



Professional DotNetNuke 4

Open Source Web Application Framework for ASP.NET 2.0

DotNetNuke 4

高级编程



Shaun Walker
(美) Joe Brinkman 等著
Bruce Hopkins
肖国尊 译



清华大学出版社



Professional DotNetNuke 4

Open Source Web Application Framework for ASP.NET

DotNetNuke 4

高級编程



Author: Michael
(譯) 周志強
Editor: Michael
(譯) 周志強



China Water & Electricity Press

TP393. 092/855

2008

DotNetNuke 4

高级编程

Shaun Walker
(美) Joe Brinkman 等著
Bruce Hopkins
肖国尊 译

清华大学出版社

北 京

Professional DotNetNuke 4

Shaun Walker etc.

EISBN: 0-471-78816-3

Copyright © 2006 by Wiley Publishing, Inc.

All Rights Reserved. This translation published under license.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing, Inc. 授权清华大学出版社在中华人民共和国境内(不包括中国香港、澳门特别行政区及中国台湾地区)出版、发行。未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2007-1227

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

DotNetNuke 4 高级编程/(美)沃勒(Walker,S.)等著;肖国尊译. —北京:清华大学出版社, 2008.1

书名原文: Professional DotNetNuke 4

ISBN 978-7-302-16698-6

I. D… II. ①沃…②肖… III. 主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 201662 号

责任编辑:王 军 徐燕萍

装帧设计:孔祥丰

责任印制:成凤进

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社 总 机:010-62770175 邮购热线:010-62786544

投稿咨询:010-62772015 客户服务:010-62776969

印 刷 者:北京市世界知识印刷厂

装 订 者:三河市新茂装订有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:31 字 数:754 千字

版 次:2008 年 1 月第 1 版 印 次:2008 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:59.80 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:023674-01

前 言

DotNetNuke 是一个使用 ASP.NET 构建的 Web 应用程序框架，能够方便地创建网站。使用该系统或者利用该平台提供的众多功能，可以开发自定义的 ASP.NET Web 应用程序。本书面向那些拥有开发知识，又热衷于学习 DotNetNuke 工作机制的开发人员。

有经验的 ASP.NET 开发人员和那些了解 DotNetNuke 的人可以跳过第 1 章~第 6 章的内容。这几章主要介绍 DotNetNuke 的基本知识和基本操作。第 7 章~第 17 章主要讨论 DotNetNuke 的架构和开发。但如果通读本书，可以更好地理解 DotNetNuke 的工作机制。

本书内容

本书分成两个主要部分。第一部分研究 DotNetNuke 项目的发展历史，探讨如何在服务器上安装 DotNetNuke，并且解释如何组织和管理 DotNetNuke 门户网站。

本书第二部分分析 DotNetNuke 应用程序的架构、应用程序的工作机制，以及如何通过开发可以插入到 DotNetNuke 门户网站中的模块来扩展门户网站框架。最后，本书揭示了 DotNetNuke 灵活的皮肤定制功能，并介绍了如何为门户网站创建独特的外观。

使用本书的要求

为了安装 DotNetNuke 和支持数据库，需要的操作系统为 Windows 2003 Server 或 Windows XP(仅限于开发)。本书中介绍的 DotNetNuke 基本安装使用 SQL Server 数据库作为数据提供程序。所以，在安装上述操作系统的计算机上或者远程计算机上还必须安装 SQL Server 2000/2005 或者 MSDE/SQL Express(仅限于开发)数据库。

为了实践开发相关章节中的内容，还需要安装 Visual Studio.NET 2003 和 Visual Studio 2005 的 Visual Web Developer。

项目参与人员

除了本书的作者外，DotNetNuke 开发团队还包括许多来自世界各地的个人。感谢这些人的参与以及他们对项目所做的贡献。下面详细介绍 DotNetNuke 项目的参与人员及他们在社区中的角色。

理事会

DotNetNuke 理事会负责管理项目的长远发展策略，其成员如下所示。

Dan Caron: 参见“作者简介”。

Joe Brinkman: 参见“作者简介”。

Nik Kalyani: Speerio, Inc.公司的创始人和 CEO，该公司是一家位于华盛顿的软件公司。Kalyani 是一名创业家(serial entrepreneur)，接二连三地创立新公司，精通于许多软件开发领域，特别擅长于 Web 应用程序的可用性。他向社区贡献了几个 DotNetNuke 模块，并且作为企业级 DotNetNuke 模块的主要开发人员继续致力于 Speerio 的发展。在核心团队中，Kalyani 除了和其他理事会成员一起制定 DotNetNuke 的发展策略外，他还负责协调 DotNetNuke 的营销。2005 年，Kalyani 作为 DotNetNuke 的领导参与了 DotNetNuke 当前所使用的商标元素的开发，最近，他创建了 Capital DUG，即美国华盛顿地区的 DotNetNuke 用户组。Kalyani 是 Western Michigan 大学计算机科学专业的毕业生，定期在博客中撰写自己使用 C#语言开发 .NET 应用程序的经验，以及对正在发展的 Web 的看法。Kalyani 和他的妻子以及一个 1 岁的女儿一起居住在华盛顿，在那里，他还参与政治活动，准备参与国会议员竞选。

Scott Willhite: 参见“作者简介”。

Shaun Walker: 参见“作者简介”。

核心团队

DotNetNuke 核心团队由两种级别的人员组成——理事角色(Trustee Role)和核心团队(Core Team)。这两种级别代表着在 DotNetNuke 组织中的不同信任级别和职责程度。

理事角色

被授予理事角色的个人需要展示他们对项目的贡献，并能够长期承担项目的义务。他们要承担顾问职责，成功交付指定的任务，并积极参与社区的活动。他们在关键领域充当管理人员，管理核心团队成员的子团队之间的沟通。

Bruce Hopkins: 参见“关于作者”。

Charles Nurse: 从事软件开发行业 25 年之久。他拥有一家自己的咨询公司 Keydance Computer Services，成为 DotNetNuke 开发人员已经有两年之久(其中后 18 个月是中心核心团队成員，现在为理事)。开发 .NET 2 版本的 DotNetNuke(DNN 4.0)时，他是一名主管开发人员。目前，他正在开发自己的 DotNetNuke 开发人员资源站点(<http://www.dnndevzone.com>)，在这个站点上他提供有关开发 DotNetNuke 和使用 DotNetNuke 开发的文章。Charles 出生于英国的 Bristol，但一直生活在加拿大西海岸美丽的不列颠哥伦比亚省。他和他的妻子拥有两个十几岁的孩子。

Cathal Connolly: 是 EG Information Consulting 公司(<http://www.eg-consulting.com>)的一名高级开发人员和顾问，该公司位于北爱尔兰的 Belfast。Cathal 曾经在英国、美国和澳大利亚的 IT 公司工作过，使用微软的技术开发 Web 和客户端/服务器应用程序。目前，他专注于银行业安全应用程序和定制的智能客户端 .NET 产品的开发。他通过了 MCSD 认证，

持有计算机科学的学士学位，并且是 Visual Studio/VB.NET 方面的微软最有价值专家(MVP)。

Christopher Pattera: 参见“作者简介”。

Dan Caron: 参见“作者简介”。

Joe Brinkman: 参见“作者简介”。

Jon Henning: 是 Solution Partners 公司(<http://www.solpart.com>)的一名高级顾问，该公司位于芝加哥，专注于微软技术方面的咨询业务。Jon 通过了 MCSD 认证，自 PDC 发布以来就开始使用 Visual Studio .NET 从事开发。Jon 曾经写过几篇编程方面的文章，目前他关注于胖客户端(rich client-side)功能的开发。从 DotNetNuke 3 开始，Jon 就开始为 DotNetNuke 开发客户端 API，客户端 API 允许开发人员使用简单的 API，跨浏览器逻辑编写胖客户端程序。DotNetNuke 到处都应用了这个 API，包括 DotNetNuke 的 TreeView、LabelEdit 和 TextSuggest 控件。Jon 和他的妻子 Holly 以及两个孩子 Kyle 和 Carter 一起居住在伊利诺斯州的 Aurora。

John Mitchell: 是 Snapsis Software 公司(www.snapsis.com)的创始人和总裁。John 拥有长达二十多年的开发经验，在过去 7 年一直从事 Internet 核心边缘技术的工作。他专注于门户网站/电子商务应用程序的架构、设计、开发和实现。John 带领团队开发了若干网站，其中包括 <http://www.SamsClub.com> 和 <http://www.Maytag.com>。自 2003 年 5 月起，他就开始使用并增强 DotNetNuke，是 Tulsa .NET 用户组(<http://www.TulsaDnug.org>)的创始成员。

Philip Beadle: 在 2004 年就职于 Byte Information Technology 公司(<http://www.byte.com.au>)，是 DotNetNuke 核心团队的创始成员之一，通过了 MCAD 认证。他在基于微软的 .NET 技术的 DotNetNuke 框架开发和商业应用方面具有丰富经验。他成功地为澳大利亚以及海外的客户开发并实现站点，最近还被授予 ASP/ASP.NET 方面的微软最有价值专家。

Scott McCulloch: 参见“作者简介”。

Scott Willhite: 参见“作者简介”。

Shaun Walker: 参见“作者简介”。

Vicenç Masanas: 是西班牙 Universitat de Girona 公司的一名开发人员和分析师。自 1998 年起，他就一直使用微软技术(包括 ASP、VB、ASP.NET、Access 和 SQL Server)开发网站。Vicenç 在 2003 年夏天从 IBS 门户网站加入 DotNetNuke 社区。现在，他在 DotNetNuke 团队中的角色是一名核心开发人员、bug 和功能增强专家和西班牙地区的 DotNetNuke 宣传人员。当前，Vicenç 正在基于 DotNetNuke 平台开发许多项目。Vicenç 将 DotNetNuke 平台作为未来工作的框架，他还编写了一些受到高度赞扬的 VS.NET 工具和 DNN 开发人员指南(可通过 <http://dnnjungle.vmasanas.net> 网站下载)。他为 DotNetNuke 提供在线支持和培训，并为 DotNetNuke 项目提供自定义模块开发和咨询。

Geert Veenstra: 是 DotNetNuke 中心核心团队的成员，目前就职于 Schmit 公司(<http://www.schmit.nl>)，一家专注于停车场解决方案的公司，他是这家公司的技术支持专家。在日常工作中，他使用过多种操作系统(包括 Windows 操作系统和 Unix 操作系统的各种变种)和数据库(例如 Oracle、SQL 和 MySql Server 等)。他为公司创建了内部网和客户 bug 报告网站(当然都是使用 DotNetNuke 开发的)。Geert 在 2003 年中加入 DotNetNuke 团队，主要负责本地化和 bug 修复工作。他创建了第 1 个第三方 DotNetNuke 数据提供程序(MySql)，

并且提供了 DNN 安装程序。

核心团队

核心团队成員由在 DotNetNuke 社区中获得认可的个人组成——有时候基于个人的技术能力，但是大多数时候都基于个人在帮助社区其他成员方面的无私奉献。团队成员与理事成员紧密合作，帮助理事成员管理项目的各个方面。一旦核心团队成員在 DotNetNuke 核心团队中获得了一致的认可和信任，他们就被授予理事角色。

Bo Nørgaard: 拥有电子工程专业的学士学位，是一名获得 Psion 认证的开发人员和工程师，而且还是一名获得 Internet 安全系统认证的安全工程师。从 1979 年起，他就开始从事编程工作，曾经使用过 Comal 80、Pascal、ANSI C、ADA、PLM、ASM(Intel)、OO Pascal、Delphi、C++、Perl、PHP、Visual Basic 和 Java 语言，目前在使用 C#语言。自 1991 年，他开始在哥本哈根大学工程技术学院任教，后来在丹麦的国家戏剧学院任教。Bo 曾经出席过若干重要会议，包括新奥尔良举办的安全实践细节方面的 CA-World。他是 Bonosoft 公司的 CEO，并且运营着 DotNetNuke 开发人员社区站点(<http://www.dotnetnuke.dk>)，该站点上有许多关于 Visual Basic 和 Visual C#编程人员为 DotNetNuke 编写插件模块的资源。

Bryan Andrews: 自 Netscape 1.0 起就一直从事 Web 应用程序开发工作，在过去的 12 年中，他从事过许多方面的工作，从基础架构和管理，到协同和知识管理工具开发。Bryan 是一家总部设在亚特兰大的销售代理公司(TrendCRM)及关联开发公司(AppTheory)的总裁和创始人之一，这家公司生成营销和通信工具。DotNetNuke 成为他们众多客户的选择平台，因此他们开发了一整套工具和与代理相关的模块来支持他们的客户。

Chris Hammond: 是位于密苏里州圣路易斯的 Engage Software 公司(<http://www.engagesoftware.net>)Internet 解决方案方面的产品经理。Engage Software 公司与 DotNetNuke 相关的工作包括为 Internet 上一些大的 DNN 实现(例如 <http://www.stlouischildrens.org> 和 www.tamko.com)自定义模块和皮肤实现。Chris 刚开始时参与圣路易斯的 DotNetNuke 用户组(<http://www.dnnug.com>)，随着时间的推移，开始在美国中西部地区的用户组中宣传和教授 DNN。在空闲时，Chris 会参与美国跑车俱乐部(Sports Car Club)的各种活动，包括汽车越野比赛和俱乐部竞赛，并且管理着多个致力于这一爱好的社区门户网站(<http://www.solo2.org> 和 <http://www.sccaforums.com>)。

Jeremy White: Webstone Technologies, LLC 公司的创始人和总裁，是 DNN 核心团队的创始成员之一。他通过了 MCSE、MCP+I 和 MCT 认证，在编程、网络开发、WiFi、VoIP 和跨国公司的 CMS 技术实现方面拥有多年的经验。Jeremy 使用微软的 Internet 技术，包括 ASP 和 ASP.NET，积极参与 Web 解决方案的设计和开发。他是 DNN 1.x 和 2.x 中很受欢迎的 Shadow 模块的作者，自 2003 年 2 月起，他就经常参与 DNN 论坛。Jeremy 和他的妻子只一起生活在纽约的 Long Island。

Leigh Pointer: 是一名多才多艺的微软最有价值的专家，自 1988 年起就开始在 IT 部门工作，经验十分丰富。他在用户交互设计、Web 设计、软件工程、软件分析与设计、问题解决和用户关系方面也具有丰富的经验。他在资源和项目管理方面展现了领导能力，对微软的开发工具具有深入的理解。Leigh 是一个以业绩为导向(results-oriented)的人，勇于革新、创造和挑战，适应于快节奏的工作环境。他充当 DotNetNuke 的顾问，可以解决从安

装到维护(无论是企业外网还是企业内网的解决方案)等各方面问题。Leigh 经常为 DotNetNuke 设计和开发新的模块,为已有的模块添加更多的功能。Leigh 还是 DNN 荷兰和欧洲用户组的创始人。

Lorraine Young: 是 Byte Information Technology 公司(<http://www.byte.com.au>)的一名业务分析师,该公司位于澳大利亚的墨尔本。她是 DotNetNuke 核心团队的创始成员,负责 DotNetNuke 项目的用户体验和文档方面的工作。Lorraine 获得写作和文学方面的艺术学士学位,并且是弱视(vision-impaired)成人和儿童定向行动(Orientation and Mobility)方面的研究生。

Patrick Santry: 参见“作者简介”。

Mark Hoskins: 是 KodHedZ 软件开发公司(<http://www.KodHedZ.net>)的创始人,该公司位于加拿大大不列颠哥伦比亚省的维多利亚,在这家公司,他从事 ASP.NET 业务管理、电子商务和动态 Internet 应用程序方面的开发已有三年多时间,而且自 DotNetNuke 在 2002 年 12 月面世以来,就主要使用 DotNetNuke 作为开发平台。除了 Web 应用程序,他还在使用 DotNetNuke 开发和实现解决方案方面为开发人员编写了许多文章和指南,并在他个人网站 <http://www.KodHedZ.net> 上提供了许多资源。

Michael Washington: 是一名网站开发人员和 ASP.NET、C#和 Visual Basic 方面的编程人员。他对过程改进、记账系统以及信用卡交易处理方面的知识拥有广泛的了解。他参与 DotNetNuke 将近三年的时间,在 DotNetNuke 数据访问层上进行了功能增强。Michael 为 DotNetNuke 开发了许多模块,还编写了众多的指南,其中包括《完全初学者创建 DotNetNuke 模块指南》。Michael 有一个儿子 Zachary,他和他的妻子 Valerie 一起居住在洛杉矶。

Nina Meiers: 是一名自由职业者,为 DotNetNuke 网站开发皮肤,她在核心团队中的角色包括用户体验专家、DotNetNuke 宣传员和技术记录与营销专家。Nina 擅长于图形方面,技术上精益求精,能够和开发人员和用户团结合作,从而使她在 <http://www.xd.com.au> 网站上的皮肤在众多免费优质的皮肤中的下载量超过了 12 500 次,帮助她在 DotNetNuke 社区赢得了地位。Nina 在她自己的网站上提供了大量的项目资源,从小企业到财富 500 强的公司,数量庞大。Nina 已经结婚生子,平时希望搞点革新、阅读、写作和骑山地车。

Robert J. Collins: 是 WillowTree Software 公司(<http://www.willowtreesoftware.com>)的创始人和总裁,该公司是一家定制软件和 DotNetNuke 咨询服务公司。Robert 是一名经验丰富的开发人员,拥有十多年的 Web 开发经验,擅长电子商务应用程序、企业内网工具和高效率的数据驱动 Web 应用程序的设计、开发和实现。他在 Web 开发社区中拥有世界级的地位。Robert 创立了非常成功的 Boise .NET 开发人员用户组(<http://www.netdug.com>),该用户组致力于促进微软.NET 框架和服务的发展。Rob 以前曾在微软公司工作,当时他负责为微软内部服务和微软的合作伙伴提供高效率的 Web 和数据库应用程序解决方案。他还是一名有名的桌面/客户服务器应用程序开发人员、网络系统工程师和机群服务专家,拥有 5 年多的系统集成经验(MCP、MCP+I、MCSE 和 MCSE+I)。

Salar Golestanian: 擅长皮肤和 UI 设计,只使用 DotNetNuke 环境。他拥有数年的创造设计经验,目前正投身于客户期望的内容管理解决方案。Salar 使用 DotNetNuke 平台开发了许多项目,各个项目的链接和展示都位于 <http://www.salaro.com> 网站上。Salar 拥有物

理学的理学和哲学(Science and MPhil)学士学位。他和他的未婚妻及女儿一起居住在英国的伦敦附近。

Shawn Mehaffie: 拥有 MCP(ASP.NET)认证,目前正在向 MCSD 认证冲击。Shawn 在 VB.NET、ASP.NET 和 C#方面拥有 14 年的编程经验,自 .NET 发布以来就开始使用 .NET 技术从事开发。他曾在属于微软 .NET Blaze 程序的团队中编写支付引擎 Web 服务。Shawn 还创建了自己的公司 PC Resources, LLC(<http://www.pcrresourcesllc.com>)。从 DotNetNuke v1.0 开始,他就成为 DotNetNuke 社区的一员,目前他使用 DotNetNuke 为客户创建网站。Shawn 是 QA 团队的主管,并且是 Bug & Enhancement 团队的成员。Shawn 非常高兴成为 DotNetNuke 核心团队的成员,在未来的 DotNetNuke 发布中,他的团队会做出更大的贡献。Shawn 和他的妻子及两个儿子 Austin 和 Tyler 一起居住在密苏里州的 Blue Springs。

Steve Fabian: 从事了 19 年的软件解决方案设计和开发。除了使用各种语言进行编程之外,Steve 还精通图形和 Web 设计,在过去的几年里,他专注于用户界面设计、客户端和浏览器的 .NET 开发,最近专注于 DotNetNuke。Steve 和他的妻子以及 5 只可爱的狗(Kahlua、Amaretto、Sambucca、Daiquiri 和 Whiskey)生活在新泽西州。在他特别有限的自由时间里,Steve 还和他的妻子为 BARKS 做志愿工作,BARKS 是一家位于新泽西州 Byram 的动物救护所(参见 <http://www.gooddogs.com>)。

Tam Tran Minh: 拥有 HCMC-Vietnam 建筑大学的建筑学学位。目前他是越南 TTT Corporation 公司(<http://www.tttcompany.com>)的主席和 CIO。自 2003 年, DotNetNuke 就成为这家公司的主要内容管理门户网站。Tam 已经为社区开发并贡献了几个 DotNetNuke 模块。目前 Tam 正在使用 Visual Basic、Exchange/Outlook 和 VB.NET 为 TTT 公司开发一个管理和协作系统。他还在越南 PC-World 杂志上发表过若干文章,并基于 TTT 公司的项目,在计算机图形技术方面出版了 *Architectural Space — Virtual and Reality* 一书(该书获得越南 2002 年度国家建筑学奖)。Tam 会说越南语和英语两种语言。

源代码

在练习本书中的示例时,读者可以手动输入所有的代码,也可以使用随书附带的源代码。本书中的所有源代码均可在 <http://www.wrox.com> 或 <http://www.tupwk.com.cn/download> 站点下载。登录 Web 站点 <http://www.wrox.com> 后,只需找到本书的标题(可以使用 Serach 功能或标题列表)并单击显示本书详细内容的页面上的 Download Code 链接即可获取源代码。

由于很多书籍的名称类似,因此通过 ISBN 查找可能会更容易一些;本书的 ISBN 号是 0-471-78816-3。

在下载源代码之后,只需使用最喜欢的解压缩工具对其进行解压缩即可。另一个途径是到 Wrox 代码下载主页面 <http://www.wrox.com/dynamic/books/download.aspx>,这里有本书及其他所有 Wrox 书籍的源代码。

勘误表

我们尽最大努力确保本书在叙述和代码中没有错误。然而，没有人是完美的，错误时有发生。如果您在本书中发现什么错误，例如拼写错误或编码错误，我们将会非常感谢您能反馈给我们。通过将错误添加到勘误表中，您也许能为其他读者节约数小时的时间，也可以帮助我们提供更高质量的书籍。

请给 wkservice@tup.tsinghua.edu.cn 发电子邮件，如果您的意见是正确的，我们将在本书的后续版本中采用。

要找到本书的勘误表，可以登录 Web 站点 <http://www.wrox.com>，然后搜索本书的书名或者使用标题列表。然后，在本书的详细内容页面上，单击 Book Errata 链接。在这个页面上读者可以查看到所有已提交的、由 Wrox 的编辑发布的错误信息。也可以在 <http://www.wrox.com/misc-pages/booklist.shtml> 页面找到一个完整的标题列表，这个列表包含了每本书的勘误表链接。

<http://p2p.wrox.com>

如果想参与讨论，可以加入 P2P 论坛，网址是 <http://p2p.wrox.com>。这些论坛是基于 Web 站点的系统，其作用是让读者发布与 Wrox 的书籍和相关技术有关的消息，并与其他读者和技术用户联络。这些论坛提供订阅功能，当有与您感兴趣的主题相关的新消息发布的时候，论坛会通过电子邮件把这些消息发送给您。Wrox 的作家、编辑、其他行业专家以及和您一样的读者都会出现在这些论坛上。

在 <http://p2p.wrox.com>，读者将找到很多不同的论坛，这些论坛不仅能帮助您阅读本书，还可以帮助您开发自己的应用程序。要加入这些论坛，可按如下步骤操作：

- (1) 登录 <http://p2p.wrox.com> 并单击 Register 链接。
- (2) 阅读用途条款并单击 Agree。
- (3) 填写加入论坛所必需的信息和可选信息并单击 Submit。
- (4) 您将收到一封电子邮件，该邮件将告诉您怎样验证账户并成功加入。

没有加入 P2P 论坛也可以阅读该论坛上的信息，但是如果希望发布自己的消息，则必须加入该论坛。

加入之后，就可以发布新消息或者回复其他用户发布的消息了。可以在任何时间阅读 Web 站点上的消息。如果希望某个论坛能将最新的消息通过电子邮件发送给您，则可以单击论坛列表中该论坛名称旁边的 Subscribe 图标。

要获得如何使用 P2P 论坛的更多信息，可以阅读 P2P FAQ 列表中的问题及其答复，这些问题与论坛软件的工作原理以及很多与 P2P 和 Wrox 相关的常见问题有关。要阅读 FAQ，可以单击任意 P2P 页面上的 FAQ 链接。

作者简介

Shaun Walker

Shaun Walker 是 Perpetual Motion Interactive Systems 公司的创始人和总裁, 该公司是一家专门从事提供微软企业技术解决方案的公司。Shaun 拥有 15 年为私人 and 公共组织提供大规模 IT 解决方案架构和实现的专业经验。Shaun 负责 DotNetNuke 的创建和管理, DotNetNuke 是一个为微软 ASP.NET 平台编写的开源内容管理系统。基于 Shaun 对社区极大的贡献, 2004 年他被授予微软最有价值的专家(MVP)。另外, 他最近成为 MSDN 加拿大演讲者委员会(Speakers Bureau)的一名主题发言人, 从而使他能够在加拿大向各用户组宣传 DotNetNuke。Shaun 和他的妻子及两个孩子居住在加拿大的不列颠哥伦比亚省。

Joe Brinkman

Joe Brinkman 原为 TAG Software 公司的创始人和总裁, 现为 DataSource 公司 (<http://www.datasourceinc.com>) 的首席技术官(CTO), 该公司是一家专注于简化和自动化 Java 的 N 层应用程序开发的 J2EE 开发公司。得益于 22 年的 IT 经验和美国海军学院的计算机科学学士学位, Joe Brinkman 拥有广泛的经验, 擅长于多种软件和硬件架构。自 2003 年 2 月起, Joe Brinkman 开始参与 DotNetNuke, 而且成为核心团队的创始人之一, Joe 现在是 DotNetNuke 理事会的成员、主管架构师和安全专家。

Bruce Hopkins

Bruce Hopkins 是微软最有价值的专家(ASP.NET), 拥有 DeVry 大学的计算机科学与信息系统学士学位(BSCIS), 通过了 MCSE 和若干主流 Linux 的认证。Bruce 目前是位于乔治亚州 Marietta 的 Chattahoochee 技术学院的 IT 系主任, 在他的职业生涯中经历了众多职位, 从编程开发到 Web 设计, 再到网络经营和管理。在谈到他的丰富经历时, Bruce 认为这些经历是正确进行任务决策的关键。这可以从他日常使用的众多技术中体现出来, 这些技术包括 Windows、Unix、SQL Server、Oracle、MySQL 以及许多基于 Linux 的不同应用程序, 这些都是维护大学基础设施的组成部分。Bruce 和他的妻子及儿子居住在美国乔治亚州的 Marietta。

Scott McCulloch

Scott McCulloch 是澳大利亚 Computer Science Corporation 公司的一名应用程序开发人员。在 26 岁时, Scott 就拥有了计算机科学的学士和硕士学位, 并且还通过了微软公司的 3 种主要认证(MCSD、MCDBA、MCSE)。Scott 自 DotNetNuke 项目成立之初(2002 年 12 月底)就成为 DotNetNuke 社区的一员。现在, 他在 DotNetNuke 社区中的角色是架构师和核心开发人员。目前, 他和他的未婚妻 Lenise 一起居住在澳大利亚的 Wollongong。

Scott Willhite

Scott Willhite 是一名熟练的业务和技术专业型居家男人。作为一名半退休的技术专业人员, Scott 整天就是陪伴身为 Realtors 公司(<http://www.alkihomes.com>)专业人员的妻子 Allison, 并充当众多社区的志愿者。Scott 拥有优异的技术出身, 包括 Baylor 大学的计算机科学学士学位和信息管理系统的 MBA 学位。他曾经是 Andersen Consulting 公司(现为 Accenture 公司)的架构师、10x Labs 的技术副主管和 CIO 的 Safeco 局的计划主任(Program Director)。Scott 是 ASP.NET 的仲裁员(moderator)及 DotNetNuke 理事会的成员, 2005 年, 由于他对社区的极大贡献, 他被授予微软最有价值的专家(MVP)。Scott 曾经是“唐吉珂德(Don Quixote)”式的人物, 目前热衷于开源思想, 向微软公司发起挑战。另外, 他在 DotNetNuke 制定 BSD 许可证(不受限制的)时, 指导项目主动应用微软技术, 与全世界共享编程代码。他最喜爱的一句话, 就是与他的合作伙伴为 10x Labs 公司制定的核心价值:“说明事实、共享财富、改变世界!”目前, Scott 和他可爱的妻子 Allison、“疯狂的天才”儿子 Kyle、一只嘀咕不停的德国牧羊狗、3 只神经质的家猫和一群愉快的朋友和乐于助人的邻居居住在美国华盛顿州的西雅图。

Chris Pattera

Chris Pattera 是 Trend Core Group of Atlanta 公司的主管架构师和项目经理, 该公司主要生产基于 .NET 的市场和通信工具。另外, 他还是 DotNetNuke For Dummies 的作者。他热衷于为杂志编写项目管理方面的文章, 并在本地的 Atlanta 用户组上发言。Chris 是最初的核心团队成员, 目前除了担当 DotNetNuke 的图形库和论坛项目的项目主管外, 还是 DotNetNuke 中心核心团队(Inner Core Team)的成员。

Patrick Santry

Patrick Santry 是微软最有价值的专家(ASP/ASP.NET), 持有 MCSE、MCSA、MCP+SB、i-Net+、A+证书, 并通过了 Internet Webmaster 资格认证。他曾经自己或与他人合作编写了几本有关微软和 Internet 技术方面的书和杂志文章。Patrick 经常出席 Web 技术方面的会议,

如 Exchange 2000 大会、宾夕法尼亚州匹兹堡的 DevDays 2004 以及有关 DotNetNuke 模块开发的 .NET SIG 会议。另外，Patrick 拥有并维护着网站 <http://www.WWWCoder.com>，一个有关新闻、旅游以及 Web 开发社区信息的流行站点。Patrick 和他的妻子 Karyn 以及 4 个孩子 Katie、Karleigh、P.J 和 Danny 居住在宾夕法尼亚州的 Girard。

Dan Caron

Dan Caron 是 MassMutual Financial Group 集团中一名主管应用程序设计人员和开发人员，该集团是财富全球 500 强，经营各种各样的金融服务。在 MassMutual 公司时，Dan 使用微软和 Java 技术为金融 Web 应用程序设计技术解决方案。在十多年间中，Dan 已经使用各种各样的编程技术设计和开发了许多应用程序，这些技术包括 Microsoft ASP.NET、XML/XSL、SQL、Java 和 JSP。从 2003 年成立核心团队起，他就一直是 DotNetNuke 开源门户网站项目的主要贡献者。Dan 对 DotNetNuke 开源门户网站项目最有价值的贡献包括异常处理框架、事件日志记录提供程序和调度程序。目前，Dan 作为一名主管架构师、核心开发人员和理事会的成员，继续对 DotNetNuke 项目贡献他的聪明才智。Dan 和他的妻子以及两个孩子生活在美国康涅狄格州。

目 录

第 1 章 DotNetNuke 的发展史	1	1.33 微软技术大会	39
1.1 IBuySpy Portal	2	1.34 可信度	39
1.2 ASP.NET	3	1.35 商标策略	41
1.3 IBuySpy Portal 论坛	5	1.36 ASP.NET 2.0	41
1.4 IBuySpy Workshop	6	1.37 重组	42
1.5 订阅模式的失败	8	1.38 研讨会	43
1.6 微软公司	9	1.39 DotNetNuke 4.0	44
1.7 DotNetNuke	10	1.40 Slashdot 事件	46
1.8 许可证发放	11	1.41 捐助人计划	47
1.9 核心团队	13	1.42 DotNetNuke 市场	50
1.10 XXL 分支	15	1.43 小结	51
1.11 商标	16	第 2 章 安装 DotNetNuke	53
1.12 赞助	16	2.1 选择软件版本	53
1.13 功能增强	17	2.2 安装 DotNetNuke v3.x	54
1.14 安全缺陷	19	2.2.1 软件配置	54
1.15 DotNetNuke 2.0	20	2.2.2 安装步骤	54
1.16 DotNetNuke 网站	21	2.3 升级到 DotNetNuke v3.x	67
1.17 提供程序模型	22	2.4 安装 DotNetNuke v4.x	69
1.18 开源基本原则	22	2.4.1 软件配置	69
1.19 应用程序的稳定性	24	2.4.2 下载软件	70
1.20 第三方组件	24	2.4.3 安装 Starter Kit	70
1.21 核心团队重组	25	2.4.4 安装 Install/Source 安装包	74
1.22 微软成员资格 API	25	2.5 升级到 DotNetNuke v4.x	76
1.23 “实质性”改变	26	2.6 安装出错情况	78
1.24 Web 宿主提供商	27	2.7 小结	79
1.25 DotNetNuke 3.0	28	第 3 章 门户网站概述	81
1.26 发布时间表	29	3.1 门户网站组织元素	81
1.27 DotNetNuke 项目	30	3.1.1 父/子门户网站	81
1.28 知识产权	31	3.1.2 页面	82
1.29 营销	32	3.1.3 窗格	84
1.30 微软宿主计划	34	3.1.4 容器	84
1.31 基础架构	35	3.2 模块	86
1.32 品牌	35	3.3 用户角色	89

3.4 小结	89	5.5.3 供应商	165
第4章 门户网站管理	91	5.5.4 SQL	166
4.1 门户网站管理员	91	5.5.5 调度	166
4.2 从何处入手	92	5.5.6 语言	171
4.3 控制面板	93	5.5.7 搜索管理	175
4.3.1 Site Wizard	94	5.5.8 列表	176
4.3.2 Help 按钮	100	5.5.9 皮肤	177
4.3.3 Preview 按钮	101	5.6 小结	177
4.4 配置门户网站	101	第6章 模块	179
4.4.1 站点设置	101	6.1 模块架构	179
4.4.2 安全角色	108	6.1.1 门户网站	179
4.4.3 页面	112	6.1.2 页面	181
4.4.4 皮肤	115	6.1.3 模块	181
4.4.5 文件管理器	117	6.1.4 模块容器	182
4.4.6 语言	119	6.2 用户内容模块	182
4.4.7 验证	125	6.2.1 Announcements 模块	183
4.5 门户网站维护	128	6.2.2 Banner 模块	189
4.5.1 用户账户	128	6.2.3 Contacts 模块	190
4.5.2 安全角色管理	130	6.2.4 Discussions 模块	191
4.5.3 供应商	130	6.2.5 Documents 模块	192
4.5.4 邮件群发	133	6.2.6 Events 模块	193
4.5.5 站点日志	134	6.2.7 FAQs 模块	194
4.5.6 回收站	135	6.2.8 Feedback 模块	195
4.5.7 日志查看器	137	6.2.9 IFrame 模块	196
4.6 小结	138	6.2.10 Image 模块	197
第5章 主机管理	141	6.2.11 Links 模块	197
5.1 何为主机	141	6.2.12 News Feeds(RSS)模块	199
5.2 从何处开始	142	6.2.13 Text/HTML 模块	199
5.3 配置安装	143	6.2.14 User Defined Table 模块	200
5.3.1 主机设置: 基本设置	144	6.2.15 XML/XSL 模块	202
5.3.2 主机设置: 高级设置	149	6.3 管理模块	202
5.4 以主机身份管理门户网站	154	6.3.1 页面管理	202
5.4.1 门户网站	154	6.3.2 模块管理	203
5.4.2 皮肤	158	6.4 安装第三方模块	207
5.4.3 日志查看器	158	6.5 小结	208
5.5 其他主机工具	160	第7章 DotNetNuke 架构	209
5.5.1 模块定义	161	7.1 关键技术	209
5.5.2 文件管理器	165	7.2 提供程序模型	210

7.2.1 提供程序模型用法	210	第 9 章 成员角色	273
7.2.2 提供程序配置	211	9.1 ASP.NET 2.0 中的安全机制	274
7.3 自定义业务对象	212	9.2 DotNetNuke 成员资格概述	275
7.3.1 CBO 合成器	214	9.2.1 门户网站和应用程序	275
7.3.2 使用 CBO 合成器	216	9.2.2 用户和角色的数据模型	276
7.4 DotNetNuke 架构概述	217	9.2.3 成员资格、角色和 配置文件提供程序	277
7.4.1 表示层	218	9.3 成员资格提供程序	278
7.4.2 业务逻辑层	219	9.4 角色提供程序	282
7.4.3 数据访问层	220	9.5 配置文件提供程序	284
7.4.4 数据层	221	9.6 小结	288
7.5 安全模型	223	第 10 章 客户端 API	289
7.5.1 ASP.NET 2.0 中的 安全机制	223	10.1 回传和视图状态	289
7.5.2 DotNetNuke 和 ASP.NET 2.0	224	10.2 何为 DotNetNuke 的客户端 API	291
7.5.3 DotNetNuke 4.0 中的 安全机制	224	10.3 使用 DotNetNuke 的客户端 API	292
7.6 命名空间概述	227	10.4 客户端脚本缓存	296
7.7 小结	228	10.5 客户端和服务端 之间的通信	297
第 8 章 核心 DotNetNuke API	229	10.5.1 服务器端流程分析	297
8.1 事件日志记录	229	10.5.2 客户端流程分析	299
8.1.1 日志记录提供程序 API	230	10.5.3 返回服务器端	301
8.1.2 控制器类	231	10.6 客户端 API 的回调	302
8.2 异常处理	239	10.7 启用客户端 API 的 DotNetNuke 控件	308
8.2.1 异常处理 API	239	10.8 小结	310
8.2.2 异常类	240	第 11 章 本地化	311
8.3 调度器	244	11.1 概述	311
8.4 HTTP 模块	247	11.1.1 区域设置	311
8.4.1 HTTP 模块 101	247	11.1.2 资源文件	312
8.4.2 DotNetNuke 的 HTTP 模块	250	11.2 本地化 API	314
8.5 模块接口	255	11.2.1 GetString 方法	314
8.5.1 IActionable 接口	256	11.2.2 GetSystemMessage 方法	316
8.5.2 IPortable 接口	265	11.3 模块的本地化	321
8.5.3 IUpgradeable 接口	267	11.3.1 情形 1: ASCX 文件中 静态字符串的处理	321
8.5.4 模块间通信	268		
8.5.5 ISearchable 接口	269		
8.6 小结	271		