



机械设计院

凝聚国内资深CAD培训专家和知名建筑设计公司高手多年的经验和心血，案例源于生活、细节成就经典！



本书光盘包括：

实例模型源文件、长达4小时的视频教学录像。
超值奉送《AutoCAD 安装视频教程》，80MB左右的门窗、桌椅等多种建筑图块，以及1000多种地板、墙壁填充图案



AutoCAD 2008 中文版 自学手册

针对建筑绘图重要知识点的深入讲解、42个精选真实案例的技巧应用、长达240分钟的语音视频录像。

帮助读者在较短的时间内掌握建筑平面图、立面图的绘制与编辑、建筑图纸集的创建等各种功能，为步入建筑设计领域奠定坚实的基础。

——建筑绘图篇

本书为中初级读者、大中专院校相关专业的师生掌握工程设计绘图提供了一条快速入门的途径；对有一定基础的建筑设计人员，也具有极大的参考价值。

自学手册



冯如设计在线

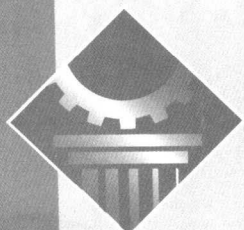
编著

王家驹 祝凌云 刘伟



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

TP391.72/461D
:2008(2)
2008



机械设计院



AutoCAD 2008

中文版
自学手册
——建筑绘图篇

自学手册



冯如设计在线

编著

王家驹 祝凌云 刘伟

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

AutoCAD 2008 中文版自学手册. 建筑绘图篇 / 王家驹, 祝凌云, 刘伟编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.3
(机械设计院. 自学手册)
ISBN 978-7-115-17371-3

I. A… II. ①王…②祝…③刘… III. 建筑制图—计算机辅助设计—应用软件, AutoCAD 2008—技术手册
IV. TP391.72-62 TU204-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 195687 号

内 容 提 要

本书以 AutoCAD 2008 在建筑行业中的应用为出发点, 从软件界面的基本结构入手, 通过大量精选自建筑设计公司的典型实例, 全面介绍使用 AutoCAD 进行建筑装饰图形的绘制和编辑、尺寸和文字标注、三维建模, 以及属性查询、图块和渲染等应用技巧。

全书通过详细的讲解和丰富的建筑绘图实例, 帮助读者轻松掌握 AutoCAD 2008 命令的使用方法和技巧, 并灵活运用 AutoCAD 进行建筑绘图和三维建模来表现建筑构图和设计应用。书中每章后面的“技能点拨”, 对 AutoCAD 2008 新增功能或重要知识点进行拓展, 注重培养读者的发散思维和设计理念, 使读者能够运用基本的绘图知识来设计具有个性化的建筑装饰效果。

本书内容结构严谨、分析讲解透彻、实例针对性极强, 而且版式设计新颖, 既适用于 AutoCAD 绘图的初、中级设计人员自学参考, 也可作为 AutoCAD 的培训教材和大中专院校学生的参考用书。

随书光盘包含书中所有实例图形源文件、最终效果和专人讲解的演示录像文件, 网站 <http://www.fr-cad.net> 为读者提供全方位的技术支持。

E-mail: editor.liu@gmail.com

QQ 群: 9843746、18990499 (CAD/CAM/CAE 方向)

机械设计院·自学手册

AutoCAD 2008 中文版自学手册——建筑绘图篇

- ◆ 编 著 冯如设计在线 王家驹 祝凌云 刘 伟
责任编辑 俞 彬
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 28.25 彩插: 2
字数: 579 千字 2008 年 3 月第 1 版
印数: 1-6 000 册 2008 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-17371-3/TP

定价: 49.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132687 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154



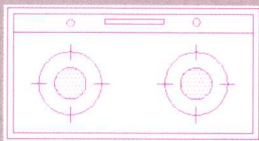
部分精彩范例(索引) 知识体系的完整统一



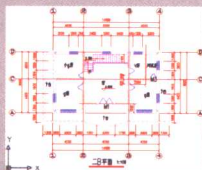
实例效果

第1章

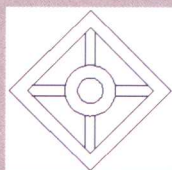
以节能建筑效果图为例,说明 AutoCAD 在建筑解决方案中的强大功能



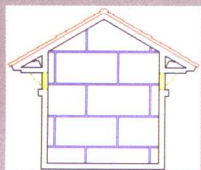
以燃气灶图形为例,熟悉 AutoCAD 在建筑中的应用



以室内立面图为例,介绍建筑图形的分类

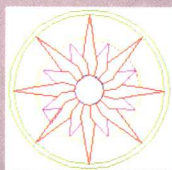


以地板花型图案为例,介绍建筑中的图形文件管理



第2章

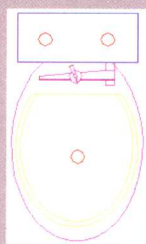
以房屋立面图为例,介绍多线的绘制方法和技巧



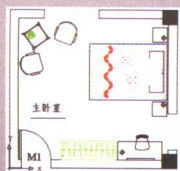
以地板贴花图案为例,介绍圆的绘制方法



以浴盆为例,介绍样条曲线的绘制和技巧



以抽水马桶为例,介绍圆平滑度的设置方法

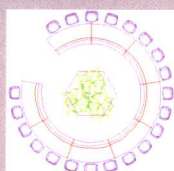


第3章

以卧室平面图为例,介绍对象编组的使用方法和技巧



以电话平面图为例,介绍对象捕捉追踪的使用方法和技巧

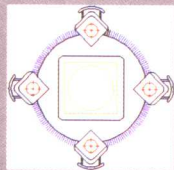


以建筑大厅为例,介绍临时追踪点的使用方法和技巧

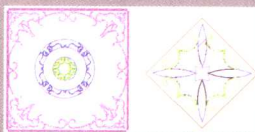


第4章

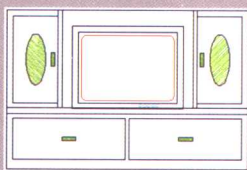
以地板贴花为例,介绍矩形阵列编辑命令的使用方法和技巧



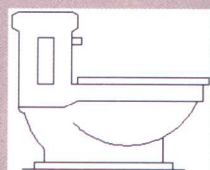
以餐厅饭桌为例,介绍偏移、阵列和镜像编辑命令的使用方法和技巧



以墙上装饰图案为例,介绍移动、旋转编辑命令的使用方法和技巧



以电视柜为例,介绍旋转、移动和缩放镜像编辑命令的使用方法和技巧



以马桶立面图为例,介绍修剪编辑命令的使用方法和技巧



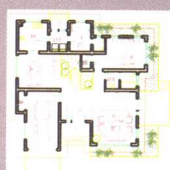
部分精彩范例(索引) 理论实践的完美结合



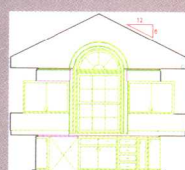
以花园平面图为例, 介绍倒圆角编辑命令的使用方法和技巧



以外墙立面图为例, 介绍倒角编辑方式的使用方法和技巧



第5章
以户型平面图为例, 介绍图层的设置和管理技巧



以别墅立面图为例, 介绍建筑选项板的创建方法和技巧



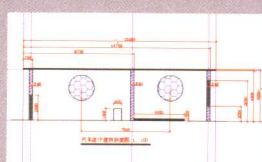
第6章
以室内装饰图纸为例, 介绍多行文字的创建方法和技巧



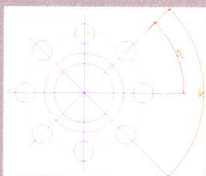
以建筑立面图说明为例, 介绍多行文字的书写和排版技巧

材料	数量	单价	总价	备注
西门子厨具	3	10090	30270	
飞利浦吊车	6	360000	2160000	
机床	15	180000	2700000	
总计	27	660000	5430270	

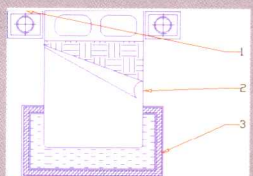
以工程材料需求为例, 介绍建筑表格的创建方法和样式编辑技巧



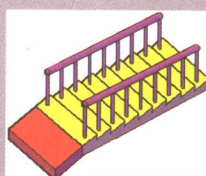
第7章
以汽车展厅剖面图为例, 介绍标注折弯和打断的使用方法和技巧



以桌子平面图为例, 介绍角度标注的创建方法和技巧



以双人床为例, 介绍建筑标注多重引线的使用方法和编辑技巧



第8章
以楼梯模型为例, 介绍长方体的创建方法和技巧



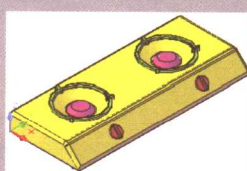
以石桌模型为例, 介绍拉伸实体和圆柱体的创建方法和技巧



以室内装饰模型为例, 介绍曲面编辑的方法和技巧



以桌子和石凳模型为例, 介绍布尔运算的使用方法和技巧

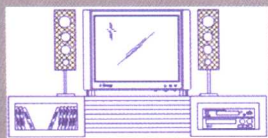


以燃气灶模型为例, 介绍三维倒角和倒圆角的使用方法和技巧

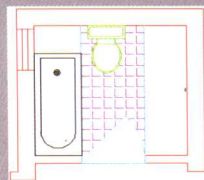


第9章
以沙发为例, 介绍面域和多边形的区别方法

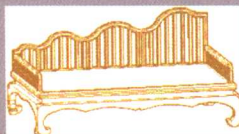
部分精彩范例(索引) 源于专业的经典演绎



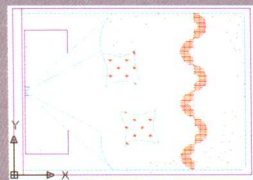
以室内音响为例,介绍面域的创建和使用技巧



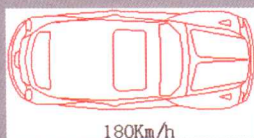
以浴室平面图为例,介绍图案填充的使用方法和技巧



第10章
以古式月牙床为例,介绍图块的创建和使用技巧

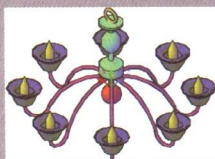


以双人床为例,介绍全局图块的创建和使用方法



180Km/h

以家庭轿车为例,介绍属性的创建与插入方法



第11章
以古典吊灯为例,介绍视觉样式的显示和使用技巧



以室内效果图为例,介绍渲染图形类型的区别和使用技巧



以凳子显示为例,介绍光源的使用方法和技巧



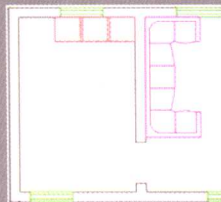
以凳子为例,介绍材质的添加和编辑技巧



以跑车为例,介绍运动路径动画的创建和使用技巧



第12章
以室内平面图为例,介绍综合利用建筑绘图知识创建平面图的方法和技巧



以沙发平面图显示为例,介绍各种绘图和编辑命令的使用技巧



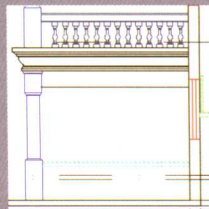
第13章
以小区住宅立面图为例,介绍建筑立面图的创建和使用技巧



以雨棚立面图为例,介绍镜像的使用技巧



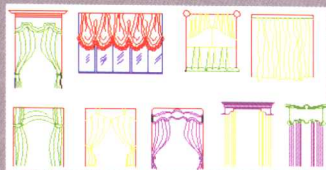
第14章
以别墅剖面图为例,介绍建筑剖面图的创建方法和绘图技巧



以阳台支柱为例,介绍图块的插入、修饰等建筑美化方法



图库概览 (索引) 提高用户的动手能力



附送超值图块

窗帘图块库 (部分)



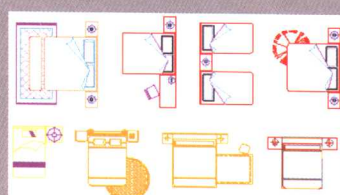
灯具图块库 (部分)



门窗图块库 (部分)



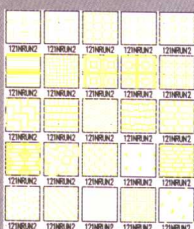
室内装饰图块库 (部分)



床图块库 (部分)



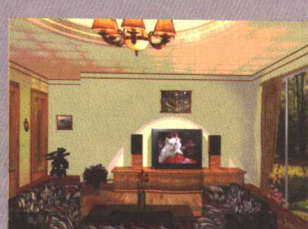
厨具图块库 (部分)



填充图案库 (部分)



效果图 (建筑部分)
大型酒店渲染效果图



家庭客厅渲染效果图



材质库
石头材质 (部分)



布料材质 (部分)



真皮材质 (部分)

前 言

1. 学习 AutoCAD 进行工程绘图什么方法最快速有效

AutoCAD 是世界上最主要的计算机辅助设计软件之一,在机械、建筑和电气等工程设计领域有 85.6% 以上的二维绘图任务是通过它来完成的,使其成为工程设计人员的“标准语言工具”,谁能熟练地掌握它,谁就拥有了更强的竞争力。

AutoCAD 2008 是 Autodesk 公司在前后 20 多个版本的不断革新中推出的最新版本,它突出的二维草图与注释、动态块等功能在将设计师伟大构想变成现实的过程中起到了极其关键的作用。

由于 AutoCAD 2008 新增功能众多,加上各个应用方向之间的国标众多,在没有书籍的指导下很难快速掌握。根据这种情况我们联合了相关行业设计专家和资深培训老师共同为读者编写了《AutoCAD 2008 中文版自学手册》丛书,以入门开始,与机械、建筑、电气和模具绘图等行业应用组成一个完整的知识体系覆盖工程领域,为大中专院校师生、工程绘图人员和想进入 AutoCAD 设计领域的爱好者提供一个快速学习的途径。

- 《AutoCAD 2008 中文版自学手册——入门提高篇》:针对入门级读者,重点介绍 AutoCAD 系统中各种基本工具的使用方法,以及高级应用技巧,从而为读者奠定扎实的理论基础。

- 《AutoCAD 2008 中文版自学手册——机械绘图篇》:针对有一定理论基础又想学习机械绘图的读者,通过精选的机械案例来介绍机械绘图的各种规范和技巧。

- 《AutoCAD 2008 中文版自学手册——建筑绘图篇》:针对有一定理论基础又想学习建筑绘图的读者,通过精选的建筑案例来介绍建筑绘图的各种规范和技巧。

- 《AutoCAD 2008 中文版自学手册——电气绘图篇》:针对有一定理论基础又想学习电气绘图的读者,通过精选的电气案例来介绍电气绘图的各种规范和技巧。

- 《AutoCAD 2008 中文版自学手册——模具绘图篇》:针对有一定理论基础又想学习模具绘图的读者,通过精选的模具案例来介绍模具绘图的各种规范和技巧。

另外,用户还可以针对个人需求到 <http://www.fr-cad.net>、<http://www.autodesk.com> 上和其他学习者交流、下载资料和获得最新资讯等,以便更快地提高自己 and 了解行业发展方向。

2. 本书内容

根据本书特点,和工程绘图自学手册的初、中级读者定位,本书提供:



- 完善的建筑知识体系。从基础入门到进阶提高再到综合实战,均以当前建筑应用方向为先导,采用阶梯式学习方法,对使用 AutoCAD 进行建筑绘图、装饰设计发展方向和软件命令应用,都作了详尽的解析,来逐步提高读者的使用能力,掌握建筑绘图技巧。

- 透彻的典型案例分析。范例精选自国内知名建筑装饰设计公司,突出典型性和实用性,实例给出学习要点、命令提示和图形步骤对照,体现了建筑装饰紧跟生活发展的脚步。

- 独特的设计经验汇集。汇集了多年的建筑装饰设计实践,在易错知识点处给予“ (注意)”提示,将工作中的经验以“ (技巧)”奉献给读者,并在每章开辟“技能点拨”专区讲解 AutoCAD 2008 的新增功能对当前建筑装饰设计的影响,为您总结最实用的使用技能。

- 强大的演示视频解析。创新的左右栏版式比同类相同页码书籍多容纳 27% 的内容,在图形上添加详细注释则使图书更加便于阅读和理解。附赠光盘包含实例的多媒体教学演示,其流畅的画质、简便的控制按钮、详实的步骤提示也使您在不经意间迅速掌握工程绘图要领。

3. 本书适合哪些读者

初学者在本书的指导下能快速掌握使用 AutoCAD 软件进行建筑装饰设计的应用基础和方法,并在该基础上学习实例来提高应用能力,达到举一反三的效果;有一定基础的读者可以通过实例的多角度应用和“技能点拨”深入学习高级技巧和应用方法,培养发散思维,提高绘图效率。

4. 创作团队与读者服务

本书由冯如设计在线策划,王家驹、祝凌云、刘伟编著,参加编写工作的人员还有刘清云、黄嫣、代芳、王书豪、余涛、雷鸣、马玉强、吴强、张益祥、马坤、徐培超、王嘉豪、朱建华、马金星、王林和王璐璐等。

另外在图书策划过程中,吸收了很多读者关于改进书稿质量的好建议;后期审读校稿过程中,建筑设计公司的朋友使用国家颁布的最新建筑国标详细参数替换了稿件中的相应内容,并提供了部分实例的修正方法,使本书在质量和实用性更上一层楼,在此一并表示衷心的感谢!

尽管编者倾力相注,精心而为,但由于时间仓促,加之水平有限,书中难免存在疏漏之处,恳请读者批评指正,我们定会在再版中全力改进。

网址: <http://www.fr-cad.net>

E-mail: editor.liu@gmail.com

QQ 群: 9843746、18990499

MSN: editor.liu@live.com



冯如设计在线
www.fr-cad.net

王家驹

祝凌云

刘伟

2008 年 1 月

目录

第 1 部分 基础入门

第 1 章 AutoCAD 2008 与建筑绘图 3

1.1 AutoCAD 与建筑绘图设计	4
1.2 AutoCAD 2008 中文版基础	6
1.2.1 新增功能	6
1.2.2 AutoCAD 2008 工作空间	7
1.3 建筑图形文件管理	10
1.3.1 创建新图形文件	11
1.3.2 打开图形文件	13
1.3.3 保存文件	14
1.4 建筑工程绘图基础	16
1.4.1 建筑设计步骤	16
1.4.2 绘制工程图步骤	17
1.5 建筑工程图形分类	18
1.5.1 总平面图的基础知识	19
1.5.2 平面图的基础知识	20
1.5.3 立面图的基础知识	21
1.5.4 绘制工程图步骤	22
1.6 绘制建筑图形的方法	23
1.6.1 了解建筑物规模和复杂程度	24
1.6.2 确定建筑物的设计程序	24
1.6.3 制定设计规则	25
1.7 技能点拨：设置建筑绘图参数	26
1.7.1 设置绘图界限	26
1.7.2 设置图形单位	27
1.7.3 使用对话框设置图形界限和单位	28

**第2章 建筑基本构件的绘制..... 31**

- 2.1 建筑二维绘图命令..... 32
- 2.2 建筑点对象的绘制..... 33
 - 2.2.1 绘制点..... 33
 - 2.2.2 点样式的设置..... 34
 - 2.2.3 等数、定距等分..... 34
- 实例 2-1: 利用定距、定数等分绘制燃气灶..... 35
- 2.3 建筑线性对象的绘制..... 38
 - 2.3.1 绘制直线..... 38
 - 2.3.2 绘制正多边形..... 39
- 实例 2-2: 练习使用 POLYGON 命令绘制门花..... 39
- 2.3.3 绘制矩形..... 41
- 2.3.4 绘制与编辑多线..... 43
- 实例 2-3: 设置多线样式并绘制墙线..... 44
- 2.3.5 绘制与编辑多段线..... 48
- 实例 2-4: 绘制自动扶梯..... 50
- 2.4 建筑曲线对象的绘制..... 54
 - 2.4.1 绘制圆弧..... 54
 - 2.4.2 绘制圆..... 55
 - 2.4.3 实例 2-5: 蹲式便池的绘制..... 57
 - 2.4.4 绘制圆环..... 58
 - 2.4.5 绘制椭圆..... 59
 - 2.4.6 绘制样条曲线..... 59
 - 2.4.7 实例 2-6: 台式洗脸盆的绘制..... 61
- 2.5 技能点拨: 命令设置技巧和建筑图例的绘制..... 64
 - 2.5.1 圆和圆弧的平滑度设置..... 65
 - 2.5.2 绘制指北针..... 67
- 实例 2-7: 指北针的绘制..... 67
- 2.5.3 沙、灰土图例的绘制..... 69
- 实例 2-8: 沙、灰土的绘制..... 69

第3章 精确绘制建筑图形..... 71

- 3.1 选择对象..... 72
 - 3.1.1 选择对象模式..... 72
 - 3.1.2 过滤选择集..... 74
 - 3.1.3 编组对象..... 74
- 实例 3-1: 编组双人床对象..... 75
- 3.2 坐标系与建筑坐标..... 77
 - 3.2.1 世界坐标系..... 77
 - 3.2.2 数据的输入..... 78
 - 3.2.3 建筑坐标..... 78
- 实例 3-2: 绘制建筑坐标..... 78
- 3.3 精确定位..... 81
 - 3.3.1 设置捕捉和栅格..... 81
 - 3.3.2 使用 SNAP 和 GRID 命令..... 82
- 3.4 对象捕捉..... 83
 - 3.4.1 对象捕捉模式..... 83
 - 3.4.2 设置对象捕捉参数..... 85
- 3.5 使用自动追踪精确定位..... 86
 - 3.5.1 极轴追踪..... 87
 - 3.5.2 对象捕捉追踪..... 88
 - 3.5.3 使用临时追踪点..... 88
- 实例 3-3: 绘制大厅植物盆景..... 88
- 3.6 动态输入和命令窗口..... 90
 - 3.6.1 指针输入..... 91
 - 3.6.2 动态输入技巧..... 91
 - 3.6.3 标注输入和夹点..... 92
- 3.7 技能点拨: 对象捕捉使用技巧..... 93
 - 3.7.1 对象捕捉的临时替代键..... 93
 - 3.7.2 对象捕捉的高级技巧..... 94
 - 3.7.3 xyz 过滤器的使用技巧..... 95
- 实例 3-4: 绘制台灯底座..... 95

3.7.4	AutoCAD 的隐含命令	96
-------	---------------	----

第4章 建筑图形对象的编辑 97

4.1	复制建筑图形对象	98
4.1.1	复制门窗对象	98
4.1.2	镜像双开门对象	99
4.1.3	偏移扩音器对象	99
4.1.4	阵列地板贴花对象	100
4.1.5	实例4-1: 圆桌座椅及桌盘的编辑	102
4.2	移动与旋转对象	105
4.2.1	移动对象	106
4.2.2	旋转对象	106
4.2.3	缩放对象	107
4.2.4	实例4-2: 电视机、电视柜的编辑	108
4.3	拉伸、修剪与延伸对象	111
4.3.1	拉伸对象	112
4.3.2	修剪对象	112
4.3.3	延伸对象	113
4.3.4	实例4-3: 编辑卧门立面图	113
4.4	打断、倒角与圆角	117
4.4.1	打断对象	117
4.4.2	倒角对象	119
实例4-4:	编辑室外墙立面图	119
4.4.3	倒圆角对象	121
实例4-5:	编辑花园平面图	121
4.5	技能点拨: 夹点编辑使用技巧	124
4.5.1	夹点编辑的综合应用	124
实例4-6:	夹点编辑浴缸平面图	124
4.5.2	夹点编辑的技巧	128

第5章 图层与设计中心 130

5.1	利用图层绘制建筑图	131
-----	-----------	-----

实例5-1:	绘制套房平面图	131
--------	---------	-----

5.1.1	新建图层	131
5.1.2	设置图层名称	133
5.1.3	设置图线颜色	134
5.1.4	设置图层线型	135
5.1.5	设置图层线宽	136
5.1.6	控制图层显示状态	139
5.1.7	设置当前图层	140
5.2	AutoCAD 2008 设计中心	141
5.2.1	设计中心窗口	141
5.2.2	插入文字样式到当前图形中	143

实例5-2:	插入文字到当前样式	143
--------	-----------	-----

5.3	快速计算器	145
5.3.1	使用 CAL 计算器	145
5.3.2	快速计算器	145
5.4	查询建筑图形属性	148
5.4.1	查询距离	149

实例5-3:	查询图形间的距离	149
--------	----------	-----

5.4.2	查询面积和周长	150
5.4.3	查询住宅楼面域和质量特性	151
5.4.4	查询状态	152
5.4.5	设置变量	153
5.5	技能点拨: 创建建筑工具	

选项板	153
-----	-----

5.5.1	工具选项板简介	154
-------	---------	-----

实例5-4:	创建建筑工具选项板	154
--------	-----------	-----

5.5.2	创建新的工具选项板	155
5.5.3	创建图案填充工具	156
5.5.4	自定义图案填充工具	157
5.5.5	创建标注工具	158

第6章 建筑文字的创建与编辑 160

6.1	创建建筑文字标注样板	161
-----	------------	-----



6.1.1	建筑文字国标 GB/T14691-1993	161
6.1.2	创建建筑文字样板	163
实例 6-1: 创建建筑文字样板		163
6.2	单行文字	168
6.2.1	创建单行文字	168
6.2.2	单行文字的对齐	169
6.2.3	编辑单行文字	170
6.2.4	单行文字应用	171
实例 6-2: 书写图纸标题栏		171
6.3	多行文字	173
6.3.1	创建多行文字	173
6.3.2	编辑多行文字	177
6.3.3	多行文字应用	178
实例 6-3: 给建筑图形添加说明		178
6.4	在文字中使用字段	180
6.4.1	插入字段	180
6.4.2	更新字段	181
6.5	表格	182
6.5.1	创建建筑表格样式	182
6.5.2	创建和填充表格	184
实例 6-4: 创建和填充建筑表格		184
6.6	技能点拨: 建筑文字输入技巧	188
6.6.1	多行文字编辑技巧	188
实例 6-5: 在 AutoCAD 中插入文本		188
6.6.2	输入 EXCEL 表格	190
实例 6-6: 在 AutoCAD 中插入 EXCEL 表格		190

第 7 章 建筑图形尺寸标注 193

7.1	建筑尺寸标注规则	194
7.1.1	尺寸标注基本规则	194
7.1.2	尺寸基本要素	195

7.2	创建建筑标注样式	195
7.2.1	新建建筑标注样式	196
7.2.2	设置直线	197
7.2.3	设置符号和箭头	198
7.2.4	设置文字	199
7.2.5	设置调整	200
7.2.6	设置主单位	201
7.3	创建尺寸标注	203
7.3.1	创建线性标注	204
7.3.2	创建弧长标注	208
7.3.3	创建坐标标注	208
7.3.4	创建半径标注	210
7.3.5	创建角度标注	211
7.3.6	创建检验标注	212
7.3.7	尺寸标注综合应用: 标注室内建筑平面图	213
7.4	编辑尺寸标注	216
7.4.1	编辑尺寸标注	216
7.4.2	标注更新	217
7.5	技能点拨: 多重引线标注	218
7.5.1	创建多重引线	218
7.5.2	添加或删除多重引线	222
7.5.3	对齐多重引线	224

第 8 章 三维建模与编辑 227

8.1	三维建模基础	228
8.1.1	建筑三维建模空间	228
8.1.2	UCS 用户坐标系	229
8.1.3	查看视图方向	231
8.2	创建三维曲面与实体	233
8.2.1	三维建模说明	233
8.2.2	创建三维网格	234

8.2.3 创建平移曲面.....	235	8.4 三维操作.....	255
8.2.4 创建旋转曲面.....	236	8.4.1 三维阵列.....	255
8.2.5 创建多段体.....	237	实例 8-4: 编辑茶桌石凳.....	255
8.2.6 创建长方体台阶.....	238	8.4.2 镜像和旋转操作.....	257
8.2.7 创建圆锥体.....	240	实例 8-5: 创建拱桥栏杆.....	257
8.2.8 创建拉伸实体和圆柱体.....	241	8.5 利用布尔运算组合建模.....	260
实例 8-1: 创建石桌和凳子.....	241	8.5.1 并集运算.....	260
8.2.9 旋转实体.....	245	实例 8-6: 编辑桌子和石凳.....	260
8.2.10 创建球体.....	246	8.5.2 差集运算.....	262
实例 8-2: 创建球体吊灯.....	247	8.5.3 交集运算.....	263
8.3 编辑实体的面.....	248	8.6 技能点拨: 三维建模技巧.....	264
8.3.1 拉伸支座表面.....	249	8.6.1 三维实体建模技巧.....	264
8.3.2 移动烟囱导烟管面.....	250	8.6.2 三维曲面建模技巧.....	264
8.3.3 旋转实体面.....	251	8.6.3 修三维倒角.....	265
实例 8-3: 编辑餐桌上椭圆孔.....	252	实例 8-7: 对燃气灶进行修倒角、圆角.....	265
8.3.4 偏移环形大厦基座内侧面.....	253	8.6.4 修圆角.....	267
8.3.5 倾斜面.....	254		



第2部分 进阶提高

第9章 面域和图案填充·····273

- 9.1 面域和图案边界·····274
 - 9.1.1 面域·····274
 - 实例 9-1: 创建音箱面域·····275
 - 9.1.2 图案边界·····276
- 9.2 图案填充的创建与编辑·····276
 - 9.2.1 创建填充图案·····277
 - 实例 9-2: 填充浴室地板图案·····277
 - 9.2.2 修改填充图案·····280
 - 实例 9-3: 修改浴室地板填充图案·····280
 - 9.2.3 修改关联图案填充·····282
 - 9.2.4 重新创建填充边界·····283
- 9.3 技能点拨: 图案填充技巧·····284
 - 9.3.1 控制孤岛中的填充·····284
 - 9.3.2 在大型图形中定义图案填充边界·····285

第10章 给建筑图形添加图块·····287

- 10.1 创建和插入图块·····288
 - 10.1.1 创建图形内部图块·····288
 - 实例 10-1: 创建古式牙床图块·····288
 - 10.1.2 创建全局块·····292
 - 实例 10-2: 创建会议桌全局图块·····292
 - 10.1.3 插入图块·····294
 - 实例 10-3: 给办公大楼插入会议桌·····295
- 10.2 动态块·····297
 - 10.2.1 创建动态块·····298
 - 实例 10-4: 创建窗户动态块·····298
 - 10.2.2 块编辑器·····299
 - 实例 10-5: 用块编辑器创建动态双人床图块·····300
 - 10.2.3 动态块元素·····304
- 10.3 属性的定义和编辑·····305

10.3.1 创建和与附着属性.....	306	实例 11-2: 编辑墙上汽车图像.....	319
10.3.2 创建带属性的块.....	307	11.2 视觉样式.....	322
实例 10-6: 给轿车添加属性.....	307	11.3 渲染.....	324
10.3.3 编辑属性.....	308	11.3.1 设置光源.....	325
10.3.4 块属性管理器.....	309	11.3.2 创建光源.....	327
10.4 技能点拨: 动态块创建技巧.....	310	实例 11-3: 给仿古凳子添加光源.....	328
10.4.1 为动态块指定自定义特性.....	310	11.3.3 设置材质.....	329
10.4.2 允许为动态块指定链动作.....	311	实例 11-4: 给凳子添加木纹材质.....	331
10.4.3 参数集使用方法.....	311	11.3.4 对建筑物进行渲染.....	333
第 11 章 贴图、渲染与动画.....	314	实例 11-5: 渲染室内装饰物.....	336
11.1 给建筑图形附着粘贴图形.....	315	11.4 技能点拨: 动画的制作技巧.....	338
11.1.1 附着与缩放光栅图像.....	315	11.4.1 创建相机.....	338
实例 11-1: 给建筑图形添加效果图.....	315	实例 11-6: 使用相机来观察汽车.....	339
11.1.2 编辑光栅图像.....	318	11.4.2 运动路径动画.....	340
		实例 11-7: 创建动画来全面观察汽车模型.....	340



第3部分 综合实战

第12章 建筑平面图设计——室内装饰图·····347

12.1 建筑平面图基础·····	348
12.1.1 建筑平面图内容·····	348
12.1.2 建筑平面图分类·····	348
12.2 标准建筑平面图·····	349
12.2.1 新建文件和设置图层·····	349
12.2.2 绘制墙体、阳台、窗户·····	351
12.2.3 绘制楼梯·····	358
12.2.4 绘制沙发椅·····	361
12.2.5 绘制卧室柜和茶几·····	366
12.2.6 绘制下水道及空调基座·····	368
12.2.7 绘制门图块并插入图形中·····	371
12.2.8 房间内图块的插入·····	374
12.2.9 图案填充·····	375
12.2.10 添加文字说明·····	377

第13章 建筑立面图设计——小区住宅图·····378

13.1 建筑立面图基础·····	379
13.1.1 建筑立面图内容表示·····	379
13.1.2 建筑立面图命名方式·····	379
13.2 建筑立面图·····	380
13.2.1 新建文件和设置界限·····	380
13.2.2 创建图层·····	381
13.2.3 设置捕捉模式·····	382
13.2.4 绘制地坪线·····	382
13.2.5 绘制墙线·····	383
13.2.6 绘制门窗和阳台·····	386
13.2.7 绘制楼梯口·····	390
13.2.8 绘制楼道窗口·····	393
13.2.9 镜像、复制其他单元的门窗·····	395
13.2.10 填充图案·····	396