种操作技巧或相关知识。
- 实例完全演示：书中所有以案例形式出现的实例，一般会在随书附赠光盘中提供操作演示，形象地指导读者学习。

三、本书的内容

本书共 12 章，包括以下主要内容：

- 第一部分（第 1~2 章）：主要讲解 Dreamweaver CS3 软件安装、基本操作、HTML 语言基础知识，包括操作界面介绍、网页文档的基本操作、HTML 语法等。涉及

在 Dreamweaver 中新建、保存文档、制作简单的 HTML 文档等案例制作。

- 第二部分（第 3~6 章）：主要讲解在网页中插入和设置文本、图像、Flash 动画、声音、视频、表格等元素，以及用表格、框架、层和 CSS 进行网页布局的方法。涉及个人相册、插入 Flash 动画、框架型网页月历、Div+CSS 网页等案例制作。
- 第三部分（第 7~8 章）：主要讲解制作表单及利用 Javascript 和行为提高网页交互能力。涉及用户注册表、下拉式菜单、文本域复制功能等案例制作。
- 第四部分（第 9~11 章）：主要讲解“资源”面板的使用，创建模板，开发 ASP 动态页面，网页的上传等知识，涉及创建模板、ASP 密码修改功能、设置站点、管理远程站点等案例制作。
- 第五部分（第 12 章）：主要以综合实例讲解一个完整网站的制作步骤和方法。涉及网站主模板、网站首页、站长个人档案等案例制作。

四、本书的读者对象

本书主要定位于 Dreamweaver 的初、中级网页设计用户。对于 Dreamweaver 初学者来说，本书知识体系完整、系统，讲解详尽，实例丰富，可操作性强，便于初学者从零开始，自学入门使用；对于有一定网页设计基础的读者来说，本书的实例来源于实际应用，丰富而实用，可作为工作、学习中常备的查阅手册。

五、本书的作者团队

本书由导向文慧组织，薛凯、耿跃鹰等编著，其他参加编写、排版、校对工作的人员有肖庆、李秋菊、杨静、邓琴、马鑫、黄晓宇、李洁羽、张凤群、熊春、谢东、张石生、青晓琴、李梅、孔强、侯晴、蔡颢、龙媛、高志清、陈容、刘畅、于海波、陈源、刘辉、朱智、肖华、罗吴平等，全书由西华大学李香敏审校。由于编者经验有限，加之时间仓促，书中难免会有疏漏之处，恳请专家和读者不吝赐教。

如果您在使用本书的过程中有其他问题或意见、建议，可以到我们的网站 <http://www.dx-kj.com> 的【疑难解答】中提出问题，我们一般会在两个工作日内予以答复，或通过 E-mail: dxkj@dx-kj.com 向我们提出，我们将为您提供超值延伸服务。



导向文慧

2007 年 8 月

目 录

前 言

第1章 初次接触 Dreamweaver CS3 1

1.1 Dreamweaver CS3 功能简介 2

1.2 Dreamweaver CS3 的安装与启动 4

1.2.1 Dreamweaver CS3 的系统要求 4

1.2.2 安装 Dreamweaver CS3 4

1.2.3 Dreamweaver CS3 的启动 6

1.3 Dreamweaver CS3 的操作界面 7

1.3.1 标题栏 8

1.3.2 菜单栏 8

1.3.3 插入栏 10

1.3.4 文档窗口 12

1.3.5 文档工具栏 13

1.3.6 状态栏 13

1.3.7 属性检查器 14

1.3.8 面板组 14

1.4 Dreamweaver CS3 的基本操作 15

1.4.1 创建文档 15

1.4.2 保存文档 16

1.4.3 打开现有文档 16

1.4.4 预览文档效果 17

1.4.5 关闭文档 18

第2章 网页设计基础知识 19

2.1 HTML 语言基础 20

2.1.1 什么是 HTML 20

2.1.2 标签和属性 21

1. HTML 标签 21

2. 标签对应的属性 22

2.1.3 HTML 文档的结构 23

1. !DOCTYPE 标签 23

2. HTML 标签 24

3. HEAD 标签 24

4. TITLE 标签 25

5. BODY 标签 26

2.1.4 HTML 常用标签 26

1. 文字格式化标签 26

2. 段落格式化标签 30

3. 列表标签 32

4. 图像标签 34

5. 表格标签 37

6. 表单标签 40

2.1.5 网页分类 41

2.1.6 编写一个简单的 HTML 文档 42

2.2 关于超链接 45

2.2.1 超链接基础知识 45

1. 超链接的概念 46

2. 使用超链接 46

2.2.2 超链接的分类 47

1. 外部超链接 47

2. 内部超链接 47

3. 锚点超链接 48

2.2.3 绝对路径和相对路径 48

2.3 页面属性设置 49

2.3.1 外观 50

1. 设置页面字体 50

2. 设置文本颜色和背景颜色 50

3. 设置背景图像 50

4. 设置页边距 51

2.3.2 链接 51

1. 设置链接字体 51

2. 设置链接文字颜色 52

3. 设置下划线样式 52

2.3.3 标题	52
2.3.4 标题/编码	53
2.3.5 跟踪图像	53
2.4 创建我的第一张网页	54

第3章 网页中的文本和图像

3.1 在网页中插入文本	58
3.1.1 输入文本	58
3.1.2 设置网页中的文本属性	59
1. 设置文本格式	59
2. 设置文本字体和大小	59
3. 设置文字样式	60
4. 设置文本对齐方式	61
5. 设置文本超链接	62
3.1.3 插入特殊符号	65
3.1.4 插入水平线	66
3.1.5 插入日期和时间	66
3.1.6 插入注释	67
3.1.7 设置文本段落格式	68
1. 增加段落标志	68
2. 换行和空格	69
3. 调整文本缩进	70
4. 添加文本列表	70
3.1.8 插入文本超链接	72
1. 插入超链接	72
2. 插入电子邮件链接	73
3. 插入锚点超链接	73
3.2 在网页中插入图像	74
3.2.1 插入图像	74
3.2.2 设置网页中的图像属性	75
1. 调整图像大小	75
2. 设置图像相关信息	75
3. 设置图像边距	76
4. 设置图像边框	76
5. 设置图像对齐方式	76
6. 设置图像超链接	77
3.2.3 插入图像占位符	78
3.2.4 插入鼠标经过图像	78

3.2.5 插入导航条	79
3.2.6 绘制图像热点	81
1. 图像热点的种类	81
2. 绘制图像热点	81
3. 设置热点属性	82

3.3 在 Dreamweaver CS3 内部编辑图像

3.3.1 图像的裁剪	83
3.3.2 设置图像的亮度和对比度	83
3.3.3 设置图像的锐化度	84
3.3.4 图像重新取样	84

3.4 制作我的个人相册

第4章 添加其他媒体元素

4.1 网页中可插入的媒体简介	92
4.2 插入、设置 Flash 动画	93
4.2.1 插入 SWF 格式的 Flash 动画	93
1. 在网页中插入 Flash	93
2. 设置插入的 Flash 动画属性	94
3. 设置 Flash 动画背景透明	97
4.2.2 插入 Flash 按钮	99
1. 在网页中插入 Flash 按钮	99
2. 设置 Flash 按钮属性	100
4.2.3 插入 Flash 文本	102
1. 在网页中插入 Flash 文本	103
2. 设置 Flash 文本属性	104
4.2.4 插入 Flash 视频	104
1. 在网页中插入 Flash 视频	104
2. 设置 Flash 视频属性	106
4.3 插入其他媒体	107
4.3.1 插入 Shockwave 影片	107
4.3.2 为网页添加背景音乐	109
4.3.3 在网页中插入视频	111
4.3.4 插入其他媒体元素	113
1. 插入 applet 小程序	113
2. 插入参数	115
3. 插入插件	115

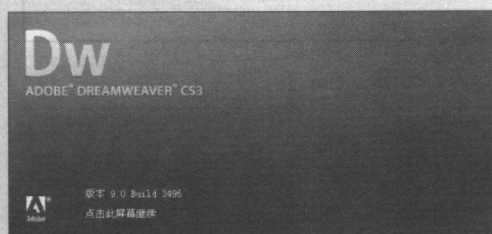
第5章 网页中表格和框架的应用	117
5.1 网页中表格的作用	118
5.1.1 作为传统表格使用	118
5.1.2 网页布局	119
5.2 Dreamweaver CS3 中 表格的操作	120
5.2.1 插入表格	120
5.2.2 设置表格属性	122
1. 对表格进行整体设置	123
2. 对表格中的行(列)进行设置	126
3. 对表格中的单元格进行设置	129
5.2.3 插入及删除行或列	130
1. 插入行或列	130
2. 删除行或列	131
5.2.4 合并和拆分单元格	132
1. 合并单元格	132
2. 拆分单元格	133
5.2.5 输入表格内容	136
1. 在单元格中插入内容	136
2. 设置单元格内容的格式	136
5.2.6 表格的嵌套	138
5.2.7 用表格进行网页布局	138
5.3 网页中框架的概念	146
5.4 框架的创建和属性设置	148
5.4.1 创建框架集	148
5.4.2 设置框架和框架属性	149
1. 对框架集的设置	149
2. 对框架页的设置	150
3. 修改框架集的结构	151
4. 对框架页内容的设置	153
5. 添加嵌入式框架	153
5.4.3 保存框架和框架集	155
5.4.4 框架页应用实例	157
1. 年历框架集的制作	157
2. 月份导航框架的制作	159
3. 月历框架页的制作	160
第6章 用层和 CSS 布局修饰网页	165
6.1 网页中层的应用	166
6.1.1 层的概念	166
6.1.2 层的基本操作	167
1. 层的插入和嵌套	167
2. 层的管理	169
3. 层的操作和属性设置	171
6.1.3 层与表格的互相转换	173
1. 将层转换为表格	173
2. 将表格转换为层	174
6.1.4 用层进行网页布局	175
1. 标尺	175
2. 网格靠齐到网格功能	175
6.2 CSS 在网页中的应用	179
6.2.1 什么是 CSS	179
6.2.2 创建新的 CSS 样式表	181
1. 认识“CSS 样式”面板	181
2. 选择器类型和定义方式	185
3. 创建“标签”选择器类型 CSS	186
4. 创建“高级”选择器类型 CSS	189
5. 创建“类”选择器类型 CSS	193
6. 链接外部 CSS 样式文件	196
6.2.3 用 CSS 规则进行网页布局	197
6.3 CSS 高级应用举例	203
6.3.1 CSS 打印支持	203
6.3.2 CSS 的光标和滤镜设置	204
第7章 用表单实现网页与用户互动	207
7.1 表单基础知识	208
7.1.1 表单和表单标签	208
7.1.2 表单对象简介	209
7.2 表单的基本操作	211
7.2.1 插入表单标签	211
7.2.2 插入文本框	212
7.2.3 插入按钮	214
7.2.4 插入单选按钮	214
7.2.5 插入复选框	216
7.2.6 插入列表、菜单和 跳转菜单	217
7.2.7 插入隐藏域	220

7.3 Javascript 和表单	225	9.2.1 站点管理	269
7.3.1 Javascript 基础	225	1. 新建站点	269
1. Javascript 语法简介	225	2. 编辑站点	271
2. Javascript 常用对象	230	3. 复制和删除站点	272
7.3.2 表单对象结合 Javascript	234	4. 站点的导入和导出	273
1. 打开新页面按钮	234	9.2.2 使用资源	274
2. 根据条件判断表单对象的值	235	1. 查看资源和刷新本地资源列表	274
3. 改变表单对象的状态	236	2. 将资源添加到文档	276
第 8 章 使用行为提高网页交互功能	239	3. 编辑资源	277
8.1 Dreamweaver CS3 行为简介	240	4. 将资源加入收藏	278
8.1.1 事件和行为	240	9.3 网页模板的应用	281
1. 常用事件介绍	240	9.3.1 网页模板的概念	281
2. 什么是行为	242	9.3.2 网页模板基本操作	282
8.1.2 认识行为面板	242	1. 创建网页模板	282
8.2 行为的基本操作	243	2. 插入可编辑区域	283
8.2.1 添加行为	243	3. 更新模板	284
8.2.2 删除行为	244	9.3.3 应用模板	286
8.2.3 修改行为	245	1. 将模板应用到现有文档	286
8.3 Dreamweaver CS3 行为		2. 从模板中分离文档	286
应用举例	247	9.4 扩展管理器	288
8.3.1 交换图像	247	9.4.1 Dreamweaver CS3	
8.3.2 打开浏览器窗口	249	扩展简介	288
8.3.3 显示隐藏元素	251	9.4.2 使用 Dreamweaver CS3	
8.3.4 拖动 AP 元素	253	扩展管理器	289
8.3.5 设置文本	257	第 10 章 动态网站开发简介	291
1. 设置容器文本	257	10.1 动态网站基础知识	292
2. 设置文本域文本	258	10.1.1 动态网站语言分类	292
3. 设置框架文本	260	10.1.2 动态网站编程技术	
4. 设置状态栏文本	262	——ASP	293
8.3.6 调用 Javascript	263	10.1.3 安装调试 IIS 服务器	293
第 9 章 站点资源管理和网页模板	265	10.2 ASP 编程入门	295
9.1 认识站点资源管理器	266	10.2.1 ASP 基础	295
9.1.1 功能简介	266	1. ASP 代码的基本格式	295
9.1.2 认识资源面板	267	2. ASP 的数据类型	296
9.1.3 站点地图	268	3. 常量、变量、数组	296
9.2 应用站点资源管理器	269	4. ASP 的运算符	298
		10.2.2 ASP 基本语法	299

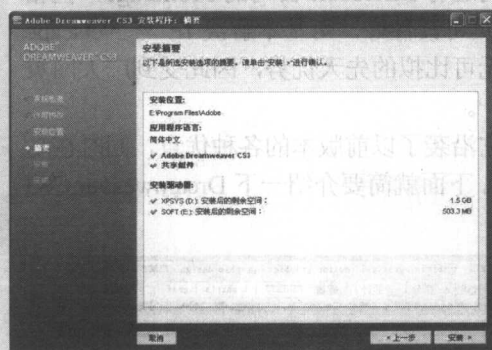
1. 条件语句.....	299	3. 下载文件.....	327
2. 循环语句.....	301	4. 文件同步.....	328
3. 子程序和函数.....	303		
10.2.3 ASP 对象.....	307	第 12 章 综合实例——我的	
1. request 对象.....	307	个人主页.....	331
2. response 对象.....	310	12.1 制作前的准备.....	332
3. session 对象和其他对象.....	312	12.1.1 网站设计分析.....	332
10.3 用 ASP 开发简单的动态网页.....	314	1. 选择风格.....	333
10.3.1 在 Dreamweaver CS3 中		2. 设计网页布局.....	334
新建 ASP 文档.....	314	12.1.2 素材准备.....	335
10.3.2 简单的动态网页实例.....	314	12.2 网站效果预览.....	336
		12.2.1 首页.....	337
第 11 章 网页的上传和维护.....	317	12.2.2 个人档案.....	337
11.1 上传、下载工具软件介绍.....	318	12.2.3 相册.....	337
11.1.1 FTP 的概念.....	318	12.2.4 我的日志.....	338
11.1.2 FTP 软件介绍.....	319	12.2.5 音画时尚.....	338
11.2 用 Dreamweaver CS3 管理		12.2.6 我的收藏.....	338
远程服务器.....	320	12.3 制作步骤.....	339
11.2.1 文件面板介绍.....	320	12.3.1 创建站点.....	339
11.2.2 定义远程站点.....	321	12.3.2 模板设计.....	341
1. 访问类型介绍.....	322	12.3.3 首页制作.....	345
2. 远程 FTP 主机设置.....	322	12.3.4 “个人档案”页面制作.....	346
11.2.3 管理远程服务器.....	325	12.3.5 “相册”页面制作.....	348
1. 查看和选择文件.....	325	12.3.6 “我的日志”页面制作.....	351
2. 上传文件.....	326	12.3.7 “音画时尚”页面制作.....	353

第1章 初次接触 Dreamweaver CS3

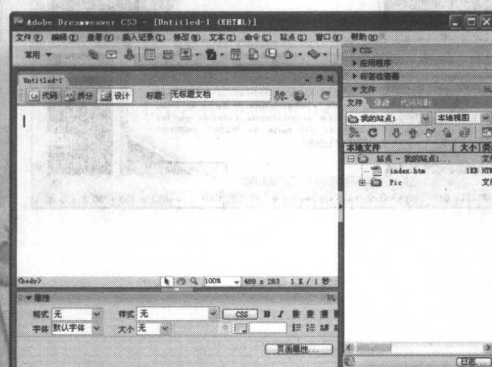
Dreamweaver CS3 功能简介



Dreamweaver CS3 的安装



Dreamweaver CS3 的操作界面



小李平时特别喜欢上网，面对五彩缤纷的各类网站，小李乐此不疲，更有一股跃跃欲试的冲动，想拥有自己的个人网站，可是自己对做网站一窍不通，该从哪里入手呢？小李想到了单位的老张，老张可是个电脑通，找他问问一定可以得到帮助。小季来到老张的办公桌前说起了他的心事。“想学做网站，容易啊！”老张自信地告诉小李：“用 Dreamweaver CS3 制作网站非常容易，我教你两招，不用多久，你也可以成为网页制作高手！”听了老张的话，小李高兴极了：“那我们从现在开始怎么样？您先给我讲讲 Dreamweaver CS3 的入门知识吧。”

- 1.1 Dreamweaver CS3 功能简介..... 2
- 1.2 Dreamweaver CS3 的安装与启动... 4
- 1.3 Dreamweaver CS3 的操作界面..... 7
- 1.4 Dreamweaver CS3 的基本操作..... 15

配套光盘

对应情况

本章介绍了 Dreamweaver CS3 的基本操作，讲解中涉及 2 个案例的制作，分别对应于光盘中“第 1 章 初始 Dreamweaver CS3”下“1.1 初次接触 Dreamweaver CS3”下的“案例 1-1”至“案例 1-2”的演示，读者可结合光盘中的演示进行学习。

本章案例分布情况

1.3 Dreamweaver CS3 的操作界面
【案例 1-1】

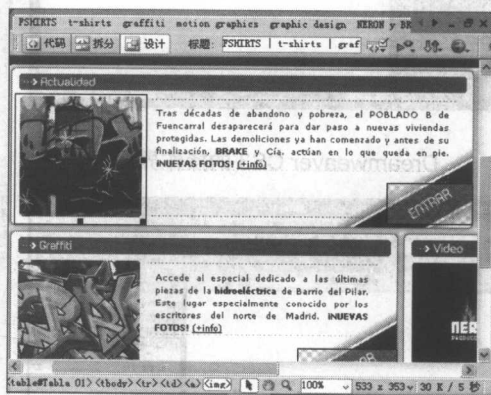
1.4 Dreamweaver CS3 的基本操作
【案例 1-2】

1.1 Dreamweaver CS3 功能简介

Dreamweaver 是大名鼎鼎的 Adobe 公司为广大网页设计、Web 程序开发人员提供的设计利器，与 Fireworks 和 Flash 并称为网页三剑客，它拥有强大的设计和开发功能，操作界面友好，使用方便，容易上手。与其功能相近的还有 Microsoft 公司的 FrontPage，但相比之下 Dreamweaver 拥有产生的无用代码少，网页可读性好，可基本解决 IE 与 Netscape 的兼容性问题，操作更为简便，功能更加强大等无可比拟的先天优势，因此受到广大网页设计人员的青睐，成为网页设计者的必备工具之一。

Dreamweaver CS3 是 Dreamweaver 新版本，它沿袭了以前版本的各种优点，同时在功能上也做了一些改进，功能更加强大，易用性更强。下面就简要介绍一下 Dreamweaver CS3 的功能特点。

Dreamweaver CS3 是优秀的可视化网页设计软件，能在不编写任何代码的情况下方便地在网页中加入文字、图像及其他多媒体元素，并进行编辑排版。其设计视图显示模式下良好的所见即所得的特性，使网页设计师能够充分施展其设计才能，实现自己的设计意图；将 Dreamweaver CS3 与 Fireworks 或 Photoshop 等多媒体设计软件配合，可以制作出视觉效果美观的网页作品。



Adobe 公司的 Fireworks 软件是与 Photoshop 齐名的图像处理软件，

Adobe 公司的 Flash 是著名的矢量动画设计软件。

- **代码开发工具:** Dreamweaver CS3 为 Web 应用程序开发人员和网页脚本设计人员提供了强大的代码编辑器。通过 Dreamweaver CS3 可以方便地进行 ASP、JSP、PHP 和 ASP.NET 等 Web 应用程序及 Javascript、CSS 等代码的编写。在 Dreamweaver CS3 中采用不同的颜色来标记源代码中不同的语法部分,同时还具备强大的代码提示功能,大大简化了代码设计人员的劳动强度。
- **站点资源管理器:** Dreamweaver CS3 提供站点资源管理器来管理网页设计人员日益庞大的资源库。通过它可以轻松地跟踪和预览已存储在站点中的多种资源,如图像、影片、颜色、脚本和链接,也可以将某种资源直接拖至当前文档将其插入到某一网页中。有了站点资源管理器, Dreamweaver CS3 还可以访问两种特殊类型的资源,即库和模板。库项目用于个别设计元素,如站点的版权信息或徽标;模板用于控制更大的设计区域。



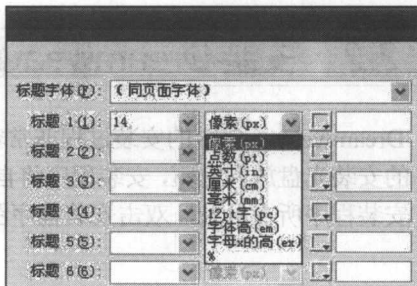
- **远程站点管理:** Dreamweaver CS3 可以用于管理和维护远程服务器,从远程服务器下载文件到本地或从本地上传文件到远程服务器,实现本地文件和远程服务器的文件同步。



知识延伸

远程站点管理是 Dreamweaver CS3 的一项实用功能,它具备 FTP 软件的一些基本功能。如果想拥有更强大的 FTP 功能,可以使用外部 FTP 软件,如 CuteFTP。

Dreamweaver CS3 具有无可比拟的使用便利性,其大多数的操作都是以对话框方式与用户进行交互;各种功能被很好地分类组合在一起,使用起来非常方便;很多网页参数都可以通过下拉列表框来选择相应的取值,避免用户因不熟悉某个项目的取值方式而无所适从。

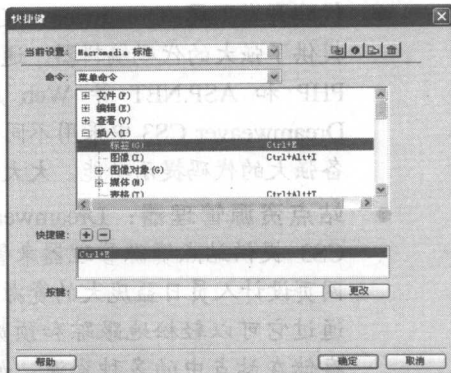


虽然 Dreamweaver CS3 的功能很繁杂,但对于初学者而言掌握基本功能还是非常容易的,使用可视化的操作界面加上良好的所见即所得的特性,即可很快掌握网页设计的方法。

软件中的每一个按钮都设有功能提示信息，当鼠标停留在某个按钮上时，提示信息就会立即出现。

另外 Dreamweaver 提供了大量的快捷键供用户使用，而且用户还可以根据自身的需要自定义快捷键方案，极大地提高了软件的使用效率。

Dreamweaver CS3 的另一大优势在于其用户群众多，具有强大的市场影响力，因此有不少个人和团体为 Dreamweaver 开发扩展功能，其中不乏一些实用的扩展，安装这些扩展可以使一个原本复杂的操作过程变得非常简单，也让越来越多的人成为网页设计高手。



1.2 Dreamweaver CS3 的安装与启动

要使用 Dreamweaver CS3，首先必须进行安装，如果还没有 Dreamweaver CS3 的安装光盘，可以到网上下载试用版本，试用版本的有效期为 30 天。

1.2.1 Dreamweaver CS3 的系统要求

Macromedia 公司提供的官方资料中对 Dreamweaver CS3 的系统要求描述如下：

- Intel Pentium 4、Centrino、Xeon 或 CoreDuo (或兼容) 处理器。
- Microsoft Windows XP (带有 Service Pack 2) 或 Windows Vista Home Premium、Business、Ultimate 或 Enterprise (已为 32 位版本进行验证)。
- 512MB 内存、1GB 的可用硬盘空间。
- 1024×768, 16 位显示器 (建议采用 32 位)。
- DVD-ROM 驱动器。

可见要流畅运行 Dreamweaver CS3，Pentium 4 级别的处理器及 512MB 系统内存已是基本要求，对于低于此配置的计算机，运行 Dreamweaver CS3 则显得比较吃力，如果需要同时运行多个大型软件，比如：Adobe Flash CS3、Photoshop CS3 等，则更高主频的中央处理器以及更大容量的内存和磁盘空间就是必不可少的了。

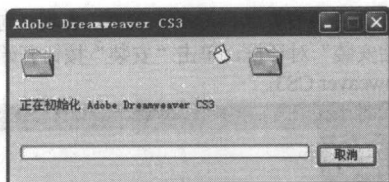
1.2.2 安装 Dreamweaver CS3

Dreamweaver CS3 的安装过程非常容易，基本不需要修改什么设置。将 Dreamweaver CS3 的安装光盘放入光驱，安装程序将自动启动，如果是通过硬盘安装，找到 Dreamweaver CS3 安装程序所在目录，双击安装程序图标，进入安装程序界面。

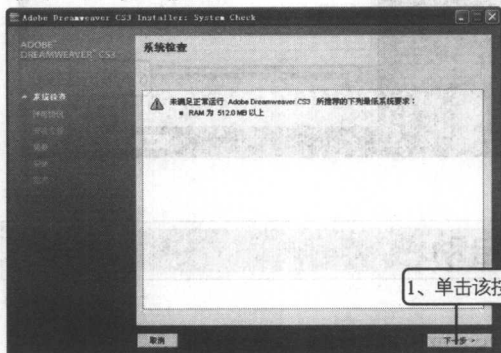
对于网页设计的初学者，可以考虑下载 Dreamweaver CS3 试用版进行学习。

Dreamweaver CS3 试用版本具有与正式版本完全相同的功能，所不同的是试用版本有时间限制。

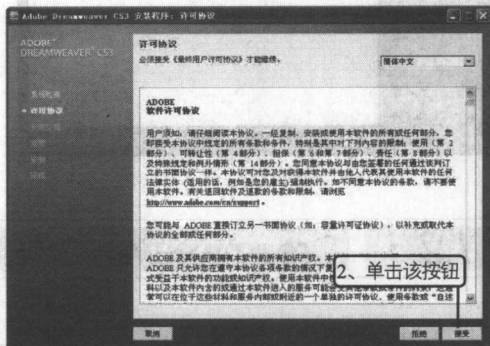
① 双击安装程序图标之后，将出现 Dreamweaver CS3 安装初始化对话框。



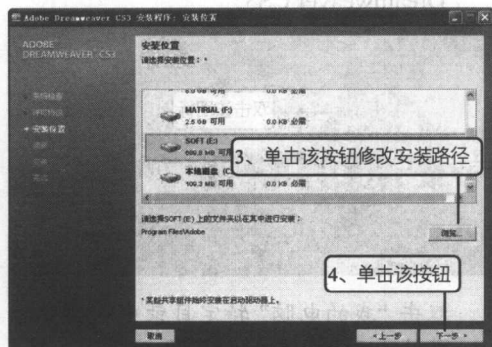
② 在 Dreamweaver CS3 系统检查阶段，如果你的内存小于 512MB，将出现警告性提示，不用理会，单击“下一步”按钮。



③ 在许可协议确认部分，认真阅读用户许可协议并确认同意后，再单击“接受”按钮。



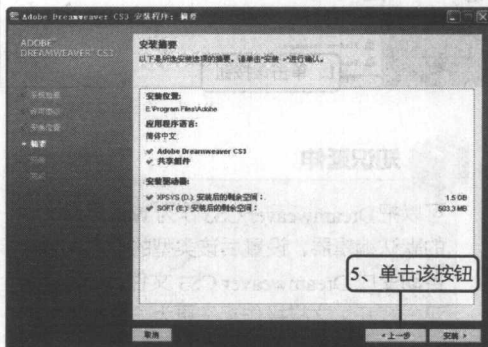
④ 在“安装位置”部分，单击“浏览”按钮切换安装路径，然后单击“下一步”按钮（当然也可不改变安装路径）。



知识延伸

Dreamweaver CS3 的默认安装路径为 C:\Program Files\Adobe\Dreamweaver CS3。如果不想把 Dreamweaver CS3 安装在系统分区上，可以单击后面的“浏览”按钮修改 Dreamweaver CS3 的安装路径。

⑤ 在“安装摘要”部分将显示安装的各项设置情况，如需修改可单击“上一步”按钮返回，否则单击“安装”按钮。

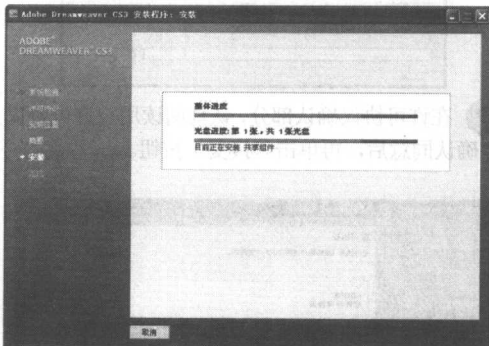


知识延伸

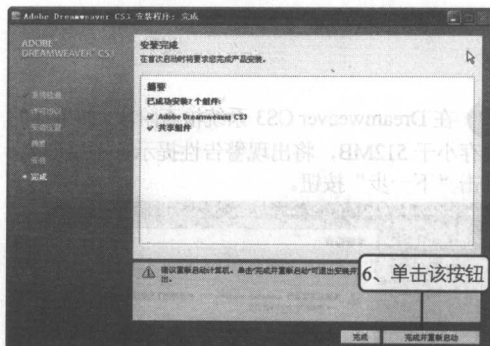
Dreamweaver CS3 可以作为多种程序或脚本文件的默认编辑器，但如果系统中已有专门针对某个程序文件的工具软件，可以在安装后通过设置取消 Dreamweaver 对该类文件类型的默认编辑设置。

如果对安装向导中的各项设置不甚了解，可以不作任何修改，在安装向导的所有对话框中均直接单击“下一步”按钮，直至出现“安装”按钮。

6 完成了所有安装向导的设置后，出现“向导准备开始安装”对话框，单击“安装”按钮开始安装 Dreamweaver CS3。



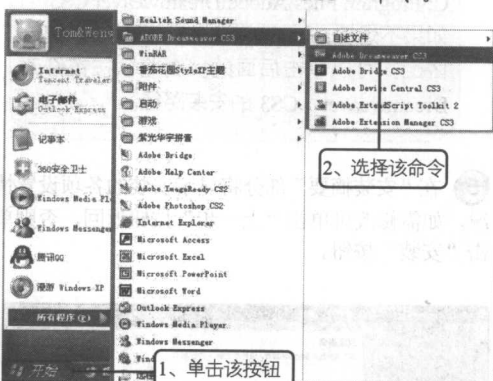
7 文件复制结束后将显示“安装完成”信息，单击“完成并重新启动”按钮结束安装，重新启动后 Dreamweaver 安装即告成功。



1.2.3 Dreamweaver CS3 的启动

与其他 Windows 程序一样，Dreamweaver CS3 可以通过多种方式启动。

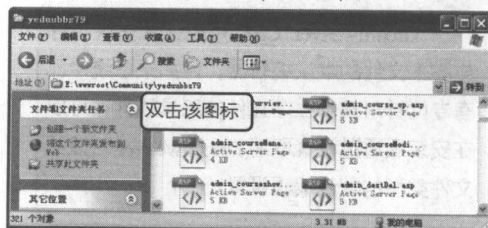
- 单击桌面上的“开始”按钮，选择“所有程序→ADOBE Dreamweaver CS3→Adobe Dreamweaver CS3”命令。



- 如果在创建了 Dreamweaver CS3 的桌面快捷方式，就可以直接通过双击桌面上的快捷方式图标来启动 Dreamweaver CS3。



- 双击“我的电脑”特定目录中被注册为默认由 Dreamweaver CS3 编辑的文件，也可以直接启动 Dreamweaver CS3，启动后该文件会被自动打开。



知识延伸

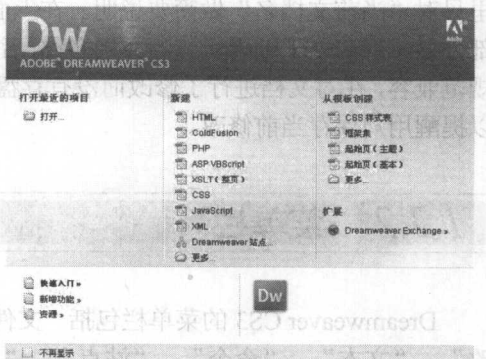
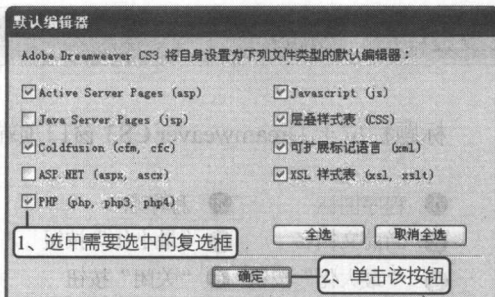
可以把 Dreamweaver CS3 作为 Web 程序文件的默认编辑器，设置后该类型的程序文件会自动变成 Dreamweaver CS3 文件，可以直接双击打开，这样操作起来更为方便。

很多应用程序都支持拖曳的打开方式，Dreamweaver CS3 也支持这种方式，但有所不同，如果将文档拖曳到已打开文档所在窗口中，该文档将被视为元素插入到当前打开的文档中。

如果是第一次启动 Dreamweaver CS3, 会出现“默认编辑器”对话框。通过该对话框可以把各种静态及动态网页文件类型与 Dreamweaver 进行关联, 以使 Dreamweaver CS3 注册成为系统中对这些文档进行编辑的默认编辑器。

经过该设置后, 一旦碰到该对话框中被选中的这些类型的文件, 就可以直接按本节第3种方式在 Dreamweaver 中方便地打开它们了。

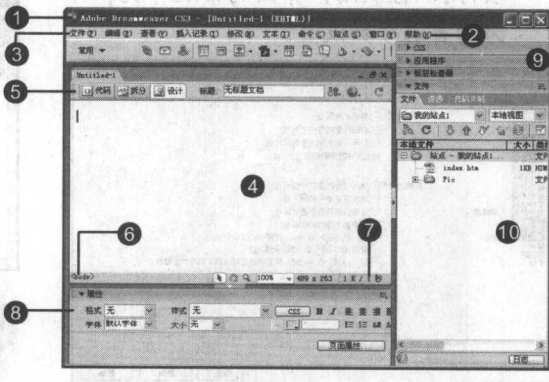
在默认情况下, 启动 Dreamweaver CS3 后, 将显示“起始页”对话框, 通过该对话框可以快速访问 Dreamweaver 教程、最近使用的文件以及 Dreamweaver Exchange; 使用起始页的方法与使用 Web 页很相似。单击要使用的任一功能即可。如果不想显示“起始页”, 可以单击对话框下方的“不再显示”复选框, 关闭起始页。



1.3 Dreamweaver CS3 的操作界面

Dreamweaver CS3 的操作界面由标题栏、菜单栏和工作区组成, 其中工作区是 Dreamweaver CS3 最重要的部分, 绝大部分操作都是在工作区中完成的。

- | | |
|---------|---------|
| ① 标题栏 | ② 菜单栏 |
| ③ 插入栏 | ④ 文档窗口 |
| ⑤ 文档工具栏 | ⑥ 标签选择器 |
| ⑦ 状态栏 | ⑧ 属性检查器 |
| ⑨ 面板组 | ⑩ 文件面板 |



知识延伸

Dreamweaver CS3 的面板组包括 CSS、应用程序、标签检查器、文件等多个面板, 可以根据需要自定义面板组。

工作区是 Dreamweaver CS3 最重要的组成部分, 也是本书学习的重点。

工作区包括插入栏、文档工具栏、文档窗口、标签选择器、状态栏、属性检查器和面板组。